

## DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS

### Definición del problema

Hacer un sistema en WEB que permita el despliegue de la norma de MoProSoft por nivel de capacidades de la empresa y rol del usuario, permita comentar las tareas de manera acumulativa y agregar plantillas personalizadas para los documentos.

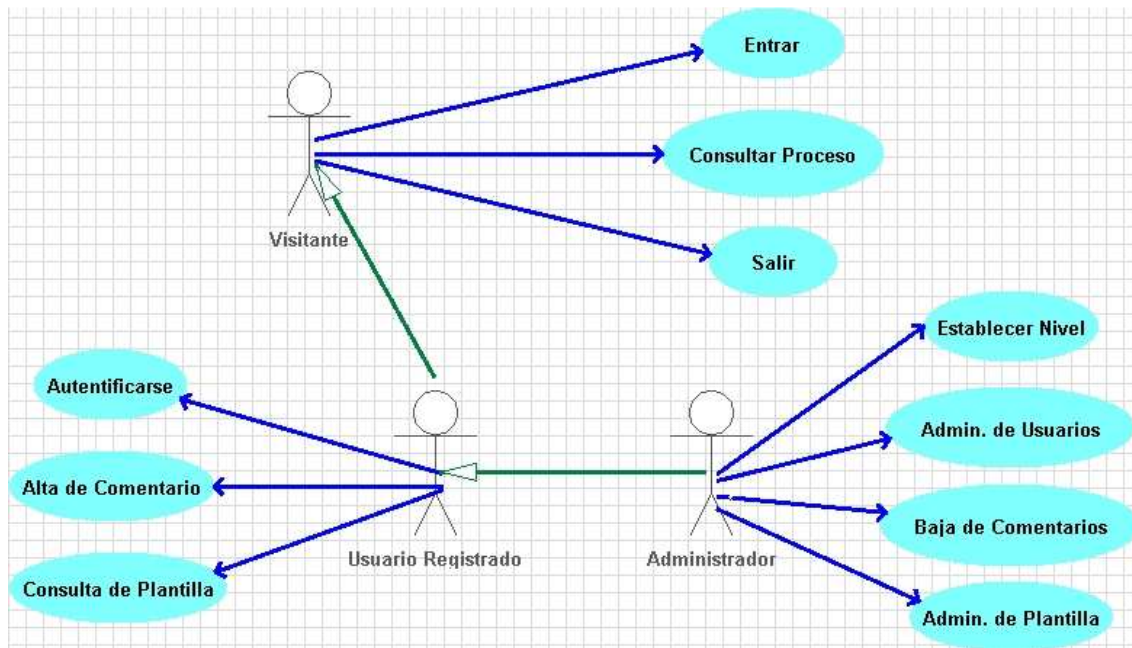
Además que cumpla los siguientes objetivos:

- Facilitar a los usuarios la consulta de sus actividades de acuerdo a su rol y el nivel de capacidades de procesos de la empresa.
- Fomentar la participación de todos los miembros de la empresa, permitiendo agregar comentarios sobre las tareas de los procesos.
- Permitir la incorporación de plantillas a los productos de trabajo para su descarga.

### Requerimientos no funcionales

- El sistema será una aplicación web.
- El sistema estará programado en Java.
- El sistema contemplará claves de acceso, pero no se utilizará ningún método de cifrado especial u otras funciones de seguridad.
- Será un sistema multiusuario.
- El sistema requerirá un navegador que soporte XHTML para su funcionamiento.
- Para el almacenamiento de datos el sistema utilizará XML y SQL.
- El sistema presentará el contenido de la norma organizado de acuerdo a los filtros elegidos por el usuario, este contenido estará sujeto al material digital disponible a la fecha.
- La arquitectura del sistema permitirá agregar nuevos procesos rápidamente si estos están apegados al patrón de procesos.

## Diagrama general de casos de uso



## Detalle de casos de uso, Plan de pruebas y Prototipo

### *Caso de Uso Entrar*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15 de octubre de 2007

**Autor:** Maricela Hernández Durán

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

### Descripción Breve

Despliega la página de inicio del sistema: SCPM

### Actores

Actor Principal	Visitante.
Actores Secundarios	

### Eventos que lo inician

1	El visitante teclea la dirección de la página del sistema para el acceso al mismo.
---	--

### Flujo de eventos primario

1	El sistema despliega la página de inicio del sistema mostrando un diagrama con las categorías de procesos.
---	--

### Flujo de eventos alternativos

1.1	El sistema no logra iniciar correctamente debido por problemas ya sea de conexión con la base de datos o error de configuración en el servidor.
1.2	El sistema muestra una página con la especificación del error.

### Precondiciones

1	El visitante debe tener abierto un navegador de internet.
---	---

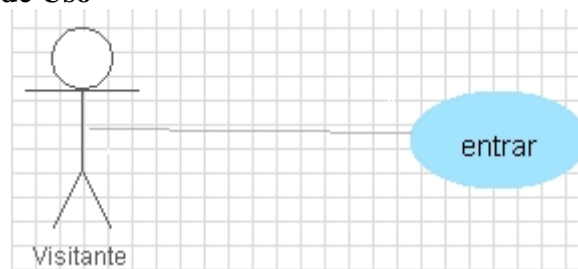
### Pos condiciones

1	El sistema está listo para atender las peticiones del usuario desde la página de inicio.
---	--

### Documentación Adjunta

1	Diagrama de casos de uso.
1	Plan de pruebas.
2	Prototipo de interfaz.

## Diagrama del Caso de Uso



## Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Usar un navegador para ingresar a la página inicial	Visualización correcta de la página	

## Prototipo de Interfaz

### Página de inicio

<p><b>Usuario</b></p> <p>ID <input type="text"/></p> <p>Contraseña <input type="password"/></p> <p><input type="button" value="Iniciar sesión"/></p> <p><input type="button" value="salir"/></p> <p><b>Navegación</b></p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>	<p><b>Información</b></p> <div style="text-align: center;"> <p><b>Alta Dirección (DIR)</b></p> <p><b>Categoría</b></p> <p><b>Gestión de Negocio</b></p> <p>↕</p> <p><b>Gestión de Procesos</b></p> <p><b>Gestión de Proyectos</b></p> <p><b>Gestión de Recursos</b></p> <p>↕</p> <p><b>Operación (OPR)</b></p> <p><b>Categoría</b></p> <p><b>Administración de Proyectos Específicos</b></p> <p><b>Desarrollo y Mantenimiento de Software</b></p> </div>
---	--

### Página de errores al iniciar

Tipo error, descripción

## *Caso de Uso Salir*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15 de octubre de 2007

**Autor:** Maricela Hernández Durán

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

### Descripción Breve

El visitante deja de usar el sistema.

### Actores

Actor Principal	Visitante.
Actores Secundarios	

### Eventos que lo inician

1	El visitante desea dejar de utilizar el sistema.
---	--

### Flujo de eventos primario

1	El visitante presiona el botón salir.
2	El sistema muestra confirmación de salir del sistema.
3	El visitante presiona el botón aceptar.
4	El sistema actualiza la base de datos, si hay una sesión iniciada la cierra y termina la conexión.

