

**Diseño de Interfaces**  
**2015-2**  
**Profesora: Mtra. Selene Marisol Martínez Ramírez**  
**Lunes, Miércoles y Viernes 9:00-10:00 hrs**  
**Ayudantía de Teoría: Marco**  
**Martes y Jueves 9:00-10:00 hrs**  
**Ayudantía de Laboratorio: Juan**  
**Miércoles 16:00 a 18:00 hrs**

Los ayudantes proporcionaran herramientas y conceptos que ayuden a elaborar una Interfaz para Web y dispositivo móvil.

**Plan de Actividades**

**Semana 1: (26 al 30 de enero)**

Explicación del curso  
Presentación de liga para trabajo en línea  
Interfaz Gráfica de Usuario  
Proceso de Diseño de Interfaces

**Práctica 0**

Identificación de estilo de aprendizaje y cambio de password

**Práctica 1**

GIMP

**Semana 2: (3 al 6 de febrero)**

**Interacción Humano Máquina**

Importancia  
Componentes  
Factores  
Tendencias  
Metas

**UML**

Requerimientos con casos de uso y escenarios

**Práctica 2**

Photoshop

**Semana 3: (9 al 13 de febrero)**

**Principios y guías de diseño gráfico**

Color y Formas  
Criterios ergonómicos

**UML**

Revisión de las especificaciones de los requerimientos

**Práctica 3**

Herramienta para hacer prototipos de interfaz

**Práctica 4**

UML (caso de uso, estados, entre otros)

**Semana 4: (16 al 20 de febrero)**

Como escribir para web

Usabilidad (uso de ambiente virtual)

**Práctica 5**

HTML y CSS

**Práctica 6**

HTML5 y CSS

**Semana 5: (23 al 27 de febrero)**

Diseño Centrado en el Usuario

Planteamiento del Problema

Usuario

Tarea

Contexto

**Práctica 7**

Historias de usuario

**Práctica 8**

Diseño de interfaz dispositivo móvil (proyecto parcial)

**Semana 6: (2 al 6 de marzo)**

Documentación

Selección de tema para presentación->Tabla comparativa (criterios) subir a sitio en línea (drive)

Uso de drop para almacenar archivos por equipo y proyecto

Mapa de navegación

Prototipo semántico

Guion técnico

Listas maestras

**Práctica 9:** Diseño del proyecto intermedio. Prototipo específico para dispositivos móviles

**Semana 7: (9 al 13 de marzo)**

Accesibilidad

Pruebas con expertos

Pruebas con usuarios

Definición de proyecto final

**Práctica 10:** Desarrollo e implementación del proyecto intermedio. Prototipo específico para dispositivos móviles

**Semana 8: (17 al 20 de marzo)**

Revisión de DCU de proyecto

**Ayudantía:**

Implementación de proyecto (prototipo 0)

**Práctica 12:** Desarrollo e implementación del proyecto intermedio. Prototipo específico para dispositivos móviles

**Práctica 11:** JQuery

**Semana 9: (23 al 27 de abril)**

Diseño centrado en el usuario, prototipo semántico, mapa de navegación, casos de uso, historias de usuario (todo correspondiente al proyecto final)

**Práctica 13**

AJAX

**Práctica 14**

Diseñar interfaz para web (Mockup)

**Semana Santa (30 de marzo al 3 de abril)**

**Semana 10: (6 al 10 de abril)**

Documentos para pruebas de usabilidad

Intrumento perfil, tarea, salida

HTML 5

**Práctica 13..continuación**

AJAX

**Práctica 14..continuación**

Diseñar interfaz para móvil (Mockup)

**Semana 11: (13 al 17 de abril)**

Evaluación con expertos

Simular prueba de usabilidad

**Práctica 15**

Verificar en distintos navegadores (5 distintos)

**Semana 12: (20 al 24 de abril)**

Documentos para pruebas de usabilidad con usuarios de proyecto

Horarios para pruebas de Usabilidad con Usuarios

**Práctica16**

Trabajar en proyecto

**Semana 13: (27 al 30 de abril)**

Revisión del proyecto con profesor y ayudantes

**Práctica 17**

Correcciones a proyecto

**Semana 14: (4 al 8 de mayo)**

Presentación del prototipo terminado y corregido por equipo

**Semana 15: (11 al 14 de mayo)**

Pruebas con Usuarios

**Semana 16: (18 al 22 de mayo)**

Seguimiento de la documentación

Análisis de pruebas con usuarios

Correcciones al sistema

**Entrega final al profesor viernes 29 de mayo**