



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA  
DE MÉXICO

ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES  
"ARAGÓN"

LENGUAJES DE CUARTA GENERACION, CASO DE  
ESTUDIO LINC

**T E S I S**

QUE PARA OBTENER EL TÍTULO DE

**INGENIERO EN COMPUTACION**

P R E S E N T A :

**CLAUDIA ANGELICA LOPEZ SANCHEZ**

ASESOR : ING. MARTIN ORDOÑEZ ROSALES

SAN JUAN DE ARAGON, EDO. DE MEX.

1996

**TESIS CON  
FALLA DE ORIGEN**

**TESIS CON  
FALLA DE ORIGEN**

37  
2y



Universidad Nacional  
Autónoma de México

Dirección General de Bibliotecas de la UNAM

**Biblioteca Central**



**UNAM – Dirección General de Bibliotecas**  
**Tesis Digitales**  
**Restricciones de uso**

**DERECHOS RESERVADOS ©**  
**PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL**

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

---

---

**CARTAS DE ACEPTACION**

---



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AVENIDA DE  
MEXICO

ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ARAGON  
JEFATURA DE CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

ING. MARTIN ORDOÑEZ ROSALES

ING. ERNESTO PEÑALOZA ROMERO

LIC. ISRAEL JUAREZ ORTEGA

ING. JOSE GONZALES BEDOLLA

ING. LILIA ENCISO GARCIA

*[Handwritten signatures and notes]*  
Juan Gestaldi Pérez

Informamos a ustedes de la autorización que se le concede al alumno **CLAUDIA ANGELICA LOPEZ SANCHEZ**, para desarrollar el trabajo de tesis **"LENGUAJES DE CUARTA GENERACION, CASO DE ESTUDIO LINC"** dirigida por el Ing. **Martin Ordoñez Rosales**, solicitando a ustedes, sean tan amables de revisar el avance del mismo y hacer las observaciones que consideren pertinentes, o en su caso, indicar al alumno si dicha revisión se hará a la conclusión del trabajo de tesis.

Sin otro particular, aprovecho la ocasión para enviarles un cordial saludo.

**A T E N T A M E N T E**  
**"POR MI CASA PASARA EL ESPIRITU"**  
San Juan de Aragón Bdo. de Mex. Noviembre 07 de 1994.  
EL JEFE DE LA CARRERA



SVN/gga.

---

---

## DEDICATORIAS

A mis padres y abuelos por su gran amor, apoyo, consejos y, sobre todo por confiar en mí.

A mi hermana por darme la seguridad necesaria cuando me faltaba y, principalmente por ser mi amiga.

A Hugo y Gustavo por motivarme a seguir hacia adelante.

---

---

---

## **AGRADECIMIENTOS**

Con especial gratitud a Fernando Jiménez Betanzos por su tiempo y sus consejos que me ayudaron a concluir mi objetivo.

A mi asesor de tesis, Ing. Martín Ordoñez Rosales y, a los Sinodales por sus excelentes recomendaciones; de igual forma a las muchas personas que hicieron aportaciones diversas.

A la Universidad Nacional Autónoma de México, a la Escuela Nacional de Estudios Profesionales Aragón, al Banco Nacional de Comercio Interior y a la empresa UNISYS de México por su apoyo.

---

**INDICE****INTRODUCCION****I. EVOLUCION DEL SOFTWARE**

INTRODUCCION.....	1
I.1. PRIMERA GENERACION.....	2
I.1.1 Desventajas.....	4
I.2. SEGUNDA GENERACION.....	4
I.2.1 Desventajas.....	7
I.3. TERCERA GENERACION.....	7
I.4. CUARTA GENERACION.....	9
I.5. QUINTA GENERACION.....	12

**II. ANALISIS COMPARATIVO, LENGUAJES DE TERCERA Y CUARTA GENERACION**

INTRODUCCION.....	14
II.1. DEFINICION.....	15
II.2. CARACTERISTICAS.....	18

**III. LENGUAJES DE CUARTA GENERACION**

INTRODUCCION.....	41
III.1. PRINCIPIOS BASICOS EN EL DISEÑO DE 4GLS.....	43
III.2. OBJETIVOS DE LOS 4GLS.....	44
III.2.1. Criterios de selección para 4GLs.....	44

---

III.3. PROPIEDADES DE LOS 4GLS .....	45
III.4. COMPONENTES DE UN LENGUAJE DE CUARTA GENERACION .....	47
III.5. INFRAESTRUCTURA .....	49
III.5.1. Base de Datos .....	50
III.5.2. Enciclopedia .....	51
III.5.3. Navegación automática .....	51
III.5.4. Intérpretes y Compiladores .....	52
III.5.5. Utilerías básicas .....	53
III.6. ALGUNOS LENGUAJES DE CUARTA GENERACION .....	55
III.6.1. ALLY .....	56
III.6.1.a. Características de Diseño .....	56
III.6.1.b. Proceso de Desarrollo de de Aplicaciones .....	61
III.6.1.c. Componentes de ALLY .....	61
III.6.7. ORACLE .....	66
III.6.7.a. Archivos de Control .....	69
III.6.7.b. Archivos Redo Log .....	69
III.6.7.c. Objetos que usan la Base de Datos .....	81
III.6.7.d. Estructuras de Memoria .....	72
<b>IV. CASO DE ESTUDIO, LINC</b>	
INTRODUCCION .....	76
IV.1. OBJETIVOS .....	78
IV.2. AMBIENTE LINC .....	79
IV.3. FILOSOFIA LINC .....	80
IV.4. METODDLOGIA LINC .....	83
IV.4.1. Implementación de la Metodología .....	86
IV.4.2. Enfoque de los Sistemas .....	86
IV.4.2.a. Enfoque Convencional .....	86
IV.4.2.b. Enfoque de los Sistemas LINC .....	87
IV.4.3. CICLO DEL ENFOQUE DE LOS SISTEMAS LINC .....	88
IV.5. ASISTENTE EN EL DISEÑO DE LINC .....	90
IV.6. INTERFASE CASE EN LINC (LCI) .....	90
IV.7. SISTEMA DESARROLLADOR LINC II .....	90
IV.8. HERRAMIENTAS PARA DESARROLLADORES DE LINC (LDK) .....	91
IV.9. GENERADOR DE SISTEMAS LINC .....	91
IV.10. UTILERIAS DE PRODUCCION EN LINC II .....	92
IV.11. AMBIENTE DE PRUEBAS INTERPRETATIVAS DE LINC (LITE) .....	92
IV.12. INTERFASE GRAFICA PARA USUARIOS (GUI) .....	92

---

IV.13.ARQUITECTURA.....	93
IV.14. ESTRUCTURA DE UN SISTEMA .....	94
IV.14.1.ISPECS (INTERFACE SPECIFICATIONS) .....	95
IV.14.1.a. ESTRUCTURA DE LOS ISPECS .....	96
IV.14.2.PROFILES .....	97
IV.14.3.REPORTES .....	98
IV.15. DESARROLLO DE LOS SISTEMAS LINC .....	100
IV.15.1.Características en el Desarrollo de Sistemas LINC.....	101
IV.15.2.Diccionario LINC .....	101
IV.15.3.Uso de los datos del Diccionario.....	103
IV.15.4.AREAS DE MEMORIA .....	104
IV.15.5.DATOS O VARIBALES GLOBALES Y LOCALES.....	105
IV.15.6.LOGICAS GLOBALES.....	106
IV.15.7.GENERACION DEL SISTEMA.....	107
IV.15.8.LOGICA LINC .....	109
IV.15.9.NAVEGACION Y CICLO DE LINC.....	110
IV.15.9.a.Secuencia de la Lógica de LINC .....	110
IV.15.9.b.Ispec COPY.FROM .....	112
IV.15.10.TRANSFERENCIA DE DATOS ENTRE ISPECS .....	116
IV.15.11.EJEMPLOS DE DEFINICIÓN Y PROGRAMACION.....	116

## V. APLICACIONES

INTRODUCCION.....	117
V.1. ANTECEDENTES .....	119
V.2. OBJETIVOS DEL PRODUCTO .....	120
V.3. ALCANCES Y LIMITES .....	121
V.4. ELEMENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE .....	122
V.4.1.Hardware.....	122
V.4.2.Software.....	122
V.5. CARACTERISTICAS .....	125
V.6. ARQUITECTURA.....	129
V.6.1. Base de Datos y Programas .....	129
V.6.2. Núcleo.....	130
V.7. PROYECTO .....	131
V.7.1. Antecedentes .....	131
V.7.2. Características de los módulos solicitados .....	135

---

V.7.2.a. Administración y Control.....	135
V.7.2.b. Ahorros .....	137
V.7.2.c. Cartera Comercial .....	137
V.7.2.d. Cheques.....	138
V.7.2.e. Clientes .....	138
V.7.2.f. Compras e Inventarios .....	139
V.7.2.g. Contabilidad .....	140
V.7.2.h. Vinversiones .....	141
V.7.2.i. Mercado de Dinero y Tesorería.....	141
V.7.2.j. Mobiliario y Equipo .....	141
V.7.2.k. Recursos Humanos.....	142
V.7.2.l. Sistema de Ahorro para el Retiro (SAR).....	142

<b>APENDICE A .....</b>	<b>145</b>
-------------------------	------------

**CONCLUSIONES**

**BIBLIOGRAFIA**

---

## INTRODUCCION

El uso de la computadora se ha difundido rápidamente desde aplicaciones militares, científicas hasta aplicaciones en negocios, industrias, y juegos de computadora; es decir, en todas las áreas de actividad humana de hoy, sirviendo como una herramienta para cálculos complejos, procesamiento de datos, toma de decisiones, incremento en la productividad, etc.