### Flujo de eventos alternativos

2.1	El visitante presiona el botón cancelar.
2.2	El sistema muestra página anterior.

### Precondiciones

1	El visitante desea dejar de usar el sistema.
---	--

### Pos condiciones

1	El visitante no interactúa más con el sistema.
---	--

### Documentación Adjunta

1	Diagrama de casos de uso.
1	Plan de pruebas.
1	Prototipo de interfaz.

### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar el botón salir	El sistema muestra página de confirmación para salir	
Presionar el botón aceptar de página de confirmación	El sistema actualiza la base de datos, si hay una sesión iniciada la cierra, termina la conexión y re direcciona a alguna página	
Presionar el botón cancelar	El sistema regresa a la página anterior	

### Prototipo de Interfaz

#### Página de confirmación para salir

<b>Usuario</b>  Información del usuario si es que inicio sesión	<b>Confirmación de salir</b>  <div> <div>aceptar</div> <div>cancelar</div> </div>
<b>Navegación</b>  <div>Proceso ▼</div> <div>Nivel ▼</div> <div>Rol?? ▼</div>	

### *Caso de Uso Sobre el Proceso*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 17/10/2007

**Autor:** Rubén Schaffer Levine

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

El Usuario Registrado o visitante consultaran un proceso y podrán ver las respuestas plasmadas en MOPROSOFT a una o más de las siguientes preguntas.

¿Para qué hacer este proceso? ¿Quién es el responsable? ¿De qué se trata? ¿Qué se logra?

#### **Actores**

Actor Principal	Usuario Registrado o Visitante
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El Usuario Registrado o visitante presiona en Sobre el proceso desde otra página de proceso.
2	El Usuario Registrado o visitante presiona en la liga a un proceso desde otro punto de la aplicación.
3	El Usuario Registrado termina de agregar un comentario
4	El Usuario Registrado termina de agregar una plantilla

#### **Flujo de eventos primario**

1	El Usuario Registrado o visitante elige la página con los datos que desea consultar del proceso. Ajustes y respaldo.
2	El sistema despliega la página correspondiente al proceso.



### Flujo de eventos alternativos

--	--

### Precondiciones

1	El Usuario Registrado o visitante estaba consultando alguna otra información del proceso, de otro proceso o del mapa de procesos.
---	---

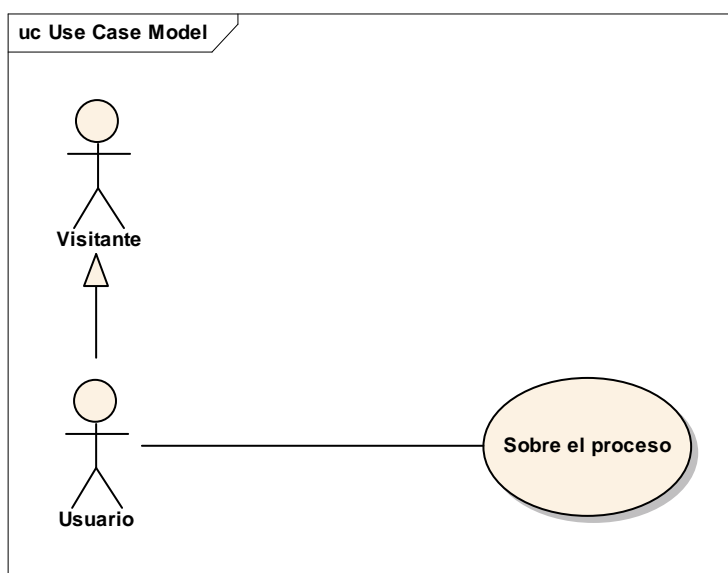
### Pos condiciones

1	El Usuario Registrado obtiene una vista del proceso
---	---

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Pantallas de Interfaz

### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar cada una de las ligas de un página hacia las otras.	Cada vez que se presione una liga se cambiará a la página correspondiente.	

### Prototipo de Interfaz

Sección de Login		Nombre del proceso: Sobre el proceso													
		Actividades	Recursos y Requisitos	Diagrama	Ajustes y respaldo										
		Categoría      Responsable      Autoridad Roles(abrevs)													
		Propósito		# Comentarios   +   X											
		khdfjkgh dckfjh gjkdfh gjkh dfjkghdfjkh gkdffh gjkdf hgkj d fhkjghdfkjgh dfjkghgkdjf hgjkdfghkjdfh gjkdfjghgfdjk hgjkdfh gjkdfh gjkdfh kjg hdkfj ghkfdj hgkjdfh gjkdfh gkfdgkjdf hgjkdfgjkdfgjd fhgkjdfh gjkdfh kjg hdfjkghjkd f hkj													
		Objetivos		Indicadores											
		<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>								<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>					
		Subprocesos		# Comentarios   +   X											
		<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>								Procesos relacionados					
		Descripción		# Comentarios   +   X											
		sadhsa djash djsah dkjsah djas hdkjas kjdh sa													
		Sección de comentarios													
		<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> </table>													

## *Caso de Uso Actividades*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 17/10/2007

**Autor:** Rubén Schaffer Levine

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

### **Descripción Breve**

El Usuario Registrado o visitante consultaran un proceso y podrán ver las respuestas plasmadas en MOPROSOFT a una o más de las siguientes preguntas.

¿Qué hacer? ¿En qué secuencia hacerlo? ¿Quién lo hará?

### **Actores**

Actor Principal	Usuario Registrado o Visitante
Actores Secundarios	

### **Eventos que lo inician**

1	El Usuario Registrado o visitante presiona en Actividades desde otra página de proceso.
3	El Usuario Registrado termina de agregar un comentario
4	El Usuario Registrado termina de agregar una plantilla

### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema muestra la página elegida por el Usuario Registrado con la información filtrada con los filtros que ya ha seleccionado el Usuario Registrado en el sistema o de no haberlos los filtros por omisión para el mismo.
2	El Usuario Registrado o visitante establece los filtros que desea aplicar a la información que le presenta la pantalla. Elige un nivel, cero o más roles, cero o más tipos de tareas, cero o más tipos de productos (de estos filtros que no son nivel debe elegir al menos uno de alguna categoría).
3	El sistema muestra la información filtrada según la selección del Usuario Registrado

### **Flujo de eventos alternativos**

1	El paso 2 puede no ocurrir si el Usuario Registrado ya esta viéndola información con los filtros que desea.
2	Si el Usuario Registrado no elige ningún filtro de las categorías tipo de tarea, rol o tipo de producto. El sistema debe mostrar una página pidiendo que así lo haga

### **Precondiciones**

1	El Usuario Registrado o visitante estaba consultando alguna otra información del proceso
---	--

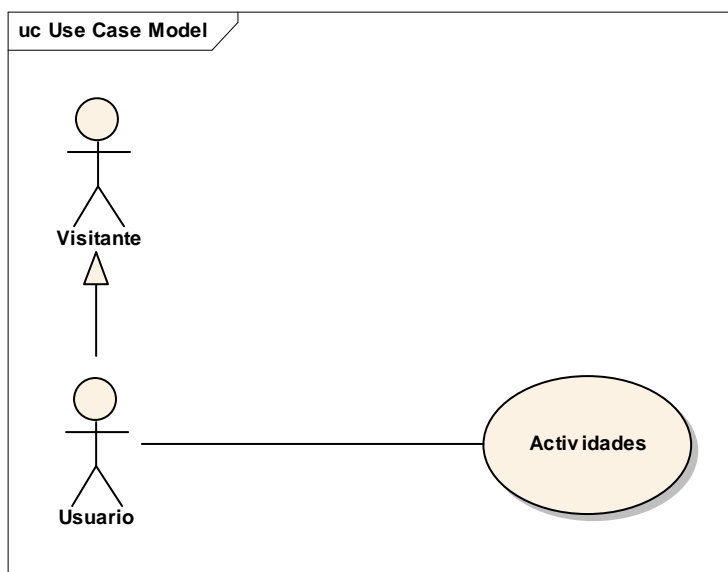
### Pos condiciones

1	El Usuario Registrado obtiene una vista del proceso
---	---

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Pantallas de Interfaz


### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar cada una de las ligas de un página hacia las otras.	Cada vez que se presione un aliga se cambiará a la página correspondiente.	
Habilitar y des habilitar los filtros en cada una de las pantallas.	Cada página mostrará la información de acuerdo a los filtros. (Ojo es probable que no todos los filtros implican un cambio en la información desplegada en todos los procesos – <b>comparar contra norma-</b>	

