

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ARAGÓN

DISEÑO DE CERNIDOR DE ASERRÍN

TESIS QUE PARA OPTAR POR EL GRADO DE INGENIERO MECÁNICO ELECTRICISTA

PRESENTA:
ROBERTP CARLOS ENRÍQUEZ OLVERA

TUTOR O TUTORES PRINCIPALES ING. DAMASO VELÁZQUEZ VELÁZQUEZ

CIUDAD NEZAHUALCÓYOTL, ESTADO DE MÉXICO OCTUBRE 2018





UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

ÍNDICE

1.	Propuesta	1
	1.1. Diseños previos	6
	1.1.1. Diseño previo 1	6
	1.1.2. Diseño previo 2	7
	1.1.3. Diseño previo 3	8
	1.2. Memoria descriptiva	9
	1.2.1.Descripción y funcionamiento	9
	1.2.2.Diseño previo definitivo	10
2.	Prototipo virtual	12
	2.1 Funcionamiento del prototipo	12
	2.2 Ensamble del prototipo	12
3.	Cálculos	13
	3.1. Deformación	13
	3.2. Selección de motor y poleas	15
	3.3. Selección de banda	16
	3.4. Diseño de pie de biela	20
	3.5. Diagrama de circuitos	23
4.	Planos	24
	4.1 Planos de conjunto	24
	4.2 Plano general	24
5.	Conclusiones	25
6.	Anexo	26
	6.1 Bibliografía	26
	6.2 Tipo de movimientos	26
	6.3 Biela - manivela	27
	6.4 Excéntrica	30
	6.5 Polea	31
	6.6 Polea de correa	32
	6.7 Transmisión por poleas	35
	6.8 Planos	38

1.- Propuesta.

De una celebración católica del santo San Pedro Apóstol en la colonia San Pedro Xalostoc Municipio de Ecatepec, es una tradición pasear la imagen religiosa en su barca por diferentes calles de la localidad del día de su cumpleaños, de los vecinos surge la idea de que se haga un tapete de aserrín para los días festivos, con el paso del tiempo se le fueron agregando diferentes diseños en los tapetes de aserrín que son desde figuras de flores, aves, imágenes católicas, etc. Todo esto se realiza por la noche y muchas veces por la madrugada por el mal clima, hay días que se termina justo antes de que pase el santo patrón o si ya no hay tiempo así dejan la calle sin tapete.









Para realizar este tapete primero se decide que imágenes se colocaran para después pintar el aserrín de los colores correspondientes, una vez que ya se tienen listos todos los materiales se miden en las calles para poder trazar el tapete.

El color de fondo es en el que se lleva más tiempo en colocar ya que los cernidores son de 30x40 cm. Llega haber 6 cernidores o en su defecto hasta menos, el aserrín con tiene una humedad del 70 a 80% esto genera que se hagan grumos y al momento de cernir el aserrín se quedan estos grumos evitando el paso del aserrín. Muchas de las veces de deshacen esos grumos para echarlos al cernidor y continuar poniendo el tapete.

Observando estos problemas tomo la decisión de ayudar a la comunidad diseñando una maquina con la paquetería de diseño solidworks que nos permita colocar el aserrín en menos tiempo y separe los grumos o terrones de aserrín, de una manera sencilla y con el menor esfuerzo a realizar, ya que el único esfuerzo humano seria colocar el aserrín en la tolva de esta máquina, también que este diseño sirva en otras localidades, que de igual manera colocan tapete de aserrín para las fiestas religiosas.

En las siguientes imágenes se muestra cómo se va colocando el tapete.





























