



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

# ANTOLOGÍA TEMÁTICA DE D I B U J O 1

Tesina  
Que para obtener el título de:

Licenciado en Diseño Gráfico.

Presenta  
Gina Lorena Pérez Rodríguez

Director de Tesina:  
Lic. Luís Rodríguez Murillo

México D. F., 2006



Universidad Nacional  
Autónoma de México



**UNAM – Dirección General de Bibliotecas**  
**Tesis Digitales**  
**Restricciones de uso**

**DERECHOS RESERVADOS ©**  
**PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL**

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.



**E**l joven, como estudiante; inicia, mantiene, dirige y se implica en las tareas cuyo éxito o fracaso es causado por su propio esfuerzo mejor que si cree que se debe a factores fuera de su control (habilidades, suerte, profesor). El sentido de control sobre su propio trabajo, le da responsabilidad y le ayuda a desarrollar habilidad de sugestión y esto reporta un aprendizaje exitoso y eficaz”.

Wittrok, “Effective Teaching in Higher Education” 1986.



# Dedicada :

A los dos motivos vitales que me impulsan cada día, ya que me permití robarles su tiempo para poder concluir lo inconcluíble, mis hijos.

A ti, que con amor y paciencia me has enseñado a no dejar nada sin terminar.

A las personas que ocupan un lugar importante en mi vida y en mi corazón.

A los que pensaron que me quedaría en el camino y que nunca se daría este momento.

Gracias.





# ÍNDICE

INTRODUCCIÓN .....	3
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA .....	5
JUSTIFICACIÓN .....	5
OBJETIVO GENERAL .....	5
OBJETIVOS PARTICULARES .....	6

## CAPÍTULO 1

### Marco legal

Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos .	7
Ley General de Educación .....	7
Reglamento General de Exámenes de la UNAM ...	8
Estatuto General de la UNAM .....	8
Ley Federal de Derechos de Autor .....	8

## CAPÍTULO 2

### Marco teórico

2.1 Didáctica .....	10
2.2 Material Didáctico .....	10
2.2.1 Definición .....	11
2.2.2 Tipos .....	11
2.2.3 Criterios de clasificación .....	13
2.2.4 Usos .....	13
2.2.5 Recomendaciones .....	14
2.3 Antología .....	15
2.3.1 Definición .....	15
2.3.2 Antología como recurso didáctico .	15





**CAPÍTULO**

**3**

**D**iseño y elaboración de una Planeación didáctica

3	Planeación didáctica	17
3.1	Definición	17
3.2	Elementos que conforman una planeación	18
3.4	Plan semestral del Prof. Luís Rodríguez Murillo	22
3.5	Actividades de aprendizaje teórico	30

**CAPÍTULO**

**4**

**P**ropuesta

4.	Propuesta	
4.1	Antología Temática de Dibujo1	39

CONCLUSIONES	142
--------------	-----

BIBLIOGRAFÍA	143
--------------	-----

# INTRODUCCIÓN

La idea de desarrollar el presente trabajo surge por la necesidad de contar con un recurso didáctico dinámico para enriquecer y apoyar los conceptos teóricos que conforman los contenidos temáticos de la materia de dibujo 1; y a su vez ayudará a los alumnos del primer semestre de Diseño y Comunicación Visual de la Escuela Nacional de Artes Plásticas, facilitando, la gran labor del profesor Luís Murillo Rodríguez.

El trabajo se presentará en forma de antología, que es un compendio de lecturas sustentadas dentro de la bibliografía considerada en el programa de estudios y la planeación del maestro Luís Murillo Rodríguez; la cual será consultada durante el transcurso del semestre por parte de los estudiantes; para así apoyar su proceso de aprendizaje en la parte teórica de la materia.

Es importante mencionar que el objetivo de esta tesina no es el de elaborar un documento donde se enseñen las técnicas básicas para ver y dibujar y que tampoco es un manual de dibujo.

El estudio que hemos desarrollado prestará ayuda en el proceso enseñanza-aprendizaje, del conocimiento teórico de la asignatura en los grupos que son atendidas por el profesor.

En la mayoría de los textos se puede observar que el contenido conceptual de las lecturas es manejable para el alumno y a su vez atiende los criterios básicos de información del programa para el 1er. semestre de esta carrera. La búsqueda de estas lecturas aportará un sustento teórico de la materia, reforzando así el aprendizaje que se realiza a lo largo de la práctica.

Parte fundamental para poder elaborar este trabajo, es el plan semestral de maestro Luís Rodríguez Murillo, y las referencias bibliográficas (básica y complementaria) de los Programas de Asignatura de la Carrera de Diseño y Comunicación Visual.<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Plan de estudios de la  
Licenciatura en Diseño y  
Comunicación Visual.  
UNAM. ENAP.  
México, 1997.



## PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Esta antología es el resultado de las necesidades que tiene el Prof. Luís Rodríguez Murillo dentro de su asignatura de dibujo 1. Ya que durante los años que tiene en la práctica docente se ha percatado de que los alumnos no han profundizado en los temas que contempla el programa y que son aplicados a través de lecturas de investigación no han tenido la respuesta necesaria, ya sea por falta de tiempo o de interés, el hecho es, que los alumnos consideran esta asignatura como práctica y no sienten la necesidad de profundizar en la parte histórica, pero es necesario acercarlos a las lecturas que pueden apoyar este proceso de aprendizaje de una manera más especializada en el tema.

## JUSTIFICACIÓN

En la asignatura de dibujo uno, de la carrera de Diseño y comunicación visual, el material de apoyo didáctico que existe para el docente y el alumno es mínimo.

Existen una gran diversidad de libros en la asignatura, de diferentes autores por lo que sería deseable que se cuente con material y apoyos didácticos que cubran los contenidos del semestre en común en un mismo documento.

Las lecturas de los diferentes teóricos deberán de coadyuvar con el alumno a formar un criterio propio y éstas deberán de ser accesibles a los alumnos en espacios extracurriculares hecho que fortalece el proceso de enseñanza-aprendizaje.

## OBJETIVO GENERAL

Realizar un compendio de lecturas de la asignatura de Dibujo 1, para el primer semestre de cada ciclo de la carrera de Diseño y comunicación visual impartida en la ENAP, por el Prof. Luís Rodríguez Murillo, titular de esta asignatura.



# CAPÍTULO 1

## 1. MARCO LEGAL

Dentro de las últimas opciones de titulación que la Universidad Autónoma de México autorizó, existe la de apoyo a la docencia.

Por esta razón el presente apartado recoge de manera general la normatividad aplicable al proceso de educación, normatividad vigente de la UNAM así como lo inherente a la ley federal de derechos de autor; por lo que a continuación se cita la que aplica a este proyecto.

### 1.1 Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos

En la *Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos*<sup>2</sup>, en su Artículo 3º menciona que.- todo individuo tiene derecho a recibir educación...VII. Las universidades y las demás instituciones de educación superior a las que la ley otorgue autonomía, tendrán la facultad y la responsabilidad de gobernarse a si mismas; realizarán sus fines de educar, investigar y difundir la cultura de acuerdo con los principios de este artículo, respetando la libertad de cátedra e investigación y de libre examen y discusión de las ideas; determinarán sus planes y programas; fijarán los términos de ingreso, promoción y permanencia de su personal académico; y administrarán su patrimonio.

### 1.2 Ley General de Educación

La *Ley General de Educación*<sup>3</sup> en su Artículo 9º menciona que.- además de impartir la educación preescolar, la primaria y la secundaria, el estado promoverá y atenderá -directamente, mediante sus organismos descentralizados, a través de apoyos financieros, o bien, por cualquier otro medio- todos los tipos y modalidades educativos, incluida la educación superior, necesarios para el desarrollo de la

<sup>2</sup> *Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos, México, Secretaría de Gobernación Unidad de Gobierno, D.O.F. 5 de Febrero de 1917, (2003).*

<sup>3</sup> *Ley General de Educación. Capítulo I.- Disposiciones generales. Artículo 9.*

nación, apoyara la investigación científica y tecnológica, y alentara el fortalecimiento y la difusión de la cultura nacional y universal.

### 1.3 Reglamento General de Exámenes de la UNAM

En el *Reglamento General de Exámenes de la UNAM*<sup>4</sup>, en el Artículo 18.-cita que los objetivos de las distintas opciones de titulación son: valorar en conjunto los conocimientos generales del sustentante en su carrera; que éste demuestre su capacidad para aplicar los conocimientos adquiridos. En el artículo 19, cita que en el nivel de licenciatura, el título se expedirá, a petición del interesado, cuando haya acreditado en su totalidad el plan de estudios respectivo, realizado el servicio social y cumplido con alguna de las opciones de titulación propuestas en el artículo 20 de este reglamento.

El Artículo 20.- menciona las opciones de titulación que podrán ser adoptadas, y serán las siguientes:

*Apartado "A"*

f) Titulación por actividad de apoyo a la docencia. Consistirá en la elaboración de material didáctico y/o crítica escrita al programa de alguna asignatura o actividad académica en el plan de estudios de licenciatura o bachillerato, o de éste en su totalidad....

### 1.4 General de la Universidad Nacional Autónoma de México

En el *Estatuto General de la Universidad Nacional Autónoma de México*<sup>5</sup>, en el artículo 5º, menciona que la Universidad otorgará el grado o título correspondiente a las personas que hayan concluido los ciclos de bachillerato, profesional o de graduados y llenado, además, las condiciones que fijen los reglamentos respectivos...

### 1.5 Ley Federal de Derechos de Autor

Es importante mencionar que dentro de la normatividad que se menciona, dentro de la *Ley Federal de Derechos de Autor*<sup>6</sup> en su Artículo 1, menciona que en la presente Ley, reglamentaria del artículo 28 Constitucional, tiene por objeto la salvaguarda y promoción del acervo cultural de la Nación; protección de los derechos de los autores,

<sup>4</sup> Reglamento General de Exámenes. UNAM. Publicado el 28 de Octubre de 2004 en Gaceta UNAM.

<sup>5</sup> Estatuto General de la Universidad Nacional Autónoma de México.

<sup>6</sup> Ley Federal de Derechos de Autor.

de los artistas intérpretes o ejecutantes, así como de los editores, de los productores y de los organismos de radiodifusión, en relación con sus obras literarias o artísticas en todas sus manifestaciones, sus interpretaciones o ejecuciones, sus ediciones, sus fonogramas o videogramas, sus emisiones, así como de los otros derechos de propiedad intelectual.

Artículo 13.- Los derechos de autor a que se refiere esta Ley se reconocen respecto de las obras de las siguientes ramas:

XIV. De compilación, integrada por las colecciones de obras, tales como las enciclopedias, las antologías, y de obras u otros elementos como las bases de datos, siempre que dichas colecciones, por su selección o la disposición de su contenido o materias, constituyan una creación intelectual.

# CAPÍTULO 2

## MARCO TEÓRICO

### 2.1. Didáctica

La palabra de didáctica proviene del griego *didaktiké*, que significa enseñar; o del latín *docere*, que quiere decir enseñar o *discere*, que es aprender.

La didáctica es aquella parte de la pedagogía que describe, explica y fundamenta los métodos más adecuados y eficaces para conducir al educando a la progresiva adquisición de hábitos, técnicas, conocimientos y en suma, a su adecuada e integral formación<sup>7</sup>. Puede ser general cuando se encarga de problemas, medios, formas, y técnicas de la enseñanza ya que contempla los conceptos, las formas, las leyes de aprendizaje, los fines, la motivación, los planes y programas, así como los métodos y recursos. Este proceso señala el cómo, qué, porque y de qué forma se va a dar el proceso de enseñanza, en cualquier ámbito y en cualquier nivel educativo.

Dentro de la didáctica, se puede mencionar la metodología didáctica, que son los pasos a seguir para la instrucción; la técnica didáctica, que es el modo de utilizar los materiales y recursos de manera efectiva. La tecnología didáctica estudia los recursos dados por los medios masivos de comunicación con el fin de aplicarlos para emitir el mensaje didáctico. Y el material didáctico, que se usa como refuerzo y motivación, es el medio contenedor instructivo para obtener el aprendizaje.

### 2.2. Material Didáctico

El material didáctico juega un papel importante dentro del aprendizaje, es de gran ayuda al profesor dentro del proceso, haciendo

<sup>7</sup> Larroyo. "Didáctica general contemporánea". Ed. Porrúa. DF, México, 6<sup>o</sup> edición, 1979. pág. 40.

atractiva la clase, y apoyando los estilos de aprendizaje de los alumnos, que pueden ser visuales, auditivos o Kinestésicos.

### 2.2.1 Definición

El material didáctico es todo aquello que facilite el proceso de enseñanza-aprendizaje, dentro de un contexto educativo global; además estimula la función de los sentidos para que los alumnos accedan con mayor facilidad a la información, así como a la adquisición de habilidades y destrezas, ayudando a la formación de actitudes y valores.

Terminológicamente es necesario aclarar que son varios los términos empleados con un significado similar: ayudas didácticas, recursos didácticos, medios educativos, etc. No obstante, el término más común es el de material didáctico, que es el conjunto de medios materiales que intervienen y facilitan los procesos de enseñanza-aprendizaje. Que tiene la finalidad de facilitar la comunicación del alumno y el profesor (PETERSSENS)<sup>8</sup>.

### 2.2.2 Tipos de material didáctico

El material didáctico puede ser manual, visual o auditivo; y su uso puede ser simultáneo.

#### Material didáctico visual.

Son los soportes en los que se presentan la información y esta puede ser un texto, una imagen, un mapa mental, etc. Su elaboración y manipulación esta basado en la necesidad del docente. Dentro de los materiales visuales podemos mencionar:

*El pizarrón:* es el material más común en la práctica docente. Es empleado para desarrollar problemas y formulas, elaborar cuadros sinópticos, resúmenes, etc. hacer gráficas, diagramas, ilustrar fenómenos y procesos. Al emplear este medio se debe procurar no tapar con el cuerpo al estar escribiendo; también facilita la participación del alumno y apoya la presentación de otros materiales.

<sup>8</sup> Diccionario de las Ciencias de la Educación. Ed. Santillana. XIV edición. México, 2000. pág. 911.







## 2.3 Antología

### 2.3.1 Definición

La palabra de “ANTOLOGÍA” es procedente del griego anthos, ‘flor’, y lego, ‘escoger’; tiene, por lo tanto, su sinónimo directo en florilegio.

*En literatura, la selección de materiales es un proceso natural tanto por parte de los creadores (al dar a la luz las mejores piezas de un poemario, los mejores relatos o los mejores artículos periodísticos, entre otros materiales) como por parte de su público, que al seleccionar asume también una función creadora. Desde la antigüedad, la selección antológica permite la formación de un canon y su estudio. El criterio de formación de una antología puede variar en todos los órdenes, pero a lo largo de los tiempos sirve para revelar el cambio en la estética y el gusto.<sup>10</sup>*

Es decir, que la antología consiste en una selección de diversos textos sobre un tema.

Son diversas las expresiones que se pueden asociar no sólo con el término sino también con la función y con los componentes estructurales de la guía didáctica, tales como: guía de estudio, guía del estudiante, unidad didáctica, incluso antología de textos.

La antología de textos es un material didáctico impreso con orientación técnica para el estudiante, que incluye toda la información necesaria para el correcto uso y manejo provechoso del libro de texto, integrándolo al compendio de actividades de aprendizaje para el estudio independiente de los contenidos del curso.

Para elaborar una antología es necesario contemplar:

- Elegir el tema o el género.
- Recopilar la información acerca del tema en distintas fuentes bibliográficas.
- Seleccionar las obras o fragmentos que cubran los requisitos que, por su extensión y tema, puedan formar una sola obra.

<sup>10</sup> Definiciones.  
Enciclopedia visual. edu  
/enciconet.com



# CAPÍTULO 3

## PROPUESTA

Planeación, diseño y elaboración de una Planeación Didáctica

### 3 Planeación didáctica

Para justificar el uso de la antología; es necesario fundamentar su uso dentro de la planeación de clase para ver en que momento será empleada y a través de que medios se podrá medir el aprendizaje que aporta.

#### 3.1. Definición

Planeación didáctica, es prever, una clase, para alcanzar un aprendizaje significativo, el cual ayudará al docente a alcanzar con eficiencia el objetivo, de éste se derivan el particular y específico del que dependen de cada unidad, así como los propósitos a seguir. También estará comprendido en que tiempo y qué medios se van a emplear para llegar a las metas establecidas, llámese lecturas, diaporamas, videos, así como la evaluación. En él se indicará de que manera van a ser dosificados los contenidos del programa, que tiempos y qué hacer en cada una de las sesiones que conforman todo el semestre. En esta parte es donde se podrá observar qué contenidos y qué lecturas van a ser el soporte a apoyar de la antología para el aprendizaje.

Para obtener los resultados programados dentro del aula, es importante planificar las sesiones con las que se cuenta, así como el recurso material y humano con el que se trabajará durante el semestre.

Cuantificar esto nos llevará a tener óptimos resultados dentro de este proceso de enseñanza-aprendizaje.

### 3.2 Elementos que conforman una planeación <sup>11</sup>

- a) Metodología.
- b) Diseño de enseñanza.
- c) Objetivos.
- d) Programa.
- e) Evaluación.
- f) Bibliografía básica y sugerida.

#### a. Metodología

La metodología es conjunto de estrategias que se emplean para determinar los distintos aspectos de la realidad que estudia la disciplina. Estas estrategias deben de ir dirigidas a facilitar al alumno el alcance de los conceptos, actitudes y técnicas deseables para alcanzar los contenidos programados del Dibujo.

*“Un aspecto que se debe de tomar en cuenta, es la relativa de la metodología dentro de una realidad plural de los alumnos. Esto nos hace pensar en que buena dinámica metodológica debe de garantizar su eficiencia ante el mayor número de alumnos. Los últimos estudios de investigación sobre psicología del aprendizaje han hecho evidentes que los alumnos poseen ideas previas sobre conceptos fundamentales, formadas a una edad temprana y con anterioridad al aprendizaje formal”.* <sup>12</sup>

Los contenidos programáticos de la asignatura de Dibujo, vienen determinados por una doble función, es decir, por una parte son teóricos (conceptos) y por otra prácticos (experimental). Pero el dibujo necesita el enfoque metodológico para ubicar la experimentación.

Parte importante es la personalidad y sensibilidad de los alumnos a nivel visual, auditivo y táctil que tiene que desarrollarse al máximo para garantizar así la estructura de expresión-experimentación, junto con el concepto del dibujo. La metodología que se puede emplear

<sup>11</sup> Flitner, W.  
"Manual De  
Pedagogía General".  
Ed. Herder.  
Barcelona. 1972.  
pág. 94.

<sup>12</sup> Definiciones.  
Enciclopedia visual.  
edu / enciclonet. com

para este proceso de enseñanza debe de ser flexible al elegirse y debe de actuar directamente en la metodología del aprendizaje, tales como: docente, didáctico y pedagógico.<sup>13</sup>

Método Docente: este depende de los factores activos donde interviene en todo el proceso de aprendizaje el docente (emisor) el mensaje o canal y el alumno (receptor) y la retroalimentación.

Método Didáctico: clases teóricas, clases prácticas, seminarios, tutorías, material didáctico, bibliografía básica y sugerida, visita a museos, etc.

Método Pedagógico: desarrolla la observación, recuerdo y asimilación analítica y sintética de la forma, de los elementos formológicos que la constituyen y la sintaxis de ellos al momento de representarla, es decir: "Saber observar y Saber expresar gráficamente lo observado".

## b. Diseño de Enseñanza

El diseño de la enseñanza parte de experiencia personal del Profesor Luís Rodríguez Murillo, (en este caso), como artista plástico, investigador y profesor de enseñanza superior, en consecuencia, su diseño de enseñanza será fruto de planteamientos teóricos conceptuales y experimentales-técnicos y de actitud que han sido elaborados, revisados y rediseñados constantemente de acuerdo a las necesidades de la asignatura en relación al alumno y al nivel educativo con que ingrese a la carrera.

En la enseñanza del dibujo, los objetivos y contenidos deberán de proporcionar:

- Desarrollo de la percepción
- Aprender a ver
- Aprender a observar
- Aprender a representar
- Desarrollar la creatividad

## c. Objetivos

Es la formulación que describe logros y conductas que se esperan de un sujeto, al concluir su aprendizaje. Su función es orientar y guiar las actividades de este proceso<sup>14</sup>. Dentro de los objetivos se plantea la razón de ser, la justificación y la dirección del proceso de

<sup>13</sup> Mossi, Alberto F., *EL DIBUJO. Enseñanza Aprendizaje*. Universidad Politécnica de Valencia, Servicio de Publicaciones. pág.139.

enseñanza - aprendizaje; además en su formulación debe quedar plasmado en forma que se pueda evaluar si se ha alcanzado o no; el camino a seguir es variable, ya que pueden y deben ser a largo, mediano y corto plazo. Sabiendo de antemano que la asignatura de dibujo es secuencial hasta el cuarto semestre, no podemos olvidar que sirve de base para otras materias como Ilustración.

En el proceso de enseñanza que aplica el maestro, estos objetivos definirán de que manera se trabajan los contenidos y con que directrices.

No hay que perder de vista el objetivo general para toda enseñanza, ya que este se complementará con el de la materia y, a su vez, de este se desprenderán la cantidad de específicos necesarios y que de cada uno de ellos habrá metas. Es decir que para cada objetivo específico debe de existir una meta.

Siendo que los objetivos de ésta asignatura deben estar orientados a apoyar a su doble vertiente teórico-práctica, Alberto Facundo Mossi nos comenta que la clasificación de los objetivos es para:<sup>15</sup>

- Adquirir conocimientos
- Comprender, analizar, sintetizar y evaluar
- Poseer competencias prácticas requeridas
- Establecer hábitos
- Adoptar actitudes.

Para el desarrollo integral del alumno, es importante cubrir todos los objetivos que marca el programa que se establece en el contenido temático.

#### d. Programa.

Una vez definidos los objetivos se determinan todos aquellos elementos como métodos, valores, lenguajes, etc., que puedan ser objeto de aprendizaje. Los contenidos que conforman el programa, son proporcionados y validados por la institución, para cumplir con determinadas características y cumplan los objetivos.

<sup>14</sup> Bloom, Benjamín. *Taxonomía de los Objetivos de la Educación*. Argentina, editorial El Ateneo, 1986. pág. 28.

<sup>15</sup> Mossi, Alberto F., *EL DIBUJO. Enseñanza Aprendizaje*. Universidad Politécnica de Valencia, Servicio de Publicaciones. 1999. pág.139.

En la elaboración de la planeación ese debe de considerar las *actividades*; son las tareas y acciones que se proponen para iniciar, ampliar o reforzar los contenidos. Los *recursos*, son los materiales didácticos necesarios para desarrollar eficazmente las actividades y su uso permite facilitar la comprensión y mantener el interés sobre los temas o actividades. El tiempo de cada tema se expresa en minutos y el de un evento formativo en horas; las técnicas didácticas, son las formas de organización o actualización para conducir un proceso de enseñanza-aprendizaje; éstas pueden ser estáticas, si los educandos sólo tienen que estar atentos, como las conferencias, o bien, dinámicas, en donde los educandos deben estar activos y la evaluación.

### e. Evaluación

El hablar de la evaluación es poder hacer toda una investigación sobre la misma en este campo. Lo que sí puedo comentar, es que, evaluar no es calificar; ya que evaluar tiene un concepto amplio y cualitativo, conlleva a revisión mejora y renovación de conceptos, procedimientos, actitudes de enseñanza. Mientras que, la calificación, es en sí misma un proceso cerrado, limitado al acto de cuantificar el proceso de la evaluación.

Por ello, la evaluación tendrá el papel de supervisar los avances dentro del aula para poder así retroalimentar y restablecer el proceso educativo continuo.

*“La evaluación ha de ser coherente con el concepto de dibujo, objetivos, teoría del aprendizaje significativo, y con la metodología. Atenderá por lo tanto, al inicio del proceso y en sí mismo, al producto final. Éstas se denominarán respectivamente evaluación inicial, formativa o continua y sumativa o final”<sup>16</sup>*

En el plan semestral del Prof. Luís Rodríguez Murillo, esta contemplado el aprendizaje significativo y la evaluación continua.

<sup>16</sup> “Criterios pedagógicos para la elaboración del proyecto docente universitario”. Servicio de Publicaciones. Universidad Politécnica de Valencia. 1987.

### 3.3 Plan semestral del Prof. Luís Rodríguez Murillo.

### 3.4 Actividades de aprendizaje.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Asignatura: Dibujo 1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Ciclo escolar: 2006-2007

Duración: 32 hrs. 8 sesiones

Fecha: 16 agosto al 8 de septiembre del 2006

**UNIDAD 1. FUNCIÓN Y DEFINICIÓN DEL DIBUJO COMO LENGUAJE VISUAL**

Objetivo General:

Iniciar al alumno en el desarrollo de sus capacidades sensoriales, sensitivas, mentales y motrices para que instrumente los principios básicos de un lenguaje gráfico-pictórico, y así propiciar la comprensión hacia los problemas de imágenes visuales y su resolución, fundamentado en la configuración de los elementos formales, a través de los conceptos de expresión gráfica y bajo el conocimiento técnico de las cualidades propias de los materiales.

TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVO PARTICULAR	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA	MATERIAL DIDÁCTICO	VERIFICACIÓN DEL APRENDIZAJE	ACTIVIDADES EXTRACLASE	BIBLIOGRAFÍA
1. Función y definición del dibujo como lenguaje visual. 1.1. Arte. Función y expresión humana. 1.2. Teorías y conceptos sobre el dibujo. 1.3. Antecedentes históricos de la disciplina. 1.4. El dibujo como disciplina artística autónoma 1.5. El dibujo y la realidad contemporánea.	El maestro: Diagnosticará las necesidades psicomotrices del grupo y de cada alumno. Que al alumno: Conozca la información básica sobre la diversificación de las teorías y conceptos del dibujo. Tenga conocimiento de la importancia del aprendizaje y desarrollo de los contenidos	Diagnostico Plenaria sobre la lectura 1 Clase practica sobre los temas de: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Garabato</li> <li>• Garabato Empuñado</li> <li>• Garabato empuñando contorno</li> <li>• Hemisferio derecho.</li> </ul>	Modelo de naturaleza muerta y figura humana en cada sesión  <b>ANTOLOGÍA DE TEXTOS UNIDAD 1.</b>	Interpretación del diagnóstico. Reporte de lectura 1 Trabajos realizado en clase para carpeta final de: 1. Naturaleza muerta 2. Estructuras y objetos varios. 3. Figura humana	1.-Escala de valores tonales. Del HB al 9B 2.-Glosario de Términos.	Pignati, Tersio. <u>El dibujo de Altamira a Picasso, Los grandes dibujantes de la antigüedad a hoy.</u> Ed. Catedra, Madrid, España, 1981 pp. 7-13.





UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Asignatura: Dibujo 1

Ciclo escolar: 2006-2007

<p>1.6. El acto perceptivo físico-sensorial.</p>	<p>del programa de la asignatura como parte de la expresión humana.</p> <p>Refuerce los conocimientos previos sobre el hombre y el dibujo a través de la historia.</p> <p>Desarrolle la capacidad de observación necesaria para el proceso del dibujo.</p> <p>Identifique la praxis del dibujo como medio de comunicación.</p> <p>Pueda expresar y desarrollar la capacidad de observación y representación visual.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contorno ciego sin plano.</li> <li>• Línea continua.</li> <li>• Memoria.</li> <li>• Figura en movimiento.</li> </ul>		<p>4. Evaluación del aprendizaje. Unidad 1 de la antología.</p>	<p>Tiessig, Karen.  <u>Las técnicas del dibujo</u>,      Editorial Libsa,      Madrid, España;      1990.      Reflexiones de un dibujante.      pp. 6-9</p> <p>Lambert, Susan.  <u>El dibujo, técnicas y utilidad</u>.      Ed. Blume. Madrid,      España. 1996.      Introducción.      pp. 9 -11</p> <p>Lambert, Susan.  <u>El dibujo, técnicas y utilidad</u>.      Ed. Blume. Madrid,      España. 1996.      El dibujo como disciplina.      p.p. 53- 75</p>
--------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	-----------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Duración: 40 hrs. 10 sesiones

Asignatura: Dibujo 1

Ciclo escolar: 2006-2007

Fecha: 13 de septiembre al 13 de octubre del 2006

## UNIDAD 2. ELEMENTOS GRÁFICOS DEL DIBUJO

Objetivo General:

Iniciar al alumno en el desarrollo de sus capacidades sensoriales, sensitivas, mentales y motrices para que instrumente los principios básicos de un lenguaje gráfico-pictórico, y así propiciar la comprensión hacia los problemas de imágenes visuales y su resolución, fundamentado en la configuración de los elementos formales, a través de los conceptos de expresión gráfica y bajo el conocimiento técnico de las cualidades propias de los materiales.

TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVO PARTICULAR	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA	MATERIAL DIDÁCTICO	VERIFICACIÓN DEL APRENDIZAJE	ACTIVIDADES EXTRACLASE	BIBLIOGRAFÍA
2 Elementos gráficos del dibujo.  2.1 Punto.  2.2 Línea.  2.3 Plano.	El alumno:  Conocerá las definiciones de los elementos básicos de la forma.  Empleará estos elementos en su expresión gráfica.  Se expresará con los elementos básicos del lenguaje de la forma. Resolverá posibles problemas de imagen.	A realizar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Punteado</li> <li>• Garabateado</li> <li>• Tramado</li> <li>• Plumado</li> <li>• Tachonado</li> <li>• Degradado o frotado</li> </ul> Manchas: trabajo del clarooscuro. Registro de sombras a través de la mancha observando la penumbra	Modelo de naturaleza muerta y figura humana durante cada sesión.  <b>ANTOLOGÍA DE TEXTOS UNIDAD 2.</b>	Trabajos realizados en clase para carpeta final de: 5. Arte experimental.  6. Registros de naturaleza muerta.  7. Registro de modelo al natural.  8. Evaluación de las lecturas de la Unidad 2, de la antología de textos.	3. Diferentes posibilidades con lápices de cera.  4. Anexo 2.	Kandinsky, Wassily. <u>Punto y línea sobre el plano.</u> Contribución al análisis de los elementos pictóricos, Barral Editores, Barcelona. 1974. El punto. pp.21-31 La línea. pp. 57-66 El plano básico. pp. 127-131



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Asignatura: Dibujo 1

Ciclo escolar: 2006-2007

<p>2.4 Textura.</p> <p>2.5 Formalización de la línea sobre el plano.</p> <p>2.6 Identificación de la forma por contraste.          Figura –Fondo:          2.6.1 Tamaño          2.6.2 Valor lumínico          2.6.3 Color          2.6.4 Textura</p>	<p>Diferenciará los diversos tipos de línea para establecer su propio lenguaje.</p> <p>Realizará análisis visuales.</p> <p>Tendrá desarrollo de la percepción inicial.</p> <p>Uso y manejo del punto y la línea.</p> <p>Sintetizará gráficamente a través del uso de la línea.</p> <p>Conocerá los mecanismos personales de comunicación.</p>	<p><u>Pinceladas:</u>          estilizando la figura a base de líneas (ubicación, encuadre).</p> <p><u>Espacios negativos:</u>          trabajar el contorno de la figura u objeto y manchar el exterior.</p> <p><u>Alto contraste:</u> luz y sombra de cuerpos amorfos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Composición con puntos</li> <li>• Composición con líneas</li> <li>• Composición a través de planos.</li> </ul> <p>Uso del punto, la línea y el plano en composición.</p>				<p>Robert Gillam Scott.  <u>Fundamentos del diseño.</u>          Ed. Victor Leru. Buenos Aires, Argentina. 1980.          2. El contraste. pp.10-19.</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Duración: 40 hrs. 10 sesiones

Asignatura: Dibujo 1

Ciclo escolar: 2006-2007

Fecha: 18 de octubre al 17 de noviembre del 2006

**UNIDAD 3. SISTEMAS DE ORGANIZACIÓN  
 ESTRUCTURA, PROPORCIÓN Y COMPOSICIÓN**

Objetivo General:

Iniciar al alumno en el desarrollo de sus capacidades sensoriales, sensitivas, mentales y motrices para que instrumente los principios básicos de un lenguaje gráfico-pictórico, y así propiciar la comprensión hacia los problemas de imágenes visuales y su resolución, fundamentado en la configuración de los elementos formales, a través de los conceptos de expresión gráfica y bajo el conocimiento técnico de las cualidades propias de los materiales.

TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVO PARTICULAR	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA	MATERIAL DIDÁCTICO	VERIFICACIÓN DEL APRENDIZAJE	ACTIVIDADES EXTRACLASE	BIBLIOGRAFÍA
3.-Sistemas de organización. Estructura, proporción y composición.  3.1 Orientación espacial.  3.2 Estructuras del plano en el formato.  3.3 Sistemas constructivos: Línea de horizonte y paralelas. Lados verticales, ejes centrales, diagonal y angularidad.	El alumno : Desarrollará la percepción.  Analizará y reflexionará sobre los valores lumínicos.  Analizará sobre los elementos formales: planos, tono y forma.  Afianzará las habilidades perceptivas.  Realizará prácticas sobre la proporción del cuerpo humano.	Tintas. Arte experimental Registros de naturaleza muerta.  Registro de figura humana.  <b>• Pinceladas:</b> estilizando la figura a base de líneas (ubicación, encuadre).	Modelo de naturaleza muerta y figura humana durante cada sesión.  Registro de flora y fauna en espacios abiertos. (Visita a zoológico).	Trabajos realizados en clase para carpeta final: 9. Naturaleza muerta Estructuras y objetos varios.  10. Figura humana  11. Evaluación escrita del aprendizaje. Unidad 3 de la antología.	5. Láminas de esquemas de la I a la X de figura humana. Antología Temática de dibujo 1. Unidad 3. Pablo Tosto.  6. Dibujos a línea continua <ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 objetos</li> <li>• 5 de flora</li> <li>• 5 de fauna</li> <li>• 5 rostros</li> </ul>	Tiessig, Karen. <u>Las técnicas del dibujo</u> . Ed. Libisa, Madrid, España. 1990. El desnudo. pp. 54-67.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Asignatura: Dibujo 1

Ciclo escolar: 2006-2007

<p>Dirección, orientación, ubicación y actitud.</p> <p>3.4 Proporción.</p> <p>3.5 Cánones y medidas.</p> <p>3.6 Principios básicos de la estructura del cuerpo humano.</p> <p>3.6.1 Posición y planos.</p> <p>3.6.2 Movimientos y función.</p> <p>3.7 Registros gráficos: apuntes y estudios.</p> <p>3.8 Diversos modos de estructuración en el dibujo.</p> <p>3.9 Sujetos visuales (hombre, fauna, flora, medio natural y medio tecnológico).</p>	<p>Realizará apuntes del cuerpo humano en movimiento.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Manchas:</b> trabajo del claroscuro. Registro de sombras a través de la mancha observando la penumbra.</li> <li>• <b>Espacios negativos:</b> trabajar el contorno de la figura u objeto y manchar el exterior.</li> <li>• <b>Alto contraste:</b> luz y sombra de cuerpos amorfos.</li> </ul>	<p>Registro de apuntes de medio tecnológico.</p> <p style="text-align: center;"><b>ANTOLOGÍA DE TEXTOS UNIDAD 3.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 fragmentos de cuerpo (figura femenina y masculina)</li> <li>• 5 persona vestidas</li> <li>• 5 objetos tecnológicos (maquinas, herramientas, etc)</li> </ul>	<p>Tosto, Pablo. <u>La composición áurea en las artes plásticas.</u> Ed. Hachette. 3ª edición. Buenos Aires, 1966.</p> <p>El crecimiento humano. pp. 200-201</p> <p>Morfografía comparada. pp. 219-220</p> <p>La proporción áurea. pp. 226-229</p> <p>Morfografía comparada. pp. 242-244</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Asignatura: Dibujo 1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Ciclo escolar: 2006-2007

Duración: 32 hrs. 8 sesiones

Fecha: 22 de noviembre al 15 de diciembre del 2006

**UNIDAD 4. CONOCIMIENTO DE MATERIALES Y PROCEDIMIENTOS**

Objetivo General:

Iniciar al alumno en el desarrollo de sus capacidades sensoriales, sensitivas, mentales y motrices para que instrumente los principios básicos de un lenguaje gráfico-pictórico, y así propiciar la comprensión hacia los problemas de imágenes visuales y su resolución, fundamentado en la configuración de los elementos formales, a través de los conceptos de expresión gráfica y bajo el conocimiento técnico de las cualidades propias de los materiales.

TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVO PARTICULAR	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA	MATERIAL DIDÁCTICO	VERIFICACIÓN DEL APRENDIZAJE	ACTIVIDADES EXTRACLASE	BIBLIOGRAFÍA
4. Conocimiento de materiales y procedimientos. 4.1 Materiales. 4.1.1 Clasificación: sólidos, líquidos, pastosos. 4.1.2 Constitución: pigmentos, aglutinantes, diluyentes. 4.2 Herramientas. Instrumentos, utensilios y aparatos. Clasificación: rígidos y flexibles.	El alumno :  Relacionará la estructura tonal con los diferentes elementos estructurales de la forma.  Identificará las cualidades de los diversos materiales y procedimientos técnicos.  Incrementará la capacidad de observación óptica-táctil y creativa.	Conocimiento y aplicación de lo que es el tamaño, el valor lumínico, así como el color y la textura.	Modelo de naturaleza muerta y figura humana durante cada sesión.  <b>ANTOLOGÍA DE TEXTOS UNIDAD 4.</b>	Trabajos realizados en clase para carpeta final.  12. Naturaleza muerta, estructuras y objetos varios.  13. Figura humana.  14. Carpeta con los trabajos realizados en el semestre.*	Investigación del concepto del color: • ¿Qué es el color? • Breve historia del color • Naturaleza del color • Clasificación del color • Psicología del color • Simbolismo del color	Doerner, Max, <u>Los materiales de la pintura y su empleo en el arte</u> . Ed. Reverté, Barcelona, España. 1982. <i>Capítulo 1. Fundamentos técnicos de la Pintura</i> . pp. 2-6





UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1

Prof. Luís Rodríguez Murillo

Asignatura: Dibujo 1

Ciclo escolar: 2006-2007

<p>Soportes.</p> <p>Clasificación: flexible, semiflexible y rígido.</p> <p>Características: satinado, mate, absorbente y texturado.</p> <p>Procedimientos técnicos y expresiones propias de los materiales.</p>	<p>Comprenderá y evaluará la importancia del dibujo.</p>			<p>15. Evaluación escrita del aprendizaje. Unidad 4 de la antología.</p> <p>* En los trabajos realizados en clase practica durante el semestre, se podrá observar el grado de avance que ha tenido el alumno al hacer la comparación entre el trabajo inicial y el final realizado al concluir el semestre.</p>		<p>Mayer, Ralph. <u>Materiales y técnicas del arte</u>. Ed. Hermann Blume, Madrid, España. 1985. Cuarta edición 2. Pigmentos. pp.26-28.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------









UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

Plan semestral 2006-1  
 Prof. Luís Rodríguez Murillo.

Asignatura: Dibujo 1  
 Ciclo escolar: 2006-2007

Actividades del aprendizaje teórico

LECTURA 1

I. De la lectura de Kandinsky, *Punto y línea sobre el plano*; define ¿Qué es el punto y qué es la línea?, ¿Qué importancia tiene el manejo de estos elementos con el dibujo?

LECTURA 2

II. Escribe dentro del paréntesis el número que corresponda de acuerdo con la lectura de la lectura de William Scout, *Fundamentos del diseño*.

- |     |                                                                                                                     |                                                                                                   |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ( ) | ¿Cómo se percibe la forma?                                                                                          | 1. A través del contraste                                                                         |
| ( ) | ¿Qué determina el contraste?                                                                                        | 2. Campo visual                                                                                   |
| ( ) | Se percibe las distintas amplitudes como diferencia de luminosidad de la luz y las diferencias de longitud de onda. | 3. Como diversos matices                                                                          |
| ( ) | Son las cualidades en la percepción de la luz.                                                                      | 4. Que sea acromática o cromática luminosidad, matiz y saturación.                                |
| ( ) | Textura visual es....                                                                                               | 5. Cantidad y tipo de luz que se refleja en las superficies así como la manera en que se reflejan |

LECTURA 3

III. Responde las siguientes preguntas con base a la lectura de William Scout, *Fundamentos del diseño*.

1. ¿Cuál es la definición que el autor da al valor?
2. ¿Cuál es la definición de matiz?
3. ¿Cuál es el significado de intensidad?
4. ¿Por que es importante el contraste de figura-fondo?











UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS

# ANTOLOGÍA TEMÁTICA DE D I B U J O 1



Tesina

Que para obtener el título de:

Licenciado en Diseño Gráfico.

Presenta

Gina Lorena Pérez Rodríguez

Director de Tesina:

Lic. Luís Rodríguez Murillo

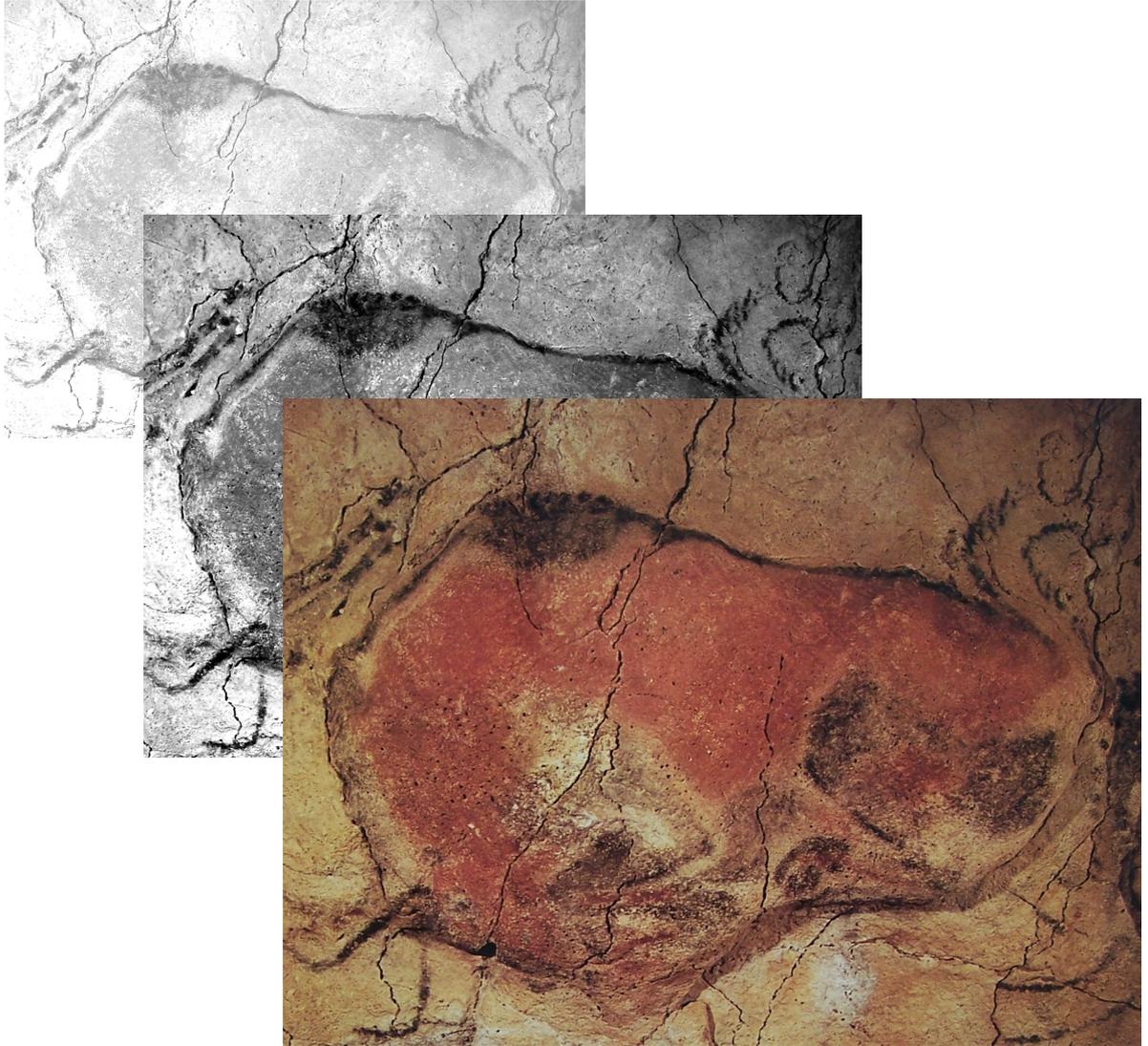
México D. F., 2006



# ÍNDICE

UNIDAD	Función y definición del dibujo como lenguaje visual.	
1		
	Pignati, Tersio. <u>El dibujo de Altamira a Picasso.</u> <i>Los grandes dibujantes de la antigüedad a hoy.</i> Ed. Catedra. Madrid, 1981. pp. 7-13 . . . . .	43
	Tiessig, Karen. <u>Las técnicas del dibujo.</u> Ed. Libsa. Madrid, España; 1990 Reflexiones de un dibujante. pp. 6-9 . . . . .	54
	Lambert, Susan. <u>El dibujo, técnicas y utilidad.</u> Ed. Blume. Madrid, España. 1996. Introducción. pp. 9 -11 . . . . .	58
	Lambert, Susan. <u>El dibujo, técnicas y utilidad.</u> Madrid, España. 1996. El dibujo como disciplina. pp. 53-75 . . . . .	62
UNIDAD	Elementos gráficos del dibujo.	
2		
	Kandinsky, Wassily. <u>Punto y línea sobre el plano.</u> Contribución al análisis de los elementos pictóricos. Barral Editores, Barcelona, España. 1974. . . . .	75
	El punto. pp. 21-31 . . . . .	82
	La línea. pp. 57-66 . . . . .	88
	El plano básico. pp. 127-131 . . . . .	
	Scott, Robert Gillam. <u>Fundamentos del diseño.</u> Ed. Víctor Leru. Buenos Aires, Argentina. 1980. . . . .	92
	El contraste. pp. 10-19 . . . . .	





■ ■ ■ ■ ■ ■ | UNIDAD

1

FUNCIÓN Y DEFINICIÓN DEL DIBUJO  
COMO LENGUAJE VISUAL

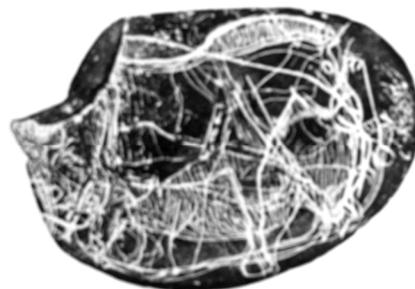
Pignati, Tersio:  
El dibujo de Altamira a Picasso,  
*Los grandes dibujantes de la antigüedad a hoy.*  
Ed. Catedra. Madrid, 1981,  
pp. 7-13.

## El Dibujo Primitivo

Grecia, Roma, Bizancio

¿Desde cuándo -siglos, milenios, periodos históricos- ha sentido el hombre el impulso de dibujar? ¿Y de qué forma? ¿Y por qué motivos? A la sugerente pregunta han intentado dar una no menos sugerente respuesta los antropólogos, con una serie de estudios sobre el arte de los pueblos primitivos actuales. Si una tribu de cazadores, aislada en la jungla del África Meridional o de Australia, privada desde siempre de todo trazo de civilización, se dedica todavía a dibujar, esto prueba que el dibujo ha existido siempre, desde que existe la humanidad; y no es probable que estos pueblos primitivos trabajen de una forma sustancialmente diferente a la de sus antepasados, que vivieron miles de años antes de Cristo, en las épocas que preceden a la historia. Se dibuja desde siempre, en fin, igual que se vive. Así que parece un método válido considerar los documentos producidos hoy por los pueblos primitivos como análogos a aquéllos irremediabilmente desaparecidos en la noche de los tiempos. Pero de todas formas, y extrañamente, una hipótesis tan sugestiva no encuentra plena demostración, sino que más bien deja alguna duda. De hecho, parece que, invitados a dibujar, ciertos pigmeos o bosquimanos

*Guijarro prehistórico  
grabado de  
La Colombière*



semisalvajes no consiguen crear obras del mismo nivel que las que hicieron sus antepasados, mucho más toscos, en la prehistoria.

Tanto la fantasía como la técnica parecen de un nivel inferior y, a veces, incluso parece apagada la voluntad representativa. En todo caso, aunque los primitivos actuales no pueden restituirnos una completa imagen de la forma de representar los pueblos desaparecidos, el método es válido, por lo menos, para reconocer ciertas tendencias expresivas y la técnica para ejecutarlas. De esta forma, aparecen menos aislados los ejemplos gráficos conservados en algunas grutas franco-cantábricas o en algunos dibujos rupestres del Sahara o de Val Camonica.

Entre el vigésimo y el quincuagésimo milenio antes de Cristo, el hombre primitivo se expresó artísticamente en las pinturas rupestres; animales domésticos y fieras, cazadores con arcos y guerreros con lanzas, danzas rituales y signos mágicos. Con tales imágenes, el hombre primitivo intentaba salir de su enorme aislamiento en un mundo hostil e incomprensible y que las de la naturaleza, los dioses de la caza y de la pesca fueron propicios. Como todavía hoy ocurre en las tribus salvajes, el animal que se intenta cazar o el enemigo que se quiere derrotar se dibujaban previamente sobre cualquier superficie tangible, con incisiones o dibujos. Una prefiguración de este tipo asumía un significado mágico, como si el hombre favoreciese su captura de esta forma. Pero, ciertamente, al lado de las motivaciones sociales, animistas o religiosas, en las representaciones rupestres se proponía, con igual validez, un tema artístico en sí, realizado en las formas comunicativas del siglo gráfico. Al lado del motivo antropológico afloraba de esta forma irrefrenablemente, el poético.