## Prototipo de Interfaz

Sección de Login		Nombre del proceso: Actividades																																																											
		Sobre el proceso	Recursos y Requisitos	Diagrama	Ajustes y respaldo																																																								
<b>Filtros</b> <b>Nivel</b> <input type="text"/>  <b>Tipo</b> <input type="checkbox"/> Tarea <input type="checkbox"/> Revisión <input type="checkbox"/> Métrica <b>Producto</b> <input type="checkbox"/> Sin producto <input type="checkbox"/> Salida <input type="checkbox"/> Producto interno <b>Roles</b> <input type="checkbox"/> RDP <input type="checkbox"/> RPN <input type="checkbox"/> ET <input type="checkbox"/> etc..		Actividad: Nombre (objetivo) <table border="1"> <thead> <tr> <th>Rol</th> <th>ID</th> <th>Descripción</th> <th>Tipo de tarea</th> <th>Tipos de producto</th> <th># Comentarios</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> </tbody> </table>				Rol	ID	Descripción	Tipo de tarea	Tipos de producto	# Comentarios							#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X
		Rol	ID	Descripción	Tipo de tarea	Tipos de producto	# Comentarios																																																						
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
Actividad: Nombre (objetivo) <table border="1"> <thead> <tr> <th>Rol</th> <th>ID</th> <th>Descripción</th> <th>Tipo de tarea</th> <th>Tipos de producto</th> <th># Comentarios</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>#</td><td>+   X</td></tr> </tbody> </table>				Rol	ID	Descripción	Tipo de tarea	Tipos de producto	# Comentarios							#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X						#	+   X		
Rol	ID	Descripción	Tipo de tarea	Tipos de producto	# Comentarios																																																								
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
					#	+   X																																																							
		<b>Sección de comentarios</b> <input type="text"/>																																																											

## *Caso de Uso Recursos y Requisitos*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 17/10/2007

**Autor:** Rubén Schaffer Levine

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

### Descripción Breve

El Usuario Registrado o visitante consultaran un proceso y podrán ver las respuestas plasmadas en MOPROSOFT a una o más de las siguientes preguntas.

¿Qué se necesita?

### Actores

Actor Principal	Usuario Registrado o Visitante
Actores Secundarios	

### Eventos que lo inician

1	El Usuario Registrado o visitante presiona en Recursos y Requisitos desde otra página de proceso.
2	El Usuario Registrado termina de agregar un comentario
3	El Usuario Registrado termina de agregar una plantilla

### Flujo de eventos primario

1	El sistema muestra la página elegida por el Usuario Registrado con la información filtrada con los filtros que ya ha seleccionado el Usuario Registrado en el sistema o de no haberlos los filtros por omisión para el mismo.
2	El Usuario Registrado o visitante establece los filtros que desea aplicar a la información que le presenta la pantalla. Elige un nivel y uno o más roles.
3	El sistema muestra la información filtrada según la selección del Usuario Registrado

### Flujo de eventos alternativos

1	El paso 2 puede no ocurrir si el Usuario Registrado ya esta viéndola información con los filtros que desea.
---	---

### Precondiciones

1	El Usuario Registrado o visitante estaba consultando alguna otra información del proceso
---	--

### Pos condiciones

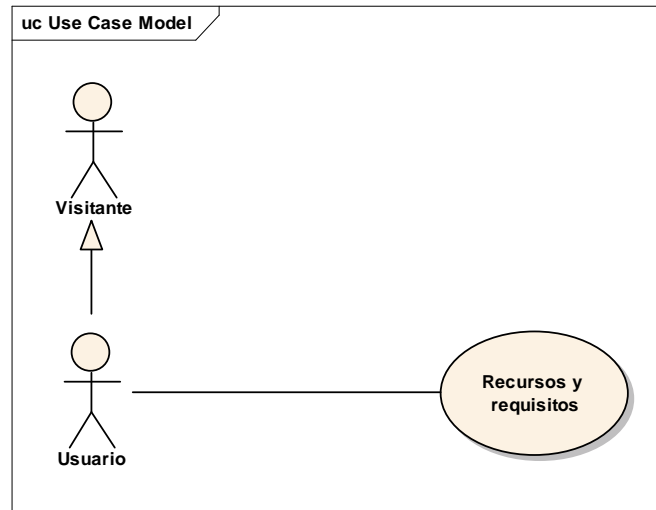
1	El Usuario Registrado obtiene una vista del proceso
---	---

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas

1	Pantallas de Interfaz
---	-----------------------


### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar cada una de las ligas de un página hacia las otras.	Cada vez que se presione un aliga se cambiará a la página correspondiente.	
Habilitar y des habilitar los filtros en cada una de las pantallas.	Cada página mostrará la información de acuerdo a los filtros. (Ojo es probable que no todos los filtros implican un cambio en la información desplegada en todos los procesos – <b>comparar contra norma-</b>	

## Prototipo de Interfaz

Sección de Login	Nombre del proceso: Recursos y Requisitos			
	Sobre el proceso	Actividades	Diagrama	Ajustes y respaldo
<b>Filtros</b>  <b>Nivel</b> <input type="text"/>   <b>Roles</b> <input type="checkbox"/> RDP <input type="checkbox"/> RN <input type="checkbox"/> ET <input type="checkbox"/> etc..	Roles y capacitación		# Comentarios   +   X	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	Entradas		# Comentarios   +   X	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	Requisitos de Infraestructura		# Comentarios   +   X	
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
	Sección de comentarios			
	<input type="text"/>			



## *Caso de Uso Diagrama*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 17/10/2007

**Autor:** Rubén Schaffer Levine

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

### Descripción Breve

El Usuario Registrado o visitante consultaran un proceso y podrán ver las respuestas plasmadas en MOPROSOFT a una o más de las siguientes preguntas.

¿Qué hacer? ¿En qué secuencia hacerlo?

### Actores

Actor Principal	Usuario Registrado o Visitante
Actores Secundarios	

### Eventos que lo inician

1	El Usuario Registrado o visitante presiona en Diagrama desde otra página de proceso.
2	El Usuario Registrado termina de agregar un comentario
3	El Usuario Registrado termina de agregar una plantilla

### Flujo de eventos primario

1	El Usuario Registrado o visitante elige la página con los datos que desea consultar del proceso. Sobre el proceso, Recursos y Requisitos, Actividades, Diagrama Ajustes y aprendizaje.
2	El sistema despliega la página con el diagrama correspondiente al proceso.

