



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ACATLÁN

SISTEMA FINANCIERO PARA EMPRESA DISTRIBUIDORA DE GAS

T E S I S

QUE PARA OBTENER EL TÍTULO DE

LICENCIADO EN MATEMÁTICAS APLICADAS Y COMPUTACIÓN

PRESENTA

ADRIANA AZUCENA BRAVO PADILLA

ASESOR:

M.I. JUAN CARLOS ROA BEIZA



MAYO 2013



Universidad Nacional
Autónoma de México

Dirección General de Bibliotecas de la UNAM

Biblioteca Central



UNAM – Dirección General de Bibliotecas
Tesis Digitales
Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS ©
PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

Agradecimientos

A Dios por permitirme existir y por darme todo lo que tengo en la vida.

A mi papá Frank, por tu apoyo, por estar siempre conmigo, por ser mi amigo, mi confidente, por tus consejos, tu amor, por enseñarme a no rendirme.

A mi Rodrigo, por llegar a mi vida en el momento preciso, por ser siempre ese gran sol y motor fundamental, sin ti todo esto no sería posible, te amo hijo.

A mi hermano Edgar, gracias por ser mi cómplice, mi apoyo, mi amigo, por compartir tus sueños por apoyarme en los míos siempre, y por ser el mejor hermano del mundo.

A mi marido Marco, por ser el amor de mi vida, por compartir conmigo este sueño y toda la vida, por tu apoyo incondicional, por nuestros maravillosos soles.

A mi mamá Lucy, por tu amor y apoyo incondicional, por tus consejos, por estar siempre aquí a mi lado, por tu amistad, por enseñarme a ser una mujer fuerte ante cualquier circunstancia.

A mis dos bebés Danae y Santiago, por sus sonrisas y por su amor y por permitirme repetir esta aventura de ser mamá.

A mi hermano Alex, por todo tu amor, por estar siempre que te necesito, por tus consejos, por nuestras pláticas, por todo.

A mi abue María por todo tu amor, por estar siempre al pendiente de mi, por tu apoyo, gracias abue.

A mis tios, Berthita, Memo, Pancho, Martin, Chavo por ser fundamentales en mi vida y por estar siempre ahí cerquita con su amor y su apoyo.

A toda mi familia, a todos mis amigos que siempre han estado cerca en las buenas y en las malas, por escucharme, por sus sonrisas, por su tiempo, por su cariño, los quiero a todos.

A Celerino, Manuel y Alex, gracias por compartir esta gran experiencia y este sueño, gracias por todo.

A mi asesor, Juan Carlos Roa, por transmitirnos sus conocimientos, por su tiempo, su apoyo y su paciencia.

A mi gran institución y Alma Mater Universidad Nacional Autónoma de México, por darme la oportunidad de estudiar y aprender cada día.

A mi FFB Acatlán y a todos mis profesores, por su dedicación, su tiempo y su apoyo.

ÍNDICE

CAPÍTULO I. ENTORNO DEL PROBLEMA	1
1.1 Introducción	1
1.2 Situación actual de la operación de la empresa	5
1.3 Organigrama funcional de la empresa y responsabilidades de áreas	9
1.4 Conceptos básicos de teoría financiera y contable	12
1.5 Leyes que rigen al sistema financiero en México	17
CAPÍTULO II. MARCO TEÓRICO	24
2.1 Características, ventajas y desventajas de las bases de datos relacionales	24
2.2 Características, ventajas y desventajas de las metodologías RUP y UML	34
2.3 Características, ventajas y desventajas de Visual Basic 2003	44
2.4 Características, ventajas y desventajas de SQL Server 2000	47
2.5 Conceptos de redes	53
CAPÍTULO III. ANÁLISIS Y PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	62
3.1 Análisis del problema	62
3.2 Recopilación y análisis de la información	69
3.3 Requerimientos generales y particulares de la aplicación	76
3.4 Especificación de la solución y posibles módulos	85
3.5 Justificación de la metodología y el software a utilizar	90
CAPÍTULO IV. DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN	95
4.1 El modelado del sistema	95
4.1.1 Diagrama de Casos de Uso	96
4.1.2 Diagrama de modelado de datos	102
4.1.3 Diagrama de Entidad - Relación	106
4.1.4 Diagrama de clases	108
4.1.5 Diccionario de datos	111
4.2 Implementación de la Base de Datos	112
4.3 El diseño de la interfaz del usuario	124
4.4 Integración de pruebas y mantenimiento.	134
4.5 Seguridad del Sistema	147
4.6 Generación de reportes	154
CONCLUSIONES	158
REFERENCIAS	162
ANEXO 1	165

CAPÍTULO I. ENTORNO DEL PROBLEMA

1.1 Introducción

En la actualidad ningún campo industrial es ajeno a la utilización de las herramientas de cómputo y las empresas distribuidoras de gas no son la excepción. Es por ello que en el presente trabajo se implementará un sistema financiero para una empresa distribuidora de gas.

Dentro de la estructura organizacional de una empresa, sin importar el ramo a que se dedique, los sistemas financieros representan un elemento estructurado mediante los cuales se recopila toda la información que se necesita con respecto a la entidad empresarial como resultado de las actividades relacionadas a los movimientos económicos que se llevan a cabo en la misma. En este sentido se debe destacar que los datos que recogen los sistemas financieros son imprescindibles para poder adquirir la información legal, financiera y tributaria de la empresa. La eficiencia que debe aportar la implementación de estos sistemas financieros dependerá de la manera con la cual serán empleados los mismos y éste debe ser un hecho cuya base debe estar situada y enfocada en los objetivos de la empresa, vinculándose a su vez con todos los programas de procedimiento que suelen encontrarse dentro del esquema funcional de una entidad comercial.

Uno de los puntos principales que debe tenerse al implantar un sistema financiero es conocer detalladamente los objetivos de la empresa, ya que mediante esto, dicho sistema podrá llevar a cabo el análisis que hace referencia a la actividad, la ubicación física, y los recursos totales que utilizará la empresa.

Cabe mencionar que un sistema financiero implementado podrá servir de base para elaborar informes preliminares acerca de la situación en la cual se encuentra la empresa, verificando la aplicación de las normas legales correspondientes e implementando diferentes metodologías para lograr una mejor y más eficiente

recopilación de la información. Lo que se pretende es que este sistema se apegue lo más posible a la realidad económica correspondiente a la empresa.

La implementación de un sistema financiero dará pie a la preparación de informes de sus movimientos de capital, por ejemplo, informes que registran todas las operaciones que se encuentran en los libros, elaborando reportes financieros. La implementación de un sistema financiero dentro de la empresa distribuidora de gas representará un grado de confianza para la gerencia, siendo éste uno de los puntos claves en la organización de una compañía comercial, ya que éste sistema le permitirá a la empresa evaluar el desenvolvimiento, control, gestión y a su vez, determinar la posición y situación financiera en el momento que la empresa lo desee y necesite.

Las empresas distribuidoras de gas son un sector amplio en nuestro país y actualmente es imprescindible realizar cambios en cuanto a su organización y estructuración para poder tener un buen nivel de competitividad en el mercado. El constante avance de las nuevas tecnologías, y el surgimiento de muchas empresas requieren particularmente reajustes en sus modelos de negocio.

Una empresa distribuidora de gas requiere de sistemas financieros que le permitan tener en orden y a detalle todos sus movimientos de capital y ahorrarse documentación en papel, que generalmente ocupan mucho espacio y se pierde tiempo al tratar de consultar algún dato.

Con el sistema que se implementará se pretende llevar, ordenadamente, las cuentas de la empresa, mantener a los usuarios informados de cuál es la situación financiera de la misma y que sirva de apoyo para que la empresa pueda buscar alternativas que le permitan ahorrar en costos y/o gastos, para aumentar sus expectativas de rendimiento.

El presente trabajo se divide en cuatro capítulos: Entorno del problema, Marco teórico, Análisis y planteamiento del problema y Diseño y construcción de la aplicación.

En el primer capítulo se analiza el Entorno del problema, describiendo para ello el estado actual en el que se encuentra la empresa aun sin un sistema financiero en forma. Además se describe la estructura de la empresa definiendo para ello las diferentes jerarquías mediante un organigrama y así poder crear diferentes perfiles de usuario en el sistema a implementar con sus respectivas funciones bien definidas. Por último y no menos importante se dará una reseña de conceptos financieros y contables para poder entender mejor el sistema a implementar, así como la legislación a la que se debe someter dicho sistema.

En el segundo capítulo se describe el Marco teórico del sistema financiero, tomando en cuenta los sistemas y equipos de cómputo con los que cuenta la empresa, de ahí que se analizan las características, las ventajas y las desventajas de los programas que se utilizarán, tratando de obtener los mejores resultados y sobre todo que sea del agrado de la empresa. También se describen algunos conceptos de redes de computadoras para entender cómo se comunican los sistemas y equipos con los que se cuentan.

En el tercer capítulo se definen a detalle los problemas que tiene la empresa en cuanto a su situación financiera y contable, para ello se requiere analizar el problema específico y recopilar toda la información necesaria para desarrollar el sistema sin dejar de lado los datos que la empresa utiliza. De este modo la empresa proporcionará documentos tales como facturas, notas de remisión, pagarés, letras y estados de cuenta de su capital en los diferentes bancos a los que estén integrados. Una vez recopilada y analizada toda la información se procederá a especificar los posibles módulos que contendrá el sistema, apegándonos siempre a los requerimientos y especificaciones de la empresa y siguiendo una metodología para su aplicación.

En el cuarto y último capítulo se describe el proceso de Diseño y construcción del sistema financiero ya con todos los datos teóricos obtenidos, los cuales serán sometidos a su manipulación con las herramientas informáticas siguiendo una metodología y modelados específicos. Con esta información se implementara la base

de datos que será manejada desde los módulos especificados en el sistema por la empresa. Se describirá también el diseño de la interfaz con el usuario tratando de que sea lo más amigable posible y sencilla de utilizar. Se mostrarán algunos ejemplos de pruebas y se definirá la seguridad que integrará al sistema para que no sea susceptible de ataques o pérdida de información por mal manejo de los datos.

Con base en las necesidades especificadas para el proyecto, el sistema será instalado inicialmente en la matriz de la empresa y después se implementará en sus diversas sucursales, permitiendo así la conexión entre los edificios mediante los sistemas de redes existentes con que ya cuenta la empresa.

Las aplicaciones y metodologías que se utilizarán para el desarrollo del sistema financiero se basan en procesos que manejan los sistemas de contabilidad en diversas áreas industriales, utilizando herramientas y soluciones que se enfocan en áreas clave, tanto tácticas como estratégicas, para maximizar el retorno de las inversiones y adecuándose a las necesidades de la empresa distribuidora de gas.

El desarrollo de esta tesis fue motivado por lo práctico que resulta colaborar con empresas que no tienen el suficiente enfoque tecnológico y a las que vemos con la creciente necesidad de actualizar sus sistemas financieros. Nuestro fin es proporcionar a la empresa una herramienta de apoyo que la auxilie en los procesos que realizan día a día y el manejo de la información financiera.

Como podemos observar la mayoría de las empresas exitosas y de mayores ingresos económicos cuentan con sofisticados sistemas que reducen significativamente los procesos que realizan, siendo así, la implementación de un sistema financiero en una empresa distribuidora de gas logrará que ésta administre mejor sus recursos y tenga mayores beneficios dentro y fuera de sus instalaciones, de manera significativa con sus clientes, obteniendo de ellos su preferencia.

1.2 Situación actual de la operación de la empresa

La empresa distribuidora de gas organiza su información financiera en diferentes formatos para su control, entre los conceptos principales están:

- Presupuesto
- Compras
- Pagos
- Almacén
- Catálogos

En presupuesto agrupa los documentos en los que se asienta las acciones para cumplir una meta estipulada, expresada en valores y términos financieros, lo anterior debe considerar en un tiempo determinando, las condiciones previamente establecidas como por ejemplo la existencia en almacén.

Los gastos inician cuando se realizan las aperturas presupuestales, se usan para sucursales, gerencias y las diferentes áreas que conforman la empresa. El presupuesto se divide en:

- Original: el ejercido del año contable
- Ejercido: es cuando se ha realizado los pagos correspondientes
- Devengado: se tiene la partida, y se ejerce cuando el material entra al almacén
- Disponible: es la parte que sobra o que se sobregiro el gasto
- Comprometido: Se tiene la partida presupuestal, sin embargo no se ha realizado el pago.

Existe un calendario del presupuesto para considerar en las diferentes partidas, con el objetivo de organizar la información, los conceptos que se contemplan es el centro de costos, la cuenta contable, ejercicio fiscal, empresa contable y mes.

- Afectaciones Presupuestales

En las afectaciones presupuestales se integran todos los conceptos que originan un movimiento, como lo pueden ser viáticos, rentas, fletes, reembolsos entre otros, para todos estos existe un calendario que debe cumplirse.

Estos formatos deben ser autorizados por el gerente de finanzas y contabilidad para su liberación. Una vez liberados se pone a disposición del área de compras, pagos y contabilidad para su apego y seguimiento.

Compras realiza todas las adquisiciones necesarias para el funcionamiento de la empresa, se cuenta con una lista de proveedores para las diferentes necesidades como lo es papelería, distribución, abarrotes, seguros, ferretería, herrería, consultorías entre otras. Para la solicitud de compra se realiza una orden de compra previamente autorizada por el gerente de compras y girado directamente con el proveedor. La figura 1.2.1 muestra el flujo de una compra.

Compras afecta directamente a la cuenta contable, material, detalle de compra y almacén, este último genera un trámite de pago de entrada por la orden de compra generada, por lo que en este se devenga el presupuesto para órdenes de compras.

Los trámites que se realizan afectan directamente la cuenta contable del proveedor, se emiten las facturas correspondientes y el detalle del trámite, el flujo se puede ver en la figura 1.2.2.

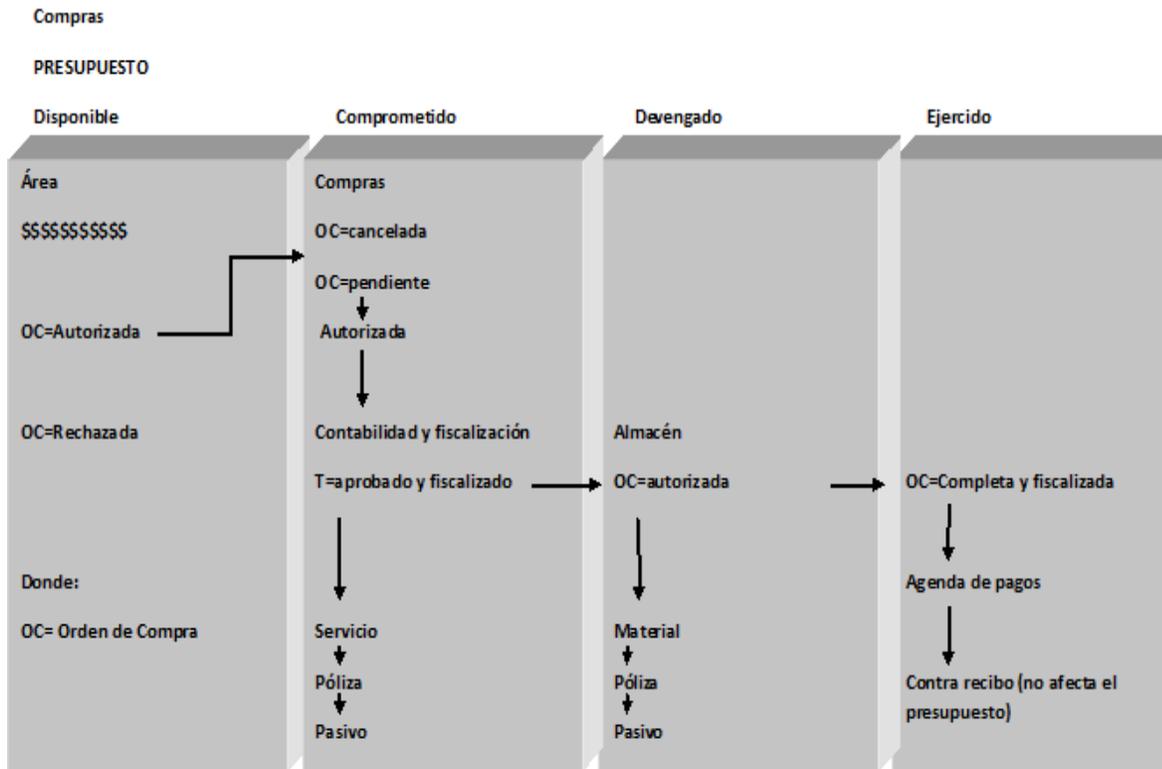


Figura 1.2.1 Flujo de una Compra

Trámite de pago

PRESUPUESTO

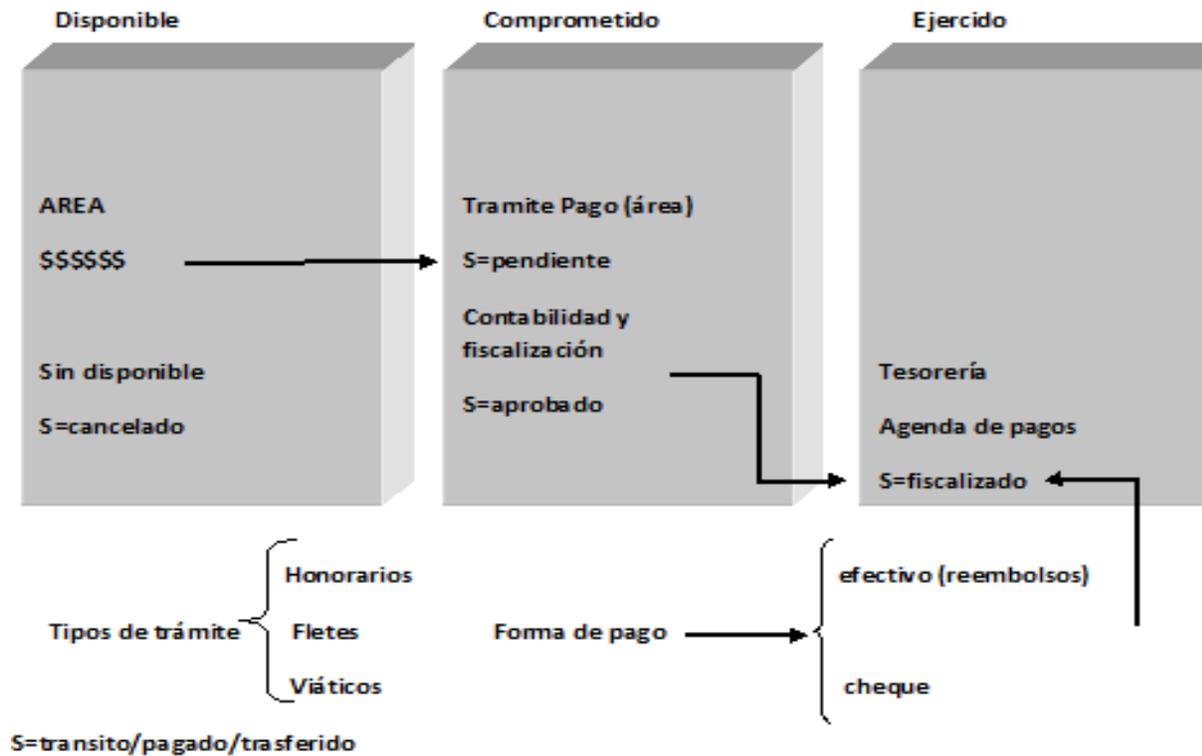


Figura 1.2.2 Flujo de un Pago

En los pagos se lleva el control de los reembolsos que se realizan por concepto de gastos generados por la empresa como lo es refacciones de emergencia, tarjetas empresariales o algún trámite especial previa autorización de gerente de presupuesto.

En bancos se concentra toda la información de ingresos y egresos por esta vía, se genera reportes manuales en Excel para los diferentes conceptos por cuenta concentradora. La contabilidad se concentra en libros maestros, donde a razón de cargos y abonos afectan las diferentes cuentas con el fin de su cuadro semanal, mensual y anual. Cada una de las cuentas posee un número único por lo que se diferencia por este. Se posee unas listas de proveedores, bancos, centros de embarcación, precios de materiales, tarifas de transporte, tipos de trámites e impuestos estos son organizados en Excel por concepto y son conocidos como catálogos.

1.3 Organigrama funcional de la empresa y responsabilidades de áreas

Un organigrama es una representación gráfica de las relaciones de autoridad formal y división del trabajo. Puede indicar 4 dimensiones básicas de la estructura organizacional:

- 1) Jerarquía de autoridad
- 2) División del Trabajo
- 3) Alcance de control
- 4) Puestos de líneas y asistentes

En la figura 1.3.1 se presenta el organigrama de la empresa que estamos analizando.

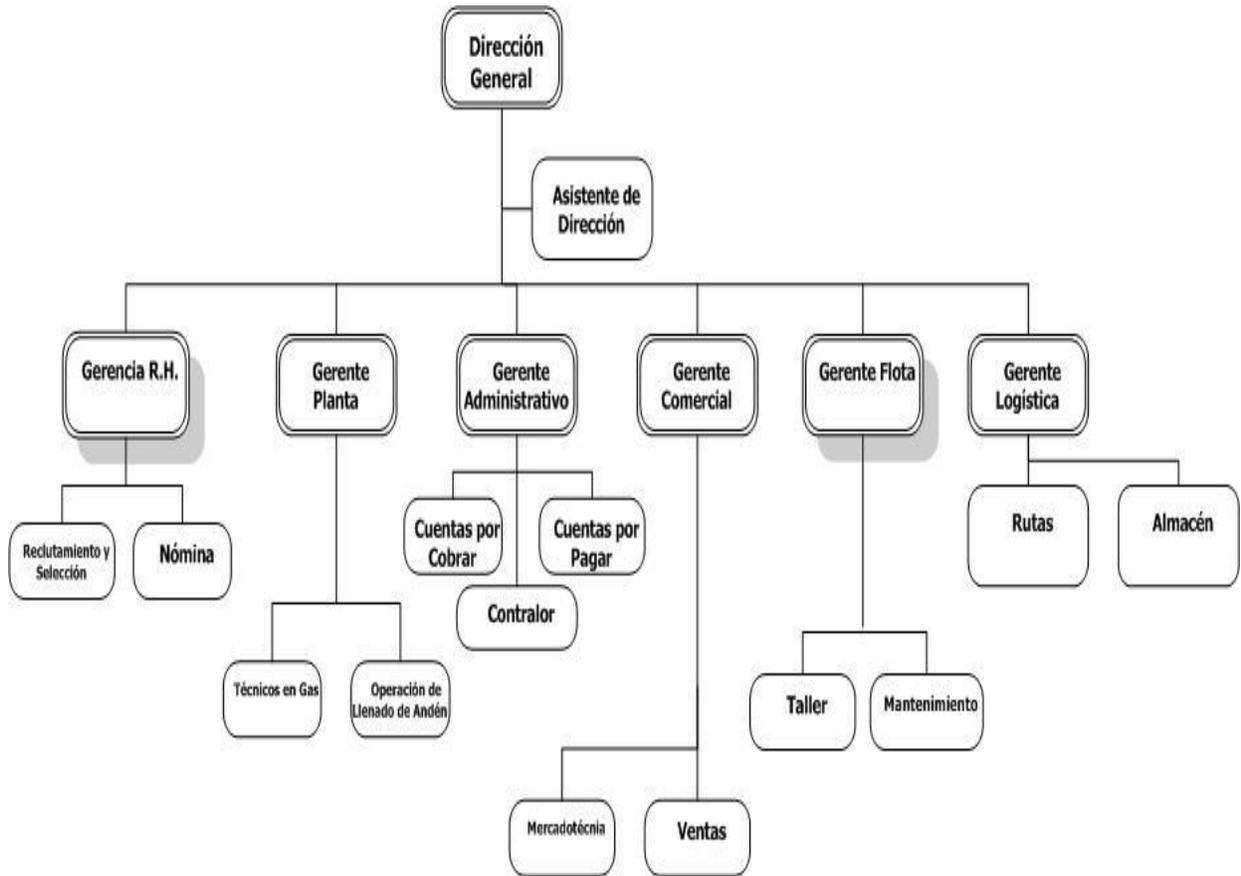


Figura 1.3.1 Organigrama

Responsabilidad de Áreas

Director General, es la máxima autoridad en una empresa su responsabilidad es la toma final de decisiones de acciones financieras, ventas y operativas, puede contar con una serie de directores para cada una de las responsabilidades de la compañía.

Gerente Recursos Humanos, tiene como responsabilidad primordial conducir el proceso de selección de personal, inducirlo, capacitarlo y velar por su bienestar económico o social, sea este funcionario, ejecutivo, empleado u obrero. Prepara el cuadro de requerimiento de necesidades de personal, de igual manera efectúa las comunicaciones referente a las acciones de rotación, contratación, transferencias, promociones, ascensos y despidos de los colaboradores, lleva el control de incidencias de los empleados, por ello revisa también la parte del pago o nómina.

Gerente de Planta, es el responsable de la totalidad de las operaciones de la planta, de las rutinas de control de calidad, y el control del personal es decir debe conocer si se están realizando las tareas necesarias en la mejor forma posible, para ello debe capacitar al personal a su cargo para que realicen de manera eficiente su trabajo, bajo su mando se encuentran los encargados del llenado de tanques y/o pipas, y los técnicos que verifican la calidad del gas que se va a repartir.

Gerente Administrativo, se encarga de hacer cumplir las normas de control interno, procedimientos financieros y contables, análisis e interpretación de estados financieros, generación de excedentes de efectivo, supervisión depto. Contable, reportes semanales, mensuales, trimestrales y anuales. También puede identificar los costos de tipo general por área para facilitar los cálculos de costo de productos elaborados así como de su análisis.

Gerente Comercial, es responsable del cumplimiento de los objetivos de ventas de la misma. Se encarga de detectar las necesidades y seguimiento de los planes de formación de todo el personal del departamento comercial, establece la política de retribución e incentivos del personal de ventas, también realiza los presupuestos de ventas anuales y de gastos, Establecimiento de las líneas generales del Plan de

marketing y de las políticas de producto, precio, distribución y comunicación, realiza el control de gastos de mercadotecnia.

Gerente de Logística, aprovecha las ventajas de los medios de transporte y su infraestructura para trasladar los productos, realiza el diseño de rutas de acuerdo a las entregas a realizar, puede consultar mapas locales o de carreteras, verifica y calcula los tiempos estimados de rutas, asigna las bitácoras de rutas y las entrega a los choferes de los vehículos, al final del día debe revisar que cada ruta se haya cumplido, se encarga también de todo lo referente al almacén, teniendo que estar este siempre con insumos disponibles para el buen funcionamiento de la empresa.

Gerente de Flota, se encarga de supervisar el mantenimiento y reparaciones de los vehículos que tiene la empresa, con ello puede reducir pérdidas monetarias por desperfectos en las unidades, también implementa herramientas para rastreo y seguimiento de las unidades. Se encarga de analizar opciones para tomar decisiones de compras óptimas de vehículos. Debe capacitar a su personal para que realice su trabajo de manera óptima y efectiva.

Asistente de Dirección, colabora directamente con la Dirección General, asegura que su superior disponga de todos los medios materiales y ambientales necesarios para el desarrollo eficaz de su trabajo, se encarga de la elaboración de documentos importantes preparándolos para su firma y salida, reagrupa y sintetiza información periódica sobre la empresa. Lleva el control del archivo y la agenda de trabajo de la Dirección General, redacta informes y actas sobre lo tratado en reuniones y despachos con la Dirección, tiene acceso no restrictivo a la información generada y obtenida en la empresa, incluso a la de carácter estratégico (proyectos de reestructuración, desarrollo de nuevos productos y servicios, entre otras cuestiones).

Después de analizar las áreas y funciones de las mismas dentro de la empresa, hemos concluido que este sistema deben utilizarlo varias de ellas para tener un correcto control de las finanzas de la empresa.

En primer lugar debe estar dirigido al área Administrativa y a los departamentos de Cuentas por Pagar y Cuentas por Cobrar, al Contralor ya que todos ellos tienen injerencia directa con el capital de la empresa.

Para el área de Planta, ya que se podrá controlar mediante el sistema las papeletas que se generarán y se almacenarán en la base de datos.

Para el área de Logística, ya que se tendrá un control del *stock* del almacén en el sistema y se podrán obtener reportes confiables para evitar pérdidas en tiempo y dinero.

Dependiendo del perfil del área podrán obtener algunos reportes útiles para hacerlos llegar a la Dirección General y que ahí puedan tomarse decisiones importantes para la empresa.

1.4 Conceptos básicos de teoría financiera y contable¹

- Abono: Todo aquello que la empresa da; pagos de efectivo y sus equivalentes.
- Activo: Representa todos los bienes y derechos que son propiedad de la empresa.
- Activo Circulante: Efectivo o cualquier Activo que se espera, se va a realizar en efectivo, o Bien que se va a consumir dentro de un año o dentro de un ciclo de operación del negocio.
- Activo Fijo: Bienes de propiedad de la empresa dedicados a la producción y distribución de los productos o servicios por ellas ofrecidos. Adquiridos por un considerable tiempo y sin el propósito de venderlos.
- Balance General: Documento contable que presenta la situación financiera de un negocio en una fecha determinada, ver figura 1.4.1

¹ Lara Flores, Elías, *Curso de Contabilidad*, México 1991, 26-106.

BALANCE GENERAL CON FORMA DE REPORTE					
<i>Activo</i>				\$	

<i>Total Activo</i>					\$ 5 000 000,00
<i>Pasivo</i>				\$	

<i>Total Pasivo</i>					2 000 000,00
<i>Capital contable</i>					<u>\$ 3 000 000,00</u>

FORMA VERTICAL

Figura 1.4.1 Balance General

- **Capital:** Se refiere al dinero o los bienes expresados en dinero que posee un individuo.
- **Capital Económico:** Es un factor de producción y está representado por el conjunto de bienes necesarios para producir riqueza.
- **Capital Financiero:** Es el dinero que se invierte para que produzca una renta o un interés.
- **Capital Contable:** Es la diferencia matemática entre el valor total de las propiedades de la empresa y el total de sus deudas; Diferencia aritmética entre Activo y Pasivo; también conocido como Capital Líquido o Neto.
- **Capital Contable Negativo:** Surge cuando el Activo es menor al Pasivo, mostrando que hay más deuda que bienes.
- **Capital Contable Positivo:** Se da cuando el Activo es mayor al Pasivo, dejando ver que la deuda es menor que los bienes.
- **Capital en Giro o invertido:** Conjunto de bienes propios o ajenos invertidos en una empresa

- Capital Social: Compromiso de aportación hecho por cada miembro de una sociedad.
- Cargos Diferidos: Gastos Pagados Por anticipado para recibir un servicio posteriormente.
- Contabilidad: Disciplina que enseña las normas y procedimientos para ordenar, analizar y registrar las operaciones económicas.
- Créditos Diferidos: Cantidades cobradas anticipadamente que obligan a proporcionar un servicio y son convertibles en utilidad con el paso del tiempo.
- Cuenta contable: Instrumento que permite identificar, clasificar y registrar un elemento o hecho económico realizado por una empresa.
- Cargo: Todo aquello que la empresa recibe; cobros.
- Cliente: Persona o empresa que accede a un producto o servicio a partir de un pago.
- Compra: Acción y efecto de comprar. Este verbo refiere a obtener algo a cambio de dinero.
- Costo: Gasto económico que representa la fabricación de un producto o la prestación de un servicio
- Dinero: Medio de intercambio, por lo general en forma de billetes y monedas, que es aceptado por una sociedad para el pago de bienes, servicios y todo tipo de obligaciones.
- Empresa: Una empresa es una unidad económico-social, integrada por elementos humanos, materiales y técnicos, que tiene el objetivo de obtener utilidades a través de su participación en el mercado de bienes y servicios. Para esto, hace uso de los factores productivos.
- Estado de Resultados: Documento contable que muestra detallada y ordenadamente la utilidad o pérdida del ejercicio.(Figura 1.4.2)

Estado de Resultados de la Compañía ABC	
	Año 1
Ventas.	\$ 1000
(-) costos de Ventas.	\$ 500
Utilidad Bruta.	\$ 500
(-) Gastos generales y admón.	\$ 100
(-) Depreciación	\$ 100
Utilidad antes de impuestos	\$ 300
(-) Impuestos	\$ 150
Utilidad neta	\$ 150

Figura 1.4.2 Ilustración de estado de Resultados

- Factura: Relación de los artículos comprendidos en una operación comercial. Se trata de la cuenta detallada de estas operaciones, incluyendo factores como la cantidad, el peso, la medida y el precio(Figura 1.4.3)
- Finanzas: Estudio de las actividades relacionadas con los flujos de capital y dinero entre individuos, empresas o Estados.
- Flujo de Capital: Estado de cuenta que refleja cuánto efectivo queda después de los gastos, los intereses y el pago al capital. El estado de flujo de efectivo, por lo tanto, es un estado contable que presenta información sobre los movimientos de efectivo.

El diagrama muestra un formulario de factura con los siguientes elementos:

- Encabezado: Un recuadro con el título "FACTURA" y un campo para el número "N°".
- Campos de datos: "CUENTE", "DOMICILIO", "N.I.F.", y "PAGO".
- Tabla de ítems: Una tabla con cuatro columnas: "CANTIDAD", "CONCEPTO-REFERENCIA", "PRECIO" y "IMPORTE".
- Resumen: Una fila de totales con campos para "TOTAL BRUTO", "DESCUENTO", "BASE", "IVA", "TOTAL", y "IMPORTE".

Figura 1.4.3 Factura

- Impuesto: Tributo que se exige en función de la capacidad económica de los obligados a su pago.
- Pasivo: Representa todas las deudas y obligaciones a cargo de la empresa
- Pasivo Consolidado: Deudas y obligaciones con vencimiento mayor de un año, a partir de la fecha del Balance.
- Pasivo Flotante: Deudas y obligaciones que vencen en un plazo menor a un año.
- Precio: Valor monetario que se le asigna algún producto o servicio que se ofrece en el mercado.
- Proveedor: Persona o empresa que abastece con algo a otra empresa.
- Sociedad: Agrupación entre dos o más personas que se obligan en común acuerdo a hacer aportes para desarrollar una actividad comercial, con el ánimo de repartir entre sí las ganancias.
- Utilidad: Provecho o Beneficio de orden económico obtenido por una Empresa en el curso de sus operaciones.

- Venta: traspaso de la propiedad de algo a otra persona tras el pago de un precio convenido.

1.5 Leyes que rigen al sistema financiero en México

Introducción a sistema financiero².

El sistema financiero desempeña un papel central en el funcionamiento y desarrollo de la economía. Está integrado principalmente por diferentes intermediarios y mercados financieros, a través de los cuales una variedad de instrumentos movilizan el ahorro hacia sus usos más productivos. Los bancos son quizá los intermediarios financieros más conocidos, puesto que ofrecen directamente sus servicios al público y forman parte medular del sistema de pagos. Sin embargo, en el sistema financiero participan muchos otros intermediarios y organizaciones que ofrecen servicios de gran utilidad para la sociedad.

Un sistema financiero estable, eficiente, competitivo e innovador contribuye a elevar el crecimiento económico sostenido y el bienestar de la población. Para lograr dichos objetivos, es indispensable contar con un marco institucional sólido y una regulación y supervisión financieras que salvaguarden la integridad del mismo sistema y protejan los intereses del público. Por lo anterior, el Banco de México tiene como una de sus finalidades promover el sano desarrollo del sistema financiero.

Sistema Financiero Mexicano.

El Sistema Financiero Mexicano es un conjunto de instituciones como bancos, sociedades de inversión, aseguradoras, sofoles, casas de bolsa, y otras más. Estas instituciones financieras facilitan el acceso de personas y empresas a los sistemas de

²“Sistema Financiero” ,[en línea], Noviembre 2011, <http://www.banxico.org.mx/divulgacion/sistema-financiero/sistema-financiero.html>

pago, es decir, cheques, tarjetas de crédito y débito, transferencias electrónicas y cualquier otro sistema por medio del cual se transfiera dinero.

El Sistema Financiero Mexicano agrupa a diversas instituciones u organismos interrelacionados que se caracterizan por realizar una o varias de las actividades tendientes a la captación, administración, regulación, orientación y canalización de los recursos económicos de origen nacional e internacional. En la actualidad el Sistema Financiero Mexicano se encuentra integrado básicamente por las instituciones de crédito, los intermediarios financieros no bancarios que comprenden a las compañías aseguradoras y afianzadoras casas de bolsa y sociedades de inversión, organizaciones auxiliares de crédito.

Regulación del sistema financiero.

Las autoridades del sistema financiero en México son la Secretaría de Hacienda y Crédito Público (SHCP), el Banco de México (BANXICO), la Comisión Nacional Bancaria y de Valores (CNBV), el Instituto para la Protección al Ahorro Bancario (IPAB), la Comisión Nacional de Seguros y Fianzas (CNSF), la Comisión Nacional del Sistema de Ahorro para el Retiro (Consar) y la Comisión Nacional para la Protección y Defensa de los Usuarios de Servicios Financieros (Condusef).

La SHCP es responsable de planear, coordinar, evaluar y vigilar el sistema bancario de nuestro país. El Banco de México, por su parte, tiene la finalidad de promover el sano desarrollo del sistema financiero. El IPAB es responsable de garantizar los depósitos que los ahorradores hayan realizado en los bancos y otorgar apoyos financieros a los bancos que tengan problemas de solvencia. Por su parte, las comisiones del sistema financiero, es decir, la CNBV, la Consar y la CNSF, están encargadas de vigilar y regular a las instituciones que conforman el sistema financiero en el ámbito de sus respectivas competencias. La Consar se encarga de vigilar y regular a las empresas administradoras de fondos para el retiro y la CNSF vigila y regula a las instituciones de seguros y de fianzas. Por su parte, la Condusef se encarga, entre otras funciones, de resolver las controversias que surjan entre las

personas usuarias de los servicios financieros y las empresas que ofrecen estos servicios.

Secretaría de Hacienda y Crédito Público (SHCP)

La Secretaría de Hacienda y Crédito Público es una entidad que forma parte del Gobierno Federal. Esta Secretaría regula todo lo relativo a los ingresos del Gobierno. El más importante de estos ingresos son los “impuestos” que las personas y las empresas tienen que pagarle al Gobierno para que éste cuente con los recursos suficientes para cumplir con sus funciones. Cada año, el Congreso de la Unión aprueba la Ley de Ingresos, la cual establece todos los ingresos que esta Secretaría podrá recabar en el año, ya sea a través de impuestos, contribuciones, derechos, aprovechamientos y productos. Otra función importante de la Secretaría de Hacienda es establecer el nivel de endeudamiento del Gobierno Federal, es decir, establecer el límite de deuda que el Gobierno puede asumir. Esta secretaría también tiene como responsabilidad establecer los gastos (egresos) que el Gobierno va a realizar en un determinado periodo. Antes de poder realizar dichos gastos, la Secretaría le envía a la Cámara de Diputados del Congreso de la Unión un documento que se conoce como Presupuesto de Egresos, para que la Cámara apruebe los gastos que el Gobierno Federal espera realizar en un determinado año calendario. En materia financiera y bancaria, la Secretaría de Hacienda es la encargada de planear, coordinar, evaluar y vigilar el sistema bancario del país. Entre sus facultades está emitir normas para regular a las oficinas de representación y las filiales de entidades financieras del exterior y expedir los reglamentos orgánicos de los bancos de desarrollo.

Banco de México (Banxico)

El Banco de México es el banco central de la República Mexicana y es una entidad independiente (autónoma) del Gobierno Federal. Su finalidad es proveer a la economía del país de moneda nacional y su objetivo prioritario es procurar la estabilidad de precios, es decir, mantener la inflación baja, para así preservar el poder

adquisitivo de la moneda nacional. Adicionalmente le corresponde promover el sano desarrollo del sistema financiero y el buen funcionamiento de los sistemas de pago.

En materia financiera, el Banco de México puede emitir regulación para fomentar el sano desarrollo del sistema financiero. Una buena parte de las normas emitidas por el banco central tiene como propósito regular las operaciones de crédito, de depósito y los servicios que ofrecen los bancos y las casas de bolsa. Recientemente, el Congreso de la Unión le otorgó facultades al Banco de México para que emita regulación sobre comisiones y tasas de interés, así como cualquier otro concepto de cobro por las operaciones o servicios que las entidades financieras lleven a cabo con los clientes.

Comisión Nacional Bancaria y de Valores (CNBV)

La Comisión Nacional Bancaria y de Valores es un organismo que forma parte del Gobierno Federal y que tiene como funciones vigilar (supervisar) y regular a las entidades que forman parte del sistema financiero mexicano para lograr su estabilidad, buen funcionamiento y sano desarrollo. Asimismo, es la autoridad encargada de autorizar a los intermediarios que deseen ingresar al mercado financiero. Las entidades que regula la CNBV y que forman parte del sistema financiero son los bancos (instituciones de crédito), las casas de bolsa, las sociedades de inversión, las sociedades financieras de objeto limitado (sofoles), las sociedades financieras de objeto múltiple (sofomes), las arrendadoras financieras, las empresas de factoraje financiero, las sociedades financieras populares (sofipos) y las sociedades cooperativas de ahorro y préstamo. La CNBV tiene la facultad de emitir regulación prudencial cuyo propósito es limitar los incentivos a tomar riesgos. Es decir, esta regulación prudencial busca limitar la toma excesiva de riesgos por parte de los intermediarios para evitar que realicen operaciones que puedan provocar su falta de liquidez o solvencia.

Instituto para la Protección al Ahorro Bancario (IPAB)

El objeto del Instituto para la Protección de Ahorro Bancario es garantizar los depósitos que los ahorradores han realizado en los bancos. En caso de que un banco quiebre, el IPAB tiene la obligación de pagar los depósitos de dinero que las personas hayan realizado en ese banco, hasta por un monto equivalente a 400,000 UDIs por persona y por institución bancaria. Por ello, es más seguro para las personas mantener su dinero depositado en los bancos que tenerlo bajo el colchón. En este sentido, la función del IPAB es muy importante ya que da confianza y seguridad en el sistema bancario de México, al asegurar a los clientes que su dinero estará seguro si se deposita en los bancos, ya que el IPAB garantiza a las personas el poder recuperar su dinero en cualquier momento.