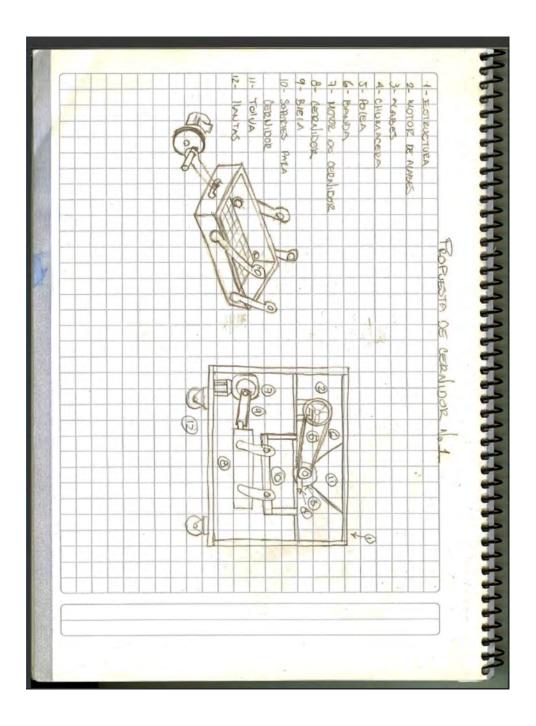






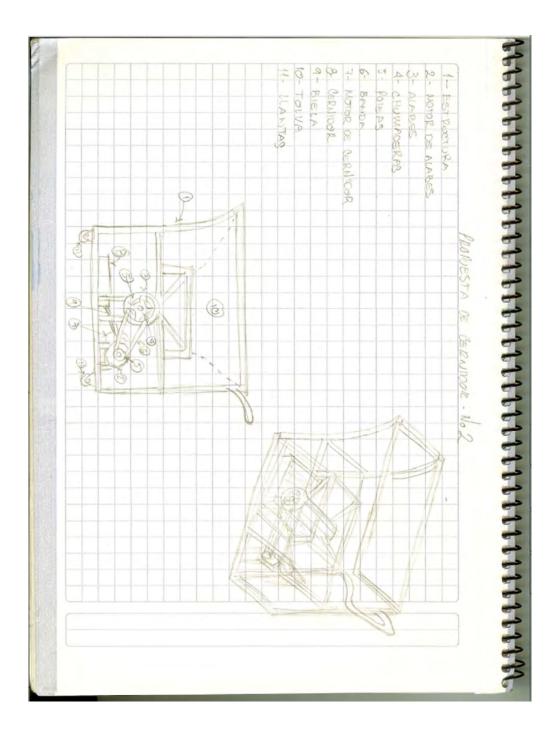


- 1.1.- Diseños previos.
- 1.1.1.- Diseño previo 1



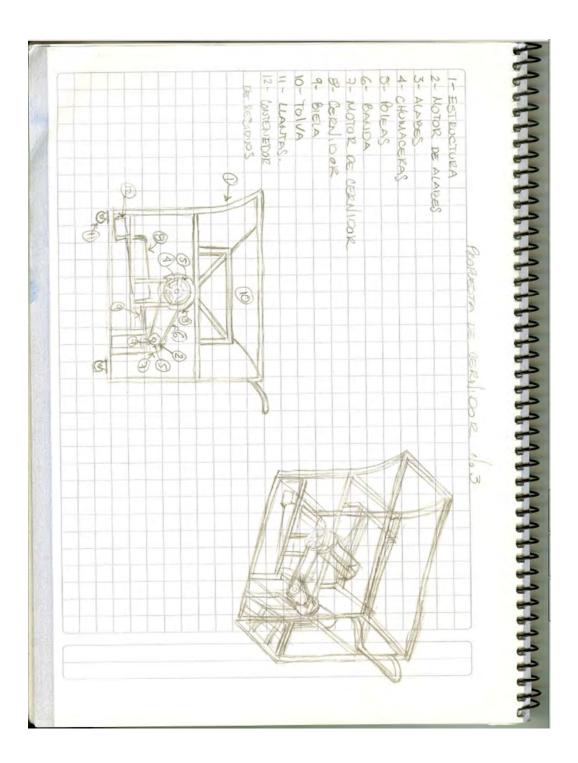


1.1.2.- Diseño previo 2





1.1.3.- Diseño previo 3





1.2.- Memoria descriptiva

1.2.1.- Descripción y funcionamiento.

De los diseños previos presentados he elegido el tercer diseño por las razones siguientes:

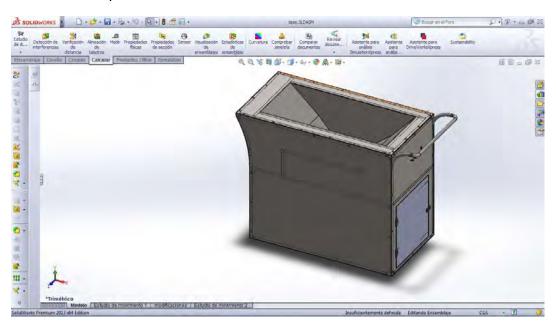
- Tiene el movimiento de biela manivela.
- Los motores se encuentran en la parte de abajo.
- El desplazamiento que tiene el cajón del cernidor es inclinado.
- Tenemos un recipiente para los residuos.

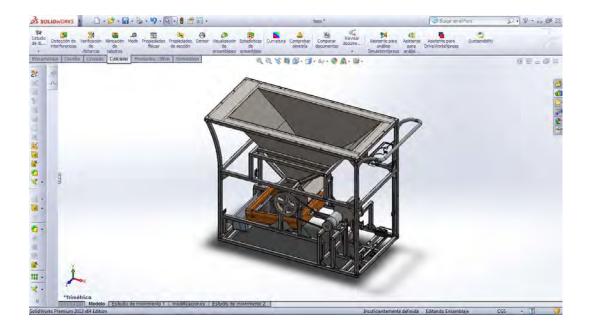
Y funciona de la siguiente forma:

Una vez que el aserrín se encuentre en la tolva este será introducido al cernidor por medio de unos alabes que se en encuentran divididos en cuatro partes iguales, el movimiento de los alabes es por medio de las poleas de 9" y 3" de diámetro con su respectiva banda, a su vez el cajón del cernidor ya debe de tener su movimiento lineal que es ejercido por una biela manivela con un motor que cuenta con un potenciómetro independiente para así poder variar su velocidad, el aserrín chocara entre las paredes del cajón haciendo que este caiga por gravedad gracias a la inclinación que tendrán los rieles donde se desplaza este mismo, en la parte de abajo del cernidor tendrá un recipiente en el cual nos servirá para almacenar los grumos de aserrín u objetos que no pasen por el cernidor y así evitar que este se tape u obstruya los orificios de la malla.

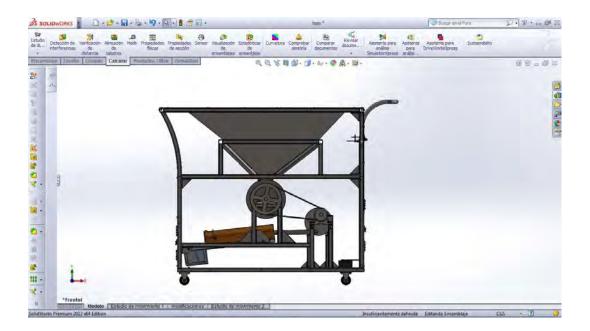


1.2.2.- Diseño previo definitivo.











CAPÍTULO 2.- PROTOTIPO VIRTUAL

2. PROTOTIPO VIRTUAL

2.1 FUNCIONAMIENTO DEL PROTOTIPO

En este capítulo hay un video con el funcionamiento del cernido de aserrín donde se puede apreciar el funcionamiento de cada una de sus piezas.