### Flujo de eventos alternativos

--	--

### Precondiciones

1	El Usuario Registrado o visitante dieron clic en una liga que implica consultar un proceso o terminaron otro caso de uso que iniciaron mientras consultaban un proceso.
---	---

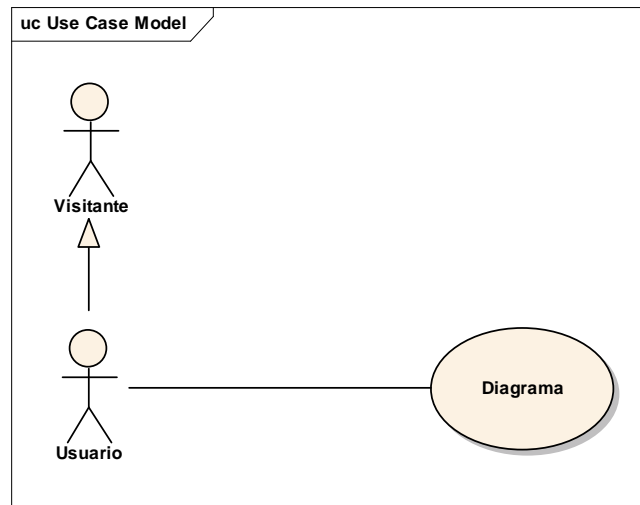
### Pos condiciones

1	El Usuario Registrado obtiene una vista del proceso
---	---

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Pantallas de Interfaz

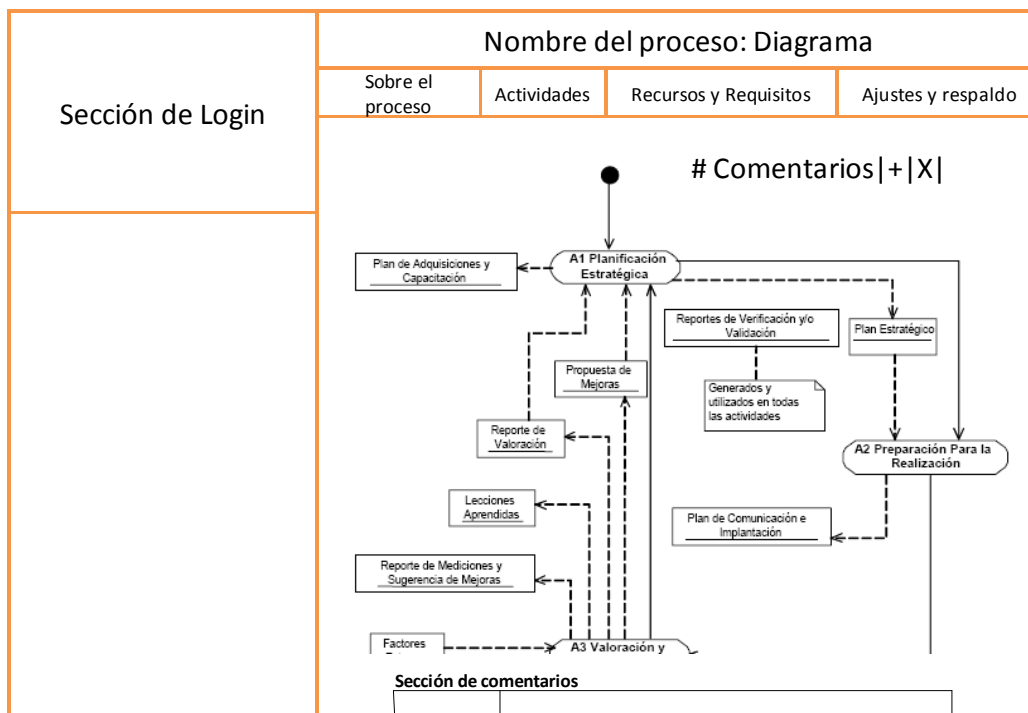
### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar cada una de las ligas de un página hacia las otras.	Cada vez que se presione una liga se cambiará a la página correspondiente.	

### Prototipo de Interfaz



## *Caso de Uso Ajustes y Aprendizaje*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 17/10/2007

**Autor:** Rubén Schaffer Levine

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

### Descripción Breve

El Usuario Registrado o visitante consultaran un proceso y podrán ver las respuestas plasmadas en MOPROSOFT a una o más de las siguientes preguntas.

¿Qué puedo variar? ¿Qué debo guardar?

### Actores

Actor Principal	Usuario Registrado o Visitante
Actores Secundarios	

### Eventos que lo inician

1	El Usuario Registrado o visitante presiona en Ajustes y respaldo desde otra página de proceso.
2	El Usuario Registrado termina de agregar un comentario
3	El Usuario Registrado termina de agregar una plantilla

### Flujo de eventos primario

1	El Usuario Registrado o visitante elige la página con los datos que desea consultar del proceso. Ajustes y respaldo.
2	El sistema despliega la página correspondiente al proceso.

### Flujo de eventos alternativos

--	--

### Precondiciones

1	El Usuario Registrado o visitante estaba consultando alguna otra información del proceso
---	--

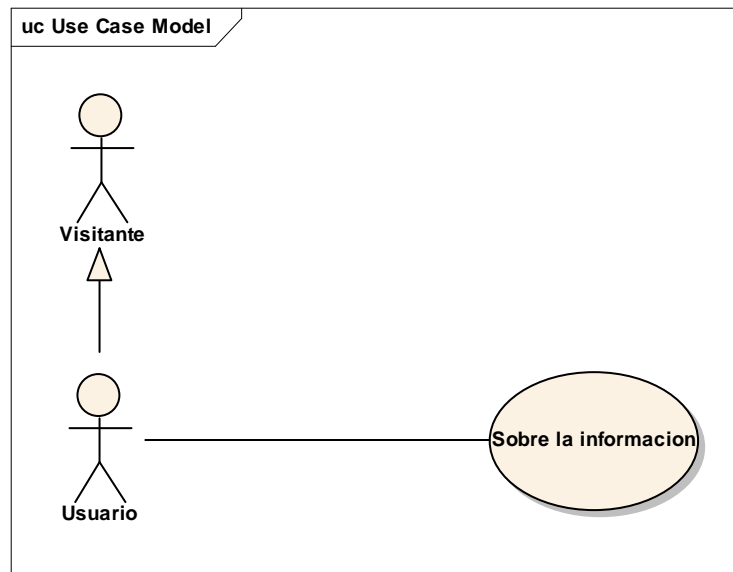
### Pos condiciones

1	El Usuario Registrado obtiene una vista del proceso
---	---

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Pantallas de Interfaz

### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar cada una de las ligas de un página hacia las otras.	Cada vez que se presione una liga se cambiará a la página correspondiente.	

### Prototipo de Interfaz

Nombre del proceso: Ajustes y aprendizaje											
Sobre el proceso	Actividades										
Sección de Login	<div> <div>Recursos y Requisitos</div> <div>Diagrama</div> </div>										
	<p>Guías de ajuste <span style="float: right;"># Comentarios   +   X  </span></p> <table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table> <p>Incorporación a la base de conocimientos <span style="float: right;"># Comentarios   +   X  </span></p> <table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table> <p>Sección de comentarios</p> <table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> </table>										

### *Caso de Uso Establecer nivel*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15 de octubre de 2007

**Autor:** Maricela Hernández Durán

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

El administrador establece el nivel predeterminado para la lectura del modelo.

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador.
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona el botón de “establecer nivel” en la barra de herramientas.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema muestra página de “elección de nivel”.
2	El administrador elige el nuevo nivel y presiona el botón aceptar.
3	El sistema actualiza la información al nivel seleccionado y muestra página de inicio.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El administrador presiona el botón “cancelar”.
1.2	El sistema muestra página anterior.

#### **Precondiciones**

1	El administrador ya ha iniciado sesión.
---	---

#### **Pos condiciones**

1	El sistema mostrará la información del modelo al nivel seleccionado.
---	--

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama de casos de uso
1	Plan de pruebas
1	Prototipo de interfaz

#### **Diagrama del Caso de Uso**



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar el botón “establecer nivel”	El sistema muestra página de “establecer nivel”	
Elegir un nivel y presionar el botón “aceptar”	El sistema actualiza el nivel mostrando la información al nivel elegido	
Presionar el botón cancelar	El sistema regresa a la página anterior	

### Prototipo de Interfaz

Página de establecer nivel

Usuario	Información	Herramientas
<p>Hola nombre</p> <p>Nombre Rol</p> <p><input type="button" value="salir"/></p>	<p>El nivel actual es: X</p> <p>Elegir nuevo nivel</p> <p><input type="button" value="Nivel x"/> ▼</p> <p><input type="button" value="aceptar"/> <input type="button" value="cancelar"/></p>	<p><input type="button" value="Establecer nivel"/></p> <p><input type="button" value="Administración de Usuarios"/></p>
<p>Navegación</p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>		

### *Caso de Uso Autenticarse*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15 de octubre de 2007

**Autor:** Maricela Hernández Durán

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

El Usuario Registrado inicia sesión en el sistema.