Como función adicional, el IPAB otorga apoyo financiero a los bancos con problemas de solvencia para que tengan los recursos necesarios para cumplir con el nivel de capitalización que establece la regulación. De igual manera establece los mecanismos para liquidar a los bancos en estado de quiebra y procura actuar de forma oportuna para entregar los recursos del banco quebrado a sus acreedores.

Comisión Nacional para la Protección y Defensa de los Usuarios de Servicios Financieros (Condusef)

La Comisión Nacional para la Protección y Defensa de los Usuarios de Servicios Financieros es la entidad encargada de informar, orientar y promover la educación financiera entre la población, así como atender y resolver las quejas y reclamaciones de los clientes en contra de cualquier banco.

Comisión Nacional de Seguros y Fianzas (CNSF)

La Comisión Nacional de Seguros y Fianzas es un organismo del Gobierno Federal cuya función es vigilar (supervisar) que las empresas de seguros y fianzas cumplan con el marco normativo que las regula, para que estas empresas mantengan su

solvencia y estabilidad. Como objetivo adicional le corresponde promover el sano desarrollo de este sector en beneficio del público usuario.

Comisión Nacional del Sistema de Ahorro para el Retiro (Consar)

La labor de la Comisión Nacional del Sistema de Ahorro para el Retiro es regular al Sistema de Ahorro para el Retiro (SAR). El SAR engloba todas las aportaciones que hacen los trabajadores y las empresas, durante la vida laboral de los trabajadores, a una cuenta de ahorro cuyo dueño (titular) es cada uno de los trabajadores (cuentas individuales). Dichas cuentas individuales sirven para que los trabajadores, una vez que alcancen su edad de retiro (como jubilados o pensionados), tengan los recursos suficientes para poder cubrir sus gastos y como previsión social. La Consar establece las reglas para que el SAR funcione adecuadamente.

La CONSAR también regula a las empresas administradoras de fondos para el retiro (afores), que son las empresas que administran estas cuentas individuales de los trabajadores, ya que la CONSAR también vigila que se resguarden de manera adecuada los recursos de los trabajadores.

Principales leyes

1. Ley de Instituciones de Crédito (publicada el 18 de julio de 1990).
2. Ley del Mercado de Valores (publicada el 30 de diciembre de 2005).
3. Ley para Regular las Agrupaciones Financieras (publicada el 18 de julio de 1990).
4. Ley para la Transparencia y Ordenamiento de los Servicios Financieros (publicada el 15 de junio de 2007).
5. Ley de Transparencia y de Fomento a la Competencia en el Crédito Garantizado (publicada el 30 de diciembre de 2002)
6. Ley General de Organizaciones y Actividades Auxiliares del Crédito (publicada el 14 de enero de 1985)

7. Ley para Regular las Sociedades de Información Crediticia (publicada el 15 de enero de 2002)
8. Ley de Sistemas de Pagos (publicada 12 de diciembre de 2002)
9. Ley de Banco de México (publicada el 23 de diciembre de 1993)
10. Ley de Ahorro y Crédito Popular (publicada el 4 de junio de 2001)
11. Ley de Protección al Ahorro Bancario (publicada el 19 de enero de 1999)
12. Ley de los Sistemas de Ahorro para el Retiro (publicada el 23 de mayo de 1996)
13. Ley de la Comisión Nacional Bancaria y de Valores (publicada el 28 de abril de 1995)
14. Ley de Sociedades de Inversión (publicada el 4 de junio de 2001)
15. Ley General de Instituciones y Sociedades Mutualistas de Seguros (publicada el 31 de agosto de 1935)
16. Ley Federal de Instituciones de Fianzas (publicada el 29 de diciembre de 1950)
17. Ley de Uniones de Crédito (publicada el 20 de agosto de 2008)
18. Ley General de Títulos y Operaciones de Crédito (publicada el 27 de agosto de 1932)
19. Ley de Protección y Defensa al Usuario de Servicios Financieros (publicada el 18 de enero de 1999).

CAPÍTULO II. MARCO TEÓRICO

2.1 Características, ventajas y desventajas de las bases de datos relacionales

Las Bases de Datos son una colección de datos interrelacionados almacenados en conjunto sin redundancias perjudiciales; su finalidad es la de servir a una aplicación o más de la mejor forma posible; los datos se almacenan de modo que resulten independientes de los programas que los usan; se emplean métodos bien determinados para incluir datos nuevos y para modificar o extraer los datos almacenados.³

Existen diferentes formas de almacenar información, esto da lugar a distintos modelos de organización de la base de datos: jerárquico, red, relacional y orientada a objeto.

Las bases de Datos Relacionales son el modelo más utilizado actualmente, ya que estas cumplen con el Modelo Relacional, el cual permite establecer interconexiones o relaciones entre los datos que se encuentran en tablas, y a través de dichas conexiones relacionar los datos entre las mismas.

El modelo relacional sigue un criterio basado en las formas normales, las cuales eliminan redundancia de datos y las estructuras de datos representadas por las relaciones pueden ser manipuladas por cualquier sistema manejador de este tipo de bases de datos.

Características del Modelo Relacional⁴

- Independencia física, ya que la forma de almacenar los datos, no debe influir en su manipulación lógica.
- Independencia lógica, las aplicaciones que utilizan la base de datos no deben ser modificadas por que se alteren elementos de la base de datos.
- Flexibilidad, puede tener distintas vistas en función de los usuarios y aplicaciones.

³"Bases de datos", [en línea]. Noviembre 2011, <http://www.mailxmail.com/curso-procesamiento-datos-oracle/bases-datos>

⁴"Modelo relacional", [en línea]. Noviembre 2011, <http://www.slideshare.net/omarzon/modelo-relacional-202868>

- Uniformidad, las estructuras lógicas siempre tienen una única forma conceptual (las tablas).
- Sencillez.

Conceptos Relacionales⁵

Atributo. Cada columna de la tabla (campos), representan las propiedades de la entidad.

Tupla. Cada fila de la tabla, es una colección no ordenada de elementos diferentes.

Cardinalidad. Muestra el número de relaciones en las cuales una entidad puede aparecer. Hay cuatro tipos de cardinalidad:⁶

- Uno a uno. A cada ocurrencia de una entidad le corresponde como máximo una ocurrencia de la otra entidad relacionada, ver figura 2.1.1

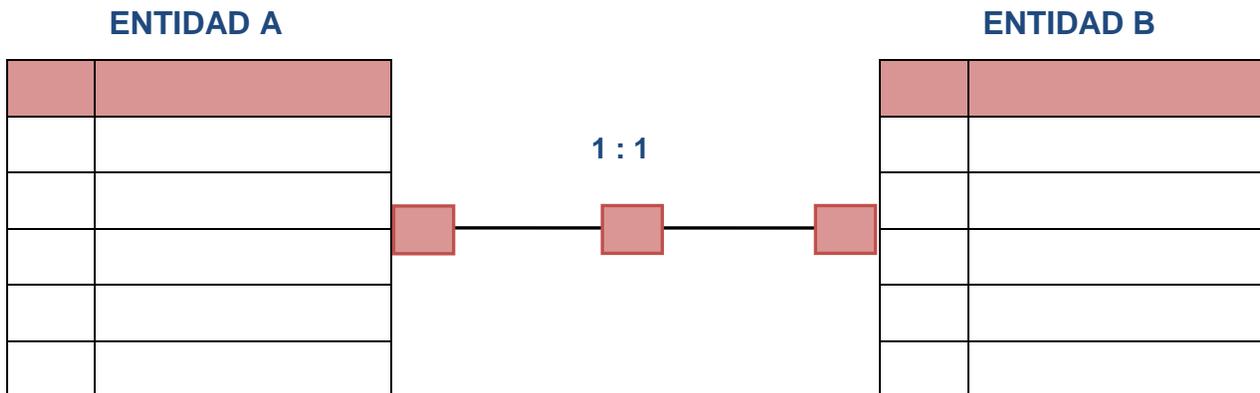
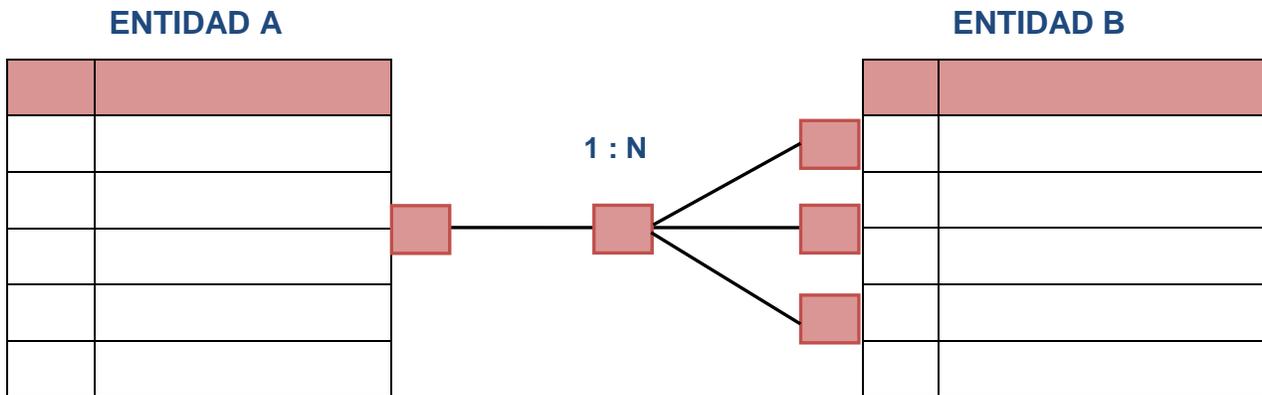


Figura 2.1.1 Uno a uno

- Uno a Muchos. A cada ocurrencia de la entidad A le pueden corresponder varias de la entidad B, ver figura 2.1.2

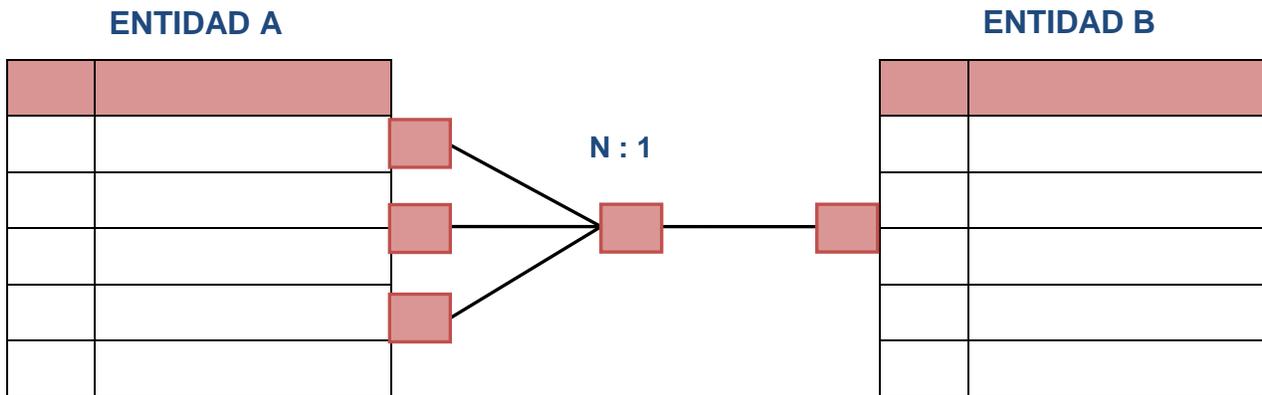
⁵Silberschatz A., Korth H. y Sudarshan S., *Fundamentos de bases de datos*. Madrid, 2002, pág. 23

⁶ Ídem, págs.23-25



• **Figura 2.1.2 Uno a muchos**

- Muchos a Uno. Cuando un registro de una tabla (tabla secundaria) puede corresponder a varias relaciones con un registro de la otra tabla (tabla principal) pero el registro principal solo puede tener un registro dependiente, es decir no puede apuntar (el principal) a varios registros en la tabla dependiente, ver figura 2.1.3



• **Figura 2.1.3 Muchos a uno**

- Muchos a muchos. Cada ocurrencia de una entidad puede contener varias de la otra entidad relacionada y viceversa, ver figura 2.1.4

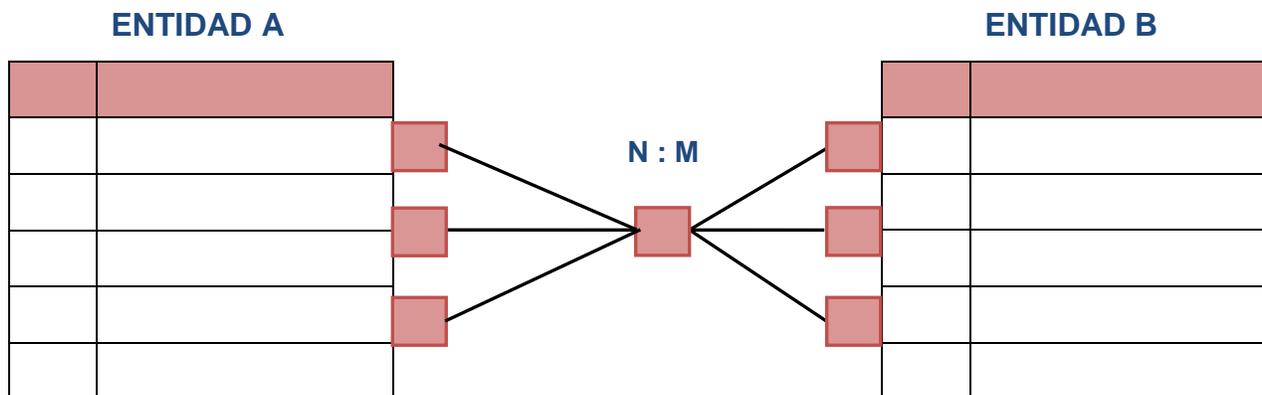


Figura 2.1.4 Muchos a muchos

Dominio. Conjunto válido de valores representables por un atributo, es decir permiten especificar los posibles valores válidos para un atributo. Cada dominio incorpora su nombre y una definición del mismo.⁷

Grado. Número de atributos de la tabla.⁸

Relación. Es una representación lógica de los datos, es decir que no importa el orden de las tuplas, estas no existen repetidas, los atributos no están ordenados y todos los valores de los atributos son simples o atómicos.

Restricciones, son condiciones que obligan el cumplimiento de ciertas condiciones en la base de datos. Algunas no son determinadas por los usuarios, sino que son inherentemente definidas por el simple hecho de que la base de datos sea relacional. Algunas otras restricciones las puede definir el usuario.⁹

Las tablas pueden ser: Persistentes y Temporales. Las primeras solo pueden ser borradas por el usuario y se dividen en:

- Base, independientes, se crean indicando estructura y ejemplares.
- Vistas, son tablas que sólo almacenan una definición de consulta, resultado de la cual se produce una tabla cuyos datos proceden de las bases o de otras

⁷"Modelo relacional", [en línea]. Noviembre 2011, <http://www.slideshare.net/omarzon/modelo-relacional-202868>

⁸Ídem

⁹Ídem

vistas e instantáneas. Si los datos de las tablas base cambian, los de la vista que utiliza esos datos también cambia.

- Instantáneas. Son vistas (creadas de la misma forma) en que se almacenan los datos que muestra, además de la consulta que dio lugar a esa vista. Sólo modifican su resultado (actualizan los datos) siendo refrescadas por el sistema cada cierto tiempo.

Las tablas temporales son aquellas que se eliminan automáticamente por el sistema. Pueden ser de cualquiera de los tipos anteriores.

Características de Bases de Datos Relacionales¹⁰

- Pueden contener más de una tabla.
- Una tabla sólo contiene un número fijo de campos.
- El nombre de los campos de una tabla es distinto.
- Cada registro de la tabla es único.
- El orden de los registros y de los campos no están determinados.
- Para cada campo existe un conjunto de valores posible.
- La relación entre una tabla padre y un hijo se lleva a cabo por medio de las claves primarias y ajenas (o foráneas).
- Las claves primarias son la clave principal de un registro dentro de una tabla y éstas deben cumplir con la integridad de datos que garantiza la calidad de los datos de la base, como son que ningún componente de una clave primaria puede tener valores en blanco o nulos (ésta es la norma básica de integridad) y que para cada valor de clave foránea deberá existir un valor de clave primaria concordante. La combinación de estas reglas aseguran que haya integridad referencial.
- Las claves foráneas se colocan en la tabla hija y contienen el mismo valor que la clave primaria del registro padre; por medio de éstas se hacen las relaciones.
- Clave candidata es el conjunto de atributos de una tabla que identifican unívocamente cada tupla de la tabla.

¹⁰ Ídem

- Clave alternativa, es cualquier clave candidata que no sea primaria.
- Los valores nulos indican contenidos de atributos que no tienen ningún valor.
- La información puede ser recuperada o almacenada por medio de sentencias llamadas "consultas"

Álgebra Relacional¹¹

Es el conjunto de operaciones simples sobre tablas relacionales, a partir de las cuales se definen operaciones más complejas mediante composición. Definen, por tanto, un pequeño lenguaje de manipulación de datos. A continuación se definirán los conceptos de esta álgebra relacional.

Unión. La unión de dos relaciones está formada por todas las tuplas que estén en cualquiera de las dos relaciones, es decir, los que están en la primera relación o en la segunda.

Intersección. La intersección de dos relaciones está formada por todas las tuplas que estén en las dos relaciones, es decir, los que están en la primera relación y en la segunda.

Diferencia. La diferencia de dos relaciones está formada por todas las tuplas de la primera relación que no aparezcan en la segunda de las dos relaciones especificadas, es decir, los que están en la primera relación pero no en la segunda.

Diferencia simétrica. La diferencia simétrica de dos relaciones consta de todos los elementos que estén en las dos relaciones quitando los comunes, es decir, los que están en la primera relación y no estén en la segunda o que están en la segunda y no están en la primera.

Producto Cartesiano. El producto cartesiano de dos relaciones está formada por todas las tuplas compuestas de la forma (t_1, t_2) tal que t_1 esté en la primera relación y t_2 esté en la segunda.

¹¹"Álgebra - relacional", [en línea]. Noviembre 2011 <http://algebrarelacional.awardspace.com/Algebra%20Relacional.htm>

Selección (SELECT). El operador selección se aplica a una relación sola y se obtiene al eliminar algunos de las tuplas. Esto es un subconjunto de la relación.

Proyección (PROJECT). Una proyección también se obtiene a partir de una relación, en este caso quitando algunos campos (atributos o columnas).

Combinación (JOIN). La combinación de dos relaciones se obtiene mediante una selección y una proyección a partir del producto cartesiano de las dos tablas, que tengan algún atributo en común; quitando las tuplas (renglones) donde el atributo común no sea igual y eliminando atributos duplicados.¹²

Cálculo Relacional

Es un lenguaje de consulta que describe la respuesta deseada sobre una Base de Datos sin especificar cómo obtenerla, a diferencia del Álgebra Relacional que es de tipo procedural, el cálculo relacional es de tipo declarativo; pero siempre ambos métodos logran los mismos resultados.¹³

- Podemos definir una fórmula con base a combinaciones de fórmulas atómicas.
- Una fórmula atómica es una combinación de variables (tipo tupla o tipo dominio, según corresponda) y atributos o constantes, gracias al uso de operadores como $<$, $>$, $=$, \neq , \leq , \geq .
- También es una fórmula atómica *variable \in Relación*.
- Los cuantificadores \exists , \forall limitan una variable.
- Las combinaciones de fórmulas atómicas se generan a partir del uso de operadores como NOT (\neg), AND (\wedge), OR (\vee), \rightarrow .

Normalización

Las bases de datos relacionales pasan por un proceso al que se le conoce como Normalización el resultado de dicho proceso es un esquema que permite que la base

^{12a} "Álgebra relacional", [en línea]. Noviembre 2011 <http://www.mitecnologico.com/Main/AlgebraRelacional>

^{13a} "Cálculo relacional", [en línea]. Noviembre 2011, http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%A1lculo_relacional

de datos sea usada de manera óptima. Como el objetivo principal del modelo relacional es evitar la redundancia, se deben satisfacer condiciones definidas en términos de relaciones normales ya que estas deben entrar en la forma más alta posible de normalidad y cada forma normal elimina algún tipo de redundancia. Existen cinco formas normales. Las primeras tres se refieren a redundancias relativas a dependencias funcionales, mientras que las otras dos eliminan redundancias relativas a dependencias multi-valuadas.

Primera Forma Normal (1FN)¹⁴

Una tabla está en Primera Forma Normal sólo si:

- Todos sus atributos son atómicos. Un atributo es atómico si los elementos del dominio son indivisibles, mínimos.
- Una tabla contiene una llave primaria.
- La tabla no contiene atributos nulos.
- Si no posee ciclos repetitivos.
- Una columna no puede tener múltiples valores. Los datos son atómicos. (Si a cada valor de X le pertenece un valor de Y, entonces a cada valor de Y le pertenece un valor de X)

Segunda Forma Normal (2FN)¹⁵

Dependencia Funcional. Una relación está en 2FN si está en 1FN y si los atributos que no formen parte de ninguna clave dependen de forma completa de la clave principal, es decir que no existan dependencias parciales.

En otras palabras podríamos decir la segunda forma normal está basada en el concepto de dependencia completamente funcional. Una dependencia funcional $x \rightarrow y$ es completamente funcional si al eliminar los atributos A de X significa que la dependencia no es mantenida, esto es que $A \in X, (X - \{A\}) \rightarrow y$. Una dependencia funcional $x \rightarrow y$ es una dependencia parcial si hay algunos atributos $A \in X$ que

¹⁴"Normalización de base de datos", [en línea]. Noviembre 2011: http://es.wikipedia.org/wiki/Normalización_de_bases_de_datos

¹⁵ Ídem

pueden ser removidos de X y la dependencia todavía se mantiene, esto es $A \in X, (X - \{A\}) \rightarrow Y$.

Tercera Forma Normal (3FN).¹⁶

La tercera forma normal (3NF) es una forma normal usada en la normalización de bases de datos. La indica que una tabla está en 3NF si y solo si las dos condiciones siguientes se mantienen:

- La tabla está en la segunda forma normal (2NF)
- Ningún atributo no-primario de la tabla es dependiente transitivamente de una clave primaria

Un atributo no-primario es un atributo que no pertenece a ninguna clave candidata, una *dependencia transitiva* es una dependencia funcional $X \rightarrow Z$ en la cual Z no es inmediatamente dependiente de X , pero sí de un tercer conjunto de atributos Y , que a su vez depende de X . Es decir, $X \rightarrow Z$ por virtud de $X \rightarrow Y$ e $Y \rightarrow Z$.

Forma normal de Boyce-Codd (FNBC o BCFN).¹⁷

La tabla se encuentra en FNBC si cada determinante, atributo que determina completamente a otro, es clave candidata. Deberá registrarse de forma anillada ante la presencia de un intervalo seguido de una formalización perpetua, es decir las variantes creadas, en una tabla no se llegaran a mostrar, si las ya planificadas, dejan de existir.

Formalmente, un esquema de relación R está en FNBC, si y sólo si, para toda dependencia funcional $X \rightarrow A$ válida en R , se cumple que X es súper llave o clave. De esta forma, todo esquema R que cumple FNBC, está además en 3FN; sin embargo, no todo esquema R que cumple con 3FN, está en FNBC.

¹⁶ Ídem

¹⁷ Ídem

Cuarta Forma Normal (4FN).¹⁸

La 4FN se da cuando existen relaciones de uno a muchos (dependencia multivalor). Hay dos maneras de proceder, una de ellas es cuando la cantidad de atributos es indefinida, se establece la clave primaria con ambos datos. Y la otra se da cuando la cantidad de atributos es determinada, en este caso, se establece la clave primaria y los atributos se enumeran.

Quinta Forma Normal (5FN).¹⁹

Una tabla se encuentra en 5FN si:

- La tabla está en 4FN
- No existen relaciones de dependencias no triviales que no siguen los criterios de las claves. Una tabla que se encuentra en la 4FN se dice que está en la 5FN si, y sólo si, cada relación de dependencia se encuentra definida por las claves candidatas.

Manipulación de Información

Estas bases de datos se basan en el estándar SQL 99 que dictó sus normas. En ese estándar se añade a las bases relacionales la posibilidad de almacenar procedimientos de usuario, triggers, tipos definidos por el usuario, consultas recursivas.

Existe software exclusivamente dedicado a tratar con bases de dato relacionales. Este software se conoce como **SGBD** (Sistema de Gestión de Base de Datos relacional) o **RDBMS** (del inglés *Relational Database Management System*).

Ventajas de Bases de Datos Relacionales

- Provee herramientas que garantizan evitar la duplicidad de registros.

¹⁸ Ídem

¹⁹ Ídem

- Garantiza la integridad referencial, así al eliminar un registro elimina todos los registros relacionados dependientes.
- Favorece la normalización por ser más comprensible y aplicable.
- Las búsquedas son más rápidas.
- Puede crear formularios e informes que muestren solo los datos que quiere ver.
- Presenta independencia de datos, es decir un cambio de datos no implica un cambio en el programa y viceversa.

Desventajas Bases de Datos Relacionales

- Presentan deficiencias con datos gráficos, multimedia, CAD y sistemas de información geográfica.
- No se manipulan de forma manejable los bloques de texto como tipo de dato
- Pueden ser de instalación compleja , usando muchas tablas
- Es más difícil entender cómo se relaciona cada parte con la otra.

2.2 Características, ventajas y desventajas de las metodologías RUP y UML

Desarrollar un buen software depende de muchas actividades y etapas, donde el impacto de elegir la mejor metodología para un equipo, en un determinado proyecto es trascendental para el éxito del producto. El tan importante papel de las metodologías es sin duda esencial en un proyecto y en el paso inicial, debe guiar y organizar actividades que lleven a las metas trazadas en el grupo. En el presente trabajo se detallan los dos grandes enfoques, **RUP** y **UML**, la primera está pensada para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo, la segunda es el resultado de una propuesta de estandarización promovida por **OMG** (Object Management Group), se verán diferencias, ventajas y desventajas.

Las siglas RUP en inglés significan Rational Unified Process (Proceso Unificado de Rational) y provee un acercamiento disciplinado para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo. Su objetivo principal es

asegurar la producción de software de alta calidad que satisfaga los requerimientos de los usuarios finales, cumpliendo con el cronograma y presupuesto especificado. Fue desarrollado por Rational Software, y está integrado con toda la suite Rational de herramientas. Puede ser adaptado y extendido para satisfacer las necesidades de la organización que lo adopte. Es guiado por casos de uso y centrado en la arquitectura, y utiliza UML como lenguaje de notación.²⁰

UML surge como respuesta al problema de contar con un lenguaje estándar para escribir planos de software, el llamado Lenguaje Unificado de Modelado, es una notación estándar para el modelado de sistemas de software, resultado de una propuesta de estandarización promovida por el consorcio OMG (Object Management Group), del cual formaban parte las empresas más importantes que se dedicaban al desarrollo de software, en 1996. UML representa la unificación de las notaciones de los métodos Booch, Objectory (Ivar Jacobson) y OMT (James Rumbaugh) siendo su sucesor directo y compatible. Es importante recalcar que sólo se trata de una notación, es decir, de una serie de reglas y recomendaciones para representar modelos. UML no es un proceso de desarrollo, es decir, no describe los pasos sistemáticos a seguir para desarrollar software, sólo permite documentar y especificar los elementos creados mediante un lenguaje común describiendo modelos.²¹

Metodología RUP

Las tres características esenciales que definen al RUP son:

- Proceso Dirigido por los Casos de Uso: se refiere a la utilización de los casos de uso para el desarrollo de las disciplinas con los artefactos, roles y actividades necesarias. Estos son la base para la implementación de las fases y

²⁰“Metodología RUP”, [en línea]. Noviembre 2011 https://export.writer.zoho.com/public/jorge_luis10/metodolog%C3%ADa-rup3/fullpage

²¹” [en línea]. Noviembre 2011, <http://www.monografias.com/trabajos-pdf4/metodologia-rup-una-puno/metodologia-rup-una-puno.pdf>

disciplinas del RUP, es una secuencia de pasos a seguir para la realización de un fin o propósito, y se relaciona directamente con los requerimientos.

- **Proceso Iterativo e Incremental:** modelo utilizado por RUP para el desarrollo de un proyecto de software. Este plantea la implementación del proyecto en Iteraciones, con lo cual se pueden definir objetivos por cumplir en cada iteración y así completar todo el proyecto iteración por iteración, con lo cual se tienen pequeños avances del proyecto que son entregables al cliente el cual puede probar mientras se está desarrollando otra iteración del proyecto, con lo cual el proyecto va creciendo hasta completarlo en su totalidad.
- **Proceso Centrado en la Arquitectura:** Define la Arquitectura de un sistema, y una arquitectura ejecutable construida como un prototipo evolutivo. Arquitectura de un sistema es la organización o estructura de sus partes más relevantes. Una arquitectura ejecutable es una implementación parcial del sistema, construida para demostrar algunas funciones y propiedades. RUP establece refinamientos sucesivos de una arquitectura ejecutable, construida como un prototipo evolutivo.

Fases de RUP²²

RUP divide en fases el ciclo de vida del proyecto, que en el desarrollo de ésta tesis se aplica en cada uno de los capítulos. Las fases de RUP son las siguientes:

- **Concepción.** También conocida como inicio o estudio de oportunidad, define el ámbito y objetivos del proyecto. Se define la funcionalidad y capacidades del producto. Ésta fase se aplica en el entorno del problema que se describe en el capítulo I.
- **Elaboración.** Tanto la funcionalidad como el dominio del problema se estudian en profundidad. Se define una arquitectura básica. Se planifica el proyecto considerando recursos disponibles. Ésta fase se aplica en el marco

²² "Metodología RUP", [en línea]. Noviembre 2011, https://export.writer.zoho.com/public/jorge_luis10/metodolog%C3%ADa-rup3/fullpage

teórico del capítulo II y en el análisis y planteamiento del problema del capítulo III.

- **Construcción.** El producto se desarrolla a través de iteraciones donde cada iteración involucra tareas de análisis, diseño e implementación. Las fases de estudio y análisis sólo dieron una arquitectura básica que es aquí refinada de manera incremental conforme se construye. Se programa y se realizan pruebas, se documenta tanto el sistema construido como el manejo del mismo. Esta fase proporciona un producto construido junto con la documentación. Ésta fase se aplica en el diseño y construcción de la aplicación que se describe en el capítulo IV.
- **Transición.** Se libera el producto y se entrega al usuario para uso real, se realiza tareas de marketing, empaquetado atractivo, instalación, configuración, entrenamiento, soporte y mantenimiento. Los manuales de usuario se completan y refinan con la información anterior, todo esto se realiza también en iteraciones, las fases no son idénticas en términos de tiempo y esfuerzo.

En un ciclo evolutivo, las fases de concepción y elaboración serían considerablemente más pequeñas. Algunas herramientas que pueden automatizar una cierta porción del esfuerzo de la fase de Construcción pueden atenuar esto, haciendo que la fase de construcción sea mucho más pequeña que las fases de concepción y elaboración juntas. Este es precisamente el objetivo del trabajo. Cada paso con las cuatro fases produce una generación del software. A menos que el producto "muera", se desarrollará nuevamente repitiendo la misma secuencia de las fases de concepción, elaboración, construcción y transición, pero con diversos énfasis en cada fase.

Las principales ventajas de RUP son:

- Evaluación en cada fase que permite cambios de objetivos
- Funciona bien en proyectos de innovación.
- Es sencillo, ya que sigue los pasos intuitivos necesarios a la hora de desarrollar el software.
- Seguimiento detallado en cada una de las fases.

Las principales desventajas de RUP son:

- La evaluación de riesgos es compleja
- Excesiva flexibilidad para algunos proyectos
- Estamos poniendo a nuestro cliente en una situación que puede ser muy incómoda para él.
- Nuestro cliente deberá ser capaz de describir y entender a un gran nivel de detalle para poder acordar un alcance del proyecto con él.

UML (Lenguaje Unificado de Modelado)

Las principales características de UML son:

- Es un lenguaje de propósito general para el modelado orientado a objetos.
- Combina notaciones provenientes de Modelado Orientado a Objetos, Modelado de Datos, Modelado de Componentes, Modelado de Flujos de Trabajo.
- Construye modelos, que son simplificaciones de la realidad, para comprender mejor el sistema que vamos a desarrollar. Cuando involucramos a cientos de desarrolladores trabajando y compartiendo información, el uso de modelos y el proporcionar información sobre las decisiones tomadas, es vital durante el desarrollo y finalizado éste, cuando se requiere algún cambio en el sistema esto será de mucha ayuda.
- Para la construcción de modelos, hay que centrarse en los detalles relevantes mientras se ignoran los demás, por lo cual con un único modelo no tenemos bastante.

Un modelo captura una vista de un sistema del mundo real, es una abstracción de dicho sistema, considerando un cierto propósito y describe completamente aquellos aspectos del sistema que son relevantes al propósito del modelo, y a un apropiado nivel de detalle. Un diagrama es una representación gráfica de una colección de elementos de modelado, a menudo dibujada como un grafo con vértices conectados por arcos.

El proceso de desarrollo de software ofrece un conjunto de modelos que permitan expresar el producto desde cada una de las perspectivas de interés. El código fuente del sistema es el modelo más detallado del sistema y además es ejecutable, sin embargo, se requieren otros modelos, varios de estos aportan diferentes vistas de un sistema los cuales nos ayudan a comprenderlo desde varios frentes. UML recomienda la utilización de nueve diagramas, para representar las distintas vistas de un sistema, como lo muestra la figura 2.2.1

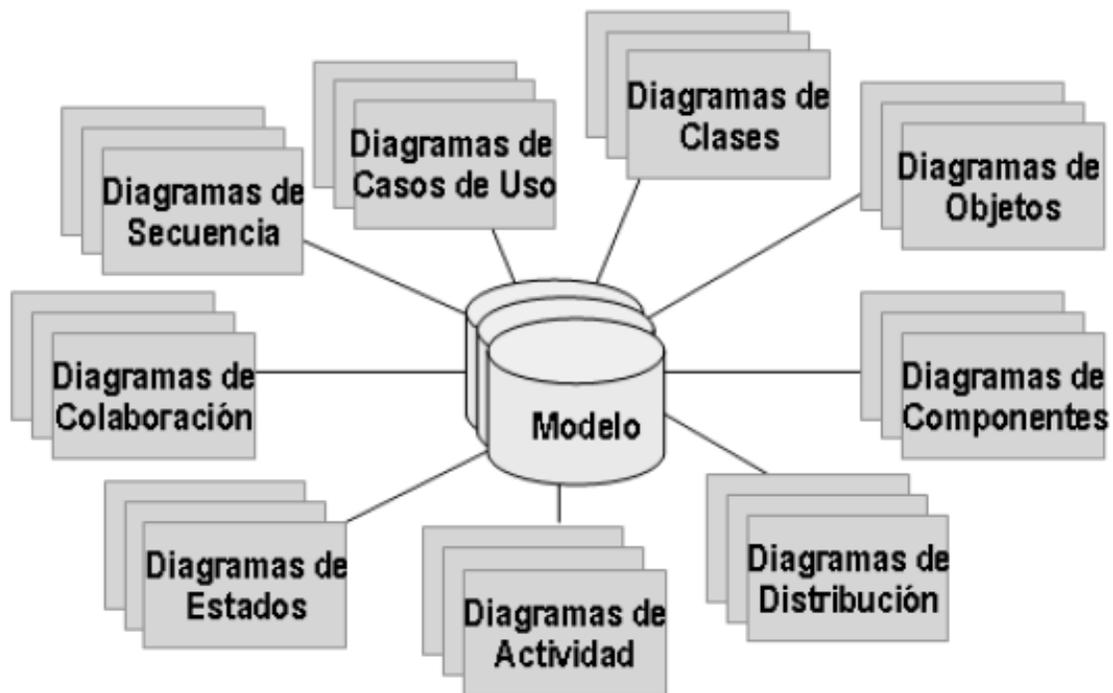


Figura 2.2.1 Diagramas de UML

Diagrama de Casos de Uso: modela la funcionalidad del sistema agrupándola en descripciones de acciones ejecutadas por un sistema para obtener un resultado.

Diagrama de Clases: muestra las clases, descripciones de objetos que comparten características comunes, que componen el sistema y cómo se relacionan entre sí.

Diagrama de Objetos: muestra una serie de objetos, instancias de las clases, y sus relaciones.

Diagramas de Comportamiento: se forma de diagrama de estados, que modela el comportamiento del sistema de acuerdo con eventos y el diagrama de actividades que simplifica el diagrama de estados modelando el comportamiento mediante flujos de actividades. También se pueden utilizar caminos verticales para mostrar los responsables de cada actividad.

Diagramas de Interacción: Estos diagramas a su vez se dividen en dos tipos de diagramas, según la interacción que enfatizan, diagrama de Secuencia, que enfatiza la interacción entre los objetos y los mensajes que se intercambian entre sí junto con el orden temporal de los mismos, y diagrama de colaboración muestra la interacción entre los objetos resaltando la organización estructural de los objetos en lugar del orden de los mensajes intercambiados.

Diagramas de Implementación: se forma de diagrama de componente que muestran la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes, y los diagramas de despliegue que muestran los dispositivos que se encuentran en un sistema y su distribución en el mismo.

Principales ventajas de UML:

- Participación de metodólogos influyentes
- Participación de importantes empresas
- Aceptación del OMG como notación estándar

Principales desventajas de UML:

Falta integración con respecto de otras técnicas como:

- Patrones de diseño
- Interfaces de usuario
- Documentación
- Ejemplos aislados
- El monopolio de conceptos

Interacción RUP y UML

RUP propone la utilización de los modelos para la implementación completa de todas sus fases respectivamente con sus disciplinas:

- **Modelo de Casos de Uso del Negocio:** Describe la realización del caso de uso, es realizado en la disciplina de Modelado del Negocio.
- **Modelo de Objetos del Negocio:** Se utiliza para identificar roles dentro de la organización, es realizado en la disciplina de Modelado del Negocio.
- **Modelo de Casos de Uso:** Muestra las interrelaciones entre el sistema y su ambiente, además sirve como un contrato entre el cliente y los diseñadores. Es considerado esencial al iniciar las actividades de análisis, diseño y prueba; este modelo es realizado en la disciplina de Requerimientos.
- **Modelo de Análisis:** Contiene los resultados del análisis del Caso de Uso, y contienen instancias del artefacto de Análisis de Clases; es realizado en la disciplina de Análisis y Diseño.
- **Modelo de Diseño:** Es un modelo de objetos que describe la realización del Caso de Uso, y sirve como una abstracción del modelo de implementación y su código fuente, es utilizado como entrada en las actividades de implementación y prueba; este modelo es realizado en la disciplina de Análisis y Diseño.
- **Modelo de Despliegue:** Muestra la configuración de los nodos del proceso en tiempo de ejecución, muestra los lazos de comunicación entre estos nodos, así como las de los objetos y componentes que en él se encuentran; es realizado en la disciplina de Análisis y Diseño.
- **Modelo de Datos:** Es un subconjunto del modelo de implementación que describe la representación lógica y física de datos persistentes en el sistema. También incluye cualquier conducta definida en la base de datos como disparadores, restricciones, etc. Es elaborado en la disciplina de Análisis y Diseño.
- **Modelo de Implementación:** Es una colección de componentes, y de subsistemas de aplicación que contienen estos componentes, entre estos están

los entregables, ejecutables, archivos de código fuente. Es realizado en la disciplina de Implementación.

- **Modelo de Pruebas:** Es utilizado para la elaboración de las pruebas, y se realiza en la disciplina de Pruebas.

Estos modelos representan los diagramas que propone el UML para el desarrollo de modelado de un proyecto de software, con los cuales se puede representar lo propuesto por UML mediante la metodología RUP utilizando las herramientas que esta provee para la implementación fácil, clara y estructurada de los diagramas utilizados.

Para poder tener una base sobre lo cual se quiere trabajar, los casos de uso son la base para esta técnica; luego se procede a la obtención de los diagramas expuestos anteriormente, dependiendo de cuáles son los necesarios de implementar, luego se procede a la identificación de los estereotipos, ya que cada uno de estos representan las funciones que se van a definir dentro de los diagramas, estos diagramas nos ayudan a entender la lógica del caso de uso expuesto. Los estereotipos más comunes utilizados para clasificar las clases son: Entidad (*entity*), Frontera (*boundary*), Control (*control*). Se proponen varias pautas a seguir a la hora de encontrar las clases de nuestro sistema durante la fase de análisis, estas se centran en la búsqueda de los estereotipos entidad, control y frontera:

- Una clase entidad modela la información de larga vida y su comportamiento asociado. Este tipo de clase suele reflejar entidades del mundo real o elementos necesarios para realizar tareas internas al sistema. También se denominan clase dominio, ya que suelen tratar con abstracciones de entidades del mundo real.
- Una clase frontera maneja comunicaciones entre el entorno del sistema y el sistema, suelen proporcionar la interfaz del sistema con un usuario o con otro sistema, en general, por tanto, modelan las interfaces del sistema. Cuando se trata de clases que definen la interfaz con otro sistema se refinarán durante la fase de diseño, para tener en cuenta los protocolos de comunicación elegidos.

- Una clase control modela el comportamiento secuenciado específico de uno o varios casos de uso. Se trata de clases que coordinan los eventos necesarios para llevar a cabo el comportamiento que se especifica en el caso de uso.

2.3 Características, ventajas y desventajas de Visual Basic 2003

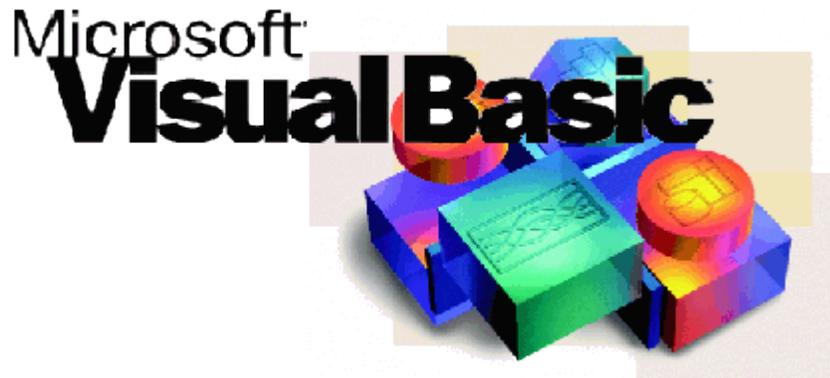


Figura 2.3.1 Logo de Microsoft Visual Basic.