*Pintura prehistórica.  
Lascaux. Francia.*

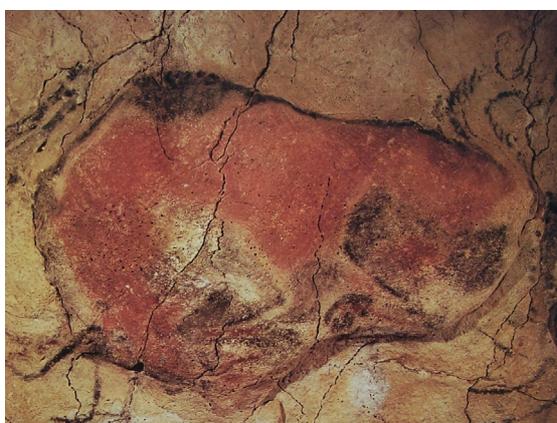
Es difícil establecer lo que en tales figuraciones es efectivamente dibujo y no, genéricamente, imagen pintada. Quizá puede definirse sólo por las investigaciones

sobre las técnicas. El artista prehistórico se servía de hecho, de piedras negras sobre fondo claro, o bien de madera carbonizada; después coloreaba o sombreaba, generalmente con ocre rojo o con marrones vegetales, a menudo esparcidos mediante una caña. Los pigmentos se fijaban después con sustancias oleosas o clara de huevo. Por lo tanto, la primera labor bien puede llamarse dibujo. Sobre de un fondo de roca clara, blanqueada artificialmente, los signos lineales, oscuros, saltan a la vista con una vitalidad deslumbrante, una tensión jamás moderada, un ritmo expresivo existencial.

Al menos en la fase inicial, se trata, pues de dibujo, si tal es, como recitan los diccionarios, "la delineación, sobre una superficie, de formas que pueden ser después elaboradas con aplicaciones de rasgos, veladoras, luces y colores".

Creo que, es posible afirmar que el mayor documento de este primitivo arte del dibujo se admira en las grutas de Altamira, en Santander. Las pinturas aparecen por casualidad, en 1869, en una caverna de una altura un poco superior a los dos metros; sin embargo tienen proporciones gigantescas. Una manda de bisontes, de tamaño natural, se extiende por las paredes, con sus enormes y toscos cuerpos, sus largos cuernos pintados, una tempestad de patas y pezuñas. Algunos bisontes se lanzan a la carga, mientras otros están detenidos, en reposo; pero esta la fuerza expresiva del signo gráfico, subrayada por el carbón negro, que sugiere una tensión vibrante que parece devolver la vida a las bestias, con un efecto estremecedor y tremendamente sugestivo.

También de hace unos trece a mil quince mil años son las



imágenes de gruta de Lascaux, en Montignac (Francia). En muchas de ellas prevalece el carácter gráfico, como se ve, especialmente, en el largo friso de los ciervos atravesando un río. La impresión de las líneas se

*Pintor magdalenense  
(14 000-10 000a.c.).  
Bisonte. Pintura rupestre policroma de  
Altamira.*

basa, sobre todo, en el vibrar incisivo de las grandes cornamentas, vistas en la típica perspectiva “en escorzo”, es decir, dispuesta, en parte, de frente, sobre un cuerpo puesto de perfil.

Arte profundamente naturalista, representativo de un pueblo que vivía de la caza y en la naturaleza, la pintura de Lascaux revela una conciencia técnica y una sensibilidad hacia el signo gráfico ya muy avanzadas.

Otros ejemplos conservados de la época prehistórica alcanzan mucho más raramente los méritos excepcionales de los ejemplares que hemos recordado hasta aquí. Entre ellos, podemos recordar las pinturas rupestres de Les Combarelles, Niaux, Trois-Frères, Font-de-Gaume, en Francia todas ellas, así como Wadi Giorat en el Sahara y otras grutas en el Norte de África.

En todas ellas, la plasmación gráfica precede claramente, con el dibujo de carbón o negro de manganeso, a la sucesiva coloración pictórica. Se confirma así el motivo técnico –pero sustancialmente creativo- de la función del dibujo como investigación y como proyecto destinado a un subsiguiente perfeccionamiento: un motivo estético cuyo significado será teorizado por los escritores occidentales.

Es acertado, decir que, la humanidad ha dibujado en todo tiempo, en todo lugar, con técnicas análogas, por similares motivaciones mágicas, rituales o incluso solamente figurativas. Es fundamental el descubrimiento del valor del signo lineal, elemento

figurativo de excepcional ductilidad. En el misterio de las oscuras cavernas prehistóricas había nacido el milagro expresivo del dibujo.

Poco podemos destacar, que tenga carácter de dibujo, en la civilización sumeria, florecida tres mil años antes de Cristo. Más

*Ostrakon con faraon sobre carro de guerra*



que de auténticos dibujos, de hecho, se trata de imágenes ligadas a la escritura jeroglífica o cuneiforme. De dibujo podemos hablar mejor en el terreno del arte egipcio, entre el tercer milenio y la época de Roma. Es precisamente la técnica de las decoraciones murales al fresco, la que implica un primer esbozo gráfico, realizado, generalmente, en rojo, con pincel, y solo después de recubierto, y no del todo por la elaboración pictórica final. En algunos de los más hermosos frescos, como los del imperio nuevo (1567/1329 a. C.), fuertemente realistas en la tumba de Nebamon, el color, cuidadosamente difuminado en azul, ocre, azul marino y verdoso, se extiende un dibujo claro y fluido que sugiere un efecto fresco y vital. En aquel tiempo los pintores usaban también el dibujo con fines preparatorios, realizando sus esbozos sobre tablas calizas, algunas de las cuales se ven en el Museo de El Cairo. La imagen aparece marcada por perfiles a tinta, hechos con pincel, ligeros como hojas acuáticas movidas por el viento.

Nada nos ha quedado, dentro del campo pictórico y gráfico, de las civilizaciones mediterráneas como la fenicia, la hitita, o la micénica, que, sin embargo, ha dejado monumentos notables en el campo arquitectónico y escultórico. De Creta, en cambio, se conservan muchas pinturas, que se pueden fechar entre el 2500 y el 1500 a. de C. Sin embargo no es fácil destacar en su fijación icónica algún elemento autónomo en el campo del dibujo.

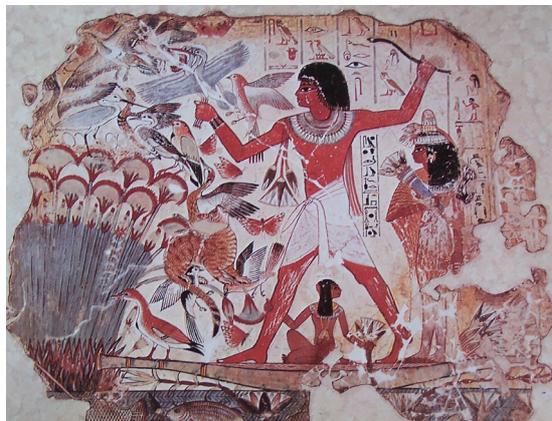
A las civilizaciones mediterráneas suceden los griegos, especialmente activos en África, durante el primer milenio antes de Cristo. Aunque sus principales expresiones artísticas pertenecen a la

arquitectura y a la escultura, podemos localizar algunas que, por lo menos en el proceso de creación, asumen elementos gráficos importantes. Se habla sobre todo de los vasos pintados, especialmente

*Pintor Egipcio (siglo XV a.c.)*

*La caza.*

*Pintura sepulcral.*



los de figuras negras subrayadas por un dibujo grabado (principalmente en Atenas) con figuras rojas. Todavía más atractivas son las cerámicas pintadas sobre fondo blanco, especialmente a partir del siglo V a. de C. Se trata de los famosos *lekytoi*, con una particular forma de cilindro alargado, sobre los cuales se traza el dibujo a pincel, con colores oscuros opaco, casi con un efecto semejante al de la pluma sobre pergamino. Una extraordinaria soltura de dibujo subraya una técnica, que, mejor que ninguna otra, se acerca a la concepción moderna del dibujo; por algo la adopta Picasso como modelo en sus cerámicas blancas pintadas.

El historiador romano Plinio recuerda el uso de tablillas de madera preparadas con un fondo blanco (de polvo de hueso), y pergaminos sobre los que se dibuja con puntas metálicas suaves, de plata o de plomo. Mediante esto, los alumnos de Parrasio aprendían las técnicas gráficas y pictóricas.

Cuando la decadencia griega deja paso a Roma, bien poco se encuentra, desgraciadamente, en el terreno gráfico, ya que se seca la gran fuente de los vasos pintados. Efectivamente, los romanos, debido a la gran importancia de la arquitectura y la escultura, quizá consideradas más adecuadas para la exaltación de la grandeza política, no dejaron mucho campo al dibujo, del cual, además, sobrevive poco, para que pueda considerarse autónomo. La misma pintura romana de la primera época imperial, cuyas obras maestras están en Pompeya y Herculano, se caracterizaba, precisamente por el pictorismo y la plasticidad de sus colores, más que por la línea y los caracteres gráficos.

Un sensible interés por los medios expresivos gráficos se pueden identificar, en cambio en las muestras del arte bizantino, heredero de Roma tras el imperio de Occidente. La recuperación del dibujo depende, probablemente de un cierto comportamiento de la pintura oriental, ya que esta tiende a abandonar los efectos ilusionistas en relación con la



*Los evangelios de Lindisfarne.*

realidad, para confiar más bien en estilizaciones y transposiciones de la naturaleza hacia símbolos irreales. Escasean, sin embargo, los restos concretos en el campo del dibujo, el cual, prescindiendo de la miniatura, de la que se hablara en la época medieval, solo podrá localizarse en el persistente contorno de líneas oscuras visible en los mosaicos.

En el ámbito de la Península italiana, hay que recordar también la singular isla cultural de la civilización Etrusca, que floreció entre los siglos VI y IV a. de C. La mayor parte de las pinturas etruscas se encuentran en las decoraciones de tumbas, con imágenes de colores muy vivos y extraordinariamente dinámicas.

#### Asia y Extremo Oriente

Por lo menos dos mil años antes de Cristo, una gran civilización florecía en las llanuras asiáticas, entre los ríos Indo y Ganges, pero desgraciadamente, una serie interrumpida de invasiones de pueblos guerreros destrozó sus huellas, cerca de nuestra era. Sin embargo, la tradición hindú sobrevivió en una base religiosa común, que desembocó, en el siglo VI d. de C., en el establecimiento del budismo. La India desarrolló junto a otras artes una notable tradición pictórica, de la cual constituyen su máximo ejemplo los frescos del santuario de Ajanta, inspirados en temas de la vida cotidiana y ceremonias cortesanas. Todavía hoy, nos sorprenden ciertos sugestivos efectos de los cuerpos femeninos en movimiento.

También podemos considerar en la categoría de los dibujos las ilustraciones de los códices que, en la India meridional, se realizaban sobre hoja de palmera. El perfil se grababa con un punzón y se oscurecía con polvo de carbón.



Chou Fang.  
**Señoras tomando el té.**  
Tinta y colores sobre  
seda en rollo.

Solo después de la introducción del papel, que llegó de Persia en el siglo XIV d. C., el arte indio desarrolló una verdadera actividad gráfica, con esbozos de tinta negra sobre el fondo claro que fueron llamados, precisamente, de estilo persa (rani qalam). Pero después de 1600 se redujeron a ilustraciones de gusto popular, ya sin pretensiones de creación artística. Los artistas hindúes también se sirvieron de dibujos sobre pieles de gamo usadas como calco (carba), que presenta a veces verdaderos caracteres gráficos.

A partir de la fundación del Islam por Mahoma (8622 d. C.), vino a formarse en el Medio Oriente una nueva corriente de gran importancia, capaz de influir en las civilizaciones que la rodeaba, y en especial en la India: El arte Islámico. Nacido del encuentro de diversas civilizaciones, funde elementos Árabes (el arabesco lineal), Turcos (la ornamentación geométrica) y Persas (la fantasía pictórica). La misma religión islámica tendía a centrar la atención artística en los valores más bien ornamentales y abstractos, que favorecían, naturalmente, el desarrollo de un lenguaje altamente gráfico. La representación de la figura humana, vetada en la iconografía religiosa, aparece en las ilustraciones de los manuscritos, y llegó a niveles altísimos en la miniatura y en los escasos frescos de las casas patricias. Los miniaturistas estaban organizados, a la sombra de las cortes, en talleres artísticos donde se ilustraban los poemas y los cuentos épicos a partir del siglo XIII.

Desde 1500, la influencia de la miniatura persa se extiende también a la India, donde favorece el crecimiento de la escuela caligráfica de Kabul. El estilo de esta producción fue llamado en la India Mogul y se distingue por la tendencia narrativa, expresada en valores esencialmente gráficos, y por la riqueza cromática de los adornos.

La civilización artística china completamente aislada al principio, y solo en épocas relativamente recientes, abierta e intercambios con el arte indio e



*Katsushika Hohusai.  
Pájaros en vuelo.  
Tinta china y acuarela clara sobre  
papel japonés.*

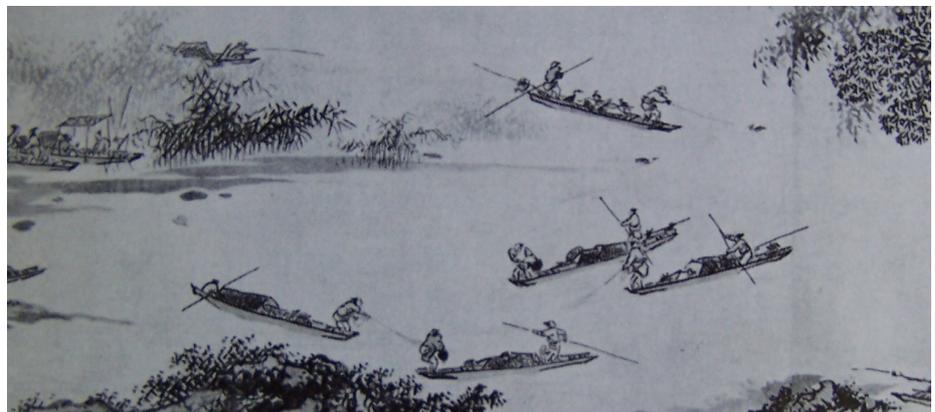
islámico, se fue formando a partir del segundo milenio antes de Cristo, se hace también fundamental, para identificar los valores del arte figurativo chino, la consideración del aspecto técnico. Hay que advertir, sobre todo, que la pintura y dibujo se diferencian muy poco, ya que se realizan siempre con el mismo instrumento, el pincel. De todas formas, es distinta la manera de usar el pincel: la tinta puede aplicarse con trazos más bien uniformes de “perfil lineal” (cercano, en esto, a nuestro concepto del dibujo), o bien con imágenes moduladas con una mayor variedad de tonos, de “toque caligráfico” (que alcanza efectos que definiremos como más específicamente pictóricos. Al prevalecer uno u otro de estos valores técnicos, tanto el dibujo como la pintura chinos asumen una cierta atmósfera característica que les hace parecer fuera del tiempo, y esto por la dificultad de compararlos con el desarrollo de la tradición occidental.

Defendida por la Gran Muralla que, durante miles de años, no fue solo un infranqueable baluarte militar, sino, sobre todo, un límite de ideas de una altísima significación simbólica. En el campo figurativo China se movió, pues, con un lenguaje totalmente autónomo.

Ciertos platos de cerámica dibujados con trazos lineales en relieve, de principios de la Era cristiana, bien pueden recordar la expresividad iconográfica de los dibujos rupestres de la prehistoria, un contacto entre pueblos migratorios, que se dispersaron después en regiones de la Tierra distintas y lejanísimas, manteniendo algún punto en común en las raíces de su expresividad figurativa.

Otro elemento peculiar de la expresión figurativa china depende del contacto con las tradiciones religiosas y étnicas completamente distintas de occidente. El artista trabajaba dentro de un estrecho

*Tai Chin.*  
*Pescadores sobre el río.*



círculo de personas capaces de entender y con un nivel cultural aristocrático. En los dibujos más antiguos, el primer milenio después de Cristo, especialmente en la época Tang (618/907), prevalece el efecto lineal, debido al movimiento controlado y seco del pincel. También en las pinturas sobre seda, por otro lado, de toque caligráfico más suave, el colorido reviste el dibujo con matices delicados, creando una atmósfera como suspendida. Es típico, en este sentido, el arte del pintor de corte Chou Fango, que vivió en el siglo VIII d. C.

La difusión del budismo a partir del siglo VI, dicta un tema en común a las artes figurativas con las innumerables representaciones de la Divinidad. Más abiertos hacia la consideración de la vida del hombre y de la naturaleza se hicieron después los artistas chinos con el establecimiento de la religión taoísta y del confucionismo. Dibujos que representaban paisajes, por ejemplo, se desarrollaron en particular en las épocas de Tang y Song, alcanzando formas tan sugestivas y libres como para constituir las bases de la misma temática hasta los tiempos modernos. No hay que olvidar, sin embargo, que hará el artista chino el paisaje tiene una significación profundamente religiosa, por que refleja "el alma universal" del mundo. El uso de trazos lineales se une a difuminados de acuarela, de ligereza inigualada.

Es también del periodo Yuan, junto al paisaje, el desarrollo de temas naturalistas, desde los animales a la figura humana. Ni siquiera la invasión de los mongoles, guiados por Gengis Khan, al principio del siglo XIII, había apagado la actividad de los pintores chinos, entre los cuales hay que recordar a Wu Chên, por el sugestivo descubrimiento de los valores gráficos y pictóricos de las plantas de bambú, reproducidas en laminas a pincel en las que la tinta asume mágicos efectos de transparencia y movilidad.

La dinastía sucesiva Ming (1368 / fines del siglo XVII), parece bloquear, y al mismo tiempo exaltar, la calidad de la pintura y del dibujo de los artistas chinos. En la refinada atmósfera de la corte de Pekín, éstos dan vida a las más variadas imágenes. Las obras maestras del grafismo, se encuentra de todas formas, aun en el campo del



paisaje, en el que sobresale el pintor Tu Chin: el trazo se hace cada vez más libre, con toques que llamaríamos impresionistas, esquemáticos, en un intento de aprehender el romperse de las imágenes en la luz.

La tradición pictórica japonesa, aunque históricamente tenga su origen en China, se distancia notablemente de ella en el plano estilístico. Su centro de producción está en la antigua capital, Kyoto, fundada en el 794 d. C. El establecimiento de la religión budista y la consiguiente exigencia de representaciones de la Divinidad condicionan desde el principio la fantasía de los artistas. A partir del siglo XII d. C., se manifiestan formas autónomas y originales, especialmente en las ilustraciones de textos religiosos y populares. El dibujo aparece a menudo sobre fondo oscuro (círculos de seda), de colores metálicos, muchas veces de oro y de plata pegada con resina. A continuación domina la tinta, con la usual técnica a pincel, extraída de la de los ideogramas caligráficos, y relacionada, con los estilos chinos contemporáneos. Sin embargo, lo que distingue el dibujo japonés parece consistir en una específica valoración de la línea dinámica. Esta será la principal característica del periodo Kamakura (siglos XII-XIV), en el que la asunción de la filosofía individualista del Zen llevara a las artes una acentuación de la variedad expresiva. En el terreno gráfico, como se ve en los dibujos del pintor Kao, tendremos una linealidad dinámica que será típica también de los sucesivos periodos de Momoyama y Edo, y hasta los tiempos modernos, representada en las xilografías de paisajes de Utamaro (siglo XVIII), de Hiroshige y de Hokusai.



propuesto representarlas. Cuando empieza a dibujar, cuando su mano aprenda a obedecer a los impulsos provocados por su percepción visual e intelectual se dará cuenta de los obstáculos que se encuentran en el camino que conduce al éxito y descubrir la angustia ligada a toda actividad creadora.

Será indispensable un esfuerzo perseverante antes de que sea capaz de coordinar el movimiento de su mano con sus ideas, con lo que percibe, y que su dibujo se convierta en espontáneo y preciso a la vez, sin embargo, desde sus primeros intentos lo embargará el entusiasmo.

Se considera que el trazo es la base del dibujo, sin embargo, en la naturaleza o en el mundo visible no existe ninguna línea definida. El mundo exterior se nos presenta como una yuxtaposición de superficies de colores y densidades diferentes. Los límites exteriores de los objetos son los únicos que parecen formar una línea precisa, que no existe en la realidad, pero que percibimos como tal. Nuestra visión sintética, que proviene de nuestra facultad de abstracción visual, nos permite definir un objeto (por ejemplo la silueta de una flor o un perfil de un rostro) con una línea continua o una combinación de líneas; nos faculta para representar por medio de líneas trazadas en la superficie plana del papel el tema en sus dimensiones espaciales.

El artista no "transcribe" la infinita variedad de formas y de colores de un objeto, de un ser viviente o de un paisaje, se esfuerza en simplificarla para captar la esencia de su tema-ya sea estático o dinámico- y hacerlo perceptible mediante trazos sobre una superficie

bidimensional. A continuación, usted descubrirá que incluso es posible evocar el color recurriendo únicamente a procedimientos monocromos.

Además del simple trazo, el dibujante dispone para expresarse de otras técnicas y de su combinación. Sin embargo, la línea, continúa o discontinua, asociada a los plumeados, a los punteados y a otros medios de dinamizarla, sigue siendo su



Brugel, el Viejo (hacia 1525-1569)  
*El pintor y el aficionado*  
 Pluma y bistre, 250 x 126 mm  
 Albertina, Viena

forma de expresión fundamental.

En pintura, el artista se esfuerza generalmente por dar una imagen lo más completa posible de su tema; el dibujo por el contrario, posee una naturaleza más delicada y sólo lo sugiere; esboza: en un instante, materializa la visión del artista y, al mismo tiempo, le sirve como medio de exploración del mundo. Por supuesto, también puede sacar provecho de las técnicas de las que dispone para ofrecer una representación gráfica más detallada y más pormenorizada.

El croquis y el esbozo son la manifestación espontánea de una búsqueda creadora, el reflejo de una imagen mental que esta naciendo. El artista, liberado de toda consideración estilístico formal, se expresa libremente en ella y desvela sin saberlo, el fondo íntimo de su ser. Por ello, el dibujo ejerce una atracción irresistible y rebela de forma incomparable la personalidad de su autor.

Por su carácter inmediato, refleja el desarrollo intelectual particular del dibujante, el aficionado entra sin dificultad en estrecha comunión de espíritu con el artista, lo que no siempre sucede en las obras definitivas, en las que la complejidad técnica de los procedimientos tiende a alejar al creador de su público, ello explica la irresistible atracción que ejerce el dibujo sobre el que lo mira. EL arte del dibujo, rico por su espontaneidad afina la imaginación agudiza la sensibilidad estimula expresión gráfica y abre al que se entrega a él las puertas del reino de las artes visuales.

Antes del Renacimiento, el dibujo era una disciplina auxiliar,



raramente juzgada digna de un artista de renombre. Sólo era el instrumento que permitía resolver las dificultades técnicas o estructurales. Se utilizaba en estudios preliminares en todos los campos de la pintura, de la escultura, de la arquitectura y de las artes aplicadas. El artista recurría a él para estudiar detalladamente determinados aspectos de su futura obra. En realidad, la pintura es inseparable del

6. Leonardo da Vinci (1452-1519)  
San Pedro  
Mina de plomo, pluma y bistre  
sobre papel azul, 146 x 113 mm  
Albertina, Viena

dibujo ya que este representa su punto de partida, como así lo demuestra un gran número de obras inacabadas. Pronto se comprendió que los esbozos previos, destinados a ser cubiertos de color poseían un valor expresivo propio. Y así, gradualmente, el dibujo fue reconocido como una disciplina independiente y, finalmente, como una verdadera forma de arte.

Es innegable que el dibujo adquirió el derecho a una existencia aparte. Actualmente, representa además lo esencial de la ilustración de libros y periódicos, de la caricatura, del dibujo animado, de la historieta, de la publicidad y del cartel, los cuales exigen una destreza consumada.

El dibujo, disimulado durante mucho tiempo debajo de la pintura, se revela en numerosos artistas, a través de su propio estilo, e incluso, en algunos cuadros, a través de esbozo a pincel de las formas. De algunas formas pictóricas se dice que son de dominante gráfica. Para convencerse, no hay más que mirar las obras grandes de artistas como Velásquez, Goya, Daumier, Van Gogh o Picasso.

Aunque la apariencia visual de la realidad siempre haya permanecido idéntica, la interpretación que de ella ha hecho el dibujo ha variado en función de la época y del estilo del artista. Es apasionante estudiar el estilo del artista de épocas diferentes –desde las pinturas rupestres y los grabados en huesos votivos, pasando por los dibujos de la edad media considerados como simples estudios, hasta las obras mas trabajadas, reconocidas, ya en su época, como auténticas obras de arte.

Un estudio sobrepasa el marco de esa obra que se propone tratar, esencialmente, las técnicas y el material utilizado por los dibujantes y sugerir algunos métodos que permiten adquirir un dominio perfecto del arte del dibujo.