Los requerimientos de estas áreas se han visto reflejados en diseños de nuevos lenguajes, y en revisiones y extensiones de diseños anteriores, para cubrir las necesidades generadas.

Una de las áreas en la que los resultados son más notorios, es la de los sistemas de información. En los cuales su objetivo es modelar los sistemas de negocios de la organización -lo que tiene y lo que hace-, proporcionando la información oportuna y real para tomar decisiones, incrementando su productividad, y permitiendo también fortalecer y soportar flexibilidad total en la operación, en otras palabras, la capacidad para adaptarse a los cambios.

Las herramientas que nos ayudan a llevar a cabo este objetivo pueden ser los lenguajes de tercera y cuarta generación. Sin embargo, como el tiempo es un factor importante en los negocios, los lenguajes de cuarta generación o lenguajes de alta productividad son los idóneos, gracias a su infraestructura (base de datos, diccionario, enciclopedia), a su legibilidad, inteligibilidad, seguridad, a su capacidad para generar reportes, código, formatos de pantalla, etc.

---

LINC es un lenguaje que tiene estas características. Además de poseer su propia filosofía y metodología para desarrollar sistemas de información, y permitir el manejo de altos volúmenes de transacciones o actividades del negocio. Razones por las que es utilizado en varias empresas e instituciones bancarias en diferentes países.

Debido a que estas instituciones son el núcleo económico de nuestra sociedad en permanente evolución, ya que son los intermediarios que se ocupan de encauzar los ahorros de personas, empresas y gobiernos a préstamos o inversiones; exponiéndolas a presiones que han transformado la industria financiera en una de las más dinámicas y con mayores desafíos de competitividad, crecimiento y rentabilidad, requieren de un sistema de información que vaya de acuerdo con dicha evolución. La solución que diferentes instituciones han adoptado para ello se llama Sistema Financiero Bancario (SFB), desarrollado con el lenguaje de cuarta generación LINC.

El objetivo de éste trabajo es proporcionar un panorama del surgimiento y características de los lenguajes de cuarta generación, destacando sus ventajas y desventajas en comparación con la generación anterior, enfocando la atención en una herramienta de cuarta generación (LINC) que se utiliza ampliamente en el núcleo económico de nuestra sociedad.

En el primer capítulo, se describen las características, ventajas y desventajas de las cinco generaciones de lenguajes que se conocen hasta este momento.

El segundo capítulo, hace un análisis comparativo entre los lenguajes de tercera y cuarta generación, que son los lenguajes altamente empleados en las diferentes áreas de aplicación.

El tercer capítulo, muestra las propiedades, los principios, los componentes, infraestructura de los lenguajes de cuarta generación, presentando características de dos lenguajes considerados como de cuarta generación.

---

El capítulo cuatro, hace referencia a LINC un lenguaje de cuarta generación, como la herramienta apropiada para crear soluciones a negocios con altos volúmenes de transacciones.

El último capítulo, proporciona las características de una aplicación generada con LINC, implantada recientemente en el Banco Nacional de Comercio Interior, S. N. A.

El apéndice A, contiene definiciones y lógicas de los componentes de LINC empleados en la aplicación SFB.

---

# EVOLUCION DEL SOFTWARE

## INTRODUCCION.

Los diseños de los lenguajes y los métodos de implementación han evolucionado con rapidez desde que los primeros lenguajes de alto nivel aparecieron en los años 60. Algunas de las principales influencias en la evolución de diseños de lenguajes se listan a continuación:

1. *Hardware de la computadora y sistemas operativos.* Las computadoras han evolucionado de las máquinas pequeñas, lentas, con costosos tubos de vacío de los años 50, a las supercomputadoras y microcomputadoras de hoy. Al mismo tiempo, estratos de microprogramación y software del sistema operativo se han insertado entre el lenguaje de programación y el hardware de computadora. Estos factores han influido en la estructura y el costo de usar las características de los lenguajes de alto nivel.
2. *Aplicaciones.* El uso de la computadora se ha difundido rápidamente de la concentración original de aplicaciones militares críticas, científicas, en negocios e industrias de los años 50 -donde el costo podría estar justificado-, a los juegos en computadora, computadoras personales y aplicaciones en casi todas las áreas de actividad humana de hoy. Los requerimientos de estas nuevas áreas de aplicación afectan a los diseños de nuevos lenguajes y las revisiones y extensiones de los anteriores.

3. *Métodos de programación.* Los diseños de lenguajes han evolucionado para reflejar nuestro cambiante conocimiento de los métodos nuevos para escribir programas largos y complejos y para responder a los ambientes también cambiantes en los cuales se efectúa la programación.
4. *Métodos de implementación.* El desarrollo de métodos para una mejor implementación ha afectado a la selección de las características que se deben incluir en nuevos diseños.
5. *Estudios teóricos.* La investigación en las fundaciones conceptuales para diseño de lenguajes e implementación, usando métodos de matemática formal, ha profundizado nuestro entendimiento de la fuerza y la debilidad de las características de los lenguajes y, por tanto, ha influido en la inclusión de estas características en los nuevos diseños de lenguajes.
6. *Estandarización.* La necesidad de lenguajes "estándar" que puedan implementarse con facilidad en varios sistemas de computación y que permita que los programas sean transportados de una computadora a otra (portabilidad) ejerce una fuerte influencia conservativa sobre la evolución de los diseños de lenguajes.

### **I.1. PRIMERA GENERACION.**

El lenguaje de primera generación empleado para la realización de programas de computadora fue el *lenguaje máquina*, que es el que utiliza directamente la computadora durante el procesamiento, por lo cual no tenía intérprete o compilador que tradujera el lenguaje a alguna otra forma.

Durante 1940 y principios de 1950, toda la codificación era en lenguaje máquina, el cual permaneció popular mucho tiempo después de que aparecieron las ventajas de codificación de la segunda generación, como generadores automáticos de código, rutinas interpretativas y ensambladores.

Debido al tipo de aplicaciones en las que se ocupaban las computadoras, este lenguaje fue por mucho tiempo el único lenguaje utilizado.

Las proposiciones de lenguaje máquina están formadas por una serie de caracteres numéricos o código binario de 0's y 1's, conocido como código máquina.

Por ejemplo

011011 000000 000000 000001 111101

lo que podría significar "limpiar el acumulador y sumar el contenido de la localidad 125".

Por lo que era muy difícil programar sin tener errores. Dicha situación se mejoro de manera paulatina mediante el uso de códigos mnemónicos para representar operaciones y los valores como localidades de memoria o registros. Esa misma instrucción sería

CLA 000000 000000 000001 111101

Las instrucciones de lenguaje máquina consisten en un código de operación y un operando. El código de operación (opcode) define la función que la computadora debe ejecutar (adición de dos datos, movimiento de datos, inicio de una operación de entrada/salida, etc.). El operando representa las variables o datos relacionados con dicha función, definiendo los datos en términos de su localización real en la memoria principal.

De tal manera que en el ejemplo anterior, la notación binaria cambia a decimal tanto para los valores como para las localidades o registros

CLA 0 0125

Alrededor de 1951 Howard Aiken propuso y construyó un "código máquina" para la computadora MARK III. Con un simple botón en la consola de esa máquina, uno o más códigos como operadores, operandos y signos podían ser perforados en una cinta de papel, la cual más tarde serviría para ingresar el programa en una computadora. Así, el programador no tendría que memorizar demasiadas secuencias complicadas de código binario. Además de ser una máquina verdadera, y no un ejemplo de los inicios del software, esta también impulsó la evolución de los lenguajes de programación, demostrando la utilidad de una máquina como un codificador automático y proporcionando la chispa inicial para diseñar el software de segunda generación de computadoras.

### **I.1.1. Desventajas.**

A pesar de que el lenguaje de máquina era eficaz para las computadoras, no era adecuado para los programadores.

La programación en lenguaje máquina era tardada, tediosa y costosa. Las instrucciones del lenguaje estaban incompletas en el sentido de que una instrucción no identificaba u originaba, una operación de cómputo completa. Se necesitaban muchas instrucciones para formar una instrucción operacional completa.

El problema empeoraba cuando se debían hacer correcciones. En estos casos, se alteraba cada una de las instrucciones afectadas por el error, modificándose cada código de operación y cada localidad de memoria incluida. Dichas correcciones eran muy continuas debido a que al programar se debía dedicar una atención completa para evitar escribir un 1 por un 0, provocando cambiar la dirección del dato. Lo que implicaba que los programadores conocieran a detalle la estructura y el funcionamiento de la computadora a emplear, ya que debían conocer los códigos binarios de todas o la mayoría de las instrucciones y la exacta localización en memoria de los operandos.

