

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE INGENIERIA

DISEÑO DE ELEMENTOS DE MAQUINAS ASISTIDO POR UNA HOJA DE CALCULO

OUE PARA OBTENER EL TITULO DE:
INGENIERO MECANICO ELECTRICISTA

(AREA MECANICOA)
PRESENTANO:
RENE FRANCISCO CANCINO ROJAS

OMAR SAHUD VARGAS CUADROS
JESUS MAXIMILIANO AGUILAR RUIZ
EDGAR MONTES RIOS

(AREA INDUSTRIAL)
GERARDO CALDERON FLORES



DIRECTOR DE TESIS: M. EN I. ALVARO AYALA PUIZ

CIUDAD UNIVERSITARIA,

TESIS CON FALLA DE ORIGEN





UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

DEDICATORIAS

A MI SANTA MADRE, GRACIAS TE DOY POR HABERME DADO LA VIDA, GRACIAS TE DOY POR TUS ENSEÑANZAS Y QUE SIN TU EJEMPLO DE FORTALEZA Y APOYO INCONDICIONAL, NO HUBIERA LOGRADO LO QUE SOY.

A MI LINDA ESPOSA CON MUCHO CARIÑO.

A MIS HIJOS SILVIA Y RENÉ QUE SON LA RAZON DE MI VIVIR.

A MI HERMANO CARLOS QUE SIEMPRE HA SIDO UN SEGUNDO PADRE PARA MI.

A MI HERMANO JESÚS QUIEN ES Y SIEMPRE HA SIDO MI MEJOR AMIGO.

A MI HERMANO JOSÉ QUE EN PAZ DESCANSA Y A QUIEN JAMÁS OLVIDARE.

A CARLOS JUAN, A MARÍA ISABEL, A JOSÉ ESTANISLAO, A MARÍA DEL CARMEN NOEMÍ, Y A RODRIGO CON CARIÑO.

RENÉ FRANCISCO CANCINO ROJAS.

Gracias DIOS por darme la Madre que tengo, Gracias María Magdalena Flores Díaz, gracias por todo, DIOS te cuide y bendiga hoy y siempre. A ti mamá gracias por ser mi madre y padre, te agradezco todo el apoyo incondicional que hasta el día de hoy me das.

A ti mi adorada familia, gracias por ser una roca angular en mi vida, deseo que, en el instante de que estés leyendo estas líneas, cada uno(a) de ustedes tenga tranquilidad espiritual y en este momento les nazca un incentivo más en sus vidas, con la finalidad de que continúen superándose día a día.

Perdón Familia por no referirme a ustedes por sus nombres, pero no me gustaría omitir a ninguno, además ¿a quien mencionar primero?.

Mamá y Familia, los quiero, están en mi mente y siempre estaré con ustedes.

Gerardo Calderón Flores

A mí familia,

A mis amigos,

A mis maestros,

A mis compañeros,

A todos los que me han :

Apoyado, brindado su amistad, enseñado....

Gracias.

Omar Sahud Varqas Cuadros, 2002.

A MIS PADRES

A MONICA, DANIEL Y DARIO

A M. C. Y C. (+)

POR SU INCONDICIONAL APOYO, COMPRENSIÓN Y AMOR

GRACIAS

JESUS MAXIMILIANO AGUILAR RUIZ

AGRADECIMIENTOS DE EDGAR MONTES RIOS

QUIERO AGRADECER PRIMERAMENTE A DIOS POR LA OPORTUNIDAD DE VIVIR QUE ME A DADO, POR TODO LO QUE ES EN MI VIDA Y POR LA AYUDA EN CADA PASO DE MI VIDA.

QUIERO AGRADECER TAMBIEN A MIS PADRES, A QUIENES DEDICO LA TESIS, GRACIAS PAPÁ POR TODO EL APOYO QUE ME DISTE Y GRACIAS A TI MAMÁ POR EL CARIÑO Y AMOR QUE SIEMPRE ME HAS DEMOSTRADO.

£	٠.	_		~	_	
ĸ	N	n	11	-		

NTRODUCCIÓN	1
CAPÍTULO 1. CONSIDERACIONES EN EL DISEÑO DE ELEMENTOS DE MÁQUINA ASISTIDO POR COMPUTADORA	
CAPÍTULO 2. DISEÑO DE ELEMENTOS DE MÁQUINAS ASISTIDO POR	(
2.1 DISEÑO DE PERNOS	
2.1.1 CASO NO. I DISEÑO DE UN PERNO A PARTIR DE LA CARGA ESTÁTICA MÁXIA	 МА
PREVISIBLE.	
2,1.2 CASO NO. 2 CARGA MÁXIMA PERMISIBLE	5
2.1.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL FACTOR DE SEGURIDAD	10
2.1.4 CASO NO. 4 ÁREA DE ESFUERZO	11
2.2 DISEÑO DE TORNILLOS DE POTENCIA	13
2.2.1 CASO NO. 1 CÁLCULO DEL PAR NECESARIO PARA DESPLAZAR UNA CARGA	
ESPECIFICA. 2.2.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE LA CARGA MÁXIMA QUE PUEDE DESPLAZARSE CO	13
2.2.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE LA CARGA MÁXIMA QUE PUEDE DESPLAZARSE CO	א כ
UN PAR ESPECÍFICO	15
2.2.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL PAR PARA PRODUCIR LA FUERZA DE APRIETE	
REQUERIDA	17
2.3 DISEÑO DE RESORTES HELICOI DALES	18
2.3.1 CASO NO. I DISEÑO DE UN RESORTE A PARTIR DE LA MÁXIMA CARGA ESTÁTICA PREVISIBLE	, ,
2.3.2 CASO NO.2 CÁLCULO DE UN RESORTE DE MÍNIMO VOLUMEN DE MATERIAL	/ a
PARA UNA CARGA ESTATICA.	20
2.3.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DE LAS CARGAS MÁXIMA Y MÍNIMA FIJANDO EL	20
FACTOR DE SEGURIDAD.	22
2.3.4 CASO NO. 4 CÁLCULO DEL ESFUERZO CORTANTE TOTAL DE UN RESORTE D	22)F
ALAMBRE RECTANGULAR.	
2.4 ENGRANES	
2.4.1 CASO NO. I CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR FLEXIÓN SISTEMA INGLÉ	
2.4.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR FLEXIÓN EN SISTEMA	
INGLÉS	27
2.4.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR CONTACTO EN SISTEMA	
INGLÉS	29
2.4.4 ÇASO NO. 4 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR CONTACTO EN SISTEMA	
INGLĖS	31
2.4.5 ÇASO NO. 5 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR FLEXIÓN SISTEMA	!
INGLÉS	33
2.4.6 CASO NO. 6 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR FLEXIÓN EN	
SISTEMA INGLÉS	33
2.4.7 CASO NO. 7 CALCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR CONTACTO EN	
SISTEMA INGLÉS 2.4.8 CASO NO. 8 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR CON TACTO EN	3 /
SISTEMA INGLÉS	20
2.5 TRANSMISIÓN DE BANDAS	
2.5.1 CASO NO. I BANDA TRAPECIAL O EN "V"	 11
2.5.2 CASO NO. 2 BANDA PLANA	47
2.5.3 CASO NO. 3 TRANSMISIÓN DE BANDA PLANA CRUZADA	45
2.6 CADENAS DE RODILLOS	47
2.6.1 CASO NO. I CADENA DE RODILLOS	47
2.6.2 CASO NO. 2 CADENA DE RODILLOS	49
2.6.3 CASO NO.3 CADENA DE RODILLOS	51

2.7 FRENOS	
2.7.1 CASO NO. I FRENO DE ZAPATA INTERNA AUTOENERGIZANTE	. 52
2.7.2 CASO NO. 2 FRENO DE ZAPATA EXTERNA	
2.7.3 CASO NO. 3 FRENO DE DISCO	. 55
2,7.4 CASO NO. 4 FRENO DE DISCO TIPO PLACA	. 55
2.8 DISEÑO DE EJES	. 57
2.8.1 CASO NO. I VIGA EN VOLADIZO. CARGA EN EL EXTREMO	. 57
2.8.2 CASO NO. 2 VIGA EN VOLADIZO CON CARGA CONCENTRADA EN UNA ZONA	
INTERMEDIA DE LA VIGA	. 59
2.8.3 CASO NO. 3 VIGA EN VOLADIZO CON CARGA UNIFORME	
2.8.4 CASO NO. 4 VIGA EN VOLADIZO CON UN MOMENTO EN EL EXTREMO	
2.8.5 CASO NO. 5 VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA E N MEDIO	
2.8.6 CASO NO. 6 VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN UNA DISTANCIA	
INTERMEDIA.	65
2.8.7 CASO NO. 7 VIGA SIMPLE CON CARGA UNIFORME	65
2.8.8 CASO NO. 8 VIGA SIMPLE CON UN MOMENTO EN MEDIO DE LA VIGA	
	. 00
CAPÍTULO 3. LÓGICA DE RESOLUCIÓN DE LOS PROBLEMAS DE DISEÑO CON	
AYUDA DE EXCEL	. 69
3.1 PERNOS	70
3.1.1 CASO NO. 1 DISEÑO DE UN PERNO A PARTIR DE LA CARGA ESTÁTICA MÁXIMA	
PREVISIBLE	
3.1.2 CASO NO. 2 CARGA MÁXIMA PERMISIBLE	
3.1.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL FACTOR DE SEGURIDAD.	. 72
3.1.4 CASO NO. 4 SE DEFINE EL ÁREA DE ESFUERZO DE UN PERNO A PARTIR DEL	
FACTOR DE SEGURIDAD	. 73
3.2 TORNILLOS DE POTENCIA	.74
3.2.1 CASO NO. 1 CALCULO DEL PAR NECESARIO PARA DESPLAZAR UNA CARGA	
ESPECÍFICA	
3.2.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE LA CARGA MÁXIMA QUE PUEDE DEZPLAZARSE CON	
UN PAR ESPEÍFICO	. 75
3.2.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL PAR PARA PRODUCIR LA FUERZA DE APRIETE	
REQUERIDA	
3.3 RESORTES HELICOIDALES	.77
3.3.1 CASO NO. I DISEÑO DE UN RESORTE A PARTIR DE LA MÁXIMA CARGA	
ESTATICA PREVISIBLE.	. 77
3,3.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE UN RESORTE DE MÍNIMO VOLUMEN DE MATERIAL	
PARA UNA CARGA ESTATICA	. 78
3.3.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DE LAS CARGAS MAXIMA Y MÍNIMA FIJANDO EL	
FACTOR DE SEGURIDAD.	. 79
3.3.4 CASO NO. 4 CÁLCULO DEL ESFUERZO CORTANTE TOTAL PARA UN RESORTE	
DE ALAMBRE DE SECCIÓN RECTANGULAR.	80
3.4 ENGRANES	
3.4.1 CASO NO. 1 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA	
INGLÉS.	81
3.4.2 CASO NO. 2 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA	
INGLES.	82
3.4.3 CASO NO. 3 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA	. 02
INGLÉS.	92
3.4.4 CASO NO. 4 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA	. 03
INGLÉS.	
3.4.5 CASO NO. 5 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES HELICOIDALES	. 04
	0.
SISTEMA INGLÉS	. 83
3.4.6 CASO NO. 6 ESFUERZO POR FLEXION PARA ENGRANES HELICOIDALES SISTEMA INGLÉS	86
MALERIA INULES.	~~

3.4.7 CASO NO. 7 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES HELICOIDALES	
SISTEMA INGLÉS.	87
3.4.8 CASO NO. 8 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES HELICOIDALES	
SISTEMA INGLÉS.	88
3.5 BANDAS	
3.5.1 CASO NO. I BANDA TRAPECIAL O EN "V"	90
3.5.2 CASO NO. 2 BANDA PLANA	
3.5.3 CASO NO. 3 BANDA PLANA CRUZADA	92
3.6 CADENAS.	
3.6.1 CASO NO. 1 CADENAS DE RODILLOS	93
3.6.2 CASO NO. 2 CADENA DE RODILLOS	
3.6.3 CASO NO. 3 CADENA DE RODILLOS	
3.7 FRENOS	
3.7.1 CASO NO. 1 DE FRENOS	
3.7.2 CASO NO. 2 DE FRENOS	
3.7.3 CASO NO. 3 DE FRENOS	
3.7.4 CASO NO. 4 DE FRENOS	
3.8 EJES	
3.8.1 CASO NO. 1 VIGA EN VOLADIZO. CARGA CONCENTRADA EN EL EXTREMO.	. 100
3.8.2 CASO NO. 2. VIGA EN VOLADIZO. CARGA CONCENTRADA EN MEDIO DE LA	
VIGA	. 102
3.8.3 CASO NO. 3. VIGA EN VOLADIZO CON CARGA UNIFORME	. 103
3.8.4 CASO NO. 4. VIGA EN VOLADIZO CON UN MOMENTO EN EL EXTREMO	
3.8.5 CASO NO. 5. VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN MEDIO.	
3.8.6 CASO NO. 6. VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN UNA DISTANCIA	
INTERMEDIA.	. 106
3.8.7 CASO NO. 7. VIGA SIMPLE CON CARGA INTERMEDIA.	. 107
3.8.8 CASO NO. 8. VIGA SIMPLE CON UN MOMENTO EN MEDIO DE LA VIG A	
CONCLUSIONES	
BIBLIOGRAFÍA	
~1~~1~~1	

INTRODUCCIÓN

La práctica de la ingeniería siempre ha estado relacionada con la evolución de nuevas herramientas y tecnologías. Ya sea al desarrollar las palancas, rampas y poleas de tiempos antiguos o las máquinas de la Revolución Industrial, los ingenieros han explorado nuevos mecanismos y conceptos que han ampliado sus posibilidades de desarrollo. Hoy día, la tecnología de las computadoras personales ha proporcionado un sinnúmero de nuevas herramientas poderosas que tienen un profundo efecto en la ingeniería.

Debido a que el alcance de la computación tiene que ver con su capacidad para la manipulación y almacenamiento de datos, la ingenlería, por su dependencia de las matemáticas y su necesidad de información exacta, es un área ideal para el uso potencial de las computadoras.

Hace unos 50 años se inició la era de la computación, pero ya ha ejercido un profundo efecto sobre nuestras vidas. Y así las computadoras se han convertido en herramienta primordial en la oficina, en la fábrica e incluso en los supermercados. Las innovaciones recientes en microelectrónica han aumentado aún más este impacto y auguran efectos de gran alcance en nuestra profesión.

La computación facilita al ingeniero el desarrollo de su capacidad. En el sentido más inmediato, la computadora aumenta significativamente la eficiencia con la cual los profesionistas pueden realizar cálculos y procesar información, liberándolos para la inversión de más tiempo en los aspectos conceptuales y creativos de la solución de un problema. Otros beneficios van desde el uso de la computadora para simuladores y para instrucción tutorial hasta la presentación de imágenes de alta resolución, mediante gráficas por computadora.

Basados en las necesidades del diseño de elementos mecánicos, especificamente de engranes helicoidales, engranes cónicos, tornillos de potencia de transmisión, pernos (uniones atornilladas), flechas, cadenas, bandas, frenos y resortes, consideramos de gran ayuda la existencia de un software que agilice y ayude al proceso de diseño de dichos elementos mecánicos, teniendo como finalidad la reducción de tiempo necesario para dicho proceso y con un mayor grado de confiabilidad.

Los objetivos de crear este software de diseño de elementos mecánicos, son:

Ahorro de tiempo en el diseño; la finalidad es permitir al ingeniero diseñador una disminución considerable en tiempo invertido durante el diseño, al consultar manuales y/o tablas de datos, tener un formulario disponible para aplicar los modelos matemáticos en forma secuencial hasta el final de un diseño de un elemento determinado, etc., tomando en cuenta que si el diseño no es el deseado, habría que iniciar nuevamente el proceso de diseño, paso a paso, variando algunos parámetros de éste hasta que se obtuviera el resultado, sabiendo de antemano que esto tomaría tiempo. Cabe mencionar que el uso de este software no influye en absoluto sobre el criterio de diseño de cada usuario.

Este software puede ser aplicado bien a un nivel educacional, o bien a un nivel profesional donde se diseñan elementos de máquinas para aplicaciones comunes tales como puede ser un tornillo para un gato de automóvil, un resorte para una ratonera, un engrane para un sistema de puertas automáticas, una flecha para un sistema de transmisión de un motor con reductor, poleas, etc.

A continuación se describe la forma en que es presentado el trabajo.

En el capítulo 1 se aborda en general de cada elemento de máquina, como definición, clasificación, nomenciatura más usual con la que se le relaciona, las fórmulas que permite su cálculo de variables, si es el caso, se utilizaron tablas para diseñar el elemento mecánico, se definen casos específicos a resolver en la hoja de cálculo, éstos casos fueron escogidos por ser los más representativos o los de uso más frecuente dentro de cada elemento mecánico. También se añade un diagrama de flujo que nos permite una visualización práctica del problema y su solución

En el capítulo 3 se presenta el programa que se generó, y se describen las pantallas de cada caso así como los resultados que se obtendrán.

Finalmente, se presentan las conclusiones que se generaron después de enunciar el presente trabajo y se lista la bibliografía consultada para la presente obra.

CAPÍTULO 1. CONSIDERACIONES EN EL DISEÑO DE ELEMENTOS DE MÁQUINAS ASISTIDO POR COMPUTADORA

La función básica de la ingeniería, y la más importante, es sin lugar a dudas el aportar soluciones eficientes, eficaces y viables a los problemas concretos y necesidades sociales mediante diseños de dispositivos que sean la mejor solución posible y la óptima alternativa disponible. El diseño es la formulación de un plan, metódico, esquemático de un dispositivo que sea capaz de satisfacer una necesidad social de tal manera que tanto económica, energética, ambiental, humanística, técnica y política sea la mejor entre las múltiples alternativas posibles.

El diseño se puede sistematizar y facilitar si usamos como herramienta de trabajo un programa de computación en una hoja de cálculo, en el presente trabajo se desarrolla un programa con dicho fin. El programa pretende simplificar las tareas repetitivas de cálculo y poner más enfasis en los que se refiere al resultado. Usando una computadora se tiene la facilidad y la ventaja de tener una gran cantidad de datos calculados de acuerdo a los diferentes valores de entrada según las necesidades especificas. El programa consta de varios subprogramas que al conjunto lo hemos intitulado Diseño de Elemento de Máquina Asistido por una Hoja de Cálculo (Demahc) los programas desarrollados nos van a permitir calcular los datos que más frecuentemente se presentan en la práctica de la ingeniería, pero de ninguna manera se cubre todo el espectro de problemas posibles que se le se presentan al ingeniero, por el contrario, queda pendiente una enorme cantidad de casos, variables y diseños para futuros estudios y análisis. Para el desarrollo de los programas se eligió en cada caso, un elemento sencillo donde se identificaron sus características, las formulas matemáticas aplicables para el diseño los datos indispensables así como la identificación de los datos posibles de calcular.

El objetivo particular del programa Demahc es servir como material didáctico para las materias relacionadas con el diseño de elemento de máquinas ya que permite resolver problemas específicos, y se seleccionaron los siguientes elementos de máquinas: pernos, tornillos de potencia, resortes, engranes bandas de transmisión, cadenas, frenos y ejes. Se seleccionaron todos estos porque sin lugar a dudas son los más importantes elementos de máquinas.

En las máquinas distinguimos diversos métodos de unión de los diferentes elementos y piezas que la forman, y pueden ser uniones permanentes o semipermanentes; un perno es un elemento de maquina de sujeción semipermanente, compuesto por un tornillo con tuerca; la mayoría de las máquinas siempre usan pernos y resultan imprescindibles tenerlos presentes durante el diseño, razón por la cual fueron seleccionados para integrar este trabajo. Los tornillos de potencia se usan en máquinas para obtener un movimiento de translación, o también para ejercer una fuerza ya que son un medio eficaz para obtener ventaja mecánica; su diseño puede variar desde un caso sencillo y común hasta el caso donde se requiere realizar experimentación para simular las condiciones de uso.

Los resortes se usan para diversos fines, tales como el de absorber energía, absorber cargas de choque, absorber vibraciones, para producir presión ó fuerza; entre los resortes los mas usados son los helicoidales, prácticamente en todas las máquinas se emplean los resortes, habiéndose seleccionado por su enorme importancia en el diseño de maquinas entre los elementos de máquinas que comprende el presente trabajo.

Uno de los principales problemas de la ingeniería mecánica es la transmisión de movimiento, son los elementos de las máquinas que nos van a solucionar los problemas de transporte, impulsión, elevación y movimiento; por lo anterior se ve que cada máquina requiere de diseño de elementos de máquina especiales, dependiendo de su aplicación y de la carga que se les aplique.

En la ingeniería mecánica para resolver la transmisión de movimiento entre un motor y el dispositivo conducido se usan, entre otros elementos de máquina, los engranes pues cumplen eficientemente con esta noble función y podemos afirmar, sin temor a equivocación, que sin engranes ninguna máquina moderna funcionaría.

Los engranes son ruedas dentadas que posibilitan conectarse entre sí, así como transmitir movimiento rotatorio con todo tipo de carga y velocidad. Por lo anterior se ve que cada máquina requiere un especial y específico diseño de engranes; Los engranes se clasifican en tres grupos: engranes rectos para ejes paralelos, engranes cónicos para ejes que se cortan, tornillos sin fin y ruedas helicoidales para ejes ortogonales. Desafortunadamente en el presente trabajo, en este tema de engranes, Se usaron unidades inglesas, porque aún es usual que en el mundo se sigan usando dichas unidades, aunque se hace notar que poco a poco gana terreno el uso de las unidades del sistema internacional.

Entre los elementos de máquina que se denominan conectores flexibles se encuentran las bandas y las cadenas, ambos sirven para la transmisión de potencia, sobre todo donde por alguna razón se encuentran los ejes de la máquina separados, y resulta algo complicado el uso de los engranes.