Lambert, Susan:  
El dibujo, técnicas y utilidad.  
Ed. Blume, Madrid, España, 1996.  
Introducción. pp. 9 -11.

Los artistas y escritores de arte, desde Cennino Cennini en el siglo catorce hasta Klee en el veinte, han dado mucha importancia al dibujo, considerando algunos la destreza más importante tanto para el artista como para el diseñador. Pero ¿qué es el dibujo? El término a menudo rodeado de confusiones difícil de definir. No es sorprendente que diversos grupos a lo largo de periodos hayan entendido el término de diferentes maneras, desde el renacimiento en el que la palabra *disegno* significaba dibujo no solo como un técnica distinta de la de colorear sino también como la idea creativa visible de un boceto preliminar. Dibujar ha esta allí vinculado a cierta mística derivada de la creencia en que la creatividad del artista reordenada la creación el mundo. Según Leonardo da Vinci, por ejemplo, *disegno* no era sólo una ciencia sino también un numen, cuyo nombre era digno de celebración, pues ofrecía una réplica de todas las obras visibles del Dios supremo.

Esta veneración por el dibujo ha sido retirada en muchos manuales de dibujo. Por ejemplo W. Gore, en su edición de *An introduction to the general art of drawing* de Gerardo de Brujas, publicada en 1674, afirma que: <<Al arte del dibujo... se le puede llamar con justicia madre de todas las artes y ciencias cualesquiera que estas sean pues haga con lo que se haga confiere una misma buena apariencia y bienestar; además de todo esto, el arte del dibujo es el principio y el fin o sea el consumidor de toda cosa imaginable por lo que se puede considerar poesía, segunda naturaleza, libro vivo de todo pasado. Se considera poesía, puesto que, a través de engaños y rostros enmascarados, representa al espectador la verdad de las cosas presentes y pasadas y por medio de gratas semejanzas nos hace de alguna manera creer que vemos lo que en realidad no vemos. Se le puede considerar una segunda naturaleza porque a través de los dibujos enseñan a imitar y dar a conocer todas



menos unos cuantos dibujos que le agraden en gran medida y otros que le reporten un estudio atento. La razón fundamental de esta publicación no es, sin embargo, el reproducir un tesoro de obras del dibujo. La intención es observar los materiales con los que se han realizado los dibujos y explotar algunas de las razones por la que estos a menudo deben su razón de ser a consideraciones de un tipo utilitario. En efecto, en términos absolutos la mayoría de los dibujos son útiles: miles de ellos, por ejemplo, se han realizado durante la producción del diseño de un nuevo coche.

Algunos de los dibujos se podrían haber colocado bajo cualquiera de los epígrafes fundamentales. La razón por la que se ha realizado un dibujo es, a menudo poco clara, en parte por que un solo dibujo puede tener muchas funciones tanto para el artista que lo ha hecho como para su público. Lo que comienza siendo un garrapato puede transformarse para contener el germen de una idea destinada a un trabajo más importante, o lo que empieza siendo un ejercicio, puede convertirse en una forma que el artista incorporará a alguna composición posterior, con la que no tiene relación. Se cuenta a menudo que Delacroix <<relajaba>>la mano dibujando lo que le venia a la imaginación antes de ponerse a pintar, pero los bocetos realizados de este modo le proporcionaban un repertorio de ideas en el que se podía posteriormente sumergir. Se puede dibujar un retrato únicamente como ejercicio (sabemos que numerosos artistas han utilizado sus propios rostros de este modo). Igualmente un retrato se puede realizar como dibujo preliminar para una pintura o teniendo finalidad en sí mismo. Si se trata del último caso, en el trabajo hay dos ideas, la interpretación del artista del que se hace retratar y su lucha por realizar un documento preciso de la persona retratada, y diferenciar estas dos puede no sólo ser difícil sino imposible.

La situación es aún más complicada al aplicar nuestras cuatro categorías a diez siglos durante los que las actitudes ante el dibujo han ido cambiando considerablemente. Con el tiempo, algunas de las funciones del dibujo han sido superadas por los desarrollos técnicos o mecánicos. Hasta la invención de la imprenta en el siglo XVI, la copia a mano era el único medio para multiplicar una imagen. Así las

ilustraciones de los manuscritos jugaban el mismo papel que hoy juega las ilustraciones de los libros, pero un sistema de clasificación debería diferenciar este tipo de obras de los dibujos hechos para reproducir con otro medio. Asimismo, la intención de hacer dibujos para archivar información ha cambiado sutilmente con la invención de la fotografía: las fotografías proporcionan excelentes testimonios de una determinada clase, pero el dibujo permite, por ejemplo, aislar el tema de su contexto natural o seleccionar detalles para enfatizarlos.

El marco que hemos adoptado para presentar nuestro tema crea inevitablemente algunas yuxtaposiciones aparentemente raras. Pero esto no es sin intención: esperamos que un acercamiento que relaciona el dibujo con la finalidad artística, más que relegarlo a los conocedores, contribuirá de alguna manera a sugerir el papel fundamental que ha jugado y todavía juega el dibujo en el desarrollo de las ideas en el arte occidental y por extensión en nuestra civilización.

Lambert, Susan:  
El dibujo, técnicas y utilidad.  
 Ed. Blume, Madrid, España, 1996.  
 El dibujo como disciplina. pp. 53- 75.

## EL DIBUJO COMO DISCIPLINA

34. Guercino. (Giovanni Francesco Barbieri) (1591-1666); italiano.  
*Retrato de un artista.*  
 Pluma y tinta. 22,2 x 18 cm.  
 El artista está dibujando un paisaje con la pluma de ave. El cuadro del caballete es de un desnudo femenino.  
 Bibl: Ward-Jackson II 719.



El hombre occidental ha considerado el dibujo como la disciplina sobre la que se asienta su actividad creadora, al menos desde el año 1400, en el que Cennini escribía su tratado de pintura. Vasari nos cuenta que el padre de Baccio Bandinelli, un orfebre florentino, daba clases de dibujo a sus aprendices << pues no se puede considerar a alguien buen orfebre si no sabe dibujar

bien>>. En Inglaterra, William Shipley dio clases particulares de dibujo en la Society of arts (posteriormente la Royal Societe of Arts) fundada en 1754, para fomentar las artes, manufacturas y el comercio, y Thomas Sheraton escribió el libro de dibujo para los ebanistas y tapiceros, en cuya portada representaba al <<artista ocupado en el dibujo>> rodeado por figura alegóricas de la Geometría, Perspectiva y el genio del Dibujo y la Arquitectura y en el fondo se encuentra el Templo de la Fama, al cual conduce directamente el conocimiento

- IX. Thomas Rowlandson (1756-1827); inglés. *Dr. Syntax haciendo un apunte de una cascada.*  
 Pluma y tinta, y acuarela. 13x22 cm.  
 La invención satírica de Rowlandson, el Dr. Syntax, un conocedor y artista aficionado, fue el tema de su *The Tour of Dr. Syntax, in search of the Picturesque*, publicado con texto de William Combe en *Poetical Magane*, de Ackermann, desde 1809, y en un volumen único en 1812. Este es un dibujo no publicado en estas series, y muestra al r. Syntax, él mismo un ejemplo del pintoresquillo, haciendo un apunte de una cascada.



X. Hans Bandung. Véase fig. 10. Es muy posible que aquí se haya utilizado los dos tipos de tinta. Las líneas de tiza roja se utilizan generalmente para señalar las líneas de corte; pero aquí se ha usado para señalar la disposición general.



de estas artes>>. Marc Brunel, el mismo un ingeniero notable, anima a su aún mas famoso hijo Isambard, a que dibujase su entorno, considerando que ese habito es tan importante para el ingeniero como el conocimiento del alfabeto. Cuando a partir de la fundación de London Mechanics Institution en 1823 se establecieron por toda Inglaterra los Mechanics Institution, entre las asignaturas que enseñaban se encontraban el dibujo arquitectónico, mecánico y de perspectiva. En Francia, Ingres afirmaba << El dibujo es las tres cuartas partes de la pintura>> <<Si tuviese que colgar mi placa escribiría en ella Ecole de Dessin, y sé que educaría a los pintores>>. <sup>5</sup> Los dibujos de este capítulo han sido seleccionados para ilustrar el papel que ha jugado el dibujo en el desarrollo de los artistas y dibujantes de diversas tendencias desde el Renacimiento: comienzan con escenas de artistas dibujando y muestran que las cosas han cambiado muy poco, entre el grupo de figuras del siglo diecisiete de Mattia Preti (lámina VIII) y e boceto de un grupo de figuras de los años 1930 de Franklin White (fig. 35).

35. Franklin White (1892-1975); inglés. *La clase de verano en Shoreham*, c. 1931. Firmado a lápiz Franklin White. Tiza roja y pluma y tinta. 27,5 x 37,5 cm.



Durante el siglo catorce el aprendizaje de un artista se centraba en el taller del maestro. Cennini aconsejaba a los aspirantes a pintor

36. Según Andrea Mantegna  
(1431-1506)  
La Envidia incitando a los dioses  
del Mar a matar.  
Pluma y tinta, 28,3x42 cm.; corte  
de grabado 28 x 82,7 cm.  
Ward-Jackson comento este dibujo  
<<Copia dibujada con una  
sensibilidad y precisión poco  
habituales, de un tamaño idéntico  
al original, probablemente  
contemporáneo. El copista sigue el  
original línea a línea, excepto en el  
sombreado donde las líneas son  
aún más finas y están más  
juntas>>. Esta copia se realizó  
posiblemente para conservar el  
original más que como ejercicio de  
dibujo.  
Bibl. Ward-Jackson I 13.



que “en primer lugar debéis estudiar dibujo durante al menos un año; después deberéis permanecer con un maestro en su taller por espacio por lo menos de seis años para que podáis aprender todas las partes del arte; moldear los colores, cocer las colas, moler el yeso, adquirir la practica de dar fondos a los cuadros, trabajar en relieve y a raspar o suavizar una superficie y a dorar; mas tarde a practicar el coloreado, guarnecer con mordientes, pintar lienzos con oro y pintar sobre paredes durante seis años mas, dibujando sin interrupción durante los días de fiesta o de trabajo>><sup>6</sup>. A medida que la categoría social del artista iba creciendo y el poder que ejercían los gremios disminuía, este trabajo practico se suplementaba con reuniones, al principio informales, donde se daban, como modelos para copiar dibujos y esculturas antiguos y se discutían materias teóricas.

- 37 Bacco Bandinelli (1493-1560); italiano. Estudio de dos desnudos femeninos, según el cartón de Miguel Ángel para la batalla de Cascina; en la parte inferior, leve boceto de una mano en tiza negra. Inscrito *Michelangelo*. Con la marca del Conde? Gelozzoí o Gelosa (Lugt 545). Pluma y tinta y aguada. 33x27,6 cm. W-Jackson señalaba que <<Según Vasari, Bandinelli fue uno de los más laboriosos entre los artistas florentinos que estudiaron el cartón de Miguel Ángel durante el corto periodo que tuvieron acceso a él, antes de que se dispersase y fuese destruido.



De estas reuniones surgirían las academias privadas y más tarde las públicas, con sus rígidos programas de estudio. Miguel Ángel asistió a la Escuela de Escultura de Bertoldo en el jardín de Lorenzo el Magnífico en Florencia alrededor de 1490 y en ella, según Vasari, los dibujos realizados por artistas como Donatello, Brunelleschi, Masaccio, Uccello, Fra Angelico y Filippo

Lippi se conservan junto con las obras antiguas que los había inspirado para que sirviesen de modelos a los recién llegados a la escuela<sup>7</sup>. En 1563 Cosme de Medici fundó la Academia del Disegno, iniciativa seguida por el establecimiento de instituciones similares en los centros artísticos más importantes de Italia desde finales del siglo. En 1648, se fundó en París la *Academia Royale de Peinture et Sculpture*, dando lugar a la apertura de escuelas de arte de este tipo en treinta y seis ciudades francesas. En el siglo dieciocho surgieron por toda Europa academias de arte, fundándose el *Royal Academy de Londres* en 1768.

Si en el taller del maestro tenía lugar un determinado adiestramiento, en las escuelas privadas o en cualquiera de las academias públicas se seguía el mismo modelo. Se empezaba

38. Francisco de Goya y Lucientes (1746-1828): español. El bufón Diego de Aedo <<El primo>>. Dibujo para una plancha de la serie de agua fuertes de Velásquez, reproducido con el aguafuerte, 4º estado, 1778. El dibujo tiene una inscripción en tinta Pint. Por Velásquez. Dibux. Por Goya. En el grabado esta inscrito Sacada y gravada del Quadro original de D. Diego Velásquez en que representa al vivo un enano del S Phelipe IV, or D. Francisco Goya Pintor. Existe RI. Palacio de Madrid Año de 1778. Tia negra. 19 x 15 cm, aguafuerte, 21,5 x 15,4 cm.



**39.** Jacques-Louis David (1748-1825); francés.  
Estudio para la cabeza de San Miguel, según un detalle del cuadro de Guido Reni en S. Maria Della Concezione, Roma, 1775-1780. Inscrito por el artista *Colere noble et Elevee*; inscrito en tinta por los hijos del artista Eugène y Jules E. D. y J. D.

Tiza negra. 15,5 x 14 cm.  
El cuadro de Guido Reni deriva de una composición de Rafael con el mismo tema y llevado a cabo por Giulio Romano, que ahora se encuentra en Louvre de París. A pesar de haber ganado en 1773 el concurso de la Academia Francesa <<Tétes d'expression>> David dejó de dibujar cuando llegó a Roma en 1775 porque pensaba que dibujaba mal, y no tenía buen gusto ni conocimiento de en que consistía la belleza>>, y <<como un estudiante se puso a dibujar ojos, oídos, bocas, pies y manos, e hizo copias de las estatuas más bellas. Bibl: Arlette Serullaz, <<Dessins de Jacques-Louis Davis>>, *La revue du Louvre et des Musées de France*, 1980, págs. 100-105

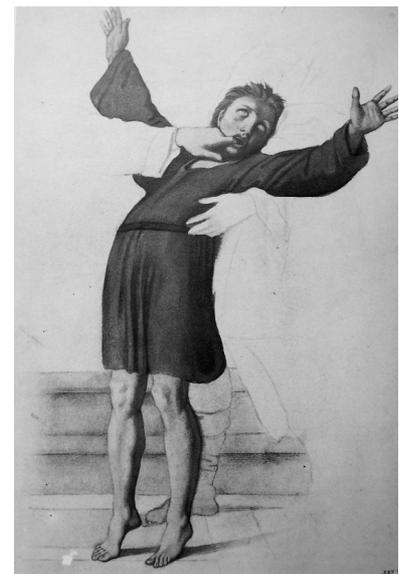


**40.** William Dyce, RA (1806-1864); inglés.  
Figura copiada de un fresco de Domenichino del Monasterio de Grotta Ferrata, 1844.  
Lápiz y acuarela. 36 x 23 cm.  
Habiendo obtenido el cargo de pintar uno de los frescos de la Cámara de los Lords de Londres, Dyce fue a Italia para refrescar su memoria sobre el fresco renacentista. Hizo bocetos y notas detalladas a color, muchos de las cuales se publicaron continuación en <<Observations on Fresco-Painting>>, impreso como Appendix IV al Sixth Report of the Commissioners on the fine Arts, 1846. Debió de hacer muchos estudios como este dibujo.  
Bibl. Marcia Pointon, *William Dyce 1806-1864*, 1979, pág 90.

dibujos de paisajes al aire liberan sido siempre entretenimiento de artistas, estudiantes de arte y aficionados, como por ejemplo el formidable Dr. Syntax (lámina IX). La amplitud del conocimiento teórico, que se pensaba era esencial para el artista, ha variado en concordancia con el saber general y de acuerdo con las fórmulas favorecidas en cada momento, pero desde mediados del siglo dieciséis la anatomía, geometría y perspectiva se convirtieron en materias de estudio habituales. La organización de las ilustraciones de este capítulo sigue la tradicional enseñanza práctica, mostrando de la figura 36 a la 40 dibujos que son copia láminas, realizadas por artistas como Goya (fig. 38) y David (fig. 39), a continuación copias de modelos volumétricos de la figura 41 a la 47 y finalmente de la 48 a la 53 dibujos del natural realizados por Constable y Léger, entre otros.

Dentro de este marco ha habido variaciones, pero a pesar de los cambios experimentados por la teoría que subyace al dibujo, este ha conservado su primacía hasta bien entrado nuestro siglo. Cennini, cuya

copiando obras bidimensionales como dibujos y grabados de maestros reconocidos, el estudiante pasaba después al cometido, más difícil, de representar tres dimensiones en dos, primero a partir de formas estáticas como las esculturas antiguas y moldes de yeso y después en movimiento. Hasta el siglo diecinueve este último se limitaba generalmente al dibujo de molde, aunque los bocetos y



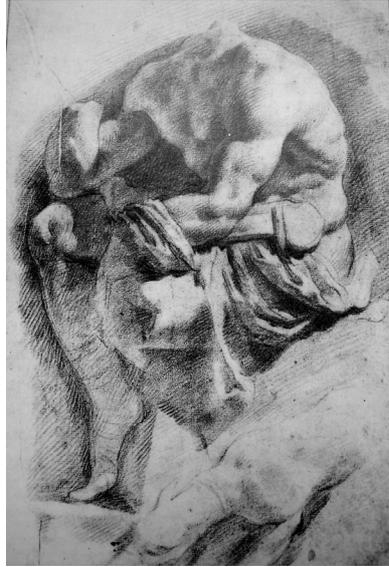
aproximación a la representación era básicamente intuitiva, recomendaba el dibujo sobre todo como medio para adquirir destreza manual. Esta ha sido desde luego un atributo importante del artista, pero durante el Renacimiento era también considerada una herramienta con la que reunir y ordenar información. El mismo Leonardo, habiendo utilizado el dibujo de esta manera, recomendaba al pintor estudiante que no necesitaba volver a las fuentes sino que debía de beneficiarse de la investigación con otros.

42. Domenico Gargiulo (micco Spadato) (¿1612-?, antes de 1665 o posiblemente 1679); italiano. Seis estudios desde diferentes puntos de vista de una estatua de una mujer sin brazos. Inscrito *Micco Spadato*. Pluma y tinta. 18 x 25 cm. Spadato fue un pintor especialista en insertar figuras en decorados arquitectónicos. Bibl. Ward-Jackson. Il 702.



<<El joven debería de aprender primero perspectiva, después las proporciones de los objetos. A continuación, copiar a la manera de un buen maestro, para adquirir el habito de dibujar bien las partes del cuerpo humano; y después dibujar del natural para confirmarlas lecciones aprendidas>><sup>8</sup>. Rembrandt animaba a sus alumnos a copiar tantos dibujos suyos como de otros, y él mismo realizo muchas copias. Según el inventario de sus posesiones, realizado en la época de su bancarrota en 1656, tenia grabados de Vanni, Baroccio, Rápale, Antonio Tempesta, los Carraci, Guido Reni, Mantenga y Miguel Ángel.

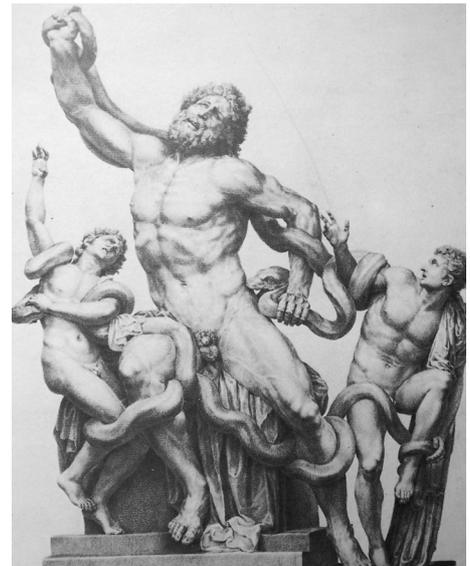
43. Probablemente Antonio Domenico Gabián (1652-1726); italiano. Estudio de un bajo relieve antiguo. Joven, quizá Meleagro (le falta la cabeza, las manos y una pierna), sentado al lado de un perro. Tiza roja. 37,4 x 23,3 cm. Desde finales del siglo quince los artistas prestaron emocionante atención a las excavaciones en busca de las recién descubiertas esculturas y relieves, como modelos excelentes para encauzar su propia creatividad. En seguida se dispuso en los centros de estudio de moldes de las formas más famosas. Este dibujo de un relieve dañado era probablemente un ejercicio rutinario para los pintores del siglo diecisiete como Gabián, que asistió a la Academia Florentina de Roma.



Durante los siglos dieciséis y diecisiete se publicaron muchos manuales en I que se exponía todo lo que necesitaba saber el artista, incluyendo información sobre anatomía, proporción, perspectiva y geometría: tratados como el de Lomazzo, *A tracte containing the artyes of curius paintinge, carvinge and buildinge*, publicado por primera vez en Italia en 1584 y en Inglaterra en 1598. El libro suponía que las artes

están sujetas a reglas y que para cualquier problema que se le pueda plantear al artista se puede encontrar la solución adecuada. La obra de Lomazzo fue copiada en muchos otros manuales de dibujo. Otros manuales publicaban soluciones mecánicas a diversos problemas: a menudo estaban destinados a aquellos que no tenían necesariamente el talento artístico pero para los que el dibujo era una habilidad necesaria, como eran los dibujantes e ingenieros o para el siempre creciente número de aficionados.

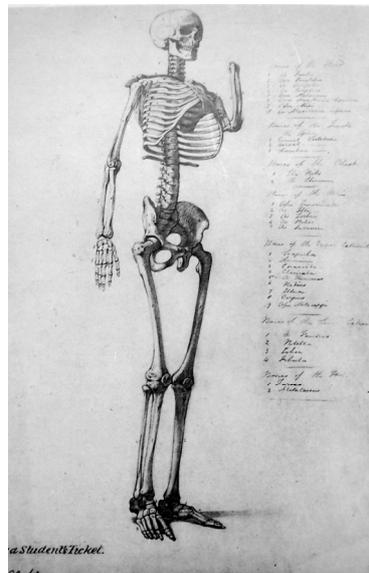
La insistencia de la forma fue llevada a sus extremos en las academias, donde el programa de estudios se basaba en la creencia de que el arte se podía enseñar y aprender a través de preceptos establecidos. En la fundación de la Academia Francesa las únicas premisas de que se encargaban eran el dibujo, las lecturas teóricas y el análisis de las obras de los estudiantes. En el trabajo de representación no sólo se exigía que las proporciones estuviesen de acuerdo con un ideal preestablecido sino que también se realizaban obras con expresiones faciales de diferentes



45. Filippo Agrícola (1776-1857): Italiano. Estudio de Laoconte. Uno de los seis estudios de la escultura antigua. Tiza roja. 38 x 29,5 cm. El Laoconte fue hallado en los baños de Tito, en Roma, en 1506, e impresiono mucho a Miguel Angel y su escuela, que lo estudiaron profundamente. A medida que pasaba el tiempo el número de esculturas antiguas que se consideraba modelos adecuados para copiar iban disminuyendo, pero el Laoconte siguió siendo uno de los mas valiosos. Agrícola era un estudiante de la Academia di S. Luca y llevó a cabo muchos estudios, tanto de obras de la Antigüedad como del siglo dieciséis. Se le consideraba uno de los pintores romanos más capaces y como tal recibió numerosos encargos importantes, incluidos retratos.

estados emocionales: en 1702 Charles Le Brun publicó su *Methode pour apprendre á dessiner les passions*, en el que se exponían diversos esquemas de cada una de las emociones. El libro se tradujo en seguida al holandés en 1703, al alemán en 1704, al inglés en 1734 y al italiano en 1751, y dio lugar a numerosísimos trabajos más elaborados basados en él. Pronto el dibujo se llegó a identificar con los aspectos teóricos e <<intelectuales>> de la pintura, y el color con las cualidades más artesanales del hombre como resultado el dibujo se empezó a revalorizar y se convirtió en el medio por el cual el estudiante se familiariza con la perfección visual.

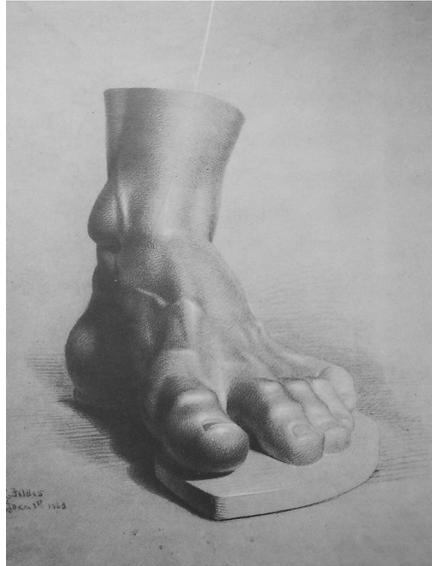
46. William Edgard Frost, RA (1810-1877); inglés. Estudio de esqueleto humano. Firmado W E Frost (borrado parcialmente). Inscrito con notas y for a Student's Ticket y N° 10. Lápiz. 52,5 x 36,3 cm. Frost estudió en la Escuela de Henry Sass y en la Royal Academy de Londres (pudo haber preparado este dibujo para contribuir a su admisión en la academia). Los modelos de esqueleto y écorché (que muestran la musculatura del cuerpo) fueron algo habitual en los talleres y academias de arte a partir del siglo diecisiete.