Esto era una enorme labor, pero la mayoría de los programadores veían a la computadora solamente como una herramienta, que les resolviera sus problemas de tal forma que les distrajera lo menos posible, ya que las aplicaciones en general trataban con problemas que implicaban una gran cantidad de datos.

Aunado a estos problemas, el lenguaje variaba de acuerdo con el fabricante, así que las soluciones desarrolladas en un sistema de cómputo no podían transferirse a otros.

## **I.2. SEGUNDA GENERACION.**

La segunda generación de software, la era del pre-compilador, vió el desarrollo y distribución de *subrutinas código-máquina, rutinas interpretativas, generadores automáticos de código y ensambladores*; un período de tiempo marcado por la generación anterior. Con el propósito de apreciar la importancia monumental de estos acontecimientos debemos

tener en mente, primero, que la problemática de establecer el proceso de codificación fue tal, que cualquier otra cosa diferente al código de máquina fue considerado como inferior; y segundo, estos programas en lenguaje de máquina fueron muy complejos e intrincados con menos recursos de almacenamiento, como nuestros sofisticados programas de hoy. Por ejemplo, la UNIVAC I, con 12 K de memoria manejó el archivo entero de primas de la aseguradora Prudential Life y la nómina de aceros de Estados Unidos.

Durante todo este tiempo, los programadores no necesariamente codificaban todo un programa. Muchos podían copiar manualmente secciones de código, como rutinas de punto flotante y conversión de entrada/salida de un programa a otro. Pero para efectuar la copia, había que involucrar una serie de operaciones para asegurar que la subrutina hiciera referencia a las direcciones de almacenamiento apropiadas.

En 1949, John Mauchly propuso e implementó el "Código Corto" para la computadora BINAC como un juego de subrutinas interpretativas almacenadas en memoria. Esto era, como un "pseudocódigo" para una computadora simulada. La BINAC (BINary Automatic Computer) computadora automática binaria una computadora de pre-primer generación construida en 1949 para la Compañía Northrop Aircraft por J. Presper Eckert y John Mauchly, quienes dejaron la Universidad de Pensilvania para formar su propia compañía (esta, más tarde fue comprada por Remington-Rand). Dicho código era 50 veces más lento que el código máquina.

La segunda generación de lenguajes llegó a mediados de los 50's. El lenguaje que caracterizó esta era fue el *lenguaje ensamblador*. Este a diferencia del lenguaje máquina empleaba direcciones simbólicas en lugar de direcciones físicas de la máquina.

Los programadores podían utilizar con mayor facilidad este lenguaje por la estructura de sus instrucciones. Este nuevo formato no empleaba caracteres numéricos como el lenguaje máquina. Empleaba palabras del inglés y símbolos para el procesamiento y los nombres de datos. La naturaleza simbólica del lenguaje de ensamble hizo que se le considerara un *lenguaje de programación simbólico*.

Las instrucciones del lenguaje ensamblador tenían los siguientes elementos:

ETIQUETA	CODIGO DE OPERACION	OPERANDO
----------	---------------------	----------

la etiqueta identifica cada instrucción, diferenciando una instrucción de otra. Las etiquetas son importantes para las operaciones lógicas, ya que identifican las proposiciones a las que conducen las ramificaciones.

A semejanza del lenguaje máquina, el código de operación definía la operación de cómputo a efectuarse. Sin embargo, fue precisamente con el empleo de los códigos de operación como el lenguaje ensamblador hizo su principal contribución a la programación. En este lenguaje, el programador podía definir una operación de cómputo en un término predefinido. Estos términos, llamados *mnemónicos*, identificaban operaciones específicas.

Los programadores ya no debían utilizar códigos numéricos para definir las operaciones, podían utilizar símbolos que definían tareas específicas y códigos mnemónicos.

El ejemplo anterior se expresaría

CLA SALARY

donde el símbolo SALARY es la localidad en memoria donde la variable que **salary** representa es almacenada.

El uso de direcciones simbólicas fue un gran adelanto, ya que cuando se requería un cambio en las localidades físicas de variables o instrucciones, el programador no tenía que modificar las nuevas direcciones físicas. Es decir, no tenían que identificar y catalogar los datos según su posición en la memoria principal, esta era tarea del sistema de cómputo, el cuál asignaba los datos a las localidades de memoria y mantenía un archivo de ellas.

Ahora bien, como se observa en el ejemplo, este lenguaje no era "entendido" por la máquina, por lo que fue necesario crear un programa traductor, proporcionado por el fabricante de computadoras, llamado *ensamblador*, el cuál convertía el lenguaje ensamblador en las instrucciones de lenguaje máquina, mientras controlaba la asignación de nombres de variables y coordinaba el almacenamiento de los datos en las localidades de memoria individuales; indicando errores de escritura -si había alguno en el programa fuente-, haciendo una lista de estos. Las constantes que se empleaban podían ser escritas en cualquier formato (decimal, hexadecimal, etc.) y el ensamblador se encargaba de convertirlas a lenguaje máquina.

El ensamblador crea una relación biunívoca (uno a uno) entre el lenguaje de ensamble y el lenguaje máquina. La razón que una instrucción de lenguaje ensamblador debía ordenar a la computadora realizar una operación completa, permitiendo transportar los programas a otros sistemas.

Una de las ideas principales introducidas en el lenguaje ensamblador fue el concepto de macroinstrucción o macro, un subproducto de la relación uno a uno. La idea era que si una instrucción de lenguaje ensamblador podía ordenar la ejecución de una operación de cómputo, entonces una instrucción general podía crear una serie de instrucciones en lenguaje ensamblador, convirtiéndose en el concepto operacional del macro. Dicho macro podía identificarse con un código específico y almacenarse en la computadora, quedando a disposición de todos los usuarios. Este subprograma es insertado al momento de la compilación del programa, quedando incluido en el programa al momento de ser ejecutado.

El arribo de estos lenguajes, trajo como resultado varias innovaciones, la más importante de todas, la programación automática que consistía en reasignar todas las direcciones y referencias a instrucciones, constantes y datos, eliminándose así grandes problemas en la modificación de un programa.

#### **1.2.1. Desventajas.**

Los lenguajes de segunda generación no tenían la capacidad de modificarse durante el tiempo de ejecución.

Algunos autores no reconocen a los lenguajes ensambladores como lenguajes de programación, debido a que aún requieren que el programador realice una secuencia de instrucciones muy cercana a las relacionadas con el lenguaje de máquina.

Hoy en día estos lenguajes sólo son empleados cuando se requiere optimizar los recursos de la estructura de la computadora.

### **I. 3. TERCERA GENERACION.**

La tercera generación de lenguajes llegó en los años 60's. Estos lenguajes fueron y son referidos como *lenguajes de alto nivel*. En dicha generación, el lenguaje llegó a ser independiente del Hardware, es decir, un programador no necesitaba conocer el juego de instrucciones y registros de la máquina, a menos que deseara optimizar el tiempo de ejecución. Gracias

a esta independencia, los programas podían ser llevados a cualquier tipo de máquina, no obstante, la portabilidad aún llega a ser un problema.

A pesar de esta portabilidad, se requiere un gran número de líneas de código para sistemas comerciales, los cuales son orientados a profesionales en el procesamiento de datos.

Los lenguajes de alto nivel superan muchas de las desventajas de los lenguajes de bajo nivel (lenguaje máquina y lenguaje ensamblador) y tienen las siguientes características:

1. Existen formas estándares de los lenguajes.
2. Son independientes de la máquina utilizada.
3. Utilizan un compilador.
4. Se documentan a sí mismos.
5. Generan muchas instrucciones de lenguaje máquina.

Debido a que los lenguajes de tercera generación están escritos para que el programador los emplee de manera más sencilla que los lenguajes de bajo nivel, requieren de un programa que convierta las proposiciones escritas en lenguajes de alto nivel a sus equivalentes en lenguaje máquina, llamado *compilador*.

Las instrucciones de los lenguajes de alto nivel facilitan la tarea del programador. Al ser convertidos por el compilador, generan muchas instrucciones de lenguaje máquina, que son las que realmente se ejecutarán para procesar la información.

La capacidad de autodocumentación de los lenguajes de alto nivel ofrecen una gran ventaja al programador. Cada lenguaje tiene sus propias reglas para escribir las instrucciones de programa, que se denominan *sintaxis del lenguaje*. Durante la compilación de un programa, el compilador revisa cada línea del programa buscando errores de sintaxis. Cualquier proposición que no se apegue a la sintaxis del lenguaje se considera incorrecta; la lista de todos los errores constituye la autodocumentación. Aunque los compiladores documentan dichos errores, no identifican los errores de lógica (que dato se debe procesar, colocación o ejecución de las proposiciones del programa o los resultados de los cálculos), los cuales se descubren cuando se ejecuta el programa.

Las características de los lenguajes de tercera generación constituyen las diferencias existentes entre los lenguajes de las dos generaciones anteriores:

- No requieren que el usuario tenga amplios conocimientos sobre la estructura de la computadora (registros, representación interna de los datos, etc.)
- Permiten la posibilidad de transferir programas de una computadora a otra (independencia con el hardware).
- Los programas son enfocados de manera directa al problema en cuestión, permitiendo dar nombres y símbolos a los datos, incluyendo expresiones y operadores matemáticos.