#### **Actores**

Actor Principal	Usuario registrado.
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El usuario registrado desea iniciar sesión en el sistema.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El usuario registrado captura su ID y contraseña y presiona el botón iniciar sesión.
2	El sistema muestra página actual con información y herramientas correspondientes al tipo de usuario.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El usuario registrado teclea ID y/o contraseña incorrectos.
1.2	El sistema muestra mensaje de error y pide al usuario registrado volver a capturar la información.

#### **Precondiciones**

1	El usuario no ha iniciado sesión.
---	-----------------------------------

#### **Pos condiciones**

1	El sistema mostrará las páginas personalizadas de acuerdo al tipo de inicio de sesión.
---	--

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama de casos de uso.
1	Plan de pruebas.
3	Prototipo de interfaz.

#### **Diagrama del Caso de Uso**



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar el botón iniciar sesión con datos correctos	El sistema muestra página de inicio con información y herramientas correspondientes al tipo de usuario	
Presionar el botón iniciar sesión con datos incorrectos	El sistema muestra página de error de inicio de sesión	

### Prototipo de Interfaz

Página usuario registrado con sesión iniciada-no administrador

<p><b>Usuario</b></p> <p>Hola nombre</p> <p>Nombre Rol</p> <p><input type="button" value="salir"/></p> <hr/> <p><b>Navegación</b></p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>	<p><b>Información</b></p>
---	---------------------------



Página usuario registrado con sesión iniciada-administrador

Usuario	Información	Herramientas
<p>Hola nombre</p> <p>Nombre Rol</p> <p><input type="button" value="salir"/></p>		<p><input type="button" value="Establecer nivel"/></p> <p><input type="button" value="Administración de Usuarios"/></p>
<p>Navegación</p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>		

Página error en inicio de sesión

Usuario	Información
<p>Error, nombre de usuario o contraseña incorrecta</p> <p>ID <input type="text"/></p> <p>Contraseña <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Iniciar sesión"/></p> <p><input type="button" value="salir"/></p>	
<p>Navegación</p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>	

### *Caso de Uso Alta de Comentario*

**Proyecto:** SCMP

**Fecha:** 14 de octubre de 2007

**Autor:** Andres Flores Sanz

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Se encarga de agregar un comentario en la página de proceso.

#### **Actores**

Actor Principal	Usuario registrado.
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El usuario registrado presiona la opción agregar comentario en un ítem.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega la página comentario.
2	El usuario registrado escribe el comentario.
3	El usuario registrado presiona el botón agregar.
4	El sistema almacena el comentario.
5	El sistema despliega la página anterior.

#### **Flujo de eventos alternativos**

2.1	El usuario registrado presiona el botón cancelar.
2.2	El sistema despliega la página anterior.

#### **Precondiciones**

1	El sistema se encuentra en el caso de uso consulta proceso
2	El usuario registrado se encuentra autenticado.

#### **Pos condiciones**

1	El sistema almacena y muestra el comentario en el lugar correspondiente.
---	--

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama de caso de uso.
1	Plan de pruebas.
1	Prototipo de interfaz.

## Diagrama del Caso de Uso



## Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar Agregar	Regresar a la pantalla anterior y visualizar el comentario.	
Presionar Cancelar	Regresar a la pantalla anterior sin ningún cambio.	

## Prototipo de Interfaz Comentario

<p><b>Usuario</b></p> <p>ID <input type="text"/></p> <p>Contraseña <input type="password"/></p> <p><input type="button" value="Iniciar sesión"/></p> <p><input type="button" value="salir"/></p> <p><b>Navegación</b></p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">         Descripción no editable del ítem al que se comenta       </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">         Comentario       </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <input type="button" value="Agregar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </div>
---	---

### *Caso de Uso Baja de Comentario*

**Proyecto:** SCMP

**Fecha:** 14 de octubre de 2007

**Autor:** Andres Flores Sanz

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Se encarga de borrar del sistema un comentario.

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona el icono de quitar comentario de un ítem.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega una confirmación de borrado.
2	El administrador presiona el botón borrar.
3	El sistema borra el comentario.
4	El sistema actualiza la página proceso.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El administrador presiona el botón cancelar.
1.2	El sistema cierra la confirmación de borrado sin hacer cambios.

#### **Precondiciones**

1	El sistema se encuentra en el caso de uso consulta proceso
2	El administrador se encuentra autenticado.

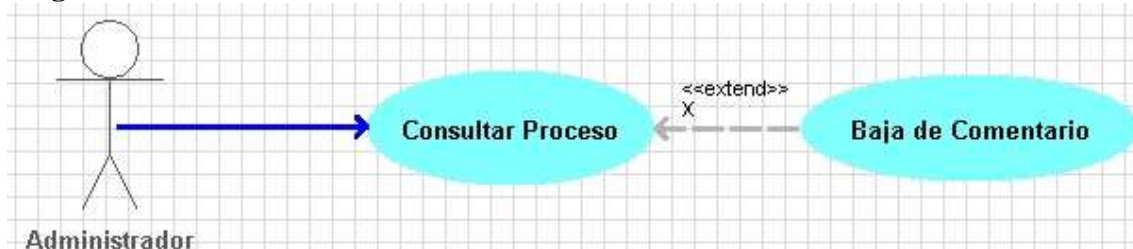
#### **Pos condiciones**

1	El comentario seleccionado se borra del sistema.
---	--

### Documentación Adjunta

1	Diagrama de caso de uso
1	Plan de pruebas
1	Prototipo de interfaz.

### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Botón borrar	Visualizar los comentarios del proceso actualizados.	
Botón cancelar	Visualizar los comentarios del proceso sin cambios.	

### Prototipo de Interfaz

Confirmación de borrado.

<b>Usuario</b>  Hola nombre Nombre Rol <input type="button" value="salir"/>  <b>Navegación</b>  <input type="button" value="Proceso"/> ▾ <input type="button" value="Nivel"/> ▾ <input type="button" value="Rol??"/> ▾	<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; margin: 10px auto; width: 80%;">         Confirma que deseas eliminar          Comentario..... permanentemente          del sistema       </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </div>	<b>Herramientas</b>  <input type="button" value="Establecer nivel"/>  <input type="button" value="Administración de Usuarios"/>
--	---	---

### *Caso de Uso Administrar Usuarios*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15/10/07

**Autor:** Claudia Morales Almonte

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

El administrador es el único que puede gestionar las cuentas de los usuarios: Darlos de alta, darlos de baja o modificar sus datos. Por omisión, cuando se selecciona este caso de uso, el sistema despliega todos los usuarios registrados (sería como un Consultar usuarios).