Además de observar estos movimientos podemos apreciar que no hay alguna colisión u obstrucción alguna con las piezas de este prototipo.

En la parte final de la tesis se agrega un cd con el video del prototipo.

2.2 ENSAMBLE DEL PROTOTIPO

También para hacer el ensamble del prototipo tenemos un video donde se aprecia el armado pieza por pieza hasta su totalidad.

Mostrando todos los materiales que se consideraron para el armado del cernidor.



3. Cálculos

3.1. Deformación

Aplicando la ley de Hooke

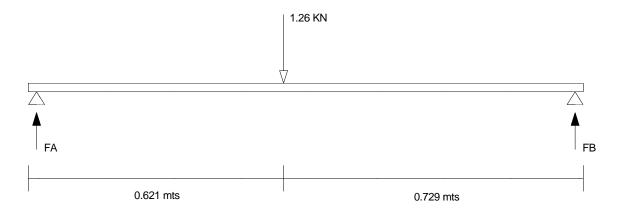
Datos:

Longitud: 1.35

Peso: 128.24 Kg.

Sección Transversal: área 267.55mm²

Módulo de elasticidad: 200Gpa=200x10⁹ N/m²



Aplicando la formula.

$$\delta = \frac{PL}{A\varepsilon}$$

L= 0.45mts



$$FA = \frac{0.681 \ KN \ (0.45 \ m)}{(0.000267 m^2)(200 x 10^9 \frac{N}{m^2})} = 5.73876 x 10^{-10} m$$

$$FB = \frac{0.579 \ KN \ (0.45 \ m)}{(0.000267 m^2)(200 x 10^9 \frac{N}{m^2})} = 4.87921 x 10^{-10} m$$

Por relación de triángulos.

$$\Delta c - \delta FA + FB$$

$$\frac{\delta FB - \delta FA}{1.35} = \frac{B}{0.621}$$
$$= B \frac{0.621(4.87921x10^{-10} - 5.73876x10^{-10})}{1.35}$$

$$B = -3.954x10^{-11}$$

$$\Delta c = 5.73876x10^{-10} - 3.954x10^{-11} = 5.3420x10^{-10}m$$



CAPITULO 3.-CALCULOS

3.2. Selección de motor y poleas

Como lo mencionamos anteriormente necesitaremos dos motores, así que nos apoyaremos en el libro DIBUJO Y DISEÑO EN INGENIERIA de Jensen para la seleccion.

En la tabla 17-1-11 entramos con 1750 rpm hasta encontrarnos con los 0.85 hp sobre la vertical, y hacia arriba sobre la horizontal encontraremos la medida de la polea motriz a ocupar .

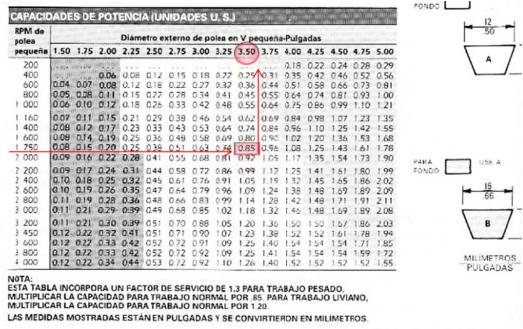


Figura 17-1-11 Cálculo del diámetro de la polea del eje motriz y sección transversal de la banda. (T.B. Wood's Sons Co.)

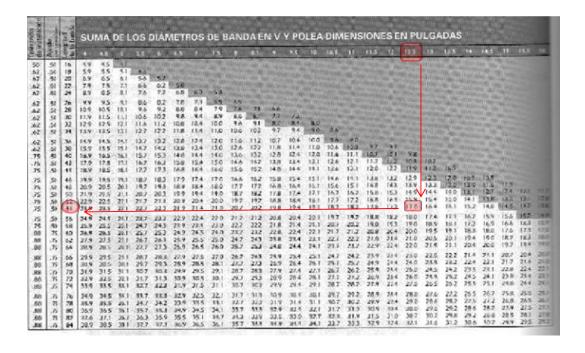
Para seleccionar la polea conducida necesitamos la tabla 17-1-12, donde entramos desde la parte superior con el diámetro de la polea motriz de 3.5 ", hacia abajo sobre la vertical encontraremos 650 rpm después hacia el lado izquierdo sobre la horizontal encontraremos la polea de 9 " a ocupar.



DE de polea	DE de poles en V motriz-in./mm												
en V motriz en in./mm	1.50 38	1.75 44	2.00 51	2.25 57	7.50 64	2.75 70	3.00 76	3.25 83	3.50	3.75 95	4.00	4.25	4.50
1.5/ 38	1750	2100	2450	2800	3150	3 500	3850	100					
2.0/ 51	1250	1 500	1750	2 000	2250	2500	2750	3 000	3250	3 500	3 750	4.000	
25/ 64	974	1167	1360	1 555	1750	1945	2140	2330	2530	2 7 7 2 5	2915	3110	3 305
3.0/ 76	797	955	1113	1 272	1431	1590	1750	1910	2070	2 2 2 2 5	2 385	2545	2 700
3.5/ 89	674	808	942	1 077	1210	1346	1480	1 615	1750	1 885	2 0 2 0	2 155	2 290
4.0/102	584	700	817	935	1050	1 168	1283	1 400	1518	1 634	1 750	1 865	1 985
45/114	516	618	720	824	926	1 030	1131	1 235	1 339	1 440	1 543	1 650	1 750
5.0/127	462	554	646	737	830	922	1013	1105	1198	1 290	1 382	1473	1 568
5.5/140	417	500	584	567	750	834	917	1 000	1.082	1 167	1.250	1 333	1 417
6.0/152	381	456	533	610	685	760	837	913	990	1.065	1 140	1217	1 290
6.5/165	350	420	490	560	630	700	771	840	910	980	1 050	1120	1 190
7.0/178	324	389	454	518	584	648	713	778	843	907	973	1039	1 102
8.0/203	282	339	394	451	507	564	620	676	734	789	845	902	959
9.0/229	250	300	350	400	450	500	550	600	650	700	750	800	850
(0.0/254)	224	270	315	360	405	450	495	540	585	630	675	720	765
11.0/279	703	244	285	326	366	407	448	488	530	570	610	652	692
12.0/305	186	224	261	298	336	373	410	446	485	522	560	596	634