El desarrollo de dichos lenguajes fue con el propósito de crear lenguajes que tuvieran las características lingüísticas y estructurales de un lenguaje natural, trayendo consigo la facilidad para construir y manipular estructuras.

Una de las principales diferencias entre los lenguajes de segunda y tercera generación, fue que la mayoría de los lenguajes de tercera generación en los 60's no tenían la capacidad de modificarse durante el tiempo de ejecución, por el lenguaje ensamblador.

#### **1.4. CUARTA GENERACION.**

Los Lenguajes de Cuarta Generación (4GL) surgieron como respuesta a las desventajas originadas por los lenguajes de tercera generación. Entre ellas destacan la gran cantidad de líneas de código para el desarrollo de sistemas comerciales, la limitación de su uso sólo para personal dedicado al procesamiento de datos (usuarios finales no), la dificultad para darles mantenimiento y optimizar el tiempo de depuración de los sistemas, llegando a ser incapaces para responder a las necesidades del negocio como ellas requerían.

Por lo que se plantearon los siguientes objetivos:

- Incrementar la velocidad para construir sistemas de aplicación
- Reducir costos en el mantenimiento de estos sistemas mediante modificaciones fáciles y rápidas en las aplicaciones
- Minimizar problemas y tiempo en depuración
- Emplear expresiones de alto nivel para generar código libre de bugs<sup>1</sup>
- Generar lenguajes de uso fácil, de modo que los usuarios finales puedan resolver sus problemas en las computadoras sin recurrir a un estudio prolongado de ellos

Estos lenguajes para emplear declaraciones secuenciales como en los de la etapa anterior, emplean una diversidad de otros mecanismos como llenado de formas o cuadros, interacción con pantallas y gráficas asistidas por computadora.

Muchos lenguajes de esta generación dependen de la base y de su diccionario de datos o directorio. Este último en algunos casos ha desarrollado una utilería que puede representar más que datos. Puede almacenar información de entidades relacionadas por aplicación, además incluye:

- Mensajes en pantallas
- Formatos para reportes
- Controles de seguridad
- Rangos permisibles
- Diálogo entre estructuras
- Validaciones
- Asociación entre muchos datos
- Autorizaciones para leer o modificar datos
- Cálculos para crear campos derivados
- Relaciones lógicas entre valores de datos

---

<sup>1</sup> Bug o Error. Definición, paso o proceso incorrecto en un programa de computadora.

A una extensión del diccionario que contiene reglas del negocio y lógica se le conoce como *enciclopedia*.

Una característica que influye en la valorización o compra de un lenguaje de cuarta generación es la infraestructura necesaria para soportarlo, la cual incluye bases de datos, librería y diccionario o enciclopedia.

Algunos de los lenguajes de cuarta generación son meramente lenguajes de Consulta (Query), generadores de reportes (reporteadores) o paquetes gráficos; lenguajes orientados a la creación de aplicaciones completas; o son considerados lenguajes de muy alto nivel. Una parte de ellos pueden ser usados directamente por los usuarios finales.

A los lenguajes de cuarta generación también se les conoce como *lenguajes de alta productividad* o *lenguajes no procedimentales*.

Un lenguaje procedimental especifica como conseguir un resultado, es decir especifica que se quiere obtener (resultado); entre ellos se encuentran C, Pascal, COBOL, PL/I. En ellos el programador tiene que especificar de manera precisa los detalles de la acción o el resultado al que se quiere llegar. Estos últimos pertenecen a la generación anterior.

Un generador de aplicaciones, donde los usuarios llenan formas para indicar lo que hay que hacer es no procedimental.

La mayoría de lenguajes de consulta, generadores de reportes, paquetes gráficos y generadores de aplicaciones son no procedimentales. Algunos de ellos emplean gráficos.

La declaración de requerimientos se hace mediante el llenado de datos en pantalla, estos requerimientos son traducidos a código ejecutable a través del software empleado.

Muchos de los lenguajes no procedimentales manejan solamente un limitado tipo de aplicaciones, pero un par de ellos pueden manejar aplicaciones generales con lógica muy compleja. Para ello se recomienda combinar los lenguajes no procedimentales con los procedimentales.

Los lenguajes no procedimentales representan un alto nivel de automatización en la creación de aplicaciones.

### **I.5. QUINTA GENERACION.**

Generalmente los lenguajes de quinta generación se refieren a sistemas que emplean disciplinas originadas en el campo de la inteligencia artificial, especialmente:

- Sistemas basados en el conocimiento
- Sistemas expertos
- Máquinas de inferencia
- Procesamiento de lenguaje humano

Un sistema de quinta generación codifica conocimiento complejo, así que una máquina puede dibujar inferencias sobre él. En algunos casos, este procesamiento inferencial es usado para ejecutar tareas complejas - triviales para humanos -, como entender el habla, la visión y el lenguaje humano. En otros casos, el procesamiento rápido de inferencias que no son propias de humanos hacen parecer al software altamente inteligente. En áreas altamente especializadas de conocimiento, la máquina puede mostrar una experiencia aparentemente más elevada que la de humanos.

PROLOG es considerado un lenguaje de esta generación.

Las técnicas para comunicarse con una computadora en lenguaje humano (generalmente inglés) son descritas como "técnicas de quinta generación".

El objetivo de comunicarse en lenguaje natural con las computadoras, es que personas sin conocimiento alguno en software trabajen con ellas sin que se requiera aprender la sintaxis correspondiente al lenguaje a emplear.

Otro lenguaje es el INTELLECT, que es un generador de reportes y consulta de base de datos. Este permite a los usuarios finales, ingresar comandos para consultas; como se muestra a continuación:

```
HOW MANY EMPLOYEES IN THE WASHINGTON OFFICE ARE MALE.  
ADMINISTRATOR WHO MAKE OVER $45,000?  
GIVE ME A PLOT COMPARING THE QUATERLY REVENUE FOR EACH  
COURSE FOR THE FIRST FIVE YEARS WITH THE AVERAGE REVENUE.
```

La Figura I.1 ilustra la Evolución de los Lenguajes de Programación.

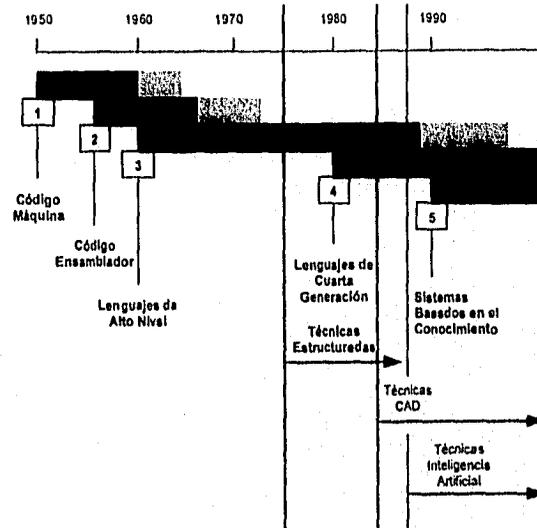


Figura I.1. Evolución de los Lenguajes de Programación.

II

## ANÁLISIS COMPARATIVO, LENGUAJES DE TERCERA Y CUARTA GENERACIÓN

### INTRODUCCION.

Gran parte de la investigación hecha hoy en día sobre el desarrollo de los sistemas se ha basado en el mejoramiento de los métodos ya existentes, como la programación y análisis estructurado; el desarrollo con el ciclo de vida convencional, proporcionando herramientas para la documentación y revisión; adición de palabras reservadas e instrucciones del tipo de COBOL<sup>1</sup>; adaptación de lenguajes y compiladores para programación mejor estructurada.

Estas actividades, de algún modo han solucionado el problema. Pero el problema real es migrar de esta programación convencional, lenta y rígida a una metodología más rápida, flexible, interactiva<sup>2</sup> y con plena seguridad de que genere código correcto; metodologías en la cuales prototipos interactivos reemplacen los tradicionales, donde las especificaciones de alto volumen sean controladas o minimizadas; metodologías que sean automatizadas en las que todo tipo de usuario (usuario final, desarrollador, implantador, personal de mantenimiento, etc.) puedan interactuar sin errores.

---

<sup>1</sup> COBOL. Common Business Oriented Language (Lenguaje Orientado a Negocios Ordinarios).

<sup>2</sup> Interactiva. El usuario establece un diálogo con la máquina.

La razón principal para migrar a los lenguajes de cuarta generación es incrementar la productividad en la construcción de aplicaciones. Los resultados experimentados para lograr este objetivo han sido de lo más variado, de acuerdo con el tipo de sistema a desarrollar, las técnicas usadas en el manejo del proyecto y la experiencia y capacidad del personal involucrado.

En algunos casos el uso de los lenguajes de cuarta generación no han reportado incremento alguno en la productividad, o bien este ha sido muy pequeño debido a que las técnicas de manejo aplicadas han sido inapropiadas o porque los usuarios de éstas carecen de una metodología adecuada de diseño.