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador, desde la página “Principal Administrador”, presiona el botón “Administrar usuarios”.
---	--

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema se conecta a la base de datos y muestra los usuarios registrados.
---	--

#### **Flujo de eventos alternativos**

--	--

#### **Precondiciones**

1	La persona ingresa al sistema con una cuenta de administrador.
---	--

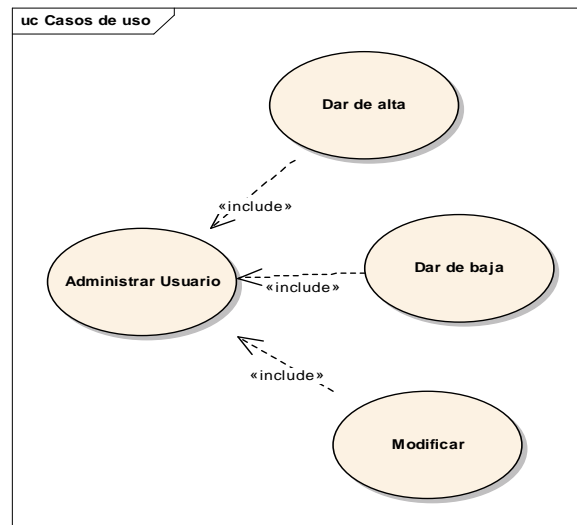
#### **Pos condiciones**

1	El sistema regresa la lista de usuarios.
---	--

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Prototipo de Interfaz

## Diagrama del Caso de Uso



## Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar el botón "Administrar usuarios"	El sistema despliega la página Administrar usuario	

## Prototipo de Interfaz

Administrar usuario.

<b>Usuario</b>  Hola nombre Nombre Rol <input type="button" value="salir"/>	<input type="button" value="Dar de alta un usuario"/>  <b>Los usuarios registrados en el sistema son:</b>	<b>Herramientas</b>  <input type="button" value="Establecer nivel"/>  <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Administración de Usuarios</b> </div>																												
<b>Navegación</b>  <input type="button" value="Proceso"/> ▾ <input type="button" value="Nivel"/> ▾ <input type="button" value="Rol??"/> ▾	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre del usuario</th> <th>Rol (es)</th> <th></th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Guadalupe Ibarguengoitia</td> <td>RGR</td> <td><input type="button" value="Modificar datos"/></td> <td><input type="button" value="Dar de baja"/></td> </tr> <tr> <td>2. Hanna Oiktaba</td> <td>RGR</td> <td><input type="button" value="Modificar datos"/></td> <td><input type="button" value="Dar de baja"/></td> </tr> <tr> <td>3. Maricela Hernández Durán</td> <td>RAPE</td> <td><input type="button" value="Modificar datos"/></td> <td><input type="button" value="Dar de baja"/></td> </tr> <tr> <td>4. Andrés Flores Sanz</td> <td>RDm</td> <td><input type="button" value="Modificar datos"/></td> <td><input type="button" value="Dar de baja"/></td> </tr> <tr> <td>5. Ruben J. Schaffer Levine</td> <td>RGP</td> <td><input type="button" value="Modificar datos"/></td> <td><input type="button" value="Dar de baja"/></td> </tr> <tr> <td>6. Claudia Morales Almonte</td> <td>RGR</td> <td><input type="button" value="Modificar datos"/></td> <td><input type="button" value="Dar de baja"/></td> </tr> </tbody> </table>	Nombre del usuario	Rol (es)			1. Guadalupe Ibarguengoitia	RGR	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>	2. Hanna Oiktaba	RGR	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>	3. Maricela Hernández Durán	RAPE	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>	4. Andrés Flores Sanz	RDm	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>	5. Ruben J. Schaffer Levine	RGP	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>	6. Claudia Morales Almonte	RGR	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>	
Nombre del usuario	Rol (es)																													
1. Guadalupe Ibarguengoitia	RGR	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>																											
2. Hanna Oiktaba	RGR	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>																											
3. Maricela Hernández Durán	RAPE	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>																											
4. Andrés Flores Sanz	RDm	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>																											
5. Ruben J. Schaffer Levine	RGP	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>																											
6. Claudia Morales Almonte	RGR	<input type="button" value="Modificar datos"/>	<input type="button" value="Dar de baja"/>																											

### *Caso de Uso Dar de alta*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15/10/07

**Autor:** Claudia Morales Almonte

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Un administrador puede dar de alta a todos los usuarios que utilizarán el sistema, para esto debe proporcionar el rol de la persona dentro de la empresa (pueden ser varios roles).

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona la liga “Dar de alta un usuario” desde la página “Administrar usuarios”.
---	--

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega una página con el formulario de datos que deben ser recopilados para crear una nueva cuenta.
2	El administrador llena los campos solicitados y presiona “dar de alta”.
3	El sistema valida los datos del formulario.
4	El sistema se conecta a la base de datos y verifica no existe otra cuenta igual (que esté disponible).
5	El sistema crea la cuenta y manda un mensaje de éxito.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El administrador cancela la petición.
1.2	El sistema despliega la página “Administrar usuario”.
3.1	Si existe algún error en los datos.
3.2	El sistema manda un mensaje de error cuando los datos proporcionados son incorrectos (tipo, rangos, etc.) o incompletos.
4.1	Si la cuenta ya existe.
4.2	El sistema regresa la misma página, con un mensaje informando de la existencia de la cuenta y solicitando nuevos valores.
5.1	Si existe algún problema al almacenar los datos.
5.2	El sistema manda un mensaje de error de conexión.

#### **Precondiciones**

1	Se tiene que ingresar al sistema con una cuenta de administrador.
---	---



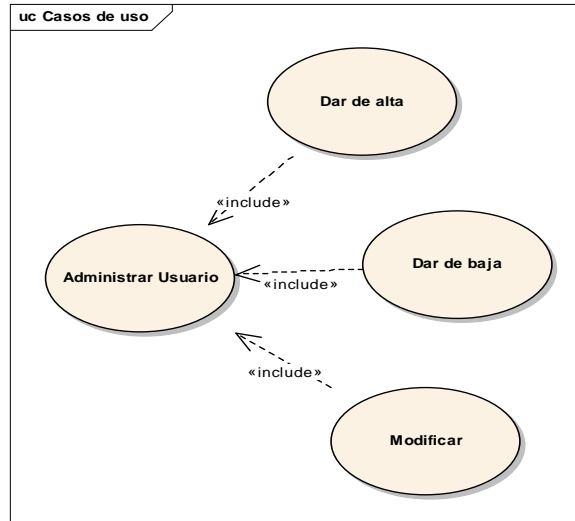
### Pos condiciones

1	El sistema da de alta a un nuevo usuario.
---	---

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
2	Prototipo de Interfaz

### Diagrama de caso de uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presiona las ligas y botones de cada página de este caso de uso.	El sistema muestra la página correspondiente.	
Ingresar datos no validos o incompletos en el formulario de la cuenta.	El sistema no permite que se envíe esa información, manda un mensaje de error y solicita nuevamente los datos.	
Ingresar datos de una cuenta existente.	El sistema no lo permite, manda un mensaje de error.	
Ingresar datos para crear una cuenta nueva.	El sistema crea una nueva cuenta.	

## Prototipo de Interfaz

### 1. Solicita datos del usuario.

<p><b>Usuario</b></p> <p>Hola nombre Nombre Rol</p> <p><input type="button" value="salir"/></p>	<p><i>Dar de alta usuario</i></p> <hr/> <p><i>Crear cuenta</i></p> <p>Clave* <input type="text"/> (mínimo 10 caracteres)</p> <p>Contraseña* <input type="text"/> (mínimo 10 caracteres)</p> <p>Confirma la contraseña <input type="text"/></p> <hr/> <p><i>Datos del usuario</i></p> <p>Nombre <input type="text"/></p> <p>Rol <input type="text"/></p> <p>Correo-e <input type="text"/></p> <p>Teléfono <input type="text"/></p> <p>Dirección <input type="text"/></p> <p>RFC <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Dar de alta"/> <input type="button" value="Cancelar"/></p>	<p><b>Herramientas</b></p> <p><input type="button" value="Establecer nivel"/></p> <p><input type="button" value="Administración de Usuarios"/></p>
<p><b>Navegación</b></p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>		

### 2. Confirmación de alta usuario.

<p><b>Usuario</b></p> <p>Hola nombre Nombre Rol</p> <p><input type="button" value="salir"/></p>	<p>El usuario se registro exitosamente !!</p> <p><input type="button" value="Aceptar"/></p>	<p><b>Herramientas</b></p> <p><input type="button" value="Establecer nivel"/></p> <p><input type="button" value="Administración de Usuarios"/></p>
<p><b>Navegación</b></p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>		

### *Caso de Uso Modificar*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15/10/07

**Autor:** Claudia Morales Almonte

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Un administrador puede actualizar los datos de un usuario cuando estos han sido modificados.