Visual Basic.NET 2003

Visual Basic .NET (VB.NET, véase figura 2.3.1) es un lenguaje de programación orientado a objetos que se puede considerar una evolución de Visual Basic implementada sobre el framework .NET. Su introducción resultó muy controvertida, ya que debido a cambios significativos en el lenguaje VB.NET no es compatible hacia atrás con Visual Basic, pero el manejo de las instrucciones es similar a versiones anteriores de Visual Basic, facilitando así el desarrollo de aplicaciones más avanzadas con herramientas modernas.²³

Visual Basic .NET incluye muchas características nuevas y mejoradas, entre las que se encuentran la herencia, interfaces y sobrecarga, lo que lo convierten en un eficaz lenguaje de programación orientado a objetos. Otras características nuevas son el subprocesamiento libre y el tratamiento estructurado de excepciones. Visual Basic .NET integra totalmente .NET Framework y el Common Language Runtime, que en combinación ofrecen interoperabilidad de lenguajes, recolección de elementos no utilizados, mejoras en la seguridad y un mejor control de versiones.

²³ "Servicio Help Desk Soporte en Microsoft Visual Studio .NET" [en línea]. Noviembre 2011, http://www.serviciohelpdesk.com/_crm/Colaboraciones/Producto.aspx?dp=58fd0de0-d591-dc11-9cfa-0015f299ce5f

Entorno de Desarrollo

El Entorno de Desarrollo recibe el nombre de Entorno de Desarrollo de Microsoft Visual Studio .NET. Este entorno es personalizable y contiene todas las herramientas necesarias para construir programas para Microsoft Windows.

El Entorno de Desarrollo contiene múltiples ventanas y múltiples funcionalidades y es por consecuencia llamado un entorno de desarrollo integrado (Integrated Development Environment IDE).

La ventana central es la ventana de diseño (Designer Window), la cual contiene el formulario a desarrollar.

La caja de herramientas (ToolBox) se localiza de lado izquierdo. En el extremo derecho tenemos la ventana de explorador de soluciones (Solution Explorer).

La ventana de propiedades (Properties Window) contiene tres partes:

- La parte superior contiene un combo box que muestra el nombre y la clase del objeto seleccionado.
- La parte media contiene la lista de propiedades del objeto seleccionado, del lado derecho contiene un conjunto de cajas para ver y editar el valor de la propiedad seleccionada.
- La parte inferior es un cuadro descriptivo que proporciona una breve descripción de la propiedad seleccionada.

Ventajas de Visual Basic .NET

- Visual Basic es un lenguaje simple, por lo tanto es fácil de aprender.
- Se dibuja formularios mediante el arrastre de controles.
- La sintaxis tiene semejanza al lenguaje natural humano.
- Lenguaje compatible con Microsoft Office.
- Es un lenguaje RAD centrado en conseguir en el menor tiempo posible los resultados que se desea obtener.
- Tiene una implementación de la POO (La Programación Orientada a Objetos, la cual es un paradigma de programación que usa objetos y sus interacciones para diseñar aplicaciones y programas de computadora).

- Permite el tratamiento de mensajes de Windows.
- Es excelente para cálculos intensivos del CPU como por ejemplo operaciones matemáticas.
- Integra el diseño e implementación de formularios de Windows.
- Permite usar con facilidad la plataforma de los sistemas Windows, dado que tiene acceso prácticamente total a la API de Windows, incluidas librerías actuales.

Desventajas de Visual Basic .NET

- Solo Microsoft puede decidir la evolución de este lenguaje.
- Solo existe un compilador, llamado igual que el lenguaje.
- Solo genera ejecutables para Windows.
- La sintaxis es demasiado inflexible.
- Los ejecutables generados son relativamente lentos.
- No es adecuado para aplicaciones grandes, como por ejemplo: multimedia, oficina, videojuegos, editores gráficos, etc.
- No incluye operadores a nivel de bits (es la unidad mínima de información empleada en informática, en cualquier dispositivo digital, o en la teoría de la información. Con él, podemos representar dos valores cualesquiera, como verdadero o falso, abierto o cerrado, blanco o negro, norte o sur, masculino o femenino, amarillo o azul, etc. Basta con asignar uno de esos valores al estado de "apagado" (0), y el otro al estado de "encendido" (1)).
- No existe forma alguna de exportar el código a otras plataformas diferentes a Windows.
- Los ejecutables generados son relativamente lentos en VISUAL BASIC 6.0 y anteriores.
- Su lenguaje no distingue entre mayúsculas y minúsculas como se hace en C++.
- Por efecto permite la programación sin declaración de variables.

2.4 Características, ventajas y desventajas de SQL Server 2000



Figura 2.4.1 Logo de Microsoft SQL Server 2000

Una base de datos es un conjunto de datos almacenados de forma organizada y estructurada en un soporte de información que es manejado por un ordenador. La información se guarda en archivos independientes integrados en la base, y puede ser compartida por distintos usuarios que la utilicen para fines diferentes en instantes de tiempo que pueden coincidir. Sus componentes más importantes son el hardware, los datos, los usuarios y los procedimientos encargados del uso correcto de la información. Microsoft SQL Server 2000 (ver figura 2.4.1), es un sistema de gestión de bases de datos relacionales (SGDBR o RDBMS Relational Database Management System). En estos sistemas, los programadores y usuarios no tienen que saber cómo está distribuida y organizada la información. De esto se encarga un conjunto de procedimientos que forma parte del sistema gestor de la base de datos.

El RDBMS (Sistema Administrador para Bases de Datos Relacionales), es responsable de:

- Mantener las relaciones entre la información y la Base de Datos.
- Asegurarse de que la información es almacenada correctamente, es decir, que las reglas que definen las relaciones entre los datos no sean violadas.
- Recuperar toda la información en un punto conocido en caso de que el sistema falle.

El administrador del sistema organiza y controla los recursos del sistema. Sus principales funciones son:

- Definir el esquema conceptual con el lenguaje de definición del RDBMS
- Controlar el acceso a la base de datos, concediendo permisos a los usuarios
- Definir estrategias de recuperación frente a posibles fallos

SQL es una herramienta para organizar, gestionar y recuperar datos almacenados en una base de datos informática, es un lenguaje informático que se utiliza para interactuar con una base de datos y funciona con un tipo específico de base de datos, llamado base de datos relacional. En la actualidad es el lenguaje de uso y programación de bases de datos relacionales más extendidos²⁴.

El programa que controla la base de datos se llama Sistema de Gestión de Base de Datos (DBMS). Cuando es necesario recuperar datos de una base de datos, la petición se realiza utilizando SQL, el DBMS procesa la petición, recoge los datos solicitados y los devuelve a quien los solicitó, este proceso de petición de datos de la base de datos y posterior recepción de resultados se llama consulta (query); de aquí el nombre lenguaje estructurado de consultas.

SQL es un lenguaje para el manejo de la base de datos a lo largo de todo su ciclo de vida, éste trabaja de modo declarativo. Cuando un usuario quiere realizar una operación con los datos, no debe describirla paso a paso basta con especificar el resultado que se desea mediante cláusulas y predicados, el gestor de la base de datos se ocupará de realizar las tareas necesarias para hacer efectiva la petición.

SQL Server puede ejecutarse sobre redes basadas en Windows Server así como sistema de base de datos de escritorio en máquinas Windows NT Workstation.

²⁴ "" [en línea]. Noviembre 2011, <http://exa.unne.edu.ar/depar/areas/informatica/SistemasOperativos/SQL.pdf>

Para el desarrollo de aplicaciones más complejas Microsoft SQL Server incluye interfaces de acceso para varias plataformas de desarrollo, entre ellas .NET, pero el servidor sólo está disponible para Sistemas Operativos Windows.

Los entornos Cliente/Servidor, están implementados de tal forma que la información se guarde de forma centralizada en una computadora central (servidor), siendo el servidor responsable del mantenimiento de la relación entre los datos, asegurarse del correcto almacenamiento de los datos, establecer restricciones que controlen la integridad de datos, etc.

Del lado cliente, éste corre típicamente en distintas computadoras las cuales acceden al servidor a través de una aplicación, para realizar la solicitud de datos los clientes emplean el Structured Query Language (SQL), este lenguaje tiene un conjunto de comandos que permiten especificar la información que se desea recuperar o modificar.

SQL se utiliza para controlar todas las funciones que suministra un DBMS a sus usuarios, incluyendo:

- Definición de datos. Permite que un usuario defina la estructura y la organización de los datos almacenados, así como las relaciones existentes entre ellos.
- Recuperación de datos. Permite a un usuario o a un programa recuperar y utilizar los datos almacenados en una base de datos.
- Manipulación de datos. Permite a un usuario o a un programa actualizar la base de datos añadiendo datos nuevos, borrando los viejos y modificando los almacenados previamente.

- Control de acceso. Se utiliza para restringir la capacidad de un usuario para recuperar, añadir y modificar datos, protegiendo los datos almacenados contra accesos no autorizados.
- Compartición de información. Se utiliza para coordinar la compartición de datos entre usuarios concurrentes, asegurando que no haya interferencias entre ellos.
- Integridad de datos. Define restricciones de integridad en la base de datos, protegiéndola de alteraciones debidas a actualizaciones inconsistentes o fallos del sistema.

SQL Server incluye un conjunto de herramientas que facilitan la instalación y administración del servidor así como un conjunto de herramientas que facilitan el diseño e implementación de base de datos, entre ellos podemos mencionar:

- SQL Server 2000 Database Engine, diseñado para almacenar detalladamente los registros de las operaciones transaccionales, este motor es responsable de mantener la seguridad de los datos, proveer un adecuado nivel de tolerancia a fallos, optimizar las consultas, emplear adecuadamente los bloqueos de recursos para optimizar la concurrencia, etc.
- SQL Server 2000 Analysis Services, provee herramientas para consultar información almacenada en *dataware houses* y *data marts*, como por ejemplo cuando se desea obtener información totalizada acerca de los niveles de ventas mensuales por regiones de ventas.

SQL Server incorpora Transact-SQL como medio de consulta de los datos, una versión del lenguaje SQL que cumple con la especificación ANSI SQL-92. De esta forma, se tiene la seguridad de que cualquier instrucción o expresión de consulta que cumpla con dicho estándar, podrá ser utilizada en la manipulación de los datos.

Adicionalmente, Transact-SQL incluye un conjunto de elementos propios, que extienden la funcionalidad del lenguaje, proporcionándole mayor flexibilidad a la hora de la manipulación de los datos.

T-SQL es el principal medio de programación y administración de SQL Server. Expone las palabras clave para las operaciones que pueden realizarse en SQL Server, incluyendo creación y modificación de esquemas de la base de datos, introducir y editar datos en la base de datos, así como supervisión y gestión del propio servidor. Las aplicaciones cliente, ya sea que consuman datos o administren el servidor, aprovechan la funcionalidad de SQL Server mediante el envío de consultas de T-SQL y declaraciones que son procesadas por el servidor y los resultados (o errores) regresan a la aplicación cliente SQL Server para que sean administrados mediante T-SQL. Para esto, expone tablas de sólo lectura con estadísticas del servidor. La funcionalidad para la administración se expone a través de procedimientos almacenados definidos por el sistema que se pueden invocar desde las consultas de T-SQL para realizar la operación de administración. También es posible crear servidores vinculados (Linked Servers) mediante T-SQL. Los servidores vinculados permiten el funcionamiento entre múltiples servidores con una consulta.

SQL Server 2000 dispone de protección total para estos entornos, con medidas de seguridad que evitan problemas como tener varios usuarios intentando actualizar los mismos datos al mismo tiempo. SQL También asigna de manera muy eficaz los recursos disponibles, como memoria, ancho de banda de la red y E/S del disco, entre los distintos usuarios.

Las aplicaciones de SQL Server 2000 se pueden ejecutar en el mismo equipo que SQL Server 2000. La aplicación se conecta a SQL Server 2000 utilizando los componentes de comunicaciones entre procesos (IPC) de Windows, tales como memoria compartida, en lugar de una red. Esto permite utilizar SQL Server 2000 en sistemas pequeños en los que una aplicación debe almacenar los datos localmente.

El motor de la base de datos es el corazón del DBMS, responsable de la estructuración, almacenamiento y recuperación de los datos del disco. Acepta peticiones SQL de otros componentes del DBMS, tales como facilidades de formularios, generadores de informes o facilidades de consultas interactivas, de programas escritos por los usuarios e incluso de otros sistemas informáticos.

Características de SQL Server 2000

- Soporte de transacciones. Facilidad para detectar posibles errores en las sentencias.
- Escalabilidad, estabilidad y seguridad.
- Soporta procedimientos almacenados.
- Incluye un ambiente gráfico de administración. Permite el uso de comandos DDL (Lenguaje de Definición de Datos) y DML (Lenguaje de Manipulación de Datos) gráficamente.
- Permite trabajar en modo cliente-servidor, donde la información y datos se alojan en el servidor y los terminales o clientes de la red sólo acceden a la información.
- Manejo de triggers INSTEAD OF que sustituye comandos como insert, update o delete, y AFTER que se ejecuta una vez terminada la condición que lo originó.
- Conectividad. Integración con Internet mediante el soporte de XML.
- Facilidad de instalación, distribución y utilización

Ventajas de SQL Server

Algunas de las ventajas del trabajo conjunto entre SQL Server y Windows Server se enumeran a continuación:

- SQL Server aprovecha las características multiproceso de Windows Server, utilizando todos los procesadores instalados para optimizar el manejo de datos.
- El sistema de seguridad de SQL Server está integrado con el de Windows Server.

- Para las labores de supervisión del funcionamiento, SQL Server aprovecha el Visor de sucesos del sistema operativo para insertar sus propios mensajes, unificando en un sólo lugar el sistema de avisos.
- Utiliza el Monitor del sistema de Windows Server para aspectos relacionados con el rendimiento de las bases de datos.

Desventajas

- No maneja compresión de datos, por lo que las bases de datos pueden llegar a ocupar mucho espacio en disco.
- Requiere de un sistema operativo Microsoft Windows, por lo que no puede instalarse, por ejemplo, en servidores Linux.

2.5 Conceptos de redes

Redes de Computadoras

Una red de computadoras es un conjunto de dispositivos físicos (hardware) y de programas (software), mediante el cual podemos comunicar computadoras para compartir recursos (discos, impresoras, programas, etc.) así como trabajo (tiempo de cálculo, procesamiento de datos, etc.). A cada una de las computadoras conectadas a la red se le denomina un nodo.²⁵

Las redes difieren entre sí por los servicios que pueden prestar a los usuarios, o por el tipo de usuarios atraídos por el servicio. Podemos dividir las redes de computadoras en las siguientes categorías principales, redes vinculadas a Internet que ofrecen las herramientas "Internet", redes fuera de líneas, proveedores de servicios comerciales y redes de conmutación.

²⁵ "Redes", [en línea], Disponible en web: <http://www.monografias.com/trabajos11/reco/reco.shtml>

El motivo para establecer una red de computadoras nos permite entender qué es una red y por qué esta puede ser de utilidad en una organización o institución, algunos de los servicios pueden ser:

- Compartir programas y archivos
- Compartir recursos de red
- Compartir bases de datos

Las redes de computadoras se pueden clasificar según su cobertura y su topología. A continuación se presentan los distintos tipos de redes disponibles.

Tipos de Redes por cobertura

Las redes por cobertura se clasifican dependiendo de su extensión geográfica. Un segmento de red (subred) suele ser definido por el hardware o una dirección de red específica.

Red de área local (Local Area Network LAN): Una LAN es un segmento de red que tiene conectadas estaciones de trabajo y servidores o un conjunto de segmentos de red interconectados, generalmente dentro de la misma zona.

Red de campus: Una red de campus se extiende a otros edificios dentro de un campus o área industrial. Los diversos segmentos o LAN de cada edificio suelen conectarse mediante cables de la red de soporte.

Red de área metropolitanas (Metropolitan Area Network MAN): Una red MAN es una red que se expande por pueblos o ciudades y se interconecta mediante diversas instalaciones públicas o privadas, como el sistema telefónico o los proveedores de sistemas de comunicación por microondas o medios ópticos.

Red de área extensa (WAN (Wide Area Network) y redes globales): Las WAN y redes globales se extienden sobrepasando las fronteras de las ciudades, pueblos o

naciones. Los enlaces se realizan con instalaciones de telecomunicaciones públicas y privadas, además por microondas y satélites.²⁶

En la figura 2.5.1 se observa la cobertura de cada tipo de red.

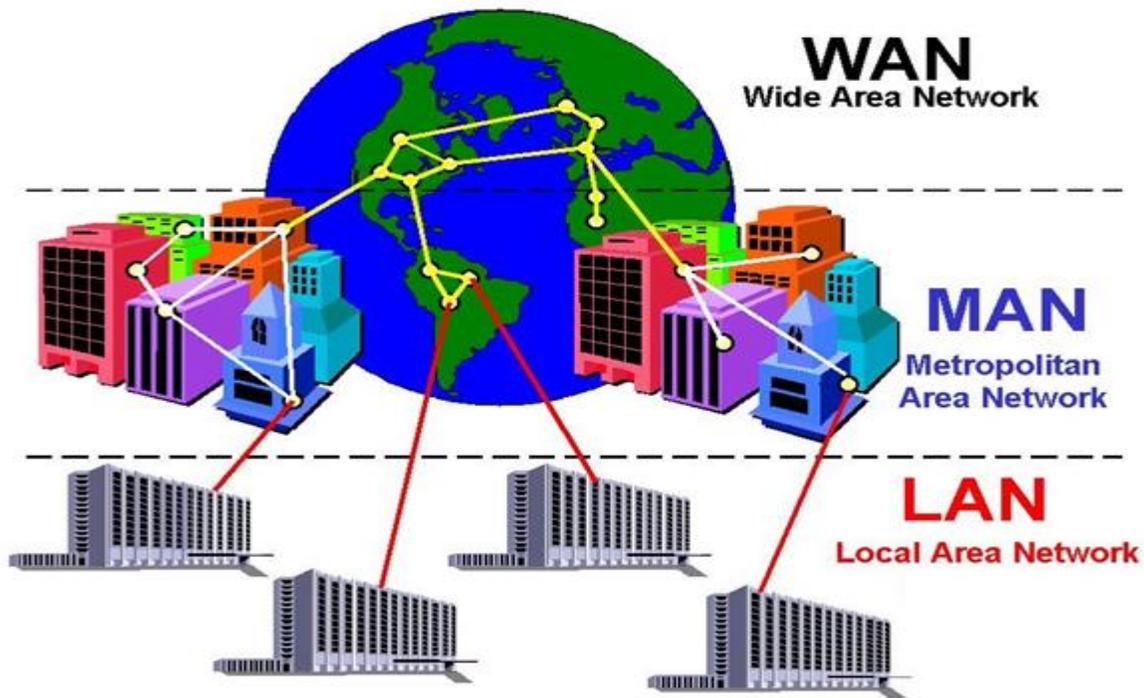


Figura 2.5.1. Tipos de redes por cobertura

Tipo de redes por topología²⁷

La topología o forma lógica de una red se define como la forma de tender el cable a estaciones de trabajo individuales; por muros, suelos y techos del edificio. Existe un número de factores a considerar para determinar cuál topología es la más apropiada para una situación dada. A continuación se describen las topologías más comunes.

- Anillo: Las estaciones de trabajo están unidas unas con otras formando un círculo por medio de un cable común. El último nodo de la cadena se conecta al primero cerrando el anillo. Las señales circulan en un solo sentido alrededor

²⁶"Redes de comunicación", [en línea]. Noviembre 2011: <http://www.ilustrados.com/tema/249/Redes-Comunicacion.html>

²⁷Tanembaun, Andrew S., *Redes de computadoras*. México, 1997, págs. 11-13

del círculo, regenerándose en cada nodo. Con esta metodología, cada nodo examina la información que es enviada a través del anillo. Si la información no está dirigida al nodo que la examina, la pasa al siguiente en el anillo. La desventaja del anillo es que si se rompe una conexión, se cae la red completa.

- **Árbol o jerárquica:** La topología en árbol es una variante de la de estrella. Como en la estrella, los nodos del árbol están conectados a un concentrador central que controla el tráfico de la red. Sin embargo, no todos los dispositivos se conectan directamente al concentrador central. La mayoría de los dispositivos se conectan a un concentrador secundario que, a su vez, se conecta al concentrador central.
- **Estrella:** La red se une en un único punto, normalmente con un panel de control centralizado, como un concentrador de cableado. Los bloques de información son dirigidos a través del panel de control central hacia sus destinos. Este esquema tiene una ventaja al tener un panel de control que monitorea el tráfico y evita las colisiones.
- **Bus:** Las estaciones están conectadas por un único segmento de cable. A diferencia del anillo, no se produce regeneración de las señales en cada nodo. Los nodos en una red de "bus" transmiten la información y esperan que ésta no vaya a chocar con otra información transmitida por otro de los nodos. Si esto ocurre, cada nodo espera una pequeña cantidad de tiempo al azar, después intenta retransmitir la información.
- **Híbridas:** El bus lineal, la estrella y el anillo se combinan algunas veces para formar combinaciones de redes híbridas como pueden ser:
 - Anillo en estrella
 - Bus en estrella

En la figura 2.5.2 se observan los diagramas de las topologías de redes.

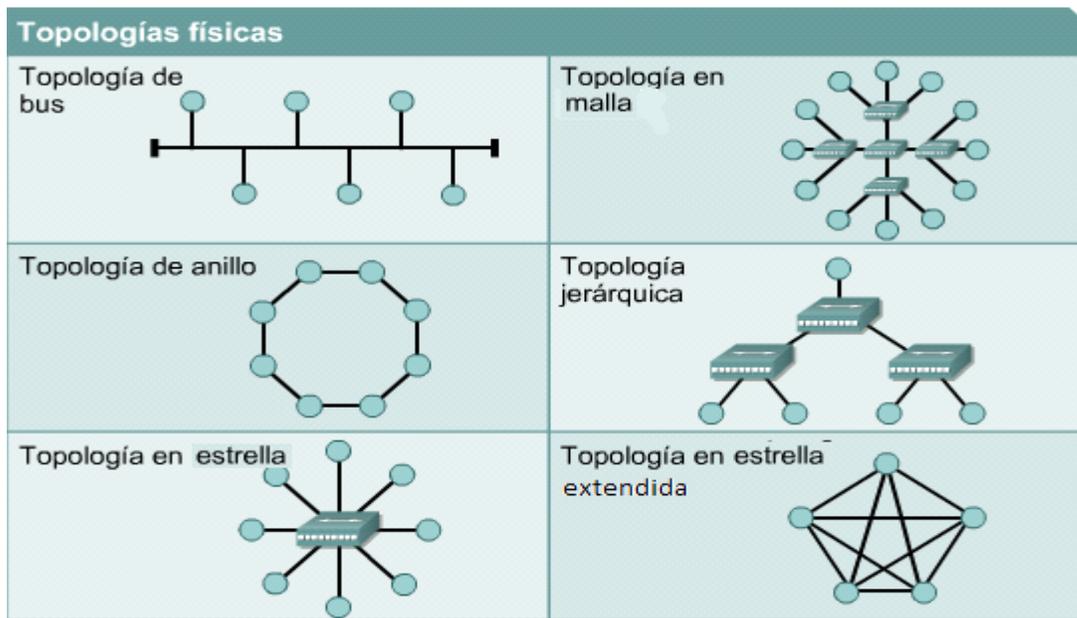


Figura 2.5.2 Topología de redes

Componentes de una Red

Una red de computadoras está constituida por hardware y software. En el hardware se incluyen las tarjetas de interfaz de red y los cables que las unen y en el software se encuentran los sistemas operativos del servidor, los protocolos con los que se regirá la comunicación y los controladores de tarjetas de interfaz de la red.

El medio físico es el medio utilizado para conectar los equipos informáticos que constituyen la red. Existen dos tipos de medios físicos:

1. Medio guiado: En él se incluye el cable de metal (cobre, aluminio, etc.) y cable de fibra óptica. El cable suele instalarse dentro de los edificios o conducciones subterráneas. Entre los cables de metal se incluye el cable de par trenzado y el cable coaxial. También se utiliza cable de fibra óptica con uno o varios filamentos de fibras de plástico o cristal.
2. Medio no guiado: representa la técnica que se utiliza para transmitir señales por el aire y el espacio desde el transmisor al receptor, tales como infrarrojos y microondas. Con este medio se pueden cubrir distancias más grandes.

Protocolos de redes

Un protocolo de red es un lenguaje para la comunicación de información. Son las reglas y procedimientos que se utilizan en una red para comunicarse entre los nodos que tienen acceso al sistema de cable. Los protocolos gobiernan dos niveles de comunicaciones:

- Protocolos de alto nivel: definen la forma en que se comunican las aplicaciones.
- Protocolos de bajo nivel: definen la forma en que se transmiten las señales por cable.

Actualmente los protocolos más utilizados en las redes de comunicación entre computadoras son Ethernet, Token Ring y ARCNET. Cada uno de estos está diseñado para cierta clase de topología de red y tienen ciertas características estándar.

Ethernet: Ethernet es el protocolo por el cual se comunican las computadoras en un entorno local de red.²⁸

Token Ring: El protocolo de red IBM es el Token ring, el cual se basa en la topología de anillo.

ARCNET: Se basa en la topología de estrella o estrella distribuida, pero tiene una topología y protocolo propio.

Dispositivos de redes

Existen diversos equipos que se utilizan en las redes de computadoras. A continuación se describen algunos de ellos.

Tarjeta de red (**Network Interface Card**)

Cada computadora necesita una interfaz para transmitir y recibir información. Es el dispositivo que conecta la computadora u otro equipo de red con el medio físico.

Concentradores (**Hubs**)

²⁸ "Hubs y Switches", [en línea]. Noviembre 2011, http://www.osmosislatina.com/conectividad/hubs_switches.htm

Un hub es un equipo de redes que permite conectar entre sí otros equipos o dispositivos retransmitiendo los paquetes de datos desde cualquiera de ellos hacia todos los demás.

Repetidores

Un repetidor es un dispositivo que regenera una señal que pasa a través de la red, de tal modo que se puede extender la distancia de transmisión de dicha señal. Un repetidor multipuerto se conoce como un concentrador. Cuanto más lejos viajan los datos en una red, más débil se hace la señal que lleva ese paquete de datos. Los repetidores repiten (regeneran) paquetes de datos, y de este modo, ni el número de paquetes que pasan a través de dichos repetidores, ni la distancia que viajan tienen efecto alguno en la calidad de la señal.

Puentes (**Bridges**)

Un puente o bridge es un dispositivo de interconexión de redes de computadoras que opera en un nivel de enlace de datos, funciona a través de una tabla de direcciones MAC detectadas en cada segmento a que está conectado. Cuando detecta que un nodo de uno de los segmentos está intentando transmitir datos a un nodo del otro, el bridge copia la trama para la otra subred. Por utilizar este mecanismo de aprendizaje automático, los bridges no necesitan configuración manual.

La principal diferencia entre un bridge y un hub es que el segundo pasa cualquier trama con cualquier destino para todos los otros nodos conectados, en cambio el primero sólo pasa las tramas pertenecientes a cada segmento. Esta característica mejora el rendimiento de las redes al disminuir el tráfico.

Enrutadores (**Routers**)

Un router es un dispositivo de interconexión de redes de computadoras que permite asegurar el enrutamiento de paquetes entre redes o determinar la ruta que debe tomar el paquete de datos.

Cuando un usuario accede a una URL, el cliente web (navegador) consulta al servidor de nombre de dominio, el cual le indica la dirección IP del equipo deseado.

La estación de trabajo envía la solicitud al router más cercano, es decir, a la pasarela predeterminada de la red en la que se encuentra. Este router determinará así el siguiente equipo al que se le enviarán los datos para poder escoger la mejor ruta posible. Para hacerlo, el router cuenta con tablas de enrutamiento actualizadas, que son mapas de los itinerarios que pueden seguirse para llegar a la dirección de destino.

Puerta de enlace (**Gateway**)

Son equipos para interconectar redes con protocolos y arquitecturas completamente diferentes a todos los niveles de comunicación. La traducción de las unidades de información reduce mucho la velocidad de transmisión a través de estos equipos. La puerta de enlace es normalmente un equipo informático configurado para dotar a las máquinas de una red de área local conectadas a él de un acceso hacia una red exterior, generalmente realizando para ello operaciones de traducción de direcciones IP (Network Address Translation). Esta capacidad de traducción de direcciones permite aplicar una técnica llamada "enmascaramiento de IP", usada muy a menudo para dar acceso a Internet a los equipos de una red de área local compartiendo una única conexión a Internet, y por tanto, una única dirección IP externa.²⁹

²⁹ "Gateways", [en línea]. Noviembre 2011, <http://www.mitecnologico.com/Main/Gateways>

Módems

(MODulador-DEModulador) Es un periférico de entrada/salida, que puede ser interno o externo a una computadora, y sirve para conectar una línea telefónica con la computadora. Se utiliza para acceder a internet u otras redes, realizar llamadas, etc.

Los datos transferidos desde una línea de teléfono llegan de forma analógica. El módem se encarga de "de modular" para convertir esos datos en digitales. Los módems también deben hacer el proceso inverso, "modular" los datos digitales hacia analógicos, para poder ser transferidos por la línea telefónica.

En la figura 2.5.3 se observa la conexión entre los diferentes dispositivos de redes para realizar las comunicaciones entre equipos y redes.

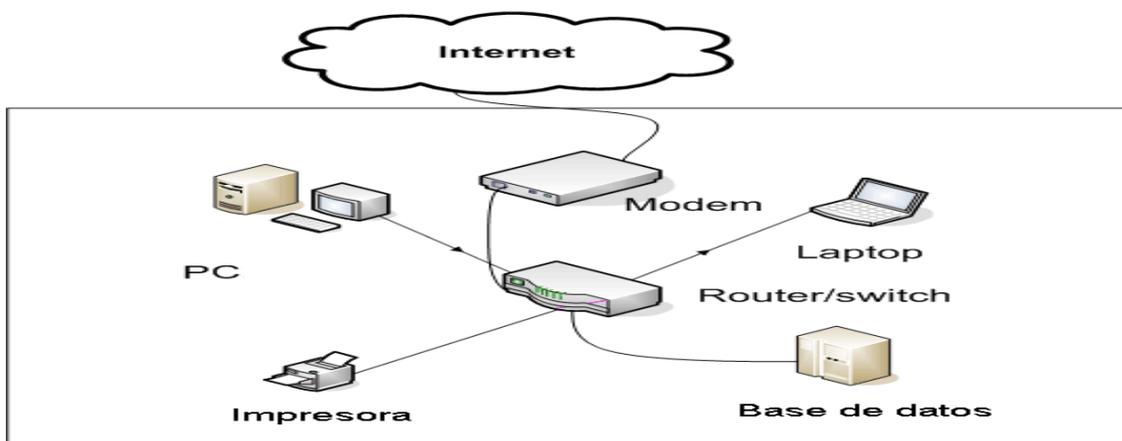


Figura 2.5.3 Dispositivos conectados en red

Para que el sistema desarrollado pueda tener un funcionamiento eficiente es necesario tener presente estos conceptos, ya que dependiendo de los medios físicos de comunicación se podrá contar con los datos consultados en tiempo real y se evitarán pérdidas económicas y de administración. La interacción entre el sistema y los dispositivos de red será de vital importancia para el funcionamiento óptimo de los mismos y de la propia empresa.

CAPÍTULO III. ANÁLISIS Y PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

3.1 Análisis del problema

Las actividades que se realizan en la empresa pueden representarse en varios flujos, primero presentaremos un esquema general y de ahí partiremos a lo particular (figura 3.1.1)

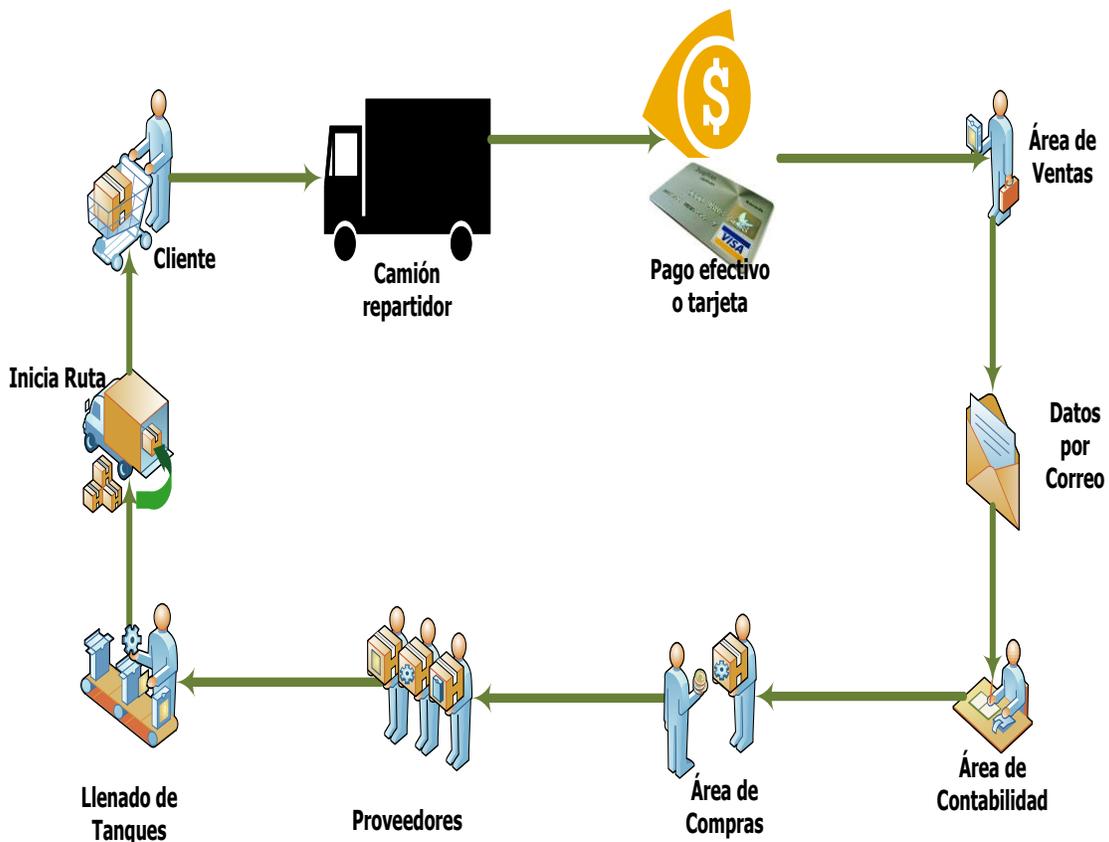


Figura 3.1.1 Flujo general de proceso dentro de la empresa.

Este flujo representa las actividades de la empresa sin incluir completamente a todas las áreas. El cliente solicita gas, se entrega el tanque o se llena el tanque estacionario mediante la pipa, el cliente realiza el pago en efectivo o con tarjeta de crédito, el dinero o el comprobante del pago con tarjeta son entregados al área de Ventas, estos a su vez llenan el formato de ingresos a la empresa para enviarlo a contabilidad vía correo electrónico. Los camiones y pipas requieren gasolina para poder realizar las entregas

al día siguiente, para ello el área de compras hace la solicitud a los proveedores, se realiza en la planta el llenado de tanques y de las pipas, los tanques se ponen en el camión y el flujo inicia nuevamente.

Los errores detectados en este flujo son en el paso de información de las áreas de Ventas a Contabilidad, ya que esta información se lleva en un formato de Excel y es enviada vía correo electrónico por lo que no se afecta directamente el presupuesto de la empresa y la información se puede perder si el correo presenta fallas.

En el proceso siguiente (figura 3.1.2) se definen las acciones para la entrega de Gas a los usuarios, inicia con la solicitud de un tanque o del llenado por medio de pipa de un tanque estacionario, posteriormente este se entrega al usuario y se recibe la cantidad del total en efectivo o con tarjeta en caso del gas en pipa en este caso el repartidor entrega al usuario un recibo con el monto total de la compra y los kilos/litros vendidos.

En este flujo podemos detectar errores en la elaboración de las notas, ya que internamente el control se lleva solo en una papeleta donde indica el folio inicial y final de las notas que se entregan a cada repartidor, pero estas pueden extraviarse y no son devueltas a control interno para su macheo.

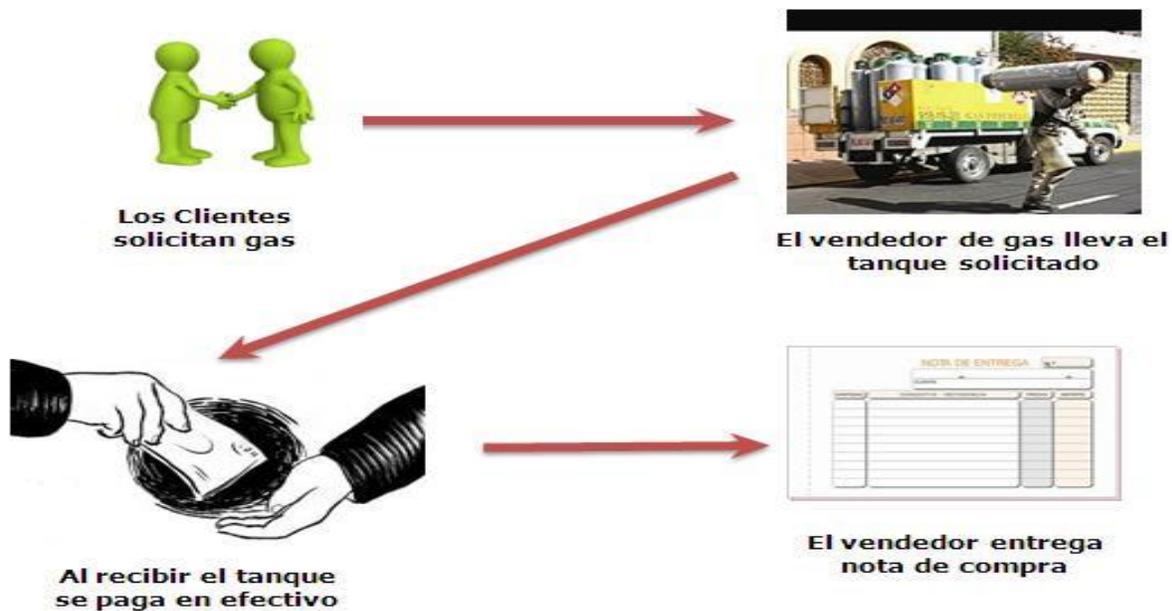


Figura 3.1.2 Flujo de Entrega de Gas a Usuario

Ahora describiremos el proceso de llenado de tanques y de pipas figura 3.1.3, en este participa el jefe de planta, el cual supervisa el llenado y entrega a los técnicos las formas de control, el técnico debe llenar estas formas por cada tanque o pipa que llena en el que indica el número de tanque o pipa, la cantidad de litros inyectados, la fecha y el técnico que realizó la tarea.

Al final del turno el jefe encargado recibe las formas de todos los técnicos captura la información y genera un reporte de control en Excel que es enviado vía correo electrónico al área de contabilidad, almacén y compras (flujo de Presupuesto)

Los detalles que pueden generar error en este flujo se detectaron cuando se verificó que en ocasiones los técnicos se equivocan en el llenado de la forma y no hay algún otro documento donde validar esa información o cuando estas formas se traspapelan y son entregadas en fechas posteriores a la fecha de llenado real, esto provoca que no se solicite el total de gas utilizado para reponerse generando faltantes en días posteriores.