3.3. Selección de banda

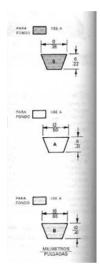
Para la selección de la banda sumaremos los diámetros de las poleas obtenidas que es 3.5" + 9"=12.5" en la tabla 17-1-13 ubicamos en la parte superior las 12.5" para bajar sobre la vertical hasta encontrar los 15.9" y desplazarnos a la izquierda sobre la horizontal encontraremos la longitud de la banda que es de 52".





CAPITULO 3.-CALCULOS

Ya tenemos la longitud de nuestra banda, por lo que, solo falta seleccionar su altura y ancho, por lo tanto, nos apoyaremos de nuevo en la tabla 17-1-11, que en un costado de ésta, nos muestra la figura de las bandas, así como su altura y ancho.



Como podemos observar, en estas tablas hay tres tonos de fondo que nos indican el alto y ancho de la banda a ocupar, según la polea que hayamos seleccionado.

En nuestro caso la polea de 3.5" es la que nos rige con un fondo blanco donde encontramos el ancho de 12mm y con 8mm de altura.

Verificando los datos del libro:

Datos:

Hp: 0.85

Rpm: $1750 = W_1$

Polea motriz: $3.5'' = D_1$ Polea conducida: $9'' = D_2$

Aplicando la siguiente fórmula para obtener las rpm que necesitáremos.

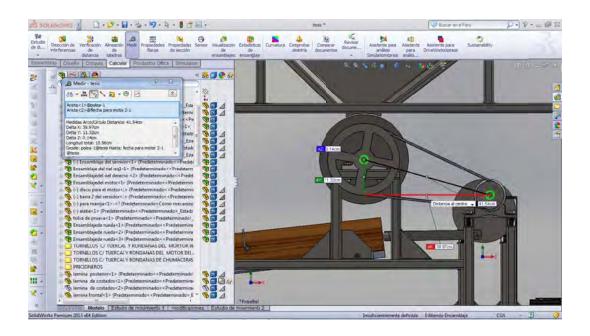
 $W_1 \times D_1 = W_2 \times D_2$ despejamos W_2 $W_2 = \frac{W1 \times D1}{D2}$ sustituyendo valores

$$W_2 = \frac{1750 \text{ rpmx } 3.5 \text{ "}}{9 \text{"}} = 680 \text{ rpm}$$

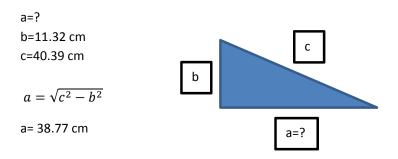
Con este valor de 680 rpm nos damos cuenta que tenemos 30 rpm más que las de la tabla 17-1-12 así que damos por buenos los valores del libro.

En la siguiente imagen podemos ver la distancia que existe entre los centros de las poleas.



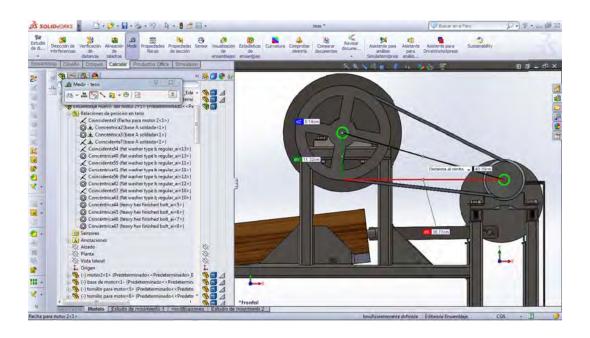


La distancia que tenemos entre centros es de 41.04 cm y en la tabla 17-1-13 nos da una distancia entre centros de 15.9"=40.39cm. Como se ve en la siguiente imagen. Considerando que ubo cambios de alturas en las bases de los motores y de chumaceras, por medio de la formula de pitagoras obtendremos la distancia correcta.

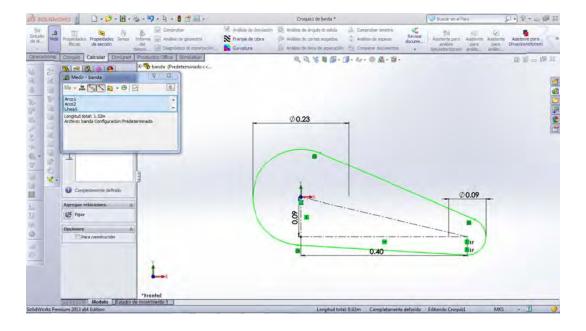


En la siguinte imagen podemos ver como concuerdan nuestros datos de longuitud de centros a centros.





En la siguiente imagen podemos ver que la longitud total de la banda es como la marca el libro de 52" = 1.32mts





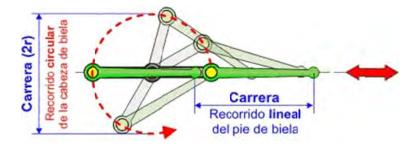
3.4. Diseño de pie de biela

El **mecanismo de biela - manivela** es un mecanismo que transforma un movimiento circular en un movimiento de traslación, o viceversa. El ejemplo actual más común se encuentra en el motor de combustión interna de un automóvil, en el cual el movimiento lineal del pistón producido por la explosión de la gasolina se trasmite a la biela y se convierte en movimiento circular en el cigüeñal.

