

Descripción de la arquitectura.

La arquitectura para el SCPM utilizará cinco capas, interfaz, agilización, control, reducción y datos, un conjunto de errores para las capas de agilización, control y datos, y un conjunto de objetos de dominio. La comunicación entre las cinco capas se hará por medio de llamadas convencionales pero los argumentos de estas tanto en el envío como en el retorno será uno de los objetos de dominio.

Los Objetos de dominio se denominan value objects y tendrán únicamente atributos y los métodos set y get para dichos atributos. Estos objetos servirán para transportar información entre las capas permitiendo que estas se modifiquen sin alterar nada en las otras.

La capa de interfaz atenderá todas la peticiones que usuario haga por medio del navegador. Para este fin habrá un servlet que atenderá cada posible acción que el sistema deba atender en el servidor. Estos servlets verificarán los datos que envía el usuario, desatarán las peticiones a la capa de control y desplegará la pantalla adecuada para terminar de atender la petición o notificar al usuario sobre errores o problemas.

La capa de agilización atenderá todas las peticiones que realice la capa de interfaz implementando un patrón de aligeramiento de peso (flyweith).

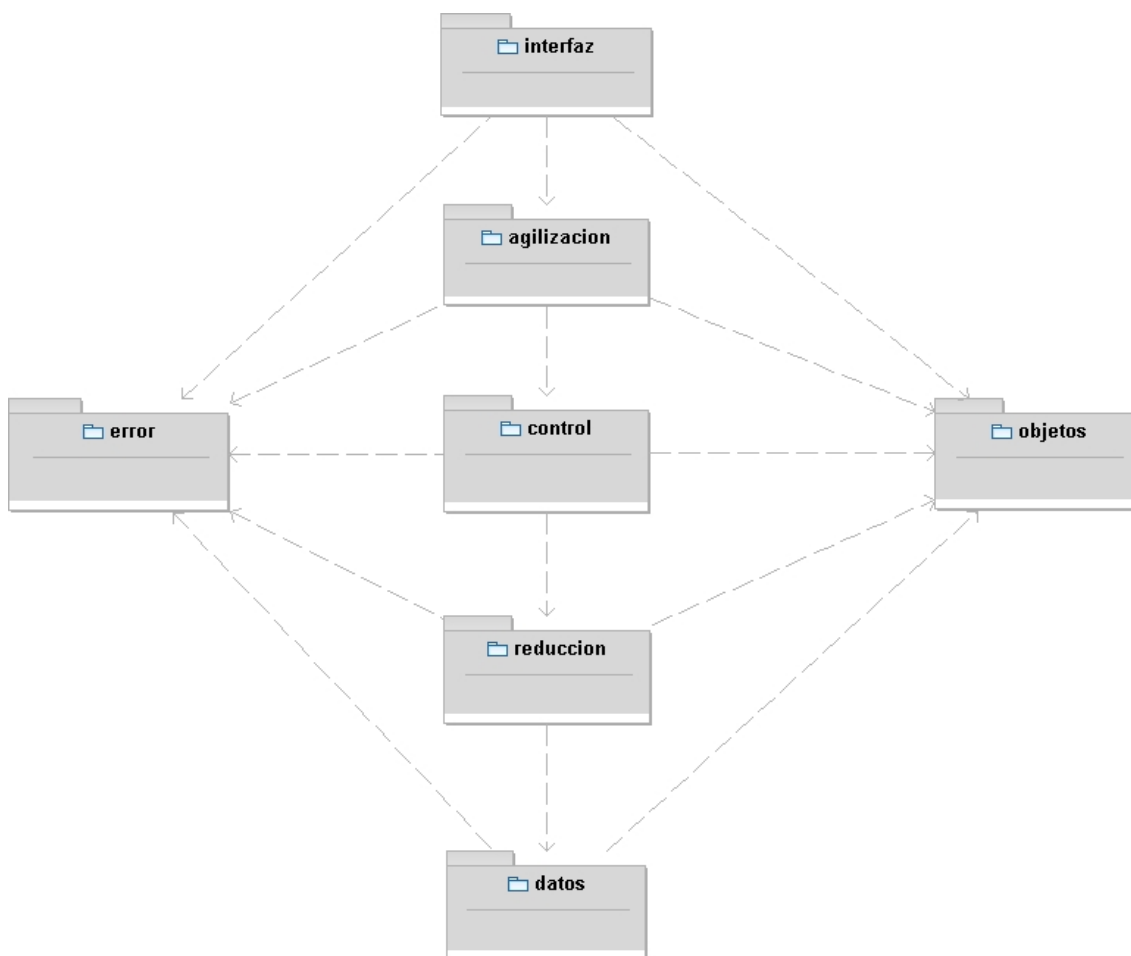
La capa de control recibirá las solicitudes de la capa de agilización y realizará las solicitudes necesarias para completar la tarea en la capa de datos. Ensamblará con una o más consultas a la base de datos la respuesta solicitada por la capa de interfaz. Las clases de esta capa estarán divididas por los datos y /o los casos de uso.