Las transmisiones por banda, son sin lugar a dudas, el medio más económico y más tradicional para transmitir potencia entre ejes separados, además de su bajo costo, operan suave y silenciosamente, además que pueden absorber cargas de choque en forma apreciable, y claro esta, que no podían faltar entre los elementos de máquina seleccionados para el presente trabajo. Es importante señalar que entre las bandas se distinguen tres tipos principales los cuales son: bandas planas, bandas en V y bandas de sincronización ó también llamadas reguladoras.

Otro medio común de transmitir potencia han sido las cadenas: Una cadena es un conjunto de eslabones iguales, articulados entre si, que forman un circuito cerrado. La cadena se monta entre dos ó más ruedas dentadas, dispuestas en flechas paralelas y alineadas; las cadenas son muy útiles para espacios entre ejes que resultan muy grandes para usar engranes; Las cadenas son muy convenientes para transmitir potencia y se aplican prácticamente a toda clase de trabajos, aún donde se requiere transmitir grandes potencias en secciones transversales reducidas a diferentes velocidades y en temperaturas que destruirían fácilmente a las bandas. Entre los diversos tipos, definitivamente son las cadenas de rodillos las que más se usan, razón por la cual se seleccionaron en el presente trabajo. Las cadenas de rodillos consisten en eslabones de rodillos conectados por eslabones laterales. Se le denomina rodillo interior a un juego de dos rodillos y dos buies, cuyo extremo se presiona en los agujeros de los eslabones en los extremos de los dos lados, los eslabones exteriores tienen dos chavetas cuyos extremos ajustan en forma apretada dentro de las placas eslabón. Los rodillos giran sobre casquetes que están ajustados a presión en los eslabones internos. Las fuerzas que actuan sobre la cadena son casi las mismas que en otras transmisiones flexibles, aunque en la cadena se tiene una carga de impacto cada vez que un rodillo establece contacto con un diente de la rueda dentada. La potencia de diseño determina el tamaño de la cadena y el número de elementos de la rueda dentada. La potencia de diseño esta relacionada a la potencia real que debe transmitirse multiplicada por

un factor de servicio (siempre mayor que uno) que debe tomarse en cuenta de acuerdo a la aplicación, al tipo de carga y por un factor que toma en cuenta el uso de ramales para incrementar la capacidad de carga; las potencias nominales se dan en tablas, la razón de usar las tablas es que los valores han cambiado con el tiempo en la medida que los materiales y los diseños de los sistemas de cadena de rodillos se han ido mejorando, por esta razón las mismas tablas han ido cambiando.

Hoy en día nadie puede poner en duda, la enorme importancia que tienen los frenos, los cuales son dispositivos de fricción empleados para regular el movimiento de los cuerpos, para retardarlos, mantener constante su velocidad ó asegurar su reposo. Los frenos como trabajan con fricción, están sometidos a incertidumbres en el valor del coeficiente de fricción que de manera obligada debe usarse. Los tipos de frenos pueden ser, entre otros, de zapata externa, de zapata interna, de disco sobre disco, etcétera. En el presente trabajo se desarrollaron los programas que nos van a permitir calcular los datos que más frecuentemente se presentan en la práctica de la ingeniería; De ninguna manera se cubre todos los tipos de frenos existentes. Para el desarrollo de estos programas se eligió en cada caso, un elemento sencillo a calcular.

En el diseño de maquinaria, generalmente se presenta la transmisión de potencia a través de ejes, que se han acoplado a motores, bandas, cadenas o a dispositivos conducidos. Por lo anterior es importantísimo el diseño de ejes, porque sin ejes no funciona simplemente ninguna máquina. Los ejes son barras sometidas a cargas de flexión, tensión, comprensión y torsión; Que actúan individualmente ó combinadas, y normalmente cuando nos encontramos con el problema de diseñar un eje, el proceso contiene etapas donde los cálculos matemáticos absorben una gran cantidad de tiempo, porque el propósito en el diseño de los ejes es predecir el esfuerzo, la deformación que puede soportar, con toda seguridad, durante su vida útil, ante diversas cargas esperadas. En la Facultad de Ingeniería, en la carrera de Ingeniería Mecánica se elaboran muchos proyectos de maquinaria, que por supuesto, involucran ejes, por lo que se seleccionaron los casos típicos para darles solución en el presente programa de computación y así cooperar con material didáctico para las materias relacionadas con el Diseño de Elementos de Máquinas.

CAPÍTULO 2. DISEÑO DE ELEMENTOS DE MÁQUINAS ASISTIDO POR COMPUTADORA

El objetivo principal y el motivo del desarrollo y elaboración de este trabajo es el servir como matérial didáctico para las materias relacionadas con el diseño de elementos de máquinas resolviendo problemas específicos a través de la creación desarrollo e implementación de un programa basado en Excel.

La descripción del procedimiento general se menciona a continuación aunque la descripción detallada de la aplicación del programa para Diseño de Elementos de Maquinas Asistidos por una Hoja de Cálculo (DEMAHC) se describe punto por punto en este capítulo y en el siguiente.

Procedimiento general aplicable a todos los elementos aquí tratados.

Alimentar datos, es decir alimentar los valores numéricos de las variables y/o constantes definidas como datos o variables conocidas y que se requieren para la solución de los problemas planteados y de las formulas correspondientes al diseño de un elemento particular.

Procesar los datos y resolver las ecuaciones y formulas a través de una hoja de Excel directamente o con el apoyo de un programa realizado en Visual Basic, dependiendo de la complejidad del cálculo.

Obtener datos de salida, que son los valores de variables definidas como incógnitas en las ecuaciones para el diseño de los elementos de máquinas correspondientes al caso.

Es importante mencionar, que los casos que resuelven o están relacionados con el mismo elemento, se agrupan en el mismo archivo para mayor facilidad de aplicación.

Como ya mencionamos en este capítulo se describen los procesos y pasos que se siguieron para el desarrollo de la hoja de cálculo para su aplicación en el diseño de pernos, tornillos, engranes, resortes, frenos, etc.

Existen una infinidad de problemas por resolver durante el proceso de diseño de un elemento mecánico cualquiera que este sea, no es el objetivo dar solución a todos los casos posibles lo cual además resultaría imposible. Los casos específicos que se presentan se eligieron principalmente por ser los más comunes o los que se consideraron de mayor utilidad no necesariamente para la industria sino como se menciono en principio para aquellos alumnos que están cursando materias relacionadas dentro de la Facultad de Ingeniería.

2.1 DISEÑO DE PERNOS

En el caso específico de los pernos, se presentan tres problemas a resolver, que se diferencian uno del otro por las incógnitas y las variables de entrada, aunque tienen elementos en común así como datos de salida también en común, existe la posibilidad de que sean utilizados como complementarios uno del otro.

Se presenta una descripción de la lógica de cada problema apoyada con un diagrama de flujo del algoritmo de programación.

2.1.1 CASO NO. 1 DISEÑO DE UN PERNO A PARTIR DE LA CARGA ESTÁTICA MÁXIMA PREVISIBLE.

Este caso ilustra el uso básico de las ecuaciones de diseño de un perno, para el cual se deben hacer consideraciones previas relacionadas al material tanto del perno como de los elementos que se van a unir. El proceso (Figura 2.1.1) se desarrolla como sigue:

- 1) Se conocen la carga máxima que será aplicada al perno y el esfuerzo máximo de fluencia del material del perno.
- 2) Se obtiene una área de esfuerzo calculada, con este dato se busca en tablas de acuerdo a la norma o estándar que se haya elegido un tornillo que tenga un área de esfuerzo que se acerque al valor encontrado y se elige dicho tornillo.
- 3) Deben entonces alimentarse los datos de: Carga mínima, Fuerza de apriete inicial (éste dato puede no conocerse), Constante elástica del perno y de los elementos a sujetar, Esfuerzo máximo de fatiga del material del perno, El factor de concentración de esfuerzos en las roscas y El área de esfuerzo que se selecciono a partir del área de esfuerzo calculada en el paso previo.
- 4) El algoritmo calcula el valor mínimo de la Fuerza de apriete, si el valor del dato de entrada es cero o se desconoce entonces se utiliza el valor mínimo calculado para los siguientes cálculos.
- 5) Se calculan las fuerzas promedio y de rango ejercidas sobre el perno y las fuerzas máximas y mínimas sobre los elementos a sujetar.
- 6) Se calculan los esfuerzos promedio y de rango del perno usando el área de esfuerzo.
- 7) Se calcula el factor de seguridad del perno.

Del análisis de lo anterior se desprende que en este caso es posible variar el diámetro del perno, el material y la fuerza inicial de apriete, en los datos de entrada, hasta obtener el perno con las características que más se apeguen a las necesidades o requerimientos del diseño como pueden ser el factor de seguridad y la carga que debe soportar el perno.

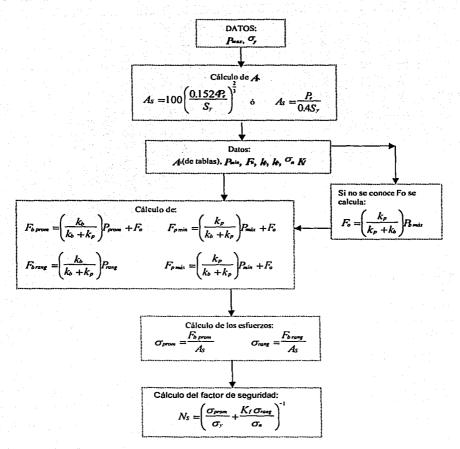


Figura 2.1.1 Diagrama de flujo Caso No.1 Pernos

2.1.2 CASO NO. 2 CARGA MÁXIMA PERMISIBLE

Este caso se enfoca en el problema muy particular que se presenta cuando se tiene un tornillo del que se conocen sus características pero se ignora el valor de la máxima carga que puede soportar. (Figura 2.1.2) Es necesario conocer las características del material de los elementos a unir.

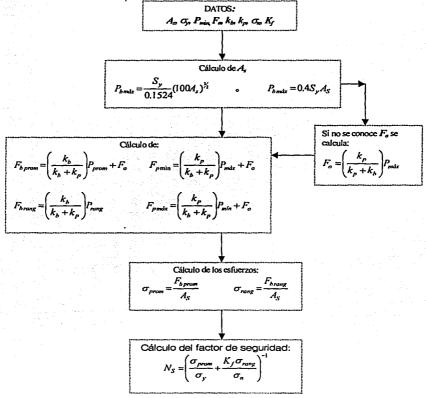


Figura 2.1.2 Diagrama de flujo del caso no.2 Pernos

- Se conocen los datos del perno, Área de esfuerzo, material, las constantes de elasticidad del perno y elementos a unir, se pueden alimentar si se conocen la fuerza inicial de apriete y alguna carga mínima si se conoce.
- 2) Se calcula la carga máxima de tensión que puede soportar el perno con el que contamos.
- 3) Si no se conoce la fuerza inicial de apriete se calcula la mínima necesaria y se utiliza para los siguientes cálculos.

- 4) Se encuentran las fuerzas promedio y de rango del perno también las fuerzas mínima y máxima de los elementos a unir.
- 5) Se calculan los esfuerzos promedio y de rango del perno
- 6) Se encuentra el factor de seguridad
- 7) En este caso se verifica la capacidad de carga del perno que tenemos, contra el factor de seguridad y la fuerza inicial de apriete, se pueden variar condiciones o datos de entrada con el fin de encontrar la carga máxima más conveniente o que se ajuste de mejor manera a los requerimientos de diseño.

2.1.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL FACTOR DE SEGURIDAD.

En este caso se conocen las características del perno y de los elementos que se pretende unir así como también la magnitud de las fuerzas máxima y mínima que actuaran sobre el perno (Figura 2.1.3).

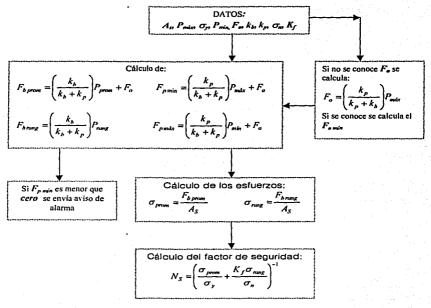


Figura 2.1.3 Diagrama de flujo Caso No.3 Pernos

Básicamente las incógnitas a resolver son la fuerza mínima de apriete y el factor de seguridad del perno.

- 1) Se conocen todos los datos del perno y de los elementos que se pretende unir así como las cargas mínimas y máximas sobre el perno y la fuerza inicial de apriete.
- 2) En caso de no conocerse la fuerza inicial de apriete se calcula la mínima necesaria y se utiliza para los demás cálculos.
- 3) Se encuentran las fuerzas promedio y de rango del perno y las fuerzas mínima y máxima de los elementos.
- 4) Se calculan los esfuerzos promedio y de rango del perno
- 5) Se encuentra el factor de seguridad

Este algoritmo probablemente sea el más útil pues se puede elegir de una gran variedad de pernos en catálogos o estándares hasta dar con el que se ajuste a los requerimientos de diseño y operación previstos.

2.1.4 CASO NO. 4 ÁREA DE ESFUERZO

Se define el área de esfuerzo de un perno, a partir del factor de seguridad En este caso se alimentan datos del tornillo y de las piezas que deberán sujetarse, la particularidad consiste en que se fija el factor de seguridad que se requiere para el diseño. (Figura 2.1.4).

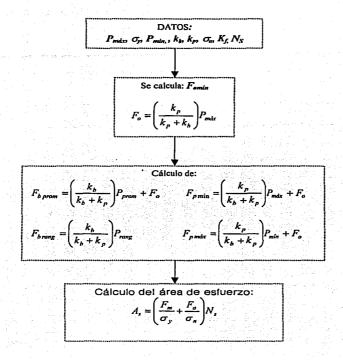


Figura 2.1.4 Diagrama de flujo Caso No.4 Pernos

- 1) Se conocen los datos del perno referentes al material principalmente las constantes elásticas del perno y piezas a sujetar. Especificar el factor de seguridad requerido.
- 2) Se calcula la fuerza mínima de apriete.
- 3) Se encuentran las fuerzas promedio y de rango del perno.
- 4) Cálculo de las fuerzas de compresión mínima y máxima en los elementos.
- 5) Se calcula un área de esfuerzo.
- 6) Se busca un área de esfuerzo próxima en estándares de pernos.

A partir del dato obtenido en el paso 6, se puede comprobar con el uso de alguno de los otros casos que resuelven tornillos, la factibilidad en el uso del perno elegido al comparar los valores del factor de seguridad.

2.2 DISEÑO DE TORNILLOS DE POTENCIA

En el apartado para los tornillos de potencia se desarrollan tres algoritmos que se pueden utilizar como complementarios uno del otro o de forma independiente, a consideración del diseñador que los utilice. Se presenta la descripción de la lógica de cada problema.

2.2.1 CASO NO. 1 CÁLCULO DEL PAR NECESARIO PARA DESPLAZAR UNA CARGA ESPECIFICA.

En este caso se conocen el valor de la carga que debe ser soportada por el tornillo de potencia y todas las características del tornillo. (Figura 2.2.1)

- 1) Se deben alimentar los siguientes datos: radio de paso, radio de collar los coeficientes de fricción de las roscas y el collar, número de roscas del tornillo, hilos de la tuerca y profundidad de la rosca.
- 2) Se conoce el valor de la carga que se pretende aplicar al tornillo.
- Se calcula el ángulo de la hélice y el ángulo normal de la carga sobre la rosca.
- 3) Se calcula el par que será necesario aplicar al tornillo para soportar la carga.
- 4) Se calcula el par necesario para bajar la carga en caso de que se requiera, pero el objetivo principal de este CÁLCULO es conocer si es necesario aplicar un par constante al tornillo para que la carga no desplace al tornillo.
- 5) Se verifica condición de irreversibilidad del tornillo con los datos obtenidos en el apartado 4 y 5. Con esto podremos predecir si la carga desplaza por si sola al tornillo y lo hace reversible. Condición que por lo común se pretende evitar.
- 6) Se calcula la eficiencia del tornillo de potencia.
- Se calcula la presión media de contacto en la rosca.

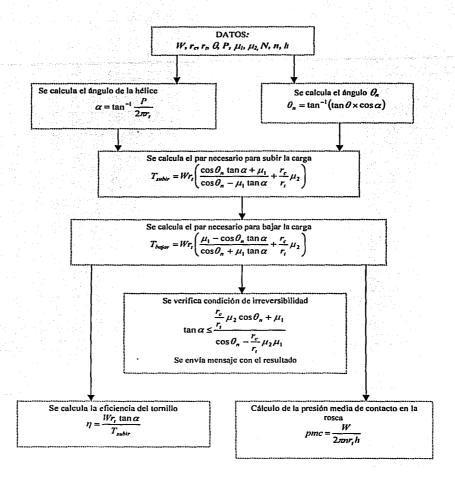


Figura 2.2.1 Diagrama de flujo Caso No.1 Tornillos de Potencia

En este caso se puede diseñar el tornillo modificando las variables tales como tipo de rosca, número de roscas, paso, coeficientes de fricción etc. Debido a esto se presentan gran número de posibilidades para encontrar el tornillo que satisfaga las necesidades de trabajo planteadas como base del diseño.

2.2.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE LA CARGA MÁXIMA QUE PUEDE DESPLAZARSE CON UN PAR ESPECÍFICO

En el Caso No. 2 para tornillos de potencia (Figura 2.2.2) se requiere conocer las características del material del tornillo, los coeficientes de fricción de la rosca y del collar definir variables como radio de paso y tipo de rosca, en este caso se conoce el par aplicado al tornillo lo que deja como incógnita la carga que se puede soportar o mover con este tornillo.

- Se debe conocer radio de paso, radio de collar, sus respectivos coeficientes de fricción, el paso, número de hilos de la rosca y profundidad media de la rosca.
- 2) Se conoce el Par que se aplicara al tornillo.
- 3) Se calcula el ángulo de la hélice y el ángulo de la carga aplicada a la cuerda.
- 4) Se calcula la carga máxima que soporta el tornillo al aplicar el par que se tiene definido.
- 5) Se calcula el par necesario para bajar la carga como dato para verificar la irreversibilidad del tornillo.
- 6) Se verifica condición de irreversibilidad del tornillo con los datos que se encontraron anteriormente.
- 7) Se calcula la eficiencia del tornillo de potencia.

Existen aplicaciones donde se tiene algún elemento que aplica un par constante al tornillo, con este "Caso" se puede buscar el tornillo que satisfaga las necesidades y requerimientos del diseño de un elemento con esas características.

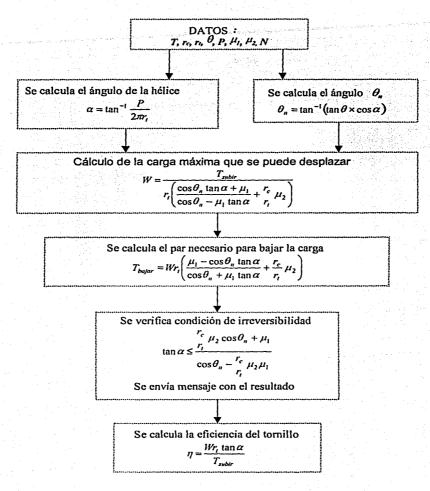


Figura 2.2.2 Diagrama de flujo Caso No.2 Tornillos de Potencia

2.2.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL PAR PARA PRODUCIR LA FUERZA DE APRIETE REQUERIDA

- 1) Se deben conocer las características del tornillo así como los coeficientes de fricción de la rosca y del collar y se conoce la magnitud de la fuerza de apriete requerida (Figura 2.2.3).
- 2) Se deben alimentar datos como la fuerza de apriete que se requiere. Radio de collar o radio medio de contacto, radio de paso, número de roscas y coeficientes de fricción.
- 3) Se calcula el ángulo de la hélice.
- 4) Se obtiene el par de apriete requerido para obtener esa fuerza de contacto.

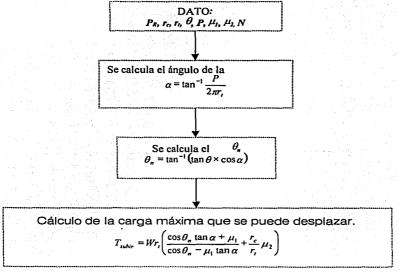


Figura 2.2.3 Diagrama de flujo Caso No.3 Tornillos de Potencia

Este algoritmo de solución no solo se aplica a los tornillos de potencia se aplica también en el caso de pernos, para conocer el par que será necesario aplicar para obtener la fuerza de apriete que se ha identificado aqui como Fo.

Es por eso que el radio de collar se convierte o sustituye por el radio medio de contacto entre la tuerca o la cabeza del tornillo y el elemento que debe mantenerse unido.

2.3 DISEÑO DE RESORTES HELICOIDALES

En lo que respecta al diseño de resortes helicoidales se presentan cuatro casos que abarcan resortes helicoidales a compresión, de alambre redondo y alambre rectangular. En todos los casos se consideran resortes a compresión.

Estos casos se pueden utilizar para la solución de problemas relacionados con resortes que trabajen a tensión, referentes a los esfuerzos que se producen en los puntos donde se dobla el alambre y en la capacidad y los factores de seguridad del diseño.

2.3.1 CASO NO. 1 DISEÑO DE UN RESORTE A PARTIR DE LA MÁXIMA CARGA ESTÁTICA PREVISIBLE.

Se deben definir datos relativos al material del resorte, así como algunos datos referentes a las características físicas del resorte. El diagrama de flujo se ilustra en la Figura 2.3.1

- 1) Se deben dar como datos de entrada la magnitud de la carga que soportara el resorte, el radio de espira, el diámetro del alambre, la deflexión esperada del resorte, el modulo de elasticidad a torsión y el número de espiras inactivas.
- 2) Como primer cálculo se encuentra el índice del resorte, no es recomendable para ningún caso que esta variable fundamental de los resortes tenga un valor menor de 3.
- 3) Se calcula el coeficiente de Wahl.
- 4) Se calcula el esfuerzo cortante máximo que sufrirán las espiras activas del resorte dado que es un resorte que trabaja a compresión.
- 5) Se encuentra el número de espiras activas del resorte.
- 6) Se calcula el volumen del material que será utilizado para construir el resorte.
- 7) Cálculo de la constante del resorte.