Para el diseño de estos mecanismos debemos que tener en cuenta los siguientes puntos:

❖ La longitud del brazo de la manivela determina el movimiento del pie de la biela (carrera), por lo tanto, debemos diseñar la manivela con longitud mucho más corta que la biela.

Carera= 2 veces el radio de la manivela



Para que el sistema funcione adecuadamente se debe emplear bielas cuya longitud sea, al menos, 4veces el radio de giro de la manivela a la que esta acoplada.

Excéntrica

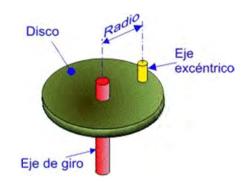
La excéntrica como el resto de los operadores similares a ella: manivela, pedal, cigüeñal... etc. derivan de la rueda y se comportan como una palanca.

Desde el punto de vista técnico la excéntrica es básicamente un disco (rueda) dotado de 2 ejes de giro y el excéntrico. Por lo tanto se distinguen en ella tres partes.



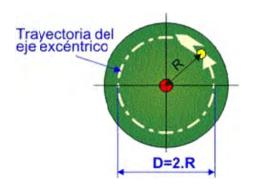
CAPITULO 3.-CALCULOS

- El disco sobre el que se sitúan los dos ejes.
- El eje de giro que está situado en el punto central del disco (o rueda) y es el que guía su movimiento giratorio.
- El eje excéntrico, que está situado paralelo al anterior pero a una cierta distancia (radio) del mismo.



Al girar el disco, el *Eje excéntrico* describe una circunferencia alrededor del *Eje de giro* cuyo radio viene determinado por la distancia entre ambos.

El disco suele fabricarse en acero o fundición, macizo.



Los cálculos son los siguientes:

Formula: (2R) carrera

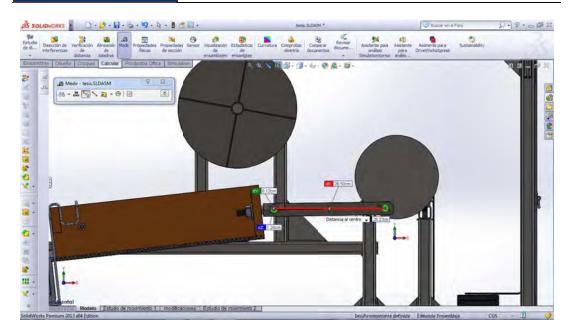
Radio= 8 cm.

Carrera 2* 8= 16 cm.

Esta es la distancia mínima que debemos de tener para que funcione el mecanismo de biela.



CAPITULO 3.-CALCULOS



En la figura anterior podemos apreciar que tenemos 26.50 cm de distancia entre centros por lo tanto nuestra distancia de Carrera es apropiada.



3.5. Diagrama de circuitos electrónicos

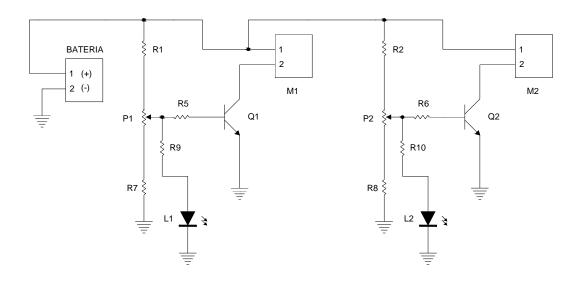
Para este prototipo es indispensable tener un control de las RPM de los motores para hacer girar más rápido el sistema del cernidor que los alabes, por lo cual se considera el siguiente circuito eléctrico.

Con este circuito podemos controlar las revoluciones de motores de corriente directa. Los cuales podemos operar de un rango de 1 volts a 24 volts con una carga máxima de 4 amperes.

Está conformado por los siguientes componentes:

- > 2 Semiconductores: transistor NPN TIP 31
- 2 Diodo emisor de luz-led
- Resistores de ¼ w
- > 6 resistencias de 1K (café-negro-rojo- oro)
- 2 resistencias de 10 K (café-negro-naranja-oro)
- 2 potenciómetros de 50 K
- 2 disipadores de calor
- 2 conectores

DIAGRAMA ELÉCTRICO





CAPÍTULO 4.-PLANOS

4.- Planos

4.1.- Planos de conjunto.

Ahora se tratará de identificar las diferentes piezas que componen la máquina, para ello necesitamos:

- Colocar un número dentro de cada círculo (marca) y después asignarle un nombre que colocaremos en el listado situado bajo el dibujo.
- Marca los operadores repetidos (colocarles una flecha con un circulo en el extremo y un número dentro) con el mismo que sus iguales (hay varias poleas, ejes, escuadras)

4.2.- Plano general.

Ahora que conocemos todos los operadores que necesitamos, solo nos queda elegir las medidas generales de la máquina. Para ello debemos de acotar el plano siguiente indicado dichas medidas en milímetros (algunas cotas ya están completas, a otras les falta la cifra y otras están sin indicar).

Es importante saber que solo se coloca la cifra (el numero) y que no podemos indicar tras la unidad de medida (como todos sabemos que la medida está en milímetros, no es necesario colocar el mm que lo indica).