Es común encontrar un lenguaje 4GL para un sistema moderadamente complejo que tenga un rango de 1 a 50 o de 1 a 10 líneas de código equivalentes a las que un programa COBOL pudiera tener. Un programador en COBOL, C<sup>3</sup> o cualquier otro lenguaje de tercera generación escribe en promedio cerca de 20 líneas de código por día (esto es, el número de líneas total de COBOL o C en el sistema final dividido por el número total de días de programación, es alrededor de 20, incluyendo depuración y reescritura). Un programa típico de 4GL obtiene mejores resultados, frecuentemente alcanza de 40 a 100 líneas de código cuando la unidad de medida es la misma (número de líneas en COBOL o C). Algunas veces esto no es práctico, ya que los 4GL pueden emplear técnicas diferentes como el llenado de cuadros en pantalla.

En este capítulo, se presenta lo que es un lenguaje de tercera y cuarta generación, haciendo una comparación entre ambos, de tal modo que nos permita determinar las ventajas y desventajas que existen entre ellos.

## II.1 DEFINICIÓN.

Los lenguajes de tercera generación aparecieron en la década de los 60's con el nombre de Lenguajes de Alto Nivel. Algunos de ellos fueron utilizados para trabajos científicos, como el ALGOL y el FORTRAN, otros para trabajos comerciales, como PL/1, COBOL, este último se convirtió

---

<sup>3</sup> Lenguaje C desarrollado por Kenneth Thompson y Dennis Ritchie en 1972 en los laboratorios Bell.

rápidamente en el lenguaje de computación más comúnmente utilizado, iniciando una importante tendencia en la programación a través de los lenguajes orientados a datos que ha culminado en la actual proliferación de manejadores de bases de datos, lenguajes de consulta y productos de programación de alta productividad.

Con la tercera generación, el lenguaje se volvió más independiente del hardware. El programador podía codificar programas sin ningún conocimiento de la estructura de la máquina.

Una instrucción de 3a. generación es generalmente compilada en varias instrucciones de lenguaje máquina, por lo que la cantidad de trabajo necesaria para escribir programas fue reducida, sin embargo aún se necesitaban muchas líneas de código para sistemas comerciales y eran mejor diseñadas por profesionales en el procesamiento de datos que por el usuario final, consumiendo mucho tiempo y dificultándose el mantenimiento a sistemas complejos.

Estos lenguajes usan principalmente construcciones como las de Von Neumann<sup>4</sup>, que expresan una secuencia de operaciones para ser ejecutadas con saltos e iteraciones, sus operaciones básicas son muy similares al conjunto de instrucciones de máquina.

Los *lenguajes de cuarta generación* son una evolución de los lenguajes de programación convencionales, como C, COBOL, PL/1<sup>5</sup>, FORTRAN<sup>6</sup>, etc., que en su tiempo respondieron a las necesidades existentes, sin embargo estos últimos llegaron a ser tediosos con demasiadas instrucciones para realizar tareas específicas; su sintaxis es compleja y son muy dependientes de la lógica del programador.

Los lenguajes de cuarta generación son manejados por menú o comandos. Entre ellos se han incluido algunos lenguajes de programación, lenguajes informales de consulta, generadores de reportes y generadores de programas específicos, también llamados "no-procedimentales", generadores de aplicaciones, preprocesadores, etc.

La tendencia de estos lenguajes es acercarse al lenguaje natural, orientados hacia el usuario final en el sistema, especificándose más que el

<sup>4</sup> Máquina de Von Neumann. Sistema de cómputo cuyo procesador tiene una sola sección de control, de almacenamiento primario y de aritmética-lógica. estas máquinas siguen la estrategia de diseño desarrollada a mediados de la década de 1940 por John Von Neumann y otros.

<sup>5</sup> PL/1. Programming Language/one- Lenguaje de Programación uno) desarrollado por IBM en Agosto de 1966.

<sup>6</sup> FORTRAN (FORmula TRANslating Traducción de Fórmulas) desarrollado por IBM en 1956.

que, el como debe hacerse, permitiéndole al programador usuario describir la aplicación más que programarla. Estos programas generan líneas de código para un lenguaje o sistema de programación ya existente, o bien pueden generar un código máquina.

También a los lenguajes de esta generación se les ha denominado "lenguajes de alta productividad"; además de utilizar instrucciones secuenciales, como los de la tercera generación, emplean otros mecanismos como son: pantallas interactivas y gráficas en computadora.

Muchos lenguajes de 4a. generación son dependientes de un diccionario y de una base de datos. El diccionario, en algunos casos se ha desarrollado por la facilidad con la que puede representar los datos, puede contener formatos de pantalla, formatos de reportes, estructuras de diálogos, relaciones entre muchos datos, validación, controles de seguridad, autorizaciones para leer o modificar datos y relaciones lógicas entre valores de datos. Lo más importante para decidirse por alguno de los tipos de lenguajes es la infraestructura necesaria para soportarlo, lo cual incluye la misma base de datos, bibliotecas y diccionario de datos.

Los lenguajes de 4a. generación difieren substancialmente en sus operaciones a las de Von Neumann.

Por lo tanto, el software de tercera generación abarca la tecnología de lenguajes procedimentales de alto nivel. El enfoque general de esta generación es el lenguaje en lugar del traductor. Las características distintivas de estos lenguajes son su orientación a problemas, su expresividad<sup>7</sup> (especialmente en relación a áreas de problemas particulares), y su portabilidad<sup>8</sup>. En el siguiente paso, el software de la cuarta generación rompe el camino a la orientación a procesos y es de naturaleza totalmente declarativa<sup>9</sup>. Tienen más expresividad y son más orientados a problemas y, en general, son mucho más amigables.

---

<sup>7</sup> Expresividad. Tendencia del lenguaje a ser como el lenguaje natural, es decir, se emplean palabras similares al Inglés, de modo que permita entender de forma más rápida lo que el programa hace.

<sup>8</sup> Portabilidad. Permite la ejecución de un programa en diferentes máquinas o plataformas.

<sup>9</sup> Declarativa. Establece declaraciones de como llevar el cabo una actividad, en lugar de dar instrucciones para ejecutar la actividad.

## II.2 CARACTERÍSTICAS.

Dentro de las características de los lenguajes de programación de tercera y cuarta generación se encuentran:

### 1. Tipo de programación.

Debido a su cercana asociación y dependencia con el concepto de Von Neumann, los lenguajes de la tercera generación son "*altamente procedimentales*". Un lenguaje procedimental especifica en forma precisa las instrucciones individuales y detalladas que la computadora seguirá con el propósito de ejecutar una tarea. Entre ellos podemos encontrar a lenguajes como C, COBOL y PL/1. Por el contrario, los lenguajes de cuarta generación son llamados "*no procedimentales, declarativos o de alta productividad*". Muchos lenguajes no procedimentales pueden manejar solamente una limitada clase de aplicaciones, tales como lenguajes de consulta o generadores de reportes. Un par, sin embargo, puede manejar aplicaciones generales con lógica altamente compleja. Mientras muchos lenguajes son puramente procedimentales o no procedimentales, otros combinan ambos, lo cual es generalmente deseable, debido a que las operaciones no procedimentales aceleran y simplifican el uso del lenguaje, por el contrario, el código procedimental amplía el rango de aplicaciones que pueden ser cubiertas, obteniendo más flexibilidad en el manejo de la lógica.

Los lenguajes o diálogos no procedimentales representan un alto nivel de automatización del proceso de creación de una aplicación.

### 2. Orientación.

Los lenguajes de tercera generación son orientados a profesionales en el procesamiento de datos, es decir no son amigables. Estos asumen que el programador debe esforzarse por aprender la sintaxis del lenguaje, el cual no tiene ninguna relación con el lenguaje humano y que en el mejor de los casos emplea palabras en inglés.

Cuando se emplea un código no procedimental, la situación cambia. Una amplia diversidad de técnicas están disponibles para decirle a una computadora que hacer en lugar de como hacerlo. Lo que permite que estos lenguajes sean amigables para el programador y algunas veces

incluso, para el usuario final. Como por ejemplo MAPPER, SQL, LINC, entre otros.

### 3. *Funcionalidad.*

Los lenguajes de cuarta generación varían grandemente en sus capacidades y poder. Algunos son meramente lenguajes de consulta; otros son generadores de reportes o gráficas; otros pueden generar aplicaciones completas; algunos son lenguajes de muy alto nivel y otros pueden ser empleados por usuarios finales, es decir que algunos de estos lenguajes están diseñados solamente para un determinado rango de aplicaciones. Por el contrario, los lenguajes de tercera generación pueden crear todas o la mayoría de las aplicaciones.

Debido a esta funcionalidad limitada es que existe un debate entre cuales lenguajes deben ser llamados de cuarta generación. Muchas industrias de computación se refieren a DATATRIEVE de DEC y a SQL de IBM como lenguajes de cuarta generación, pero estos sólo son lenguajes de consulta. Por lo que se podría utilizar el término *lenguajes de cuarta generación de función completa* para referirse a lenguajes que permitan a sus usuarios construir cualquier aplicación que pueda ser construída con C, COBOL, PL/1, entre otros. Algunos de estos lenguajes mencionados aquí son LINC, ORACLE y ALLY.