Las <<Reglas y Ordenes concernientes a la Escuela de Dibujo>> de la Royal Academy ponían de manifiesto el papel importante que jugaba el dibujo, sobre todo el de volúmenes, en progreso de los estudiantes: <<Cada estudiante que se presentara para ser admitido debe presentar al Conservador un dibujo o bosquejo de un modelo de escayola, y si él lo considera correcto permitirá al alumno realizar un dibujo de modelo de

Royal Academy que si es aprobado por el Conservador e Inspector lo expondrán ante el Consejo para su confirmación, obtenida ésta el estudiante recibirá su carta de admisión como Estudiante de la Royal Academy. Allí continuara dibujando hasta que el conservador e Inspector le considere apto para dibujar del natural. . . >>><sup>9</sup>. A Thomas Stothard, bibliotecario de la Royal Academy de 1814 a 1834, se le recuerda por su insistencia en que <<en la Academia el mero dibujo de figuras del natural no era suficiente; el estudiante que sólo haga esto sin estar preparado con estudios previos de la antigüedad estará en condiciones de representar la naturaleza, a lo sumo, a la manera de la Escuela Holandesa, con formas vulgares y comunes, falta de esa gracia o belleza poética en la que los escultores griegos superaron

**47.** Sir (Samuel) Luke Fildes, K.O.: RA (1843-1927); inglés. Estúdio de un pie de escayola. Firmado y fechado por L. Fildes y S. L. Fildes Dec 1st 1863, con el sello de la Science and Art Department, inscrito 15438. Tiza negra y blanca sobre papel amarillo claro. 39,4 x40 cm. Fildes dibujo este estudio poco después de haber ingresado en al British National Art Training School (actualmente el Royal Collage of Art) con una beca, después de haberse preparado durante tres años en una escuela de arte provincial. Al principio las escuelas estatales inglesas, al contrario de las Academias, no permitían el dibujo de moldes aunque el programa se basaba, sin embargo, en el dibujo de otros modelos aprobados. En ésta época las Escuelas de Dibujo evolucionaron en Escuelas de Arte, y se fomentaba este tipo de educación académica, como se muestra en el ejercicio.



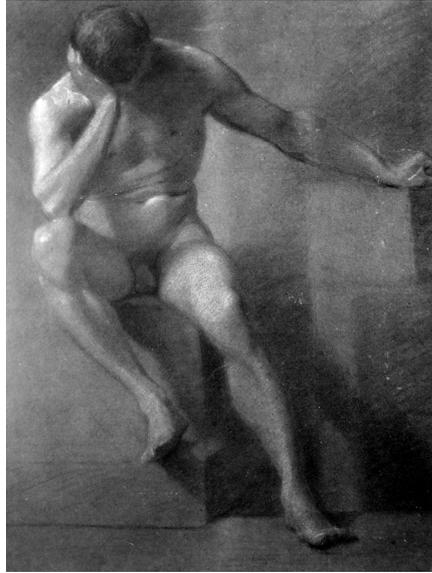
todos los demás de cualquier época o país>><sup>10</sup>. El popular artista Frith, al que no le gustaban los programas preestablecidos, admitía que era el único camino a seguir y que tenía ciertos meritos. <<Considera la disposición de la mente y el cuerpo requisito para una carrera artística –estudios serios y prolongados de las estatuas antiguas, de cinco a ocho horas diarias; después trabajar durante varios meses del natural con asistencia a conferencias... prestando atención también a las lecturas de carácter general- hay que experimentar todo antes de pintar>><sup>11</sup>.

En 1837 se abrió la primera escuela estatal británica, The London School of Design, y su programa también insistía en la importancia del dibujo. Poco después se publicó The Drawing Book of the Government of School of Design, del pintor y educador William Dyce; en la introducción decía que el libro <<en primer lugar sirve como libro de dibujo elemental para los estudiante y en particular para aquellos cuyo propósito fundamental sea educar a jóvenes en el arte de inventar y realizar diseños y dibujos de las diferentes ramas de la fabricación ornamentada; y en segundo lugar es un manual de arte ornamental para uso y guía de los fabricantes y dibujantes de diseños>>. El curso de enseñanza <<proporciona materiales para tres tipos de estudios prácticos necesarios para el ornamentista, a saber, el dibujo geométrico, el dibujo de ornamentación lineal y la imitación artística de objetos sólidos. . . >>.



**48.** Bartolomeo Passarotti (1529-1592); italiano. Cinco estudios de desnudos. Inscrito en Baccio Bandinelli. Pluma y tinta. 41,9 x 26 cm. El dibujo de estas figuras muestra la influencia de Miguel Angel.

**49.** John Constable, RA (1776-1837); inglés. Estudio de desnudo masculino sentado. c. 1800. Carboncillo realizado con tiza blanca sobre papel marrón. 53 x 41 cm. Constable asistió a la Royal Academy Schools desde 1799. su biógrafo escribió que él no había <<visto estudios de la antigüedad de Constable en la Academia, pero si muchos dibujos a tiza y pinturas de modelos del natural, los cuales tienen grandes matices de luz y sombra, aunque a veces son de trazo defectuoso>>. Constable siguió dibujando desnudos a lo largo de su carrera, a pesar de que sus obras expuestas fuesen fundamentalmente paisajes.



al tiempo que procura <<la adquisición de destreza manual, un medio de conocimiento de las formas establecidas y clásicas del arte decorativo>>. A pesar de esta invitación al arte para servir las necesidades de la maquina, se ponía un énfasis mayor en la individualidad del artista. La actitud que más tarde iba a expresar Gauguin ganaba terreno: <<Saber cómo dibujar no significa

dibujar bien. Examinemos esa famosa ciencia del dibujante de la que tanto hemos oído hablar. Cada premio de Roma tiene esta ciencia en las puntas de sus dedos; lo mismo sucede con los opositores que ingresaron la última vez...>><sup>12</sup>

**50.** John Gibson, RA (1776-1866). Estudio écorche de un caballo. c.1815. Lápiz. 22,5 x 35,8 cm. Gibson era un escultor que comenzó trabajando mármol antes de recibir algún tipo de educación metódica. El banquero William Roscoe se fijo en su obra y lo animo a que copiase obras de los artistas renacentistas que tenía en su colección y, como recuerda el artista, a que estudiase anatomía <<a partir de cadáveres destinados a la disección>>. Siguió aprendiendo el anatomista que era Miguel Angel., estaba impaciente por empezar. El Dr. Vose, de Liverpool, estaba en esa época dando conferencias de anatomía a cirujanos jóvenes y me admitió generosamente a su escuela gratis. Con su instrucción, y una profunda afición a la sala de disección, llegué a ser un versado en la estructura del cuerpo humano y podía detectar con una simple mirada cualquier error anatómico de una obra de arte>>. Aunque este estudio parece realizado a partir de un modelo más que de un animal diseccionado; durante los siglos dieciocho y diecinueve la anatomía del caballo mereció por parte de los artistas casi más atención que la del cuerpo humano.

Pero el punto de vista opuesto expresado por Van Gogh en una carta a su hermano de 1884 también era usual <<Me he comprado un precioso libro de anatomía. Desde luego era muy caro, pero me será útil toda la vida, porque es muy bueno. También tengo el que utilizar en la Ecole de Meaux-Arts y el que usan en Amberes. La clave de gran cantidad de cosas está en conocimiento del cuerpo humano, pero aprenderlo es muy caro. Además estoy seguro de que el color, el



51. William Mulready, RA (1786-1863); inglés. Estudio de desnudo masculino sentado.

Firmado WM e inscrito Kensington Life Academy, 2 Dec. 1859. A. L. Egg placed the figure. Tiza negra y roja. 34 x 55,5 cm. El 11 de noviembre de 1857, Richard Redgrave (el recopilador del *Dictionary of artists in Britain*, de Redgrave) comentaba en su diario: Creo que Mulready tiene setenta y tres años, y todavía aquí está, firme en el trabajo, ante la "Vida", como un estudiante joven. No sólo asiste como "Visitor" dibuja en el Royal Academy, sino que es también uno de los del grupo que se reúnen tres veces por semana en Ansdell para estudiar la vida.>> El Victoria & Albert Museum posee casi cien estudios de desnudos, que van de 1805 a 1862. no tienen relación con determinados cuadros sino que más bien tienen entidad en sí mismos. A la Reina Victoria le impresionaron mucho cuando lo expusieron en la Gore House en 1853.



claroscuro, la perspectiva, el tono y el dibujo en suma todo tiene leyes fijas que uno debe y puede estudiar, como química y álgebra. Esto está muy lejos de ser el punto de vista más fácil que el que dice "Oh, uno debe conocerlas de forma instintiva" las encuentra realmente muy fáciles. Si esto fuese suficiente. Pero no es suficiente, pues cuando uno la conoce muy bien de forma instintiva, esta es exactamente la razón por la que hay que intentar con ahínco pasar del instinto a la

razón>>. La educación académica con su énfasis en el dibujo, ha seguido valorándolo como un buen bagaje. Los programas así formalizados sólo han sido descartados durante este siglo, pero el dibujo, a pesar de todo, han seguido jugando un papel importante en la enseñanza de las escuelas de arte. En la Bauhaus, el centro de enseñanza para artistas y diseñadores más influyente, Kandinsky impartió clases de dibujo analítico como parte del curso preliminar al que asistían todos los alumnos. Refiriéndose a éste, escribió: <<El dibujo es un entrenamiento de cara a la percepción, la exacta observación y exacta exposición no de la apariencia exterior de un objeto sino de sus elementos constructivos, son fuerzas legítimas-tensiones que se pueden descubrir en los objetos dados y en las estructuras lógicas- la educación con respecto a la observación precisa y la clara traducción de los contenidos, donde los fenómenos superficiales son un paso previo hacia la tridimensionalidad>><sup>14</sup>.

La creencia de Klee en el valor del dibujo es aún más conocida. En su *Pedagogical Sketchbook*, examinaba visión y existencia a través de una línea de acción, animando a sus estudiantes a la <<libre creación de formas abstractas que superen los principios didácticos con una nueva naturalidad de trabajo>>.<sup>15</sup>





■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ UNIDAD **2**

ELEMENTOS GRÁFICOS

DEL DIBUJO







existir como ser *independiente* y su servidumbre exterior deviene servicio a su propia interioridad. Éste es el mundo de la pintura.

CHOQUE

El punto resulta del choque del instrumento con la superficie material, con la base. La base puede ser de papel, madera, tela, estuco, metal, etcétera. <la herramienta puede ser lápiz, punzón, pincel, pluma aguja, etc. Mediante el choque la base queda fecundada.

CONCEPTO

El concepto *exterior* de punto es, en pintura, impreciso. El punto geométrico invisible deviene aquí material, adquiere necesariamente cierto tamaño, recubre una determinada superficie. Además consta de ciertos límites que lo aíslan de aquello que lo rodea. Todo lo cual se sobreentiende y parece en principio muy sencillo, pero aún en estos casos simples se choca con imprecisiones que nos remiten al estado absolutamente embrionario de la actual teoría del arte.

TAMAÑO

El *tamaño* y las formas del punto varían, por lo cual también varía el valor o sonido relativo del punto abstracto. Exterior mente el punto puede ser caracterizado como la más pequeña forma elemental, expresión que resulta desde luego insuficiente. Es difícil de señalar límites exactos para el concepto <<la más pequeña forma>>. El punto puede desarrollarse, volverse superficie e inadvertidamente llegar a cubrir toda la base o plano. ¿Cuál sería entonces la frontera entre el concepto de punto y el de plano?

He aquí dos condiciones a considerar:

- 1.-Relación de tamaño del punto y el plano y
2. Relación de tamaño del punto y otras formas sobre el plano.

Cuando una línea delgada aparece en el plano, lo que pueda valer como punto en el plano de otro modo vacío, deberá en este caso ser catalogado como plano. (fig. 2).

La relación de tamaño en el primero y segundo casos precisa el concepto de punto; las variaciones de dicha relación sólo pueden ser evaluadas aproximadamente, ya que carecemos de la expresión cuantitativa exacta para medirlas.

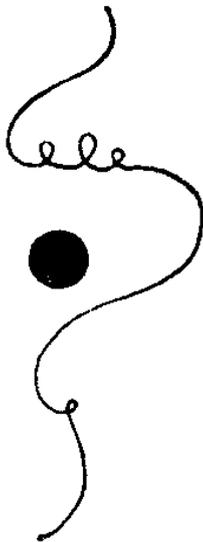


FIGURA 2

EN EL LÍMITE

Me propongo llevar el aumento de tamaño del punto hasta su límite extremo, traspasándolo incluso, para alcanzar un momento en que la visión del punto como tal desaparece y en su lugar comienza a vivir el plano en estado embrionario.

Se trata en este caso de amortiguar el sonido demasiado rotundo de saber matizar, dar cierta imprecisión a la forma, o inestabilidad al movimiento positivo (negativo en ciertos casos). También: combatir a la naturaleza mediante la abstracción. Hacer vibrar el albur de los entrecruzamientos (las fuerzas intrínseca de los puntos y los planos convergen, se confunden y nuevamente se separan). En definitiva: volver ambivalente una forma única, o sea, plasmar la contradicción en una imagen. Esta variedad y complejidad de la forma mínima elemental (punto) graduada según pequeños aumentos de tamaño de una pauta de la fuerza y profundidad de expresión de las formas abstractas.

FORMAS  
ABSTRACTAS

Mediante un desarrollo sucesivo de estos medios de expresión, así como de la capacidad perceptiva del observador, será posible en el futuro formular conceptos más precisos, y llevar a cabo mediciones más exactas. La expresión cuantitativa se volverá en este sentido inevitable.

EXPRESIÓN  
CUANTITATIVA Y  
FÓRMULA

La expresión cuantitativa corre el riesgo de quedar relegada por la sensibilidad, contrarrestada por ella. La fórmula es como un papel matamoscas en el cual sólo las moscas atolondradas caen. Puede ser también una poltrona que envuelva al hombre con calidez de sus brazos protectores. Por otro lado, el esfuerzo por liberarse es la primera condición para un salto adelante, para el establecimiento de nuevos valores y, en último término, de nuevas fórmulas. Las fórmulas mueren y deben ser reemplazadas por otras nuevas.

FORMA

El segundo hecho irrefutable es que el punto posee un borde exterior, que determina su *aspecto externo*.

Considerando en abstracto (geométricamente), el punto es idealmente pequeño, idealmente redondo. Desde que se materializa, su tamaño y sus límites se vuelven relativos. El punto real puede tomar infinitas figuras; el círculo perfecto es susceptible de adquirir pequeños cuernos, o tendera otras formas geométricas, o finalmente desarrollar







<<movimiento>> activo; la otra parte está constituida por la <<dirección>>, que a su vez está determinada también por el movimiento. Los elementos en la pintura son las huellas materiales del movimiento, que se hacen presente bajo el aspecto de:

1. Tensión.
2. Dirección.

Esta clasificación crea además una base para distinguir elementos de tipo diverso, como por ejemplo el punto y la línea. El punto está constituido exclusivamente por tensión, ya que carece de dirección alguna. La línea combina, al contrario, tensión y dirección. Si con respecto a la recta tomáramos solamente en cuenta su tensión, no podríamos diferenciar una horizontal de una vertical. Del mismo modo, al analizar el color, veremos que algunos de ellos sólo se diferencian entre sí por la dirección de las tenciones<sup>1</sup>.

Hay tres tipos de rectas, de las que se derivan otras variantes:

1. La forma más simple de la recta es la horizontal. En la percepción humana corresponde a la línea o al plano sobre el cual, el hombre se yergue o se desplaza. La horizontal es entonces la base protectora, fría, susceptible de ser continuada en distintas direcciones sobre el plano. Su frialdad y acatamiento constituyen el tono básico de ésta línea, a la que podemos definir como *la forma más limpia de la infinita y fría posibilidad de movimiento*.

2. El perfecto opuesto de esta línea es la vertical, que forma con ella ángulo recto; la altura se opone a la chatedad el calor sustituye al frío: es lo contrario en un sentido tanto en un sentido tanto externo como interno. La vertical es, por tanto, *la forma más limpia de la infinita y cálida posibilidad de movimiento*.

3. El tercer tipo es la recta *diagonal*, que, esquemáticamente, se separa en ángulos iguales de las anteriores. Su tendencia hacia ambas es equivalente, lo cual determina su tono interior: reunión equivalente de frío y calidez. O sea, *la forma más limpia del movimiento infinito y templado* (fig. 14 y 15).

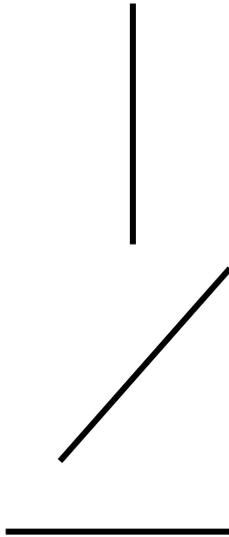


FIGURA 14  
Tipos básicos de rectas geométricas.

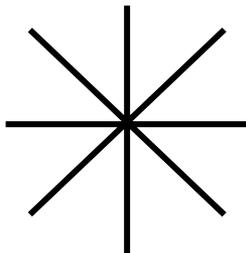


FIGURA 15  
Esquemas de tipos básicos.

TEMPERATURA

Estos tres tipos son las formas más puras de la recta y se distinguen entre sí por la temperatura:

- |                     |                      |                                                                |
|---------------------|----------------------|----------------------------------------------------------------|
| Movimiento infinito | 1. forma fría        | Formas más puras de las posibilidades del movimiento infinito. |
|                     | 2. forma cálida      |                                                                |
|                     | 3. forma cálido-fría |                                                                |

Las restantes rectas son sólo desviaciones mayores o menores de las diagonales. Las diferentes tendencias hacia el frío o la calidez la determina su tonalidad o sonidos interiores (fig. 16).

Así surge la estrella de las rectas, que se organiza en torno a un punto de contacto común.

Esta estrella se puede volver más y más densa, de modo que las intersecciones formen un centro, en el cual se constituya un punto que parezca crecer. Es un eje en torno al cual se deslizan las líneas una sobre otras y surge una nueva forma: un plano con la clara figura del círculo (fig. 17 y 18).

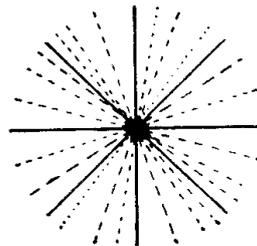


FIGURA 16

Esquemas de desviaciones en temperatura.

Observemos al pasar que ésta es una propiedad especial de la línea: su poder de formar planos. Este poder se exterioriza de modo semejante cuando una pala, con su borde accionado sobre la tierra, va creando una superficie plana. Pero la línea puede formar un plano también de otro modo, de lo cual hablaremos más adelante.

La diferencia entre la diagonal pura y las restantes diagonales, que bien podríamos llamar rectas libres, es también una diferencia de temperatura, por lo que las rectas libres nunca llegarán a un equilibrio de frío y calor.

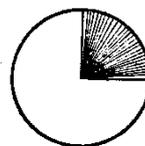


FIGURA 17 Condensación

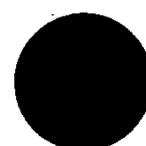


FIGURA 18 Círculo como resultado de la condensación





Hoy en día, el hombre se ve requerido sin pausas por el exterior, y lo interior está muerto para él. Éste es el último grado en el descenso, el último paso en un callejón sin salida. Tal lugar se llamaba en otro tiempo <<abismo>>, ahora se llama *cul-de-sac*, <<encerrona>>. El hombre moderno busca paz interior, ensordecido como esta por el exterior. Este extremo y obligado repliegue sobre nosotros mismos origina la contrastada tendencia hacia la horizontal-vertical. La consecuencia lógica subsiguiente sería una tendencia excluyente y paralela hacia el negro-blanco, por lo que la pintura ya ha tomado partido en diferentes ocasiones. Pero la fusión de la horizontal-vertical con el blanco-negro está aún por producirse. Cuando esto suceda el silencio interior será entonces total y únicamente el estrépito exterior sacudirá el mundo.<sup>3</sup>

<sup>1</sup> Confrontar, por ejemplo, la descripción de amarillo y el azul en *Über das Geistige in der Kunst*, Benteli-Verlag, Berna, 7ª. Edición, 1963, págs. 89, 91 y 92. La utilización cuidadosa de los conceptos tiene importancia sobre todo si analizamos la <<forma en el dibujo>>, dado que éste es el aspecto plástico en que la dirección desempeña un papel decisivo. Lamentablemente, de todas las artes, la pintura posee la terminología menos exacta, lo cual acrecienta las dificultades de un trabajo científico y muchas veces lo torna imposible. Para empezar desde el verdadero comienzo, un diccionario terminológico es condición indispensable. Alrededor de 1919, en Moscú, hubo en tal sentido una tentativa que no ha dado, lamentablemente, hasta el momento, resultados tangibles. Quizás el momento no era todavía el adecuado.

<sup>2</sup> Ver *Über das Geistige in der Kunst*, donde designo al negro como símbolo de muerte y al blanco como de nacimiento. Del mismo modo puede afirmarse con razón de la horizontal y de la vertical: chatedad y altura. Muerte es yacer; nacimiento es ponerse de pie, caminar, moverse, en últimas instancia, ascender. Sustentación –desarrollo. Pasivo –activo. En relación con ello: femenino-masculino.

<sup>3</sup> Cabe esperar una fuerte reacción frente a dicho exclusivismo, opero no en forma de huida hacia el pasado, como quien algunos hoy. El pasado como refugio es una concesión que, con variantes, ha influido sobre la pintura durante los últimos decenios: las épocas preferidas han sido sucesivamente: Grecia <<clásica>>, el Quattrocento italiano, la Roma tardía, el arte <<primitivo>>, los *Alte Meister* de Alemania, el arte iconográfico ruso, etc; en Francia un modesto dirigirse de hoy a ayer, contrariamente a rusos y alemanes que avanzan con relativa descisión hacia las más <<profunda profundidades>>. El futuro aparece como vacío frente al hombre moderno.











de sensación posee dos cualidades: luz y espacio. Es tridimensional. Más tarde volveremos sobre este asunto).

Cuando percibimos una forma, ello significa que deben existir diferencias en el campo. Cuando hay diferencias, existe también contraste. Tal es la base de la percepción de la forma .Supongamos, por ejemplo, que colocamos una pelota blanca contra una pantalla blanca. Si iluminamos de igual manera la pelota y la pantalla desde ambos lados, aquella prácticamente desaparece. Los contraste sen el campo visual son tan leves que nuestra percepción del a forma resulta muy débil. Ahora bien, movemos una luz de tal modo que ilumine la pelota pero no la pantalla, y ubicamos la otra para que de sobre la pantalla pero no sobre la pelota. Un lado de esta ultimas se vera iluminado contra un fondo mas oscuro, el otro lado resultara oscuro contra fondo mas claro. Existe allí un marcado contraste Resultado: fuerte percepción de la forma O bien podemos tomar un trozo de papel, que si bien constituye en si mismo un campo homogéneo, no parece nebuloso porque forma parte de un campo mas amplio en el que hay contrastes. Si queremos dibuja una forma en el papel, la única posibilidad es hacer que una parte de este se torne distinta del resto .Podríamos utilizar un lápiz, acuarela o papel de color. Hasta que no haya contraste, no habrá forma.

El próximo paso a descubrir que determina el contraste es nuestro campo visual. ¿Qué efecto produce el lápiz sobre el papel? Esto nos lleva a las cualidades de las sensaciones visuales.

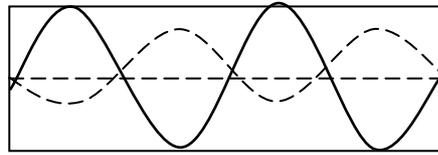
## Cualidades de las sensaciones visuales

### Base física

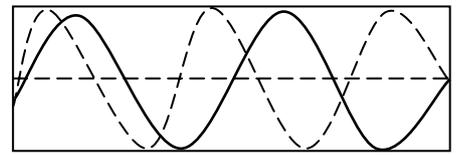
Nos enfrenta también con la naturaleza objetiva de el que causan nuestras sensaciones. En lo que concierne a la visión la causa es la luz no hay sensación. La consideración previa de las dimensiones físicas de la luz nos ayudara a comprender las sensaciones.

Son dos: *amplitud* y *longitud de onda*. Amplitud significa la cantidad de energía radiante, es la dimensión cuantitativa. La longitud de onda es cualitativa y determina el tipo de energía radiante. Un pequeño grupo de longitudes de onda entre el calor y la

radiación ultravioleta afecta los receptores visuales y produce la sensación de visión.