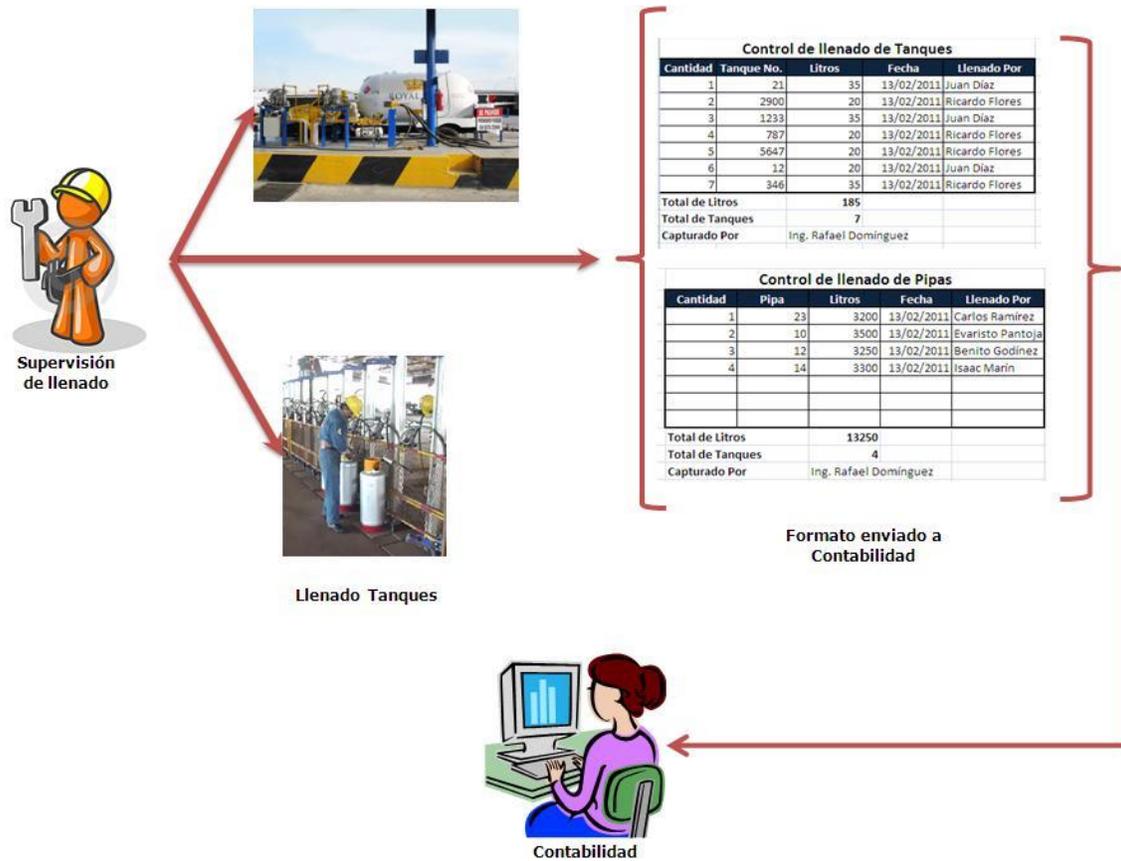


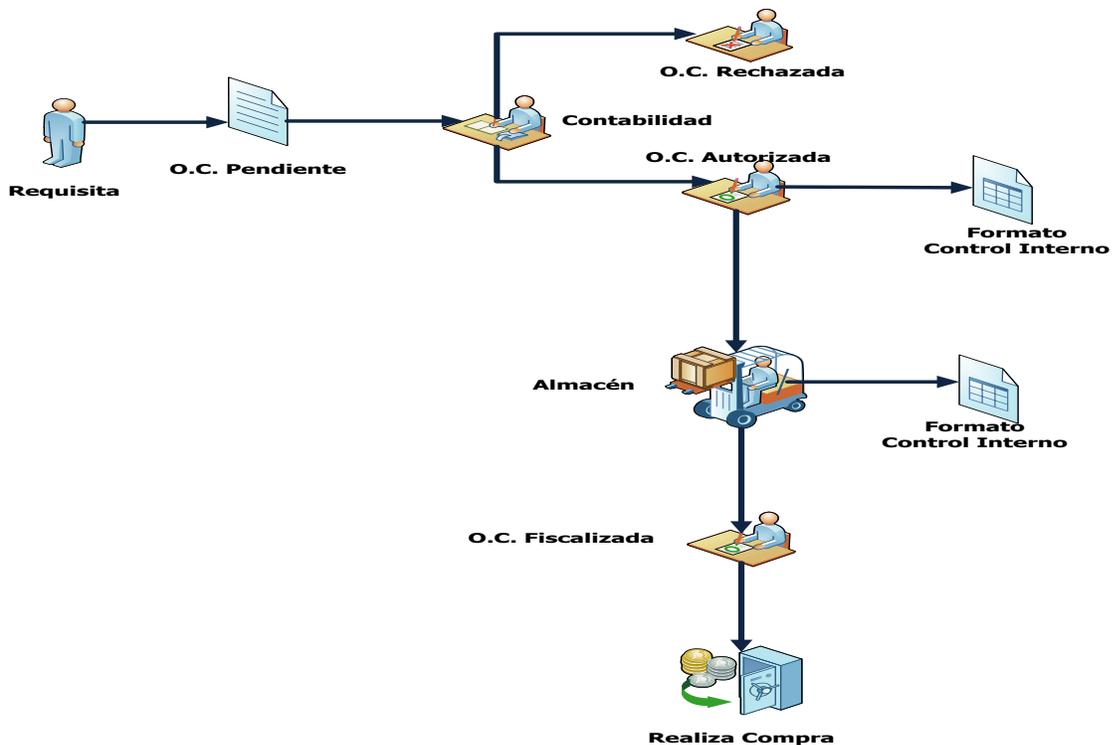
Figura 3.1.3 Flujo Llenado Tanques y Pipas

El flujo a revisar a continuación es el del presupuesto para una compra, figura 3.1.4, en este interviene la requisición de material para el área, esta es realizada en una hoja de cálculo y es enviada por correo electrónico al área de compras en este momento se genera una orden de compra que está en proceso de autorización, al recibirla el área de contabilidad verifica datos y dependiendo de los datos que tenga de presupuesto asignado para ese departamento decide en aprobar o rechazar la orden de compra, los datos de este presupuesto también se encuentran en hojas de cálculo que son compartidas mediante la opción del sistema operativo. Se avisa al usuario si la orden fue aprobada o no mediante un correo electrónico.

Si la orden de compra se autoriza significa que existe presupuesto disponible, que se convertirá en comprometido, y contabilidad realiza una póliza, para enviar por correo electrónico la orden al almacén en donde se genera otra póliza y el presupuesto se

convierte en devengado. La orden de compra se completa y se fiscaliza ejerciendo el presupuesto y se agenda el pago, generando un contra recibo.

Los errores detectados en este flujo es que cada área por la que pasa la orden de compra genera un documento exclusivo para control interno, el presupuesto se encuentra en una hoja de cálculo con privilegios para que otros usuarios la utilicen pero esto puede generar errores, ya que varias personas pueden usar el mismo concepto al mismo tiempo, provocando pérdidas o faltantes. Las autorizaciones, aprobaciones se envían por correo electrónico a la persona que hace la requisición de la compra y en caso de que el correo no funcione esta no se entera del estatus de su orden. El almacén se entera hasta el momento que llega la requisición aprobada que necesita algún material y no antes para en caso de que no tenga en existencia pueda abastecerlo, evitando retardos en la entrega de ese material.



Figura

3.1.4 Flujo Compra

Para que exista un pago el área solicitante debe tener asignado un presupuesto y que este tenga un estado de disponible, los tipos de trámites que se pueden incluir son los honorarios, viáticos y fletes.

Un área requisita un pago, éste pasa al área de contabilidad quien evalúa si a esa solicitud le aplica un pago, el formato que genera el área solicitante se envía por correo electrónico a contabilidad donde tienen en una hoja de cálculo los presupuestos asignados a las áreas, este archivo tiene privilegios para que se comparta y varias personas puedan modificarlo.

Si contabilidad aprueba el pago, entonces este presupuesto se convierte en comprometido, se genera un formato que pasa al área de Tesorería en el que se indican los datos necesarios para generar el pago, este formato también es enviado por correo electrónico.

Tesorería se encarga de programar el pago para el área y envía una notificación por correo avisando de esta situación, el monto del pago puede ser en efectivo o con cheque. (Figura 3.1.5), una vez que se paga el presupuesto se convierte en ejercido.

Los errores detectados en este flujo se tuvieron en el formato que se genera por el área solicitante del pago, ya que cada área maneja un formato diferente, y detallan los datos del formato de maneras diversas.

La solicitud a Contabilidad se realiza mediante un correo electrónico, si este falla o no se revisa en tiempo y forma la solicitud puede quedar sin ser atendida o revisada.

Contabilidad lleva el control del presupuesto de cada área en hojas de cálculo las cuales pueden modificarse por varias personas al mismo tiempo perdiendo el control del presupuesto.

Contabilidad avisa a tesorería mediante correo electrónico, si este falla o no se revisa en tiempo y forma la solicitud puede quedar sin ser atendida o revisada.

Tesorería revisa nuevamente la solicitud de pago y si la cantidad de este se cubre con el presupuesto asignado para el área que lo requiere y se genera un documento para control interno y llena una hoja de cálculo donde refleja los movimientos realizados para el área.

El aviso para que el área reciba su pago se hace mediante correo electrónico, y también se avisa a contabilidad para que realice la deducción al presupuesto disponible.

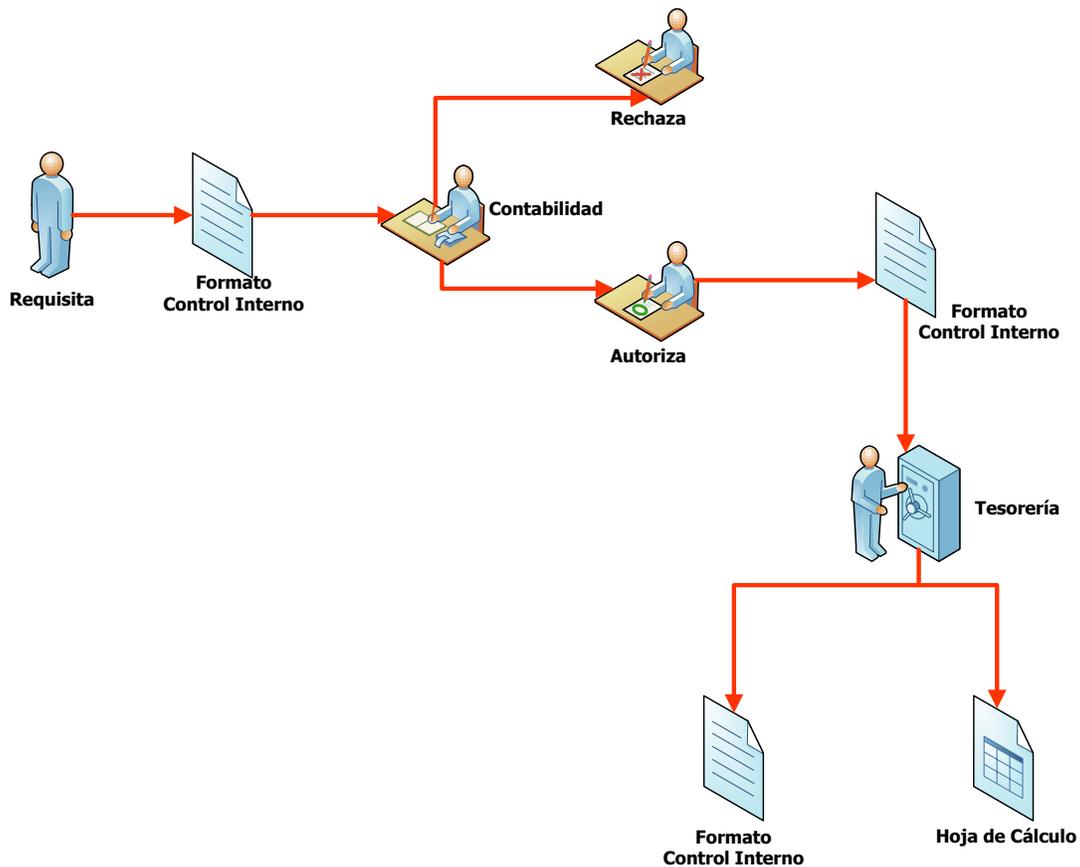


Figura 3.1.5 Flujo de Pago

3.2 Recopilación y análisis de la información

La recopilación de información y datos de la empresa distribuidora de gas permitirá informar sobre la situación financiera de dicha empresa desde diferentes perspectivas. Servirá como medio para suministrar información contable, como resumen final de los datos que han sido registrados de la empresa. A su vez reflejará una fecha de corte una serie de cuentas y cantidades de dinero.

Este proceso de recopilación de la información es fundamental para el desarrollo del sistema financiero a implementar, ya que de ello dependen los posibles módulos a desarrollar y que la empresa esté satisfecha con las actividades que realizará el sistema.

Con la recopilación de la información se podrá comprender aspectos clave del negocio en términos monetarios, ya que ofrecen una visión parcial de los recursos que se administran, los beneficios que estos recursos generan y la capacidad de la empresa para generar efectivo.

Una vez obtenida toda la información que proporciona la empresa podremos formar un diagnóstico, es decir, formar una idea aproximada de lo que está sucediendo en la empresa e identificar lo que podemos implementar.

El objetivo principal de la recopilación de información y la implementación del sistema financiero es a su vez de informar la situación financiera, el rendimiento y los flujos de efectivo de la empresa que sea útil para la toma de decisiones, ya que con la situación actual de la empresa y su baja administración financiera no puede asegurar que está recibiendo ganancias netas o si está teniendo fugas de capital.

Los estados financieros que se proporcionan mostrarán los resultados de la administración llevada a cabo por la gerencia y darán cuenta de la responsabilidad en la gestión de los recursos confiados a la misma.

Algunos de los estados financieros que proporciona la empresa son:

- Balance general
- Estado de Excedentes o pérdidas del ejercicio
- Estado de cambios en el patrimonio
- Estado de cambios en la situación financiera
- Estado de flujos de efectivo.

Balance general: Revela la situación actual de la empresa y su relación con terceros y propietarios, a una fecha de corte. Representa la situación de los activos, pasivos y el patrimonio, en un momento determinado.

Estado de excedentes o pérdidas del ejercicio: También es llamado estado de resultados, representa el valor de los excedentes o pérdidas determinados al cierre del ejercicio económico. Incluye indicadores de ventas, costo de ventas, excedente bruto, costos de operación, de ventas, de administración, utilidad operacional, otros ingresos, otros egresos, excedente antes de impuestos, provisión para impuestos, excedente neto.

De todo este análisis financiero la empresa nos proporciona en papel los diferentes movimientos de capital y administrativo que maneja tales como los siguientes:

Notas de venta: La empresa expide notas de venta cuando se trata de un comprador al menudeo, es decir, cuando vende tanques de gas individuales. En estas notas no se traslada el IVA. En la figura 3.2.1 se muestra un ejemplo de nota de venta de un tanque de gas de 20lt, en donde se ingresa el precio unitario y el importe a pagar por el usuario.

EMPRESA DE GAS			NOTA DE VENTA 1534467	
R.F.C.	C.U.R.P.			
CUAUHTEMOC # 28-A		COL. CENTRO	C.P. 28300	ARMERIA
FECHA	DE	DE		
CANT.	DESCRIPCION	P. UNITARIO	IMPORTE	
20 LT	GAS LP	9.57	191.40	
REGIMEN INTERMEDIO			TOTAL \$	191.40
IMPRESA EL SURTIDOR IMPRESO EL 03-12-2002 DEL 001-250				

Figura 3.2.1. Nota de venta

Facturas: La empresa nos proporciona facturas que le piden algunos clientes que requieren para declarar sus impuestos. En la figura 3.2.2 se muestra un ejemplo de factura de la empresa distribuidora de gas, en la que se detalla el consumo por un cierto periodo y el costo a pagar por el cliente.

LOGO		FACTURA			Factura No. _____	
Proveedor: _____				Fecha: _____		
Area: _____						
Partida	Cantidad	Unidad	Descripción	Precio Unitario	Importe	
					Desc. \$	
Observaciones: _____					Sub Total	
					I.V.A.	
					Total	
Agregar avisos						

Figura 3.2.2 Factura

RFC: El Registro Federal de Contribuyentes (o RFC) se refiere a una clave que tiene, toda persona física en México para realizar alguna actividad lícita que este obligada a pagar impuestos a toda persona moral sin excepción. A estas personas se les llama

contribuyentes. En nuestro caso la empresa cuenta con su RFC como el que se muestra en la figura 3.2.3



Figura 3.2.3 RFC

Libro mayor: A lo largo de la vida de la empresa, se van produciendo distintos hechos que deben ser registrados por prescripción legal o por necesidades de la gestión de la empresa. Estos hechos quedan reflejados en el Libro Mayor de forma cronológica. La finalidad del Libro Mayor va a consistir en recoger estos mismos hechos pero no en atención a la fecha de realización, sino a la cuenta que se ha visto afectada. En la figura 3.2.4 se muestra un ejemplo de libro mayor de la empresa.

M E S	D I A	DETALLE	C A N T I D A D	IDEM LADO DERECHO

Figura 3.2.4 Ejemplo de libro mayor

Cuentas por pagar: A su vez la empresa tiene que realizar pagos a otras empresas por diferentes servicios como telefonía, electricidad, agua, intendencia, etc. En la figura 3.2.5 se muestra un ejemplo de cuentas por pagar a diferentes empresas.

Libro de bancos: Un libro de bancos, es donde se recogen los movimientos bancarios que se producen de una empresa por orden y en conciliación con los movimientos bancarios que proporciona un banco.

La empresa los contabiliza por el mismo orden que los extractos del banco para que no existan incongruencias. En la figura 3.2.6 se muestra un ejemplo de libro de bancos de la empresa.

GAS DE		SA DE CV				07/06/
<u>PENDIENTES DE PAGO ENVIADOS A MTY</u>						
NUMERO	215000					
NOMBRE	COMISION FEDERAL DE ELECTRICIDAD					
CONTRAREC.	FECHA	FACTURA		CANTIDAD		
	25/06/20			\$	109.00	
	25/06/20			\$	676.00	
	TOTAL			\$	785.00	
NUMERO	215000					
NOMBRE	TELEFONOS DE MEXICO SA DE CV					
CONTRAREC.	FECHA	FACTURA		CANTIDAD		
	23/06/20			\$	8,592.00	
	23/06/20			\$	1,366.00	
	TOTAL			\$	9,958.00	
NUMERO	215000					
NOMBRE	NELIDA MORENO ESPARZA					
CONTRAREC.	FECHA	FACTURA		CANTIDAD		
	MAYO			\$	2,850.00	
	TOTAL			\$	2,850.00	
NUMERO	215000					
NOMBRE	SECRETARIA DE FINANZAS DEL ESTADO DE JALISCO					
CONTRAREC.	FECHA	FACTURA		CANTIDAD		
	MAYO			\$	4,087.58	
	TOTAL			\$	4,087.58	
TOTAL				\$	17,680.58	
				\$	17,680.58	

Figura 3.2.5 Cuentas por pagar

Póliza de cheque: Incrementa el control de pagos ya que permite determinar de inmediato quién ordenó el cheque, quién lo autorizó, por qué concepto lo hizo y quién lo recibió. En la figura 3.2.8 se muestra un ejemplo de póliza de cheque.

El formulario de Póliza de Cheque (Figura 3.2.8) está diseñado para registrar los detalles de un pago por cheque. Incluye un encabezado con el título 'CHEQUE POLIZA' y un espacio para el número de cheque. A continuación, se encuentran campos para el concepto del pago y la firma del cheque recibido. Una sección de distribución indica que el documento debe ser archivado con el comprobante, una copia en blanco y el número de cheque. El cuerpo del formulario es una tabla con columnas para 'Cuenta', 'Sub-cuenta', 'Nombre', 'Parcial', 'Debe' y 'Haber'. Al final de la tabla, se indica que las sumas deben ser iguales. En la parte inferior, hay campos para registrar quién hizo el cheque, quién lo revisó, quién lo autorizó y los auxiliares involucrados.

Figura 3.2.8. Póliza de cheques

Recibo: Se utiliza como constancia de pago o de haber recibido dinero. Lo otorga siempre el que recibe y su firma puesta al pie es la prueba de la extinción parcial o total de la deuda. En la figura 3.3.9 se muestra un ejemplo de recibo.

El formulario de Recibo (Figura 3.2.9) es un documento simple para confirmar el pago. Comienza con el título 'RECIBO' y un campo para el número del recibo. El receptor debe completar el nombre de quien le entregó el dinero y el monto recibido. El formulario también incluye un espacio para el concepto del pago y una línea para la fecha, especificando día, mes y año.

Figura 3.2.9 Recibo

Pagaré: Es un documento que da testimonio de que el firmante está obligado a pagar una determinada cantidad de dinero en un plazo definido al beneficiado. En la figura 3.2.10 se muestra un ejemplo de pagaré.

PAGARÉ

Vencimiento _____ Capital \$ _____

Intereses \$ _____
Total \$ _____

Por este PAGARÉ, yo _____ prometo
incondicionalmente pagar a la orden de _____
la cantidad de \$ _____ el día _____ de _____ de _____. La suma que
ampara este título causará intereses a razón de _____ % _____ y a razón de _____ % anual en caso
de mora.

México, D. F., a _____ de _____ de _____.

(Nombre y firma del suscriptor)

Figura 3.2.10. Pagaré

La empresa nos proporciona muchos datos más, pero aquí solo se agregaron algunos ejemplos de la información que requerimos para el diseño del sistema financiero.

Una vez recopilada toda la información que la empresa nos brindó procederemos a su análisis para conocer cuál es la situación financiera de la empresa, los movimientos que realiza, las compras, las ventas y así agregar los diferentes módulos en el sistema.

3.3 Requerimientos generales y particulares de la aplicación

En esta sección se presentan los diferentes requerimientos que son necesarios para la realización del sistema financiero, estos reflejarán las necesidades generales y particulares del cliente y ayudarán para que el sistema financiero cumpla con todas las expectativas esperadas. En el avance del mismo se han utilizado minutas en donde de común acuerdo con el cliente se ha avanzado en el desarrollo del mismo.

Requerimientos generales.

Los requerimientos generales tienen que ver con características que de una u otra forma pueden limitar al sistema por ejemplo, el rendimiento (en tiempo y espacio), interfaces de usuario.

Dentro de la aplicación a desarrollar se consideran como usuarios del Sistema Financiero a los empleados de la empresa gasera, que van desde el director general, pasando por los gerentes hasta los almacenistas.

Para el sistema financiero se plantearon los siguientes requerimientos:

- Desarrollar el sistema en un ambiente gráfico y amigable como son los ambientes de Microsoft para que no presente ningún inconveniente por parte de los usuarios.
- El sistema deberá ser instalado en todas las computadoras de la empresa.
- La base de datos estará almacenada en un servidor central dentro del mismo edificio corporativo.
- El administrador del sistema será el único que podrá tener acceso directo a la base de datos.
- El sistema será desarrollado con herramientas de Microsoft por considerar que hay mayor soporte hacia estas, además de que la empresa posee licencias necesarias.
- El sistema deberá ser capaz de limitar la navegación en el mismo para los usuarios de acuerdo con su perfil de usuario.
- Toda la información almacenada deberá ser validada por el sistema mismo.
- El acceso al sistema será por medio de un nombre de usuario y contraseña para cada usuario, mismos que serán asignados por el administrador del sistema.
- Debe de ser fácil en su instalación para que no presente rechazo por parte del personal encargado de su realización.

Requerimientos de Operación.

- El Sistema financiero deberá operar en equipos con las siguientes especificaciones:
 - Servidor: velocidad 900 Mhz, RAM 512 MB, Disco Duro de 4GB
 - Cliente: Pentium III mínimo, 128 KB de RAM, Disco duro de 500 MB, velocidad de 450 MHz mínimo y monitor con resolución de 1024 x 720
- Deberá ser desarrollado para operar con Sistema operativos Windows en sus diferentes versiones.
- Deberá desarrollarse con: Visual Studio Net 2003.
- El administrador de la base de datos deberá ser: SQL server 2000.

Requerimientos de Seguridad.

Los requerimientos de seguridad son los siguientes:

- Seguridad en el acceso de la información por usuario a nivel de cuentas contables a consultar, cuentas contables a actualizar, a nivel empresa, sucursal, gerencia, área. Adicionalmente se requerirá de seguridad a nivel de opciones de menús.
- Navegación del usuario de acuerdo a su perfil.
- Pistas para realizar auditorías:
 - Para alta de movimientos (requisiciones, órdenes de compra, cheques, etc.) se requerirá saber por lo menos: usuario, fecha y hora de alta.
 - Se requieren bitácoras para almacenamiento de referencias de movimientos cancelados o modificados (pólizas, requisiciones, órdenes de compra, cheques, entre otros) considerándose por lo menos los siguientes datos: usuario, fecha, hora, movimiento (cancelación ó corrección), motivo de la cancelación/corrección y número de documento de referencia cancelado o corregido.

Requerimientos Particulares.

El sistema deberá contar con un menú que presente los módulos que lo integran, Dicho menú deberá contener los siguientes módulos:

- Presupuesto
- Compras
- Trámites Pagos
- Tesorería
- Bancos
- Contabilidad
- Catálogos
- Seguridad

Requerimientos del módulo de Presupuesto:

La empresa ya cuenta con un sistema de presupuesto desarrollado en Delphi 4 que permite la carga de presupuesto original ya sea directamente en el sistema o a través de la importación de un archivo de Excel. Por lo tanto el sistema a desarrollar deberá estar conformado por los siguientes submenús:

- Estado de resultados.
- Importar ventas.

La integración entre el sistema de presupuesto y el sistema financiero deberá realizarse en una segunda etapa de implementación.

Requerimientos del módulo de Compras:

El módulo de compras tiene por objeto llevar el registro de la solicitud de pago a proveedores y estará conformado por las siguientes opciones:

- Requisición
- Compras
- Almacén

Requisiciones

- Ingreso al sistema proporcionando usuario y contraseña. El sistema valida esos datos y filtra información del área correspondiente al usuario.
- Captura de los datos generales de la requisición.
- Opción para autorizar la requisición por un usuario que tenga permisos para esto.
- El sistema permitirá visualizar las diversas requisiciones con diversos filtros para agruparlos.
- Generación de orden de compra a partir de varias requisiciones. Esto se podrá realizar sólo si se tiene cuenta de usuario con permisos para esto.
- Contemplar la compra en pesos.

Compras

- Captura de datos generales de una orden de compra indicándose si se requiere generar un anticipo, capturando el monto o porcentaje del mismo.
- Visualización de las partidas que cuentan con disponible para la captura de un concepto. Se aplica un filtro por usuario y área.
- Captura del o los conceptos que integrarán la orden de compra validándose contra la partida presupuestal.
- Calendarización de las entregas del o los conceptos registrados en la orden de compra.
- Autorización electrónica de la orden de compra si se solicitó anticipo para que se genere la solicitud.
- Disminución del disponible y aumento del comprometido de los conceptos registrados por el importe del monto indicado.
- Impresión de la orden de compra con un consecutivo (folio).
- Cancelación de órdenes de compra que se encuentren en status de autorizadas y no registren ninguna entrada al almacén.

- Envío electrónico de la orden de compra al almacén general, en el momento de la autorización.
- El campo de almacén debe desplegarse automáticamente.

Almacén

Este módulo se desarrollará a fin de llevar un control de las entradas al almacén relacionadas con los activos adquiridos por la empresa.

- Deberá indicar que persona recibe los insumos, detallando la cantidad y la fecha.
- Deberá poder distribuir a diferentes almacenes.
- Deberá generar los reportes de entradas y de proveedores.

Requerimientos del módulo de Trámites Pagos:

El módulo de Trámite de pago constará de las siguientes opciones básicamente las cuales permitirán llevar el control de los reembolsos, trámites especiales o tarjetas empresariales. Estas opciones son:

- Reembolsos
- Pago del reembolso
- Preferencias
- Pago orden de compra
- Solicitud de Pago

Cada una se define a continuación:

Reembolsos

- Los gastos que se podrán realizar a través de este módulo estarán sujetos a un importe tope máximo parametrizable.
- Los gastos deben considerar el presupuesto del mes en el que se realiza la captura.

Pago del reembolso

- Consulta en pantalla por usuarios de caja del folio del comprobante de gastos que un usuario presente en la caja para su reembolso.
- Sólo se puede pagar un reembolso que está autorizado.
- Cuando la cantidad de pantalla coincide con las notas entregadas se aprueba el reembolso: se resta importe al comprometido. Cambia estatus a pagado.
- Impresión de la lista de comprobantes pagados.

Pago orden de compra.

- Búsqueda de la orden de compra por medio del número de la misma y capacidad para verificar el número de factura o remisión.
- Impresión del contra recibo
- Impresión de la relación de facturas que entraron a revisión con acuse de recibo para contabilidad.
- Envío electrónico de la solicitud de pago a Tesorería.
- Envío de la autorización de los pagos a Tesorería.
- Visualización de las solicitudes de pago o anticipos a proveedores previamente autorizados por la Gerencia General.

Solicitud de Pago.

- Visualización de las solicitudes de pago o anticipos a proveedores previamente autorizados por la Gerencia de Finanzas.
- Si el pago se realiza con cheque, validación de que la cuenta bancaria tiene fondos para la impresión del cheque.
- Aplicación del gasto afectando las partidas presupuestales.

Requerimientos del módulo de Tesorería:

Este módulo se orienta a realizar los diferentes pagos que la empresa va adquiriendo en su operación diaria, y deberá contener los siguientes conceptos:

- Fiscalización
- Agenda de pagos
- Cheques
- Impuestos
- Compras Pemex.

Requerimientos del módulo de Bancos:

El módulo de bancos deberá contar con el control en libros y real de saldos en banco, así como el registro detallado de movimientos de cargo y abono en todas las cuentas bancarias de la empresa.

- Estados de cuenta.
- Saldos por periodo.
- Cuentas concentradoras.

Saldos en bancos

- Captura de saldos por cuenta bancaria.

Consulta cheques emitidos

- Visualización de los cheques emitidos por cuenta bancaria.
- Al imprimir el cheque se actualiza el saldo en libros.

Consulta estado de cuenta

- Visualización del estado de cuenta bancario para determinar qué movimiento se aplica al saldo bancario, que movimiento se concilia. Partiendo de un archivo que proporcione el banco.

Requerimientos del módulo de Contabilidad:

El módulo de Contabilidad contempla la definición de cuentas contables donde se podrá agregar, generar, modificar, eliminar y actualizar las diferentes cuentas dependiendo de su naturaleza deudora y acreedora, así como su estatus. El módulo contendrá el submenú siguiente:

- Cuenta contable.

La estructura de la cuenta contable es la siguiente: mayor, sucursal, gerencia, área o departamento, cuenta. Se puede tener la opción a definir un nivel adicional.

Las agrupaciones de cuentas contables funcionan para todos los centros de costo y otorgan la capacidad de poder filtrar por: 1) Percepciones, 2) Gastos de operación, 3) Prorratables, 4) Reservas, 5) Depreciación, 6) Impuestos y derechos.

La estructura del catálogo contable deberá tener la capacidad para almacenar por cuenta contable por mes.

Al ingresar a la aplicación que tendrán las áreas para ejercer el gasto, se deberán identificar con un nombre de usuario y una contraseña, esto permitirá identificar la empresa, sucursal, gerencia y área ó departamento. En los casos en que el usuario tenga acceso a más de un área, el sistema identificará en cual nivel se solicitará al usuario elegir la opción de nivel deseada.

Opción para copiar ya sea el catálogo completo o determinadas cuentas o centros de costo al dar de alta una cuenta de detalle del área

Opción para dar de alta cuentas contables, validándose que no se pueda dar de alta una cuenta de detalle, si antes no existe una cuenta global

Cuando se ingrese una cuenta contable nueva automáticamente se registra en todas las empresas.

Requerimientos del módulo de Catálogos

El módulo de catálogos deberá contemplar las diferentes bases que posee la empresa como lo son:

- Bancos y sus cuentas
- Centros Embarcadores
- Precios gas y materiales
- Familia de materiales
- Proveedores y sus tipos
- Tarifas de transporte
- Tipo de trámites
- Tipos de impuestos

Y deberá permitir agregar, modificar y eliminar conceptos para lograr una autoadministración del sistema.

Requerimientos del módulo de Seguridad

Este módulo deberá administrar los diferentes perfiles de usuarios que ingresarán al sistema en cuanto a sus responsabilidades laborales. Se requiere que solamente el administrador de la base de datos sea quien de alta, baja y cree o restablezca contraseñas de los usuarios. El módulo deberá contener los siguientes submenús.

- Perfil de Usuario.
- Formas de perfil de usuario.
- Tipos de perfil de usuario.
- Acceso a centros de costos.

3.4 Especificación de la solución y posibles módulos

Con base en el análisis de la situación actual de la empresa, y aprovechando las funcionalidades que convengan de los sistema existentes, con el fin de poder tener el

control presupuestal en cuanto a gastos, registro de movimientos, enlace con el sistema de ventas para poder tener todos los tipos del presupuesto (original, modificado, real, comprometido, ejercido) la generación de información oportuna y confiable, se determinó que el sistema debe incorporar en sus módulos aquellos procesos que representan el mayor esfuerzo por parte de los empleados.

La pantalla tentativa se muestra en la figura 3.4.1:



Fig. 3.4.1 Posibles Módulos de la aplicación

A continuación se describe cada uno de los apartados que se contemplan como módulos:

Presupuesto

- Ejercer el presupuesto únicamente a través de comprometer previamente los recursos.
- Asegurar que los compromisos de gasto se realicen únicamente si se tiene el presupuesto disponible en el calendario correspondiente.
- Contar con los mecanismos necesarios para que las áreas únicamente puedan modificar, comprometer y ejercer los conceptos de pago que tienen autorizados para esos efectos.
- Poder contar con los reportes necesarios para entregar información a la Dirección y Gerencia Generales con oportunidad, sin que se tengan que elaborar manualmente.

Pasivo

Se realizan cinco tipos de compras, que se detallan a continuación:

- Pasivo reembolsos se refiere a pagos menores a \$2,000 pesos o a un monto establecido y parametrizable. El sistema debe permitir a cada área el registro de un pasivo de este tipo y el gerente del área autorice a tramitarse el reembolso.
- Pasivo compra materiales se refiere a compras por un monto mayor a \$2,000 pesos o a un monto que se fije y que sea parametrizable. Por orden de compra que cada área podrá generar derivada de una o varias requisiciones, para aquellos gastos en donde se pueda prever el importe a pagar a través de una cotización
- Pasivo servicios se podrán contratar servicios y registrarse a través de una orden de compra por cada área.

- Pasivos Gastos se clasifican en este rubro aquellos pagos que no puede preverse el importe a pagar hasta no recibir un recibo o factura. En este caso se tienen por ejemplo, el pago de servicios como luz, teléfono, renta, radios, seguros, entre otras.
- Compras PEMEX: debido a la singularidad con que se manejan las compras a PEMEX y la forma de conciliar los pagos en Internet, se considera necesario manejar un rubro aparte para esto. El sistema deberá permitir registrar las órdenes de embarque así como información consultada en Internet para generar los pagos.

Activo Fijo

El sistema deberá permitir hacer el registro de los activos fijos de la empresa como:

- Registro de entrada al almacén.
- Asignación de un número de inventario.
- Generación de resguardos.
- Control de activos fijos.

Bancos

El sistema deberá permitir al menos, realizar las siguientes actividades:

- Control de saldos en libros y saldos bancarios.
- Emisión de cheques de acuerdo a solicitudes generadas por el sistema, conforme a saldos en libros y bancario.
- Conciliación bancaria con archivos texto entregados por el banco para identificar: movimientos iguales y diferencias que puedan aplicarse a saldos en libros.

Almacén

Este permitirá relacionar las entradas al almacén como un control de las compras realizadas y registradas en los pasivos.

Contabilidad

Para realizar un reembolso se tendrá que autorizar con lo cual las cuentas contables se afectarán con un cargo a gastos y un abono a fondo fijo. Cuando se concrete se aplicará un cargo a fondo fijo y un abono a bancos.

Para la compra de materiales primero se autorizar para posteriormente registrar un abono a proveedores con un cargo a gastos; en el registro de anticipos se realizará abono a bancos y un cargo a proveedores; en el ingreso al almacén se hará un abono a proveedores y un cargo a resultados; en la expedición de un cheque se realizará un abono a bancos y un cargo a proveedores; en una transferencia se aplicará un abono a bancos y un cargo a proveedores.

El pasivo referente a la compra materiales en el caso de que sea autorizada se realizará un registro de pasivo que no es activo fijo, es decir, se realiza un abono a proveedores con un cargo a gastos, en caso que sea activo fijo se realizará un abono a proveedores y un cargo al activo fijo.

Para el registro de anticipos se realizará un abono a bancos con cargo a anticipos; en el ingreso al almacén se hará un abono a proveedores y un cargo a resultados; en la expedición del cheque se afectará con un abono a bancos con cargo a proveedores; en la realización de una transferencia se abonara a bancos con cargo a proveedores.

En el pasivo servicios, una vez autorizada la orden de compra se abona a proveedores con cargo a gastos; en el registro de un anticipo se abona a bancos con cargo a anticipo; en la expedición de un cheque abonara a bancos con cargo a proveedores.

Para gastos se realizará el registro del compromiso con lo cual se afectará con un abono a proveedores y un cargo a gastos de cada departamento; en la emisión de un cheque se abonará a bancos con cargo a proveedores; para la generación de una transferencia se abonará a bancos con cargo a proveedores.

Para las compras a PEMEX se realizará el registro de información adicional de embarque para realizar un abono a bancos con un cargo al almacén; para la aplicación de un pago se abona a bancos y se carga a proveedores.

En el activo fijo existe una corrida mensual de depreciación con el cual se abonará a depreciación acumulada de la clase de activo fijo con cargo a gastos; en el caso de la baja de activos fijos se abonará a depreciación acumulada con cargo a gastos.

En bancos en el corte de caja se abonará clientes contado, clientes crédito, otros ingresos, servicios a clientes y cuenta de cobranza, y el cargo se hará a bancos.

Seguridad

Se consideran las opciones de administración para la seguridad del sistema, entre las que se señalan el perfil de usuario, tipos de perfil y formas de perfil de usuario.

3.5 Justificación de la metodología y el software a utilizar

Un sistema informático está compuesto por hardware y software, el primero realiza su producción sistemáticamente, la base de conocimiento para su desarrollo está claramente definida, su fiabilidad es equiparable a la de cualquier otra máquina construida por el hombre. Respecto al software, su construcción y resultados han sido históricamente cuestionados principalmente a los problemas generados a partir de ello en los que se puede destacar³⁰:

³⁰Pressman, R, Ingeniería del Software: Un enfoque práctico, McGraw Hill 1997.

- Los sistemas no responden a las expectativas de los usuarios.
- Los programas “fallan” con cierta frecuencia.
- Los costes del software son difíciles de prever y normalmente superan las estimaciones.
- La modificación del software es una tarea difícil y costosa.
- El software se suele presentar fuera del plazo establecido y con menos prestaciones de las consideradas inicialmente.
- Normalmente, es difícil cambiar de entorno hardware usando el mismo software.
- El aprovechamiento óptimo de los recursos personas, tiempo, dinero y herramientas no suele cumplirse.

Según el Centro Experimental de Ingeniería de Software (CEIS), el estudio de mercado realizado por Standish Group International en 1996, concluyó que sólo un 16% de los proyectos de software son exitosos, es decir, terminan dentro de plazos y costos, cumplen los requerimientos acordados; el 53% sobrepasa costos y plazos, cumple parcialmente los requerimientos; el resto no llega a su término. Actualmente no existe evidencia de que esta tendencia cambie. Algunas deficiencias comunes en el desarrollo de software son:

- Escasa validación con el cliente.
- Inadecuada gestión de los requisitos.
- Estimaciones imprevistas de plazos y costos.
- Irracional presión en los plazos.
- Deficiente control en el progreso del proceso de desarrollo.
- No se hace gestión de riesgos.
- No se realiza un proceso formal de pruebas.
- No se realizan revisiones técnicas formales.

El objetivo de la ingeniería de software es lograr productos de software de calidad en su forma final como en su elaboración, mediante un proceso apoyado por métodos y herramientas. Las metodologías de software son el conjunto de políticas, reglas procedimientos que definen los pasos a seguir para llegar a la culminación de un proyecto de software garantizando la eficacia y eficiencia del desarrollo durante su ciclo. Este proceso es intensamente intelectual, afectado por la creatividad y juicio de las personas involucradas³¹. Un proyecto de desarrollo de software es equiparable en muchos aspectos a cualquier otro proyecto de ingeniería, sin embargo en el desarrollo de software hay una serie de desafíos adicionales, relativos esencialmente a la naturaleza del producto obtenido, un producto software es intangible, por lo general muy abstracto, lo cual dificulta la definición del producto y sus requisitos, esto hace que los requisitos sean difíciles de consolidar tempranamente.

Escoger adecuadamente la metodología a seguir durante el desarrollo de software determina el éxito o no del proyecto a realizar, por lo cual a continuación se detalla la que se considera más apropiada: RUP con UML, mismas que se han utilizado durante el desarrollo de la presente investigación, en su inicio y en su desarrollo subsecuente. No obstante existen modelos adicionales como lo es:

- Codificar y corregir. Consiste en implementar algo de código y luego pensar acerca de requisitos, diseño, validación, y mantenimiento.
- Modelo en cascada. Toma las actividades fundamentales del proceso de especificación, desarrollo, validación y evolución y las representa como fases separadas del proceso.
- Desarrollo formal de sistemas. Este modelo se basa en transformaciones formales de los requisitos hasta llegar a un programa ejecutable.
- Desarrollo evolutivo. Este modelo es el desarrollo de una implantación del sistema inicial, exponerla a los comentarios del usuario, refinarla en N versiones hasta que se desarrolle el sistema adecuado.

³¹Sommerville, I., Ingeniería de Software, Pearson Educación, 2002.

- Desarrollo incremental. Reduce el rehacer trabajo durante el proceso de desarrollo y da oportunidad para retrasar las decisiones hasta tener experiencia en el sistema. Es una combinación del Modelo de Cascada y Modelo Evolutivo
- Desarrollo en espiral. El ciclo de desarrollo se representa como una espiral, en lugar de una serie de actividades sucesivas con retrospectiva de una actividad a otra.

Cada proyecto de software requiere de una forma de particular de abordar el problema. Las propuestas comerciales y académicas actuales promueven procesos iterativos, donde en cada iteración puede utilizarse uno u otro modelo de proceso, sin embargo si tomamos como criterio las notaciones utilizadas para especificar artefactos producidos en actividades de análisis y diseño, podemos clasificar las metodologías en dos grupos: Metodologías Estructuradas y Metodologías Orientadas a Objetos.

Las Metodologías Estructuradas comenzaron a desarrollarse a fines de los 70's con la Programación Estructurada, luego a mediados aparecieron técnicas para el Diseño como lo fue el diagrama de Estructura y posteriormente para el Análisis el diagramas de flujo de datos, estas metodologías son particularmente apropiadas en proyectos que utilizan para la implementación lenguajes de 3ra y 4ta generación. Algunos ejemplos son MERISE (Francia), MÉTRICA (España), SSADM (Reino Unido), en el ámbito académico han surgido Gane & Sarson, Ward & Mellor, Yourdon & DeMarco e Information Engineering.

En 1995 Booch y Rumbaugh proponen el Método Unificado con la ambiciosa idea de conseguir una unificación de sus métodos y notaciones, que posteriormente se reorienta a un objetivo más modesto, para dar lugar al Unified Modeling Language (UML)³², la notación OO más popular en la actualidad y la que ha demostrado mayor probabilidad de éxito en los proyectos de software combinada con metodologías

³² <http://www.uml.org/> (Diciembre 2012)

orientadas a objetos como Rational Unified Process (RUP)³³. En el caso particular de RUP, por el especial énfasis que presenta en cuanto a su adaptación a las condiciones del proyecto, realizando una configuración adecuada, podría considerarse ágil, es decir tendría las siguientes cualidades:

- **Incremental** entregas pequeñas de software, con ciclos rápidos,
- **Cooperativo** el cliente y desarrolladores trabajan juntos constantemente con una cercana comunicación,
- **Sencillo** el método en sí mismo es fácil de aprender y modificar, bien documentado, y
- **Adaptable** permite realizar cambios de último momento³⁴.

Las Metodologías Orientadas a Objetos van unidas a la evolución de los lenguajes de programación orientada a objeto, los más representativos han sido SIMULA en los 60's, Smalltalk-80 en los 70's, la primera versión de C++ por Bjarne Stroustrup en 1981 y actualmente Java o C# de Microsoft. Específicamente para la empresa distribuidora de gas las licencias de Visual Studio.net son las que posee y con el fin de que los costos no sean un impedimento en su desarrollo se ha tomado este software para el desarrollo del sistema.

Con respecto al entorno de desarrollo y al manejador de base de datos, las herramientas que utilizaremos serán Visual Studio .NET y SQL Server 2000 porque la empresa gasera cuenta con licencias de estos, mismos que son compatibles entre si. La metodología a utilizar será RUP, misma que se adapta a las necesidades del desarrollo del sistema; complementado con UML se facilitará el proceso de modelado para un mejor entendimiento durante fase de desarrollo.