- 1. ESTRUCTURA DE PTR
- 2. CERNIDOR
- 3. MANIJA
- 4. MALLA
- 5. RIEL DE 600 MM IZQ.
- 6. RIEL DE 600 MM DER.
- 7. CANASTA DE ALAMBRON
- 8. BANDEJA DE RESIDUOS
- 9. MANIVELA
- 10. MOTOR DE CERNIDOR
- 11. DISCO PARA MANIVELA
- 12. CHUMACERA
- 13. ALABE
- 14. EJE DE ALABE

- 15. POLEA DE 9 PULG.
- 16. POLEA DE 3.5 PULG.
- 17. MOTOR DE ALABE
- 18. LLANTAS
- 19. TOLVA
- 20. LAMINA LATERARES
- 21. LAMINA POSTERIOR
- 22. LAMINA FRONTAL
- 23. TAPA FRONTAL
- 24. TAPA POSTERIOR
- 25. PASADOR

Nota: Los planos se pueden ver en el anexo.



CONCLUSIONES

5. Conclusiones

Realizando el diseño de este prototipo con la finalidad de terminar en menos tiempo el tapete de aserrín nos damos cuenta que nuestro tercer diseño sufre modificaciones, las cuales son mínimas sobre las piezas que ya habíamos diseñado o propuesto, del dibujo que se realizó a mano alzada. Cabe mencionar que estas modificaciones fueron para optimizar el cernidor y así tener un mejor funcionamiento.

Al realizar el video de funcionamiento nos sirve para ver que todos los componentes funcionan bien y no se encuentran en colisión durante el ensamble. Denotamos con esto que comprobamos el correcto funcionamiento sin error alguno.

Modificaciones realizadas:

- 1. Los rieles donde se desplaza el cernidor lo inclinamos.
- 2. Se levantó un poco más la estructura donde descansan las chumaceras.
- 3. Se redujo el tamaño de la tolva.
- 4. Se modificó la puerta para la extracción de los residuos.

Así podemos dar una conclusión satisfactoria con este prototipo de cernidor de aserrín que si cumplirá con los objetivos planeados.

Mencionar mejoras continuas a futuro son las siguientes.

- 1.- Que el residuo o grumos se extraigan de forma mecánica y sea vertido de nuevo al cernidor.
- 2.-Paro de motores con una obstrucción en el sistema.
- 3.-Que el al avanzar ponga el aserrín sin dejar marca con las llantas ya que esto se podrá hacer con un balance autónomo.
- 4.-Estre sería el último y más complicado por las dimensiones del cernidor que debe contener diferentes colores de aserrín. Lograr cernir el aserrín, pero ya sin moldes, que sea por medio de un sistema CNC, basándose en imagen digital y también que el avance del cernidor sea conforme va formando la imagen de aserrín.



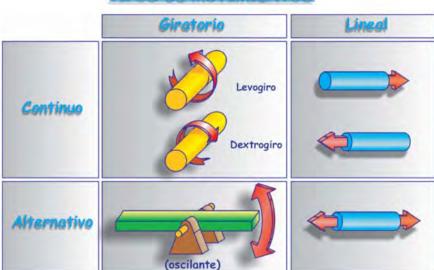
CAPÍTULO 6.-ANEXO

6.- Anexo

6.1.- BIBLIOGRAFIAS.

- DIBUJO Y DISEÑO EN INGENIERIA de jay D. Helsel/Cecil Jensen/Dennis R. Short Sexta edición
- http://www.juntadeandalucia.es/averroes/recursos_informaticos/andared02/maquin as/

6.2.- Tipo de movimientos.



TIPOS DE MOVIMIENTOS



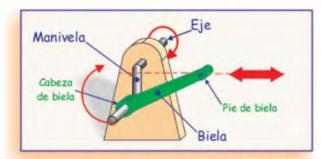
TRANSMISIÓN DE MOVIMIENTOS

Movimiento de entrada	Movimiento de salida	Posible solución				
	Giratorio	Ruedas de fricción polea-Correa Cadena-Piñón Engranajes Engranaje-Tornillo sinfín Excéntrica-Biela-Palanca Leva-Palanca Excéntrica-Biela-émbolo Leva-Émbolo				
Giratorio	Oscilante					
	Lineal alternativa					
	Lineal contínuo	Rodillo-Cinta Cremallera-Piñón Tornillo-Tuerca				
Oscilante	Giratorio	Palanca-Biela-Manivela				
Lineal contínuo	Giratorio	Cremallera-Piñón Cadena-Piñón Aparejo de poleas Rueda				
Lineal	Gir. continuo	Biela-Manivela (Excéntrica-Biela Cigüeñal-Biela				
alternativo	Lineal alternative	Palancas				
	Oscilante					

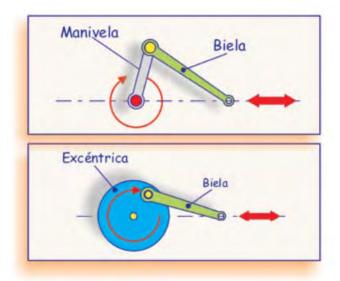
6.3.- Biela - Manivela.



BIELA-MANIVELA



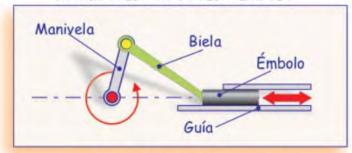
Convierte un movimiento giratorio continuo en uno lineal alternativo, o viceversa.





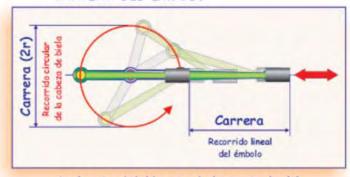
BIELA-MANIVELA-ÉMBOLO

Sistema BIELA-MANIVELA-ÉMBOLO



Mejora el sistema Biela-Manivela al proporcionar un movimiento lineal alternativo perfecto.