Amplitud



Longitud de onda

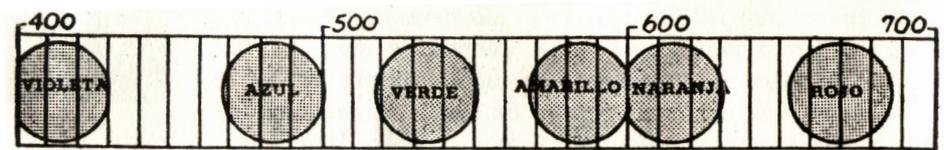
## Percepción de la luz

LUMINOSIDAD Y  
MATIZ

Veamos ahora como se captan estas dos dimensiones físicas de la luz en las percepciones sensoriales. Percibimos las distintas amplitudes como diferencias de luminosidad de la luz y las diferencias de longitud de onda. Como diversos matices. Cada uno de los matices del espectro posee una determinada longitud de onda que es posible medir con espectrómetro. Sin embargo, vemos algunos matices que no están en el espectro. Ese violeta que no recibimos el programa tal como, se irradia por así decirlo. Siguiendo con esta metáfora, nuestros ojos son malos selectores: captan al mismo tiempo muchas longitudes de onda, solo que, en lugar de una irremediable estática, el resultado es una sensación tan clara como la que produce una sola emisora. Esto recibe el nombre de estímulo compuesto.

ESTÍMULO  
COMPUUESTO

MATIZ (espectro)



En realidad, la mayoría de nuestras sensaciones visuales son compuestas. La percepción del color funciona de tal manera que podemos obtener todo el circuito de matices (los del espectro y los violetas-rojos que no están en el). Mezclando luces rojas, verdes y azules en cantidades diversas. El amarillo del espectro (longitud de onda 589 milimicrones) y una mezcla adecuada de luz roja y verde nos parecerán idénticos. Por que el ojo respecta, son la misma cosa.

ESTIMULO  
ACROMÁTICO

El estímulo compuesto origina otras dos cualidades que percibimos en la luz: luz acromática y lo que se denomina saturación. Consideramos ahora la primera. Si se estimulan de igual manera todas nuestras sensibilidades básicas al matiz, en lugar de color, vemos luz blanca, o lo que estamos acostumbrados a llamar luz blanca. En realidad, nos referimos a algo totalmente distinto del a blancura de esta pagina. Pensamos en una luz incolora, cuyo nombre técnico es luz acromática. Tenemos pues, dos clases distintas de sensación visual: cromática (con matiz) y acromática (sin matiz).

SATURACIÓN

Por otra parte, si se estimulan todas nuestras sensibilidades básicas al matiz pero no en igual medida, estamos frente aun nuevo tipo de sensación, que posee ambas características. Cromáticas y acromáticas. Pensamos en el rojo de una luz de transito y contrastémoslo con la luz rosada de una vidriera. El carácter cromático de ambos es rojo, pero algo ha ocurrido con el rojo de la luz rosada: no hay mucho de el.

Esta experiencia tiene algo común con la sensación acromática. Otra forma de describir el rosado sería decir que se trata de luz incolora más el agregado de un poco de rojo. Esta cualidad del grado de pureza del matiz en la sensación, se denomina saturación. El rojo de la luz de transito esta totalmente saturado, el rosado esta a mínima saturación.

Hemos distinguido cuatro cualidades en la percepción del a luz:

- 1.-Que sea cromática o acromática
- 2.- Luminosidad, que se aplica a ambas
- 3.-Matiz
- 4.-Saturación

El matiz y la saturación solo sea plica a la luz cromática. Una variación en cualquiera de esta cualidades o alguna combinación entre ellas provocar aun contraste en nuestro campo visual. De tales contrastes surgirá nuestra percepción de la forma.

Las diferencias en el campo visual dependen de dos factores: las cualidades de las fuentes de luz, y el carácter reflectante de los objeto sen el campo. A veces captamos cualidades en la luz misma, pero en general percibimos las diferencias como cualidades de las







## Relación Figura – Fondo



Consideramos esta página. Todos los espacios vacíos tienen la misma cualidad tonal (sin contraste); por consiguiente, las percibimos como fondo. Este posee tamaño y forma debido al contraste con lo que no es página, en los bordes. Lo impreso establece un marcado contraste tonal con el fondo y se convierte en

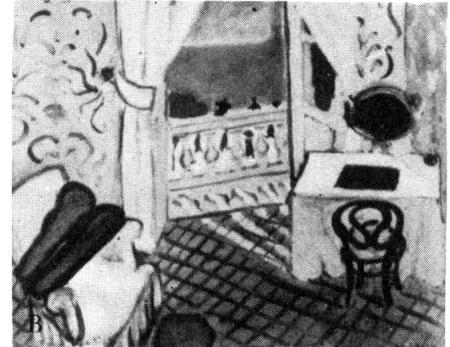
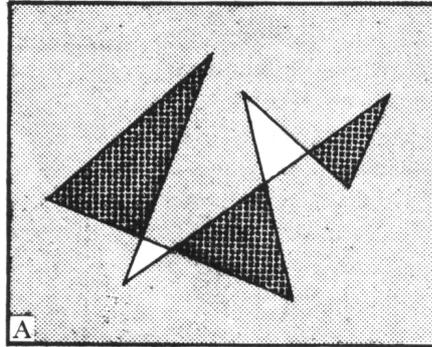
figura y en el centro de la atención. Cada letra, cada palabra o línea tiene forma a causa de su relación de figura con respecto al fondo. Ello resulta fácil de entender en el caso de un esquema simple como el de la página de un libro. ¿Qué ocurre con un cuadro, en que, quizás, nada hay que sea mero fondo negativo? Lo dicho es igualmente válido, pero la relación es más flexible. La casa constituye el fondo para el hombre que está delante de ella; el grupo de árboles es el fondo para la casa; el cielo lo es para los árboles. El contraste figura-fondo es continuamente necesario para que podamos ver las formas. Pero, en un esquema complejo como éste, la misma área puede poseer valores de figura y de fondo, según varíe el centro de nuestro interés.

Estos ejemplos son bidimensionales. ¿Qué acontece con los objetos tridimensionales en el espacio? Es bastante evidente que el fondo contra el que vemos una estatua o un edificio no forma parte del diseño, o, por lo menos, no en el mismo sentido en que la página del libro o la tela. Sin embargo, es igualmente obvio que vemos su tamaño y su forma por contraste entre la estatua y la no-estatua, el edificio y lo no-edificio. En el capítulo 9 volveremos sobre esta cuestión. Por el momento consideramos los problemas de la organización bidimensional. Resumamos ahora los conceptos que conviene recordar tener presente:

1.- *El fondo es más grande que la figura y, por lo común, más simple.* La segunda parte de esta afirmación no siempre es cierta. En

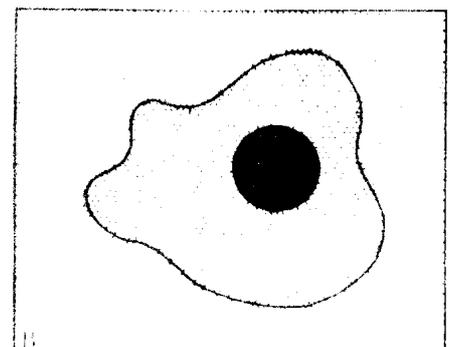
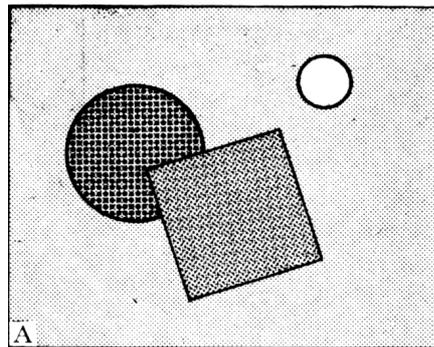
muchas miniaturas persas o en cuadro de Matisse, por ejemplo, las partes que corresponden a la figura son mucho más simples que los fondos, muy trabajados. Tienen valor de figura porque su misma simplicidad establece un fuerte contraste con el resto del campo.

- A. Fondo simple.
- B. Fondo complejo. "Interior con caja de Violín" por Henri Matisse, detalle. (Cortesía del Museo de Arte Moderno, colección Lillie P. Bliss).



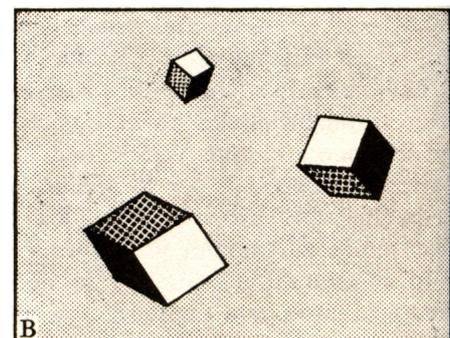
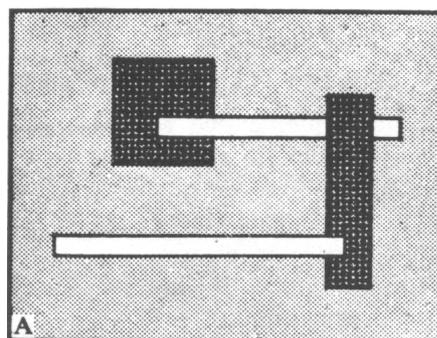
2.- La figura se percibe habitualmente superior o delante del fondo. No obstante, a veces lo perfora.

- A. Figura sobre fondo.
- B. La figura perfora el fondo.



3.- El fondo puede percibirse como una superficie o como un espacio.

- A. Fondo percibido como superficie.
- B. Fondo percibido como espacio.



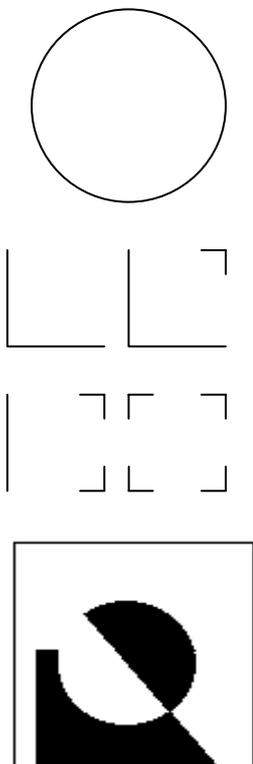
4.- Pensamos naturalmente en la forma de la figura. Las áreas de fondo también tienen forma, si bien se trata de la forma negativa del espacio no ocupado. Tanto la forma positiva como la

negativa tienen importancia en el diseño, y tendríamos que ejercitarnos en adquirir sensibilidad a una y a otra.

En los ejemplos consideramos hasta ahora, la figura siempre ha sido completamente distinta del fondo en cuanto a sus cualidades visuales. Ello parecería indispensable para lograr el contraste del que depende la figura. Sin embargo, uno de los aspectos más interesantes de las relaciones figura-fondo es la manera en que el fondo puede asumir valor de figura.

### El Cuerpo se Convierte en Figura

Si trazamos un círculo sobre una hoja de papel, algo extraño ocurre. El papel encerrado en la línea es físicamente idéntico al resto de la hoja, pero, desde el punto de vista psicológico, es en todo distinto. No vemos la línea circular como algo en sí misma, sino como el borde de una superficie. ¡El área encerrada se ha convertido en figura! El resto del papel parece continuar por debajo de ella. A esto se debe que podamos dibujar líneas. Estas son, en realidad, mucho más abstractas que los tonos, pero pueden emplearse para crear un área igualmente positiva.



### CERRAMIENTO

Existe otro hecho importante sobre la manera en que el fondo se convierte en figura. No es necesario encerrar por completo un área para transformarla en figura. Idéntico efecto se logra si hay bastante sugestión de cerramiento como para que el ojo pueda completarla. Un cuadrado constituirá un buen ejemplo para demostrarlo. Si trazo dos lados adyacentes de un cuadrado, las líneas comienzan a definir un espacio, pero no muy claramente. Ahora bien, si coloco un acento donde tendría que estar el ángulo diagonal, vemos un cuadrado. Mentalmente suplimos los dos lados ausentes. Hasta podríamos reducir las indicaciones a cuatro puntos ubicados en los sitios correspondientes a los ángulos y obtener aún así cierto grado de cerramiento.

También se puede conseguir dicho efecto usando los bordes de áreas tonales para definir el fondo. Cuando se da a un área de fondo









■ ■ ■ ■ ■ ■ | UNIDAD

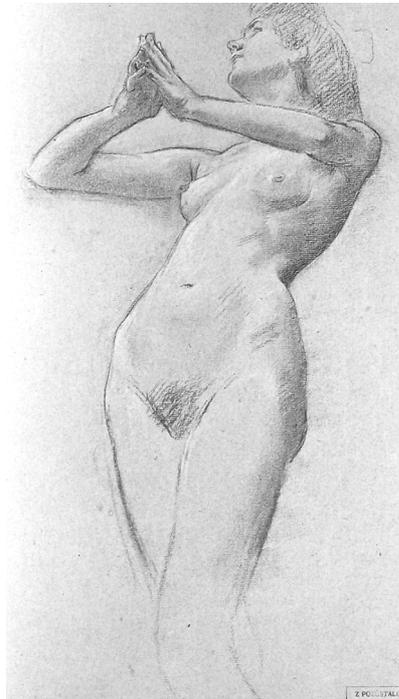
3

SISTEMAS DE ORGANIZACIÓN  
ESTRUCTURA, PROPORCIÓN Y COMPOSICIÓN

Tiessig, Karen:  
Las técnicas del dibujo.  
 Ed. Libisa, Madrid, España, 1990.  
 El desnudo. pp. 54-67

## El desnudo

La evolución de la representación del cuerpo humano y los esfuerzos para que los aceptasen las artes plásticas en el seno de las artes liberales remontan a finales del periodo medieval. La posibilidad de representar libremente el cuerpo desnudo es una consecuencia indirecta del reconocimiento de la igualdad entre la pintura, la escultura y las demás artes y ciencias. Con anterioridad, el cuerpo desnudo no estaba ausente en el arte, pero nunca se había elegido como tema principal de una obra. Los temas religiosos, *Adán y Eva, la Crucifixión, la Tentación de San Antonio, el Juicio Final*, y otros temas extraídos de las santas escrituras, reservaban obligatoriamente un lugar para seres humanos desnudos. Pero el dibujo no era fruto de una observación directa, aunque los artistas probablemente acudían a los baños públicos, únicos lugares en los que podían observar los cuerpos desnudos.



39. Jan Preisler (1872 – 1918)  
 Estudio de desnudo  
 Tiza negra y blanca, 290 x 250 mm  
 Galería Nacional, Praga.

Los desnudos anteriores al Renacimiento, no son más que presentaciones simbólicas. No muestran ningún interés por parte del artista en revelar detalles anatómicos o físicos de su modelo. Los tabús religiosos y sociales todavía suponían un obstáculo insalvable. A finales del periodo medieval, los artistas comprendieron que los progresos en la representación del cuerpo desnudo necesitaban una observación directa. Poco a poco las prohibiciones fueron desapareciendo y se permitió una

descripción más exacta y más sugestiva de la desnudez.

Los primeros desnudos aparecen más tarde en el dibujo que en las obras pintadas o esculpidas. Se cree que en los estudios que les sirvieron de base fueron destruidos por frecuentes manipulaciones. Para estar seguros de que algún día existieron, basta con mirar los frescos de Masaccio (acabados después de 1420) en la capilla de Brancacci de Santa María del Carmen, en Florencia o las figuras de Adán y Éva, del retablo del *Cordero Místico* de la Catedral de San Bavon de Grand, realizado por Hubert y Jan Van Eyck (acabado después de 1430).

En Italia y en el norte de los Alpes, los desnudos se hicieron más frecuentes en la segunda mitad del siglo XV. En el norte, donde el baño público sigue siendo el principal lugar de observación, el deseo de una representación realista fuerza al artista a estudiar la naturaleza, incluso bajo sus aspectos menos atractivos. El examen de algunas Crucifixiones y de algunos Juicios Finales nos lleva a la conclusión de que los artistas del norte de Europa se inspiraron en cadáveres.

En estas regiones no se recurrió a modelos profesionales hasta mucho más tarde: en los Países Bajos a principios del siglo XVI y en Alemania, en la academia de Nuremberg, sólo en 1703. Mientras tanto, en Italia, la justificación teórica del trabajo del artista había progresado mucho. Los primeros modelos profesionales aparecen durante la mitad de siglo XV y el dibujo del desnudo se reafirma con



41. Jan Preisler (1872 – 1918)  
Estudio de joven y de manos  
Carboncillo y sanguina,  
314 x 480 mm  
Galería Nacional, Praga.

fuerza en las academias como una auténtica disciplina. Leonardo da Vinci, estableció una serie de reglas para el dibujo del desnudo que todavía están vigentes hoy. Tuvo que franquear dos obstáculos. El primero residía en el propio artista y provenía de inhibiciones profundamente enraizadas; el segundo era la falta de disponibilidad de modelos. ¿Quién aceptaría posar desnudo? Los primeros modelos fueron antiguos soldados y, a veces, los aprendices del pintor. Puesto que el arte italiano buscaba la perfección, había que buscar modelos que respondiesen a criterios estéticos severos. Los artistas se desesperaban con las imperfecciones físicas de aquellos a los que no les quedaba más remedio que recurrir. Rafael contaba que había tenido que inspirarse en varios modelos para componer una imagen satisfactoria del cuerpo humano y que hubo que forzar su imaginación para darle la inspiración deseada.

Naturalmente, la estética del desnudo ha variado con el paso del tiempo. El aspecto y las proporciones del modelo ideal de Leonardo son enormemente diferentes a las de Miguel Ángel. Los primeros modelos son exclusivamente del sexo masculino, no sólo por que los artistas son hombres –las reservas contra la desnudez todavía son más tajantes entre los sexos opuestos- sino también por que se considera que el busto masculino es el único proporcionado armoniosamente. Cennino Cennini, en su famosa obra teórica *Trattato Della pittura* (1473), explica que él no indica las proporciones del cuerpo femenino ya que es asimétrico. Los primeros modelos femeninos se reclutan entre el personal de los baños públicos y probablemente –aunque solo disponemos de pruebas indirectas- elegidos entre las mujeres de las casas de trato existentes en todas las ciudades de cierta importancia. También sabemos que los artistas pedían a su esposa o amante posara para ellos.

El dibujo del desnudo femenino está de moda en el siglo XVIII, especialmente en Francia. Continúa durante XIX y en el XX todos los obstáculos desaparecen con la llegada de la revolución sexual.

Al principio, sólo se dibujan desnudos para estudiar la conformación del cuerpo humano, sus características anatómicas, las transiciones entre sus partes y su yuxtaposición. Se pide a los modelos

que adopten poses estáticas. Para que las puedan mantener durante mucho tiempo, se les proporcionaba puntos de apoyo, bastones, palos, cuerdas. Los dibujos, que no son más que estudios preliminares, a veces muestran estos accesorios. El efecto es cómico cuando se ve el retrato de un joven con el pie encima de una vasija, sobre todo si se acuerda de que el mismo artista es célebre por haber pintado a David vencedor, con el pie colocado de la misma manera sobre la cabeza cortada de Goliath.

Con la desaparición de la concepción estática de la pintura a principio del Renacimiento, se pide al modelo que adopte poses que evoquen movimientos graciosos. El estudio del movimiento y de los medios de sugerirlo, la descripción de los músculos, tensos o en reposo, y la creciente complejidad de las poses que permiten que el artista profundice en su conocimiento del cuerpo humano y de su dinámica. Las poses que el artista elige como ayuda en su composición se hacen tan incómodas que los modelos no pueden conservarlas durante mucho tiempo. El artista se ve captado a hacer croquis rápidos para captar los elementos característicos de un movimiento y recurrir a maniqués articulados, de cera o madera, para dibujar los estudios en conjunto.

Las generaciones posteriores establecieron un repertorio que comprende infinidad de poses-tipo adoptadas en cualquier situación imaginable, de forma que el estudio en vivo de poses complicadas se hace superfluo. Los modelos siguen siendo utilizados por los principiantes para perfeccionar su conocimiento del cuerpo humano. Por lo que respecta al desnudo, finalmente es reconocido como un género independiente.

### *El desnudo en la actualidad*

El desnudo desempeña un papel muy importante en el estudio de las bellas artes. Como en el pasado, permite al principiante familiarizarse con el cuerpo humano y aprender a dibujar. Puesto que los estudios de desnudo son la mejor manera de adquirir y de mantener una técnica sólida, los artistas deberían seguir haciéndolos a lo largo de toda su carrera.

Analicemos el método que hay que seguir: coja una hoja de grandes dimensiones; la altura ideal para un estudio de pie es de 90 cm a 1 m. reproduzca las formas generales sin pararse en los detalles. Es superfluo describir la expresión del rostro, ya que lo más importante es captar la posición de la cabeza sobre el torso. Ésta puede representarse en forma de huevo y más tarde se añadirán los rasgos principales de la cara y el cabello. El respeto de las proporciones es lo esencial del trabajo. Márquelos con una regla, como hemos explicado en el capítulo que trata del retrato.

Es vital *equilibrar* bien el cuerpo: su centro de gravedad debe determinarse de acuerdo con la posición de los pies. Para verificar este equilibrio, asegúrese de que la primera vértebra cervical se encuentra exactamente en la vertical del talón de pie que soporta el peso del cuerpo. Por lo que respecta a las proporciones de la cabeza, una rígida y antigua regla pretendía que ésta debía entrar seis veces en la altura total del cuerpo, pero es preferible medir esta proporción de modelo. Usted dará mayor impresión de equilibrio si dibuja la cabeza un poco más pequeña de lo que la ve.

Empiece su estudio por la cabeza y luego reconstruya la distribución general de las masas del cuerpo, que pueden analizarse como cilindros vistos desde diferentes ángulos. Su trabajo será más fácil si reduce cada parte del cuerpo a una forma geométrica elemental. Esto le ayudará a establecer las proporciones correctas.

Una vez que las grandes masas del cuerpo hayan encontrado su lugar, empiece a interpretar su modelo con más detalle, pero no olvide que la llave del éxito es la simplificación. Si decide representar el relieve mediante sombras, imprima ligereza a su mano y esfuércese en que las adyacentes al contorno de los ojos, del lado que recibe menos luz, conserven cierta transparencia.

Estilice los pies y las manos. Observe cuidadosamente la orientación relativa de sus elementos principales, por ejemplo la implantación de los dedos del dorso de la mano, la posición de la palma y del dorso con relación a la muñeca. No dude en subrayar el contorno de un miembro que posea un rasgo sobresaliente. Exagere algunas tendencias dinámicas, características del modelo, las que nos

informan de su tipo físico e incluso de su naturaleza erótica. Joven o anciano, el modelo presenta el mismo interés para la expresión artística. Si puede elegir, prefiera uno robusto. Un modelo de formas amplias, cuello ancho, caderas redondas, muslos y brazos bien torneados, es mejor objeto de estudio que un modelo esbelto. Sin embargo, un modelo extraordinariamente espigado también puede estimular su imaginación. El modelo menos satisfactorio es el que parece salir de las páginas de una revista de modas.

Intente dibujar sin afectación. Elija una pose que parezca natural, que exprese bien la personalidad del modelo y que convenga a su estilo. Cuando se enfrenta de perfil, estará un poco desorientado ya que esta pose confunde la estructura del cuerpo. Lo hará más fáciles pide al modelo que levante los brazos o que se separe ligeramente las piernas. Colóquese a la distancia suficiente para que se igualen las distancias del modelo y del estrado. No olvide que detrás debe disponer del espacio suficiente para retroceder y captar al mismo tiempo al modelo y al caballete.

Volvamos a la pose: pídale al modelo que vaya y venga lentamente y deténgalo cuando sea buena. Las posiciones de un desnudo sentado también son muy interesantes. Se recomienda especialmente los estudios de espalda, ya que esta posición le permite concentrar su atención en las formas sin que lo distraiga el rostro de importancia secundaria en este género de dibujo. Si su modelo tiene el pelo largo, pídale que lo levante para dejar a la vista el cuello. Le sería difícil respetar las posiciones relativas de la cabeza y del torso si no ve la nuca.

La luz natural es más conveniente para el desnudo, pero las sesiones en estudio es posible que se utilice una iluminación indirecta, como la de un tubo fluorescente. La iluminación directa –lámpara con reflector- es demasiado fuerte; aplasta el relieve, hace las sombras demasiado profundas y se opone a una percepción correcta de los volúmenes y de las proporciones.

El carboncillo es muy apropiado para el desnudo. Para empezar, dibuje en un papel de envolver tensado sobre un tablero o un

armazón. Después pasará a un papel de mejor calidad como el Ingres.

Limítese a sugerir o a esbozar algunas partes del modelo y subraye otras. No intente describir el modelo y subraye otras características secundarias. Concéntrese en respetar las proporciones y en analizar los volúmenes; es el principal interés de los estudios de desnudo.