### 4. *Ambiente de Procesamiento.*

Los lenguajes de alto nivel frecuentemente eliminan opciones que están disponibles en los lenguajes de bajo nivel.

Un programa podría ser mucho más difícil de depurarse si este pudiera modificarse durante el tiempo de ejecución, por lo tanto la restricción elimina un tipo de errores (bug). Un objetivo de los lenguajes de cuarta generación es eliminar estos errores como sea posible al construir una aplicación, verificando la exactitud de los programas durante ello -cuando se están creando, antes de probarse-. Para conseguir esto se requiere que las construcciones de un lenguaje permitan validación automática donde se requiere, evitando construcciones como las mencionadas que nos lleven a cometer errores.

Las restricciones, entonces, pueden prevenir al usuario de cometer un error. Esto no sólo aplica en la codificación sino también en los aspectos del sistema de diseño de programas - por ejemplo, llamadas a bases de datos o diálogos en terminales.

Por lo tanto, en un lenguaje de cuarta generación, se requiere eliminar opciones que provoquen un mal diseño, usar construcciones que sean verificables -antes de probar- y usar construcciones que sean poderosas en las cuales mucho código máquina es generado mediante una acción relativamente rápida y sencilla por el desarrollador. El código y acciones del sistema podrían usar al máximo los principios de diseño. Esto es, restarle capacidad al mal diseño, evitando errores en él.

#### 4.1 Opciones Predefinidas (Default).

Con la mayoría de los lenguajes de cuarta generación, un usuario prácticamente no tiene que especificar nada. El compilador o intérprete asume inteligentemente sobre lo que cree que el usuario necesita. Por ejemplo, puede seleccionar automáticamente un formato para un reporte, colocar números de página, elegir tipos de caracteres para mensajes, etiquetar renglones o columnas, y preguntar al usuario en un ambiente amigable y entendible si necesita más información.

El software puede requerir que muchos parámetros sean especificados para una determinada operación. Proporcionándole al usuario una lista de dichos parámetros con los valores apropiados. Por ejemplo, un usuario puede mover el cursor a un campo sobre la pantalla. El software puede listar la alineación de opciones, tipos de formato, número de decimales, etc., indicando los valores que serán elegidos si el usuario no especifica lo contrario. Estas especificaciones son llamadas, *opciones default* (opciones por omisión). Si el usuario quisiera algo diferente a los valores predefinidos, el teclearía la primera letra de sus alternativas o proporcionaría un valor numérico apropiado.

Este uso de opciones default seleccionadas por software libera tiempo y depuración.

#### 4.2 Monólogo y diálogo.

Los lenguajes de tercera generación fueron diseñados de manera que un programa pudiera ser escrito y luego compilado por una computadora. El programador generalmente podría no estar presente cuando la compilación ocurría. Algunas veces se usaban intérpretes en lugar de compiladores. Con un intérprete, el programador puede estar en una terminal mientras su código fuente es analizado y convertido a lenguaje máquina. Sus errores pueden entonces ser

distinguidos por él más rápidamente, y puede ejecutar el código tan pronto como éste sea interpretado. No obstante, el lenguaje es diseñado de modo que este pueda ser el único juego de instrucciones pasadas a una máquina.

Algunos lenguajes de cuarta generación están diseñados de manera que un diálogo toma lugar entre el usuario y el sistema cuando este está construyendo su aplicación. El usuario puede responder a menús, llenar cuadros presentados sobre la pantalla, mover un cursor sobre una pantalla, manejar datos en ventanas, etc. El software puede hacer preguntas al usuario, señalar errores o inconsistencias conforme construya su aplicación, solicitar que situaciones de opción múltiple sean resueltas, y proporcionarle la capacidad de construir y ajustar reportes, cuadros, y arreglos de datos interactivamente.

La mayoría de los lenguajes de tercera generación tienen un monólogo, esto es, el usuario escribiendo un programa; a diferencia de muchos lenguajes de cuarta generación que emplean un diálogo, el usuario y la computadora interactuando. Los diálogos proporcionan una gran herramienta para reducir y controlar el factor de error humano durante la escritura de un programa, de modo que la depuración sea simplificada posteriormente.

#### *4.2.1 Diálogos en una dimensión vs diálogos en dos dimensiones.*

Un diálogo puede emplear una interacción unidimensional o bidimensional. Con una interacción unidimensional, la computadora y el usuario cambian el flujo de caracteres. El usuario tecldea comandos y operandos en la computadora. La computadora puede darle al usuario listas de opciones de las cuales él puede elegir.

Con una interacción bidimensional, el usuario responde a la pantalla, introduciendo datos en algunas partes, o moviendo elementos sobre ella, puede listar un espacio bidimensional imaginario de gran tamaño empleando la pantalla como una ventana, o ser capaz de ver partes de una gran base de datos extendiéndose en tablas bidimensionales. El software puede proporcionar herramientas para manejar diagramas, construir aplicaciones o representar estructuras lógicas.

Hay mucha más capacidad para dialogar amigablemente si este interactúa con la pantalla. Como cuando un ingeniero utiliza el diseño asistido por computadora, el desarrollador de la aplicación puede manejar diagramas rápida y poderosamente, evitando crear mucho de los errores encontrados en codificación de tercera generación.

*5. Nivel de Complejidad.*

Para llevar a cabo los principios de mínimo trabajo y mínima destreza de los lenguajes de cuarta generación, es deseable utilizar herramientas sencillas para tareas sencillas. Consultas sencillas y generaciones de reportes necesitan lenguajes no procedimentales sencillos. Sin embargo, si estos lenguajes son aplicados a sistemas más complejos, estos no pueden realizar el trabajo.

En la Fig. II.1 se indica el esfuerzo para crear programas de diversa complejidad en COBOL en días-persona. Para una consulta, reporte y aplicaciones de hojas de cálculo sencillas, los resultados pueden obtenerse mucho más rápido con un lenguaje no procedimental sencillo, como se muestra. No obstante, un lenguaje de consulta-actualización- y reportes sencillos no puede atacar aplicaciones complejas. Este puede ser usado en conjunto con COBOL, pero entonces el esfuerzo en el desarrollo se incrementa rápidamente.

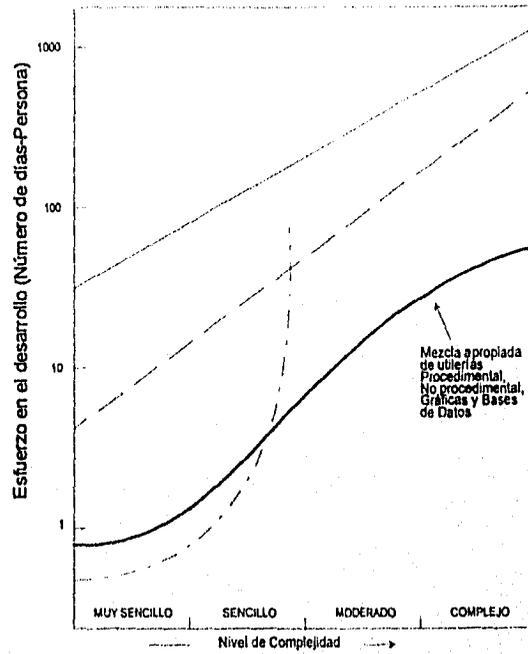


Fig. II.1 Esfuerzo desarrollado en la creación de programas.

- COBOL
- · - 4GLs Procedimentales
- - - 4GLs No Procedimentales
- · - Mezcla Procedimental y No Procedimental

Un buen lenguaje procedimental puede emplearse para programar cualquier cosa que se programe con COBOL. El esfuerzo en el desarrollo es mucho menor que con COBOL; el número de instrucciones escritas es también menor. En proyectos más complejos, con más lógica a programarse, la curva de los 4GL Procedimentales en dicha figura se asemeja más a la curva de COBOL. Consultas y generación de reportes, sencillas actualizaciones a bases de datos, generación gráfica de

negocios, y manejo de hojas de cálculo son mucho más fáciles de hacer con un 4GL no procedimental.

Lo que se requiere realmente es un 4GL que combine las mejores capacidades procedimentales y no procedimentales, como se observa en la curva sólida en la Fig. 11.1. Aún con sistemas complejos, mucho del trabajo puede ser hecho no procedimentalmente, incluyendo generación de pantallas, de reportes, de diálogos, de bases de datos, y accesos a datos.

Algunos de los 4GLs mejores combinan utilerías procedimentales y no procedimentales. Para tareas sencillas, un lenguaje de consulta, hoja de cálculo, un generador de reportes o gráficas es todavía la mejor opción.

#### 6. Característica de *Escape*.

Los generadores de aplicaciones no son capaces de generar todas las aplicaciones. Algunas veces no pueden generar algoritmos o lógicas particulares que son necesarias, razón por la cual son rechazados. Una característica importante de un generador es la capacidad de asociarse con lógicas escritas en otros lenguajes de programación.