Este caso ayuda en la solución del problema que se presenta cuando se desea encontrar un resorte que sea adecuado para soportar una carga estática específica, el algoritmo permite variar los valores de parámetros tales como el diámetro del alambre o el diámetro de las espiras e incluso el tipo de material del resorte.

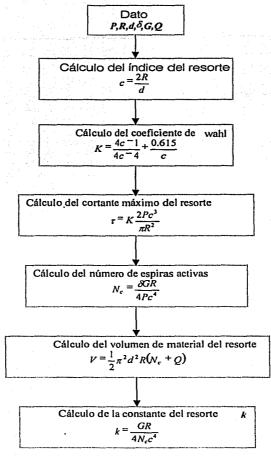


Figura 2.3.1 Diagrama de flujo Caso No.1 Resortes

2.3.2 CASO NO.2 CÁLCULO DE UN RESORTE DE MÍNIMO VOLUMEN DE MATERIAL PARA UNA CARGA ESTÁTICA.

Se debe conocer el valor de la carga estática que se aplicara al resorte, a partir de ese y otros datos inherentes al tipo de material del resorte se calcula una constante experimental a través de la cual se puede conocer un índice experimental del resorte que sirve como base para definir un resorte de máxima eficiencia. En la Figura 2.3.2 se ilustra el diagrama de flujo del algoritmo que apoya la solución de este caso.

- 1) Se deben dar como datos de entrada la carga estática que se aplicara al resorte, la deflexión del resorte, el esfuerzo cortante máximo que deben soportar las espiras activas, el modulo de elasticidad a la torsión y el número de espiras inactivas.
- 2) Se calcula una constante experimental a partir de los datos anteriores, del valor de esta constante se acude a una tabla donde se localiza el valor correspondiente del índice de resorte.
- 3) Se calcula el coeficiente de Wahl con el índice del resorte encontrado en el paso anterior.
- 4) Se calcula un diámetro de alambre para el resorte.
- 5) A partir del resultado anterior se debe localizar un diámetro de alambre existente en tablas de estándares o normas de resortes comerciales.
- 6) El diámetro elegido de tablas en el paso anterior se alimenta en al algoritmo y este dato será el que se use para realizar los cálculos posteriores.
- 7) Se calcula un índice de resorte corregido con el valor del diámetro obtenido del paso 6.
- 8) Se calcula el radio de las espiras del resorte.
- 9) Cálculo del número de espiras activas del resorte.
- 10) Cálculo del volumen mínimo del material necesario para la fabricación del resorte

Basados en datos experimentales se puede afirmar que el resorte obtenido a través de este caso, es el resorte de mayor eficiencia que se puede encontrar en cuanto al volumen de material utilizado en su manufactura.

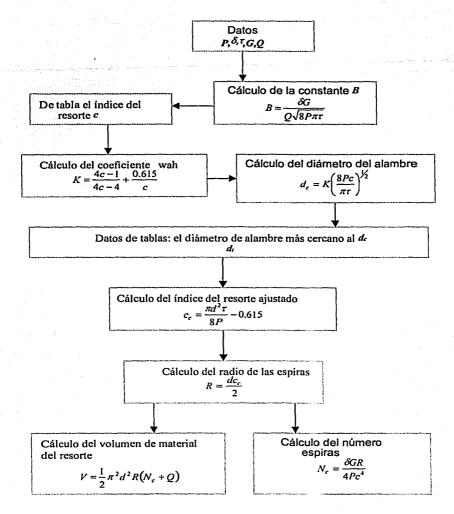


Figura 2.3.2 Diagrama de flujo Caso No.2 Resortes

2.3.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DE LAS CARGAS MÁXIMA Y MÍNIMA FIJANDO EL FACTOR DE SEGURIDAD.

En este caso a partir de establecer el valor del Factor de seguridad que se requiere para satisfacer las condiciones de diseño del resorte, del diámetro de alambre, el índice del resorte y las características del material del alambre del resorte y fijando el valor de la carga promedio que se pretende aplicar al resorte, se aplica este algoritmo (Figura 2.3.3) para diseñar un resorte que soporte variación en las magnitudes de las cargas, para lo cual se calculan los valores de las cargas máxima y mínima que el resorte puede resistir.

- Se deben alimentar valores del diámetro del alambre del resorte, el índice del resorte, los valores del esfuerzo último de tensión del material así como los valores de los cortantes máximos de fluencia y de fatiga. Otro parámetro importante es el factor de seguridad que queremos aplicarle al diseño del resorte.
- 2) Se calcula el radio de las espiras.
- 3) Se calcula el factor de concentración de esfuerzos por curvatura de Walh.
- 4) Se calcula el factor de esfuerzos para cortante transversal en las espiras del resorte.
- 5) Se calcula el esfuerzo cortante promedio que soportan las espiras del resorte.
- 6) Cálculo del rango de variación de la magnitud del esfuerzo cortante entre los valores máximo y mínimo.
- 7) Se calcula el valor del rango de variación de la carga aplicada al resorte.
- 8) Se encuentra el valor de las cargas máxima y mínima que pueden ser aplicadas al resorte.

En este caso se pueden variar los datos de entrada para diseñar un resorte que cumpla con los requerimientos de seguridad que sean necesarios y predecir las variaciones de carga que el resorte puede soportar así como la amplitud del rango de variación.

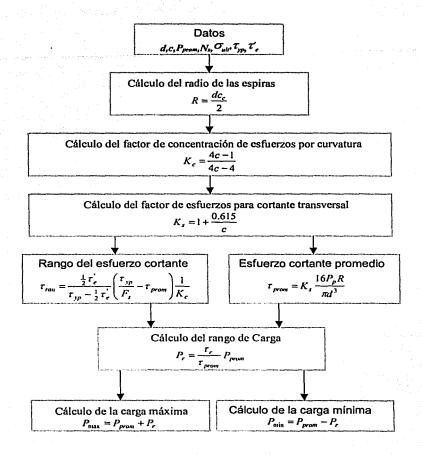


Figura 2.3.3 Diagrama de flujo Caso No.3 Resortes

2.3.4 CASO NO. 4 CÁLCULO DEL ESFUERZO CORTANTE TOTAL DE UN RESORTE DE ALAMBRE RECTANGULAR.

Para este algoritmo (Figura 2.3.4) se deben conocer las características físicas del resorte para obtener tres constantes experimentales para alambres de sección rectangular. Se debe fijar la carga que debe soportar el resorte.

- 1) Se alimentan los datos de: Carga por aplicar al resorte, radio de las espiras, ancho y espesor del alambre, factor de seguridad para el resorte y las tres constantes para torsión de secciones rectangulares así como el módulo de elasticidad para cortante.
- 2) Se calcula el valor del cortante máximo en el punto A1.
- 3) Se calcula el valor del cortante máximo en el punto A2.
- 4) Se calcula la deflexión del resorte.

Este caso puede ser usado para un resorte de sección rectangular con cargas fluctuantes, entonces el valor de la carga que se usa como dato será el valor promedio y los esfuerzos calculados también serán esfuerzos promedio y hay que utilizar el "Caso No. 3" para obtener los esfuerzos máximo y mínimo. Solo hay que hacer una consideración, en lugar de alimentar el diámetro del alambre se sustituye por el valor de c1 para el "Tipo a" y por b para el "Tipo b".

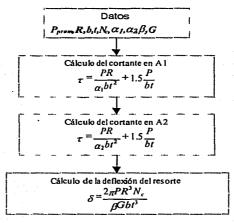


Figura 2.3.4 Diagrama de flujo Caso No.4 Resortes

2.4 ENGRANES

En esta sección se explica paso a paso el proceso que sigue el programa para lograr el cálculo. El caso de estudio que aquí se muestra se ejempilifica es el más común para un diseñador, este es el que se requiere determinar si es que alguno de los engranes que se está diseñando por sufrirá alguna falla por algún esfuerzo, contacto ó flexión, para los casos de los engranes rectos ó helicoidales. Así mismo, cada caso se encuentran en Sistema internacional de medidas y en Sistema inglés.

Se deben tener estas consideraciones antes de comenzar a introducir datos:

- 1. Ninguno de los dientes está dañado.
- 2. La razón de contacto transversal está entre 1 y 2.
- 3. No existe interferencia entre las puntas de los dientes y los filetes de la raíz y no hay rebaje de los dientes arriba del inicio teórico del perfil activo del diente.
- 4. Los dientes no son puntiagudos.
- 5. El huelgo es nulo.
- 6. Los filetes de las raíces son estándar, tersos y producidos por un proceso de generación.

2.4.1 CASO NO. 1 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR FLEXIÓN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula las incógnitas A y B para resolver la ecuación del factor dinámico.
- 3) Se calcula como siguiente la velocidad dinámica.
- 4) El factor de dinámico para la fórmula de Lewis modificado.
- 5) El factor de sobrecarga es calculado ó se puede introducir de la tabla.
- 6) Se calcula el esfuerzo admisible por Lewis, esto como referencia.
- 7) El esfuerzo a flexión por Lewis modificado, Estas 2 últimas ecuaciones son como referencia para el cálculo del esfuerzo flexión con la formula de la AGMA. Esto nos da una más clara idea, que la formula de Lewis, es de referencia cuando se requiere un cálculo mas preciso.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) Se compara con el de flexión. El admisible siempre tiene que ser mayor o igual al de flexión en caso contrario fallará(n) el (los) engrane(s).

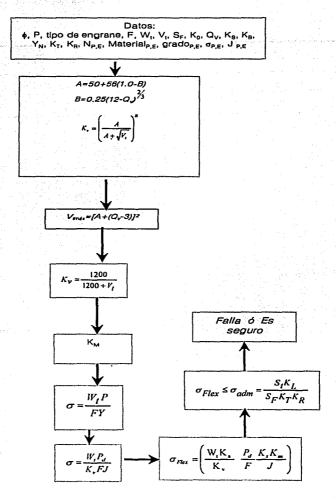


Figura 2.4.1 Cálculo de engranes rectos a flexión en Sistema Inglés.

2.4.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR FLEXIÓN EN SISTEMA INGLÉS

- Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula las incógnitas A y B para resolver la ecuación del factor dinámico.
- 3) Se calcula como siguiente la velocidad dinámica.
- 4) El factor de dinámico para la fórmula de Lewis modificado.
- 5) El factor de sobrecarga es calculado ó se puede introducir de la tabla.
- 6) Se calcula el esfuerzo admisible por Lewis, esto como referencia.
- 7) El esfuerzo a flexión por Lewis modificado, Estas 2 últimas ecuaciones son como referencia para el cálculo del esfuerzo flexión con la formula de la AGMA. Esto nos da una más clara idea, que la fórmula de Lewis, es de referencia cuando se requiere un cálculo mas preciso.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) Se compara con el de flexión. El admisible siempre tiene que ser mayor o igual al de flexión en caso contrario fallará(n) el (los) engrane(s).

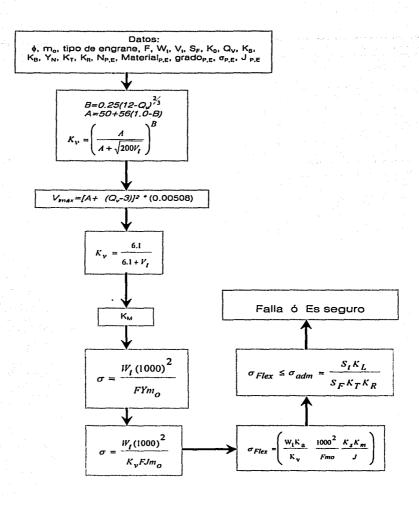


Figura 2.4.2 Cálculo de Engranes Rectos a Flexión Sistema Ingles

2.4.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR CONTACTO EN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula el diámetro de paso de cada engrane.
- 3) Se calcula el factor geométrico "I" para los engranes.
- 4) Se calcula el coeficiente plástico.
- 5) El factor de dureza se calcula automáticamente o se puede cambiar por el usuario.
- 6) El factor dinámico es calculado.
- 7) Se calcula el factor de distribución de carga o se puede poner uno por el usuario.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) El esfuerzo de contacto se compara con el esfuerzo admisible. Este último debe ser mayor o igual que el esfuerzo contacto en caso contrario fallará(n) por contacto el (los) engrane(s).

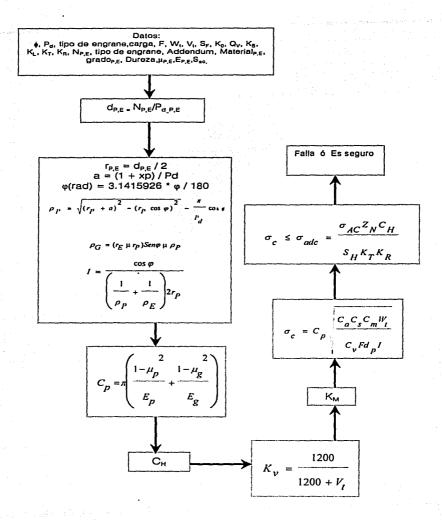


Figura 2.4.3 Cálculo de Engranes Rectos por Contacto Sistema Inglés

2.4.4 CASO NO. 4 CÁLCULO DE ENGRANES RECTOS POR CONTACTO EN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula el diámetro de paso de cada engrane.
- 3) Se calcula el factor geométrico "I" para los engranes.
- 4) Se calcula el coeficiente plástico.
- 5) El factor de dureza se calcula automáticamente ó se puede cambiar por el usuario.
- 6) El factor dinámico es calculado.
- Se calcula el factor de distribución de carga ó se puede poner uno por el usuario.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) El esfuerzo de contacto se compara con el esfuerzo admisible. Este último debe ser mayor o igual que el esfuerzo contacto en caso contrario fallará(n) por contacto el(los) engrane(s).

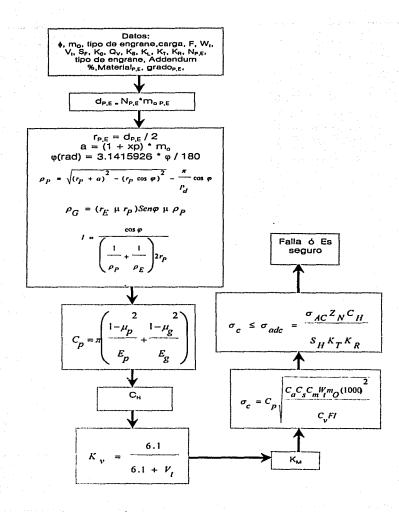


Figura 2.4.4 Cálculo de Engranes Rectos por Contacto en Sistema Inglés

2.4.5 CASO NO. 5 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR FLEXIÓN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula las incógnitas A y B para resolver la ecuación del factor dinámico.
- 3) Se calcula como siguiente la velocidad dinámica.
- 4) El factor de dinámico para la fórmula de Lewis modificado.
- 5) El factor de sobrecarga es calculado ó se puede introducir de la tabla.
- 6) Se calcula el esfuerzo admisible por Lewis, esto como referencia.
- 7) El esfuerzo a flexión por Lewis modificado, Estas 2 últimas ecuaciones son como referencia para el cálculo del esfuerzo flexión con la formula de la AGMA. Esto nos da una más clara idea, que la fórmula de Lewis, es de referencia cuando se requiere un cálculo mas preciso.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) Se compara con el de flexión. El admisible siempre tiene que ser mayor o igual al de flexión en caso contrario fallará(n) el (los) engrane(s).

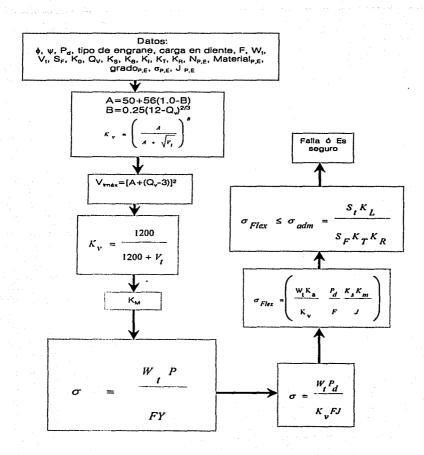


Figura 2.4.5 Cálculo de Engranes Helicoidales a Flexión Sistema Inglés

2.4.6 CASO NO. 6 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR FLEXIÓN EN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula las incógnitas A y B para resolver la ecuación del factor dinámico.
- 3) Se calcula como siguiente la velocidad dinámica.
- 4) El factor de dinámico para la fórmula de Lewis modificado.
- 5) El factor de sobrecarga es calculado o se puede introducir de la tabla.
- 6) Se calcula el esfuerzo admisible por Lewis, esto como referencia.
- 7) El esfuerzo a flexión por Lewis modificado, Estas 2 últimas ecuaciones son como referencia para el cálculo del esfuerzo flexión con la formula de la AGMA. Esto nos da una más clara idea, que la fórmula de Lewis, es de referencia cuando se requiere un cálculo mas preciso.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) Se compara con el de flexión. El admisible siempre tiene que ser mayor o igual al de flexión en caso contrario fallará(n) el (los) engrane(s).

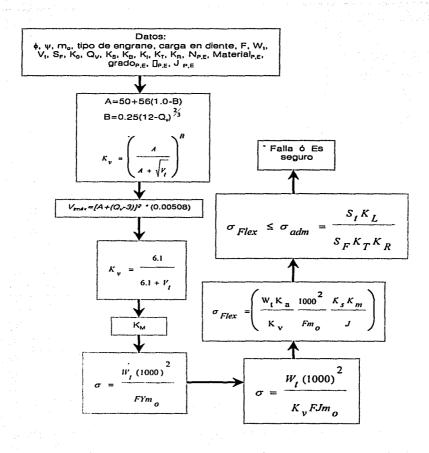


Figura 2.4.6 Cálculo de Engranes Helicoidales a Flexión en Sistema Inglés

2.4.7 CASO NO. 7 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR CONTACTO EN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula el diámetro de paso de cada engrane.
- 3) Se calcula el factor geométrico "I" para los engranes.
- 4) Se calcula el coeficiente plástico.
- 5) El factor de dureza se calcula automáticamente ó se puede cambiar por el usuario.
- 6) El factor dinámico es calculado.
- 7) Se calcula el factor de distribución de carga ó se puede poner uno por el usuario
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) El esfuerzo de contacto se compara con el esfuerzo admisible. Este último debe ser mayor o igual que el esfuerzo contacto en caso contrario fallará(n) por contacto el (los) engrane(s).

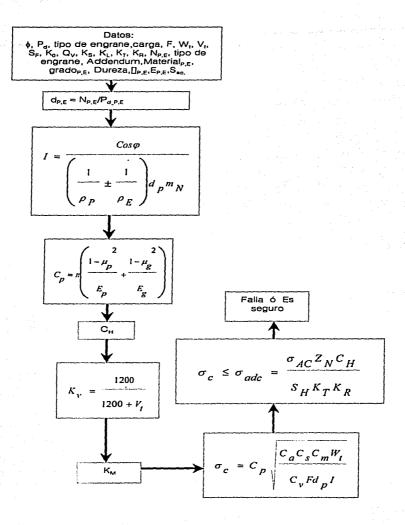


Figura 2.4.7 Cátculo de Engranes Helicoidales por Contacto Sistema Inglés

2.4.8 CASO NO. 8 CÁLCULO DE ENGRANES HELICOIDALES POR CONTACTO EN SISTEMA INGLÉS

- 1) Se introducen las siguientes las variables y datos generales y particulares para cada engrane.
- 2) Se calcula el diámetro de paso de cada engrane.
- 3) Se calcula el factor geométrico "I" para los engranes.
- 4) Se calcula el coeficiente plástico.
- 5) El factor de dureza se calcula automáticamente ó se puede cambiar por el usuario.
- 6) El factor dinámico es calculado.
- 7) Se calcula el factor de distribución de carga ó se puede poner uno por el usuario.
- 8) Se calcula el esfuerzo admisible.
- 9) El esfuerzo de contacto se compara con el esfuerzo admisible. Este último debe ser mayor o igual que el esfuerzo contacto en caso contrario fallará(n) por contacto el (los) engrane(s).

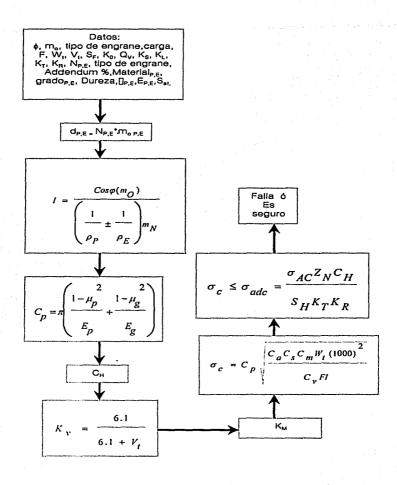


Figura 2.4.8 Cálculo de Engranes Helicoidales por Contacto en Sistema Inglés

2.5 TRANSMISIÓN DE BANDAS

En el caso de transmisión de bandas se muestran tres casos uno de banda trapecial o en "V", uno de banda plana y uno de banda plana cruzada.

2.5.1 CASO NO. 1 BANDA TRAPECIAL O EN "V"

En este caso se tiene un motor eléctrico, que se utilizará para impulsar un elemento, que pude ser una bomba, se tiene una distancia entre centros, existirá un límite de espacio, por lo que se indicará el diámetro de la polea impulsada.

Se desea obtener los diámetros de las poleas, el tamaño de la banda trapecial y el número de bandas ha utilizar.