Debe de acabar el estudio en dos o tres horas o, de forma excepcional, en un poco más. Cada cincuenta minutos proporcione diez minutos para el descanso al modelo. Cuando vuelva a adoptar la pose, procure que adopte la misma que al principio

Otra forma de abordar el desnudo es efectuando rápidos croquis. En ese caso, las poses durarán alrededor de un cuarto de hora. Generalmente, la próxima pose es diferente, pero si elige la misma, procure cambiar de hoja. Utilice un formato más pequeño para un estudio amplio. Lo ideal es un cuaderno de dibujo. Para estos croquis no utilice sólo el carboncillo. Pruebe el lápiz, la pluma de acero, de caña, de ganso, el pincel, el rotulador o el bolígrafo. Dibuje sentado, sobre el cuaderno sobre las rodillas. También puede cruzar las piernas para dar un ángulo mejor al cuaderno, que estará provisto de unas tapas de cartón.

Obtendrá un resultado similar si en lugar de modificar la posición del modelo, se desplaza usted. Quizá es preferible éste método, ya que al mismo tiempo gozará de una gran variedad de iluminaciones.

No esta de más repetir que no se distraiga con los detalles. Su objetivo s captar rápidamente los elementos importantes de la pose, evocar el físico del modelo y su plástica, y reflejar las cualidades poéticas y sensuales del cuerpo.

No recargue su estudio con un segundo plano superfluo, salvo para introducir algún accesorio simbólico como una silla, un lavabo o una toalla, que ayudarán a comprender su pose.

Una vez terminado el estudio, los artistas acostumbran a cubrir los márgenes con esbozos y croquis. Anotan los detalles que desean trabajar tranquilamente, con más cuidado y precisión. Los detalles se entienden mejor si se dibujan a gran escala.

Haga como ellos y reserve los márgenes con ese propósito. Vuelva sobre las partes de su estudio que no le satisfacen e intente otra forma de abordar los detalles que le molestan. Si lo ha realizado a grandes rasgos, dibuje algunos detalles minuciosamente, trabajando la distribución de claros y oscuros.

En el arte del dibujo, el detalle más difícil de representar de manera convincente es la mano. Hay que dibujarla por separado y a tamaño natural. Para dominarla es necesario el conocimiento profundo de la compleja anatomía e esta parte esencial del cuerpo humano, compuesta para la asociación de un gran número de huesos, músculos y ligamentos. La dificultad reside en su apariencia multiforme. La posición de los dedos, de los nudillos, de la palma, varía constantemente.

El mejor aprendizaje de la representación de la mano consiste en dibujar la suya. Haga un croquis de la que no sostenga el lápiz en todas posiciones posibles. Utilice un espejo para observarla desde ángulos normalmente invisibles.

Aunque hasta ahora hayamos desaconsejado el uso sistemático de las sombras, con la mano hay que hacer una excepción. Cada dibujante deberá ejecutar varios estudios perfectos de este difícil tema. Cuando decimos perfecto, no nos referimos a una obra de arte de virtuosismo, sino a una representación honesta que describa sus arrugas, sus nudillos, sus venas, sus uñas y que sugiera su flexibilidad. Este tipo de estudios exige mucha paciencia y mucha concentración.

Es indispensable una reproducción fiel y detallada, en la que se recurra al contraste entre claros y oscuros. El juego de los cinco dedos y de la palma crea combinaciones especiales tan complejas que un dibujo puramente lineal no bastaría para describirlas. Para esta clase de estudios, utilice el carboncillo, opcionalmente combinado con lápiz, sanguina, o pluma de ganso o de acero con tinta china diluida. El carboncillo solo le resultará demasiado inexpresivo para reflejar fielmente los detalles.

Las manos nos enseñan mucho sobre su dueño. Intenta descifrar su mensaje. ¿Por qué están cubiertas de callosidades? ¿Por qué las uñas están rotas, quebradas o sucias? ¿Por qué sus dedos están



Tosto, Pablo:  
La composición áurea en las artes plásticas.  
 Ed. Hachette, Tercera edición,  
 Buenos Aires, Argentina, 1966.  
 La morfografía humana. pp. 200-201

## EL CRECIMIENTO HUMANO.

Desde el nacimiento hasta el desarrollo completo.

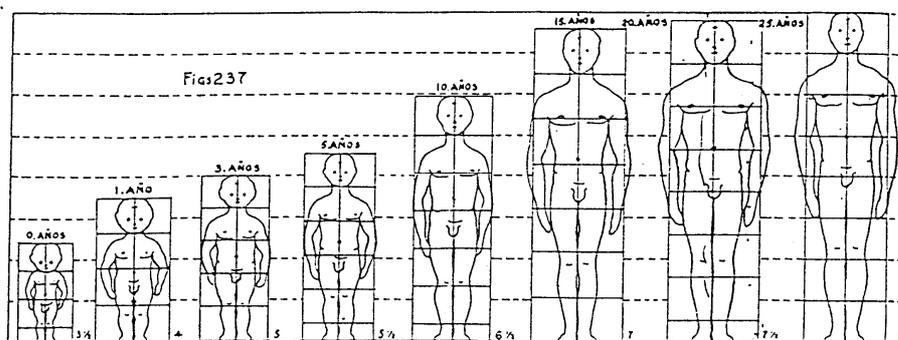


FIG. 237

**Proporciones del crecimiento del hombre, del nacimiento hasta su desarrollo completo, tomando en las etapas más significativas del aumento de su talla y en proporción a su cabeza.**

La morfografía del crecimiento normal del hombre, desde el nacimiento hasta su desarrollo completo, tomando sus etapas más significativas, para su estudio y su comparación. Las modificaciones de su forma y las proporciones de las diferentes partes del cuerpo, en todo su transcurso de su evolución, hasta la madures completa, a fin de hacer un aprovechamiento plástico apropiado y eficaz.

### LA TALLA

El crecimiento del niño es rápido hasta los cinco años de edad; luego el aumento se hace cada vez más lento, hasta los veinticinco años en que, por lo general, el hombre llega a su talla y desarrollo definitivo. Todas las cifras de medidas o proporciones que damos son términos medios ideales aceptables por la frecuente y múltiple verificación en tipos normales.

Por regla general el hombre al llegar a su desarrollo completo mide de altura el triple que tuvo al nacer y el doble de la que tenía a los tres años. Las diversas partes de su cuerpo siguen otro ritmo diferente.

### LA CABEZA.

Figs. 237. En el instante del nacimiento la cabeza es la parte del cuerpo más desarrollada y quizá por esa razón la que luego tiene más lento crecimiento subsiguiente. A nacer, la cabeza del niño mide un poco menos del tercio del alto total y, en cambio, a los 25 años mide, más o menos, la octava parte de la talla.

A cero años la talla es de 0,55 cm. y la cabeza  $1/3 = 15$  cm.

A los 25 años la talla es de 1,68 cm. y la cabeza  $1/8 = 21$  cm.

Luego a los 25 años la altura aumenta el triple, pero la cabeza menos del doble.

Los ojos siguen un aumento aun más lento. Pero lo que más varía es su posición de altura en la cabeza. Al nacer, los ojos están en el tercio inferior e la cabeza; a los 3 años, en el centro, y a los 25, más arriba, quizá tanto como lo estuvieron debajo. Al nacimiento, la cabeza es redonda; a los 25 años es ovoide y de proporciones áureas, entre el alto y el ancho. El cráneo y el cerebro experimentan un crecimiento menor.

### EL TRONCO

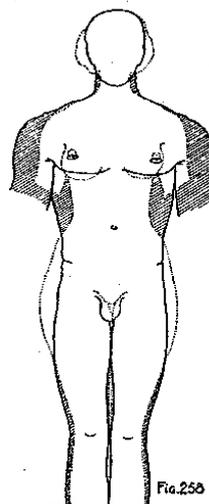
El tronco a los tres años mide la mitad de talla; a los 25 años se triplica esta medida. Al nacer la cadera es mas ancha; desde los tres años la espalda aumentas hasta la proporción áurea reciproca.

### EL BRAZO.

El brazo al nacimiento es más largo que la pierna; a los 5 años esta proporción se iguala y a los 25 la diferencia se invierte. Su aumento es: a los 5 años, el doble; a los 15 el triple, y a los 25 años, cuatro veces la medida natal.



Tosto, Pablo:  
La composición áurea en las artes plásticas.  
 Ed. Hachette. Tercera edición.  
 Buenos Aires, Argentina, 1966.  
 Morfografía comparada. pp. 219-220



**FIG. 258** Morfología comparada entre el hombre y la mujer.

## Morfografía comparada

Entre el hombre y la mujer

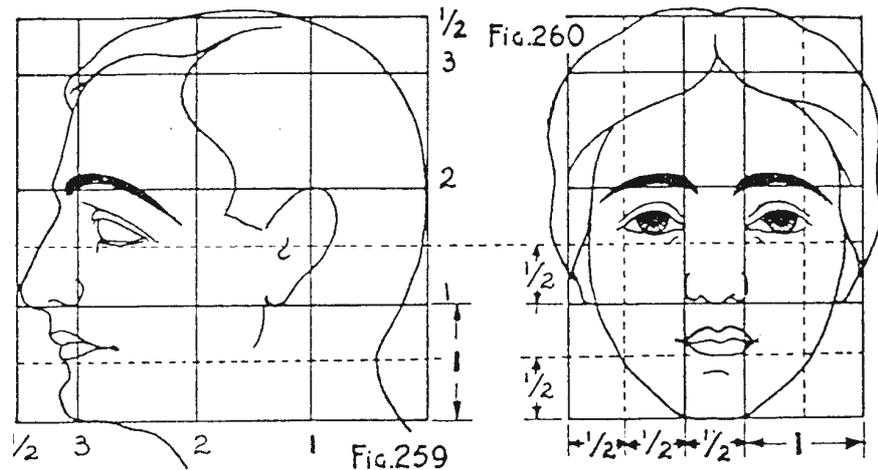
Fig. 258. Morfografía comparada entre el hombre y la mujer, de frente. Se trata de dos seres igualmente normales, de desarrollo completo, de altura equivalente a ocho cabezas y de proporciones áureas correctas.

Las dos figuras están representadas superpuestas para hacer más visible la igualdad de la altura de los detalles; la cabeza; los pechos, el ombligo, el pubis, las rótulas; lo mismo ocurre con los tobillos, el pie y también el codo, la muñeca y la mano; partes que no están representadas.

Las formas más características de la diferencia sexual están en lo alto y el diámetro de las caderas; el ancho de los hombros, el tamaño del tórax, diferencias que pueden considerarse como equivalentes o compensatorias.

Puede notarse que los pezones de la mujer están un poco más altos y son redondos; los del hombre son elípticos y en posición horizontal.

Llegada la mujer a su desarrollo mejor, tiene los senos apuntando hacia arriba y hacia fuera lateralmente con una abertura de ángulo de 90° cuyo vértice está en el centro del tórax. Este detalle está gráficamente representado en la pág. 236, fig. 276.



**Fig. 259, 260** Proporciones geométricas de la cabeza humana; de perfil  $3\frac{1}{2} \times 3\frac{1}{2}$  y de frente.  $3\frac{1}{2} \times 2\frac{1}{2}$ , lo mismo para el hombre y la mujer.

PROPORCIONES DE LA CABEZA  
DEL HOMBRE Y LA MUJER

La cabeza del hombre ha motivado interesantes estudios anatómicos, fisonómicos, diferentes proporciones y cánones, algunos muy detallados y otros poco prácticos para el artista plástico; hacemos una reseña de los más razonables y lógicos. Los autores consultados asignan para el hombre y la mujer diversas relaciones de medidas; todos ellos encierran la cabeza, de perfil, en encuadrado que dividen en partes; de frente le adjudican la misma altura; en el ancho algunas fracciones menos, ejemplo:

VITRUVIO.	Alto de la cabeza 5	partes,	ancho 3	partes.
LEONARDO.	Alto de la cabeza $3\frac{1}{2}$	partes,	ancho 3	partes.
COUSIN.	Alto de la cabeza 5	partes,	ancho 3	partes.



Tosto, Pablo:  
La composición áurea en las artes plásticas.  
 Ed. Hachette, Tercera edición.  
 Buenos Aires, Argentina, 1966.  
 Morfografía comparada. pp. 226-229

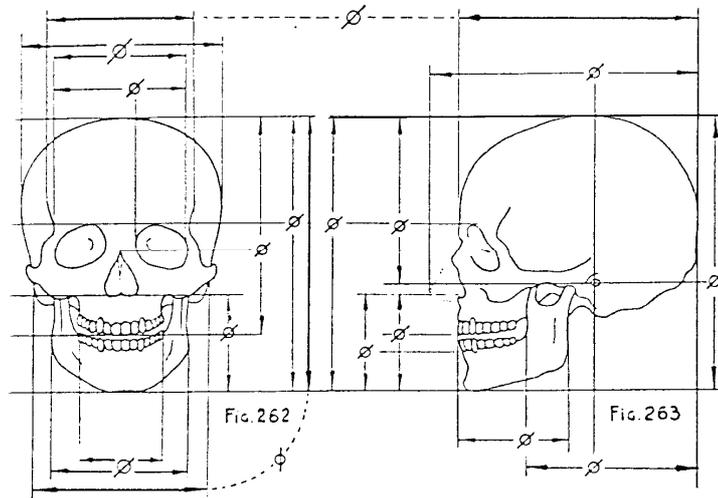


Fig. 262, 263, 264. La proporción áurea en el cráneo del hombre, visto de frente, perfil y arriba.

## LA PROPORCION AUREA EN EL CRÁNEO DEL HOMBRE.

El cráneo del hombre presenta una gran cantidad de relaciones morfográficas y en proporciones áureas; es imposible indicarlás todas. El esqueleto humano tiene proporciones "Universales", menos modificables por el vivir o la dolencias. Las proporciones generales del cráneo son: la altura y el ancho totales de frente, están en φ; esta relación ha sido enlazada con un arco de circunferencia hecho con línea de trazos.

### DE FRENTE

Fig. 262. El ancho total del cráneo y el frente están en φ, y se han indicado con flecha paralelas. Entre borde y borde exterior de las orbitas, la φ está en el ancho de una de ellas. De la coronilla al pómulo o también al borde inferior de la fosa nasal, la proporción áurea está en el arco superior orbitario. De este arco al borde final del maxilar inferior, la φ esta entre los dientes. El ancho del maxilar inferior

y el ancho del arco dentario están en  $\Phi$ , indicada también con dos flechas paralelas. Entre el borde inferior nasal y el borde final del maxilar inferior, la  $\Phi$  está entre los dientes. De la coronilla hasta entre los dientes la  $\Phi$  está en el vértice superior de la fosa nasal.

La proporción áurea total de la altura del cráneo es el borde superior del arco orbitario, etc., etc.

DE PERFIL

Fig. 263. La proporción áurea total del perfil, indicada arriba, del occipital a la nariz, está el orificio auditivo. De la altura total de la cabeza, la  $\phi$  también está en el orificio auditivo. Por delante de la coronilla al orificio auditivo, la  $\Phi$  está en el borde orbital. El orificio auditivo tiene una doble proporción áurea, y además con respecto a las medidas de la oreja, con la que guarda la misma relación. Entre los maxilares superior e inferior hay dos relaciones áureas bien definidas. La proporción áurea de la altura total, en el perfil, es también el borde orbitario. Por debajo, en todo el maxilar inferior, la  $\Phi$  está en la rama ascendente del mismo. El orificio auditivo tiene otra relación  $\Phi$  indicada en la parte inferior.

DE ARRIBA

Fig. 264. En el cráneo visto de arriba, la proporción áurea total está entre el largo antero posterior y la distancia entre los temporales. Otra relación está señalada en la unión de los huesos parietales y el frontal.

Sugerimos compás áureo en mano y un cráneo, comprobar con asombro estas prodigiosas maravillas de la naturaleza

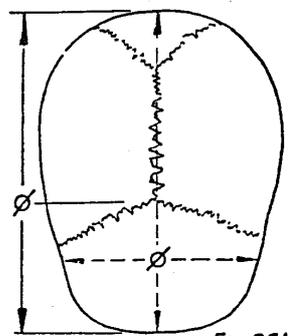


Fig.264

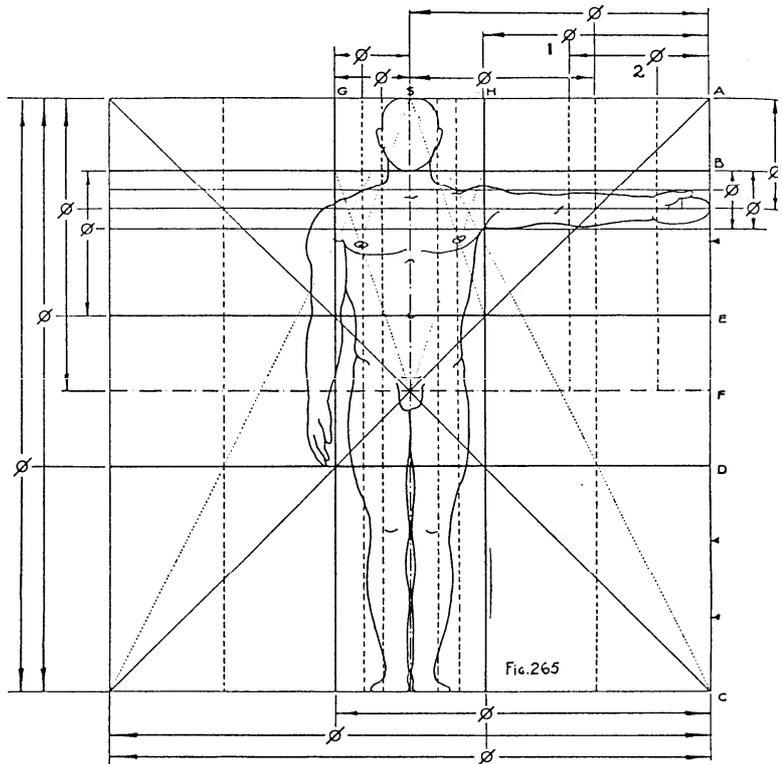


Fig. 265

La proporción áurea del cuerpo del hombre normal, de desarrollo completo y correcto; conjunto total.

—  
**LA PROPORCION AUREA  
 EN EL CUERPO DEL HOMBRE.**

CONJUNTO TOTAL

Fig. 265. Análisis total de las proporciones áureas del cuerpo del hombre, normal y de desarrollo correcto y completo de 25 años de edad y de relación de altura igual a ocho cabezas. Su talla es equivalente a su envergadura. La medida AB es igual a una cabeza, AC igual a 8 cabezas. Todos los otros espacios entre las letras don medidas iguales.

La figura está inscrita en un cuadrado cuyas diagonales se cruzan en el centro del cuerpo humano, que es el pubis.

En este dibujo total del cuerpo se indica solamente las proporciones áureas generales de conjunto; los detalles particulares los veremos en otros dibujos que iremos analizando.



Tosto, Pablo:  
La composición áurea en las artes plásticas.  
 Ed. Hachette, Tercera edición.  
 Buenos Aires, Argentina, 1966.  
 Morfografía comparada. pp. 242-244

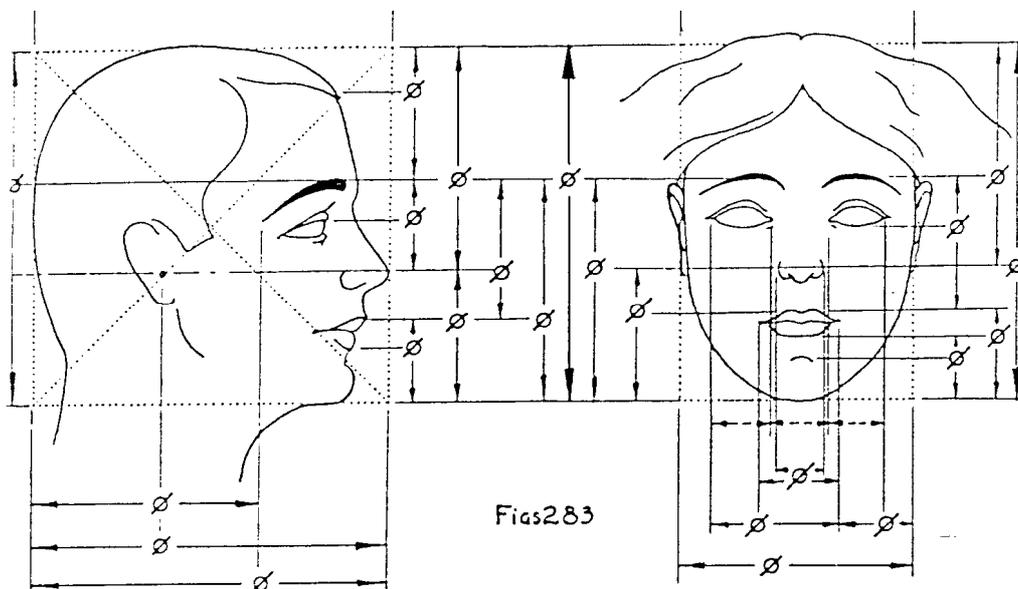


Fig. 283 La proporción áurea en la cabeza del hombre y de la mujer, de perfil y de frente.

## PROPORCIÓN AUREA EN LA CABEZA Y LA CARA DEL HOMBRE Y DE LA MUJER

Figs. 283. La cabeza del hombre y de la mujer, estudiadas aquí, son de tipo normal y completamente desarrollados. Este análisis es idéntico para cada uno de ellos, tanto de frente como de perfil.

**DE PERFIL.** La cabeza, en general, puede ser encerrada en un cuadrado, cosa que ya se ha visto e detalle en las figuras 259 y 260.

Entre las muchas relaciones áureas señalamos que el orificio auditivo está en el pasaje de una de las diagonales del cuadrado continente, y en la proporción áurea del ancho y del alto total de la cabeza.

DE FRENTE. Se ha visto que la cabeza queda incluido en un rectángulo de proporciones áureas, las que se han indicado en la parte superior de los dibujos y unidas con líneas de trazos y acotada.

No se indican otras proporciones  $\Phi$  en detalle por que su presentación gráfica haría confuso el dibujo. Estas relaciones dan equilibrio y carácter a la cara. Las medidas iguales, que hemos visto antes, contemplan la morfografía de la cabeza lo suficiente como para adquirir su cabal conocimiento morfográfico.

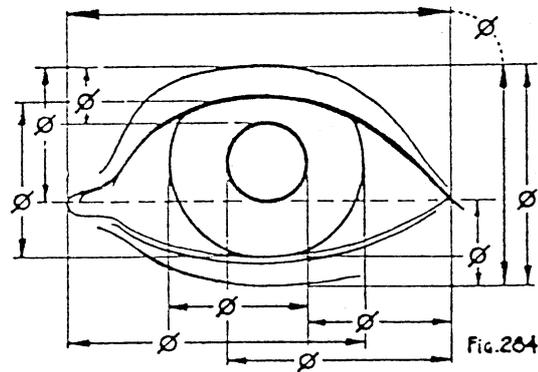


Fig. 284 La proporción áurea en el ojo humano.

### EL OJO

Fig. 284. El ojo humano normal, tiene sus medidas en proporción áurea, como ser: entre su largo y alto total, que se indica con flechas que van unidas por un arco de puntos acotado.

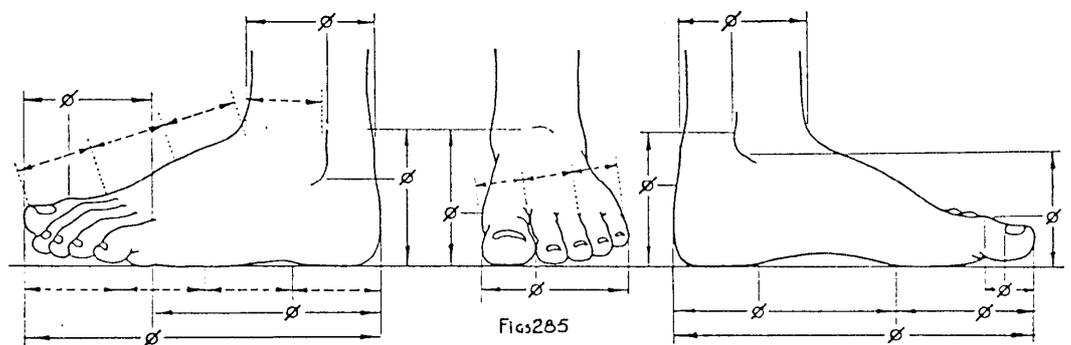
Un detalle morfográfico interesante es que la pupila toca el borde del párpado inferior y el superior la cubre en la  $\phi$  de su diámetro; además, la línea horizontal que une las dos comisuras toca tangente el iris. Horizontalmente, de comisura a comisura, la pupila está en proporción áurea; lo mismo que entre ésta y el iris, en términos generales.

Otras proporciones  $\Phi$  están indicadas gráficamente. Se trata, naturalmente, de un ojo juvenil de tipo ideal y con gesto impávido.

## EL PIE

### MEDIDAS IGUALES Y ENCADENADAS EN PROPORCIÓN ÁUREA

Figs. 285. Pie normal, de desarrollo y apoyo correctivo, visto de frente y de perfil interior y exterior. Se ha señalado una gran cantidad de medidas iguales, las que están indicadas con flechas de trazos; medidas que se encuentran encadenadas a una serie de proporciones áureas, igual que el resto del cuerpo. Se puede detallar aún más, por ejemplo: las relaciones áureas de los dedos por separado, con el mismo método que se aplica a la mano.