³³ <http://www.rational.com/products/rup/index.jsp> (Diciembre 2011)

³⁴ Abrahamsson, P., Salo, O., Ronkainen, J., Agile Software Development Methods. Review and Analysis, VTT, 2002.

CAPÍTULO IV. DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN

4.1 El modelado del sistema

Para producir software que cumpla su propósito, los requisitos del sistema deben estar claros, con este fin se trabaja activamente con los usuarios haciéndolos participar para que no queden requerimientos sin atender. Para conseguir un software de calidad, que sea duradero y fácil de mantener hay que idear una sólida base arquitectónica que sea flexible al cambio. Para desarrollar software de forma rápida y eficientemente, minimizando el trabajo de recodificación y evitando creación de código inútil, hay que disponer, de gente, herramientas necesarias y lo más importante un enfoque apropiado.

Para conseguir, desarrollar software de manera profesional y se obtenga un producto de calidad, es completamente necesario seguir una metodología y no abordar los problemas de manera somera, con el fin de obtener un modelo que represente bien la solución al problema. El modelado es la espina dorsal del desarrollo software de calidad. Se construyen modelos para explicar el comportamiento del sistema a desarrollar, para comprender mejor ese sistema, para controlar el riesgo y en definitiva para poder atacar problemas que sin el modelado su resolución seria imposible, tanto desde el punto de vista de los desarrolladores (no se pueden cumplir los plazos estimados, no se consigue ajustar los presupuestos...) como desde el punto de vista del cliente, el cual, si finalmente se le entrega el producto del desarrollo, se encontrará con infinidad de problemas, desde que no se cumplen las especificaciones hasta fallos que dejan inutilizado el sistema.

El modelo proporciona los planos de un sistema, desde los más generales, que proporcionan una visión general del sistema, hasta los más detallados. En un modelo se han de incluir los elementos que tengan más relevancia y omitir los que no son interesantes para el nivel de abstracción que se ha elegido. A través del modelado permitirá plantear los siguientes objetivos:

- Ayudan a visualizar cómo es o como será el sistema.
- Especificar la estructura o el comportamiento de un sistema.
- Obtener las plantillas que guían en la construcción de un sistema.
- Documentar las decisiones que adoptadas.

Un modelo representa a un sistema de software desde una perspectiva específica. Cada diagrama permite observar en un aspecto distinto del sistema.

Por lo tanto nuestro sistema estará documentado por medio de los diagramas que proporciona el Lenguaje de Modelado Unificado (UML) y basado en la Metodología RUP.

Los diagramas de UML con los que vamos a trabajar son los siguientes:

- Diagrama de Casos de Uso.
- Diagrama de Secuencia.
- Diagrama de entidad - relación.
- Diagrama de Clases.
- Diccionario de datos.

4.1.1 Diagrama de Casos de Uso

Un diagrama de **Casos de Uso** muestra la relación entre los actores y los casos de uso del sistema. Representa la funcionalidad que ofrece el sistema en lo que se refiere a su interacción externa³⁵. En la figura 4.1.1.1 se muestra el diagrama de Casos de Usos de manera general para el sistema financiero.

³⁵ Raúl Alarcón. Diseño orientado a objetos con UML Madrid 2000, pág. 23

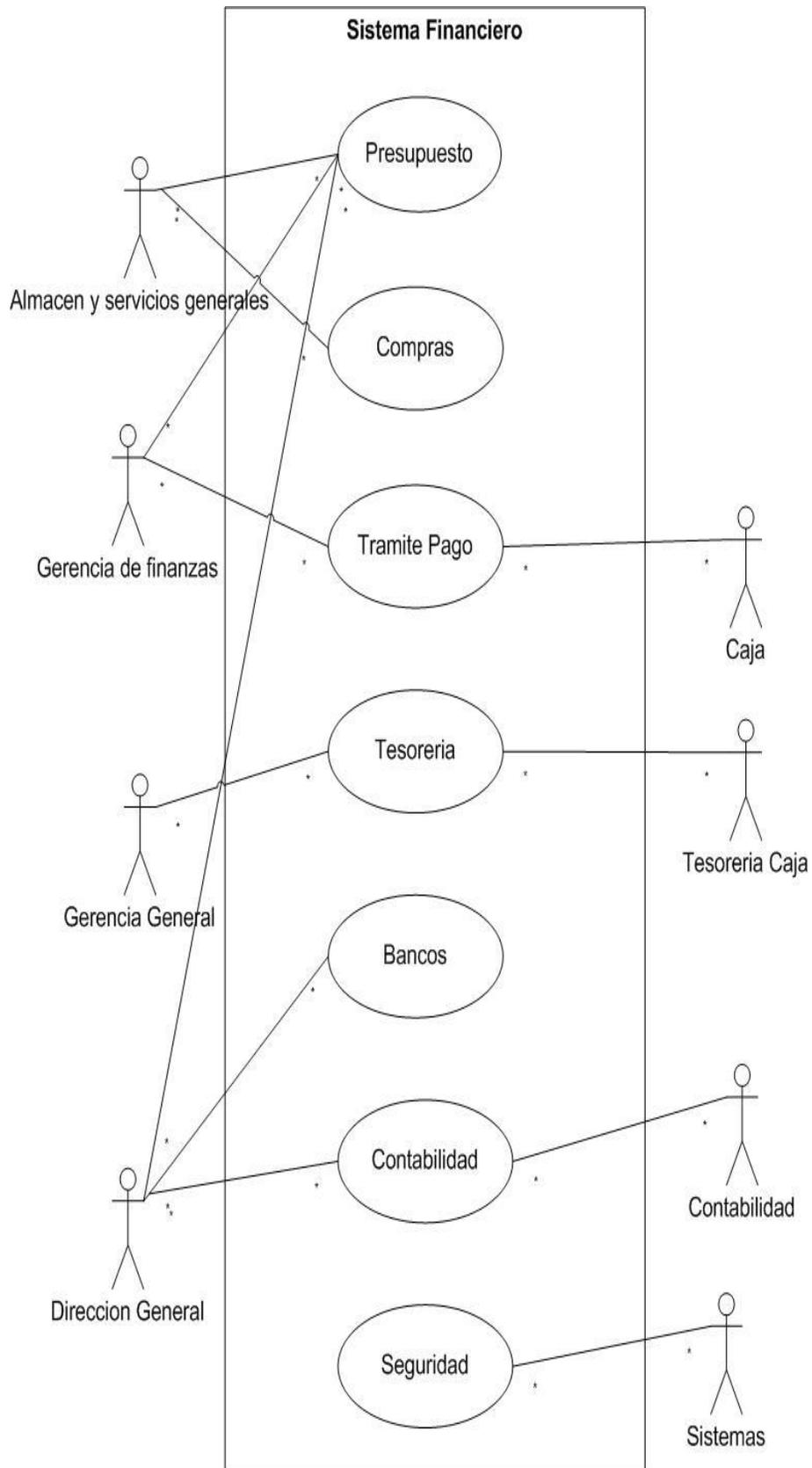


Figura 4.1.1.1 Diagrama de Casos de Uso General.

La siguiente figura 4.1.1.2 se muestra el caso de uso Presupuesto.

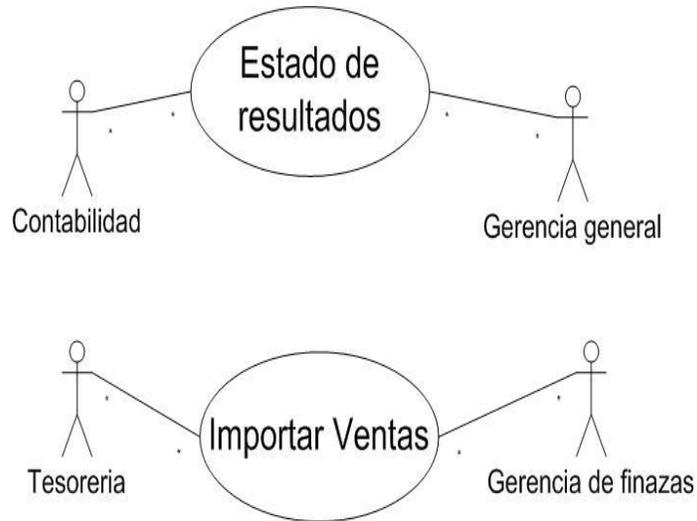


Figura 4.1.1.2 Diagrama de casos de uso Presupuesto.

El módulo de compras tiene por objeto llevar el registro de la solicitud de pago a proveedores y estará conformado por las siguientes opciones (Ver figura 4.1.1.3):

- Requisiciones
- Compras
- Almacén

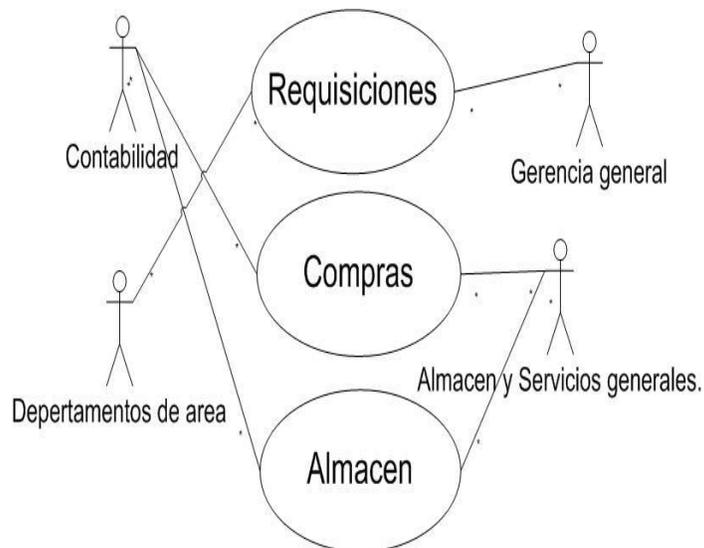


Figura 4.1.1.3 Diagrama de caso de usos Compras.

En la figura 4.1.1.4 se muestra el caso de uso de requisiciones.

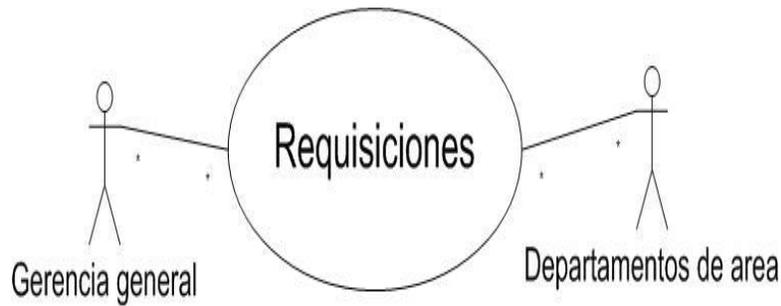


Figura 4.1.1.4 Diagrama de caso de usos Requisiciones.

En la figura 4.1.1.5 veremos el Diagrama de secuencias de Requisiciones:

Caso de uso:		Requisiciones		
Actores:		Gerencia general, Departamentos de área.		
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Ingreso al sistema proporcionando usuario y contraseña	2	Valida esos datos y filtra información del área correspondiente al usuario.	
3	Captura de datos generales de la requisición.	4	Permite visualizar las diversas requisiciones con diversos filtros para agruparlos.	
5	Generación de orden de compra.			Solo si cuenta con permisos para esto

Figura 4.1.1.5 Diagrama de Secuencia Requisiciones.

En la figura 4.1.1.6 se muestra el caso de uso de Compras.

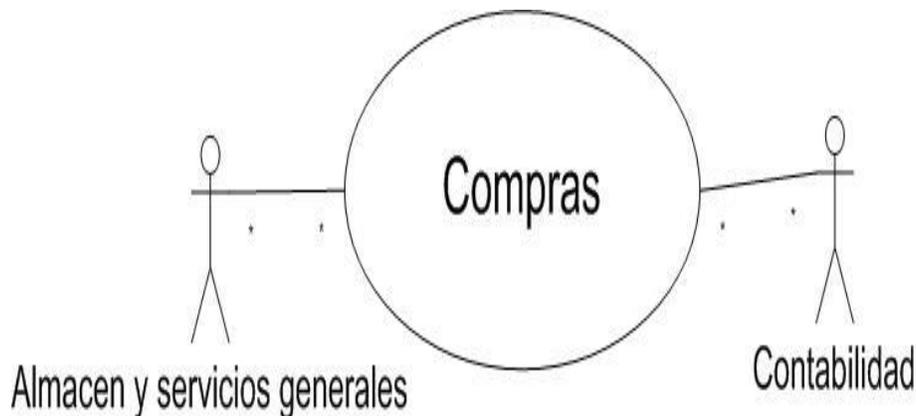


Figura 4.1.1.6 Diagrama de caso de usos Compras.

Diagrama de Secuencia de una Compra (figura 4.1.1.7)

Caso de uso:		Compra		
Actores:		Almacén y servicios generales.		
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Captura de datos generales de una orden de compra indicando si se requiere generar un anticipo, captura el monto o porcentaje de anticipo.	2	Visualización de las partidas que cuenta con disponible.	
3	Captura del o los conceptos que integran la orden de compra	4	Validando contra la partida presupuestal.	
		5	Autorización electrónica de la compra.	
		6	Disminución del disponible y aumento del comprometido de los conceptos registrados	
		7	Genera la propuesta de póliza para el registro de pasivo.	
8	Impresión de la orden de compra con un consecutivo (Folio).			

Figura 4.1.1.7 Diagrama de Secuencia Requisiciones.

El módulo de tramite pago permitirá llevar el control de reembolsos y fondo fijo de caja, así como el control de pago a proveedores. (Ver figura 4.1.1.8, 4.1.1.9) también veremos el diagrama de secuencia para el Registro de un Reembolso (figura 4.1.1.10)

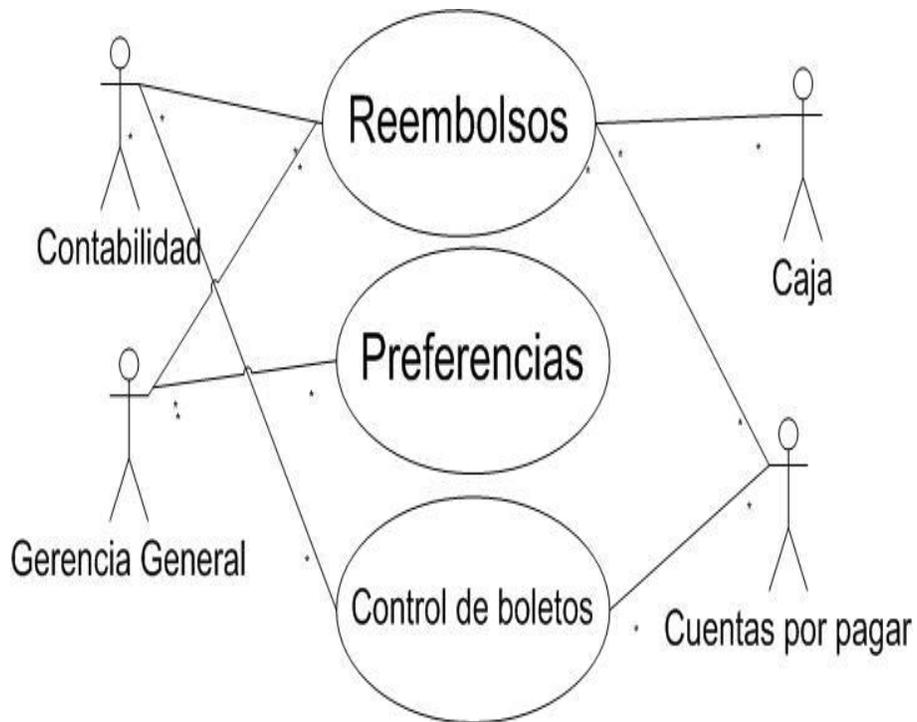


Figura 4.1.1.8 Diagrama de caso de usos Tramite pago.

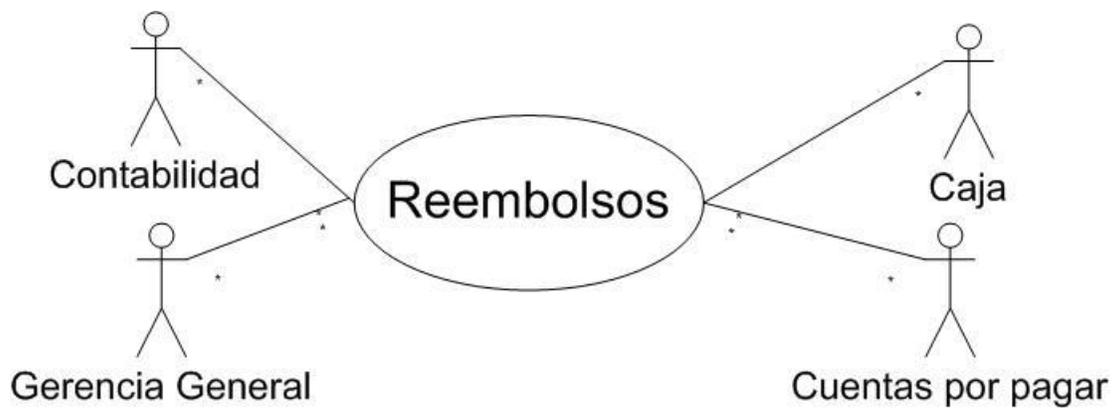


Figura 4.1.1.9 Diagrama de caso de usos Reembolsos.

Diagrama de Secuencia de una Reembolsos (figura 4.1.1.10)

Caso de uso:		Registro del Reembolso.		
Actores:		Contabilidad, Gerencia general, Caja y Cuentas por pagar.		
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Ingreso al módulo.	2	Filtrado de las cuentas por mayor, sucursal gerencia departamento y recurso disponible.	Comprobando usuario y password
		3	Despliegue de las partidas presupuestales con disponible menor o igual al tope fijado por la gerencia de finanzas.	
4	Captura del gasto en su partida presupuestal, seleccionando proveedor, tipo de gasto, concepto, monto.	5		
5	El gasto se podrá registrar por tipo de gasto o por partida presupuestal en el presupuesto por área.			
6	Ayuda para clasificar los gasto en los conceptos disponibles, por medio de búsqueda ya sea en texto libre o mediante la selección de conceptos.	7	Descuento del presupuesto disponible cuando se realiza la captura de un gasto, dejando la cantidad apartada. Estatus del reembolso como pendiente	

Figura 4.1.1.10 Diagrama de Secuencia Registro Reembolso.

4.1.2 Diagrama de modelado de datos³⁶

Un modelo de datos es un conjunto de herramientas conceptuales para describir datos, sus relaciones, su significado y sus restricciones de consistencia. Las características principales de un modelo de datos son:

- Analizar los aspectos de interés para una organización y la relación que tienen unos con otros.
- Descubrir y documentar los recursos de datos del negocio.
- Registra los requerimientos de datos de un proceso de negocio.

Tipos de modelado de datos básicamente son 3:

³⁶ Silberschatz A., Korth H. y Sudarshan S. Fundamentos de bases de datos. Madrid, 2002, pág. 5

- **Conceptual:** muy general y abstracto, visión general del negocio/institución.
- **Lógico:** versión completa que incluye todos los detalles acerca de los datos.
- **Físico:** esquema que se implementara en un manejador de bases de datos (DBMS).

En la figura 4.1.2.1 se observa un diagrama de modelo de datos de una orden de compra de la empresa distribuidora de gas.

Como se puede ver el diagrama el proceso que se sigue para realizar una orden de compra de la empresa se requiere pasar por diferentes procesos. Inicialmente se detallará la orden de compra para realizar una requisición de los productos a comprar; a continuación se especificará el tipo de moneda a utilizar y así comenzar un trámite de pago al proveedor.

Una vez que se realiza la orden de compra por parte del usuario se lleva un registro a detalle de dicho movimiento y se genera un reporte.

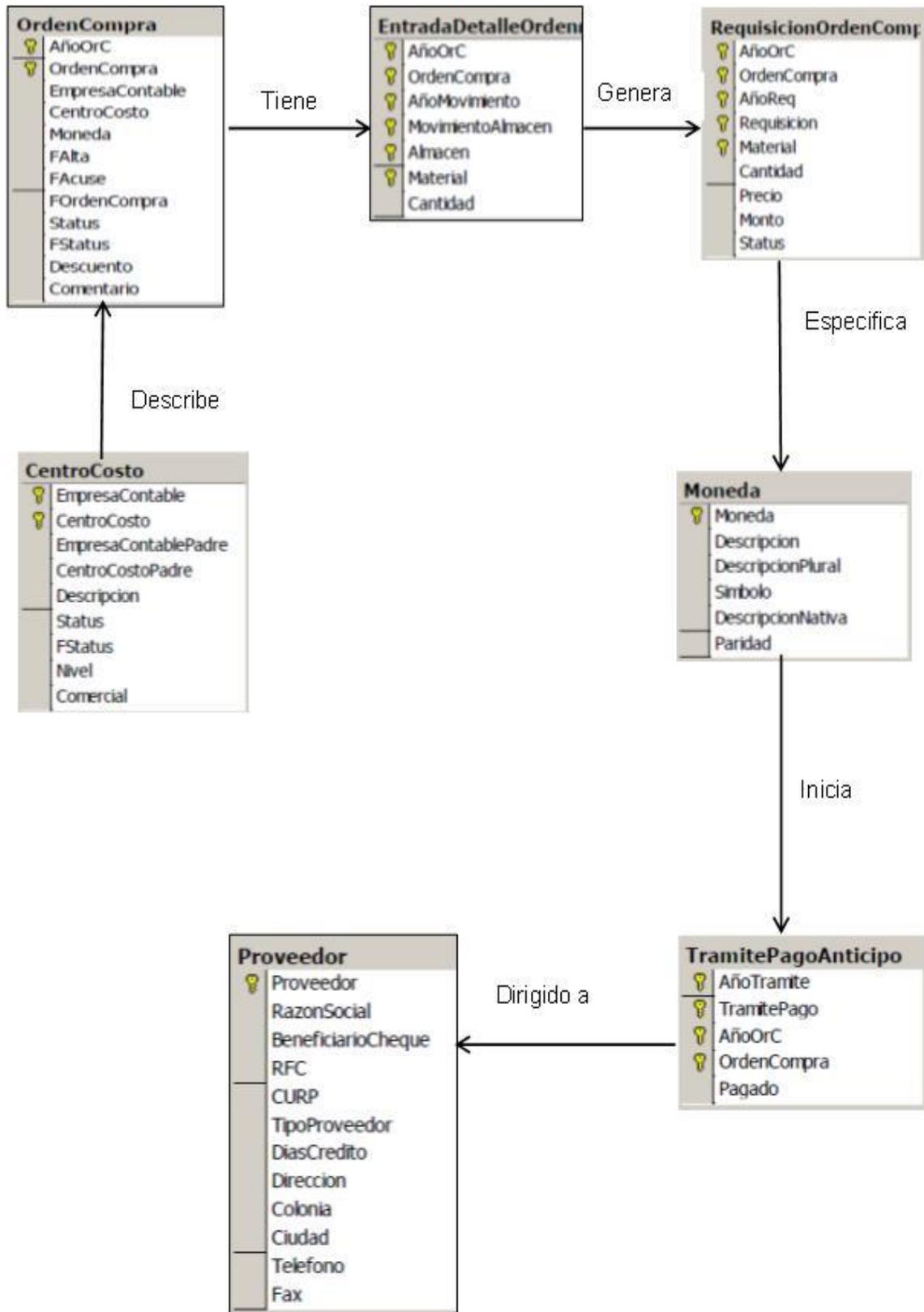


Figura 4.1.2.1 Modelado de datos para una orden de compra.

Cuando la empresa requiere de realizar una compra de gas a PEMEX se tiene que considerar el mismo proceso. Se requiere consultar el presupuesto disponible y hacer un cálculo de lo que se gastará especificando la cantidad de gas en Kg y obteniendo un importe considerando el IVA. El gerente o supervisor deberá autorizar o rechazar la solicitud de compra; si se autoriza la compra se procede a comenzar un trámite de pago y generar facturas y el registro del movimiento realizado.

Otro proceso de modelado de datos se da en el almacén. En esta instancia se informa al almacén de las diferentes órdenes de compra que se autorizan. El almacén registra los diferentes movimientos que se realizan y además ordena e informa los materiales que se han comprado. En la figura 4.1.2.2 se muestra el proceso que sigue la descripción anterior.

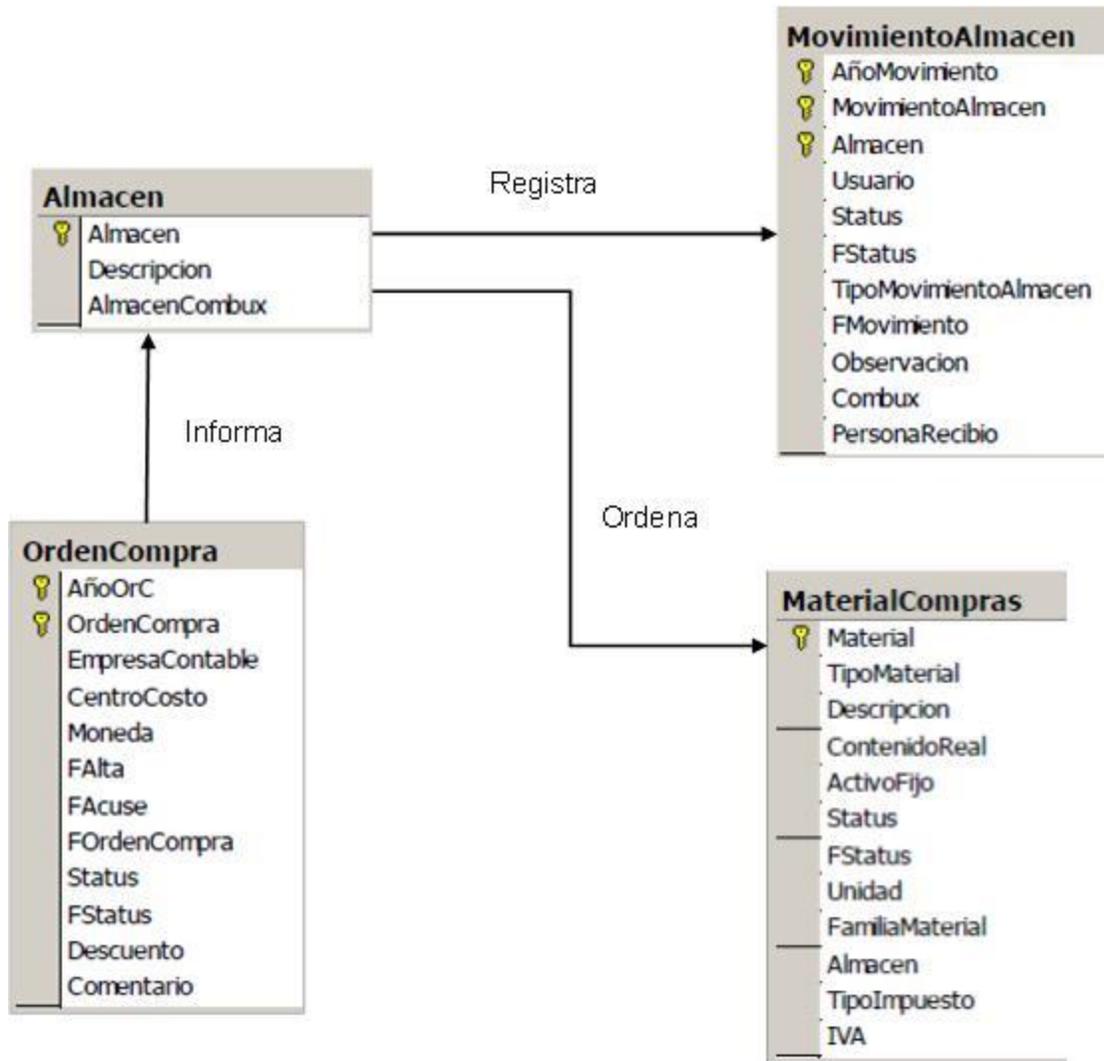


Figura 4.1.2.2 Modelado de datos para el almacén.

4.1.3 Diagrama de Entidad - Relación³⁷

Generalmente todo modelo tiene una representación gráfica, para el caso de datos el modelo más utilizado es el modelo entidad-relación o diagrama E-R.

Se denomina así debido a que precisamente permite representar relaciones entre entidades (objetivo del modelado de datos).

El modelo entidad-relación se compone por:

- **Entidades:** Todo lo que existe y es capaz de ser descrito (sustantivo).
- **Atributos:** Es una característica (adjetivo) de una entidad que puede hacer una de tres cosas:
 - Identificar
 - Relacionar
 - Describir
- **Relaciones:** La conexión que existe entre 2 entidades (verbo).
- **Cardinalidad:** Número de ocurrencias que pueden existir entre un par de entidades.
- **Súper llave:** Conjunto de uno o más atributos que "juntos" identifican de manera única a una entidad
- **Llave candidata:** Es una súper llave mínima
- **Llave primaria:** La seleccionada para identificar a los elementos de un conjunto de entidades.

Para el desarrollo del sistema financiero correspondiente a la empresa distribuidora de gas realizamos un diagrama entidad-relación que nos muestra, valga la redundancia, como se relacionan las diferentes entidades de nuestra base de datos. En la figura 4.1.3.1 se muestra un diagrama entidad-relación de los usuarios y los diferentes módulos con los que se relaciona.

³⁷ Silberschatz A., Korth H. y Sudarshan S. *Fundamentos de bases de datos*. Madrid, 2002, pag. 19

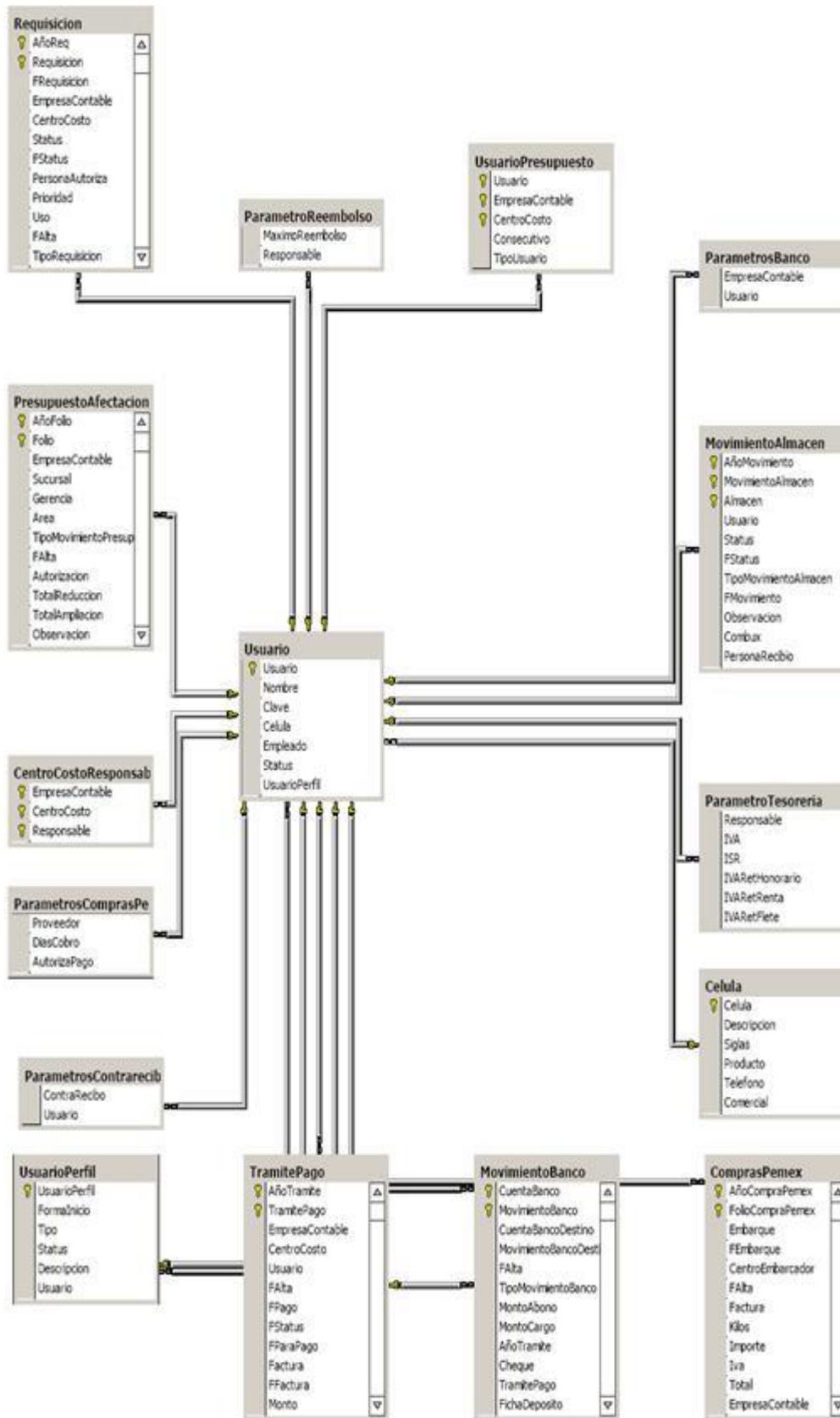


Figura 4.1.3.1 Diagrama entidad-relación.

4.1.4 Diagrama de clases³⁸

El propósito de este diagrama es el de representar los objetos fundamentales del sistema, es decir, los que percibe el usuario y con los que espera tratar para completar su tarea en vez de objetos del sistema o de un modelo de programación.

La clase define el ámbito de definición de un conjunto de objetos. Cada objeto pertenece a una clase. Los objetos se crean por instanciación de las clases.

Cada clase se representa en un rectángulo con tres compartimientos:

- Nombre de la clase
- Atributos de la clase
- Operaciones de la clase

Los atributos de las clases son los siguientes:

- **Tipo:** puede llegar a depender del lenguaje de programación a utilizar.
- **Valor inicial:** valor que poseerá el atributo al crear un objeto.
- **Visibilidad:** está relacionado con el encapsulamiento.
- **Multiplicidad:** determinar si un atributo debe estar o no, y si posee un único valor o una lista de valores.
- **Ordenamiento:** especifica si el atributo determina alguna relación de orden dentro de la clase.
- **Capacidad de cambio:** permite definir atributos con valores constantes.
- **Modificadores:** un atributo puede ser de clase, derivado, volátil, transitorio.

Niveles de encapsulamiento:

(-) Privado: es el más fuerte. Esta parte es totalmente invisible desde fuera de la clase.

(#) Los atributos/operaciones protegidos están visibles para las clases amigas y para las clases derivadas de la original.

(+) Los atributos/operaciones públicos son visibles a otras clases.

En la figura 4.1.4.1 se muestra el diagrama de clases de una compra y como se relacionan las diferentes clases.

³⁸ Raúl Alarcón. Diseño orientado a objetos con UML Madrid 2000, pág. 22

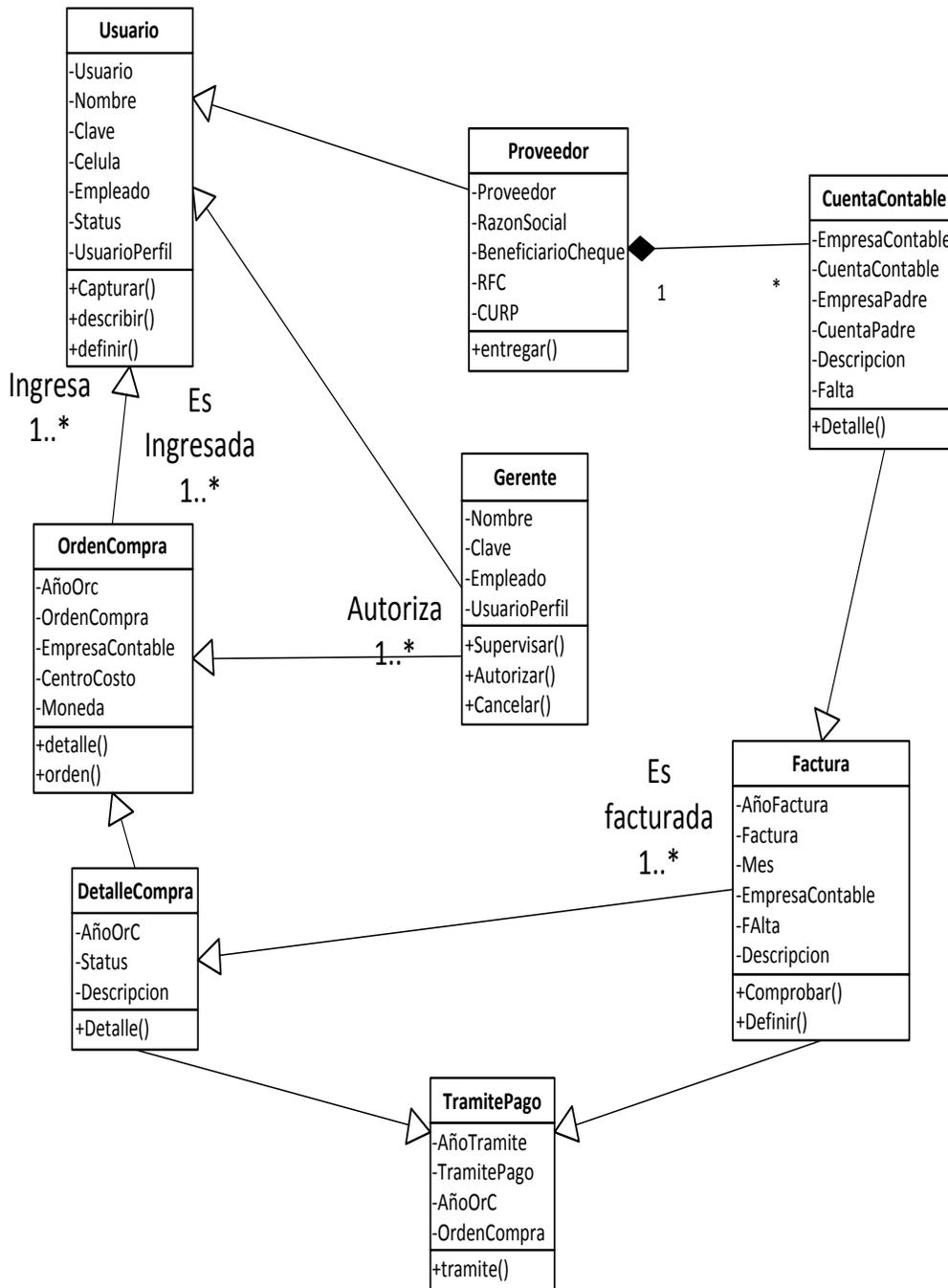


Figura 4.1.4.1. Diagrama de clases de una compra.

Otro diagrama en donde podemos identificar más clases se observa en la figura 4.1.4.2. En este diagrama se identifican los presupuestos de una célula perteneciente a la empresa distribidora de gas. Principalmente se definen los presupuestos de ventas y su cuenta contable. En este caso el usuario capturarara los datos obtenidos de

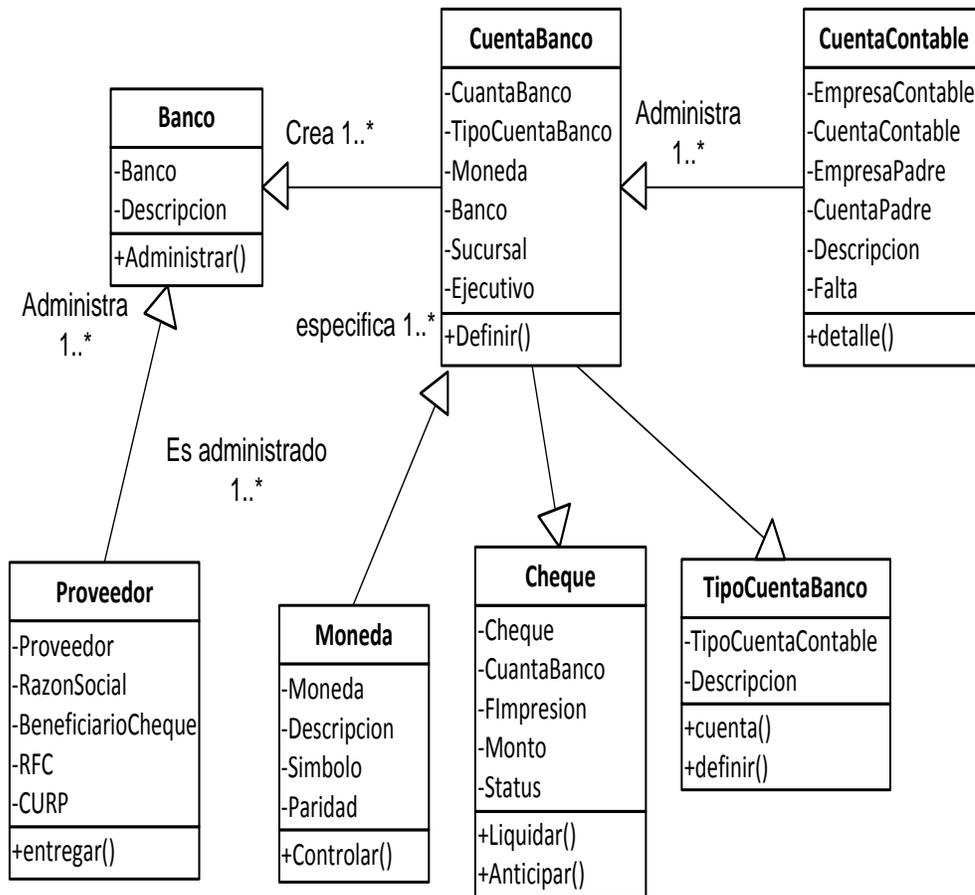


Figura 4.1.4.3 Diagrama de clases para una cuenta de banco.

4.1.5 Diccionario de datos³⁹

Un diccionario de datos es un conjunto de registros que contiene las características lógicas y puntuales de los datos que se van a utilizar en el sistema que se programa, incluyendo nombre, descripción, alias, contenido y organización, se desarrolla durante el análisis de flujo de datos y auxilia a los analistas que participan en la determinación de los requerimientos del sistema, su contenido también se emplea durante el diseño. En el diccionario de datos se documenta la información generada por el diseñador de bases de datos, sus principales utilidades son:

³⁹ Roger S. Pressman Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 215

- Describir el propósito de la Base de Datos.
- Descripción detallada de cada tabla dentro de la Base de Datos
- Documentar la estructura interna de cada tabla, incluyendo sus campos y sus tipos de datos con comentarios, todos los índices y todas las vistas.
- Describir reglas, como pueden ser el uso de valores no nulos o valores únicos.