- 1. Se escoge un factor de servicio de sobrecarga $K_{\rm S}$, en tablas de bandas trapeciales o "V" estándares, después se selecciona una banda de la sección que corresponda, en virtud de que la polea impulsada no debe exceder de cierta medida, el siguiente tamaño normal más pequeño, se selecciona en forma tentativa, la misma decisión se hará con la distancia entre centros, se selecciona también tentativamente.
- 2. Como la bomba operará varias horas al día, se selecciona un factor de servicio; con lo que se diseña la potencia del elemento.
- 3 Se calcula la potencia de diseño del motor, multiplicando la fase de partida por el factor de servicio.
- 4. Se calcula el diámetro de la polea faltante, multiplicando el diámetro mayor por la división de r.p.m. del motor por las que se pretende que gire el elemento.
- 5. Se halla la longitud efectiva o de paso utilizando los diámetros de las poleas y la distancia que hay entre centros.
- 6. Se calcula la velocidad de desplazamiento de la banda, y en tablas realizando una interpolación, se halla la potencia nominal, con apoyo de estos datos se calcula el factor de corrección.
- Se calculan los ángulos de contacto de las poleas.
- 8. Se calcula la potencia corregida, multiplicando factor de corrección K. por el factor de corrección por longitud de banda y por la potencia nominal.
- Se halla el número de bandas.

Con este caso se puede determinar el tamaño de la banda trapecial o en "V", es importante señalar, que se debe de tener cuidado que para esta banda trapecial o en "V", en general, la distancia entre centros no debe ser mayor que 3 veces la suma de los diámetros de las poleas o menor que el diámetro de la polea mayor.

Datos Motor eléctrico de fase partida Impulsará una polea

Se selecciona en la tabla factores de servicio sugeridos K_a para transmisiones de bandas en "V" un factor de servicio de sobrecarga. De la tabla Secciones de bandas trapeciales (o en "V") estándares se selecciona una banda. La polea impulsada esta limitada en medida, por lo que el siguiente tamaño normal más pequeño se selecciona en forma tentativa. Una distancia entre centros se selecciona también tentativamente.

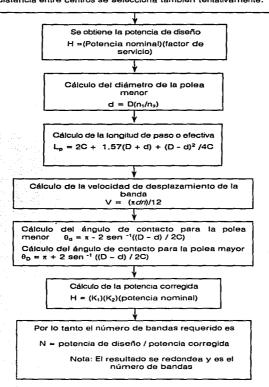


Figura 2.5.1 CASO No. 1 Diagrama de flujo de transmisión de banda trapecial o en "v"

2.5.2 CASO NO. 2 BANDA PLANA

En este caso se tiene un motor que gira a cierta velocidad, conduce a un elemento, utilizando una banda plana, los datos que se proporcionan son; los diámetros de las poleas conductora y conducida, respectivamente, la distancia entre centros, el material con que están hechas las poleas el peso de la banda y el coeficiente rozamiento.

Se desea obtener la capacidad de potencia de la banda.

- Se calcula el ángulo de abrazamiento de la polea menor, con apoyo de los diámetros y de la distancia entre centros.
- 2) Se calcula el ángulo de abrazamiento de la polea mayor con apoyo de los diámetros y de la distancia entre centros.
- Se calcula la velocidad de desplazamiento de la banda.
- 4) Se calcula la tensión tirante multiplicando el esfuerzo permisible el resultado de multiplicar grueso por ancho de la banda.
- 5) Se calcula el peso de la banda.
- 6) Se calcula la tensión, cuando el ancho y el espesor de la banda se conocen, aquí se utilizará el valor de la aceleración de la gravedad que es igual a 32.2 p/seg², para la correa plana $\alpha=180^\circ$ y el coeficiente de rozamiento entre la polea y la correa.
- 7) Calculando la capacidad de la potencia de la banda.

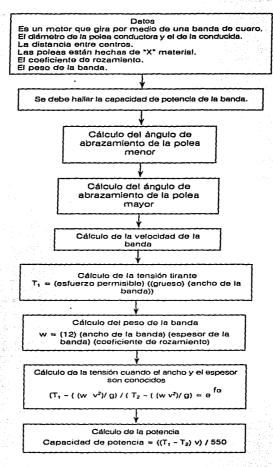


Figura 2.5.2 CASO No. 2 Diagrama de flujo de transmisión de banda plana

2.5.3 CASO NO. 3 TRANSMISIÓN DE BANDA PLANA CRUZADA

En este caso no. 3 se trata de que exista una transmisión por banda plana cruzada, los datos que se tendrán son; el diámetro de la polea menor, la distancia entre centros y la transmisión de velocidad, el tipo de material de que esta hecha la banda, el espesor, el coeficiente de rozamiento y el máximo esfuerzo permisible.

Se utiliza una banda plana de "X" material con "Y" de espesor, además de debe tomar en cuenta; coeficiente de rozamiento, el máximo esfuerzo permisible en la banda y su peso.

Se desea conocer el ancho que debe tener la banda

- 1. Se calculan el ángulo de abrazamiento de las poleas, ya que para banda cruzada, dichos ángulos tienen el mismo valor y la capacidad de potencia es la misma.
- 2. Se calcula la velocidad de la banda.
- 3. Se calcula el peso de la banda.
- 4. Se calcula el esfuerzo S₂, si el espesor es dato, y se conoce el ancho de dicha banda. Además la "g" = aceleración de la gravedad = 32.2 p/seg²,
- f = coeficiente de rozamiento entre la polea y la banda y α = ángulo de abrazamiento de la banda.
- 5. Se calcula el área.
- 6. Se calcula el ancho de la banda.

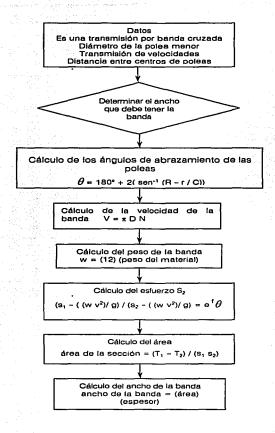


Figura 2.5.3 CASO No. 3 Diagrama de flujo de transmisión de banda plana cruzada

2.6 CADENAS DE RODILLOS.

Como las cadenas de rodillos proporcionan un método accesible, eficiente y sencillo para transmitir potencia, es necesario tener programas de computación que nos ayuden y faciliten los cálculos usuales que suelen presentarse en la práctica de la ingeniería mecánica; por lo que a continuación se presentan tres estudios de casos específicos aplicables a las cadenas de rodillos.

2.6.1 CASO NO. 1 CADENA DE RODILLOS

Este primer caso es el típico cuando tenemos como problema de seleccionar una cadena adecuada para nuestras específicas necesidades, generalmente se tiene la distancia entre dos ejes, la velocidad angular del eje motriz y la reducción de velocidad requerida, adicionalmente se considera el número de ramales; a partir de estos datos se calculan las características adecuadas de la cadena de rodillos.

Descripción del procedimiento de cálculo:

- 1. Se introducen los datos: velocidad angular, distancia entre centros de las ruedas dentadas, reducción de velocidad y el número de ramales.
- 2. Con la ecuación empírica para el cálculo del paso teórico se calcula P1.
- 3. Con el resultado de P_1 , se selecciona el paso normalizado P_1 , en tablas si el valor de P_1 no coincide con ningún valor, seleccionar entonces el valor inmediato superior.
- 4. El número de cadena X, corresponde al paso normalizado P, se selecciona en tablas.
- 5. El número de dientes de la rueda motriz N_1 se selecciona de acuerdo al valor de la velocidad angular, sí $n \le 900$, entonces $12 \le N_1 \le 24$ si n > 900, entonces $N_1 \ge 25$
- 6. Con N_1 y la reducción de la velocidad $M_{\rm w}$, se calcula el número de dientes de la rueda impulsada N_2 .
- 7. Con el paso P y el número de dientes de la rueda motriz N_{i} , se calcula el diámetro de paso de la rueda motriz D_{t} .
- 8. Con el paso P y el número de dientes de la rueda impulsada N_2 , se calcula el diámetro de paso de la rueda impulsada D_2
- 9. Con N₁ se selecciona en tablas. El coeficiente de corrección por número de dientes k₁, y con el número de ramales R, se selecciona en tablas.
- El coeficiente de corrección por número de ramales k_2 . 10. Con la velocidad angular n y el número de la cadena X, se selecciona en tablas. La potencia nominal H_1 .
- 11. Con H_r , k_1 , k_2 , se calcula la potencia nominal totalmente corregida H_r .
- 12. Con P, N_1 , N_2 y la distancia entre centros C, se calcula la longitud de la cadena L.
- 13. Si L > 80 pasos icuidadoi exceso de largo.
- 14. Finalmente, con P , N_1 , y $\,$ n $\,$ se calcula la velocidad de desplazamiento de la cadena $\,$ V.

A continuación se muestra la figura 2.6.1

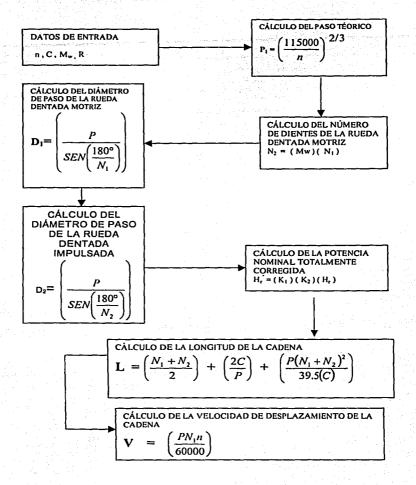


Figura 2.6.1 Diagrama de flujo del caso 1 de cadenas de rodillos.

2.6.2 CASO NO. 2 CADENA DE RODILLOS

En el segundo caso también es un caso frecuente y general donde tenemos que diseñar una cadena sabiendo la potencia del impulsor, tipo de impulsor, distancia entre los centros de las ruedas dentadas, la velocidad angular del impulsor, la reducción de la velocidad y el tipo de servicio a que estará sujeta la cadena.

- 1. Se introducen los datos: potencia del impulsor, tipo de impulsor, tipo de servicio, distancia entre centros de las ruedas dentadas, velocidad angular de la rueda motriz y la reducción de la velocidad.
- 2. Con los valores del tipo de servicio G_1 , y el tipo de impulsor G_2 , se selecciona en tablas el coeficiente de servicio k_{\bullet} .
- 3. Con la potencia del impulsor W y ka, se calcula la potencia de diseño H.
- 4. Con el valor de H se selecciona en tablas el número de la cadena X, el paso de la cadena P, el número de ramales R y el número de dientes de la rueda motriz N_1 .
- 5. Con el valor de la reducción de la velocidad $M_{\rm w}$ y N_1 ,se calcula el número de dientes de la rueda impulsada N_2 .
- 6. Con N_1 se selecciona en tablas el coeficiente de corrección por número de dientes k_1 .
- con R se selecciona en tablas el coeficiente de corrección por número de ramales k₂.
- 7. Con k_1 , k_2 y h se calcula la potencia nominal totalmente corregida H, .
- 8. Con N₁, N₂, C y P, se calcula la longitud de la cadena L.
- 9. Si L > 80 pasos !cuidadoi exceso de largo.
- 10. Finalmente con P., N₁ y n se calcula la velocidad de desplazamiento de la cadena V.

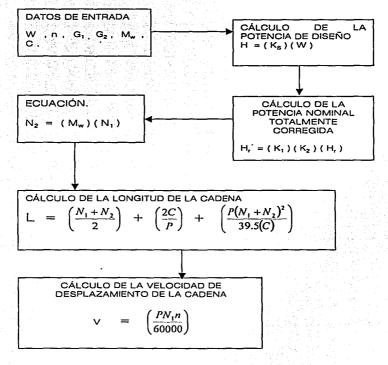


Figura 2.6.2 Diagrama de flujo del caso 2 de cadenas de rodillos.

2.6.3 CASO NO.3 CADENA DE RODILLOS

En el tercer caso tenemos a una cadena, que probablemente estaba en funcionamiento, y de acuerdo a los datos de campo, tales como: el número de la cadena, el paso, el número de ramales, la velocidad angular de la rueda motriz y su número de dientes, se calcula los datos básicos de la cadena.

- Se introducen los datos: número de la cadena, tipo de servicio, número de ramales, paso, número de dientes de la rueda motriz, velocidad angular, y tipo de impulsor.
- 2. Con los valores del número de la cadena X, la velocidad angular n y el número de dientes de la rueda motriz N₁, se selecciona en la tabla 2.6.6. el valor de la potencia del impulsor W.
- 3. Con los valores del tipo servicio G_1 , y el tipo de impulsor G_2 se selecciona en tablas el factor de servicio k_n .
- 4. Con el valor de W y de k, se calcula la potencia de diseño H.
- 5. Con el valor de N_1^{\dagger} se selecciona en tablas el coeficiente de corrección por número de dientes k_1^{\dagger}
- 6. Con el número de ramales Rr, se selecciona en tablas el coeficiente de corrección por número de ramales k₂.
- 7. Con k₁, k₂ y H se calcula la potencia nominal totalmente corregida H_r.
- 8. Finalmente con P, N₁ y n se calcula la velocidad de desplazamiento de la cadena V.

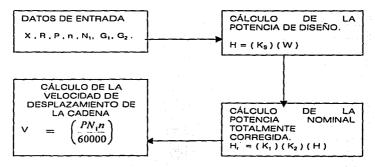


Figura 2.6.3 Diagrama de flujo del caso 3 de cadenas de rodillos

2.7 FRENOS

Teniendo en cuenta la enorme importancia de los frenos para el control y manejo de los elementos de máquinas, cuando están en movimiento, y prever y garantizar la seguridad de los usuarios de las máquinas, se presentan y desarrollan el módulo del programa para frenos, el cual consta de cuatro casos para el diseño de frenos.

2.7.1 CASO NO. 1 FRENO DE ZAPATA INTERNA AUTOENERGIZANTE.

En este primer caso tenemos un freno de tambor con zapata interna autoenergizante, que sin lugar a dudas es uno de los frenos de mas uso en la industria automotriz, aquí se calculará la fuerza de trabajo del freno así como las reacciones que se generan en la articulación de la zapata.

- 1. Se introducen los datos: presión de la zapata, ancho de la zapata, ángulo que cubre la zapata, longitud de la cuerda que subtiende la zapata, el coeficiente de fricción, radio del tambor, radio de ubicación de la articulación, ángulo de ubicación de la articulación.
- 2. El cálculo del momento de la fuerza de fricción M_i , se calcula con la presión de la zapata Pa, el ancho de la zapata b, el ángulo que cubre la zapata θ , el radio del tambor r, el coeficiente de fricción f y el radio de ubicación de la articulación a.
- 3. El cálculo del momento de la fuerza normal Mn, se calcula con la presión de la zapata Pa, el ancho de la zapata b, el ángulo que cubre la zapata θ , el radio del tambor r y el radio de ubicación de la articulación a.
- 4. Para el cálculo de la fuerza de trabajo F, se utiliza el momento de la fuerza normal Mn, el momento de la fuerza de fricción M, y la longitud de la cuerda que subtiende la zapata C.
- 5. Para el cálculo del momento de torsión T, utilizaremos el coeficiente de fricción f, la presión de la zapata Pa, el ancho de la zapata b, el ángulo que cubre la zapata θ y el radio del tambor r.
- 6. Para el cálculo de la reacción horizontal Rx , de la articulación se usa Pa,
- b. r. 0 v f.
- 7. Para el cálculo de la reacción vertical Ry de la articulación usaremos Pa, b,
- r, θ , f, la fuerza de trabajo. Fy el ángulo de ubicación de la articulación α .
- 8. Finalmente para el cálculo de la reacción resultante R que actúa en la articulación usaremos los valores calculados de la reacción horizontal Rx y la reacción vertical Ry.

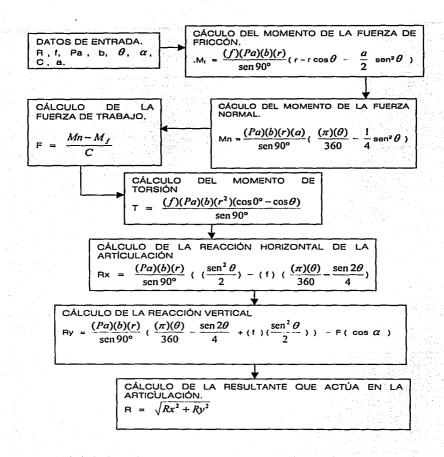


Figura 2.7.1 Diagrama de flujo del freno de tambor con zapata interna autoenergizante

2.7.2 CASO NO. 2 FRENO DE ZAPATA EXTERNA

En el caso 2, se presenta un freno de tambor con zapata externa autoenergizante, donde con los datos de las dimensiones de los elementos del freno se determina la fuerza actuante con que opera el freno.

- 1. Se introducen los datos: distancia de la fuerza actuante, distancia entre la articulación y la fuerza normal, distancia entre la articulación y la fuerza de fricción, longitud de la zapata, ancho de la zapata, presión de la zapata y el coeficiente de fricción.
- 2. Con la longitud de la zapata Lz, el ancho de la zapata b y la presión de la zapata Pa, se calcula la fuerza normal N.
- 3. Con la fuerza normal N y el coeficiente de fricción f se calcula la fuerza de fricción F_r .
- 4. Con la fuerza normal N, la distancia entre la articulación y la fuerza normal h, la fuerza de fricción F, la distancia entre la articulación y la fuerza normal m y la distancia de la fuerza actuante d, se calcula la fuerza actuante en la palanca Pe.

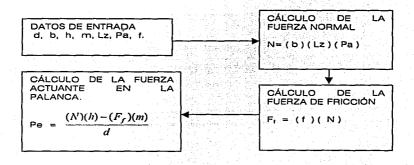


Figura 2.7.2 Diagrama de flujo del freno de tambor con zapata externa autoenergizante

2.7.3 CASO NO. 3 FRENO DE DISCO.

En el tercer caso tenemos el diseño de un freno de disco, cuya eficiencia en la practica le da, día con día mayor popularidad, sobre todo en el autotransporte, en este caso con los datos de las dimensiones del freno, se calculan las fuerzas con que opera el freno.

Descripción del procedimiento de cálculo:

- Se introducen los datos: presión máxima de la zapata, ángulo que cubre la zapata, radio menor del disco, radio mayor del disco y el coeficiente de fricción.
- 2. Con la presión máxima Pa (max.), el ángulo que cubre la zapata θ , el radio menor $r_{\rm o}$ el radio mayor $r_{\rm o}$ y el coeficiente de fricción $f_{\rm o}$ se calcula la fuerza normal N.
- 3. Con la fuerza normal N, el radio menor $r_{\rm n}$ el radio mayor $r_{\rm o}$ y el coeficiente de fricción f se calcula el momento de torsión T.

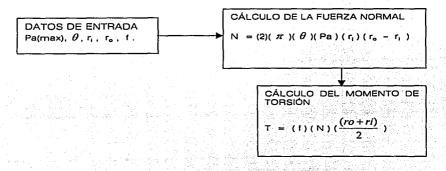


Figura 2.7.3 Diagrama de flujo del freno de disco

2.7.4 CASO NO. 4 FRENO DE DISCO TIPO PLACA

En este cuarto caso tenemos un freno de disco tipo placa de corona circular, a diferencia del de disco, el cual solo abarca la zapata un ángulo de la superficie en movimiento, en este caso la zapata que es una corona circular, abarca los 360º del disco en movimiento, en este módulo con los datos de entrada, la fuerza normal, el momento de torsión, el coeficiente de fricción, la velocidad angular de la superficie en movimiento y la relación de radios del disco de placa se calcula el radio medio, el radio menor, el radio mayor y el área de la superficie del disco de placa y finalmente se calcula la potencia de fricción que se desarrolla en el freno.

Descripción del procedimiento de cálculo:

1. Se introducen los datos: fuerza normal, momento de torsión, velocidad angular, relación de radios del disco de placa y el coeficiente de fricción.

2. Con la fuerza normal N, el momento de torsión T, y el coeficiente de fricción f, se calcula el radio medio del disco de placa r_{prom}.

3. Con el radio medio del disco de placa r_{prom}, y la relación de radios del disco de placa R, se calcula el radio menor del disco de placa r,

4. Con la relación de radios del disco de placa r, y el radio menor r, se calcula el radio mayor del disco de placa r,

5. Para el cálculo de la superficie A, del disco de placa se emplean los radios r, r, r.

6. La potencia de fricción del freno de disco H, se calcula usando el momento de torsión T, y la velocidad angular n.

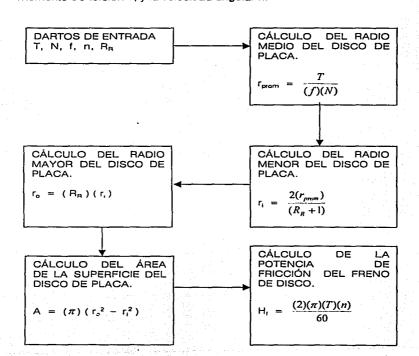


Figura 2.7.4 Diagrama de flujo del freno de disco tipo placa de corona circular.

2.8 DISEÑO DE EJES

En el caso de diseño de ejes se muestran ocho casos: cuatro de ellos correspondientes al caso de una viga en voladizo y los otros cuatro usando una viga con apoyos simples. Como cargas se utilizan la carga concentrada, la carga uniforme y el momento.

Se presenta una descripción de cada problema junto a un diagrama de flujo del algoritmo de resolución. En cada caso, previamente se calcula el momento de inercia "I" y la distancia "c" del eje neutro hasta las fibras extremas.

2.8.1 CASO NO. 1 VIGA EN VOLADIZO. CARGA EN EL EXTREMO.

Este caso se muestra en la figura 2.8.1 Para la resolución de este caso, se procede como sigue:

- 1. Se conocen como datos la fuerza aplicada, la longitud de la viga, una distancia "x" en que se analiza la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas.
- 2. Se hace la sumatoria de fuerzas con respecto a los eje "x" y "y" igual a cero y se obtienen las reacciones.
- 3. Se realiza la sumatoria de momentos en el empotramiento y se obtiene el momento que reacciona.
- 4. Se calcula la fuerza cortante que siempre es igual a la reacción en el empotramiento.
- 5. Se hace la sumatoria de momentos cuando 0<x<L, igual a cero, y se obtiene el momento en función de x.
- Se calcula la deflexión de la viga en cualquier punto.
- 7. Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 8. Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

Por medio de este proceso se puede ver si las reacciones en el empotramiento resisten la carga aplicada y si la deflexión en cualquier punto no rebasa los valores preestablecidos por el diseñador.