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona el botón “Modificar datos” desde la página “Administrar usuario”, esto es para un usuario específico.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega una página con los datos actuales del usuario, de tal forma que se puedan modificar esos datos (como cajas de texto).
2	El administrador llena los campos solicitados y envía la solicitud.
3	El sistema valida los datos del formulario.
4	El sistema se conecta a la base de datos y verifica no existe otra cuenta igual (que esté disponible).
5	El sistema crea la cuenta y manda un mensaje de éxito.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El administrador cancela la petición.
1.2	El sistema despliega la página “Administrar usuario”.
3.1	Si existe algún error en los datos.
3.2	El sistema manda un mensaje de error cuando los datos proporcionados son incorrectos (tipo, rangos, etc.) o incompletos.
4.1	Si la cuenta ya existe.
4.2	El sistema regresa la misma página, con un mensaje informando de la existencia de la cuenta y solicitando nuevos valores.
5.1	Si existe algún problema al almacenar los datos.
5.2	El sistema manda un mensaje de error de conexión.

#### **Precondiciones**

1	Se tiene que ingresar al sistema con una cuenta de administrador.
---	---

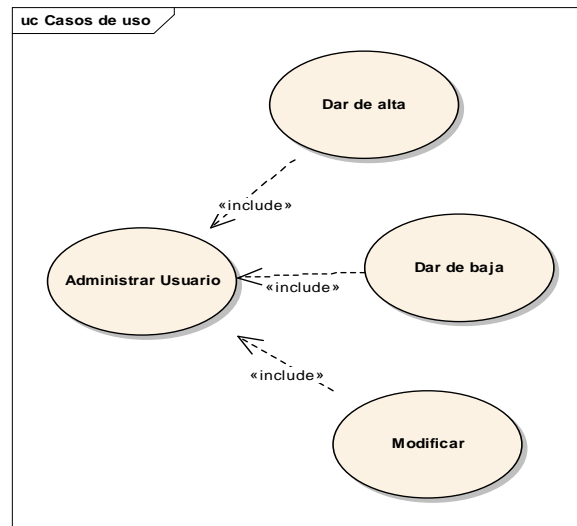
#### **Pos condiciones**

1	Se modifican los datos del usuario.
---	-------------------------------------

### Documentación Adjunta

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Prototipo de Interfaz

### Diagrama de caso de uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar las ligas y botones de cada página de este caso de uso.	El sistema muestra la página correspondiente.	
Ingresar datos no validos, o incompletos, del usuario.	El sistema no permite que se envíe esa información, manda un mensaje de error y solicita nuevamente los datos.	
Modificar los datos del usuario.	El sistema actualiza cuenta.	

## Prototipo de Interfaz

### Modificar datos.

<p><b>Usuario</b></p> <p>Hola nombre</p> <p>Nombre Rol</p> <p>salir</p>	<p><b>Modificar usuario</b></p> <p><b>Cambiar cuenta</b></p> <p>Clave* <input type="text"/> (mínimo 8 caracteres)</p> <p>Contraseña* <input type="text"/> (mínimo 8 caracteres)</p> <p>Confirma la contraseña <input type="text"/></p> <p><b>Cambiar datos del usuario</b></p> <p>Nombre <input type="text"/></p> <p>Rol <input type="text"/></p> <p>Cuenta <input type="text"/> (ej: gms@unam.mx)</p> <p>Teléfono <input type="text"/></p> <p>Dirección <input type="text"/> (ej: Medicina 34, Capito-Universidad)</p> <p>RFC <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Modificar"/> <input type="button" value="Cancelar"/></p>	<p><b>Herramientas</b></p> <p><input type="button" value="Establecer nivel"/></p> <p><input type="button" value="Administración de Usuarios"/></p>
<p><b>Navegación</b></p> <p><input type="button" value="Proceso"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Nivel"/> ▼</p> <p><input type="button" value="Rol??"/> ▼</p>		

### *Caso de Uso Dar de baja*

**Proyecto:** SCPM

**Fecha:** 15/10/07

**Autor:** Claudia Morales Almonte

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Un administrador necesita dar de baja un usuario, esto sucede, por ejemplo, cuando una persona ya no utilizará más el sistema.

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona el botón “Dar de baja” desde la página “Administrar usuario”, para un usuario específico. .
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema muestra el nombre del usuario y solicita la confirmación de esta petición.
2	El administrador confirma la petición.
3	El sistema despliega un mensaje confirmando que se realizó la operación correctamente.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El administrador cancela la petición.
1.2	El sistema despliega la página “Administrar usuario”.
2.1	Si existe algún problema en la petición.
2.1	El sistema manda un mensaje de error para eliminar la cuenta de ese usuario.

#### **Precondiciones**

1	Se tiene que ingresar al sistema con una cuenta de administrador.
---	---

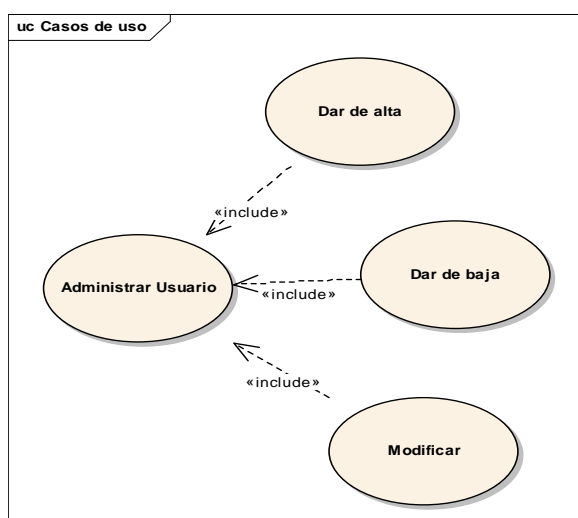
#### **Pos condiciones**

1	El sistema da de baja un usuario, elimina su información almacenada en la base de datos.
---	--

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama del Caso de Uso
1	Plan de pruebas
1	Prototipo de Interfaz

#### **Diagrama de caso de uso**



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Presionar las ligas y botones de cada página de este caso de uso.	El sistema muestra la página correspondiente.	
Seleccionar un usuario y darlo de baja.	El sistema elimina la cuenta de ese usuario.	

### Prototipo de Interfaz

Dar de baja un usuario.

<p><b>Usuario</b></p> <p>Hola nombre Nombre Rol</p> <p><input type="button" value="salir"/></p> <p><b>Navegación</b></p> <p>Proceso ▾</p> <p>Nivel ▾</p> <p>Rol?? ▾</p>	<p>¿Esta seguro de que quiere dar de baja al usuario: Claudia?</p> <p><input type="button" value="Dar de baja"/> <input type="button" value="Cancelar"/></p>	<p><b>Herramientas</b></p> <p><input type="button" value="Establecer nivel"/></p> <p><input type="button" value="Administración de Usuarios"/></p>
---	--	--

### *Caso de Uso Alta de Plantilla*

**Proyecto:** SCMP

**Fecha:** 14 de octubre de 2007

**Autor:** Andres Flores Sanz

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Se encarga de referenciar una plantilla de documento a un producto del modelo.