CARRERA DEL ÉMBOLO



La longitud del brazo de la manivela (r) determina la carrera (2r) del émbolo

Este sistema es totalmente reversible, pues se puede imprimir un movimiento lineal alternativo al pie de biela y obtener uno giratorio en el eje de la manivela.

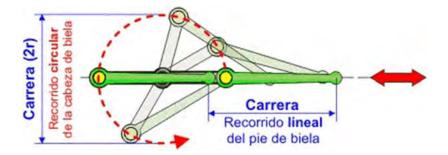
Características

A la hora de diseñar estos mecanismos tenemos que tener en cuenta que:

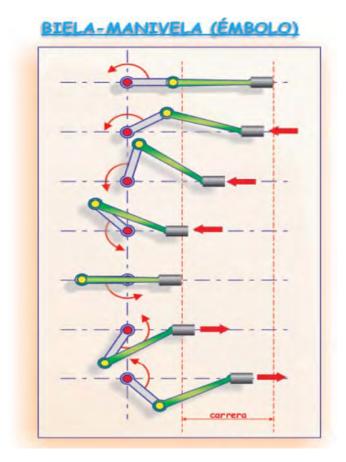
• La longitud del brazo de la manivela determina el movimiento del pie de la biela (carrera), por tanto, hemos de diseñar la manivela con longitud mucho más corta que la biela.

Carrera=2 veces el radio de la manivela





- Para que el sistema funcione adecuadamente se deben emplear bielas cuya longitud sea, al menos, 4 veces el radio de giro de la manivela a la que está acoplada.
- Cuando tenemos que transformar movimiento giratorio en alternativo, el eje de la manivela es el elemento motriz y el pie de biela se conecta al elemento resistente (potencia útil). Esto hace que la fuerza aplicada al eje se reduzca en proporción inversa a la longitud de la manivela, por lo que cuanto mayor sea la manivela menor será la fuerza que aparece en su empuñadura y consecuentemente en el pie de la biela.
- Las *cabezas de las bielas* deben de estar centradas en la empuñadura sobre la que giran, por lo que puede ser necesario aumentar su anchura (colocación de un casquillo).



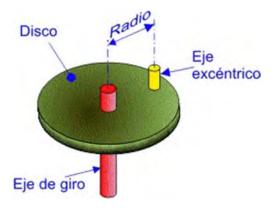


6.4.- Excéntrica.

Tanto la excéntrica como el resto de operadores similares a ella: manivela, pedal, cigüeñal... derivan de la <u>rueda</u> y se comportan como una <u>palanca</u>.

Desde el punto de vista técnico la **excéntrica** es, básicamente, un disco (rueda) dotado de dos ejes: Eje de giro y el excéntrico. Por tanto, se distinguen en ella tres partes claramente diferenciadas:

- El **disco**, sobre el que se sitúan los dos ejes.
- El **eje de giro**, que está situado en el punto central del disco (o rueda) y es el que guía su movimiento giratorio.
- El **eje excéntrico**, que está situado paralelo al anterior pero a una cierta distancia (Radio) del mismo.





Al girar el disco, el *Eje excéntrico* describe una circunferencia alrededor del *Eje de giro* cuyo radio viene determinado por la distancia entre ambos.

El disco suele fabricarse en acero o fundición, macizo o no



6.5.- Polea.

Las **poleas** son ruedas que tienen el perímetro exterior diseñado especialmente para facilitar el contacto con cuerdas o correas.

En toda polea se distinguen tres partes: cuerpo, cubo y garganta.



- El cuerpo es el elemento que une el cubo con la garganta. En algunos tipos de poleas está formado por radios o aspas para reducir peso y facilitar la ventilación de las máquinas en las que se instalan.
- El **cubo** es la parte central que comprende el agujero, permite aumentar el grosor de la polea para aumentar su estabilidad sobre el eje. Suele incluir un **chavetero** que facilita la unión de la polea con el eje o árbol (para que ambos giren solidarios).
- La garganta (o canal) es la parte que entra en contacto con la cuerda o la correa y está especialmente diseñada para conseguir el mayor agarre posible. La parte más profunda recibe el nombre de llanta. Puede adoptar distintas formas (plana, semicircular, triangular...) pero la más empleada hoy día es la trapezoidal.

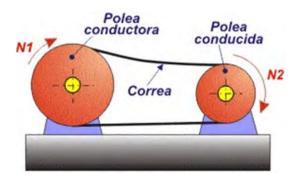
Las poleas empleadas para tracción y elevación de cargas tienen el perímetro acanalado en forma de semicírculo (para alojar cuerdas), mientras que las empleadas para la transmisión de movimientos entre ejes suelen tenerlo trapezoidal o plano (en automoción también se emplean correas estriadas y dentadas)





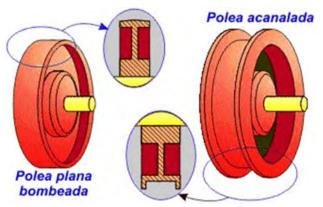
6.6.- Polea de correa.

La **polea de correa** trabaja necesariamente como polea <u>fija</u> y, al menos, se une a otra por medio de una correa, que no es otra cosa que un anillo flexible cerrado que abraza ambas poleas.



Este tipo de poleas tiene que evitar el deslizamiento de la correa sobre ellas, pues la transmisión de potencia que proporcionan depende directamente de ello. Esto obliga a que la forma de la garganta se adapte necesariamente a la de la sección de la correa empleada.

Básicamente se emplean dos tipos de correas: planas y trapezoidales.

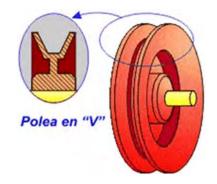


Las **correas planas** exigen poleas con el perímetro ligeramente bombeado o acanalado, siendo las primeras las más empleadas.