El valor de la carga concentrada aplicada puede variarse para ajustarse a los límites del diseño.

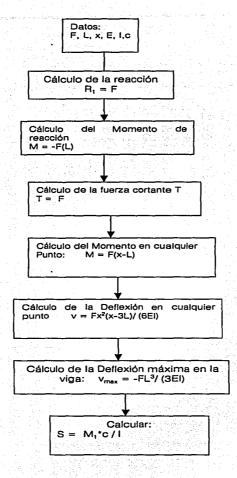


Figura 2.8.1 Diagrama de flujo del caso No. 1 Viga en voladizo. Carga en el extremo.

2.8.2 CASO NO. 2 VIGA EN VOLADIZO CON CARGA CONCENTRADA EN UNA ZONA INTERMEDIA DE LA VIGA.

Este caso se muestra en la figura 2.8.2

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos:

- 1. Se conocen los datos de distancia del empotramiento a la fuerza F, la distancia desde la fuerza F al extremo libre de la viga, la fuerza aplicada, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "v".
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = 0.
- 4. Se hace la sumatoria de momentos cuando 0<x<a.
- 5. Se hace la sumatoria de momentos cuando a<x<b.
- 6. Se calcula la deflexión en 0<x<a y a<x<b.
- 7. Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 8. Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

Se puede variar la distancia de aplicación y el valor de la fuerza, así como la longitud de la viga para hacer un examen a varias distancias "x" de la viga para ver el comportamiento de las reacciones el esfuerzo máximo alcanzado así como la deflexión.

2.8.3 CASO NO. 3 VIGA EN VOLADIZO CON CARGA UNIFORME.

Este caso se muestra en la figura 2.8.3

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos;

- 1. Se conoce la carga uniforme, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos en el empotramiento.
- 4. Se calcula la Fuerza cortante cuando 0<x< L.
- 5. Se hace la sumatoria de momentos en un punto sobre la viga.
- Se calcula la deflexión.
- 7. Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 8. Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

El diseñador puede variar la magnitud de la carga uniforme o el largo de la viga, etc., para observar el comportamiento de las reacciones y el momento generado en el empotramiento así como la deflexión máxima, entre otras cosas que se pueden observar.

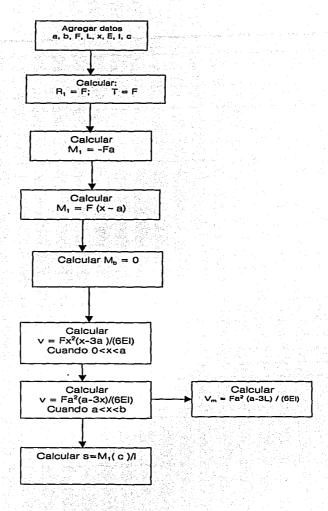


Figura 2.8.2 Diagrama de flujo del caso No. 2 Viga en voladizo con carga concentrada en una zona intermedia de la viga

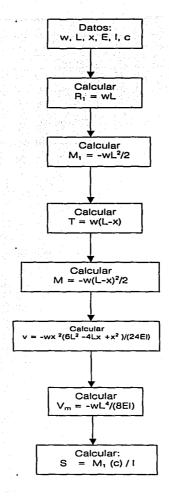


Figura 2.8.3 Diagrama de flujo del caso No. 3 Viga en voladizo. Carga uniforme.

2.8.4 CASO NO. 4 VIGA EN VOLADIZO CON UN MOMENTO EN EL EXTREMO.

Este caso se muestra en la figura 2.8.4

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos:

- Se conocen como datos el momento aplicado a la viga, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos en el empotramiento.
- 4. Se hace la sumatoria de momentos en cualquier punto de la viga.
- 5. Se calcula la deflexión.
- 6. Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 7. Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

Con este procedimiento, el diseñador, puede variar algunos valores como el momento aplicado o el material usado (con los valores del módulo de elasticidad), etc. para observar las deflexiones y el esfuerzo máximo alcanzado, entre otras cosas.

2.8.5 CASO NO. 5 VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN MEDIO

Este caso se muestra en la figura 2.8.5

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos:

- Se conocen como datos la fuerza aplicada, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = 0.
- 4. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = L.
- 5. Se calcula la fuerza cortante cuando 0<x<L/2.
- 6. Se calcula la fuerza cortante cuando L/2 <x< L.
- 7. Se calcula el momento cuando 0<x<L/2.
- 8. Se calcula el momento cuando L/2 <x< L.
- 9. Se calcula la deflexión cuando 0<x<L.
- 10.Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 11.Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

El diseñador puede usar este procedimiento para variar los datos como la fuerza aplicada, el momento de inercia, etc., y ver el comportamiento de variables como la fuerza constante o las deflexiones, etcétera.

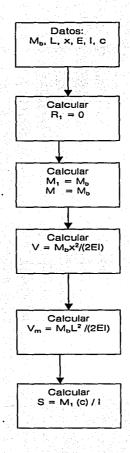


Figura 2.8.4 Diagrama de flujo del caso No. 4. Viga en voladizo con un momento en el extremo.

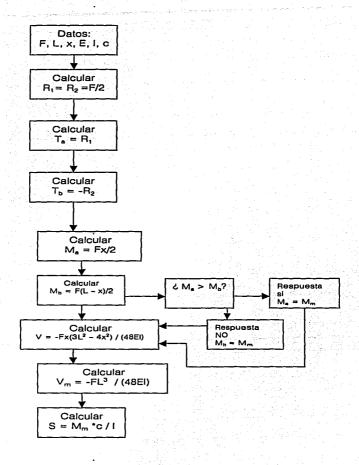


Diagrama de flujo 2.8.5 Caso No. 5. Viga simple con carga concentrada en medio.

2.8.6 CASO NO. 6 VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN UNA DISTANCIA INTERMEDIA.

Este caso se muestra en la figura 2.8.6

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos:

- 1. Se conocen como datos la distancia desde x=0 a la fuerza de aplicación, la distancia desde la fuerza de aplicación a x=L, la fuerza aplicada, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = 0.
- 4. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = L.
- 5. Se calcula la fuerza cortante cuando 0<x<a.
- 6. Se calcula la fuerza cortante cuando a <x< b.
- 7. Se calcula el momento M_a cuando 0 < x < a. 8. Se calcula el momento M_b cuando a < x < b.
- 9. Se calcula la deflexión en las dos partes de la viga.
- 10.Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 11.Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

Con el procedimiento descrito se pueden variar algunos datos de relevancia como la fuerza aplicada y el módulo de elasticidad, entre otros, para observar si los valores de dellexión y de esfuerzo máximo están en el rango previamente establecido lo cual es muy útil para el que va a diseñar.

2.8.7 CASO NO. 7 VIGA SIMPLE CON CARGA UNIFORME

Este caso se muestra en la figura 2.8.7

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos:

- 1. Se conocen como datos la carga uniforme, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "v".
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = 0.
- 4. Se calcula la fuerza cortante.
- 5. Se calcula el momento cuando 0<x<L.
- 6. Se calcula la deflexión cuando 0<x<L.
- 7. Se calcula la deflexión máxima de la viga.
- 8. Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

El diseñador puede variar algunos datos de la carga uniforme, longitud de la viga, etc. para observar el comportamiento de la viga en sus reacciones, deflexiones y esfuerzo máximo lo cual es muy útil para específicar magnitudes.

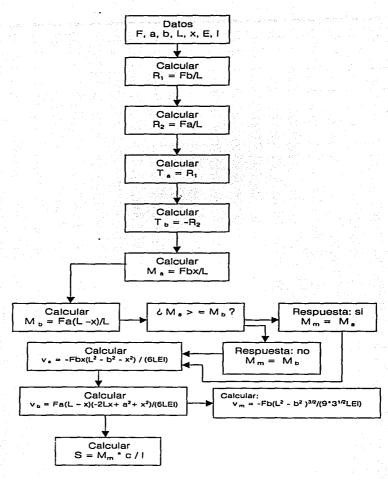


Figura 2.8.6 Diagrama de flujo del caso No. 6 Viga simple con carga concentrada en una distancia intermedia.

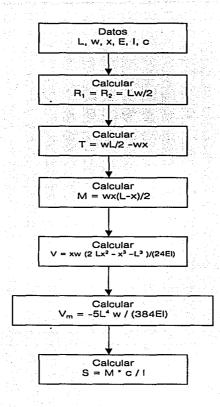


Figura 2.8.7 Diagrama de flujo del caso No. 7. Viga simple con carga uniforme.

2.8.8 CASO NO. 8 VIGA SIMPLE CON UN MOMENTO EN MEDIO DE LA VIGA

Este caso se ilustra en la figura 2.8.8

Para resolver este tipo de vigas se siguen los siguientes pasos:

- 1. Se conocen la distancia desde x=0 al momento de aplicación, la distancia desde el momento de aplicación a x=L, el momento de aplicación, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".
- 2. Se hace la sumatoria con respecto a las fuerzas en los ejes "x" y "y" igual a cero.
- 3. Se hace la sumatoria de momentos cuando x = 0.
- 4. Se calcula la fuerza cortante cuando 0<x<a.
- 5. Se calcula el momento cuando 0<x<a.
- 6. Se calcula el momento cuando a <x< b.
- 7. Se calcula la deflexión en las dos partes de la viga.
- 8. Se calcula el esfuerzo máximo de la viga.

Por medio de este proceso se puede ver si las reacciones resisten el momento aplicado y si la deflexión en cualquier punto no rebasa los valores preestablecidos, entre otras cosas.

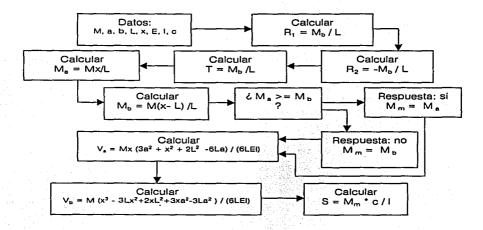


Figura 2.8.8 Diagrama de flujo del caso No. 8. Viga simple con un momento en medio de la viga.

CAPÍTULO 3. LÓGICA DE RESOLUCIÓN DE LOS PROBLEMAS DE DISEÑO CON AYUDA DE EXCEL

En este Capítulo se presenta el resultado palpable del trabajo desarrollado, es decir la forma en que el programa "DEMAHC" se aprecia en la pantalla de la computadora, se describen a continuación los pasos generales y que son comunes para cada uno de los "Casos" de cada uno de los elementos de maquinas que se abordan en este trabajo y que se deben seguir durante el uso de "DEMAHC"

A continuación se presenta la pantalla de Excel (Pantalla 3.1.1) de uno de los "Casos". Esta es una pantalla típica, donde se puede apreciar el formato básico que esta formado por el número del "Caso", la descripción del mismo y dos bloques de celdas, uno que se identifica como "<u>Datos de entrada</u>" y el otro bloque designado "<u>Datos de salida</u>".

En el bloque a la derecha de la pantalla se describen la nomenclatura, las unidades y los nombres de las variables que se eligieron como datos. Se enmarca entre la nomenclatura y las unidades, la celda donde se debe ingresar el valor de cada una de las variables que se definieron como datos de entrada

De igual manera en el bloque a la izquierda de la pantalla se describen la nomenclatura, las unidades y los nombres de las variables que se eligieron como resultados o datos de salida, de la misma forma que para el dato de entrada, la celda que se encuentra entre la nomenclatura y las unidades de cada variable sirve para mostrar el valor o resultado de las operaciones realizadas por el programa.

Mientras se alimentan los valores de las variables de entrada se debe poner especial atención en las unidades de esos valores para que coincidan con las unidades que se especifican en pantalla para cada caso ya que de no ser así los valores de las variables de salida resultaran incongruentes y erróneos.

El programa permite hacer o rehacer todos los cálculos que el usuario considere necesarios, pero debe ponerse atención para evitar resultados que pudieran quedar fuera de los parámetros de diseño dado que en general estos parámetros son responsabilidad del usuario.

A continuación se presentaran las pantallas y la descripción de las particularidades de cada una para cada uno de los "Casos" de todos los elementos que aquí se tratan.

3.1 PERNOS

3.1.1 CASO NO. 1 DISEÑO DE UN PERNO A PARTIR DE LA CARGA ESTATICA MÁXIMA PREVISIBLE.

Este caso se describió en la sección 2.1.1 del Capítulo 2 la pantalla se ilustra en la figura 3.1.1 para su solución en "DEMAHC" se desarrollo e implemento un programa de computadora en lenguaje Visual Basic, que corre en una hoja de cálculo en Excel.

La hoja de Cálculo del "Caso 1" de Pernos puede utilizarse para el caso donde el perno sufra cargas variables, para esto se presentan dos celdas en las variables de entrada donde se deben indicar los valores de la carga máxima y la carga mínima, pero fundamentalmente el principio básico es para resolver el problema de un perno que sufre una carga estática.

Dutos de e				Datos de			a previsible
	4805.90	1	Carga Maxima Previsible		_128,11		Area de estuerzo câlculada
	517.28	-	Esfuerzo máximo de fluencia	<u> [A: = </u>	178,11	ILIMU.	1
Panina m	0.00	Z	Carga Minima Previsible	F	744.14	N	Fuerza minima de apriete
F. =	700.00	N	Fuerza de apriete inicial	F1 pres =	2731,38	N	Fuerza promedio un el perso
ks =	1182535.50	N/mm	Constante elastica del perno	F****	2031.38	N	Feerza de rango en el perno
k, =	216604.80	N/mm	Constante statica de los elementos	Fr	44.14	z	Fuerza de compresión minia en el elemento
g. =	275.86	Мрв	Estuerzo máximo de fatiga	Fpm.s =	700.00	N	Fuerza de compresión máxic en el plemento
A	145.80	ww ₅	Area de estuerzo de Tablas	Dprom ==	18.73	Mpa	Estuerzo promedio en el per
Kı =	1.80		Factor de concentración de estuerzos en las roccas	O1 =	13.53	Мра	Estuerzo de rango en el per
				N	7,87		Factor de seguridad
		il.as í	řiezas o Elementos NO e	stan unidos l	Го тиу	pequ	cño!

Figura 3.1.1 Pantalla del Caso No. 1 "Pernos"

Un aspecto que hay que resaltar es el valor de la Carga de Apriete Inicial $F_{\rm ol}$ que se solicita como dato de entrada, pero en caso de no conocerse el valor de esta variable el programa calcula la $F_{\rm o}$ mínima y utiliza el valor obtenido para realizar los cálculos subsecuentes. Si el valor de entrada de $F_{\rm o}$ es de magnitud menor al valor mínimo el programa emite un mensaje de alerta.

3.1.2 CASO NO. 2 CARGA MÁXIMA PERMISIBLE

Este caso se describe en el apartado 2.1.2 del Capítulo 2, al igual que en el caso anterior se desarrollo un programa en Visual Basic ligado a la hoja de Cálculo en Excel, la pantalla se presenta en la figura 3.2.2 en general tiene el mismo arreglo, un bloque para datos de entrada, donde se alimentan los valores de las variables que se eligieron como datos, y otro donde se presentan los resultados de los cálculos realizados por el programa.

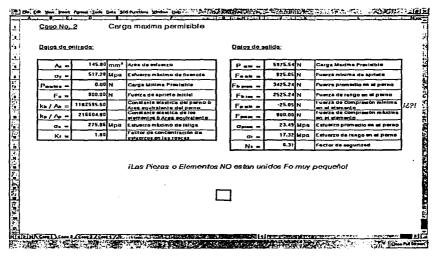


Figura 3,2.1 Pantalla "Caso No. 2 Pernos"

Este caso resuelve como incógnita principal la carga máxima que se le puede aplicar a un perno, el programa fundamentalmente es para cargas estáticas aunque con reservas se puede aplicar a cargas variables, para lo cual en el bloque de los datos de entrada se deja el espacio para alimentar en caso de conocerse el valor de la carga mínima que sufrirla el perno.

Otro aspecto que hay que resaltar es el valor de la Carga de Apriete Inicial F_o , que se solicita como dato de entrada, pero en caso de no conocerse el valor de esta variable el programa calcula la F_o mínima y utiliza el valor obtenido para realizar los cálculos subsecuentes. Si el valor de entrada de F_o es de magnitud menor al valor mínimo el programa emite un mensaje de alerta.

3.1.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL FACTOR DE SEGURIDAD.

Este caso se describe en el apartado 2.1.3 del Capítulo 2 y al contrario de los dos casos anteriores este principalmente va dirigido a pernos que trabajan bajo cargas variables.

La variable fuerza de apriete inicial F_o se trata de la misma manera que en los Casos No.1 y No.2. Sin embargo la incógnita principal sobre la que se desarrolla el programa en el Caso No.3 es el factor de seguridad. Este valor se calcula a partir de los datos del perno que se obtienen principalmente de estándares y normas relacionadas con los pernos.

El programa en este caso puede funcionar para una carga estática simplemente haciendo igual a cero el valor de la carga mínima, que es un dato de entrada.

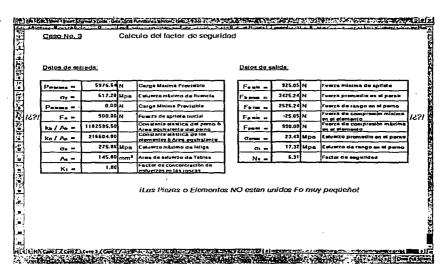


Figura 3.1.3 Pantalla Caso No.3 Pernos

3.1.4 CASO NO. 4 SE DEFINE EL ÁREA DE ESFUERZO DE UN PERNO A PARTIR DEL FACTOR DE SEGURIDAD.

Este caso se describe en el punto 2.1.4 del Capítulo 2, y su aplicación va dirigida para la aplicación de cargas variables sobre un perno, la pantalla se muestra en la figura 3.1.4.

Se programo un algoritmo ligado a la hoja de Cálculo en Excel para la solución del problema que define a este caso.

En este caso particular a partir de fijar los valores de la carga máxima y la carga mínima que se pretenden aplicar al perno y fijando también el valor del factor de seguridad con el que se quiere diseñar el programa calcula un parámetro fundamental de un perno que es el área de esfuerzo $A_{\mathcal{S}}$. El valor que se obtiene de $A_{\mathcal{S}}$ es un valor teórico que el usuario debe aproximar a un valor real que puede ser obtenido de estándares comerciales o normas aplicables al diseño y uso de los pernos.

En este caso el valor de la fuerza de apriete F_o es un dato de salida.

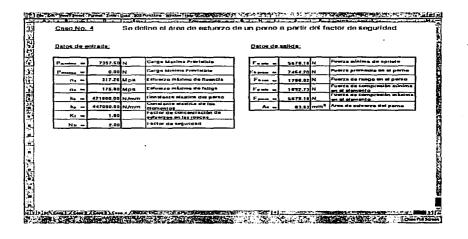


Figura 3.1.4 Pantalla Caso No. 4 Pernos

3.2 TORNILLOS DE POTENCIA

3.2.1 CASO NO. 1 CÁLCULO DEL PAR NECESARIO PARA DESPLAZAR UNA CARGA ESPECIFICA.

Se describe en el apartado 2.2.1 del capítulo 2 y la pantalla se presenta en la figura 3.2.1 sigue en general el mismo formato que consiste en presentar dos bioques en la pantalla de la hoja de Cálculo de Excel.

Datos de	entrada:			Datos		o salida:		pecifica
MINIOT AC	2110404			2002	>			
×-	5000,00	N	Carga Maxima Provisible	a	-	6,60		Angula de la hélice
r• ⇔	17.50	mm	Radio de coller	T.	-	26253.16	N-mm	Per para subir la carga
ft	11.00	mm		Ta.	_	13168.55	N-mm	Par para bajar la carga
0 -	14.50		Mnad dei angulo laciuldo de la rosca			IRREVERSIBLE		Condición de Irreversibilidad
Р≈	4.00		l'aso	п	-	24.25	%.	Eficiencia del Tomillo
<u>ju</u> ~	0.16		Coeficiente de fricción an llas roscas	P.,	-	2.41	Мра	Prestin media de contacto er la rosca
յու	0.12		Conticiente de fricción del coltar					
N	2.00		Número de Roscas					
n =	15.00		Hillos de Tuerca					
h -	2.80	mm	Profundidad de roeca					
						San Ledinary or	Name (Sales	

Figura 3.2.1 Pantalla Caso No.1 Tornillos de potencia

En este primer caso de tornillos de potencia se busca encontrar el par que será necesario aplicar a un tornillo para desplazar o soportar una carga conocida. Para procesar los datos y resolver las ecuaciones asociadas se elaboro un programa en lenguaje Visual Basic ligado a la hoja de Cálculo de Excel y se ejecutan algunas ecuaciones directamente sobre la hoja de Cálculo.

Como característica de este caso, se identifica si el tornillo de potencia es de carácter irreversible o no, esta condición se indica sobre la hoja de Cálculo con la finalidad de que el diseñador o el usuario tomen las decisiones que

consideren adecuadas según los criterios de diseño sobre los que se encuentren trabajando.

3.2.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE LA CARGA MÁXIMA QUE PUEDE DEZPLAZARSE CON UN PAR ESPECÍFICO.

Este caso se desarrolla en el punto 2.2.2 del Capítulo 2, se aplica principalmente cuando se quiere conocer cual será la carga máxima que pueda desplazar un tornillo de potencia cuando a este se le esta aplicando un par de magnitud conocida. La pantalla se ilustra en la figura 3.2.2.

Al igual que en el Caso No.1 de los tornillos de potencia en este "Caso" también se verifica la condición de irreversibilidad, que es cuando la carga por si misma puede desplazar al tornillo en la dirección contraria a la que en principio se pretende desplazar la carga. También se envía un mensaje con el objetivo de notificar al usuario de la condición en la que se encuentra dicho tornillo de potencia.

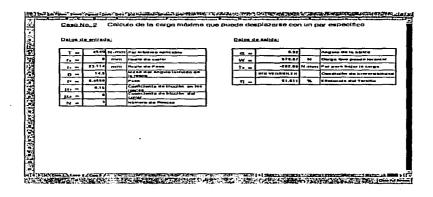


Figura 3.2.2 Pantalla del caso no. 2 Tornillos de Potencia

3.2.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DEL PAR PARA PRODUCIR LA FUERZA DE APRIETE REQUERIDA.