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador.
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona de editar plantillas en la página de proceso.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega la ventana de buscar archivo.
2	El administrador presiona el botón examinar.
3	El sistema despliega un selector de archivos.
4	El administrador selecciona un archivo y presiona abrir
5	El sistema copia la dirección del archivo.
6	El administrador presiona aceptar.
7	El sistema copia la plantilla.
8	El sistema despliega la página de proceso actualizada.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	Si el administrador presiona cancelar.
1.2	El sistema despliega la página anterior.
7.1	Si no la plantilla no puede copiarse se despliega un mensaje de alerta.
7.2	El administrador presiona aceptar.
7.3	El sistema despliega la página de proceso actualizada.

#### **Precondiciones**

1	El sistema se encuentra en el caso de uso consulta proceso
2	El administrador se encuentra autenticado.

#### **Pos condiciones**

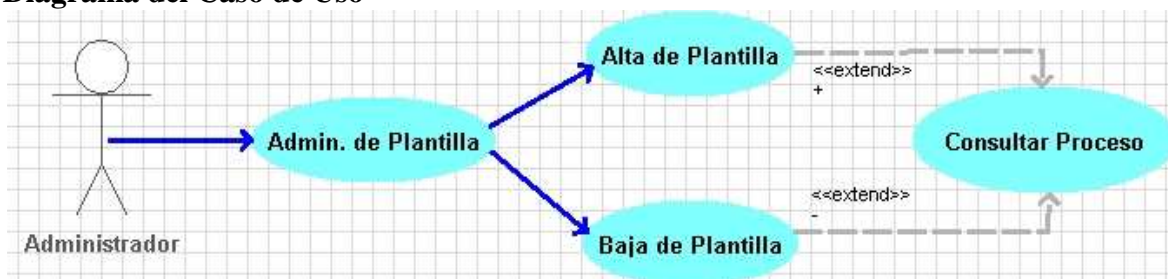
1	La plantilla queda asociada al producto del modelo.
---	---



### Documentación Adjunta

1	Diagrama de caso de uso.
1	Plan de pruebas.
1	Prototipos de interfaz.

### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Botón aceptar	Comienzo de la copia de la plantilla.	
Botón cancelar	Visualizar la página por procesos sin cambios	

### Prototipo de Interfaz

Buscar archivo.

<b>Usuario</b>  Hola nombre Nombre Rol <input type="button" value="salir"/> <hr/> <b>Navegación</b>  <input type="button" value="Proceso"/> ▾ <input type="button" value="Nivel"/> ▾ <input type="button" value="Rol??"/> ▾	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 80%; margin: 0 auto;">Dirección del archivo</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 80%; margin: 10px auto; text-align: center;">Examinar</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 20px;">Aceptar</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 20px;">Cancelar</div> </div>	<b>Herramientas</b>  <input type="button" value="Establecer nivel"/>  <input type="button" value="Administración de Usuarios"/>
--	--	---

### *Caso de Uso Consulta de Plantilla*

**Proyecto:** SCMP

**Fecha:** 14 de octubre de 2007

**Autor:** Andres Flores Sanz

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Se encarga de descargar una plantilla previamente dada de alta.

#### **Actores**

Actor Principal	Usuario registrado.
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El usuario registrado presiona la liga del producto en la página de proceso.
---	--

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega confirmación de descarga para la plantilla.
2	El usuario registrado presiona aceptar.
3	El sistema descarga la plantilla.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El usuario registrado presiona cancelar.
1.2	El sistema cierra la confirmación.

#### **Precondiciones**

1	El sistema se encuentra en el caso de uso consulta proceso
2	El usuario registrado se encuentra autenticado.

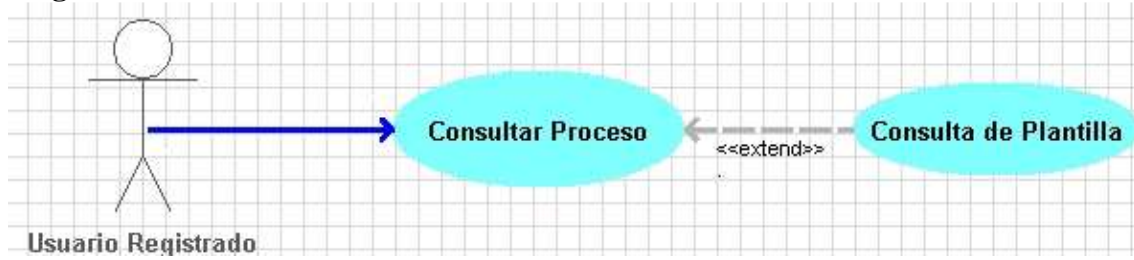
#### **Pos condiciones**

1	El usuario registrado descarga la plantilla.
---	--

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama de caso de uso.
1	Plan de pruebas.

### Diagrama del Caso de Uso



### Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Liga del producto	Visualizar la confirmación de descarga	
Botón aceptar	Visualizar el inicio de descarga	
Botón cancelar	Visualizar la ventana anterior	

### *Caso de Uso Baja de Plantilla*

**Proyecto:** SCMP

**Fecha:** 14 de octubre de 2007

**Autor:** Andres Flores Sanz

**Grupo:** DySSoft

	Nivel
X	Resumen muy general
	Resumen
	Actividad de Usuario
	Detalle

	Alcance
X	Organización (caja negra)
	Organización (caja blanca)
	Módulo
	Método

#### **Descripción Breve**

Permite borrar del sistema una plantilla previamente dada de alta.

#### **Actores**

Actor Principal	Administrador.
Actores Secundarios	

#### **Eventos que lo inician**

1	El administrador presiona borrar plantilla de algún producto.
---	---

#### **Flujo de eventos primario**

1	El sistema despliega una ventana de confirmación de borrado.
2	El administrador presiona borrar.
3	El sistema borra la plantilla.
4	El sistema despliega la página de proceso actualizada.

#### **Flujo de eventos alternativos**

1.1	El administrador presiona el botón cancelar.
1.2	El sistema cierra la confirmación de borrado sin hacer cambios.

#### **Precondiciones**

1	El sistema se encuentra en el caso de uso consulta proceso.
2	El administrador se encuentra autenticado.

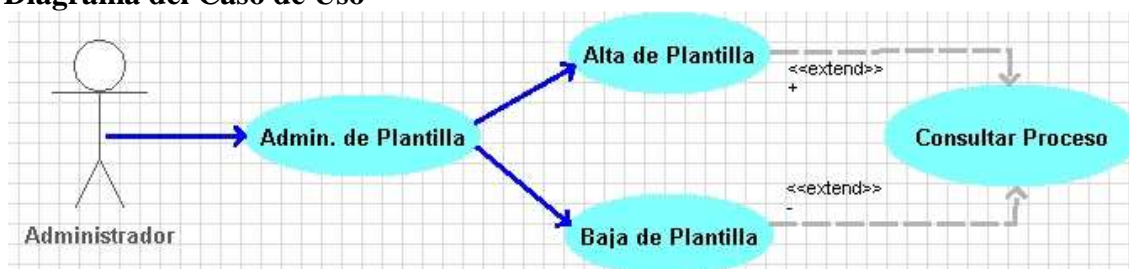
#### **Pos condiciones**

1	La plantilla es borrada del sistema.
---	--------------------------------------

#### **Documentación Adjunta**

1	Diagrama de caso de uso.
1	Plan de pruebas.
1	Prototipo de interfaz.

## Diagrama del Caso de Uso



## Plan de pruebas

Entrada	Esperado	Obtenido
Botón borrar	Visualizar la página del proceso actualizada.	
Botón cancelar	Visualizar la ventana plantillas del proceso sin cambios.	

## Prototipo de Interfaz

Confirmación de borrado.

Confirma que deseas eliminar Producto 1.....  
permanentemente del sistema

Borrar

Cancelar