En el anexo uno se presentan distintos ejemplos de tablas que componen el diccionario de datos véanse tablas 4.1.5.1 a la 4.1.5.21.

4.2 Implementación de la Base de Datos

Instalación SQL Server 2000

Para iniciar con la instalación de SQL Server 2000, se requiere ejecutar el archivo Autorun.exe y seguir las indicaciones que aparecen en las pantallas de instalación, se debe seleccionar la opción de Instalar Servidor de Base de Datos, Cuando aparezca la pantalla donde solicita indicar qué se va a instalar se debe seleccionar la opción de Cliente y Servidor. Ver Figura 4.2.1.



Figura 4.2.2 Instalación de Base de Datos

Al terminar la instalación de manera exitosa envía la siguiente pantalla. Ver Figura 4.2.2.



Figura 4.2.2 Finaliza Instalación

Creación de Base de Datos

Esta se realiza con la opción “Administrador corporativo” (figura 4.2.3) que se encuentra en el menú de la aplicación.

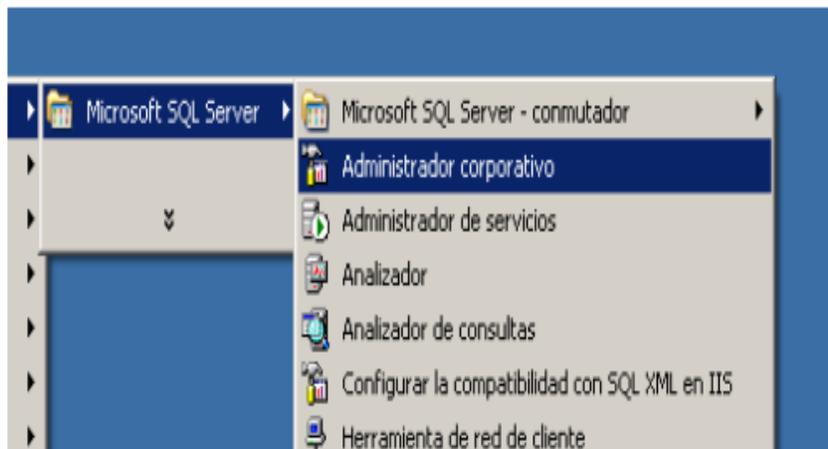


Figura 4.3.3 Administrador Corporativo

Al seleccionar esta opción abrirá la pantalla de administración en donde podemos ver los diferentes servidores disponibles, hay varias carpetas en las que se pueden ver las Bases de Datos y lo que contiene cada una de ellas.

Para crear una nueva base de datos, se selecciona la opción “New Database” en el menú contextual encima de la carpeta “Databases”, aparece entonces la pantalla de propiedades donde se pueden seleccionar las características de la base de datos como se ve en la figura 4.2.4, así como definir el crecimiento que tendrán tanto los datos como los logs de transacciones ver la figura 4.2.5 y los archivos de datos ver figura 4.2.6.

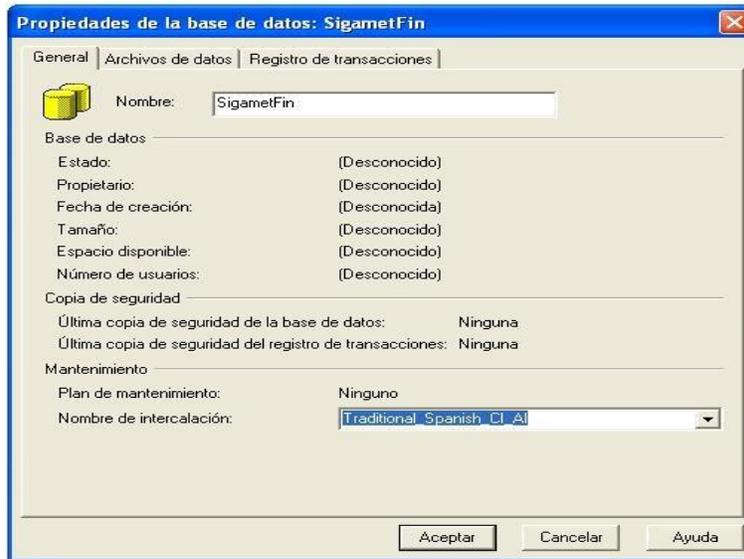


Figura 4.2.4 Propiedades de Base de Datos

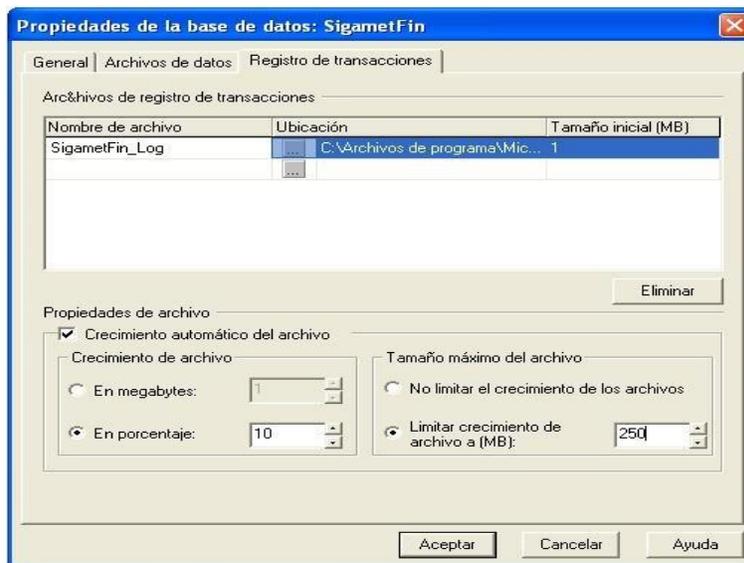


Figura 4.2.5 Crecimiento de Log de Transacciones

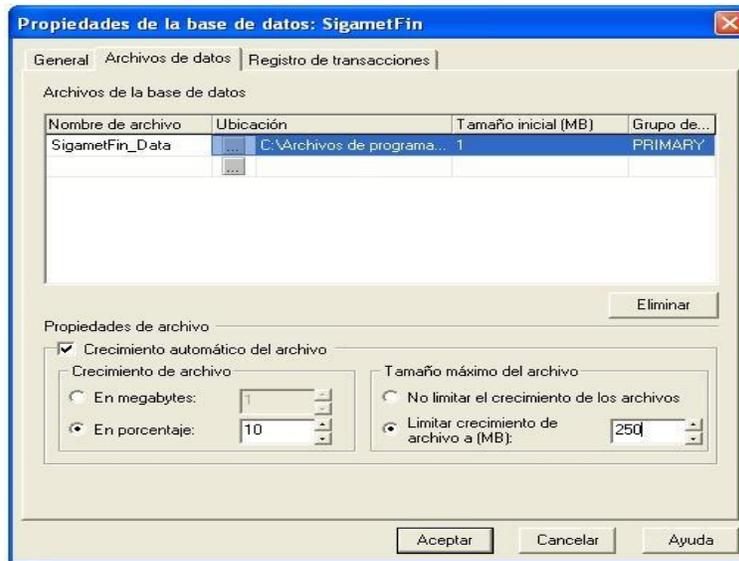


Figura 4.2.6 Crecimiento de Archivo de Datos

Una vez que se aceptan los parámetros se crea la base de datos y se puede revisar en el árbol de objetos.

Creación de una Tabla

Una tabla se puede crear de dos maneras mediante código y utilizando el asistente, en las pantallas siguientes se muestra esta última.

En la primer pantalla (figura 4.2.7), se define el nombre de la tabla y alguna de sus propiedades, en la siguiente (figura 4.2.8), se definen los campos y los tipos de datos que tiene cada uno.

Sintaxis CreateTable

```
CREATE TABLE "nombre_tabla"
("columna 1" "tipo_de_datos_para_columna_1",
"columna 2" "tipo_de_datos_para_columna_2",
... )
```

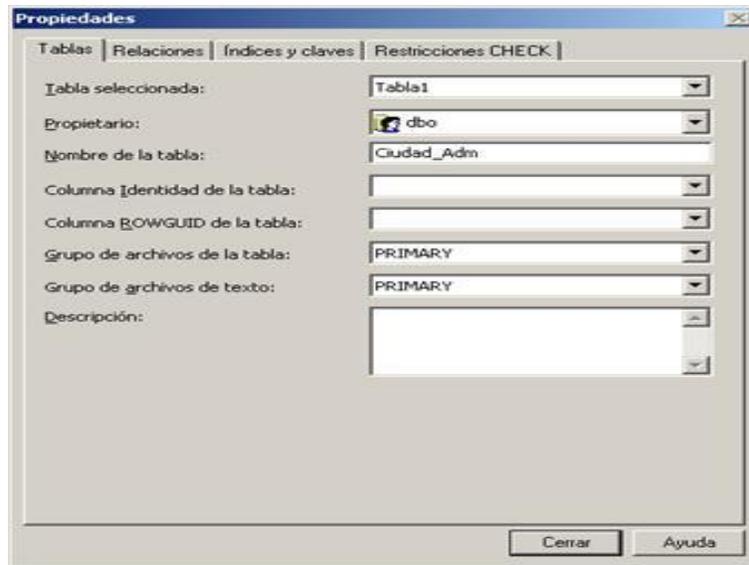


Figura 4.2.7 Creación Tabla

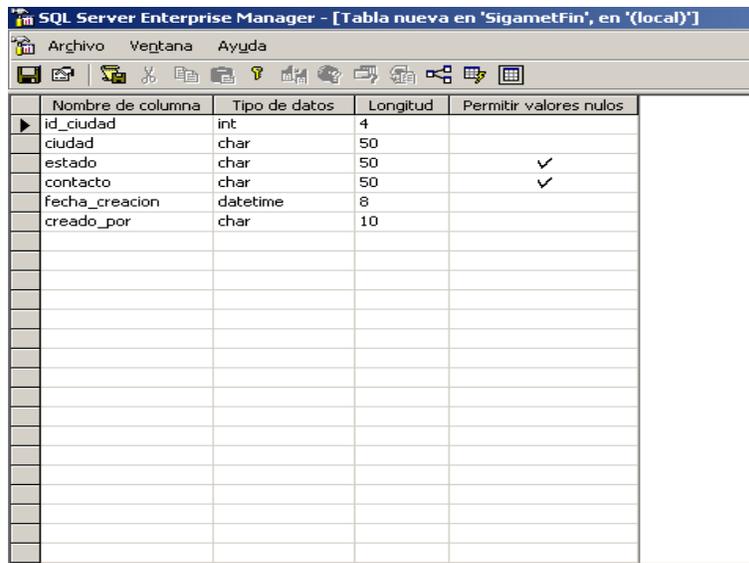


Figura 4.2.8 Definición de Campos y Datos

Mediante código SQL:

```

Create Table [ordencompradetalle] (
    [AñoOrC] [int] NOT NULL ,
    [OrdenCompra] [numeric](6, 0) NOT NULL ,
    [Material] [char] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL
, [Cantidad] [decimal](10, 2) NOT NULL CONSTRAINT

```

```
[Impuesto] [char] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,[Descuento2] [decimal](14, 2) NULL CONSTRAINT
 [CantidadNormal] [decimal](12, 2) NULL ,
)
GO
```

Árbol de Tablas

Se puede ver en la figura 4.2.9

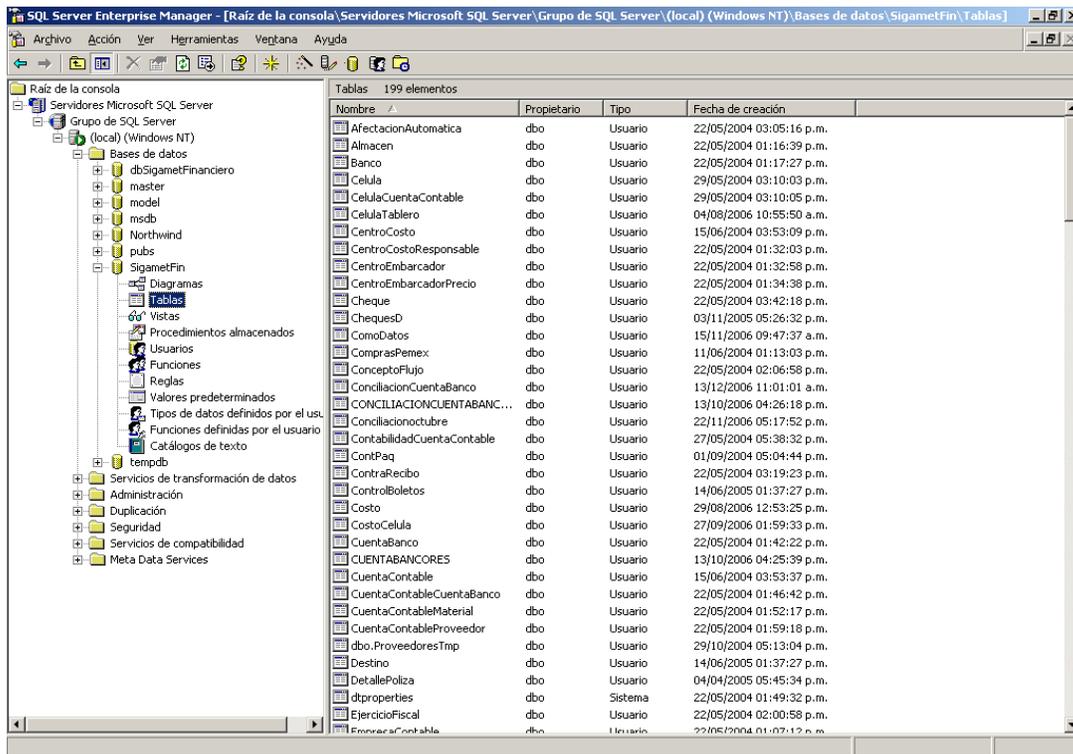


Figura 4.2.9 Listado de Tablas

Creación de una Consulta

Una consulta es el método para acceder a los datos en las bases de datos. Con las consultas se puede modificar, borrar, mostrar y agregar datos en una base de datos. Para esto se utiliza un lenguaje de consultas. Ver figura 4.2.10

Sintaxis de Consultas

```
SELECT "nombre_columna" FROM "nombre_tabla"
```

Código:

Select * from cuentacontable

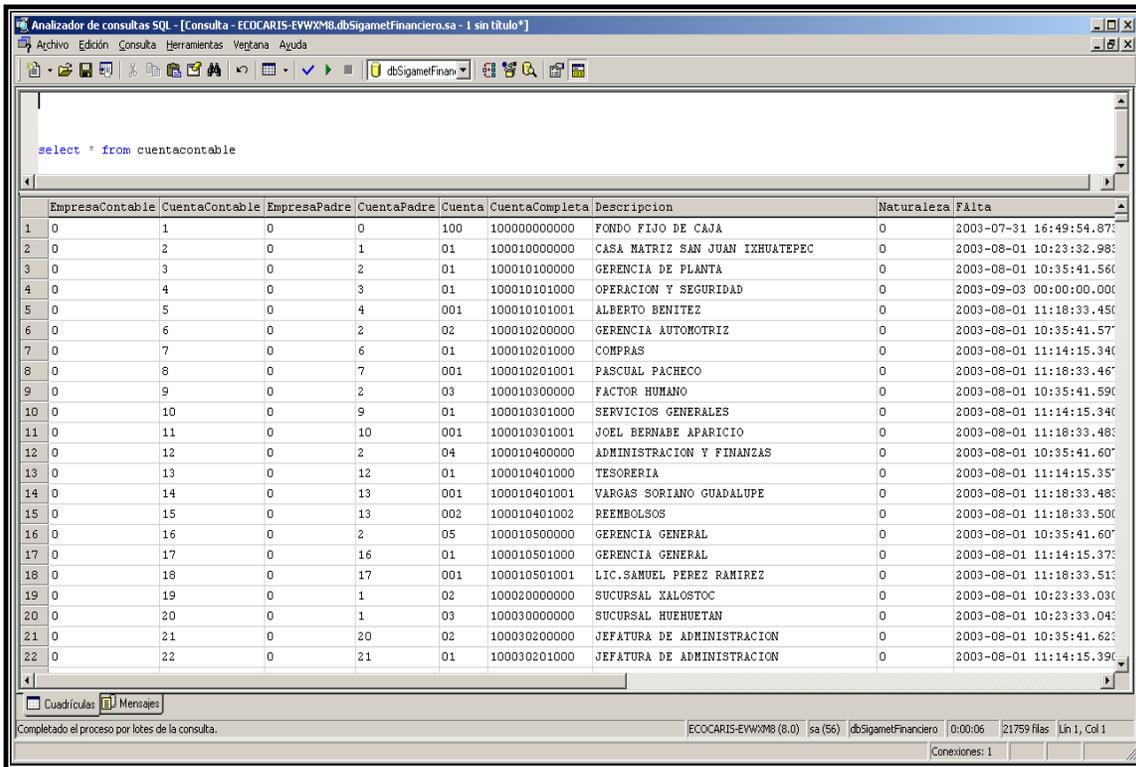


Figura 4.2.10 Consultas en SQL

Creación de Funciones

Una función es un bloque de código PL/SQL que tiene las mismas características que un procedimiento almacenado. La diferencia estriba que una función devuelve un valor al retornar. Al devolver un valor puede ser llamada como parte de una expresión.

Sintaxis

```
CREATE FUNCTION [owner_name.] function_name
( [{ @parameter_name}scalar_parameter_type [= default]] [,..n])
RETURNS scalar_return_type
[WITH <function_option>::={SCHEMABINDING | ENCRYPTION}]
[AS]
BEGIN
function_body
```

RETURN scalar_expression

END

Código

```
CREATE FUNCTION FN_CUENTABANCO (@Empresa as smallint)
```

```
RETURNS varchar(20) AS
```

```
BEGIN
```

```
    Declare @Cuenta varchar(20)
```

```
    SELECT @CUENTA = LTRIM(RTRIM(CB.CUENTABANCO))
```

```
    FROM CUENTABANCO CB
```

```
    INNER JOIN BANCO B ON (B.BANCO = CB.BANCO)
```

```
    WHERE CB.EMPRESA = @EMPRESA AND CB.CONCENTRADORA = 1
```

```
    Return @Cuenta
```

```
END
```

Árbol de Funciones

Se presenta en la figura 4.2.11

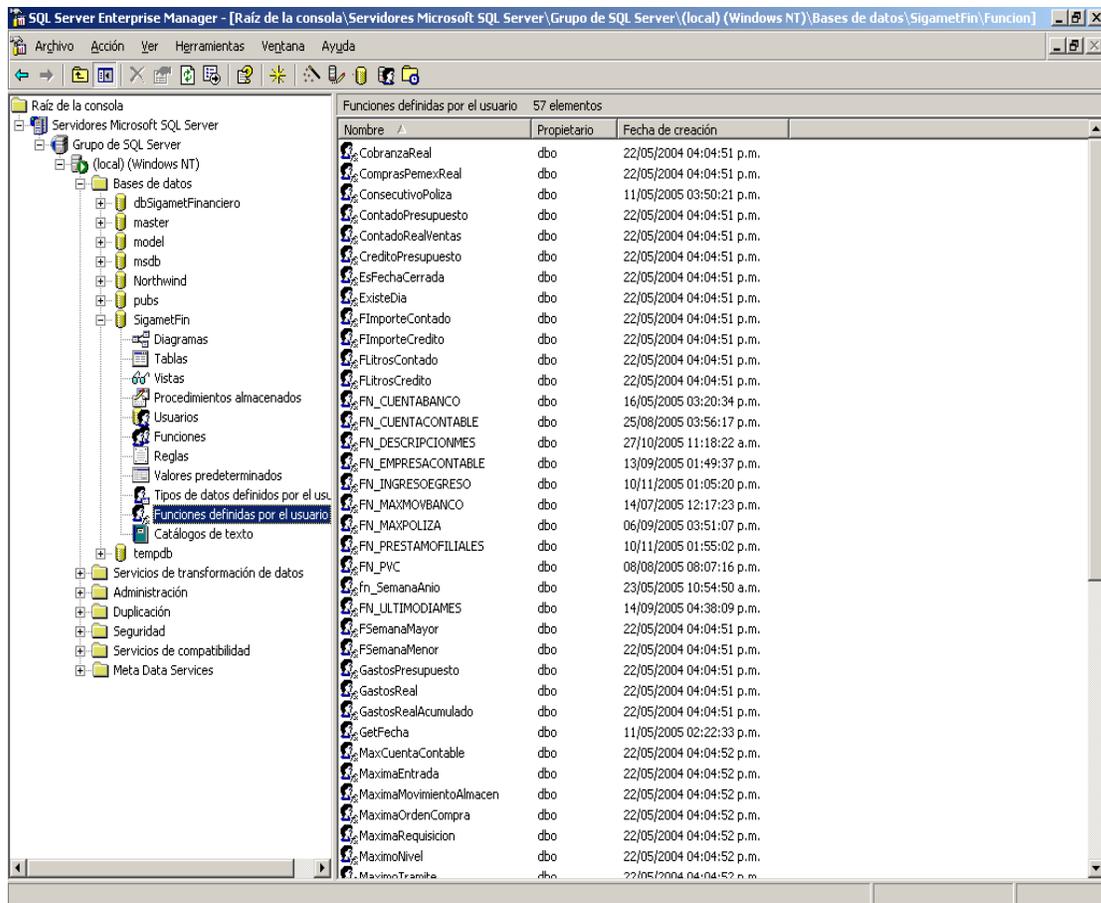


Figura 4.2.11 Listado de Funciones

Creación de Procedimientos Almacenados

Un procedimiento almacenado es un objeto perteneciente a una base de datos, que contiene un conjunto de instrucciones SQL, tanto de consulta, como de manipulación de datos, como de control de la secuencia del programa, asociados a un nombre, y que son ejecutados en conjunto. Puede contener parámetros tanto de entrada como de salida (parámetros pasados por referencia), así como devolver un valor de retorno.

Sintaxis

```
CREATE PROC [ EDURE ] [ owner. ] procedure_name [ ; number ]
    [ { @parameter data_type}
        [ VARYING ] [ = default ] [ OUTPUT ] ] [ ,...n ]
[ WITH
    { RECOMPILE | ENCRYPTION | RECOMPILE , ENCRYPTION } ]
```

```
[ FOR REPLICATION ]
AS sql_statement [ ...n ]
```

Código

```
CREATE PROCEDURE dbo.sp_ActualizaCatalogoPrecio @CentroEmbarcador AS
INTEGER,
    @FVInicial AS DATETIME,
    @FVFinal AS DATETIME,
    @Iva AS INTEGER,
    @decPrePeme AS FLOAT,
    @declvaPeme AS FLOAT,
    @decPreLab AS FLOAT,
    @Consecutivo AS INTEGER,
    @EmpresaContable AS INTEGER
AS
DECLARE @Maximo as Integer
DECLARE @Mes as Integer
set @Mes= MONTH(GETDATE())

if Month(@FVInicial)= @Mes
BEGIN
UPDATE    CentroEmbarcadorPrecio
SET    FVigencialInicial= @FVInicial,
        FVigenciaFinal=@FVFinal,
        TipoImpuesto=@Iva,
        PrecioPemex= @decPrePeme,
        IvaPemex= @declvaPeme,
        PrecioLab=@decPreLab, Vigente=1
        WHERE EmpresaContable= @EmpresaContable and
CentroEmbarcador=@CentroEmbarcador and Consecutivo= @Consecutivo
```

```
END
ELSE
BEGIN
UPDATE CentroEmbarcadorPrecio
    SET FVigenciaInicial= @FVInicial,
        FVigenciaFinal=@FVFinal,
        TipoImpuesto=@Iva,
        PrecioPemex= @decPrePeme,
        IvaPemex= @declvaPeme,
        PrecioLab=@decPreLab,
        Vigente=0
        WHERE EmpresaContable= @EmpresaContable and
CentroEmbarcador=@CentroEmbarcador and Consecutivo= @Consecutivo
END
GO
```

Árbol de Procedimientos Almacenados

Revisar Figura 4.2.12

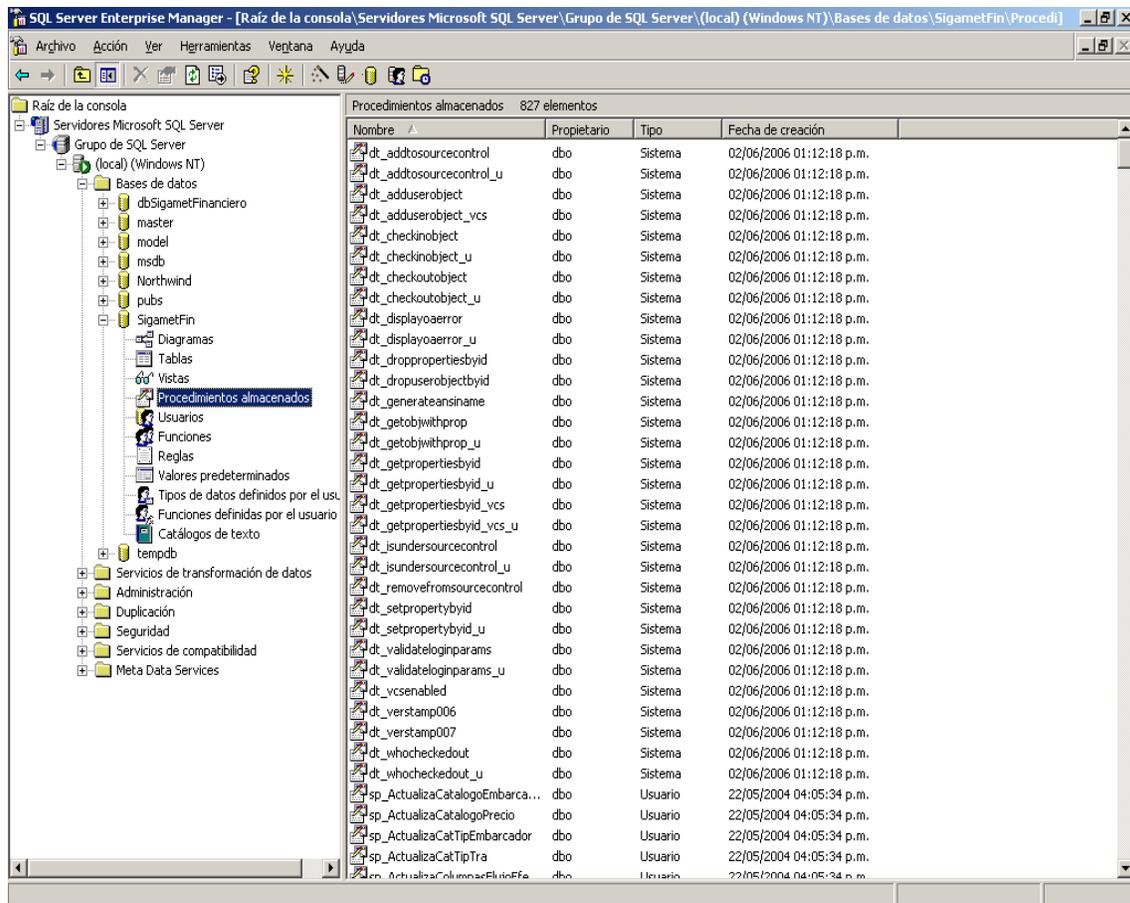


Figura 4.2.12 Listado de Procedimientos Almacenados

Creación de Vistas

Una vista es una alternativa para mostrar datos de varias tablas. Una vista es como una tabla virtual que almacena una consulta. Los datos accesibles a través de la vista no están almacenados en la base de datos como un objeto. Almacena una consulta como un objeto para utilizarse posteriormente.

Sintaxis

```
CREATE VIEW "NOMBRE_VISTA" AS "Instrucción SQL"
```

Código

```
CREATE VIEW dbo.vwBancoCuenta
```

```

AS SELECT DISTINCT B.Banco, B.Descripcion, C.CuentaBanco, C.Saldo,
C.SaldoInicial, C.Concentradora, C.Empresa
FROM      dbo.Banco B INNER JOIN
dbo.CuentaBanco C ON B.Banco = C.Banco
WHERE    (B.Banco<> 0)
    
```

Árbol de Vistas

Revisar figura 4.2.13

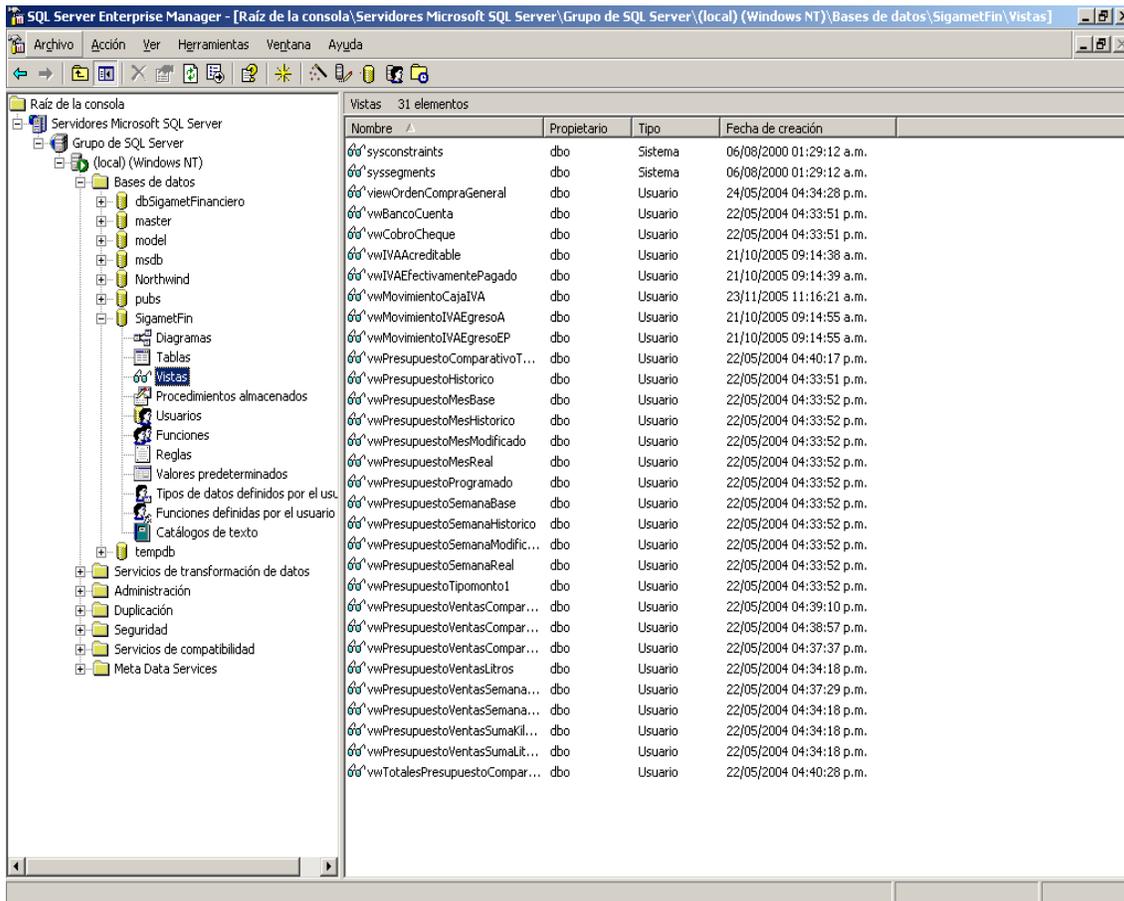


Figura 4.2.13 Listado de Vistas

4.3 El diseño de la interfaz del usuario

Se ha diseñado la interfaz de usuario considerando las funcionalidades a las que puedan ingresar los diferentes tipos de usuarios, se ha puesto un encabezado con el

nombre del sistema, dividido del lado izquierdo en el que se ponen los menús principales como se muestra en la figura 4.3.1



Figura 4.3.1 Pantalla principal del sistema

Estos menús son los módulos que se han habilitado para las funciones del sistema financiero, y han quedado acomodados en orden de importancia, así el primero de arriba hacia abajo es el módulo de presupuesto, mismo que al seleccionarlo desplegara un submenú, en la parte central, en el que se podrá manejar las partidas presupuestales, el estado de resultados e importar ventas en archivos para que sean tomadas en los ingresos.

La navegación se realiza en los botones del lado izquierdo de la página, en el segundo módulo se presenta compras en las cuales se podrá realizar las requisiciones

correspondientes, se podrá consultar las compras realizadas y se tendrá el almacén para tener un inventario de existencias como se muestra en la figura 4.3.2.



Figura 4.3.2 Pantalla para compras

En el submenú se presentaran las distintas formas para la realización de las actividades que implica cada módulo en la siguiente figura 4.3.3 se presenta el formato para una requisición, en donde se puede agregar, modificar, autorizar o cancelar una de estas.

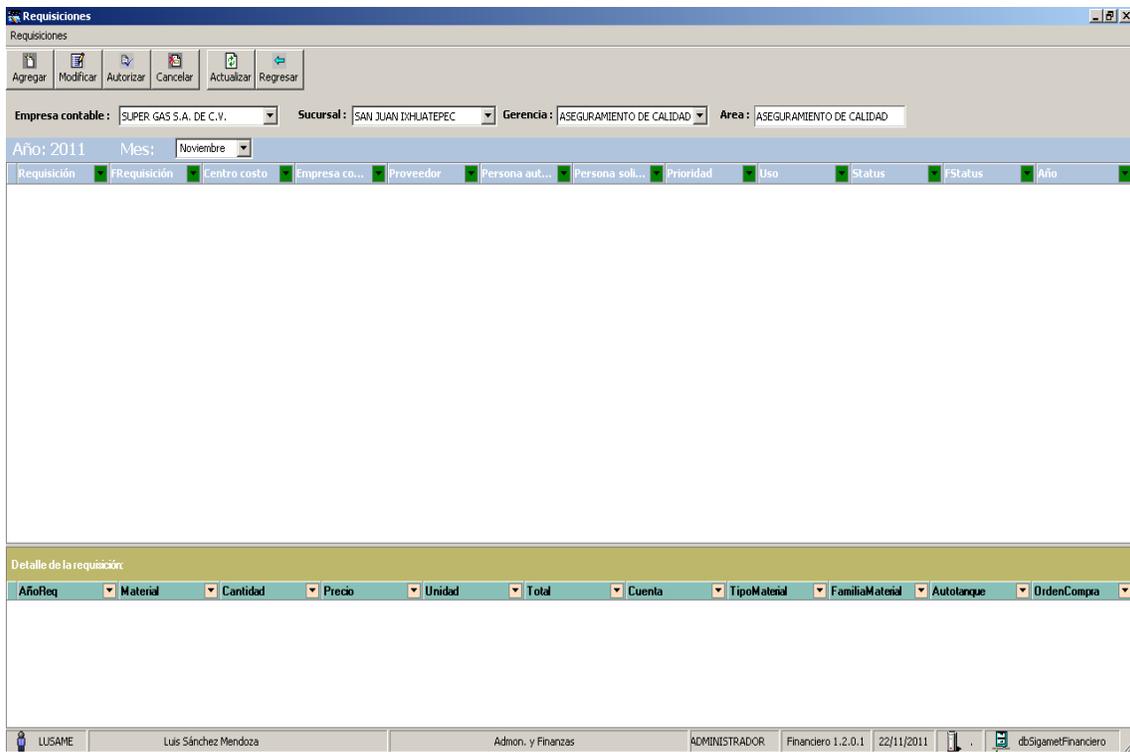


Figura 4.3.3 Formato de requisición

En el menú del lado izquierdo se tiene posterior el módulo tramite pago, en el cual la navegación desplegara el submenú en el que se consideran tres funciones específicas, el reembolso por los distintos conceptos que lo originan, las preferencias que son los montos máximos para reembolsar y el control de los boletos de avión entre las diferentes plantas ubicadas en México, en la figura siguiente 4.3.4 se muestra esta navegación.



Figura 4.3.4 Módulo de trámites

Dando clic en la parte de preferencias se podrá cambiar los montos máximos para la realización de los reembolsos, como muestra la figura 4.3.5.



Figura 4.3.5 Cambio de monto para reembolsos

El siguiente módulo es Tesorería, en donde se incluye la fiscalización de trámites, la agenda de pagos, el control de cheques e impuestos, así como las compras realizadas a PEMEX. La siguiente figura 4.3.6 muestra esta navegación.



Figura 4.3.6 Módulo de Tesorería

Dentro de este se realizan el pago de los diferentes impuestos que genera la actividad económica de la empresa como lo es IMSS, ISR, Infonavit, IVA y pensión alimenticia. Como se muestra en la figura 4.3.7.

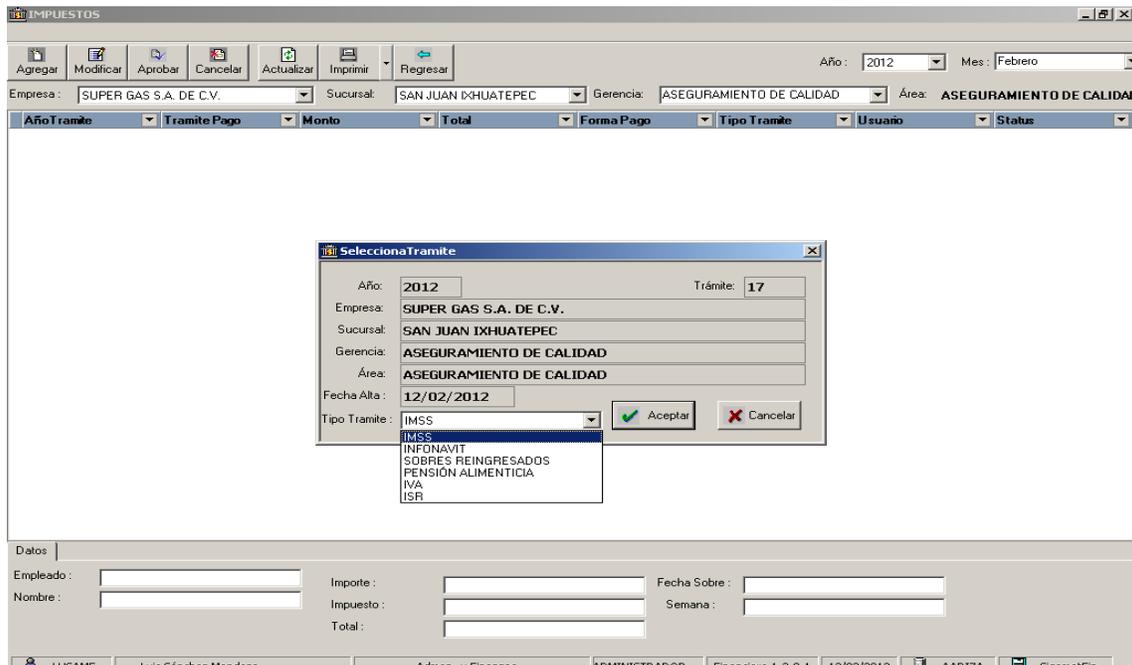


Figura 4.3.7 Tipos de impuestos.

Continúa el módulo de Bancos en el que se ha considerado los estados de cuenta, los saldos del periodo e información de las cuentas concentradoras, como lo muestra la figura 4.3.8.

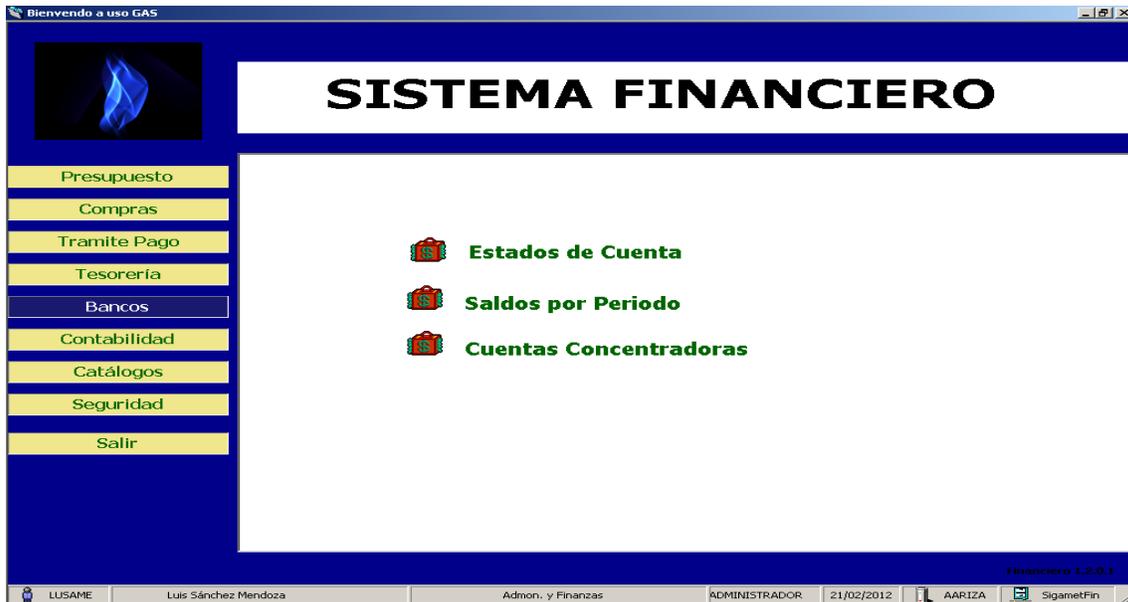


Figura 4.3.8 Módulo de Bancos

Se podrá consultar los saldos en un periodo de tiempo específico, como muestra la siguiente figura 4.3.9.

Saldos por Periodo

Empresa : SUPER GAS S.A. DE C.V. Del 01/11/2011

Banco : BANAMEX al 22/11/2011

Cuenta : 2080010861 Todas las cuentas :

Saldos por Periodo | Conciliacion Bancaria

Saldo Inicial : \$0.00

Libros

Total Abonos : \$0.00

Total Cargos : \$0.00

Saldo : \$0.00

Bancos

Total Abonos : \$0.00

Total Cargos : \$0.00

Saldo : \$0.00

Conciliado

Total Abonos : \$0.00

Total Cargos : \$0.00

Saldo : \$0.00

Partidas NO conciliadas

En Sigamet y NO en Bancos

Total Abonos : \$0.00

Total Cargos : \$0.00

Saldo : \$0.00

En Bancos y NO en Sigamet

Total Abonos : \$0.00

Total Cargos : \$0.00

Saldo : \$0.00

← Cerrar Ventana

Figura 4.3.9 Consulta de saldo por periodo

En el siguiente módulo, Contabilidad, se ha puesto todo que lo que se relaciona con la cuenta contable, así la navegación en el submenú de Contabilidad llamado cuenta contable se mostrará como se ve en la figura 4.3.10.