Este caso se describe en el apartado 2.2.3 del Capítulo 2 y la pantalla se presenta en la figura 3.2.3. El objetivo es calcular el par de apriete requerido o que será necesario aplicar a un tornillo de potencia para desarrollar una fuerza determinada de apriete, aunque este caso se puede extrapolar para poder ser utilizado en pernos.

En el caso de los pernos el radio de collar se convierte en un radio medio de contacto entre la tuerca del perno y la superficie de alguno de los elementos que se pretende unir. Y el par de apriete requerido es el par que se deberá aplicar a la tuerca o a la cabeza del perno por el operario que es encargado de la instalación de dicho perno.

Debido a que existen diversas formas de definir el radio medio de contacto para la tuerca de un perno esto se deja bajo la responsabilidad del diseñador o del usuario del programa y solo deberá de alimentar el valor de dicha variable

Visto de otra manera el par de apriete requerido es el par que se debe aplicar para producir la fuerza inicial de apriete FO en un perno tomando en cuenta parámetros que en el apartado de los pernos no se consideran como los coeficientes de fricción y el número de roscas en la tuerca.

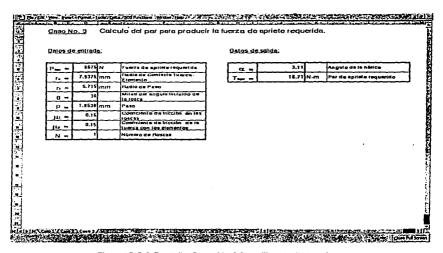


Figura 3.2.3 Pantalla Caso No.3 Tornillos de Potencia

3.3 RESORTES HELICOIDALES

3.3.1 CASO NO. 1 DISEÑO DE UN RESORTE A PARTIR DE LA MÁXIMA CARGA ESTATICA PREVISIBLE.

Este caso se trata en la sección 2.3.1 del Capítulo 2 y es el primer caso que se presenta para los resortes helicoidales, donde se sigue el mismo formato que para todos los casos anteriores de pernos y tornillos de potencia.

En este caso particular de un resorte que se carga estáticamente todos los valores de las variables de salida son importantes y es el usuario quien debe definir cual de esas variables es la fundamental para su diseño de acuerdo a los parámetros que tenga definidos.

Para permitir que se cumpla con lo anteriormente planteado el programa permite que se cambien los valores de entrada las veces que sea necesario hasta que se encuentre el resorte que cumpla con las necesidades para las cuales se requiere.

Dates de p	ntrada:			Dates de	salida:		
	6.000.00 N	Carga Maidma Provinible	7	0 -	14.50		indice del reterio
11 -1	25.00 mr	m Italio de la espira	1 '	К =	1.10		Conticients de Walii
d -	3.43 mr	m DIAmetro del elambio	1		20775.49	Mps	Cortante maximo en el reserte
0 -	80.00 m	n Deficient det resorte] .	7-	E.09		Número de aupiras activas
0 - 7	9,300.00 M	na Madula de rigidaz]	٧-	3035.63	mm ^b	Volumen de material
6	2.00	Expires Inectives		A	120.00	NAME	Constants del reserte

Figura 3.3.1 Pantalla Caso No.1 Resortes

3.3.2 CASO NO. 2 CÁLCULO DE UN RESORTE DE MÍNIMO VOLUMEN DE MATERIAL PARA UNA CARGA ESTATICA.

El caso No.2 de Resortes Helicoidales va dirigido a diseñar un resorte que soporta una carga estática y que utiliza la mínima cantidad de material para su manufactura. La pantalla de este "Caso" se ilustra en la figura 3.3.2.

Para tal efecto se recurre al uso de una constante experimental que esta ligada al índice del resorte, para calcular esta constante se requiere conocer variables de entrada relacionadas con las características físicas del resorte y con el valor de la carga y el esfuerzo que debe soportar el resorte que se esta diseñando.

Esta constante es el primer Cálculo que el programa realiza, tras lo cual hay que alimentar el valor del índice del resorte obtenido de Tablas, donde se relaciona a la constante experimental B con el Indice del resorte, las Tablas se alimentaron dentro de la misma hoja de cálculo, se puede apreciar en la figura 3.3.2, que ahí mismo se puede interpolar un valor aproximado del Indice del resorte como se describe a continuación.

Se identifican primero los valores mayor y menor entre los cuales se encuentra el valor de la constante de diseño *B* (que el programa Cálculo previamente y que aparece en el bloque de los datos de salida), alimentando estos datos y las magnitudes de los índices de resorte asociados en las celdas que así lo indican dentro de la misma hoja se obtiene el índice calculado que debe ser alimentado en la hoja correspondiente al Caso No.2 en la celda que corresponde a la variable de entrada denominada "Indice del resorte.

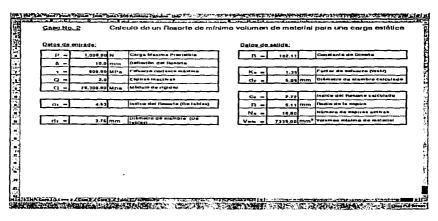


Figura 3.3.2 Caso No.2 Resortes

Una vez realizado lo anterior el programa arroja como una variable de salida un diámetro de alambre calculado que debe servir como referencia para que el diseñador o usuario encuentre o defina un diámetro de alambre tomado de estándares o normas aplicables a los resortes. El dato definitivo del diámetro del alambre debe alimentarse en la hoja de cálculo con lo que el programa completa el proceso de diseño y arroja como resultado los parámetros principales que definen las características físicas de un resorte.

Se puede utilizar este programa para calcular un resorte que resulte eficiente desde el punto de vista de la cantidad de material a emplear para su manufactura, aunque ciertamente puede no ser muy flexible para uso practico se puede usar como referencia para el diseño de resortes con parámetros mas o menos similares.

3.3.3 CASO NO. 3 CÁLCULO DE LAS CARGAS MÁXIMA Y MÍNIMA FIJANDO EL FACTOR DE SEGURIDAD.

Este caso se describe en el punto 2.3.3 del capítulo 2, la pantalla de la hoja de Cálculo de Excel se muestra en la figura 3.3.3. Se puede apreciar que el objetivo de este "Caso" es calcular la magnitud de la carga máxima y de la carga mínima que puede ser soportada por un resorte.

A partir de los datos relacionados en las variables de entrada se verifica que el resorte que se quiere diseñar para el caso de cargas variables, tenga el rango de fluctuación de las cargas adecuado a las necesidades de diseño. Se pueden variar los valores de los datos de entrada las veces que sea necesario hasta que se encuentre el resorte que cumpla con las características de operación que el diseñador o el usuario tenga definidas.

Dates de e	interior.			Datos de	nalisia.		
ıı - [4.72	rnen	(Hitmage det Stembre	9-	4 00	mm	
71 -	17.18	******	findia da las Impiras	Ke -	1.15		Factor de concentración de
P== -	535.00	2	Carga Framed's sistes at	K	1.10		Faller de estuaria para cortani
N	1.50		I actus do Requiridad	3	275.44	MPs	A Sverza cortante premedia
	TAPE DO	410	L SUM TO UTIMO & IS TURBON	¥1 -	84 87	MP.	trange of oderers
Ver	549.00	MPs	t shoute costante de Saucta	Pres -	106 70	2	Manga de Carga
1.0 -	3/2.60	MPA	L'efuerate c'estante de falige	Pmu -	641.70	2	Cargo mánimo
				Penin -	429 30	2	Carga minima

Figura 3.3.3 Pantalla Caso No.3 Resortes

3.3.4 CASO NO. 4 CÁLCULO DEL ESFUERZO CORTANTE TOTAL PARA UN RESORTE DE ALAMBRE DE SECCIÓN RECTANGULAR.

Este "Caso" de resortes se específica para ser usado cuando el resorte que se diseña se fabrica con alambre de sección rectangular, se describe este punto en el apartado 2.3.4 del capítulo 2. La pantalla de este caso se puede apreciar en la figura 3.3.4.

Se debe poner especial atención durante la utilización de este programa, ya que el dato de salida correspondiente a la variable denominada esfuerzo cortante, se calcula para dos puntos el A1 y el A2. El resultado que es realmente valido para el diseñador o usuario es aquel que represente el esfuerzo cortante en el punto que se encuentre perpendicular al eje del resorte.

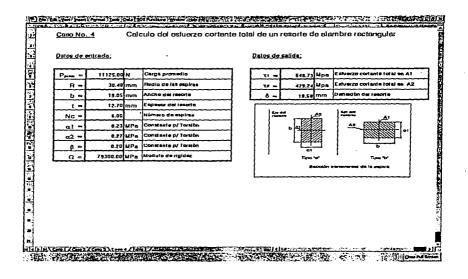


Figura 3.3.4 Pantalla Caso No.4 Resortes

Para mejor comprensión se ilustra dentro de la pantalla la vista de corte de la sección del alambre rectangular, dependiendo la forma en que se enrolle para formar la espira del resorte. Si la espira se enrolla como se ilustra en la figura "Tipo a" el valor del esfuerzo cortante que debe considerarse es el correspondiente al punto "A1". Por el contrario si la espira se enrolla como se ilustra en la figura "Tipo b" el valor del esfuerzo que hay que considerar es el del punto "A2".

Esto toma importancia dado que después de encontrar el esfuerzo podemos usar este dato dentro del Caso No.3 tomando en cuanta las consideraciones que se enuncian en el punto 2.3.4 para alimentar los datos de entrada.

3.4 ENGRANES

3.4.1 CASO NO. 1 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes. Estas son:

El ángulo de presión, el paso diametral, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará Piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Numero de dientes, material, grado, Factor de Lewis, resistencia del material y factor geométrico. La otra columna marca datos de salida como son: Factor dinámico, velocidad máxima lineal, Factor dinámico para Lewis modificado, Factor de carga, Esfuerzo por fórmula de Lewis, Esfuerzo por Lewis modificado, Esfuerzo de Flexión y Esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

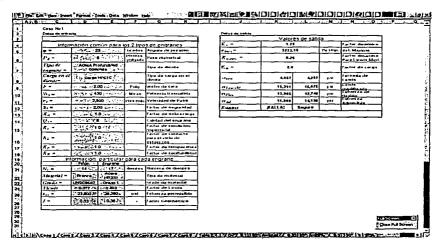


Figura 3.4.1 Pantalla de esfuerzo por flexión para engranes rectos.

3.4.2 CASO NO. 2 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes. Estas son:

El ángulo de presión, el modulo, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, material, grado, factor de Lewis, resistencia del material y factor geométrico. La otra columna marca datos de salida como son: Factor dinámico, velocidad máxima lineal, factor dinámico para Lewis modificado, factor de carga, esfuerzo por fórmula de Lewis, esfuerzo por Lewis modificado, esfuerzo de flexión y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

Delas de entre	de				Charles de Santo				
					κ				Factor distance
Infor		MUN DATA		Angele de presion			30	Ma	Vol. Mastra
			firadon		·				Factor chrysmica
m, -	· ·	<u> </u>	dentes	M->-P do	Kern, -		27		Para Lowis black
Tipo de engrana =		Ofuncional pirta		ligro de desde	۸	,	.1	i	Factor de carge
Cargo en el diente-	Cargo	HPSTC	<u> </u>	late de carpe en el desde	σ L,	1,444	1,689	P4	Formula de Lawis
F -	5	04	T.,	anche de cera	() Levy	5,364	5,844		Lenis medirada
W		20	,,	Potenta transmist	on.	1,404	6,020		fafteer 70 ste flankés
P			м.	Veloridad de Parc	TH.	11,500	14170		I ofeser 70 arterialist
s	,	00	1	factor de veganida l	Estatus	Segrapo	Segure		
K		D	1	Lactus de solder a da	[
0			1	Calidad del engrane					
K			1	f as too the corner as					
		4		LACTOR OF CONTACTS					
K: -	l	0	I	para el cirlo de					
Kr =				f or ten closersques stress					
K		,	1	factor de comfalabil					
10	formación	particular	nara ca	ta engrane					
	PV	trovers							
N. =	14	17	theries	IMMINETO DE IBERRES					
Alaberiai =	Brance	HE200	I _	This de material					
Grado =	UNSC 9540	Oreda 1		fur actor the must out at					
Their _	0.277	0.303		setos de Lents					
fer -	23,000	28,260	P.	t victor co portribulda					
<i>7-</i>	0.33	0.36		f actor de conflicte Sud 33 Organo [humers of the desires] however the desires [humers of the desires] however the desires [humers of the desires] states de Exert [humers of the desires] states de Exert [humers of the desires] Sono 7 (Sono 9 1 1 1 1 1 1 1 Con 7 (Sono 9 1 1 1 1 Con 7 (Sono 9 1 1 Con 7 (Sono 9 1 1 Con 7 (Sono 9 Con 7 (Son					
									i Çin

Figura 3.4.2 Pantalla del esfuerzo por flexión para engranes rectos. Sistema Inglés.

3.4.3 CASO NO. 3 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes.

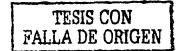
Estas son:

El ángulo de presión, el paso diametral, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, tipo de engrane, addendum, material, grado, dureza, razón de poisson, módulo elástico y esfuerzo permisible.

La otra columna marca datos de salida como son: Diámetro de paso, factor geométrico, coeficiente plástico, factor de dureza, factor dinámico, factor de distribución de carga, esfuerzo de contacto y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.



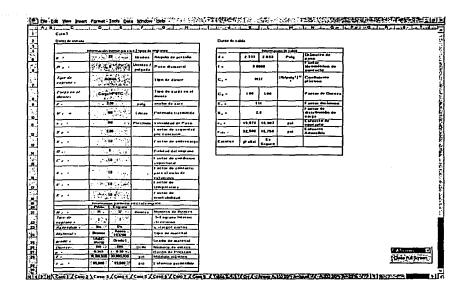


Figura 3.4.3 Pantalla del esfuerzo por contacto. Sistema Inglés.

3.4.4 CASO NO. 4 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES RECTOS SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes.

Estas son:

El ángulo de presión, el paso diametral, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, tipo de engrane, addendum, material, grado, dureza, razón de poisson, módulo elástico y esfuerzo permisible.

La otra columna marca datos de salida como son: Diámetro de paso, factor geométrico, coeficiente plástico, factor de dureza, factor dinámico, factor de distribución de carga, esfuerzo de contacto y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

Dates de erer te					George to	44.					
										1	
	-	ocume best	of 2 mos 4		4.	81.000	W2.000	-	Chimetro de pasa	}	
•••		н	forsess	Angudus de previous	101 -	••	419		Gemetika er	i	
		•		Pasa diametral	c, •	"	.,	(m,1,	Caeliplants piùrtion	}	
Tipa de emprane a	^	COMM	-	Tipe de Arme	c	1 ===	124		Facilité de Charte		
Carpt on ol	Cup	HERTC		Esper do earge en el meser	к	ı.	rz .		factor dm.imes		
r.		1 40	-	enche de tert	K., -	1	•		distribución de	1	
v, _		10	***	Pertensia trateminale	e, •	12,000	10,952	•	E sinerro de contento		
••	1.	100	344	Totalidad do Pana		32,504	*6.760	- "	E STUDISTA Administra	1	
•••		Lee		Feetin de septended peu equiesta	Estatus	Logara	Es Repue				
*. •	Γ	10	L. —	r setur de subreparga						ļ	
۹				Califol del engrano						-	
c, •	1	n.		Fostor de							
٤,.		1.0		pera el ciclo de							
k	1:	to		l'antor de Lemperatura							
r		16		f deter de eradi shibdad							
	Promise		P & Cardo er								
N, -	14	1 0		Mirero de destes							
Tipu de engrane o	1.	1 I		-1-7 agrees between							
Addradus .	Bx.	- thx		Persions derent							
Marrial	Brenze	- See		Tipo de material							
	95100	-		(h ode de material							
(Auto)	100	200	\$40 mm	Numero de Dange							Full Lighteen
<u>,</u>	6345	0.30		Itaron de politon							Con P.43
•	10, 100,000	30,000,000	1.	Médalu elástiqu							1-11-15
·	\$5 000	\$3,500	1.0	E stuerra poimichle							

Figura 3.4.4 Pantalla para esfuerzo por contacto de engranes rectos. Sistema Ingles.

3.4.5 CASO NO. 5 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES HELICOIDALES SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes.

Estas son:

El ángulo de presión, ángulo de hélice, el paso diametral, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, material, grado, factor de Lewis, resistencia del material y factor geométrico. La otra columna marca datos de salida como son: factor dinámico, velocidad máxima lineal, factor dinámico para Lewis modificado, factor de carga, esfuerzo por fórmula de Lewis, esfuerzo por Lewis modificado, esfuerzo de flexión y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

Datos de enu	1852				Datos de	sa4da			
								es de salid	
	Intormaci	on común p	ara ambo	s engranes	4.	2.333	2.433	Polity	Diminatio publishe
, =		25	Grados	Atendo de se estats	·	322	3,18	Pies (lub)	Net Machine
-]	20	Grados	Airmay de tretice	K. •	1	.51		factor dinamics
			[401#et	Paso (fluorett af	K	7	2.0		Factor de distributions CAGN
gio de lica alies	AOMA P	rofundidad		Turn de dieute	σ, -	7,723	7,294	psi	Estuarza da Flavion
nga en el	Carpe	en le punta	1	Type de degrée Type de comparent et deside Type de comparent et deside Compa la condition Compa la con	Get.	11,800	14,130	pst	Estimiza achinistia
-	1	00	Puly	Atreto de cara		1			T
	1	430	Linas	Cargo trasputeta	Fatates	Segure	Segure		
-	1	.527	Pletnike	Vehiclebet materia					
, =	 	200		factor de seandfart					
	 	10	1	falling the softer Cottal					
	1	6		Collidad de los eres aves					
		1.0		Castra de tantanio					
;	1	1.0		factor de cacio de estuerza					
,-	1	1.0		factor de terraperation					
		1.0		Extra de corelabilidad					
	Informació	on particula	para ça	ta engrane					
	Piñón	Engrane							
A =	14	17	Decides	PARISON do sherges					
latetral -	Bronce	Acero HB200		Topo che ancatas Lai					
1.Mo =	UNSC9540	Oradot		Grado de maxechi					
4	23,600	28,250	PN	f street to potenic Edo					
-	8 51	D 54		Factor Georges Ico					

Figura 3.4.5 Pantalla para esfuerzo de flexión en engranes helicoldales. Sistema Inglés.

3.4.6 CASO NO. 6 ESFUERZO POR FLEXIÓN PARA ENGRANES HELICOIDALES SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes.

Estas son:

El ángulo de presión, ángulo de hélice, el modulo, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, material, grado, factor de Lewis, resistencia del material y factor geométrico. La otra columna marca datos de salida como son: Factor dinámico, velocidad máxima lineal, factor dinámico para Lewis modificado, factor de carga, esfuerzo por fórmula de Lewis, esfuerzo por Lewis modificado, esfuerzo de flexión y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

Caro 6 Datos de a	retracta.				(reson de	r abra				
					-		Valores o	le sal	ida	
l	informa	ción comun	para amb	os engranes	7-	14,000	17.404	myn	[Runetie prantive	
7.	7	25		Angule de preston	A, -	•	43	_	Factor distantice	
w-	7	20	Grades	Angula de fælice	4	,	.7		Factor da Mots Rución do carga	
	T	1	enter Dientes	Paso diamenal	σ,-	1,717	1,711		Entroces de Flexan	
Tipe de	AOMA	Profunctional Profunction	1	Tipo de diente	ou.	11.501	14,130	*	Estinecto activisticio	
carga on e	Carpa	en le purie		lipo de carga en el						
F	,	10 00	10111	Ancho de cuta	Fatares	Sogano	Segree			
11		430	N	Carga trasmittida						
" -	1	327	Ms	Velacidad en basa						
S	7-	7.00		I actor de seguidad						
K. =		10		factor de sobre carga						
٥٠.		4		Calidad de los engranes						
K	7	1.0	1	Factor de tamano						
KL-		10		Factor de cirlo de						
K _T ~		1.0		factor de temperatura						
Ka-		0.0		Factor de Confiabilidad						
	Informac	ion particul	er pare cad	a endiane						
· -	14	17	Dientes	lipo de diente lipo de carga en el diente Anteho de carga en el diente Carga nasquisida Ventelade en junea l'adori de seguitad l'adori de la englanes factori de la englanes factori de la englanes factori de la englanes l'adori de l'adori l'adori de l'adori l'adori de l'adori l'adori de l'adori l'adori l'adori de l'adori l						
Visterial -	Brance	Acers 180200		lipo de material						
rade .	UNSCREECE	Orado t		Grade de material						
4-	23,600	20,200	Pa	Extuerzo periolalide						0.000
j-	0.51	0.54		Factor Geometrico						Close Ful 3crs

Figura 3.4.6 Pantalla para esfuerzo de flexión para engranes helicoidales. Sistema Inglés.

3.4.7 CASO NO. 7 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES HELICOIDALES SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes.