Existe una característica de *escape*, la cual permite al usuario emplear un lenguaje convencional como COBOL, BASIC, C, o cualquier otro. Por ejemplo, el generador DMS de IBM fue empleado en el sistema complejo de asistencia médica para el edificio de gobierno local. El sistema tenía 69 tipos de cuadros para captura de datos y otras operaciones. Los programadores tuvieron que "escapar" 68 veces para ejecutar pequeñas operaciones que DMS no podía manejar. Un ejemplo típico fue la edición de un dato de modo que este pudiera ser usado para ordenar. El formato mes-día-año fue convertido a año-mes-día por un programa pequeño en COBOL. Los 68 escapes involucraron un total de 2100 líneas de este lenguaje y tomaron cerca de 200 días-persona para escribirlo. Un programador COBOL se mantuvo ocupado durante el tiempo de desarrollo del sistema.

Una solución mucho más satisfactoria es tener la capacidad para editar y construir lógica en los 4GL. Estos pueden necesitar abarcar un lenguaje procedimental que le proporcione la flexibilidad necesaria y tener una sintaxis compatible.

Algunas veces los 4GL necesitan *llamar* subrutinas de una librería, que pueden ser escritas en un lenguaje diferente.

### 7. Ciclo de vida de desarrollo.

Muchas organizaciones han hecho que sus procesos de creación de aplicaciones no trabajen a satisfacción de los usuarios, hecho que han tratado de corregir, pero desafortunadamente, a veces la situación empeora, tornándose en procedimientos más tradicionales.

La mayoría de las organizaciones comerciales existen en un ambiente de cambios dinámicos constantes e impredecibles.

El ciclo de vida clásico de desarrollo tiene éxito para cierto tipo de sistemas, ahora está siendo reemplazado por un ciclo de desarrollo más apto, que se caracteriza por la facilidad y rapidez para construir y modificar prototipos o aplicaciones, requiriendo lenguajes de cuarta generación. Si bien estos métodos trabajan bien para la mayoría del procesamiento de datos, no son apropiados para sistemas altamente complejos y técnicos como operación de refinerías, procesamiento de imágenes vía satélite, control de tráfico, entre otros. Para ellos, se requieren especificaciones muy precisas y un ciclo de desarrollo tradicional con controles fijos.

Por lo tanto, es necesario distinguir entre sistemas que necesitan modificaciones dinámicas manejadas por usuario después de que el sistema es inicialmente implantado y sistemas que necesitan análisis y especificación completa y tradicional de requerimientos antes de la implantación. Esto es, *computación manejada por usuario* y *computación pre-especificada*, respectivamente. Todo el desarrollo de aplicaciones es clasificado en uno u otro, requiriendo cada uno técnicas y manejo diferentes. La mayoría del procesamiento de datos comercial y administrativo, así como los sistemas orientados a personas entran en la categoría anterior. Su desarrollo requiere una técnica que facilite la prueba y que paso a paso se ajuste al prototipo deseado. Ambos necesitan cambios en el ciclo de desarrollo clásico. El problema con la computación preespecificada es que el ciclo es muy lento y caro, y las técnicas de especificación son rigurosamente insuficientes; por otro lado, el problema con la computación manejada por usuario es que los viejos métodos son insuficientemente flexibles, su ciclo es desesperadamente lento. Los resultados se requieren en un día y los cambios deben ser hechos rápidamente.

El uso de 4GLs cambia el ciclo de desarrollo de la aplicación. El ciclo es ilustrado en la fig II.2, este puede variar dependiendo de la organización.

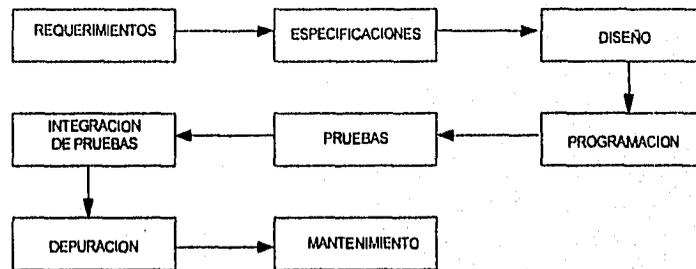


Fig. II.2. Ciclo de Desarrollo Tradicional.

El manejo tradicional de desarrollo de sistemas requiere que ciertos documentos sean creados y probados en cada fase. Estas fases del ciclo son desglosadas en subciclos e índices. Estos componentes indican a los integrantes de la etapa de desarrollo que hacer, proporcionándoles guías, para asegurar que los puntos importantes se incluyan.

#### 7.1 Ciclo de prototipo 3GL.

Un prototipo es construido por analistas de sistemas para los usuarios. Las reacciones de los usuarios hacia el prototipo provoca que los

analistas lo modifiquen. Numerosas versiones del prototipo pueden ser creadas hasta que los usuarios estén satisfechos con él. El prototipo llega a ser entonces el sistema de trabajo, y el analista puede mejorar su documentación (preferentemente en-línea) y ayuda para entrenamiento. Este prototipo es entonces reprogramado con un lenguaje de tercera generación para conseguir una máquina con mayor eficiencia. La desventaja de esto es que la capacidad de hacer modificaciones rápidas (característica de los 4GL) se pierde.

#### *7.2 Ciclo y especificación 4GL.*

Al igual que en el ciclo de desarrollo tradicional se hace un análisis de requerimientos y especificación escrita, pero el código ejecutable es creado con un generador de código. Este diseño es usado con sistemas complejos donde se requiere de una atención cuidadosa para las especificaciones. Para la eficiencia de la máquina, los 4GL pueden ser usados sólo para una parte del sistema o, de otro modo se requeriría de dos tipos, uno que proporcione código firme y otro que proporcione la flexibilidad de la salida.

La desventaja es que las especificaciones manuales son generalmente inconsistentes, ambiguas, incompletas y propensas a una interpretación errónea.

En ambos, el modelo de datos ha sido hecho antes de que el ciclo comience. En el ambiente de cuarta generación, esto es altamente ventajoso para tener una administración completa de datos. El administrador mantiene un diccionario y el modelo describe los datos usados en la organización. Herramientas automatizadas son empleadas para construir el modelo. Subconjuntos de datos son extraídos de proyectos individuales.

El desarrollo de software requiere un nuevo pensamiento sobre los sistemas.

### *8. Efectos en la productividad del procesamiento de datos comercial.*

#### *8.1 Proporción entre COBOL y 4GL.*

La proporción COBOL a 4GL varía considerablemente dependiendo de la naturaleza de la aplicación. Si el programa de aplicación consiste principalmente en generación de reportes, uso de menús o pantallas de captura y accesos a la base de datos, los 4GL lo harán mucho mejor que

COBOL. Si la aplicación consiste principalmente de lógica -rutinas anidadas, iteraciones, estructuras CASE, etc.- con poco uso de reportes, pantallas y accesos a la base de datos, la proporción COBOL-4GL disminuirá.

La construcción de sistemas es tradicionalmente hecha con un ciclo de vida de desarrollo ilustrado en la fig. II.2. El refuerzo de gente en el ciclo tradicional se muestra en la fig. II.3.

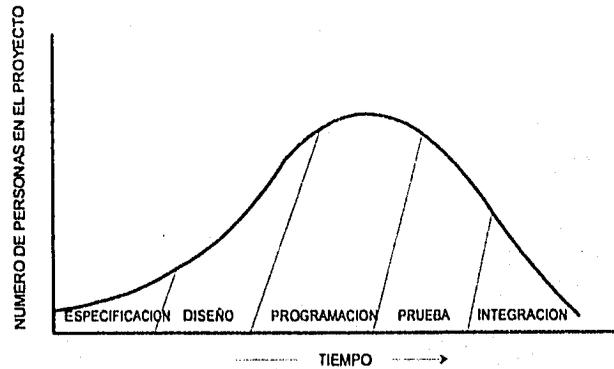


Fig. II.3 Número de personas empleadas en un ciclo de desarrollo tradicional 3GL.

El uso de un lenguaje de programación diferente afecta sólo la parte de programación del ciclo de vida (incluyendo mantenimiento y prueba). Su efecto puede ser ilustrado en la fig. II.4. Si el lenguaje genera reportes, pantallas, diálogos y accesos a base de datos, la mejoría es más grande, pero mucho tiempo es necesario para diseño y especificación.

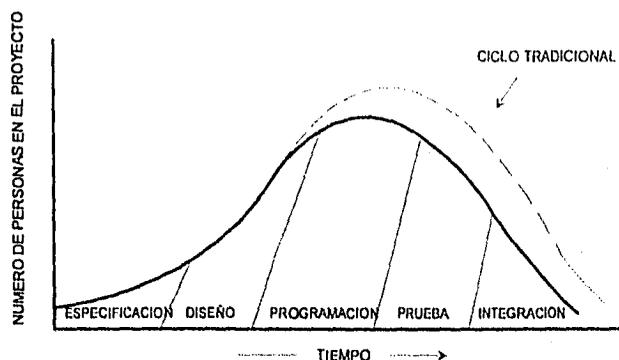


Fig. II. 4 Efecto en el proyecto con 4GL solamente en las fases de programación y pruebas (mantenimiento).