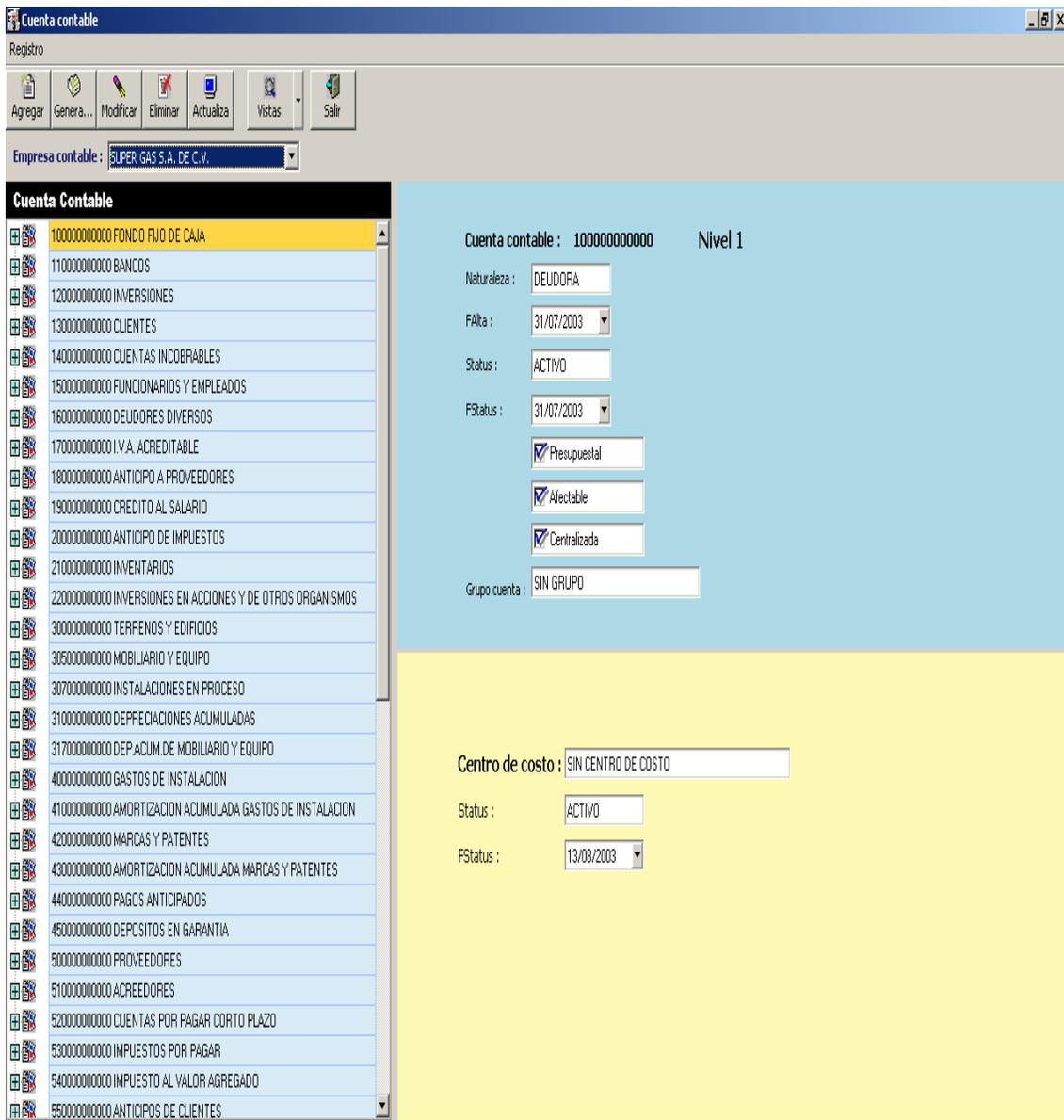


Figura 4.3.10 Cuenta Contable

El siguiente módulo es el de catálogos, en donde se ha concentrado la información de todas las listas que posee la empresa para la realización de sus distintas actividades económicas, administrativas y de mantenimiento, este se muestra en la figura 4.3.11.



Figura 4.3.11 Módulo de Catálogos

En la parte de seguridad se podrá administrar, el perfil de usuario para la realización de tareas dentro del sistema financiero, las formas de perfil de usuario las cuales permitirán saber que formas puede llenar cada tipo de usuario. El tipo de perfil se presentará en caso de que sufra modificación alguna función de cada área o el usuario cambie de actividades dentro de la empresa, la siguiente figura 4.3.12 muestra lo aquí escrito.



Figura 4.3.12 Módulo de Seguridad

Por último la opción salir, se agrega para poder terminar correctamente la aplicación.

4.4 Integración de pruebas y mantenimiento.

Integración.

La integración es una técnica sistemática para construir la estructura del programa o software, es decir, consiste en poner juntos a los módulos para detectar errores asociados con la interacción.

El sistema se compone de subsistemas formados por módulos que, a su vez, pueden componerse de procedimientos. Si se intenta probar el sistema como una sola entidad, es posible que no se identifique más de un pequeño porcentaje de errores. El proceso

de pruebas debe avanzar por etapas, siendo cada una de ellas la continuación lógica de la etapa anterior.

Pruebas de software.

Las pruebas de software, son los procesos que permiten verificar y revelar la calidad de un producto de software. Son utilizadas para identificar posibles fallos de implementación, calidad, o usabilidad de un programa de computadora. Básicamente es una fase en el desarrollo del software consistente en probar las aplicaciones construidas.

Las pruebas de software se integran dentro de las diferentes fases o etapas del ciclo del software dentro de la Ingeniería de software. Así se ejecuta un programa y mediante técnicas experimentales se trata de descubrir que errores tiene.

Para determinar el nivel de calidad, se deben efectuar medidas o pruebas que permitan comprobar el grado de cumplimiento respecto de las especificaciones iniciales del sistema.

Tipos de pruebas.

- Pruebas unitarias
- Pruebas de Integración
- Pruebas de validación
- Pruebas de Caja Negra (Funcional).
- Pruebas de Caja Blanca (Estructural).
- Pruebas de regresión
- Pruebas de Estrés.

Prueba unitaria.⁴⁰

En programación, una prueba unitaria es una forma de probar el correcto funcionamiento de un módulo de código. Esto sirve para asegurar que cada uno de los módulos funcione correctamente por separado. Luego, con las Pruebas de Integración, se podrá asegurar el correcto funcionamiento del sistema o subsistema en cuestión.

La idea es escribir casos de prueba para cada función no trivial o método en el módulo de forma que cada caso sea independiente del resto.

Pruebas de integración.⁴¹

Pruebas integrales o pruebas de integración son aquellas que se realizan en el ámbito del desarrollo de software una vez que se han aprobado las pruebas unitarias. Únicamente se refieren a la prueba o pruebas de todos los elementos unitarios que componen un proceso, hecha en conjunto, de una sola vez. Consiste en realizar pruebas para verificar que un gran conjunto de partes de software funcionan juntos.

Las pruebas de integración es la fase de la prueba de software en la cual módulos individuales de software son combinados y probados como un grupo. Son las pruebas posteriores a las pruebas unitarias y preceden a las pruebas del sistema.

Pruebas de validación.⁴²

Las pruebas de validación en la ingeniería de software son el proceso de revisión que el sistema de software producido cumple con las especificaciones y que cumple su cometido. La validación es el proceso de comprobar lo que se ha especificado, es lo que el usuario realmente quería.

⁴⁰ Roger S. Pressman, Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 310

⁴¹ Roger S. Pressman, Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 312

⁴² Roger S. Pressman, Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 316

Se trata de evaluar el sistema o parte de este durante o al final del desarrollo para determinar si satisface los requisitos iniciales.

Pruebas de Caja Negra (Funcional).⁴³

Esta prueba se realiza con base a los requerimientos sin conocimiento sobre cómo fue construido el sistema y usualmente dirigidas a los datos, es decir se enfocan directamente en el exterior del módulo o componente, sin importar el código, son pruebas funcionales en las que se trata de encontrar fallas en las que no se atiende a su especificación, ya que éste es una caja negra y su comportamiento sólo puede ser determinado al estudiar sus entradas y las salidas relacionadas a éstas. Las pruebas son un enfoque complementario a las pruebas de caja blanca que intentan reconocer errores con las siguientes características:

- Funciones incorrectas o ausentes
- Errores de interfaz
- Errores de estructura de datos o en accesos a bases de datos externas
- Errores de rendimiento
- Errores de inicio y terminación

Pruebas de Caja Blanca (Estructural).⁴⁴

Este tipo de pruebas son el contraste al de la caja negra, debido a que quien realiza la prueba puede analizar el código, estas pruebas son mucho más amplias, normalmente se denominan pruebas de cobertura o pruebas de caja transparente, al total de pruebas de caja blanca se le llama cobertura, la cobertura es un número porcentual que indica cuánto código del programa se ha probado. Este tipo de prueba se realiza cuando se desarrolla un sistema, debido a que el programador conoce la lógica del sistema y la estructura de un componente para poder obtener los datos de prueba,

⁴³Ídem, págs.284

⁴⁴Roger S. Pressman, Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 286

conforme va realizando cualquier adecuación o desarrollo se corren pruebas para verificar la información, en muchas ocasiones, estas pruebas se realizan con ayuda de un usuario responsable del módulo del sistema en general, buscando:

- Garantizar que todas las trayectorias independientes dentro de un módulo hayan sido ejecutadas dentro de éste al menos una vez.
- Ejecutar todos los lados de las decisiones lógicas (verdaderas y falsas).
- Ejecutar todos los ciclos o bucles en sus límites operacionales.
- Ejecutar las estructuras de datos internas para asegurar su validez.

Pruebas de Regresión.⁴⁵

Cada vez que se añade un módulo nuevo como parte de las pruebas de integración, el software cambia: se establecen nuevos caminos en el flujo de datos, pueden existir nuevas I/O, y se invoca a una nueva lógica de control, lo cual puede ocasionar problemas con funciones que ya trabajaban correctamente. Las pruebas de regresión consisten en volver a ejecutar un subconjunto de pruebas que se han llevado a cabo anteriormente, para asegurarse que los cambios no han ocasionado efectos colaterales indeseados.

Por otra parte todos los sistemas sufren una evolución a lo largo de la vida activa. En cada nueva versión se corrigen defectos o se añaden nuevas funciones, o ambas cosas. En cualquier caso, una nueva versión exige una nueva verificación. Si éstas se han sistematizado en una fase anterior, ahora pueden volver a realizarse automáticamente, simplemente para comprobar que las modificaciones no provocaron errores donde antes no los había.

Por consiguiente, esta prueba detectará fallas en algún módulo debido a modificaciones realizadas con anterioridad.

⁴⁵ Roger S. Pressman, Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 314

Pruebas de Estrés.⁴⁶

Son utilizadas normalmente para someter a la aplicación al límite de su funcionamiento, mediante la ejecución de un número de usuarios muy superior al esperado.

Pruebas realizadas al sistema.

Prueba de Validación.

Para la prueba de validación que se realizaron fueron las siguientes:

- Introducir el nombre de usuario o la clave de password incorrectos.

Vea la figura 4.4.1



Figura 4.4.1 Pantalla de ingreso al sistema

A continuación se ingresaron los datos no validos al sistema y éste no da acceso., ver Figura 4.4.2 y 4.4.3

⁴⁶ Roger S. Pressman, Ingeniería del Software. Quinta edición , pág. 318



Figura 4.4.2 Ingreso de usuario o password incorrectos, el sistema envía mensaje de valores incorrectos. (Prueba de validación)

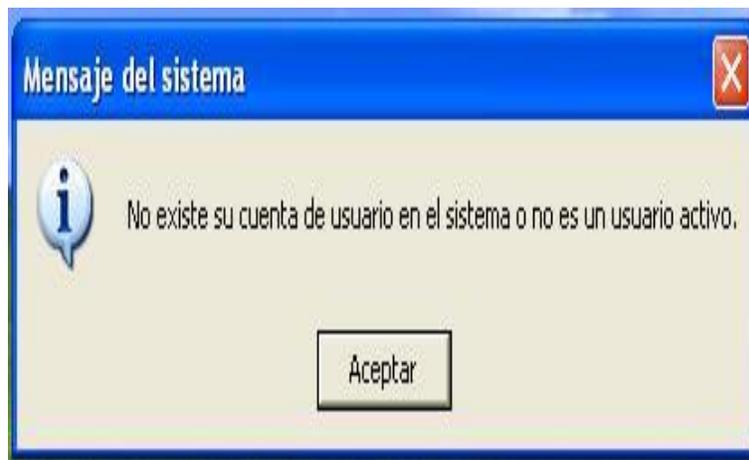


Figura 4.4.3 El sistema envía mensaje de valores incorrectos. (Prueba de validación)

En el caso contrario, cuando se introduce los valores correctos el sistema muestra una pantalla inicial. Ver figura 4.4.4



Figura 4.4.4 Pantalla inicial que indica el acceso al sistema.

Después de la pantalla inicial que dura uno o dos segundos se abre la ventana principal del sistema. Ver figura 4.4.5



Figura 4.4.5 Ventana principal del sistema financiero.

Continuando con las pruebas hechas al sistema se tiene la siguiente, en donde se pueden visualizar las formas del perfil de usuario, en la cual podemos agregar, modificar actualizar restaurar y la opción de regresar a la ventana principal. Ver Figura 4.4.6

The screenshot shows a software window titled "SIGAMET Financiero - Formas del perfil de usuario". Below the title bar is a toolbar with five buttons: "Agregar", "Modificar", "Actualizar", "Restaurar", and "Regresar". The main area contains a table with the following data:

Nombre	Tipo	Status	Descripción	Usuario
Compras	SISTEMA	ACTIVO	Módulo de compras	JLMARIN
DetalleOrden	SISTEMA	ACTIVO	Forma para administrar los detalles d.	JLMARIN
DetalleOrden_des	SISTEMA	ACTIVO	Forma para agregar materiales de ord.	JLMARIN
DetalleOrden_ed	SISTEMA	ACTIVO	Forma para agregar materiales de ord.	JLMARIN
OrdenCompra	SISTEMA	ACTIVO	Forma principal de la orden de compra	JLMARIN
OrdenCompra_ed	SISTEMA	ACTIVO	Forma para administrar las ordenes d.	JLMARIN
OrdenCompraBuscar	SISTEMA	ACTIVO	Forma para buscar ordenes de compra	JLMARIN
ViewReportCompras	SISTEMA	ACTIVO	Forma para el reporte de Gas Metrop.	JLMARIN
ViewReportCompras2	SISTEMA	ACTIVO	Forma para el reporte de MetroEntreg.	JLMARIN
PermisoAutorizar	SISTEMA	ACTIVO	Forma de permisos para compras	JLMARIN
Precios	SISTEMA	ACTIVO	Módulo de precios de materiales para.	JLMARIN
Precios	SISTEMA	ACTIVO	Forma para administrar los precios de.	JLMARIN
Precios_Agregar	SISTEMA	ACTIVO	Forma para agregar los precios de los.	JLMARIN
Proveedores	SISTEMA	ACTIVO	Módulo de proveedores	JLMARIN

Figura 4.4.6 Ventana de formas de perfil de usuario.

Prueba de integración.

Ahora para realizar una prueba de integración en el apartado de reembolsos, se tiene un mensaje de advertencia cuando el monto sobrepasa el máximo disponible para un material determinado. Ver figura 4.4.7

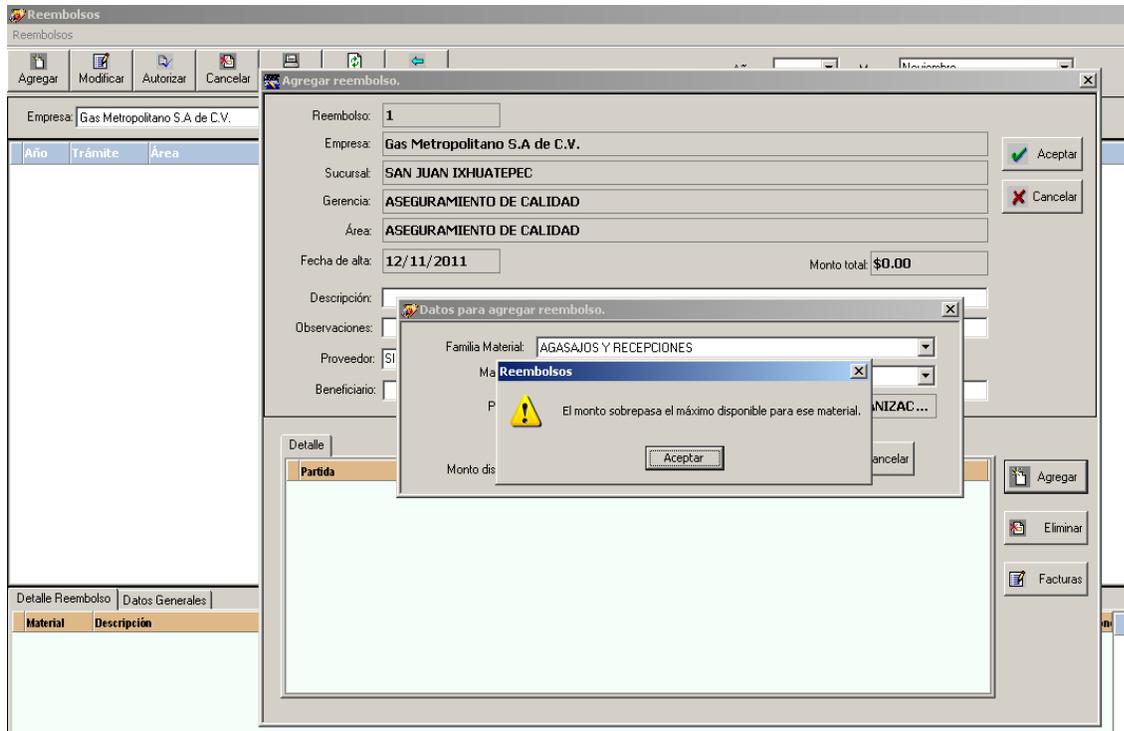


Figura 4.4.7 Prueba de integración.

En las siguientes figuras se muestra cómo agregar un trámite pago y la información que se genera. Ver figura 4.4.8 y 4.4.9

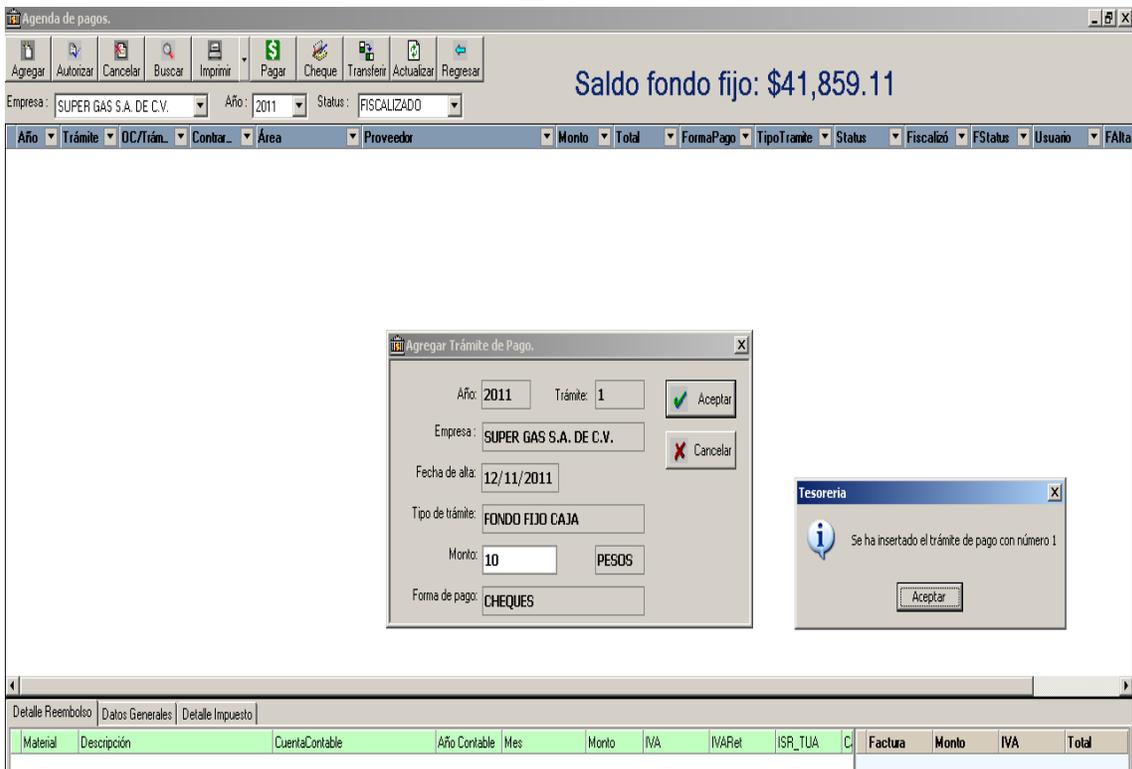


Figura 4.4.8 Agenda de pagos.



Figura 4.4.9 Trámite de pago agregado con éxito.

Mantenimiento

Esta fase tiene como objetivo corregir el mal funcionamiento de un sistema (mantenimiento correctivo) modificar el sistema como consecuencia de cambios externos, pero que tienen un efecto en nuestro sistema, por ejemplo, modificaciones realizadas que surgen a raíz de nuevas tecnologías (mantenimiento perfecto). Por lo que podemos decir que el mantenimiento de un sistema son todas aquellas modificaciones que se hacen luego de haber concluido el desarrollo y de poner en marcha el sistema

Ahora que se ha concluido la realización del sistema y que hemos superado las pruebas e implementación solo nos resta hablar del mantenimiento que permita asegurar el buen funcionamiento y la protección de la información que el sistema maneja. En este capítulo se contemplan revisiones periódicas al sistema, medidas preventivas correctivas y nuevas tecnologías.

En esta parte del trabajo describiremos los tipos de mantenimientos aplicables al Sistema Financiero para una Empresa Gasera.

- Preventivo
- Correctivo
- Perfectivo
- Adaptativo

Mantenimiento correctivo.

Este tipo de mantenimiento responde a problemas que son resultado de defectos. A medida que ocurren las fallas, se pone a consideración y se busca la causa de la falla, haciéndose las correcciones necesarias. A menudo este tipo de reparaciones es temporal, como para mantener el sistema funcionando, pero no con el arreglo óptimo, hasta que se logra solventar la falla completamente.

Mantenimiento preventivo.

El mantenimiento preventivo involucra la modificación de algún aspecto del sistema a fin de prevenir las fallas. Por lo general el mantenimiento preventivo se realiza a partir del momento en el que se inicia la programación y se encuentra un defecto, que todavía no se ha manifestado como falla, lo cual permite encarar las acciones necesarias para corregir el defecto antes de que se produzca el daño.

Mantenimiento adaptativo.

A veces, la introducción de un cambio en una porción del sistema requiere la realización de cambios en otras de sus partes. El mantenimiento adaptativo es la aplicación de estos cambios secundarios. El mantenimiento adaptativo se hace para agregar un parámetro extra y no para corregir los defectos, es decir permite adaptar el sistema a medida que evoluciona. El mantenimiento adaptativo puede realizarse debido a cambios en el hardware o en el ambiente.

Mantenimiento perfecto.

A medida que se realiza el mantenimiento de un sistema, se examinan los documentos, el código y las pruebas, buscando oportunidades para la mejora. Por ejemplo, cuando se agregan funciones a un sistema. El sistema perfecto implica hacer cambios para mejorar algún aspecto del sistema, incluso cuando los cambios no son sugeridos por los defectos. Los cambios de la documentación para clasificar los puntos, el cambio de la sesión de pruebas para mejorar la cobertura de prueba, las modificaciones de código y el diseño para reforzar la legibilidad son ejemplos de mantenimiento perfecto

4.5 Seguridad del Sistema

La seguridad que tiene el sistema se basa en los requerimientos realizados por el usuario y que consisten en:

Seguridad en el acceso de la información por usuario a nivel de:

- Cuentas contables a consultar
- Cuentas contables a actualizar.

Ambos a nivel empresa, sucursal, gerencia, área.

Los menús presentados en el sistema también deben verse dependiendo del perfil al que pertenezca el usuario.

Los niveles de usuarios son:

- Administrador
- Operador

Para poder realizar auditorías sobre el sistema y usuarios se tendrán bitácoras divididas en dos partes:

1. Creación donde se incluirá id de usuario, fecha hora y movimiento realizado en los siguientes procesos:

- Requisiciones
 - Órdenes de compra
 - Cheques
2. Modificación, almacenamiento o cancelación donde se incluirá identificador de usuario, fecha hora de movimiento de la cancelación o corrección, motivo de la cancelación o la corrección y número de documento de referencia cancelado o corregido. Todo esto en documentos como:
- Requisiciones
 - Órdenes de compra
 - Cheques, etc.

La pantalla de seguridad representada en la figura 4.5.1 se pueden ver los diferentes módulos que para este rubro tiene el sistema.

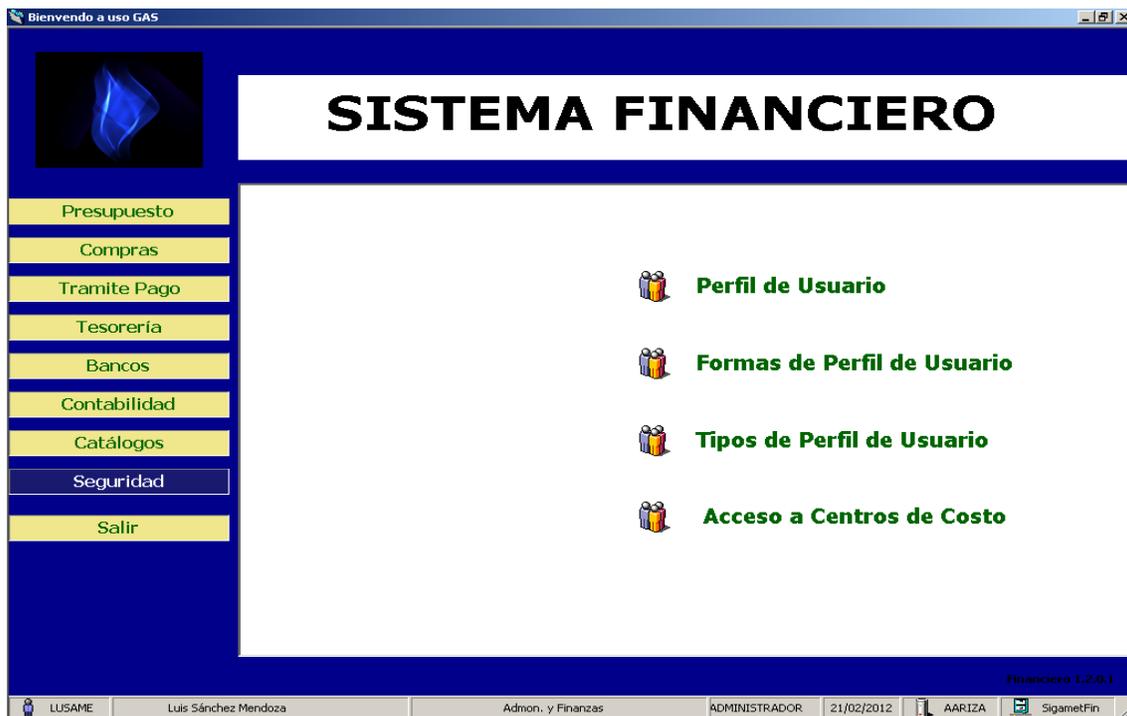


Figura 4.5.1 Pantalla de Seguridad

Perfil de usuario

Es el módulo que presenta la información de todos los usuarios del sistema (Figura 4.5.2), en esta pantalla se puede ver cuál es el perfil que tiene, la clave del usuario, si está activo es decir si puede ingresar al sistema y el departamento al que pertenece.

Usuario	Nombre	Célula	Status	Perfil de usuario	Descripción de perfil
AAVELL	AARON VEGA LLANDES		10 ACTIVO		9 PerfilComprasRquisiciones
ABCOOL	Abigail Correa Olivos		14 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ABLOBA	ABRAHAM LOPEZ BADILLO		8 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ADI	Adrian Estrada Guerrero		11 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ADMGAS	Administrador		10 ACTIVO		5 Super Usuario
AGVEPA	Agustín Veytia Palomino		17 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
AJUAREZ	Ana Juarez		10 activo		5 Super Usuario
ALAVMO	Alejandra Avila Morales		7 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ALEJACA	Alejandro Castillo		10 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ALROOR	Alicia Robles Ortiz		10 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ANARROJI	Andres Armando Rodriguez Ji..		4 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ANTCAL	Antonio Calva		10 ACTIVO		5 Super Usuario
ARORPI	Armando Ortiz Pillado		4 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..
ARZARO	Arely Zamora Rojas		10 ACTIVO		2 Usuario de compras para el niv..

Figura 4.5.2 Perfil de Usuario

Formas del Perfil de Usuario

En esta pantalla se presentan los módulos y procesos a los que los usuarios pueden ingresar dependiendo del perfil al que pertenezcan. Figura 4.5.3

Nombre	Tipo	Status	Descripción	Usuario
Compras	SISTEMA	ACTIVO	Módulo de compras	JLMARIN
DetalleOrden	SISTEMA	ACTIVO	Forma para administrar los detalles d...	JLMARIN
DetalleOrden_des	SISTEMA	ACTIVO	Forma para agregar materiales de ord...	JLMARIN
DetalleOrden_ed	SISTEMA	ACTIVO	Forma para agregar materiales de ord...	JLMARIN
OrdenCompra	SISTEMA	ACTIVO	Forma principal de la orden de compra	JLMARIN
OrdenCompra_ed	SISTEMA	ACTIVO	Forma para administrar las ordenes d...	JLMARIN
OrdenCompraBuscar	SISTEMA	ACTIVO	Forma para buscar ordenes de compra	JLMARIN
ViewReportCompras	SISTEMA	ACTIVO	Forma para el reporte de Gas Metrop...	JLMARIN
ViewReportCompras2	SISTEMA	ACTIVO	Forma para el reporte de MetroEntreg...	JLMARIN
PermisoAutorizar	SISTEMA	ACTIVO	Forma de permisos para compras	JLMARIN
Precios	SISTEMA	ACTIVO	Módulo de precios de materiales para...	JLMARIN

Figura 4.5.3 Formas del Perfil de Usuario

Tipos de Perfil de Usuario

En este módulo se pueden consultar, modificar o actualizar los tipos de perfil que existen y a que módulos y formas pueden tener acceso. Con ello se establece la relación de privilegios que tiene cada perfil con respecto al sistema. Figura 4.5.4

Usuario perfil	Tipo	Status	Descripción	Usuario
1	SISTEMA	ACTIVO	Usuario de compras para el nivel cent...	LUSAME
2	SISTEMA	ACTIVO	Usuario de compras para el nivel des...	LUSAME
3	SISTEMA	ACTIVO	Usuario de compras para todos los ni...	LUSAME
4	SISTEMA	ACTIVO	Usuario de compras para el nivel cent...	JLMARIN
5	SISTEMA	ACTIVO	Super Usuario	LUSAME
6	SISTEMA	ACTIVO	Usuario de proveedores	JLMARIN
7	SISTEMA	ACTIVO	Usuario de exportación IPADE	JLMARIN
8	SISTEMA	ACTIVO	Super super usuario	LUSAME
9	USUARIO	ACTIVO	PerfilComprasRquisiones	LUSAME
10	USUARIO	ACTIVO	0	LUSAME
11	USUARIO	ACTIVO	0	LUSAME
12	USUARIO	ACTIVO	PerfilCompras	LUSAME
13	USUARIO	ACTIVO	Precios de Materiales	LUSAME
14	USUARIO	ACTIVO	CatalogoProveedores	LUSAME
15	USUARIO	ACTIVO	Perfil Usuario	LUSAME
16	USUARIO	ACTIVO	IPADE	LUSAME
17	USUARIO	ACTIVO	...	LUSAME

Módulo: Módulo de compras

Descripción:
 Forma para administrar los detalles de la orden centralizada
 Forma para agregar materiales de ordenes centralizadas
 Forma principal de la orden de compra
 Forma para administrar las ordenes de compra centralizadas y descentralizadas
 Forma de permisos para compras

Detalle del almacén para el módulo de compras:
 Descripción:
 Almacén General
 Almacén de Refacciones Automotrices
 Almacén de Refacciones para Gas

Figura 4.5.4 Tipos de Perfil de Usuario

Seguridad en Pantallas

En este módulo se pueden consultar también a que pantallas tiene acceso cada usuario del sistema, definido también por el perfil al que pertenece, se presenta en las figuras 4.5.5 y 4.5.6

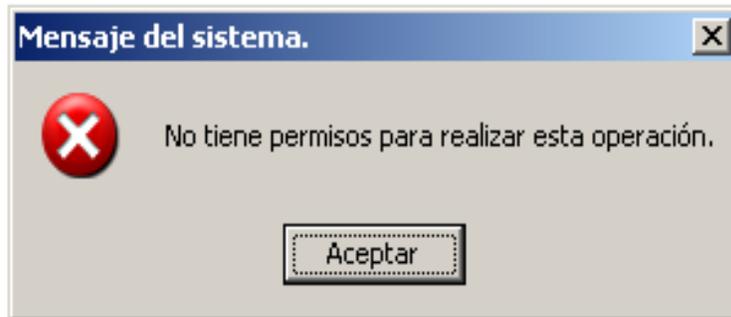


Figura 4.5.5 Seguridad en Pantallas

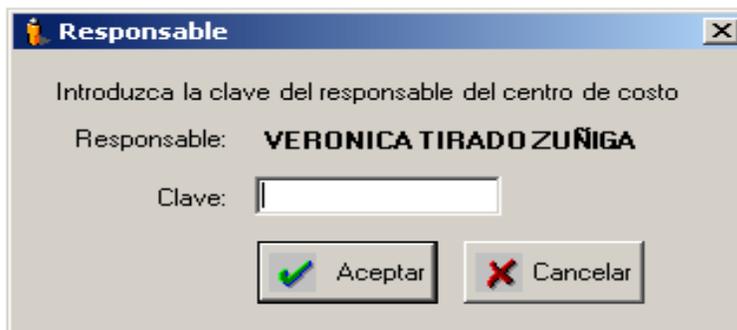


Figura 4.5.6 Seguridad en Pantallas

Acceso a Centro de Costos

En esta pantalla se puede consultar y hacer movimientos sobre los centros de costos, es decir es posible agregar usuarios a los diferentes Centros de Costos que tiene la empresa, de igual manera la consulta específica a cuál de ellos pertenecen los diferentes usuarios. Figura 4.5.7

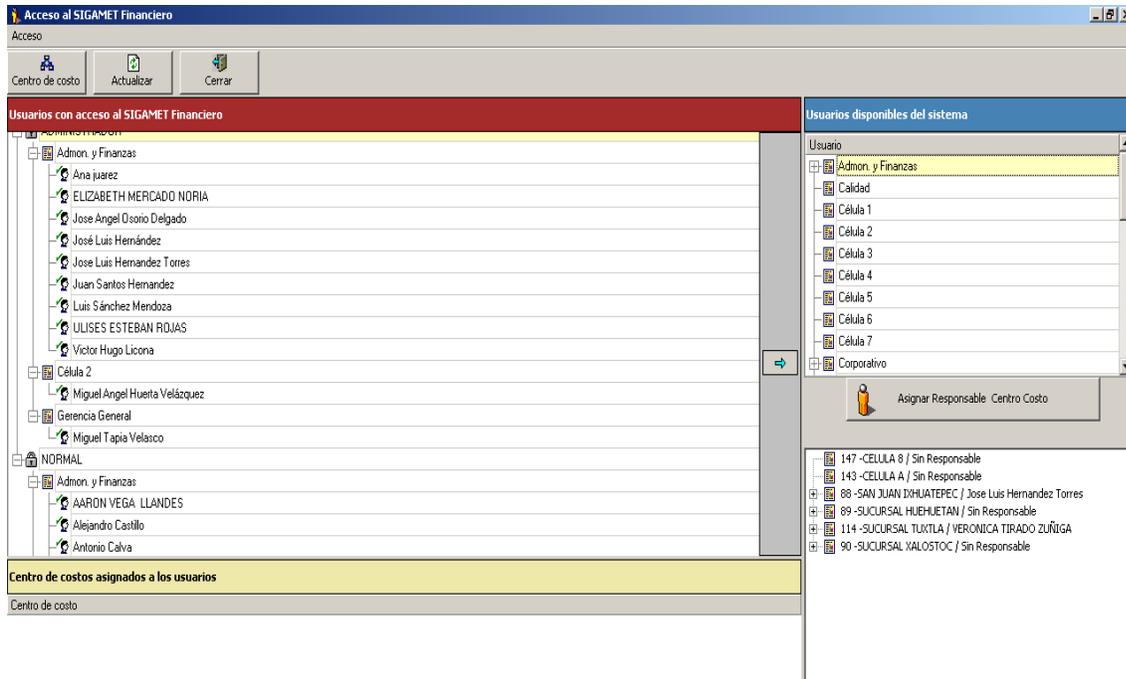


Figura 4.5.7 Acceso Centros de Costos

Bitácoras

Otro punto importante son las bitácoras en las que se almacenan todos los movimientos realizados por los usuarios dentro del sistema. En la siguiente figura 4.5.8 se tiene los tipos de movimientos que realizaron los usuarios incluyendo la fecha hora, y si existió o no monto. Si fue una cancelación o modificación del documento.

Cuenta	Movimiento	Modificacion	Tipo	Usuario	Fecha	Monlo
1243		1	1 MODIFICACION	LUSAME	31/05/2004	\$100.00
1243		1	2 CANCELACION	LUSAME	31/05/2004	
172221		1475	1 CANCELACION	LUSAME	31/05/2004	
172221		1479	1 CANCELACION	LUSAME	31/05/2004	
172221		1480	1 MODIFICACION	LUSAME	31/05/2004	\$1,783.98
172221		1480	2 MODIFICACION	LUSAME	31/05/2004	\$1,700.00
172221		1484	1 CANCELACION	LUSAME	31/05/2004	
172221		1496	1 CANCELACION	LUSAME	31/05/2004	
172221		12636	1 CANCELACION	ULESRO	09/01/2007	
172221		17032	1 CANCELACION	ULESRO	09/01/2007	
175038679		54	1 MODIFICACION	JOMAAL	19/07/2005	\$100,000.00
175038679		54	2 MODIFICACION	JOMAAL	19/07/2005	\$ 00

Figura 4.5.8 Bitácoras

Mensajes de Seguridad

La aplicación despliega varios mensajes que tienen que ver con los niveles de seguridad y el tipo de perfil del usuario que está en el sistema, se podrán ver en las figuras 4.5.9

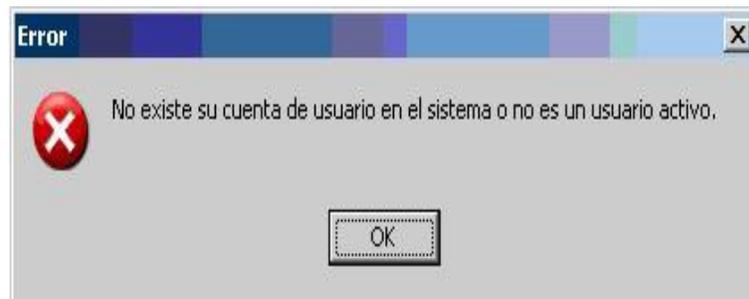


Figura 4.5.9 Nivel de acceso

4.6 Generación de reportes

Dentro de los diferentes módulos del sistema financiero se generan reportes de información que requiere la empresa para saber su situación económica en cierto momento. A continuación se muestran los diferentes reportes que genera el sistema.

- Compras de gas a PEMEX: el sistema genera un reporte cuando se realiza alguna compra de la materia prima a PEMEX como se muestra en la figura 4.6.1.

Super Gas S.A. de C.V.		Fecha Impresion : Sábado, 12 de Noviembre de 2011	
Compras Pemex		Fecha Tramite : Sábado, 12 Noviembre, 20	
		Tipo Tramite : 27	
<hr/>			
Compras Pemex	STATUS :	CAPTURADO	TRAMITE PAGO : 0
FECHA :	-Noviembre-2011	EMBARQUE :	11111 FACTURA : 22222
<hr/>			
KILOS :	3333	IMPORTE :	15,107.74 IVA : 2,266.16 TOTAL : 17,373.90
EMPRESA :	SUPER GAS S.A. DE C.V.	TRANSPORTE :	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA
PLANTA :	SAN JUAN IXHUATEPEC	CENTRO	EMBARCADOR : SALINA CRUZ

Figura 4.6.1 Reporte de compras a PEMEX

- Reporte de Fletes: el sistema genera un reporte de fletes que realizan diferentes empresas proveedoras. En la figura 4.6.2 se muestra un reporte de fletes.

