

## Para SuperCollider:

<https://git.iem.at/pd/vstplugin>

## Software externo:

Plug-ins de IEM

<https://plugins.iem.at/download/>

## Pasos:

- 1.- Instalar los plugins de IEM.
- 2.- Instalar la extensión VSTPlugin para SuperCollider
- 3.- En el archivo *inicializador-xfade\_V0.95\_b00.scd*, en la definición de *~decoder*, colocar la ruta al plug-in *Binaural decoder* dentro del paréntesis de *.open()*:

```
1477
1478
1479
1480 // N ambisonic busses (1st order) with stereo encoder. add ambi groups *before* master group!
1481 ~numBus = 11; // change this if you want
1482 ~ambiBus = Array.newClear(~numBus);
1483 ~ambiGroup = Array.newClear(~numBus);
1484 ~encoder = Array.newClear(~numBus);
1485
1486
1487 // create ambisonic master section
1488
1489 // bus + group
1490 ~ambiMasterBus = Bus.audio(s, ~numChannels);
1491 ~ambiMasterGroup = Group.new;
1492 ~ambiX_binaural_bus = Bus.audio(s, ~numChannels);
1493
1494
1495 // binaural decoder (writes to master output)
1496 ~decoder = VSTPluginController(Synth(\binauralDecoder, [\bus, ~ambiMasterBus, \out, 0],
1497   target: ~ambiMasterGroup, addAction: \addToTail)).open(PathName(thisProcess.nowExecutingPath).pathOnly
1498   ++ "Plug-ins IEM/VST2/IEM/BinauralDecoder.dll");
1499
1500 "cargando buses y grupos..".postln;
1501 s.sync;
1502
1503
1504 // a group for ambisonic master effects
1505 ~ambiMasterFXGroup = Group.before(~decoder.synth);
1506
1507
1508
1509
```

4.- En la definición de `~ambiX_binaural_decoder`, colocar de nuevo la ruta al plug-in *Binaural decoder* dentro de los paréntesis de `.open()`.

Después de las definiciones de `~encoder[0]`, `~encoder[1]`, hasta el `~encoder[8]`, colocar la ruta al plug-in *Stereo Encoder* dentro de los paréntesis de `.open()`:

```
1562 //AmbiX
1563
1564
1565 ~ambiX_binaural_decoder = VSTPluginController(Synth(\binauralDecoder_AmbiX, [\bus, ~ambiX_binaural_bus ,
1566 \out, 0],
1567     target: ~ambiGroup[10], addAction: \addToTail)).open(PathName(thisProcess.nowExecutingPath).pathOnly +
1568 + "Plug-ins_IEM/VST2/IEM/BinauralDecoder.dll");
1569
1570 /// ENCODERS
1571
1572
1573 ///Frente
1574 ~encoder[0] = VSTPluginController(Synth(\stereoEncoder, [\bus, ~ambiBus[0]],
1575     target: ~ambiGroup[0], addAction: \addToTail));
1576 //Abre el plugin y establece el Azimuth y el panorama estéreo
1577 ~encoder[0].open(PathName(thisProcess.nowExecutingPath).pathOnly ++ "Plug-ins_IEM/VST2/IEM/
1578 StereoEncoder.dll", action: { |self| self.set(6, 0.5); self.set(9, 0.5625) }); // 6 -> azimuth
1579 // throw to master section (after encoder)
1580 Synth(\ambiThrow, [\from, ~ambiBus[0], \to, ~ambiMasterBus], target: ~ambiGroup[0], addAction:
1581 \addToTail);
1582
1583 // encoder (after sound source)
1584 ~encoder[1] = VSTPluginController(Synth(\stereoEncoder, [\bus, ~ambiBus[1]],
1585     target: ~ambiGroup[1], addAction: \addToTail));
1586 //Abre el plugin y establece el Azimuth y el panorama estéreo
1587 ~encoder[1].open(PathName(thisProcess.nowExecutingPath).pathOnly ++ "Plug-ins_IEM/VST2/IEM/
1588 StereoEncoder.dll", action: { |self| self.set(6, 0.375); self.set(9, 0.5625) }); // 6 -> azimuth
1589 // throw to master section (after encoder)
1590 Synth(\ambiThrow, [\from, ~ambiBus[1], \to, ~ambiMasterBus], target: ~ambiGroup[1], addAction:
1591 \addToTail);
1592
1593 // encoder (after sound source)
1594 ~encoder[2] = VSTPluginController(Synth(\stereoEncoder, [\bus, ~ambiBus[2]],
1595     target: ~ambiGroup[2], addAction: \addToTail));
1596 //Abre el plugin y establece el Azimuth y el panorama estéreo
1597 ~encoder[2].open("StereoEncoder_x64", action: { |self| self.set(6, 0.25); self.set(9, 0.5625) }); // 6
```

5.- Confirmar que SuperCollider encuentre dichos plug-ins al ejecutar el paso 2 del archivo *Rio\_sonoro\_V0.95\_b05.scd*:

```
Buffers cargados...
SynthDefs cargados.
Cargando paisajes estéreo...
Paisajes estéreo cargados.
Cargando paisajes AmbiX...
Paisajes AmbiX cargados.
Diccionarios completados...
Creando buses y grupos...
probing G:/Proyecto_maestria/Rio_Sonoro/Plug-
ins_IEM/VST2/IEM/BinauralDecoder.dll... ok!
cargando buses y grupos..
cargando codificadores...
probing G:/Proyecto_maestria/Rio_Sonoro/Plug-
ins_IEM/VST2/IEM/StereoEncoder.dll... ok!
Codificadores cargados. Continuar con paso 3
```

Interpreter: **Active** Server: **3.68%** **3.97%** **74u** **21s** **14g** **195d** **0.0dB** **M**