La capa de reducción atenderá todas las peticiones que realice la capa de control implementando un patrón de aligeramiento de peso (flyweith).

La capa de datos estará formada por una capa abstracta de forzara a tener una interfaz común a la clase para consultas en XML y la clase para consultas en SQL. Los datos más variables como usuarios, plantillas y comentarios serán guardados directamente en tablas de SQL mientras que los procesos del modelo MoProSoft serán almacenados en XML.

Finalmente el modulo de objetos estará constituido por todos los value objects necesarios para la comunicación entre las capas.

Diagrama de paquetes

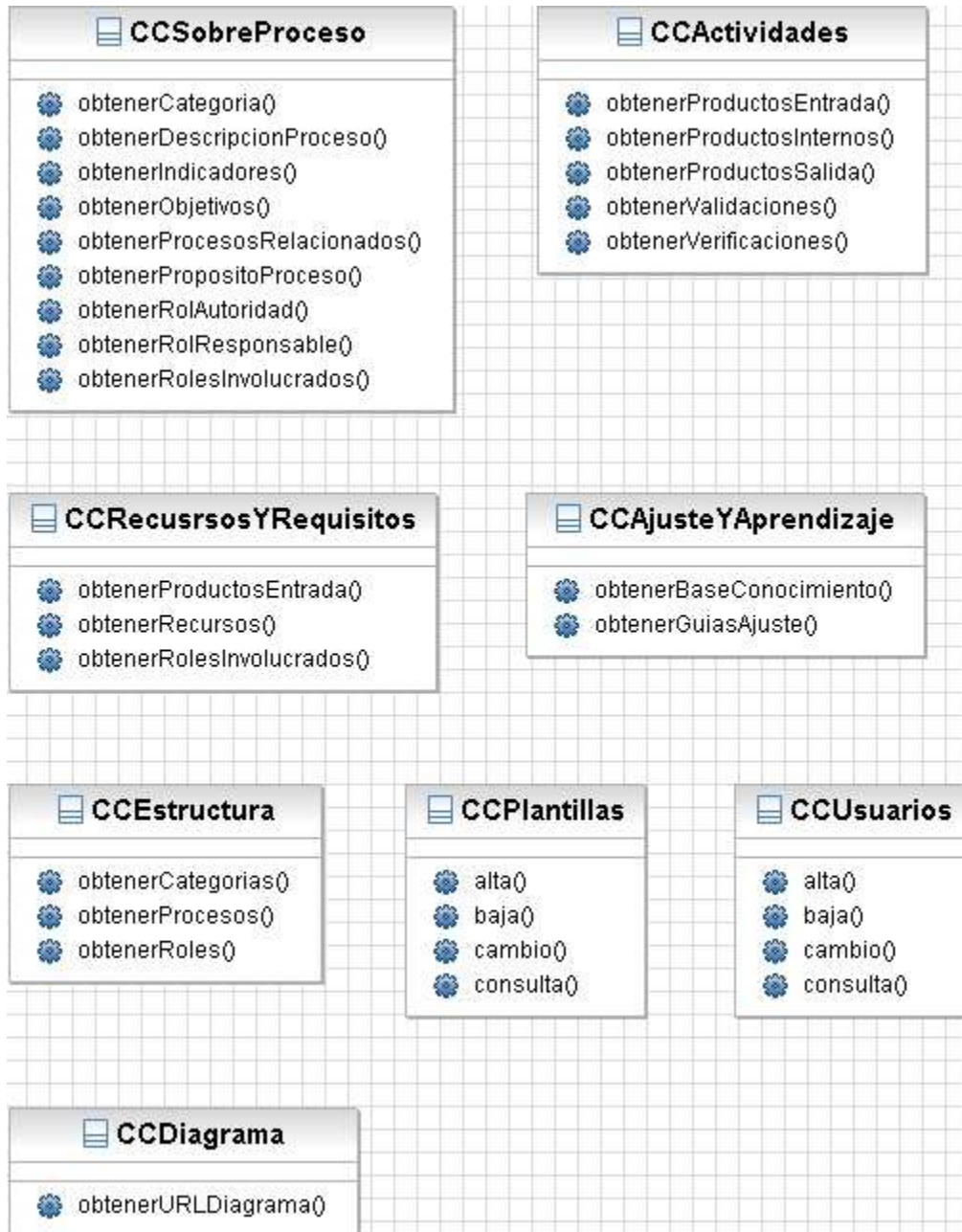


Diagramas de clases

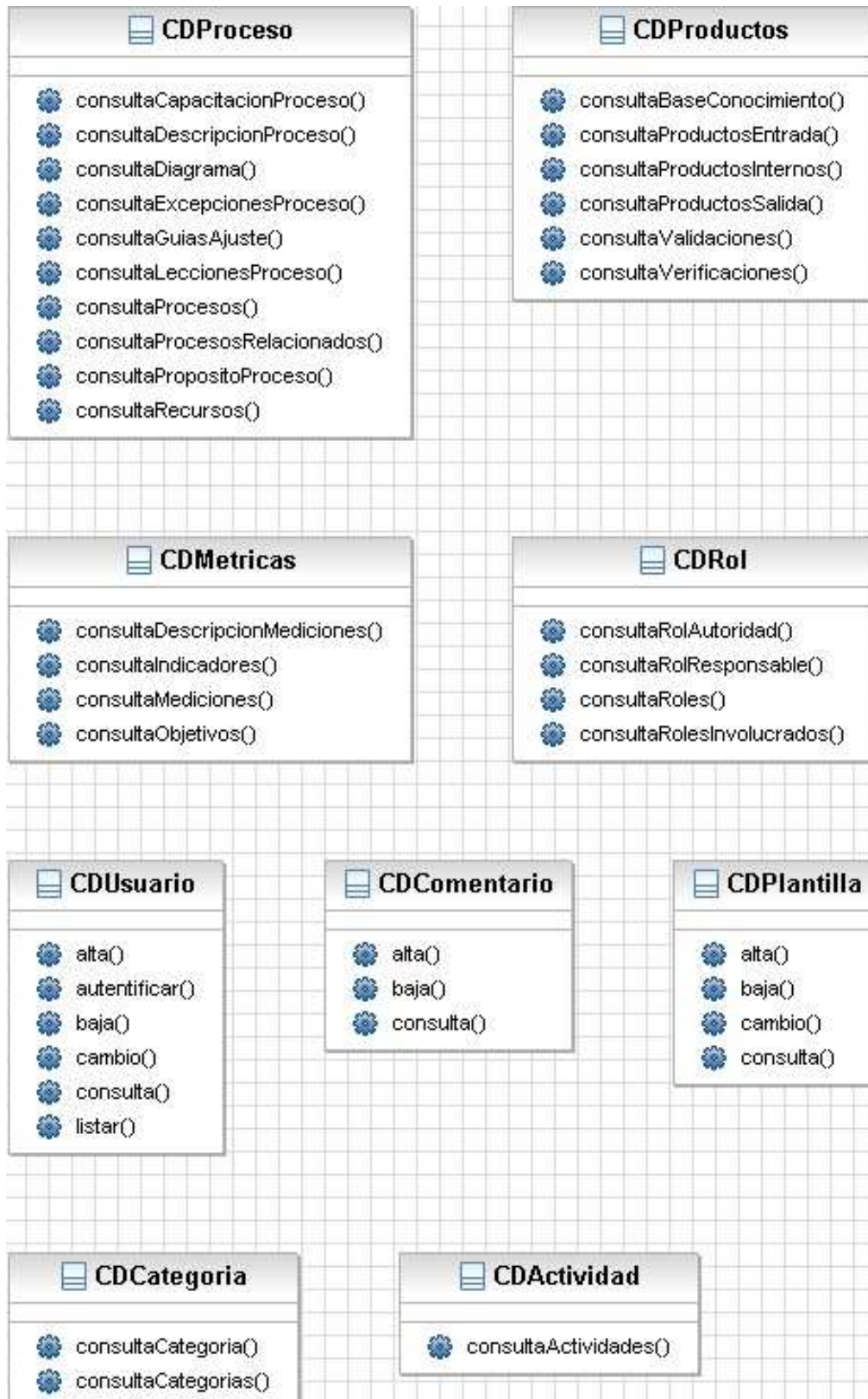
Capa agilización



Capa control



Capa datos.



Objetos





Error