Super Gas S.A. de C.V.
Reporte de Fletes
del mes de Noviembre

12-Nov-2011

EMPRESA: SUPER GAS S.A. DE C.V. CENTRO COSTO: SAN JUAN IXHUATEPEC Status: TRANSITO

PROVEEDOR: TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV

Fecha	Factura	Embarque	Kilos	Proveedor	FLETES				CASETA			FLETES + CASETA			RET	NETO
					Tarifa	Importe	Iva	Total	Importe	Iva	Total	Importe	Iva	Total		
24/10/2006	101313850	323897	21,915.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,739.38	\$ 410.91	\$ 3,150.29	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,739.38	\$ 410.91	\$ 3,150.29	\$ 109.58	\$ 3,040.71
25/10/2006	101314673	324111	21,460.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,682.50	\$ 402.38	\$ 3,084.88	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,682.50	\$ 402.38	\$ 3,084.88	\$ 107.30	\$ 2,977.58
25/10/2006	101314673	324125	21,275.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,659.38	\$ 398.91	\$ 3,058.29	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,659.38	\$ 398.91	\$ 3,058.29	\$ 106.38	\$ 2,951.91
25/10/2006	101314673	324210	21,029.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,628.62	\$ 394.29	\$ 3,022.91	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,628.62	\$ 394.29	\$ 3,022.91	\$ 105.14	\$ 2,917.77
25/10/2006	101314673	324236	21,936.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,742.00	\$ 411.30	\$ 3,153.30	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,742.00	\$ 411.30	\$ 3,153.30	\$ 109.68	\$ 3,043.62
26/10/2006	101315156	324288	21,232.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,654.00	\$ 398.10	\$ 3,052.10	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,654.00	\$ 398.10	\$ 3,052.10	\$ 106.16	\$ 2,945.94
26/10/2006	101315156	324323	21,498.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,686.12	\$ 402.92	\$ 3,089.04	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,686.12	\$ 402.92	\$ 3,089.04	\$ 107.44	\$ 2,981.60
26/10/2006	101315156	324354	21,809.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,726.12	\$ 408.92	\$ 3,135.04	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,726.12	\$ 408.92	\$ 3,135.04	\$ 109.04	\$ 3,026.00
26/10/2006	101315156	324384	21,035.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,629.38	\$ 394.41	\$ 3,023.79	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,629.38	\$ 394.41	\$ 3,023.79	\$ 105.18	\$ 2,918.61
26/10/2006	101315156	324415	21,155.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,644.38	\$ 396.66	\$ 3,041.04	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,644.38	\$ 396.66	\$ 3,041.04	\$ 105.78	\$ 2,935.26
26/10/2006	101315156	324436	21,632.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,704.00	\$ 405.60	\$ 3,109.60	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,704.00	\$ 405.60	\$ 3,109.60	\$ 106.16	\$ 3,003.44
27/10/2006	101315655	324463	21,843.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,730.38	\$ 409.56	\$ 3,139.94	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,730.38	\$ 409.56	\$ 3,139.94	\$ 109.22	\$ 3,030.72
27/10/2006	101315655	324513	21,539.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,692.38	\$ 403.86	\$ 3,096.24	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,692.38	\$ 403.86	\$ 3,096.24	\$ 107.70	\$ 2,988.54
27/10/2006	101315655	324521	21,480.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,685.00	\$ 402.75	\$ 3,087.75	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,685.00	\$ 402.75	\$ 3,087.75	\$ 107.40	\$ 2,980.35
27/10/2006	101315655	324564	21,490.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,686.25	\$ 402.94	\$ 3,089.19	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,686.25	\$ 402.94	\$ 3,089.19	\$ 107.45	\$ 2,981.74
27/10/2006	101315655	324612	21,467.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,683.38	\$ 402.51	\$ 3,085.89	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,683.38	\$ 402.51	\$ 3,085.89	\$ 107.34	\$ 2,978.55
27/10/2006	101315655	324616	21,433.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,679.00	\$ 401.85	\$ 3,080.85	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,679.00	\$ 401.85	\$ 3,080.85	\$ 107.16	\$ 2,973.69
27/10/2006	101315655	324641	20,883.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,610.38	\$ 391.56	\$ 3,001.94	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,610.38	\$ 391.56	\$ 3,001.94	\$ 104.42	\$ 2,897.52
28/10/2006	101315656	324677	20,729.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,591.12	\$ 388.67	\$ 2,979.79	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,591.12	\$ 388.67	\$ 2,979.79	\$ 103.64	\$ 2,876.15
28/10/2006	101315656	324713	21,797.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,724.62	\$ 408.69	\$ 3,133.31	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,724.62	\$ 408.69	\$ 3,133.31	\$ 108.98	\$ 3,024.33
28/10/2006	101315656	324716	21,759.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,719.88	\$ 407.98	\$ 3,127.86	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,719.88	\$ 407.98	\$ 3,127.86	\$ 108.80	\$ 3,019.06
28/10/2006	101315656	324771	21,885.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,735.62	\$ 410.34	\$ 3,145.96	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,735.62	\$ 410.34	\$ 3,145.96	\$ 109.42	\$ 3,036.54
28/10/2006	101315656	324790	21,777.00	TRANSPORTADORA PORTUGAL SA DE CV	0.125000	\$ 2,722.12	\$ 408.32	\$ 3,130.44	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,722.12	\$ 408.32	\$ 3,130.44	\$ 108.88	\$ 3,021.56

Figura 4.6.2 Reporte de Fletes

Reporte de estado de resultados real: en este reporte de se detallan los movimientos financieros de la empresa en diferentes células definidas por ingresos, costos,

utilidades, pérdidas entre otros. Este reporte le da a la empresa una pauta para conocer su estatus financiero. En la figura 4.6.3 se muestra un reporte de estado de resultados real.

Super Gas S.A. de C.V.
Reporte de Estado de Resultados Real

Sábado, 12 de Noviembre de 2011

Celda : Celda 1	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Total
Ingresos	18,332,980.28	\$ 3,87,423.18	18,089,592.90	\$ 893,149.82	\$ 1,477,956.19	\$ 4,17,499.45	\$ 3,022,106.72	\$ 1,098,088.70	\$ 1,028,552.97	18,146,252.43	\$ 0.00	\$ 0.00	
Costo	\$ 2,226,592.06	\$ 6,531,715.64	\$ 6,054,475.34	\$ 3,314,554.42	\$ 4,459,205.55	\$ 899,003.24	\$ 5,512,835.54	\$ 4,789,350.11	\$ 3,318,034.98	\$ 3,951,905.13	\$ 0.00	\$ 0.00	
Unidad Bruta	\$ 1,606,388.22	\$ 7,355,707.54	\$ 6,035,117.55	\$ 5,778,595.40	\$ 1,018,750.64	\$ 4,410,496.21	\$ 7,789,271.18	\$ 3,308,738.59	\$ 7,110,517.99	\$ 1,194,347.31	\$ 0.00	\$ 0.00	
Gastos de Operación	\$ 55,542.32	\$ 43,646.43	\$ 29,372.69	\$ 45,932.35	\$ 52,012.35	\$ 35,841.12	\$ 46,207.90	\$ 28,524.63	\$ 14,643.46	\$ 40,485.25	\$ 36,894.01	\$ 0.00	
Gastos de Administración	\$ 25,562.08	\$ 22,415.82	\$ 46,310.25	\$ 31,035.80	\$ 36,521.67	\$ 31,411.79	\$ 17,011.69	\$ 16,523.06	\$ 15,213.91	\$ 33,421.95	\$ 33,010.23	\$ 0.00	
Unidad o Pérdida	\$ 4,025,283.81	\$ 6,531,645.29	\$ 9,919,434.61	\$ 5,010,627.26	\$ 9,930,216.63	\$ 3,511,243.30	\$ 7,261,051.59	\$ 3,263,690.90	\$ 6,880,658.63	\$ 1,120,440.11	\$ -49,904.24	\$ 0.00	
Total	15,772,348.77	\$ 10,553.90	\$ 214,383.35	\$ 64,895.04	\$ 974,663.02	\$ 253,495.12	\$ 2,993,484.62	\$ 804,915.98	\$ 767,623.94	\$ 86,852.18	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 9,243,135.92

Celda : Celda 2	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Total
Ingresos	\$ 530,433.48	\$ 1,164,374.16	\$ 2,172,682.44	\$ 3,352,564.07	\$ 6,903,203.70	\$ 6,605,132.83	\$ 6,632,319.97	\$ 6,620,431.07	\$ 1,984,364.49	\$ 1,574,018.26	\$ 0.00	\$ 0.00	
Costo	\$ 742,784.26	\$ 5,510,600.02	\$ 5,564,067.43	\$ 9,991,181.23	\$ 1,116,480.97	\$ 5,516,352.54	\$ 1,115,727.14	\$ 5,506,767.10	\$ 4,702,673.85	\$ 3,569,553.83	\$ 0.00	\$ 0.00	
Unidad Bruta	\$ 787,649.22	\$ 6,531,774.13	\$ 7,708,615.02	\$ 3,610,382.84	\$ 7,866,724.73	\$ 8,088,780.29	\$ 5,516,592.83	\$ 1,113,663.97	\$ 2,811,690.63	\$ 7,784,464.44	\$ 0.00	\$ 0.00	
Gastos de Operación	\$ 43,873.30	\$ 50,224.56	\$ 37,356.09	\$ 43,330.68	\$ 43,830.27	\$ 46,364.35	\$ 63,149.87	\$ 36,703.08	\$ 42,093.45	\$ 52,255.77	\$ 38,646.12	\$ 0.00	
Gastos de Administración	\$ 28,182.77	\$ 23,906.21	\$ 46,139.59	\$ 31,414.43	\$ 36,450.51	\$ 31,331.07	\$ 19,003.61	\$ 16,738.91	\$ 15,439.11	\$ 33,555.70	\$ 33,430.82	\$ 0.00	
Unidad o Pérdida	\$ 695,593.15	\$ 5,793,643.37	\$ 6,625,119.34	\$ 3,046,637.73	\$ 7,066,443.95	\$ 8,011,084.88	\$ 4,344,439.35	\$ 6,060,221.98	\$ 2,241,338.08	\$ 6,698,654.97	\$ -72,076.94	\$ 0.00	
Total	\$ 2,48,516.18	\$ 62,522.48	\$ 253,979.90	\$ 666,510.98	\$ 6,693,136.14	\$ 2,99,045,908,731,232.76	\$ 54,526.11	\$ 92,504,619.61	\$ 892,500.96	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 2,522,391.04

Celda : Celda 3	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Total
Ingresos	18,443,245.44	\$ 784,458.52	18,421,629.28	\$ 476,299.90	\$ 3,949,905.81	\$ 4,475,125.32	\$ 5,536,943.23	\$ 7,709,274.89	\$ 6,685,891.65	\$ 7,731,263.12	\$ 0.00	\$ 0.00	
Costo	\$ 2,294,227.03	\$ 884,149.82	\$ 2,254,408.81	\$ 6,664,758.51	\$ 4,409,709.32	\$ 5,033,577.47	\$ 6,652,905.15	\$ 5,559,535.62	\$ 3,117,027.72	\$ 7,709,658.72	\$ 0.00	\$ 0.00	
Unidad Bruta	\$ 1,449,018.41	\$ 9,000,308.70	\$ 1,617,220.47	\$ 8,011,541.40	\$ 9,985,196.49	\$ 4,441,547.85	\$ 8,884,038.08	\$ 1,449,739.27	\$ 5,688,863.93	\$ 8,021,604.40	\$ 0.00	\$ 0.00	
Gastos de Operación	\$ 44,457.06	\$ 77,738.66	\$ 41,985.55	\$ 6,850.00	\$ 9,948.54	\$ 25,602.50	\$ 22,136.87	\$ 6,000.00	\$ 10,877.06	\$ 11,969.75	\$ 7,825.18	\$ 0.00	
Gastos de Administración	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 23,083.99	\$ 22,560.21	\$ 25,855.64	\$ 21,072.00	\$ 7,035.63	\$ 6,204.66	\$ 8,282.40	\$ 23,480.04	\$ 24,215.69	\$ 0.00	
Unidad o Pérdida	\$ 1,304,561.35	\$ 8,222,570.04	\$ 8,082,130.93	\$ 7,821,151.19	\$ 9,949,572.30	\$ 3,944,873.35	\$ 8,854,865.57	\$ 1,371,534.61	\$ 5,489,704.43	\$ 8,986,154.61	\$ -32,040.87	\$ 0.00	
Total	\$ 3,35,509.30	\$ 869,325.78	\$ 9,010,479.02	\$ 64,141.21	\$ 7,775,008.10	\$ 3,91,798,492,957,924.53	\$ 68,289.04	\$ 89,404,647.24	\$ 84,130.64	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 3,397,153.33

Celda : Celda 4	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Total
Ingresos	18,424,921.56	18,218,122.18	18,905,273.08	\$ 794,592.02	\$ 1,143,109.65	\$ 8,069,242.09	18,142,617.90	\$ 8,844,858.83	\$ 6,671,551.90	18,875,603.35	\$ 0.00	\$ 0.00	
Costo	\$ 8,890,144.20	\$ 1,143,933.27	\$ 5,542,703.28	\$ 8,852,926.56	\$ 8,854,553.16	\$ 3,384,878.49	\$ 6,009,541.24	\$ 2,230,062.77	\$ 6,695,933.48	\$ 3,778,737.19	\$ 0.00	\$ 0.00	
Unidad Bruta	\$ 9,534,777.35	\$ 6,074,188.91	\$ 3,662,569.80	\$ 9,941,665.46	\$ 2,288,556.49	\$ 4,684,363.59	\$ 1,133,076.66	\$ 6,614,796.08	\$ 9,975,618.41	\$ 4,496,866.16	\$ 0.00	\$ 0.00	
Gastos de Operación	\$ 79,602.74	\$ 77,086.38	\$ 150,494.71	\$ 30,912.69	\$ 42,221.93	\$ 32,743.12	\$ 37,239.17	\$ 35,831.26	\$ 12,763.41	\$ 30,139.47	\$ 26,560.97	\$ 0.00	
Gastos de Administración	\$ 26,062.08	\$ 22,415.82	\$ 44,720.65	\$ 30,581.76	\$ 35,671.99	\$ 30,736.97	\$ 17,534.58	\$ 15,911.55	\$ 13,444.54	\$ 32,975.78	\$ 32,793.67	\$ 0.00	
Unidad o Pérdida	\$ 4,439,112.53	\$ 9,974,686.72	\$ 1,617,354.44	\$ 8,880,171.00	\$ 2,110,660.57	\$ 6,620,883.50	\$ 8,078,282.92	\$ 5,663,053.27	\$ 9,949,406.47	\$ 4,433,700.91	\$ -59,354.63	\$ 0.00	
Total	\$ 1,14,620.47	\$ 10,433.28	\$ 1,731,115.96	\$ 30,849.50	\$ 67,477,733.60	\$ 822,847,774,818,292.47	\$ 804,513.78	\$ 821,720.20	\$ 45,072.86	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 0.00	\$ 8,316,240.87

Celda : Celda 5	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Total
Ingresos	\$ 3,303,412.47	\$ 5,564,646.70	\$ 1,197,332.89	\$ 336,726.12	\$ 4,490,206.28	\$ 4,441,969.03	\$ 4,448,537.00	\$ 1,142,687.91	\$ 1,046,975.86	\$ 9,955,975.74	\$ 0.00	\$ 0.00	
Costo	\$ 6,606,565.50	\$ 1,150,273.60	\$ 5,519,181.10	\$ 9,982,609.41	\$ 8,870,170.82	\$ 4,419,752.98	\$ 1,007,181.64	\$ 1,224,276.67	\$ 4,740,071.42	\$ 2,253,996.29	\$ 0.00	\$ 0.00	
Unidad Bruta	\$ 6,696,846.97	\$ 4,414,373.10	\$ 6,678,151.79	\$ 3,541,116.71	\$ 6,620,035.45	\$ 8,022,216.05	\$ 4,441,355.36	\$ 9,918,411.25	\$ 3,306,904.45	\$ 7,701,979.45	\$ 0.00	\$ 0.00	
Gastos de Operación	\$ 32,277.92	\$ 30,423.60	\$ 5,405.39	\$ 17,148.91	\$ 18,907.36	\$ 15,746.88	\$ 25,965.04	\$ 15,564.29	\$ 3,550.99	\$ 16,849.43	\$ 18,112.46	\$ 0.00	

Figura 4.6.3. Reporte de estado de resultados real

- Generación de cheques: El sistema genera cheques para realizar diferentes pagos a proveedores. En la figura 4.6.4 se observa un cheque generado por el sistema.

500010127001	SIN PROVEEDOR PROVEEDORES VARIOS		\$1,500.00	
110040101003	BANORTE CTA 004-17222-1(INGRESOS Y PAGOS A PROVEEDORES)			\$1,500.00
18-Oct-2011			\$1,500.00	\$1,500.00
compra de asfalto para pimsa				
Luis Sánchez Mendoza	C.P. Luis Sánchez Mendoza Jefe Contabilidad	CP. José L. Hernández Torres Gerente Finanzas		SIN PROVEEDOR
40267				
	SIN PROVEEDOR		Octubre 18, 2011	\$ 1,500.00
	UN MIL QUINIENTOS PESOS 00/100 M.N.			

Para abono en cuenta del beneficiario

Figura 4.6.4. Generación de cheques

CONCLUSIONES

La actualización informática en la manera de administrar los recursos y contables mediante el sistema financiero implementado en la empresa distribuidora de gas permite de manera significativa una mayor competitividad en el mercado y a su vez la generación de mayores ingresos.

El sistema cumple con los requerimientos especificados por la empresa y se adecua a las necesidades de cada área administrativa, aumentando la productividad y disminuyendo en gran medida la utilización de papel. Los usuarios solo requieren de una capacitación sencilla para poder utilizar el sistema, ya que éste tiene una interfaz amigable y fácil de manejar.

El desarrollo de éste sistema permitirá dentro de la empresa y sus filiales implementar otros sistemas para diversas aplicaciones, lo que contribuirá a que la empresa pueda expandirse a nivel nacional y ser líder en un nivel local. La metodología utilizada para realizar el sistema financiero requerido con la empresa fue la adecuada para poder cubrir los diferentes escenarios presentes en las áreas que se involucran en este sistema.

El sistema tiene seguridad que permite restringir los niveles de acceso, la creación de perfiles para cada área y cada departamento o usuario del mismo permiten tener un mayor control y poder generar en algún momento reportes sobre estos rubros.

Con la implementación de este sistema logrará tener un control mayor sobre los recursos económicos y el flujo de las actividades entre áreas que se comunicaban mediante correo electrónico, ahora podrán revisar los movimientos directamente en el sistema optimizando tiempos y costos.

Se implementó un sistema que permite agilizar procesos contables, fiscales y automatizar procesos de control interno, lo cual contribuyo a mejorar el funcionamiento de la empresa, aprovechando en todo momento el potencial informático tanto de software y hardware que posee la empresa.

Se puede concluir que el sistema elaborado y documentado del presente trabajo ha alcanzado sus objetivos satisfactoriamente, facilitando y agilizando el proceso financiero de la empresa gasera. Ahora el sistema permite manejar el flujo de información de manera más eficiente entre las diferentes áreas que conforman la parte directiva de la empresa.

El sistema fue pensado desde su concepción para poder conectarse con otros sistemas u otras bases de datos.

Las estimaciones en cuanto a la mejora originada por la implementación del sistema se muestran a continuación:

Proceso/Recursos	PUAS	PNDS	TAAS	TADS
Requisiciones	5	2	5 días	2 días
Compras	5	2	5 días	2 días
Reembolsos	4	2	10 días	3 días
Almacén	4	2	5 días	el mismo día
Pagos	3	2	10 días	3 días
Fiscalización Impuestos	3	2	5 días	3 días
Cheques	3	2	5 días	2 días
Estados de Cuenta	3	2	mensual	diario
Modificaciones a Catálogos	3	2	5 días	en línea
Estado de Resultados	3	2	mensual	diario

en donde:

PUAS=Personal utilizado antes del sistema

PNDS=Personal necesario después del sistema

TAAS=Tiempo de atención antes del sistema

TADS=Tiempo de atención después del sistema

El PNDS se deja en dos personas como respaldo a que algún empleado tenga algún inconveniente, sin embargo, el personal que labora en algún proceso puede realizar acciones en otro, siempre y cuando sea liberado su perfil, los recursos sobrantes permitirán que la empresa pueda emplearlos en otras áreas o prescindir de ellos para optimizar su operación. En cuanto al tiempo de atención de los requerimientos se mejora sustancialmente, específicamente el estado de resultados que se presentaba oficialmente anualmente y estimaciones mensuales podrá consultarse al día conforme la información se registre en el sistema para una mejor toma de decisiones en la dirección de la empresa. El TADS es en línea, sin embargo se maneja un plazo estimado suponiendo que pueda existir algún inconveniente en el proceso y se tenga oportunidad de atenderlo.

Finalmente, podemos decir que el objetivo fundamental de este trabajo fue proporcionar un sistema que facilitara a los usuarios realizar algunas de sus tareas, atendiendo a la calidad del producto final, todo esto empleando los métodos, herramientas, técnicas y conocimientos aprendidos a lo largo de la carrera, la cual nos proporcionó lo necesario para resolver el problema.

Al concluir cada etapa de la metodología, obtuvimos algunas observaciones:

De acuerdo a lo que se trabajó, se destaca que en la fase de Análisis de Requerimientos, es necesario acotar de manera clara el tema para que las solicitudes y posibles dudas de ambas partes queden aclaradas, esto con el objetivo de eliminar posibles faltas en la información, generando un tiempo mayor en el desarrollo, y desfases en fechas de entregas.

Determinamos que dependiendo del buen análisis que se realice el Diseño será más claro y apegado a la realidad y el desarrollo del código se hará de una manera más eficiente, ya que el análisis correcto disipa las dudas que pudieran generarse en esta fase, con esto el tiempo de desarrollo deberá ser óptimo.

Sobre la realización de las Pruebas, estas deberán ser con los usuarios que utilizarán el o los módulos a evaluar, se debe considerar un periodo de tiempo suficiente en caso de que estas fallen para corregir los posibles errores que surjan.

En la fase de Implementación, se puede realizar de manera total o en etapas, en el caso de este sistema, se hizo una implementación total y en paralelo el usuario continuaba con el proceso manual, mismo que sirvió para que se liberara el sistema de manera total.

Con la realización del presente trabajo apreciamos que hay materias en las que se podría abundar un poco mas en ciertos temas, tales como el análisis de requerimientos, el cual es la parte fundamental de un buen sistema. En estas mismas materias se debe mostrar al alumno como realizar una matriz de pruebas mas realista y no solo con casos de uso “Exitosos”, evitando que los sistemas fallen en puntos que no fueron cubiertos en las pruebas.

REFERENCIAS

- Lara Flores, Elías, **Curso de Contabilidad**, Trillas, México 1991
- Pressman. Roger S., **Ingeniería de Software un Enfoque Práctico**, Mc Graw – Hill, México, 2006.
- Glenford J. Myers., **El Arte de Probar el Software** (The Art of Software Testing) El Ateneo, 1983 (John Wiley & Sons, Inc. 1979)
- Tanenbaum Andrew, **Redes de Computadoras**, Prentice Hall. Tercera edición, 1997
- Fernández Sastre., Sergio., **Fundamentos del diseño y la programación orientada a objetos**, editorial McGraw Hill. 2003
- Mannino Michael V., **Administración de Bases de Datos. Diseño y Desarrollo de Aplicaciones**, 3ª. Ed., Editorial: McGraw Hill.
- Senn James A., **Análisis y Diseño de Sistemas de Información**, 2ª. Ed. México. Editorial: McGraw Hill Interamericana 1992.
- Schmuller Joseph, **Aprendiendo UML en 24 horas**, Prentice Hall 2005.
- Alarcón Raúl., **Diseño Orientado a Objetos con UML**, Grupo Eidos, 2007
- Bátiz Paredes, Juan de Dios, **Desarrollo Orientado a Objetos con UML, Programación C.E.C.yT. IPN** Editorial: libro digital.
- Figueroa Reséndiz, Juana., **Manual de base de datos**, DGSCA Guías y textos de cómputo Julio 2002
- Piattini Velthuis Mario Gerardo, **Tecnología y Diseño de Bases de Datos**, 1ª. Ed. México, Editorial: Alfa Omega 2007. 980 pp.
- Castaño Adoración de Miguel, **Fundamentos y Modelos de Bases de Datos**, 2ª. Ed. México, Editorial: Alfa Omega 1999. 544 pp.
- Silberschatz Abraham. **Fundamentos de Bases de Datos**. 5ª. Ed. España. Editorial: McGraw Hill Interamericana 2006. 944 pp.

BANCO de México, Sistema Financiero, [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre, 2011] Disponible en:
<http://www.banxico.org.mx/divulgacion/sistema-financiero/sistema-financiero.html>

EMAGISTER, Bases de Datos, [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre, 2011] Disponible en: **<http://www.emagister.com/curso-procesamiento-datos-oracle/bases-datos>**

INSTITUTO Superior Tecnológico Público, Modelo Relacional, [en línea], [Fecha de consulta Noviembre 20122] Disponible en:
<http://www.slideshare.net/omarzon/modelo-relacional-202868>

ALGEBRA Relacional, Algebra Relacional [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre, 2011], Disponible en:
<http://algebrarelacional.awardspace.com/Algebra%20Relacional.htm>

WIKIPEDIA, Cálculo Relacional, [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre, 2011], Disponible en: **http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%A1lculo_relacional**

WIKIPEDIA, Normalización de Base de Datos [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre, 2011], Disponible en:
http://es.wikipedia.org/wiki/Normalizacion_de_bases_de_datos

INSTITUTO Superior Privado Peruano de Sistemas SISE, Scrib Modelamiento y diseño de bases de datos, [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre 2011], Disponible en: **<http://es.scribd.com/doc/40031583/75/Primera-forma-normal-1FN>**

ZOHO Docs, Metodología RUP [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre 2011], Disponible en:
https://export.writer.zoho.com/public/jorge_luis10/metodolog%C3%ADa-rup3/fullpage

UNIVERSIDAD Nacional del Altiplano, Metodología RUP, [en línea],[Fecha de consulta: Noviembre 2011], Disponible en:
<http://www.monografias.com/trabajos-pdf4/metodologia-rup-una-puno/metodologia-rup-una-puno.pdf>

SERVICIO Help Desk, Servicio de ayuda para usuario informáticos, [en línea], [Fecha de Consulta: Noviembre, 2011] Disponible en:
http://www.serviciohelpdesk.com/_crm/Colaboraciones/Producto.aspx?dp=58fd0de0-d591-dc11-9cfa-0015f299ce5f

UNIVERSIDAD Nacional del Nordeste, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura, SQL, [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre 2011], Disponible en
<http://exa.unne.edu.ar/depar/areas/informatica/SistemasOperativos/SQL.pdf>

D'SOUSA Carmen, Monografías, Redes [en línea], [Fecha de consulta: Noviembre 2011], Disponible en: **<http://www.monografias.com/trabajos11/reco/reco.shtml>**

OSMOSIS Latina, Hubs y Switches, [en línea], [Fecha de Consulta: Noviembre 2011], Disponible en:
http://www.osmosislatina.com/conectividad/hubs_switches.htm

YOURDON Edward, Yourdon, [en línea], [Fecha de Consulta: Diciembre 2011], Disponible en: **<http://yourdon.com/books/coolbooks/notes/wardmellor.html>**

FOLDOC, Free on Line Dictionary of Computing, [en línea], [Fecha de consulta: Diciembre, 2011], Disponible en:
<http://wombat.doc.ic.ac.uk/foldoc/foldoc.cgi?Yourdon%2FDemarco>

GANTTHEAD, Ingeniería de Procesos, [en línea], [Fecha de Consulta: Diciembre, 2011], Disponible en:
<http://gantthead.com/Gantthead/process/processMain/1,1289,2-12009-2,00.html>

OBJECT Management Group, Unified Modeling Language, [en línea], [Fecha de Consulta: Diciembre, 2011], Disponible en: **<http://www.uml.org/>**

IBM, Rational Unified Process, [en línea], [Fecha de Consulta: Diciembre, 2011], Disponible en: **<http://www.rational.com/products/rup/index.jsp>**

WIKISPACES, IngenieriaSoftware, [en línea], [Fecha de Consulta: Diciembre, 2011], Disponible en:
<http://ingenieriasoftware.wikispaces.com/Introducci%C3%B3n>

ANEXO 1

Diccionario de Datos

Tabla Almacén

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociada	Descripción
Almacén	Almacén	Int 4	Primaria	NO		Nombre Almacén
Descripción	Descripción	Varchar 150		Si		Descripción Almacén
AlmacenComb	AlmacénComb	Int 4		Si		Combustible en almacén

Tabla 4.1.5.1 Almacén

Tabla Bancos

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Banco	Id Banco	Smallint 2	Primaria	NO		Nombre Banco
Descripción	Descripción	Char 30		No		Descripción Banco

Tabla 4.1.5.2 Bancos

Tabla Afectación Automática

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Parámetro	Id_Parametro	Varchar 15	Primaria	No		Nombre Parámetro
Cuenta	Cuenta	Char 4		No		Descripción de Cuenta
Automática	Automática	Bit 1		No		Habilla parámetro

Tabla 4.1.5.3 Afectación Automática

Tabla Célula

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Célula	Id_Celula	smallint 2	Primaria	No		Nombre Célula
Descripción	Descripción	Char 20		Si		Descripción de Célula
Siglas	Siglas	Char 10		Si		Siglas Célula
Producto	Producto	smallint		Si		Producto Célula
Teléfono	Teléfono	Char 12		Si		Teléfono Célula
Comercial	Comercial	Bit 1		No		Habilita característica

Tabla 4.1.5.4 Célula

Tabla Célula Cuenta Contable

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Empresa Contable	Id_empresacontable	smallint 2	Primaria	No	Célula	Nombre Empresa
Cuenta Contable	cuentacontable	Int 4		No	Cuenta Contable	Cuenta Contable
Célula	Célula	Smallint 2		No		Nombre Célula
Posturero	Posturero	Bit 1		No		Se habilita característica

Tabla 4.1.5.5 Célula Cuenta Contable

Tabla Centro de Costo

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Empresa Contable	Id_empresacontable	Smallint 2	Primaria	No	Empresa Contable	Nombre empresa contable
Centro Costos	Id_centrodecostos	Smallint 2	Primaria	No		Nombre Centro de costo
Empresa Contable	Empresacontable	Smallint 2		Si		Nombre Empresa Contable
Centro de costos Padre	Centrodecostospadre	Smallint 2		Si		Centro de costos padre
Descripción	Descripción	Varchar 60		No		Descripción centro costo
Status	Status	Char 18		No		Si se encuentra activo
Comercial	Comercial	Bit 1		Si		Comercial o no.
Nivel	Nivel	Tinyint 1		No		Nivel de comercio.

Tabla 4.1.5.6 Centro de Costo

Tabla Centro Costo Responsable

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
EmpresaContable	Id_empresacontable	smallint 2	Primaria	No	CentroCosto	Nombre Empresa Contable
CentroCosto	Id_centrocosto	smallint 2		No	Usuario	Nombre Centro Costo
Responsable	Id_responsable	Char 15		No		Nombre responsable

Tabla 4.1.5.7 Centro Costo Responsable

Tabla Centro Embarcador

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Centro Embarcador	Id_centroembarcador	Int 4	Primaria	No		Nombre Centro Embarcador
Descripción	Descripción	Varchar 20		No		Descripción de Centro

Tabla 4.1.5.8 Centro Embarcador**Tabla Centro Embarcador Precio**

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
EmpresaContable	Id_empresacontable	smallint 2	Primaria	No	Centro Embarcador	Nombre Empresa Contable
Centro Embarcador	Id_centroembarcador	Int 4	Primaria	No	Empresa Contable	Nombre Centro Embarcador
Consecutivo	Consecutivo	Int 4	Primaria	No	TipImpuesto	Numero Consecutivo
Vigencia Inicial	FVigenciaInicial	Datetime		No		Fecha de Inicio
Vigencia Final	FVigenciaFinal	Datetime		No		Fecha Final
IvaPemex	IvaPemex	Decimal		No		Iva PEMEX

Tabla 4.1.5.9 Centro Embarcador Precio**Tabla Cheque**

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Cheque	Id_cheque	Int 4	Primaria	No	Cuenta Banco	Numero de Cheque
Cuenta Banco	Id_CuentaBanco	Char 20		No		Numero Cuenta
FImpresion	Id_fimpresion	Datetime 8		Si		Id de impresión

Tabla 4.1.5.10 Cheque

Tabla ComoDatos						
Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Célula	Id _ célula	Int 4	Primaria	No		Numero de célula
Ruta	Id _ ruta	Int 4		No		Numero de ruta
Dep	Id_dep	Money		Si		Id de depósitos
Inversión	Id _ inversión	Money		Si		Id de Inversión

Tabla 4.1.5.11 ComoDatos

Tabla Compras PEMEX						
Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Año Compra Pemex	Id _ año compra	Int 4	Primaria	No	CentroCosto	Numero compra a PEMEX
Folio Compra Pemex	Id _ folio de compra	Int 4		No	CentroEmbarcador	Número de folio
Embarque	Id_embarque	Nvarchar 12		No	Proveedor	Numero de embarque
Fecha de Embarque	Id _ FEmbarque	Datetime 8		Si	Usuario	Fecha de embarque
Centro Embarcador	Centroembarcador	Int 4		No		Centro embarcador
Fecha Alta	Falta	Datetime 8		No		Fecha de alta
Factura	Factura	Char 15		No		Numero de factura

Tabla 4.1.5.12 Compras PEMEX

Tabla Contra Recibo

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Año Tramite	Id _ añotramite	Smallint	Primaria	No	Tramite Pago	Año de tramite
Tramite Pago	Id _ tramitepago	Int 4		No		Numero de tramite
Contra Recibo	ContraRecibo	Int 4		No		Numero de contra recibo

Tabla 4.1.5.13 Contra Recibo**Tabla Costo**

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Empresa Contable	Id _ añotramite	Int 4	Primaria	Si		Empresa Contable
Año	Año	Int 4		Si		Año de costos
Mes	Mes	Int 4		Si		Mes de costo
IVA	Iva	Flota 8		Si		Valor Agregado
Valor	Valor	Flota 8		Si		Valor de costo

Tabla 4.1.5.14 Costo**Tabla Cuenta Banco**

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Cuenta Banco	Id _ cuentabanco	Char 20	Primaria	No	Banco	Número de cuenta
Tipo de cuenta Banco	Id _ tipodecuenta	Char 20		Si	Cuenta Contable	Tipo de cuenta bancaria
Moneda	Moneda	Smallint 2		No	Moneda	Tipo de moneda
Banco	Banco	Smallint 2		No	Tipo de Cuenta Banco	Nombre Banco
Sucursal	Sucursal	Char 25		Si		Nombre sucursal
Ejecutivo	Ejecutivo	Char 45		Si		Nombre ejecutivo
Fecha de alta	Falta	Datetime 8		No		Fecha de alta

Saldo Inicial	Saldo inicial	Money 8		No		Saldo en cuenta
Fecha de cancelación	Fecha cancelación	Datetime 8		Si		Cancelación de cuenta

Tabla 4.1.5.15 Cuenta Banco

Tabla Cuenta Contable						
-----------------------	--	--	--	--	--	--

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Empresa Contable	Id _ empresacontable	Smallint 2	Primaria	No	Centro Costo	Id empresa contable
Cuenta Contable	Id _ cuenta contable	Int 4		No	EmpresaContable	Numero de tramite
Empresa Padre	Empresapadre	Int 4		No	GrupoCuenta	Nombre de empresa
Cuenta	Cuenta	Int 4		No		Número de cuenta
Cuenta Completa	Cuentacompleta	Varchar 50		Si		Datos de cuenta
Descripción	Descripción	Varchar 90		No		Descripción cuenta
Naturaleza	Naturaleza	Bit 1		No		Naturaleza contable
Fecha de alta	Falta	Datetime 8		No		Fecha de alta de la cuenta
Status	Status	Char 18		Si		Si se encuentra activa
Saldo inicial	Saldo inicial	Decimal 9(14,2)		No		Saldo inicial en cuenta
Centro de costos	Centro de costos	Smallint 2		Si		Centro de costos asignado
Nivel	Nivel	Tinyint 1		No		Nivel asignado
Grupo Cuenta	Grupocuenta	Int 4		Si		Al grupo que pertenece
Presupuesto	Presupuesto	Bit 1		No		Presupuesto que afecta

Tabla 4.1.5.16 Cuenta Contable

Tabla Ejercicio Fiscal

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Año Contable	Id _ añocontable	Smallint 2	Primaria	No	EmpresaContable	Año contable
Empresa Contable	Id _ empresa contable	Smallint 2		No		Empresa contable
Total Asignado	Total asignado	Money 8		Si		Total de recursos
Fecha de alta	Falta	Datetime 8		No		Fecha de alta
Fecha de status gasto	FStatusGasto	Datetime 8		No		Fecha de status de gasto
Status gasto	Statusgasto	Char 18		No		Status del gasto
Tipo parámetro	Tipoparametro	Char 10		No		Tipo de parámetro
Inflación	Inflación	Decimal 5(9,4)		Si		Inflación
Porcentaje de afectación	Porcentajedeafectacion	Decimal 9(14,2)		Si		Porcentaje de afectación
Incremento salarial	Incremento salarial	Decimal 9(14,2)		Si		Incremento Salarial
Status Venta	Statusventa	Char 18		No		Status venta
Comisión	Comisión	Decimal 5(9,4)		Si		Comisión
Kg	Kg	Decimal 5(9,4)		Si		Kilogramos de gas
Comisión ayudante	Comisión ayudante	Decimal 5(9,4)		Si		Comisión ayudante
Comisión Operador	Comisiónoperador	Decimal 5(9,4)		Si		Comisión Operador
Comisión Posturero	Comisiónposturero	Decimal 5(9,4)		Si		Comisión posturero
Incentivo	Incentivo	Decimal 5(9,4)		Si		Incentivo
Aguinaldo jefe	Aguinaldo jefe	Decimal 5(9,5)		Si		Aguinaldo
Aguinaldo Normal	Aguinaldo normal	Decimal 5(9,5)		Si		Aguinaldo
Aguinaldo gerente	Agiunaldogerente	Decimal 5(9,5)		Si		Aguinaldo
Fondo de Ahorro	Fondodeahorro	Decimal 5(9,5)		Si		Fondo de ahorro
Imss	Imss	Decimal		Si		Imss

		5(9,5)				
Sar	Sar	Decimal 5(9,5)		Si		Sar
Infonavit	Infonavit	Decimal 5(9,5)		Si		Infonavit
Nomina	Nomina	Decimal 5(9,5)		Si		Nomina

Tabla 4.1.5.17 Ejercicio Fiscal

Tabla Orden de Compra

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Año Orden de Compra	Id_ añoorc	Int 4	Primaria	No	Almacén	Año de compra
Orden de Compras	Id_ oc	Numeric 5(6,0)		No	CentroCosto	Numero de orden de compra
Empresa contable	Empresacontable	Smallint 2		Si	Moneda	Empresa contable
Centro de costos	Centrodecostos	Smallint 2		Si	Proveedor	Centro de costos
Moneda	Moneda	Char 18		No		Tipo de moneda
Fecha de alta	Falta	Datetime 8		No		Fecha de alta
Fecha de acuse	FAcuse	Datetime 8		Si		Fecha de acuse
Fecha de orden de compra	FOrden	Datetime 8		Si		Fecha de la orden de compra
Status	Status	Char 10		No		Pendiente o no
Descuento	Descuento	Money 8		Si		Descuento de la compra
Comentario	Comentario	Char 400		Si		Comentarios de compra
Fecha de modificación	Modificación	Datetime 8		Si		Fecha de modificación
Tipo de Orden de compra	TipodeOrdenCompra	Char 18		Si		Tipo de compra
Almacén	Almacén	Int 4		Si		Almacén
Usuario	Usuario	Char 15		Si		Usuario
Persona que autoriza	PerosonaAutoriza	Varchar 20		Si		Persona que autoriza
Factura	Factura	Varchar 20		Si		Factura

Tabla 4.1.5.18 Orden de Compra

Tabla Presupuesto

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Año Contable	Añocontable	Smallint 2	Primaria	No		Año contable
Empresa Contable	Empresacontable	Smallint 2		No		Empresa contable
Año	Año	Smallint 2		No		Año
Mes	Mes	Smallint 2		No		Mes
Día	Día	Smallint 2		No		Día
Ruta	Ruta	Smallint 2		No		Ruta
Tipo de monto	Tipo monto	Smallint 2		No		Tipo de monto
Semana	Semanal	Smallint 2		No		Semana
Importe total	Importe total	Money 8		No		Importe total
Importe contado	Importe contado	Money 8		No		Importe de contado
Importe a crédito	Importe crédito	Money 8		No		Importe crédito
Litros total	Litros total	Decimal 9(10,2)		No		Litros total
Litros a crédito	Litros crédito	Decimal 9(10,2)		No		Litros a crédito
Litros de contado	Litros crédito	Decimal 9(10,2)		No		Litros contado
Kilos total	Kilos total	Decimal 9(10,2)		No		Kilos total
Kilos a crédito	Kilos crédito	Decimal 9(10,2)		No		Kilos a crédito
Kilos de contado	Kilos contado	Decimal 9(10,2)		NO		Kilos contado

Tabla 4.1.5.19 Presupuesto

Tabla Tramite Pago						
Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Año Tramite	Añotramite	Smallint 2	Primaria	No	CentroCosto	Año tramite
Tramite Pago	Tramite pago	Int 4		No	FormaPagoTramite	Tramite de pago
Empresa Contable	Empresa contable	Smallint 2		No	Moneda	Empresa contable
Centro costo	Centro costo	Smallint 2		No	Proveedor	Centro de costos
Usuario	Usuario	Char 15		No	Tipo Tramite	Usuario
Fecha de alta	Falta	Datetime 8		No	Usuario	Fecha de alta
Fecha pago	FPago	Datetime 8		Si		Fecha de pago
Fecha status	Fecha status	Datetime 8		No		Fecha status
Fecha para pago	FParapago	Datetime 8		No		Fecha para pago
Factura	Factura	Varchar 20		Si		Factura
Fecha factura	FFactura	Datetime		Si		Fecha factura
Monto	Monto	Money 8		No		Monto
Descripción	Descripción	Varchar 150		No		Descripción
Observaciones	Observaciones	Varchar 150		Si		Observaciones
Proveedor	Proveedor	Smallint 2		Si		Proveedor
Moneda	Moneda	Char 18		No		Tipo de moneda
Forma de pago	Forma de pago	Smallint 2		Si		Forma de pago
Tipo de tramite	Tipodetramite	Smallint		Si		Tipo de tramite
Autoriza	Autoriza	Varchar 150		Si		Quien autoriza
Beneficiario	Beneficiario	Varchar 150		Si		Beneficiario
Status	Status	Varchar 20		Si		Status
Fiscaliza	Fiscaliza	Char 15		Si		Fiscalización

Tabla 4.1.5.20 Tramite Pago

Tabla Usuario

Nombre	Acrónimo	Tipo y longitud	Llave	Nulos	Tablas asociadas	Descripción
Usuario	Usuario	Char 15	Primaria	No	Célula	Usuario
Nombre usuario	Nombre	Char 40		Si	Usuario Perfil	Nombre de usuario
Clave	Clave	Char 15		Si		Clave
Célula	Célula	Smallint 2		Si		Célula
Empleado	Empleado	Int 4		Si		Numero de empleado
Status	Status	Char 10		Si		Activo o no
Perfil	Usuario Perfil	Smallint 2		Si		Perfil de usuario

Tabla 4.1.5.21 Usuario