Estas son:

El ángulo de presión, ángulo de hélice, el paso diametral, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, tipo de engrane, addendum, material, grado, dureza, razón de poisson, módulo elástico y esfuerzo permisible. La otra columna marca datos de salida como son: Diámetro de paso, factor geométrico, coeficiente plástico, factor de dureza, factor dinámico, factor de distribución de carga, esfuerzo de contacto y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

Drote-t	*****				يوسي					1	
	*****	erio compa			- i	2.311	2 833	Palg	Cit Senery 0 pr broking	1	
	T		Shaque a	Angulo de protida	1		H0		Fortor Chemotrico de	1	
7 -	_		****	Angular de bittos	E	1	,,,	(Supply)	PRINCE PLOTES	1	
			Denty 1	Para diametral	c	10	10		Factor de		
74= es	ACPHAP	-		Two de dome	×. •	 	<u>} </u>		Factor distantes	ĺ	
(B)jih		pers .		I mo de Parga en el	E	-	•		distinction de		
7.			Pulg	Ancho er asra		١-,	**		flarés de controle soisi		
v	_	»	184	Cargo travedido	4	96,968	70,822	944	Esfectiv de Contecto		
• • •		27	Preshau	Telocoded de pasa	0.4	32,004	44,730	PM	E stoor to Admis lide	ı	
		*		Postor de seguidad	Catasas	F-24	P+44				
		•		factor for topurded							
٠.				Cabbed del regrano						•	
c				f setor de							
		•		o Dende side							
e	ł		1	l'actor de comocto							
	١.		1	estweet at							
				Factor de							
*	11			Temperature							
				factor 4n							
	li	•		4 Deliahdidad							
	inform.	reter parties.		F-Q 400							
		Tre we									
.	×	#	Diemes	Número de destes							
10000				· bu [mgs one fateren							
***	<u> </u>			-1-0010100							
Astron	#x '	87.	i	l'armente clargat.							
Millery	-	Aire		cortes							Full Square
	Bronce	HEIZO0		I spo de Material							
	5040E	Gradel		the sale of material							Cone
Durn.	100	- JOOL -	IRM	Minimum de derres							
	8,340	6.30		Clarin de putstan							
7.	144.01	1005-07	put	Mcaulo riberia							

Figura 3.4.7 Pantalla para esfuerzo de contacto para engranes helicoldales. Sistema Inglés

3.4.8 CASO NO. 8 ESFUERZO POR CONTACTO PARA ENGRANES HELICOIDALES SISTEMA INGLÉS.

En el lado izquierdo de la pantalla se muestra el encabezado del caso, de este lado tenemos los datos de entrada. Dentro de esta área mas abajo se encuentra la sección en donde se introducen todas las variables para la solución del problema, como primera parte se encuentran las variables comunes para el par de engranes. Estas son:

El ángulo de presión, ángulo de hélice, el módulo, tipo de engrane, carga en el diente, ancho de cara, potencia trasmitida, velocidad de paso, factor de seguridad, factor de sobrecarga, calidad del engrane, factor de calidad superficial, factor de contacto para ciclo de esfuerzos, factor de temperatura y factor de confiabilidad.

Como segunda parte se encuentra la información particular para cada engrane, uno se denominará piñón (al más pequeño de los 2) y al otro engrane, la información requerida es la siguiente:

Número de dientes, tipo de engrane, addendum, material, grado, dureza, razón de poisson, módulo elástico y esfuerzo permisible.

La otra columna marca datos de salida como son: Diámetro de paso, factor geométrico, coeficiente plástico, factor de dureza, factor dinámico, factor de distribución de carga, esfuerzo de contacto y esfuerzo admisible. Adicionalmente se pone un letrero el cual avisa si falla o es seguro.

Darce de orașe					Dates de					
					Came	-				1
<u></u>	Informace	in coming	er a metros	ent and	7.	84.800	HI 900		Chi para tra pelandatra	
••		79		Angula de prostúa	/-		#1	<u> </u>	Generalian de	
•-		20	gradus	Anguly do hilling	c, •		***	Latyanes, Inc.	Médul o olástico	
*,•			Denies	Pass diametral	c	1.0	1.000		Factor do Dun e p	
For de		Potendaled or al	1	lipa de dente	F	١ ،	.61		Factor delimine	
Carry en el Jensen				I to at targe to at	r	Τ.	•		f same de dicti Brookka de deres	
/-	T.	groe .		Anches de care		-	30		Maries do som poto agai Lifer to de	
w		130		Corgo to occulenda	7. •	13,317	12,005	P.	TOM SOLO	
··-		127	M.	Velocided de para	•	22,600	64,786	r.	Admis bis	
5		***		pre emetera	E to the	20000	Separate Sep			
1		<u>. </u>	 -	Califad del engrana	L					
Q		<u>. </u>		Famile de sundinión						
F				pora el cisto de Partor de						
r				Janes at an						
5		•	ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	meturated _						
}	PYON	Ergren	Pere cas	**************************************						
w -	*	W.	[Beates	Número de directos						
Tipo de cograna o	-			-l- Lugs and between						
Aldradum -	8×	• ex		Portege dage !.						
Mannel =	Brown	Aerro HEISS	ļ	Tipo de material						
rate .	UNIX 95400	Chado 1	· ·	firsts to material						
Daren -	- 80	204	BIM	Marine Marine						null y reces
r -	0.341	1.630		Harris de passes						Done na Son
-	156.41	3 00E -01	P.	Madele History						*************************************
/ = 1	65,000	93,500	Pe	Columna permentio						

Figura 3.4.8 Pantalla para esfuerzo por contacto para engranes helicoldales. Sistema Ingles.

3.5 BANDAS

En esta sección se presenta el módulo de diseño para bandas planas y en "V", dicho módulo es parte del programa DEMAHC.

A continuación se presenta la pantalla 3.5.1 del caso núm. 1 de banda trapecial o en "V". En esta pantalla, se observan dos bloques titulados datos de entrada y de salida, respectivamente, con cuatro columnas cada uno.

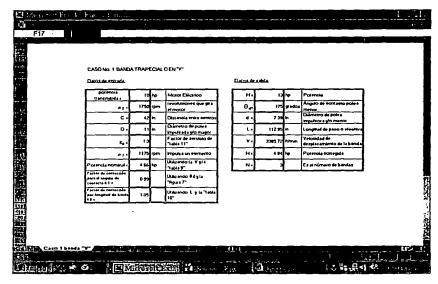


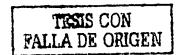
Figura 3.5.1 Caso 1 Banda Trapecial o en "V"

Observando la pantalla de frente en el bloque de la izquierda se describen la nomenclatura, las unidades y los nombres de las variables del problema que se proporcionan como datos, es importante señalar que la segunda columna es en la que se anotaran los datos de entrada para dar solución al problema.

3.5.1 CASO NO. 1 BANDA TRAPECIAL O EN "V"

Este caso se describió en la sección 2.5.1 del capítulo 2, la hoja de cálculo del caso No. 1, se utiliza para calcular en general el número de bandas, independientemente que también se puede hallar el diámetro de la polea menor la longitud de paso.

En el bloque de salida que se encuentra del lado izquierdo de la pantalla, se describen de la misma manera, la nomenclatura, las unidades, los nombres de las variables y los datos que son producto de salida, es importante señalar que la segunda columna se modificará al ingresar cantidades en la columna de datos del bloque del lado derecho.



Cabe destacar que deberá de hacerse las conversiones necesarias, para que al momento de ingresar los valores de datos sean los adecuados y que coincidan con las unidades que se indican para los resultados de salida, ya que de no ser así éstos serán falsos.

Por lo anterior se puede ingresar las veces que sea necesario los datos para solucionar los problemas y los resultados son únicamente responsabilidad del operador.

La pantalla del caso uno se muestra en la figura 3.5.1

3,5,2 CASO NO. 2 BANDA PLANA

La Figura 3.5.2 que se muestra a continuación es el caso núm. 2 de banda plana. Este caso; al igual que en el caso anterior se advierte una pantalla de, en la que se observan dos bloques titulados datos de entrada y de salida, respectivamente, con cuatro columnas cada uno, aquí al igual que en el Caso 1 se observa al bloque izquierdo que la segunda columna es para ingresar datos, en el bloque derecho la segunda columna es para los resultados y/o datos de salida.

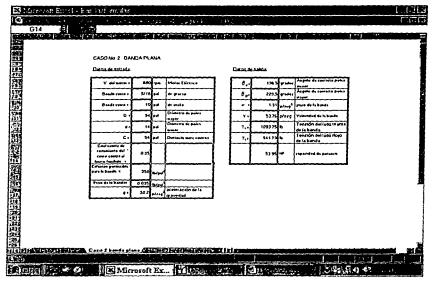


Figura 3.5.2 Caso 2 Banda plana

Este caso calcula la capacidad de potencia de una banda plana, así como las tensiones del lado tirante y del lado colgante de la banda aquí se deberá

tener cuidado al momento de ingresar los valores de los diámetros de las poleas donde corresponda va que de no ser así los resultados serán falsos.

3.5.3 CASO NO. 3 BANDA PLANA CRUZADA

A continuación se presenta la pantalla correspondiente al caso núm. 3 de banda plana cruzada. Este caso; al igual que en el caso anterior, se observan dos bloques titulados datos de entrada y de salida, respectivamente, con cuatro columnas cada uno, aquí al igual que en el Caso 1 se observa al bloque izquierdo que la segunda columna es para ingresar datos, en el bloque derecho la segunda columna es para los resultados y/o datos de salida.

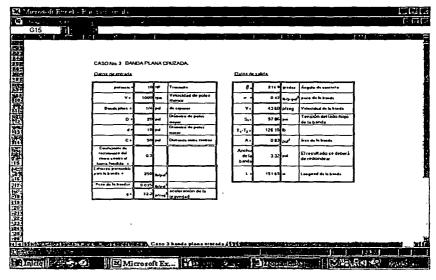


Figura 3.5.3. Caso 3 Banda plana cruzada

En este caso 3 de banda plana cruzada, el ángulo de abrazamiento de las poleas es el mismo a diferencia de los dos casos anteriores, es importante señalar para el usuario que en este caso deberá de decidir si toma en cuenta el Cálculo de la longitud de la banda, ya que no estaba considerada como resultado, se calculo en virtud de que se contaban con los datos para realizar este proceso.

3.6 CADENAS.

En este módulo se desarrolló un programa que tiene como finalidad el apoyar al diseñador de una cadena de transmisión de potencia, pero sin que esto signifique de ninguna manera que el programa sustituye al ingeniero de diseño, los datos así como los resultados son responsabilidad del usuario del programa, quien a su juicio tendrá que evaluar analíticamente tanto los datos de entrada como los resultados.

3.6.1 CASO NO. 1 CADENAS DE RODILLOS

A continuación se presenta la pantalla para el caso 1 de cadenas de rodillos; de donde se puede observar a la izquierda de la pantalla los datos de entrada, a cada dato se le puede identificar tanto por su nombre de la variable como por su símbolo con que se representa, además de que cuenta con el nombre de las unidades con que se debe alimentar y la celda para introducir los valores a la derecha de la pantalla se observan las incógnitas que calcula el programa, donde también se pueden identificar por su nombre y por su símbolo, además de contar con las unidades de la variable calculada y por último tenemos la celda con los valores calculados.

		CATE CIA				11 H12 G	Ber Min	lawelmet.
			CADENA	DE RODILLOS CA	SO 1			
DA LA VELOCID	AD ANOULA	R. LA REDUC	CIÓON DE VELOCIDAD LA DISTA	NCIA ENTRE CENTROS	YEL NÚM	ERO DE RAMALES	EL PRO	ORAMA DETERMINA EL PASO
ÓRICO, EL NÚM	ERO DE DE	NTES DE LA	RUEDA MOTRIZ, LOS DIÁMETROS	DE PASO DE LAS RUEI	THE BAC	ADAS, LA POTEN	HINOMIN	AL TOTALMENTE CORRECTO
AVELOCIDAD D	DE DESPLAZ	AMIENTO DE	LA CADENA		L			
tos de entrada	*				Dates de 1			;
	•							† ·· •
n	1900	r p m	Velocidad Angular	7	PS	, 15 41558496		Paso Teórico
м,			Reducción de velocidades	J				·
c	- 60	tur.	Distancia entre centros	3				
A	1		Número de Ramaies	J : .	j			
					!			1
P	15 88	mm	Paso Normalizado		142	75	Diantes	Rueda Motto
×	50		Número de cadena	-				
Me	25	Dientes	Rueda Mohiz ·	J .				
_								
1 > 900 m	om ⇒	$N_1 \ge 3$	25		D,	126.7022295	um.	Diametro de paso de la Ruega Motiz
					D,	379 2179605	mm	Diametro de paso de la
≤ 900 ŋ	2m ⇒	12 S N		_	Ha*	19 5788		Rueda Mostz
K,	1.40		Conficiente de correción por dientes	1	HET	19 5/80	KW	Potencia Nominal lotalmente consoida
K _g	1		Coesciente de correción por	7	SI L> 80 p	esos (CUEDADO E	KCESO DE	LARGOI
н. —	1341		Polencia Nominal	┪		127 2418561	Pasos	Longflud de la cadena
1561								
					, , ,	1257166667	mva	Velocidad de desplazamiento de la cadena

Figura 3.6.1 Pantalla del caso no. 1

3.6.2 CASO NO. 2 CADENA DE RODILLOS

A continuación se presenta la pantalla del módulo que da solución al caso 2 para cadena de rodillos, donde se tienen los datos de entrada del lado izquierdo, con su respectiva celda para introducir valores, con el nombre de la variable, para su identificación así como las unidades que deben alimentarse al programa; mientras del lado derecho se tienen las incógnitas que calcula el programa con sus respectivos nombres, unidades y celdas donde se muestran los resultados calculados.

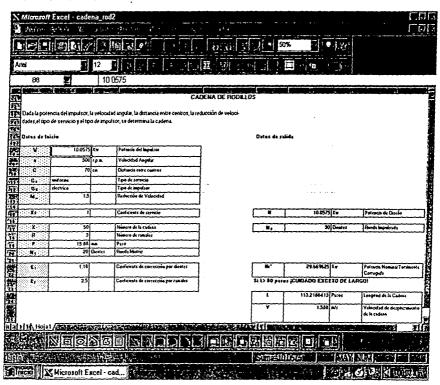


Figura 3.6.2 Pantalla del caso no. 2

3.6.3 CASO NO. 3 CADENA DE RODILLOS

En este tercer caso de cadena de rodillos, tenemos el módulo calcular características de una cadena probablemente en funcionamiento, la pantalla del programa nos muestra del lado izquierdo los datos de entrada con sus respectivos nombres, símbolos, unidades y sus celdas para introducir valores; del lado derecho se muestran los resultados de las incógnitas que calculó el programa también con sus nombres, símbolos, unidades y su celda donde se da el dato calculado.

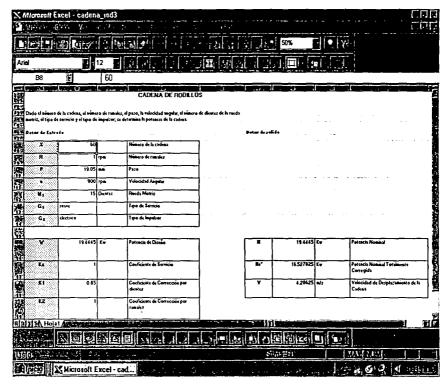


Figura 3.6.3 Pantalla del caso no. 3

3.7 FRENOS.

En este módulo se desarrollaron programas para el diseño de frenos, a continuación se presentan las pantallas.

3.7.1 CASO NO. 1 DE FRENOS

Para el caso 1 de frenos, en donde se puede observar a la izquierda de la pantalla los datos de entrada, cada dato tiene una específica celda con el nombre de la variable y sus unidades; a la derecha se tienen las variables que calculó el programa, en donde cada una tiene, su celda para presentación de resultados, unidades y nombre de la incógnita.

De acuerdo a los datos de entrada, el programa nos permite calcular el momento de la fuerzá de fricción, el momento de la fuerza normal, la fuerza de trabajo que es ni más ni menos la que detendrá el cuerpo en movimiento, así como también el programa calculará el momento de torsión que se va a desarrollar a causa de la aplicación de la fuerza de trabajo, así como las reacciones en la articulación tanto la horizontal como la vertical y por último la suma de estas reacciones como reacción total en la articulación causada por desarrollar la fuerza de trabajo.

	BISTA	想	Control of the Contro	PARTIE TO SERVICE	OΣ	MS TO	3 ± 1	1020 TYPE
			国名《新闻·黄河》[1] 图文表示	一种种种种种种	5,47	ANUS		
4 45	- [CC177.		Street continue O In Mile Superior		2.75.8	uskin a ki	E 1415	
			OR CON UNA ZAPATA INT					- 12 TO 10 TO 11 TO 12 T
			OIL GOIL GIOLES AI AIMI			_		
onoc	do el radio	del t	embor, la presión de la zapata, an	ho de la zapata, ángulo que	cubre	la zapata, lo	ngitud	de la
jerđa	que subber	nde l	a zapata, la longitud del radio de:	de el centro del tambor a la	enticul	action, el ang	NĪO 8	ntre la
			ulación Se determina el momento	de la fuerza de fricción, el m	oment	o de torsión	y la re	acción
sus c	omponentes	s en	la articulación		4 .			
	-							
					*			
ATO	S DE ENTR	AD.	A		DAT	OS DE SAL	IDA .	
r	0 15	т	Radio del tambor	,	Mf	303 9982	Νm	Momento de la fuerza de fricción
f .	0.32		Coeficiente de fricción		Mn	789.5548	N.m	Momento de la fuerza normal
Pa	1000000	Pa	Presión de la zapata		F	2290.36	N.m	Fuerza de trabajo
b	0 032	т	Ancho de la zapata		T	365.8257	N.m	Momento de Torsión
θ	126		Angulo que cubre la zapata		Rx	-1414 879	Νm	Reacción Honzontal en la Articulación
C	0 212	m	Longitud de la cuerda que subtiende la zapata		Ry	4829 458	Nm	Reacción Vertical en la Articulación
2	0 123	m	Radio de ubicación de la articulación		R	5032 449	Nm	Reacción en la Articulación
	24		Angulo de ubicación de la articulación					•

Figure 3.7.1 Pantalla del Caso no. 1

3.7.2 CASO NO. 2 DE FRENOS

A continuación se presenta la pantalla del programa que da solución al caso 2, donde se tienen los datos de entrada del lado izquierdo, con su respectiva celda para introducir valores, con el nombre de la variable, para su identificación así como las unidades que deben alimentarse al programa; mientras del lado derecho se tienen las incógnitas que calcula el programa con sus respectivos nombres y unidades

El programa nos permite, de acuerdo con los datos de entrada, calcular la fuerza normal que se genera al aplicarse el freno, también calcula la fuerza de fricción que se desarrolla a causa de la fuerza normal y por último calcula la fuerza actuante en la palanca que es la que debe activar todo el freno.

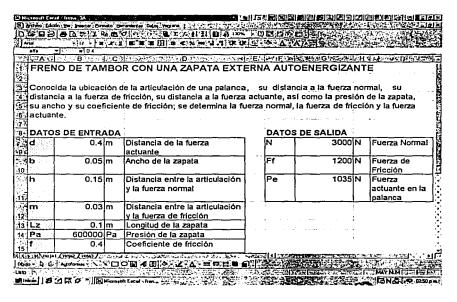


Figura 3.7.1 Pantalla del Caso no. 2

3.7.3 CASO NO. 3 DE FRENOS

A continuación se presenta el caso 3, el cual es el módulo que se desarrollo para el cálculo del diseño de un freno de disco; es interesante hacer notar, que no existe diferencias fundamentales entre un embrague y un freno de disco, el estudio técnico, y el diseño en ambos casos es similar con el uso de ecuaciones semejantes; en el diseño de los frenos de disco no se tiene autoenergización y, por lo tanto, no son tan susceptibles a variaciones en el coeficiente de fricción; en la pantalla del programa de este caso 3 tenemos en la parte izquierda la alimentación de los datos de entrada los cuales tienen su símbolo con que se representan, la celda para introducir su valor, el nombre del dato y las unidades en que deben introducirse los valores de entrada; a la derecha de la pantalla se muestran las incógnitas que calcula el programa, donde también tienen sus símbolos con que se representan, las celdas con los valores calculados, las unidades de los resultados y finalmente aparece el nombre de la incógnita calculada, de acuerdo a los datos de entrada, el programa calculará la fuerza normal y el momento de torsión que va a causar esta fuerza normal para detener el cuerpo en movimiento.

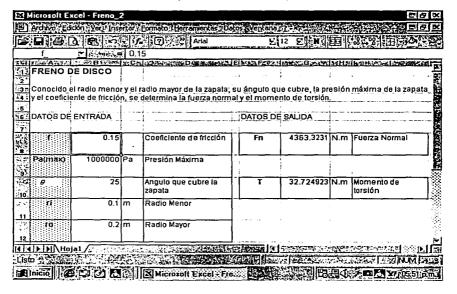


Figura 3.7.3 Pantalla del Caso no. 3

3.7.4 CASO NO. 4 DE FRENOS

Por último se presenta la pantalla para la solución del caso 4 de diseño de frenos, se puede observar a la izquierda de la pantalla la entrada de las variables dato, con sus respectivos nombres, unidades y celdas de ingreso, a la derecha se encuentran las celdas con las incógnitas que se calcularon, con sus nombres, unidades y los espacios de las celdas para resultados.

El módulo nos permite el cálculo del radio promedio, el radio menor y el radio mayor de la corona circular así como su área de su superficie, por último se calcula la potencia de fricción que va a desarrollar el freno.