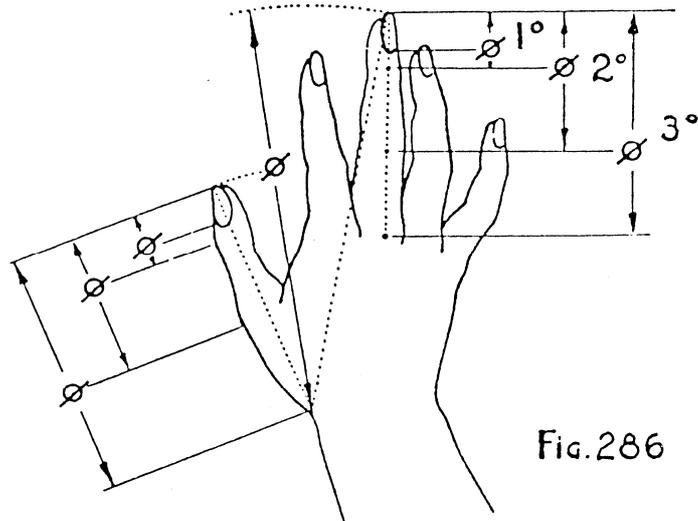
## LA PROPORCIÓN ÁUREA EN LA MANO.

### INDICE DIGITAL AUREO.

FIG. 286. La mano del hombre o de la mujer, bien desarrollados, presenta una infinidad de relaciones áureas. Señalamos en especial la relación entre el dedo pulgar y toda la mano, hasta el extremo del dedo mayor. Además la uña, en  $\phi$  con la medida de la falangeta; está con respecto a la falangina, que a su vez lo está con la falange. Lo propio acontece con todos los otros dedos, por cuya razón enunciamos aquí, como original, el ÍNDICE DIGITAL ÁUREO.

INDICE DIGITAL AUREO:

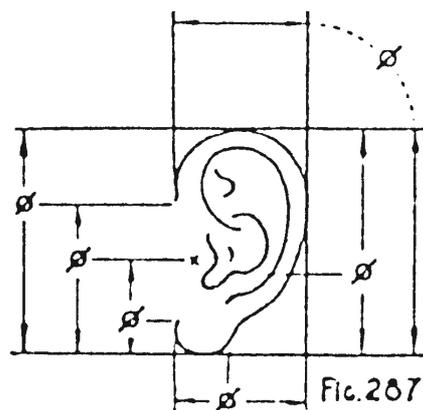
- I. Índice Digital Áureo; entre la uña y la falangeta.
- II. Índice Digital Áureo; entre la falangeta y la falangina.
- III. Índice Digital Áureo; entre la falangina y la falange.



**Fig. 286** La proporción áurea en la mano normal y en el ÍNDICE DIGITAL ÁUREO.

### LA PROPORCIÓN ÁUREA EN LA OREJA

FIGS. 287. El hombre normal bien desarrollado, casi siempre tiene las orejas correctas, bien formadas y proporcionadas. Sus medidas generales, de alto y ancho, están en relación áurea. Sus medidas generales, de alto y de ancho, están en relación áurea y lo realmente curioso es que el orificio auditivo está en la  $\phi$  de su altura y de su ancho.



**Fig. 287** La proporción áurea en la oreja normal del hombre.



■ ■ ■ ■ ■ ■ | UNIDAD

4

EL DIBUJO COMO HABILIDAD

CONOCIMIENTO DE MATERIALES Y PROCEDIMIENTOS

Doerner, Max:  
Los materiales de la pintura y su empleo en el arte.  
 Ed. Reverté, Barcelona, España, 1982.  
*Capítulo 1. Fundamentos técnicos de la Pintura.* pp. 2-6

## Fundamentos técnicos de la Pintura.

El pintor pinta con “colores “que pueden comprarse en tubos. Pero, eso lo sabe todo el mundo, uno mismo puede tener “color” cuando ha permanecido mucho al aire libre y “color” puede tenerlo también un vestido, una camisola o una corbata que no necesitan para ello ni haber estado el aire libre ni haber tomado el sol .Cuando nosotros mismos adquirimos “color” en virtud de una larga permanencia la aire libre debería en realidad hablarse de un “color corporal” cosa en verdad curiosa por que en muchos libros técnicos se dice que “color corporal” o sea color de los cuerpos o mejor cuerpos colorantes (“Körperfarben”) son los cuerpos que dan su “color” a las pinturas. Otros libros dicen que debe de emplearse la expresión “materiales colorantes”, otros abundan en que es más apropiada la de “polvos colorantes” y finalmente opinan algunos más apropiado llamar “pigmentos” a estos materiales, siendo, en realidad, todo ello lo mismo

Al parecer ya de antiguo se prestaba a confusión la denominación apropiada cuando se trataba de colores. Horacio, el poeta romano, llama cisne “purpureus”, pero ¿Quién puede pensar que ni aún en la antigüedad pudiera existir un cisne de color rojo-púrpura? También en Grecia parece que hubo sus dificultades en cuanto a la designación de los tonos de color. Esquilo en su obra “Los persas” llama “xanthon” a las hojas de olivo, mientras que Eurípides, en su “Ifigenia” asegura sin ambages que el altar era de sangre “xanthon”. ¿Padecían ambos de daltonismo respecto al rojo y al verde? En otro sitio puede leerse, a mayor abundamiento, que el color de la miel es “xanthon”. No es verosímil por otro lado que los antiguos clásicos sin excepción padecieran de daltonismo ni que sus lectores aceptaran sin protestar el fruto literario de ese defecto fisiológico.

Esta misteriosa cuestión se aclara inmediatamente se prescindimos de momento de nuestro concepto de color y admitimos hipotéticamente que en aquel entonces lo que llamamos "luminoso" o "brillante" era designado con las palabras de "purpúreo" y "xanthon" respectivamente y que todos entendieran lo que con ello se quería decir

Se observa que expresiones de tipo técnico pueden cambiar su contenido conceptual o, expresado de otro modo, una misma cosa puede en distintas épocas expresarse con términos técnicos totalmente distintos.

En ningún libro técnico pueden, por esa razón, llegar a entenderse el autor y el lector y en ninguna conversación tampoco el pintor y el técnico de pinturas si no se emplean expresiones, palabras técnicas. Sobre el contenido conceptual de estas tiene que haber unidad pues en caso contrario escribirían, hablarían y pensarían unos de una cosa y otros de otra.

Por esta razón se incluye a continuación en este capítulo de introducción una explicación de las principales expresiones técnicas, en lo que siempre que sea posible, se toma como base las terminologías normalizadas nacional e internacionalmente. Después se contemplan de modo totalmente general las propiedades de solidez y de estabilidad o consistencia. Quien lea lentamente esta introducción a los fundamentos técnico-pictóricos, entenderá después mejor las relaciones técnico-pictóricas y podrá apreciar mejor los pormenores que más adelante se tratan.

## LAS EXPRESIONES TÉCNICAS FUNDAMENTALES.

**Color**  
**Tono de color,**  
**matiz**

La palabra color, no debe de emplearse nada más que para expresar la impresión sensorial producida por el ojo humano cuando penetra a su través los rayos luminosos. La palabra "color" sola no se empleará ya más para designar materiales; para los materiales con cuya ayuda pueda darse a los objetos otro color deberán escogerse expresiones compuestas en que entre la palabra "color"; así por ejemplo, color para pintar, color para óleo, color a la cola, etc. etc. debe de

tomarse en cuenta que no se pinta con colores es decir con impresiones sensoriales sino con materiales que en el cuadro acabado provocan en nosotros una impresión sensorial. Las expresiones “tono de color”, “matiz”, se emplean ahora en general para designar el aspecto cromático, el “color” de un material.

#### **Pinturas**

Los materiales que usa el pintor se llaman pinturas pero no todos tienen color y por lo tanto no todos esos materiales pueden llamarse “colores para pintar”. Se llaman “pinturas” a los materiales, de líquidos a pastosos, que pueden secarse física y/o químicamente y también a las mezclas de materiales que pueden aplicarse con el pincel (o la brocha) o con otros útiles sobre superficies sobre las cuales quedan extendidas.

Son pinturas, según esto, el aceite de linaza, el de girasol, el de adormidera y los colores para pintar pastosos fabricados con ellos, que secan todos químicamente, es decir mediante absorción de oxígeno. Son también pinturas las disoluciones de resinas naturales y artificiales (sintéticas) en disolventes volátiles que sirven como barnices para pintar y también como diluyentes de las pinturas. Secan físicamente, es decir, sin variación de la naturaleza química de la resina y solamente mediante evaporación del disolvente. Naturalmente corresponden también esta clase de materiales las combinaciones de aceites secantes con disoluciones en resinas, que secan no sólo químicamente sino también físicamente. y finalmente, pertenecen también a los diluyentes de pinturas, las disoluciones de cola como las de goma y caseína, sus emulsiones con aceite, las dispersiones de materiales sintéticas o plásticos y los colores para pintar con ellos fabricados.

#### **Diluyentes**

Se llaman diluyentes a las pinturas (materiales para pintar) no pigmentados que sirven para poner los pigmentos en un estado apropiado para pintar. Son medios para la preparación de pigmentos en la fabricación de colores para pintar de naturaleza pastosa; en parte se añaden también a los colores para pintar antes de su aplicación para obtener determinadas propiedades.

**Barnices**

Se llaman barnices o también barnices para cuadros a las pinturas no pigmentadas –compuestas generalmente por una disolución de resina y, sobre todo, combinadas con una cantidad de aceite- y que son apropiadas para recubrir total o parcialmente cuadros terminados (barniz final o sellado) o no terminados (barniz intermedio). El barnizado final tiene la misión de preservar la verdadera capa de pintura del cuadro de influencias externas.

**Fijador**

Los fijadores son una variante de los barnices normales; poseen un contenido extremadamente bajo de aglutinante. Generalmente se trata de disoluciones alcohólicas o de otra clase de resinas y/o de lana de colodión (=nitrocelulosa) que se pulveriza sobre los dibujos que están sueltos o que están débilmente adheridos sobre el fondo; pegan sobre éste partículas de carbón o de pigmentos haciendo de este modo que el dibujo resista el borrado.

**Aglutinantes**

Las partes no volátiles de los barnices para cuadros y de los diluyentes se llaman aglutinantes. En los colores para pintar, los aglutinantes tienen también la misión de pegar las partículas de pigmento entre sí y al fondo del cuadro y formar conjuntamente con ellos el trazo o la capa de pintura. Los diluyentes y los aglutinantes pueden, pero no forzosamente, ser idénticos. En los colores al óleo, o pinturas al óleo, son idénticos el diluyente y el aglutinante; en los colores al agua, o de acuarela, por el contrario, el diluyente está constituido por una disolución o una dispersión en el agua del auténtico aglutinante.

**Disolventes**

Se llaman disolventes a los líquidos que se evaporan de un trazo o parte pintada y que disuelven combinaciones orgánicas o inorgánicas –en nuestro caso aglutinantes- sin transformación química.

**Colores para pintar**

Se llaman colores para pintar a las pinturas que contienen pigmentos y que poseen generalmente una consistencia pastosa. Dicho de otro modo: todos los colores para pintar están compuestos por diluyentes y pigmentos.

Solamente en casos excepcionales permanecen los diluyentes en el trazo o zona pintada o en el cuadro seco en el mismo estado que les era propio en el color para pintar. Los diluyentes de los colores al óleo, los aceites secantes, pasan por ejemplo en el trazo o parte pintada, en virtud de la absorción de oxígeno, del estado líquido, a través de los estados intermedios gelatinoso y viscoso, al estado sólido. Se forma una película de aceite en la que están estratificados los pigmentos.

#### Colores sintéticos de dispersión

Los colores de dispersión son colores para pintar que pueden adelgazarse con agua y resultan insolubles en la misma una vez secos. En su diluyente aparecen partículas de material sintético de tamaño microscópico repartidas uniformemente en agua que a temperatura normal forma una película continua tan pronto como la parte acuosa ha adherido en parte el fondo y pasado en parte a la atmósfera por evaporización. En esta película sintética quedan embebidos los pigmentos.

#### Colores al temple

Esta denominación debería reservarse para aquellos sistemas de colores para pintar cuyo diluyente está constituido por una verdadera emulsión. Se llama emulsión a la dispersión estable de los líquidos que no se mezclan entre sí. Las dos emulsiones más importantes desde el punto de vista técnico-pictórico son la del huevo y la de la caseína. Constituye una incorrección lingüística llamar "colores al temple" o "pintura al temple" a los sencillos colores para pintar a la cola.

#### Colores a la cola Gouache

Los colores a la cola son disoluciones acuosas de colas cuyos trazos o zonas pintadas no pierden su sensibilidad frente al agua. Casi todos los colores comerciales llamados al temple ó colores al temple para carteles son sencillamente colores a la cola. Los colores al Gouache son igualmente colores a la cola que originalmente estaban constituidos por mezcla de colores de acuarela pastosos y que dan veladuras, con colores blancos y cubrientes a la cola.

**Colores a la acuarela**

Estos son colores a la cola para cuya fabricación se utiliza la goma arábica, el adracanto o tragacanto, azúcar y pegamentos análogos solubles en el agua. Contienen predominantemente pigmentos de grano fino.

**Colores a la cal.**

Estos colores se forman mediante la mezcla de a lo más 10% de pigmentos sólidos a la cal con cal blanca bien enfosada y diluyendo a continuación con agua. Los trazos o zonas pintadas con colores a la cal, poseen siempre, ya secados, coloraciones, tonos de color blanquecinos, por que su aglutinante, la cal blanca, después del secado va apareciendo como pigmento blanco (carbonato de calcio = greda).

**Colores al pastel**

Las barras de pastel no tienen aglutinante alguno, en el sentido corriente de la palabra. Pintar al pastel es, en realidad, pintar directamente con pigmentos y muchos pintores trabajan así directamente. No existe adhesión entre el pigmento y el fondo mediante un aglutinante, quedando los pigmentos pegados al fondo mediante algún aglutinante, quedando los pigmentos pegados al fondo por adherencia. Las colas empleadas para fabricar las barritas, por ejemplo el adracanto o el mucílago de avena, sirven únicamente para dar al pigmento antes de trabajar, la forma de barrita facilitando así su uso para pintar.

**Colorante**

Colorante es el nombre colectivo para designar a todos los materiales que dan color. Los colorantes pueden dividirse en dos subgrupos "pigmentos" y "materias colorantes".

**Pigmentos**

Reciben el nombre de pigmentos los colorantes prácticamente insolubles en disolventes y aglutinantes; pueden ser inorgánicos y orgánicos, coloreados o incoloros. El pintor emplea generalmente pigmentos.

**Materias colorantes**

Se llaman así a las materias que son solubles en los actuales disolventes y aglutinantes. Las materias colorantes se emplean por ejemplo en la industria textil.

**Colores de laca**

Los colores de laca son pigmentos producidos mediante una reacción entre una materia colorante y un medio precipitante: pueden producirse también mediante fijación de materiales colorantes solubles sobre un sustrato. La laca de rubia tintórea es el más conocido color de laca.

**Mezclas  
Sustratos**

Las mezclas son materiales insolubles y pulverulentos que se utilizan para “estirar” (aumentar su volumen) y abaratar los pigmentos. Los sustratos por el contrario son materiales insolubles, pulverulentos, que forman parte de la constitución de los colores de laca. Los límites de los materiales que hemos llamado mezclas no pueden fijarse frecuentemente de un modo determinante.

**Materias colorantes  
a base de alquitrán**

En muchos libros se mantiene todavía en vigor de modo artificial esta denominación, que como concepto, se emplea generalmente de modo incorrecto. Es cierto que los primeros pigmentos orgánicos sintéticos denominados trivialmente como “colorantes” de alquitrán fueron causa de alguna desgracia o perjuicio en la pintura artística por que en aquel entonces no estaba todavía desarrollados los métodos tecnológicos de ensayo. Esto no ocurre ya ahora y entre sus sucesores, los pigmentos orgánicos directamente fabricados, existen productos con las más altas propiedades de pureza y solidez que por lo demás únicamente poseen los pigmentos térreos.

Y ahora, solamente un par de palabras técnicas que se emplean también con frecuencia en la técnica pictórica. **Mano o mano de pintura** es la aplicación de pintura sobre un fondo al cual queda adherida después de secarse. La aplicación puede penetrar más o menos en el fondo al cual queda adherida después de secarse. La aplicación puede penetrar más o menos en el fondo y puede también constar de varias capas (varias manos de pintura). En el caso de aplicación de varias capas (varias manos de pintura). En el caso de aplicación de varias capas, se habla de **estructura pictórica**. Si la capa o mano de pintura forma después de secada una película

sólida y continua, se llama a ésta **película de pintura** sin tener en cuenta si se halla adherida al fondo o si se ha desprendido de éste. Una película de pintura puede contener componentes que no intervienen en su formación, pero que forman parte de la misma como, por ejemplo, los pigmentos. Los componentes que son necesarios para la constitución de la película se denominan formadores de película.

*Cuerpo sólido* es la porción en peso que queda de una pintura después de irse en condiciones definidas las partes volátiles. *Contenido de cuerpos sólidos* se llama de un modo un poco impreciso en la práctica al residuo que queda de in color para pintar después de desaparecer el disolvente, o sea, el color para pintar que se aplicó en película de espesor normal y que ha secado en condiciones normales.

Ralph Mayer:  
Materiales y técnicas del arte.  
Ed. Hermann Blume, Madrid, España, 1985.  
Cuarta edición  
2. Pigmentos. pp.26-28

## 2. Pigmentos.

Un pigmento es una sustancia coloreada y finalmente repartida, que confiere su color a otro material, bien cuando se mezcla íntimamente con él. Bien cuando se aplica a su superficie en una capa fina. Cuando un pigmento se muele y se mezcla con un vehículo líquido para formar una pintura, no se disuelve sino que queda disperso o suspendido en el líquido. Las sustancias coloreadas que se disuelven en líquidos e imparten su color a los materiales al ser absorbidos se llaman tintes o colorantes.

Los materiales empleados como pigmentos por los artistas deben cumplir otros requisitos, aparte del color; el término "propiedades de un pigmento" se emplea en el presente texto para referirse a las propiedades físicas y estructurales diferentes del color. Los materiales en polvo que quedan incoloros o casi incoloros en las pinturas se llaman "pigmentos inertes", un término técnico que no tiene relación con la estabilidad o inercia química.

Los distintos métodos de la pintura –oleos, acuarelas, etc.- se diferencian unos de otros por el material con el que se aplica el color y se adhiere a la base; los pigmentos son los mismos en todas las clases de pintura, excepto algunos que resultan adecuados para un propósito pero no tanto para otros.

### COLOR OPACO Y VELADURAS

En nuestros métodos pictóricos pueden distinguirse dos sistemas de coloración. No consiste en emplear capas relativamente densas de color opaco, obteniendo los tonos claros por adicción de pigmentos blancos. El otro consiste en utilizar colores transparentes; en este caso, para los tonos claros se utiliza el blanco de ase – como en las acuarelas- o algunas veladuras, como en el óleo.

No se puede trazar una división estricta entre ambos métodos, ya que generalmente no son absolutos. La pintura transparente puede aparecer opaca en algunas partes, y viceversa. Pueden usarse ambos sistemas en la misma obra, pero no se puede mezclar indiscriminadamente; hay que tener siempre presente que existen dos métodos distintos para producir efectos de color. Aparte de la pintura artística, existen pocos procedimientos técnicos en los que se manipulen los efectos del color transparente u opaco, o donde las diferencias sean significativas.

### REQUISITOS DE UN PIGMENTO PARA PINTURA.

1. Debe de ser un polvo fino y suave.
2. Debe ser insoluble en el medio con el que se usa.
3. Debe resistir la luz del sol sin cambiar de color, en las mismas condiciones en la que estará el cuadro.
4. No debe ejercer una acción química nociva sobre el medio ni sobre otros pigmentos con los que se va mezclar.
5. No debe de ser químicamente inerte y no alterarse al mezclarse con los otros materiales ni al exponerse a la atmósfera.
6. Debe tener el grado adecuado de opacidad o transparencia para cumplir el propósito deseado.
7. Debe tener toda su fuerza sin contener ingredientes añadidos.
8. Debe cumplir los criterios aceptados de color y calidad, presentar todas las características deseables de su tipo.
9. Conviene que proceda de una empresa acreditada, que entienda, que compruebe sus colores, que utilice las materias primas adecuadas y pueda aportar información sobre su origen, detalles de calidad, etc.

### CLASIFICACIÓN DE LOS PIGMENTOS.

Los pigmentos se pueden clasificar según su color, aplicación, permanencia, etc. No obstante, se les suele clasificar por su origen, de la manera siguiente:

- A. Inorgánicos (minerales).
  - Tierras naturales: ocre, sombra natural, etc.

- Tierras naturales calcinadas: sombra tostada, siena tostada, etc.
- Colores minerales de preparación artificial: amarillo cadmio, óxido de zinc, etc.

#### B. Orgánicos.

- Vegetales: gutagamba, índigo, rubia, etc.
- Animales: Cochinilla, amarillo indio, etc.
- Pigmentos orgánicos sintéticos.

#### Características Generales De Estos Grupos.

Los colorantes minerales, hechos a altas temperaturas, suelen ser los de mayor permanencia, mientras los que requieren procesos delicados o muy cuidadosamente equilibrados, son menos permanentes. En general, los pigmentos derivados de las fuentes naturales son menos permanentes que los colores sintéticos. Los pigmentos orgánicos sintéticos se caracterizan por una gran brillantez e intensidad. Algunos de ellos son notablemente permanentes, pero otros muchos –sobre todo los más antiguos– son fugaces y tienen el defecto de correrse en los óleos. Muchos requieren la adición de bases inertes durante su fabricación.

Las tierras naturales que se emplean como pigmentos se encuentran en todo el mundo, pero siempre existe alguna localidad especial donde cada pigmento se encuentra en forma superlativa, o donde se han establecido las condiciones que permiten su purificación en un grado que es económicamente imposible en otros sitios. Los sustituidos del ocre francés, el siena italiano, etc. pueden tener ventajas económicas, pero no de calidad.

Las impurezas naturales de algunas tierras rojas son perjudiciales; por eso se prefieren los óxidos artificiales. Las impurezas, o componentes no colorantes, de grados superiores del ocre y otras tierras permanentes raramente presentan este inconveniente.

Los colores artificiales de fabricación americana son iguales o superiores a los europeos. Se fabrican en cantidades muy limitadas de amarillo cobalto, azul cerúleo, verde cobalto y amarillo Nápoles, destinado casi al uso de los artistas. Los libros europeos aún describen

ciertos defectos de los pigmentos de los fabricantes americanos han superado hace mucho.

Existen algunas dudas sobre la antigüedad de la práctica de refinar, calcinar o tratar de otro modo las tierras naturales. Teofrasto<sup>1</sup> describió –bajo el nombre de cinabrio artificial– la purificación y refinamiento de una variedad natural de óxido de hierro, advirtiendo que se trataba de una innovación reciente, con solo 90 años de existencia (siglo IV a. de C.). a partir de la época romana, todos los tratados indican que los procesos de calcinación y levigación de las tierras naturales eran prácticas corrientes. La identificación de pigmentos encontrados en antiguas reliquias no es demasiado difícil para un experto, y se han hecho muchos estudios en este sentido.

<sup>1</sup> *Theophrastus. Histori of stones*, con una versión inglesa y notas de sir John Hill, Londres, C, Davis, 1774. Manuscrito del siglo IV antes de cristo; una de las fuentes griegas más antiguas, Plinio lo incorporó a su trabajo. Hace mención de unos pocos pigmentos.

# CONCLUSIONES

El dibujo como disciplina de conocimiento, nos hace reflexionar sobre sus aspectos históricos, pedagógicos, sociológicos y filosóficos, así como tecnológicos o procedimentales.

Su aprendizaje es de gran importancia para la formación del diseñador gráfico, ya que el contar con los fundamentos teóricos e históricos nos permite enriquecer nuestra cultura como profesionistas; ya que el dibujo como rama del saber no está aislada de las restantes y al mismo tiempo posee la connotación que la distingue e identifica con personalidad propia. Como disciplina del saber se ha ido configurando a través del tiempo de diseño de enseñanza-aprendizaje.

Para apoyar a esta asignatura y al docente, se realizó la presente antología, de la que se desprende el conocimiento de un gran número de autores referentes a este tema; a tal grado, que fue difícil escoger los libros y las lecturas, ya que cada uno de ellos contiene gran contenido teórico y visual.

Para concluir, el contar con material didáctico, como antologías; ayuda al docente y al alumno en el proceso de enseñanza-aprendizaje, a abordar temas concretos de manera enciclopédica. Es importante que su uso sea accesible, y este puede ser a través de las tecnologías de información de uso común por la globalización, por lo que nos encontramos en una transición por la que debemos de abordar la e-antología, factor que facilita el acceso de información desde el punto; de vista económico, social y cultural.