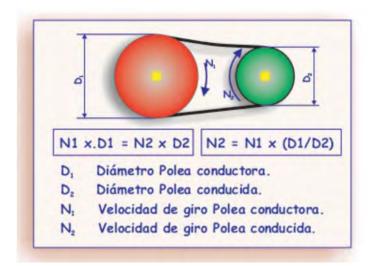
En algunas aplicaciones especiales también se emplean *correas* estriadas y de sincronización que exigen la utilización de sus correspondientes poleas.

Las **correas trapezoidales** son las más empleadas existiendo una gran variedad de tamaños y formas. Su funcionamiento se basa en el efecto cuña que aparece entre la correa y la polea (a mayor presión mayor será la penetración de la correa en la polea y, por tanto, mayor la fuerza de agarre entre ambas). Esto obliga a que la correa no apoye directamente sobre la llanta de la garganta, sino solamente sobre las paredes laterales en forma de "V".



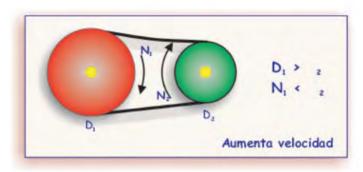


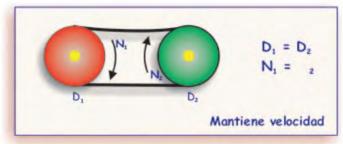


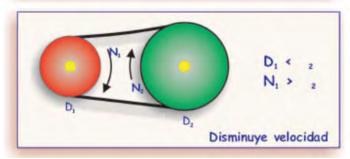




SISTEMA POLEA-CORREA

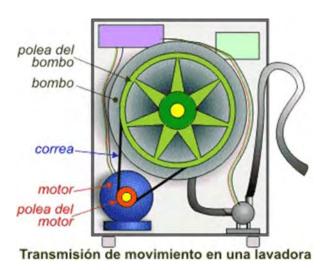








Utilidad



Su utilidad se centra en la transmisión de movimiento giratorio entre dos ejes distantes; permitiendo aumentar, disminuir o mantener la velocidad de giro, mientras mantiene o invierte el sentido.

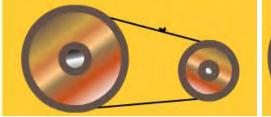
La podemos encontrar en lavadoras, ventiladores, lavaplatos, pulidoras, videos, multicultores, cortadores de carne, taladros, generadores de electricidad, cortadoras de cesped, transmisiones de motores, compresores, tornos... en forma de multiplicador de velocidad, caja de velocidades o tren de poleas.

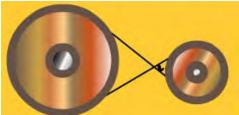
6.7.- transmisión por poleas.

Se utiliza para transmitir movimientos entre ejes que estén alejados.

El elemento de arrastre que se utiliza para transmitir el movimiento entre 2 poleas se llama correa de transmisión.

Observa, como dependiendo de la forma de montaje de la correa de transmisión, podemos hacer 2 poleas movidas giren en el mismo sentido o en sentidos opuestos.





En un sistema de dos poleas, la polea que se mueve se llama conductora y la que es movida conducida.



La diferencia de diámetros entre la polea conductora y la conducida no debe ser excesivamente grande ya que, entonces, la correa de transmisión "abrazara" poco a la polea menor y abra muchas posibilidades de que patine o deslice.

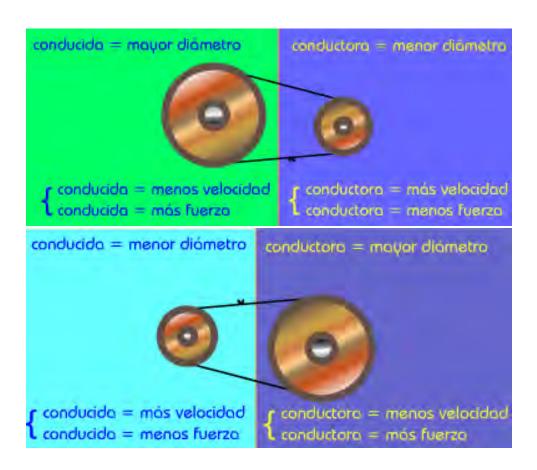
La polea conductora irá solidaria a un eje, que a su vez, será movido, por una maquina motriz o motor.

La conducida también estará acoplada a un eje, donde encontraremos la resistencia que tendremos que vencer.

Ley de transmisión

El colocar poleas de distintos tamaños en el mismo mecanismo, tiene un motivo practico.

Variando los diámetros de las poleas podemos cambiar la velocidad de las distintas partes de un mecanismo y la fuerza que este puede llegar a desarrollar.

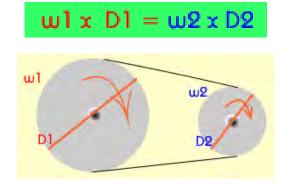


Dependiendo de qué maquina queramos construir, nos puede interesar fuerza o velocidad.



La transmisión por correa se puede expresar con una ley similar a la ley de la palanca.

La ley de transmisión será:



La velocidad de giro, w, se expresa en r.p.m. (revoluciones por minuto) y el diámetro, D, en milímetros.

Las flechas indican las velocidades de giro, (w). Cada vez que lleguen al mismo punto del que partieron, la polea habrá recorrido una revolución.

La relación de transmisión será:



Tanto en la ley de transmisión, como en la relación de transmisión, no se hace distancion entre polea conductora o conducida.

Eso dependerá de nosotros y de lo que queramos obtener en la transmisión.

Ejemplo