FRENO DE DISCO TIPO PLACA DE CORONA CIRCULAR Conocido el momento de tensión, la fuerza normal, la velocidad angular, el coeficiente de fricción y la relación de radio interior de la corona, el radio exterior de la corona, el radio exterior de la corona, el radio exterior de la corona direction. Datos de entrada Datos de salida	And			RO O O E E E I				
FRENO DE DISCO TIPO PLACA DE CORONA CIRCULAR Conocido el momento de lensión, la fuerza normal, la velocidad angular, el coeficiente de fricción y la relación de ra de la corona circular; se calula el radio medio de la corona, el radio interior de la corona, el radio exterior de la corona el radio exterior de la corona. Datos de entrada Datos de salida T 33 N.m Momento de torsión rem 0.09429 m Radio Medio del disce Placa N 1400 N Fuerza Normal r _i 0.06286 m Radio Menor I 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor		F1205013	تفحقا		391,85,851,20.	- A-A-	11000	The state of the s
FRENO DE DISCO TIPO PLACA DE CORONA CIRCULAR Conocido el momento de tensión, la fuerza normal, la velocidad angular, el coeficiente de fricción y la relación de ra de la corona circular; se calula el radio medio de la corona, el radio interior de la corona, el radio exterior de la corona el radio exterior de la corona de fricción. Datos de entrada Datos de salida T 33 N.m Momento de torsión Parem 0.09429 m Radio Medio del disc Placa Pla				TO THE PROPERTY OF THE PARTY OF	Esta NET	17: 3G (6.7.)	15-H.	54 1 13 14 7 15
Conocido el momento de tensión, la fuerza normal, la velocidad angular, el coeficiente de fricción y la relación de ra de la corona circular; se catula el radio medio de la corona, el radio interior de la corona, el radio exterior de la corona el r	FREN	O DE DI	SCO	TIPO PLACA DE CORON	A CIRCUL	AR		······································
de la corona circular; se calula el radio medio de la corona, el radio interior de la corona, el radio exterior de la corona				0 . 2				
de la corona circular; se calula el radio medio de la corona, el radio interior de la corona, el radio exterior de la corona	Conne	do el mome	nto de	lensión la fuerza normal la ve	locided annula	r el coeficient	a da fr	icción y la relación de radios
el área de la superficie de fricción y la polencia de fricción. Datos de entrada Datos de salida T 33 N.m Momento de torsión r _{prem} 0.09429 m Radio Medio del disc Placa N 1400 N Fuerza Normal r ₁ 0.06286 m Radio Menor F 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor								
Datos de entrada Datos de salida T. 33 N.m Momento de torsión r _{prem} 0.09429 m Radio Medio del disc Placa N 1400 N Fuerza Normal r _i 0.06286 m Radio Menor 1 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor						e1101 de 18 coi	ona, e	radio exterior de la corona,
T 33 N.m Momento de torsión r _{grem} 0.09429 m Radio Medio del disc N 1400 N Fuerza Normal r _I 0.06286 m Radio Menor C 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor		ao ia sapei		to meeting in potential de meetin	,,,,			
T 33 N.m Momento de torsión r _{grem} 0.09429 m Radio Medio del disc N 1400 N Fuerza Normal r _I 0.06286 m Radio Menor C 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor				•				
Placa Plac	Datos	de entrada			Datos	de salida		
Placa Plac								
f 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor	Т	33	N.m	Momento de torsión	r _{prom}	0.09429	m	Radio Medio del disco de Placa
I 0.25 Coeficiente de fricción r _e 0.12571 m Radio Mayor			[<u> </u>				
	N	1400	N	Fuerza Normal	ñ	0.06286	m	Radio Menor
n 750 mm Velocidad Angular A 0.03724 m² Area de la superficie	1	0.25		Coeficiente de fricción	r.	0.12571	m	Radio Mayor
	n	750	ъm	Velocidad Angular	A	0.03724	m²	Area de la superficie
Re 2 Relación de radios del H, 2591.81394 watts Potencia de Fricción disco de Placa	R _R	2			Hr	2591.81394	watts	Potencia de Fricción
I HI HOME (1900 Annual Control of the Control of th	a fail tonia	1 / Helia Titole	1/10/2	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH		141.557.475.5	2000	MUTTHER BOTH A 4 TO S THE BOOK 1 1 1 2

Figura 3.7.4 Pantalla del Caso no. 4

3.8 EJES

En éste capítulo se desarrolla el módulo de diseño de ejes en DEMAHC. El diseñador puede comparar los resultados con sus valores permitidos (de esfuerzo máximo, deflexión máxima, etc.) y obtener, luego de varias evaluaciones, un diseño óptimo. Para acceder a este programa es necesario abrir el archivo llamado EJES. XLS. Una vez abierto aparecerán cada caso en una hoja de cálculo diferente. En las siguientes secciones se abordará cada caso.

Para el diseño es importante haber calculado el momento de inercia y darlo como dato en unidades de m⁴ (metros a la cuarta potencia), así como haber calculado la distancia "c", que es la distancia mayor desde el eje neutro hasta las fibras extremas, dada en metros.

3.8.1 CASO NO. 1 VIGA EN VOLADIZO. CARGA CONCENTRADA EN EL EXTREMO.

La pantalla se muestra en la figura 3.8.1, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, donde se alimentan los valores de las variables que se eligieron como datos y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

En esta pantalla se pueden evaluar las reacciones ocasionadas por una carga concentrada que se aplica al extremo libre de una viga en voladizo. Se utilizan como datos de entrada la fuerza aplicada, la longitud de la viga, una distancia "x" en que se analiza la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas; y se calculan las reacciones de fuerza y momento en el empotramiento, la fuerza cortante, el momento reaccionante y la deflexión en cualquier parte de la viga, la deflexión máxima así como el esfuerzo máximo.

En este caso de diseño como en algunos otros, varios de los valores de salida son importantes y el usuario debe definir cual de esas variables es la fundamental para su diseño de acuerdo a los parámetros que tenga definidos.

En caso de omitir el valor de x, el momento intermedio y la deflexión intermedia no presentarán resultados, pero si se sabrá el valor del momento en el empotramiento, la deflexión máxima, la reacción en el empotramiento, la fuerza cortante y el esfuerzo máximo.

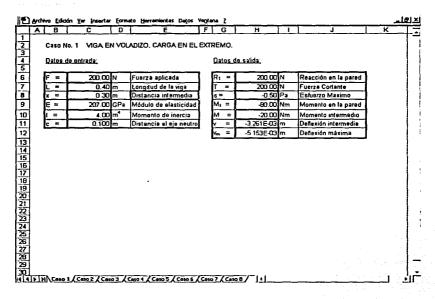


Figura 3.8.1. Caso No. 1

3,8,2 CASO NO. 2. VIGA EN VOLADIZO. CARGA CONCENTRADA EN MEDIO DE LA VIGA.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.2, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, donde se alimentan los valores de las variables que se eligieron como datos y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

En esta pantalla podemos calcular a distintas distancias sobre la viga las reacciones y momentos que se originan en el empotramiento de una viga en voladizo con carga concentrada en medio de la misma. También se calcula la deflexión en cualquier parte de la viga (incluyendo la máxima), así como el esfuerzo máximo. Como datos el programa requiere la distancia del empotramiento a la fuerza F, la distancia desde la fuerza F al extremo libre de la viga, la fuerza aplicada, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".

<u>၂</u>	y chw	70 E	datán	Yer	Înser	tar	Eorm	ato <u>H</u> erram	entas Dat	os Vent	Ma :	<u> </u>						-10
	A	В	エ		c		D	1	E] F	_ C		Н	II		J	K	
1 2 3						E١	ı vol	ADIZO. CA	ARGA CO	NCENT		_	UNA ZONA	NTER	MEDIA			
5 7 3	1	Jato	s de e	entra	iga.						Date	05.0	e salida:				_	
Б 🕴	- 1	F =	1_		200.0	20	N	Fuerza a	plicada		R,	=	200 00	N	Reacció	n en la pared		
7	Ţ				0.4	40	m.	Longitud	de la viga		T	= [200.00	N	Fuerza (Cortante	1	
	-	=			1.2	20	m	Distancia	al eje ne	utro	s =		-3801 38	Pa	Esfuerzo	Maximo]	
	- [. =	Т		0.3	20	m	Distancia	intermed	ia	м,	=1	-40.00	Nm	Moment	o en la pared	1	
5	į.	=			07	70	m	Distancia	del empo	ntr	Ma	= 1	20 00	Nm	Moment	o primero	1	
П	- li	<u> </u>	T_		. 0 :	20	m	Distancia	final	_	Mb	= î	0.00	Nm		o segundo		
2	ē	=			207.0	20	GPa	Módulo d	e elasticio	lad	Va	<u>-</u> ا	-0.34	Nm	Deflexion	n primera	1	
0 1 2 3 4 5 5 7	- 15	_ =	\neg	0	0126	27	m ⁴	Momento	de merci	a	٧b	=1	-0 357	m	Deflexio	n segunda	1	
4	_								-		Vm	= 1	-5.101E-01	m	Deflexió	n máxima	1	
51											-	_			,		4	
5 ;																		
7 !																		
3																		
H																		
7																		
31																		
•																		
3																		
릐																		
4																		
3													e/ [4]					
Ħ																		
713	Tell	٦٠/	50 1 X	Caso	2/6	***	3 /	TASO 4 / CA	S / Com	16/6	-77	7	7-141					1 6

Figura 3.8.2. Caso No. 2

3.8.3 CASO NO. 3. VIGA EN VOLADIZO CON CARGA UNIFORME.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.3, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

Una carga uniforme en una viga en voladizo nos ocasiona esfuerzos que se pueden calcular en esta pantaila, dicho esfuerzo constituye el esfuerzo máximo y por su signo podemos saber i es de compresión o de tensión. También se puede calcular el valor de la deflexión máxima alcanzado en el extremo libre de la viga, así como las reacciones de momentos y fuerzas en el empotramiento, el momento reaccionante y la fuerza cortante en cualquier parte de la viga. Como datos se ingresan la carga uniforme, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de Inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".

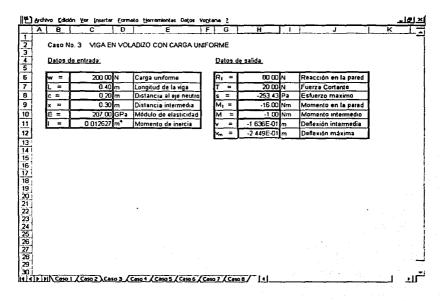


Figura 3.8.3. Caso No. 3

3.8.4 CASO NO. 4. VIGA EN VOLADIZO CON UN MOMENTO EN EL EXTREMO.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.4, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, y por el otro los datos de salida.

En esta pantalla podemos calcular las reacciones generadas por un momento en una viga en voladizo, una de las consecuencias más importantes es el esfuerzo máximo ya que nos permite saber si la viga soportará la carga, la deflexión máxima también es importante para efectos de desgaste por fricción debidos a la curvatura. También se calcula la deflexión en cualquier punto de la viga, la reacción en el empotramiento siempre es cero y el momento generado en el empotramiento siempre es igual, en magnitud, al del momento que se aplica. Como datos se presentan al momento aplicado a la viga, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".

_	_		C Tox Turestre	i D	ato Herramientas Datos	F	0		-н	_	T - 31	К	الإل
A	15	2		Τ.ν.	<u> </u>	٠		L		<u></u>	.		
7	Cas	o No.	4 VIGA E	N VOL	ADIZO CON UN MOM	ENTO	ΕN	ELE	XTREMO				
1	_												
	Date	os de	entrada				Dat	os d	salida:				
1	МЬ	=	200.00	N	Fuerza aplicada	7 1	R ₁	=	0.00	N	Reacción en la pared		
]	L .	\equiv \Box	0.40	m	Longitud de la viga]	Z	= [200.00	Nm	Momenta en x		
1	× =	- [0.30	m	Distancia intermedia	ור	M	= [200.00	Nm	Momento en la pared		
1	c ==		0 21		Distancia al eje neutr	0	s :	= [3326.21	Рa	Esfuerzo Maximo		
]	E =		207.00		Módulo de elasticidad	•	Į	=]	3.44E+00		Momento intermedio		
	ի -	: [0.012627	m*	Momento de inercia	1	٧n	=	6.121E+00	m	Deflexión máxima		
1													
1													
1													
1													
جيب			75	 \.	aso 4 (Caso 5 (Caso 6	72			B/ [4]				

Figura 3.8.4. Caso No. 4

3.8.5 CASO NO. 5. VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN MEDIO.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.5, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, donde se alimentan los valores de las variables que se eligieron como datos y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

Una carga concentrada en al parte media de una viga con apoyos simples es el motivo de cálculos en esta pantalta. Utilizando como datos a la fuerza aplicada, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y"; se calcula la fuerza cortante, en cada apoyo, el momento generado en cada apoyo, la deflexión en cualquier parte de la viga, la deflexión máxima (alcanzada en el punto de aplicación de la carga) y el esfuerzo máximo.

IA	Ш.	8	\perp			ᆚ	<u>D</u> _	L	E		F		3	H			J	K
{																		_
	C	aso	No. f	5 '	ЛGA	SIM	IPLE	CAR	GA CI	INCEN	TRADA	EN	NED	10				
1	r	alos	de e	entra	da							Dat	os d	e salida:				
1	_																	
Ì	F	-	7		200.0	OΝ	1	Fuer	a apli	cada	_	R ₁	=	100 00	N	Reacción	en apoyo 1	
1	ī	=			0.4	0 1	ī	Long	tud de	la viga		Ta	=	100 00	N	Fuerza Co	rtante inicial	
1	c	=			0.3	0	,	Dista	ncis a	l eje ne	utro	R2	=	100 00	ĵn.	Reaccion	en apoyo 2	
	×	=			0.3			Dista	ncia ir	lermed	lia	Ma	=	30 00	Nm	Momento	inicial	
	Ε	=	Ш		207 0	o c	Pα	Módu	lo de	elastici	dad	Mb	=	70 00	Nm	Momento	final	
)	Ŀ	=		0.	01262	710	34	Mom	ento d	e inerc	ia	·	=	5.739E-02	m	Deflexión	intermedia	
	_											s	=]	712 758		Esfuerzo		
}												ТЪ	=	-100 000		Fuerza Co	ortante final	
												٧m	=	-1 D20E-01	m	Deflexion	máxima	
į												_	_					
į																		
4																		
ï																		
1																		
7																		
Ì								•										
1																		
4																		
j																		
L																		

Figura 3.8.5. Caso No. 5

3.8.6 CASO NO. 6. VIGA SIMPLE CON CARGA CONCENTRADA EN UNA DISTANCIA INTERMEDIA.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.6, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, donde se alimentan los valores de las variables que se eligieron como datos y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

En esta pantalla se calculan los efectos ocasionados por una carga concentrada que se aplica en cualquier lugar de una viga con apoyo simple. Los efectos calculados son, la fuerza cortante, el momento en los apoyos, la deflexión en cualquier punto, la deflexión máxima y el esfuerzo máximo. Como datos se presentan a la distancia desde x=0 a la fuerza de aplicación, la distancia desde la fuerza de aplicación a x=L, la fuerza aplicada, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y".

7	A]	В	C		D	E	(F	T	G	Н	T	' J	K
T													
4		Cason	No.6 V	GA S	MPLE	CARGA CONCENTR	ADA	EN	UNA	DISTANCIA IN	TER	MEDIA	
-1		Dates	de entrad	а				Da	toe de	salida:			
7		20102	ac omnac					24					
	- [F =	2	00.00	Z	Fuerza aplicada	7	R	= [125 00	Z	Reacción en apoyo 1	
1	ı	L =		0.40	m	Longitud de la viga	1	Ta	=	125.00	Z	Fuerza Cortante 1	
7	ı	c =		0.26	m	Distancia al eje neutri	5	R2	= [75 OU		Reacción en apoyo 2	
7	- [a =		D.15	m	Distancia inicial	1	ть	= [-75 00	Z	Fuerza Cortante 2	
1	- [b =		0.25	E	Distancia final	1	s ·		772.15	Pa	Esfuerzo máximo	
li	ı	x =		0.30		Distancia intermedia	1	Ma		37 50		Momento en la pared	
2	ı	E = .	2	07.00	GPa	Módulo de elasticidad		Mb	-	7.50	Nm	Momento intermedio	
3	ı	=	0.0	12627	m ⁴	Momento de inercia	1	٧a	=	-1 793E-02		Deflexión inicial	
0	_						-	νb	=	-6 097E-02		Deflexion final	
5								Mη	n = [37.50	Nm	Momento máximo	
3]													
7.]													
•													
) [
2.1													
4													
-													
Η													
11													
1													
2 (

Figura 3.8.6. Caso No. 6

3.8.7 CASO NO. 7. VIGA SIMPLE CON CARGA INTERMEDIA.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.7, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, donde se alimentan los valores de las variables que se eligieron como datos y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

Una carga uniforme aplicada en una viga con apoyos simples genera reacciones que son calculadas en esta pantalla, al ingresar como datos a la carga uniforme, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y"; se puede calcular las fuerzas reaccionantes en cada apoyo, la fuerza cortante y la deflexión en cualquier punto de la viga, la deflexión máxima, así como el esfuerzo máximo.

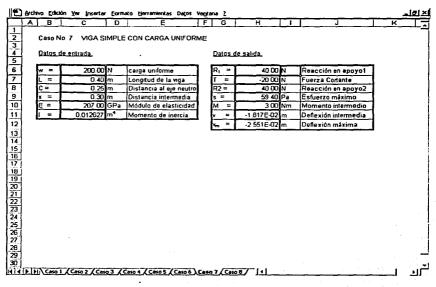


Figura 3.8.7. Caso No. 7

3.8.8 CASO NO. 8. VIGA SIMPLE CON UN MOMENTO EN MEDIO DE LA VIGA.

La pantalla de este caso se muestra en la figura 3.8.8, donde se hace mención por una parte de los datos de entrada, y por el otro los datos de salida calculados por el programa.

En ésta última pantalla correspondiente a vigas, se calcula las reacciones ocasionadas por un momento aplicado en la zona media de una viga con apoyos simples; los datos a ingresar son la distancia desde x=0 al momento de aplicación, la distancia desde el momento de aplicación a x=L, el momento de aplicación, la longitud de la viga, la distancia intermedia en la viga, el módulo de elasticidad, el momento de inercia y la distancia del eje neutro hasta las fibras extremas en la dirección "y"; de donde se calculan las reacciones de fuerzas y momentos en los apoyos, la deflexión en cualquier lugar de la viga y la máxima, así como el esfuerzo máximo.

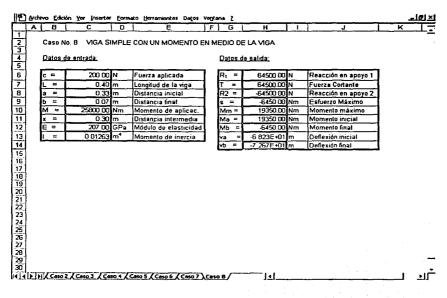


Figura 3.8.8, Caso No. 8

CONCLUSIONES

Se logró apoyar el diseño de algunos elementos de máquinas con una disminución grande de tiempo invertido durante el diseño, dejando atrás el método tradicional de diseño basado en largas horas de cálculos y resolución de problemas.

Se logró dar un apoyo didáctico a los estudiantes de la asignatura de Diseño de Elementos de Máquinas, esto ayudó a evaluar y mostrar los errores de programación que se cometieron durante la realización del software.

Se tiene la posibilidad de en un futuro, modificar y/o agregar más alternativas de diseño para los módulos existentes, así como la inserción de más módulos de otros elementos mecánicos.

Sobre todo si tenemos en cuenta que existen aún una multitud de problemas de diseño por resolver, cuya única condición indispensable sería la descripción lógica del procedimiento específico para resolver el diseño del elemento de máquina deseado, apoyando esto con un diagrama de flujo programación.

Los programas van a funcionar correctamente si se tiene la especial atención de alimentar los datos de entrada con las unidades adecuadas que deben por supuesto coincidir con las especificadas en la pantalla del programa, además se debe tener cuidado por parte del usuario o ingeniero de diseño, quien es el responsable de avaluar analíticamente los resultados y juzgar que los parámetros de diseño no queden fuera de las finalidades específicas pues los programas de ninguna manera sustituyen a la ingeniero.

No se logró probar la aplicación del software en el ámbito profesional para diseñar elementos de máquinas en aplicaciones comunes. Sin embargo, se piensa proporcionar una copia del software al Centro de Diseño Mecánico (CDM) para que sea probado.

La universidad proporcionó los conocimientos básicos como son la teoría de Diseño de Elementos Mecánicos, para poder llevar a cabo la realización de la presente tesis de una manera eficiente y precisa.

La realización de este trabajo de tesis nos permitió profundizar en cada uno de los temas tratados, de tal manera que adquirimos un mayor conocimiento que cuando cursamos las materias de Diseño de Elementos de Máquinas y Diseño de Máquinas.

Se logró la creación de un software innovador para el apoyo en la ingeniería mecánica, cuyo registro está en trámite.

Somos el primer paso para en la realización del software de optimización de Diseño de Elementos de Máquinas.

BIBLIOGRAFÍA

- [1] Diseño de Elementos de Máquinas.
 Robert L. Mott
 Editorial Prentice Hall.
 2ª. Edición. 1995.
- [2] Virgil Moring Faires Diseño de Elementos de Máquinas Editorial Hispanoamericana SA de CV 4ª. Edición. 1987
- [3] Diseño en Ingeniería Mecánica. Joseph Edward Shigley y Charles R. Mischke Mc Graw Hill 5ª. Edición. 1990.
- [4] Elementos de Máquinas. M.F. Spotts y T.E. Shoup Editorial Prentice Hall 7ª. Edición. 1999
- [5] A. Allen S. Hall, Jr y otros Teoría y Problemas de Diseño de Máquinas Editorial Mc Graw Hill
- [6] Venton Levy, Doghtie y otros Elementos de Mecanismos Editorial Continental 1ª. Edición. 1969
- [7] Guillet Cinemática de las Máquinas Editorial Continental SA 5ª. Edición. 1977
- [8] Mecánica Teórica Viacheslav Mijaillovich Starzhinski Editorial: MIR. 1985
- [9] Mark's Standard Handbook For Mechanical Engineers. Theodore Baumeister Mc Graw-Hill Octava edición. 1978.
- [10] Diseño de Elementos de Máquinas. Guillermo Aguirre Esponda. Editorial Trillas, SA de CV Preedición 1990.

- [11] Standard Handbook of Engineering Calculation. Tyler g. Hicks. Editorial Mc Graw Hill 1971
- [12] Plant Engineering Handbook. Compilador: William Staniar. Editorial Mc Graw Hill Segunda edición 1959.
- [13] Fundamentos de Mecánica Automotriz. Frederik c. Nash. Editorial Editorial Diana 32a. Impresión. 1991.
- [14] Automotive Technician's Handbook. W. H. Crouse y d. L. Anglin Editorial Mc Graw Hill 1979
- [15] Mecánica de Materiales. James M. Gere y Stephen P. Timoshenko Editorial Iberoamérica. 2ª. Edición. 1986.