Algunas herramientas de cuarta generación se concentran en las fases de diseño y especificación y generan código del primero, es decir, se concentran en el inicio del ciclo de vida, siendo capaces de generar código desde el mismo diseño del sistema. Para esto, tanto las especificaciones de requerimientos, como el diseño deben ser sumamente claros y precisos, surgiendo así, la necesidad de una metodología enfocada a esto. El "diseño con prototipos" permite dirigir la atención que necesitan estas etapas concentrando en ellas el esfuerzo principal, tal y como se indica en la fig. II.5 donde se aprecia que el área bajo la curva es menor que el mostrado en la fig. II.4, es decir, que requiere menos personal y tiempo que el ciclo de vida tradicional. Pero existe otra ventaja todavía mayor, el tiempo utilizado en las etapas subsecuentes (implantación y mantenimiento) disminuye considerablemente.

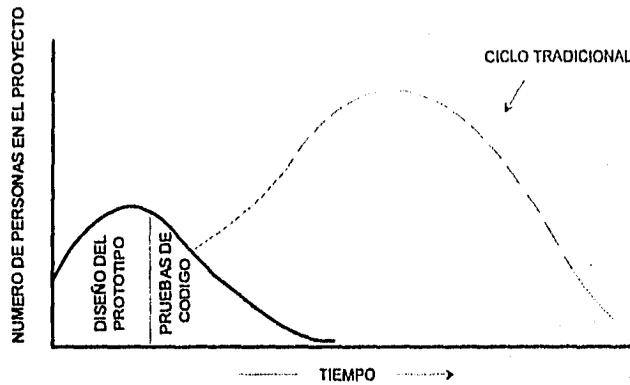


Fig. II.5 Uso de una herramienta de cuarta generación basada en la especificación y diseño, generando código del último.

Hay algunas instalaciones en las cuales han sido reportadas malas experiencias con Lenguajes de cuarta generación, o muy pocos beneficios con respecto a su productividad. Las razones incluyen lo siguiente:

- Se necesita mucho aprendizaje para manejar algunos lenguajes de 4a. generación con suficiente habilidad. Las organizaciones no han invertido el dinero y tiempo necesarios para formar un grupo capaz y con práctica.
- Algunos generadores de aplicaciones están limitados en lo que pueden generar. Cuando son aplicados a un sistema específico, pueden causar problemas o fallas en los resultados requeridos.
- Para alcanzar la mayor reducción en el tiempo de desarrollo es necesario cambiar las técnicas de manejo y control. Algunos controles apropiados para COBOL son usados con generadores de aplicaciones, por lo que se pierde mucho de su capacidad para un desarrollo rápido.

- Las características de prototipos interactivos de la herramienta no son usados; se persiste en utilizar las especificaciones tradicionales (las cuales generalmente son inadecuadas), prescindiendo de las ventajas de la herramienta.
- Algunos lenguajes de 4a. generación son limitados y no tienen la capacidad necesaria para desarrollar sistemas complejos.

La fig II.6 muestra una experiencia en el desarrollo de un sistema con el lenguaje de 4a. generación FOCUS en un banco. En este caso se insistió en emplear una metodología de desarrollo para un sistema formal con documentación escrita a mano.

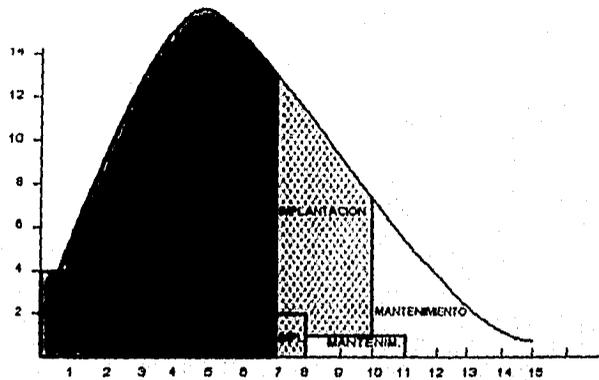


Fig. II.6 Desarrollo de un sistema con un 4GL (FOCUS).

Es interesante observar que en muchos ejemplos de utilización de lenguajes de 4a. generación, la proporción COBOL-4GL es considerablemente mayor a la que se muestra en la figura. Una proporción de 10 a 1 es un factor razonable para sistemas comerciales de

tamaño pequeño y mediano. La razón relativamente baja, de la fig. 11.6 pudo haber sido causada por la insistencia en utilizar una metodología más apropiada para el desarrollo con COBOL. Algunas personas con un alto nivel de habilidad en estos lenguajes pueden obtener mejores resultados con mucha más rapidez.

#### 9. Puntos de Función.

Es difícil encontrar una medida adecuada para evaluar la productividad en el desarrollo de sistemas. Una medida común de evaluación, es el número de líneas de código o días-persona requeridas. Con esta medida los lenguajes de tercera generación tienen desventaja con los de cuarta generación, ya que estos últimos presentan frecuentemente herramientas como los generadores de pantallas de captura, reportes, etc., o bien se manejan por medio de menús o paneles de control en pantalla. La medida más común es contar las funciones por programa, más que el volumen o complejidad del código, aislar las variables críticas que determinan la productividad, en base a ello se realizó un método llamado "Análisis de Puntos de Función (Function Point Analysis -FPA)"<sup>10</sup>.

Los puntos de función, se basan en la función de la aplicación, es decir, cuantifican el procesamiento asociado con datos o controles externos de entrada, salida o tipos de archivos. Este procesamiento es ajustado por la complejidad del mismo, aplicando o tomando en cuenta características generales, como: comunicaciones, rendimiento, proporción de transacciones, y la instalación, fig. 11.7.

---

<sup>10</sup> Las bases del análisis de puntos de función fue durante un periodo de cinco años, iniciando en 1974 por DP Services de IBM, esta técnica fue publicada por primera vez en 1979 por Allan J. Albrecht (IBM, White Plains). Los principales usuarios son IBM, Unisys; Banco de América, Bell Canadá, ITT, Xerox; General Motors, entre otros.

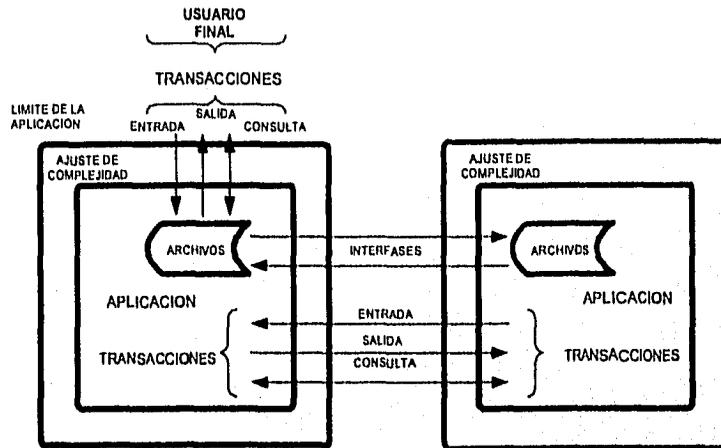


Fig. II.7 Puntos de Función

Los puntos de función son evaluados para una aplicación listando, clasificando y contando los siguientes tipos de control o datos en tres niveles de complejidad:

TIPOS DE CONTROL	NIVEL DE COMPLEJIDAD
Entradas externas	1 Sencilla 2 Normal 3 Compleja
Salidas externas	
Archivos lógicos Internos	
Archivos de interfase externa	
Consultas externas	

Cada una de las catorce clasificaciones posibles (puntos de función sin ajuste) son afectadas por un factor para medir la cantidad relativa de procesamiento asociado con cada tipo de control o dato. La suma resultante es ajustada por la complejidad del procesamiento aplicando un factor basado en lo siguiente:

**CARACTERÍSTICAS DE APLICACION GENERAL**

1. Comunicación de datos
2. Proceso distribuido
3. Rendimiento
4. Configuración restringida
5. Proporción de transacciones (tiempo de respuesta)
6. Captura en-línea
7. Eficiencia del usuario final
8. Actualizaciones en-línea
9. Procesamiento complejo
10. Reusabilidad
11. Facilidad de instalación
12. Facilidad de operación
13. En múltiples lugares
14. Facilidad de cambio

El ajuste para la complejidad del procesamiento se consigue a través de tres pasos:

1. El *grado de influencia* (Degree of Influence), en el desarrollo y soporte de cada una de las características anteriores, deben ser estimadas desde el punto de vista del usuario de la aplicación.
2. Los catorce grados de influencia, deben ser sumados y el total debe emplearse para desarrollar un factor de ajuste en un rango de 0.65 a 1.35 (un ajuste de +/- 35%).
3. La medida de procesamiento es multiplicada por el factor de ajuste para desarrollar la medida de trabajo llamada *puntos de función*.

MEDIDAS DEL GRADO DE INFLUENCIA	
0	= No existe o no hay influencia si esta presente
1	= Influencia incidental
2	= Influencia mínima
3	= Influencia normal
4	= Influencia significativa
5	= Gran influencia todo el tiempo

Estas medidas dependen del porcentaje que las características generales requieren para afectar la aplicación.

0	=	0%
1	=	1 - 20%
2	=	21 - 40%
3	=	41 - 60%
4	=	61 - 80%
5	=	81 - 100%

En otras palabras:

$$\text{FACTOR DE AJUSTE} = 0.65 + (0.01 * DI)$$

$$\text{PUNTOS DE FUNCIÓN} = (\text{TOTAL PUNTOS DE FUNCIÓN SIN AJUSTE}) * (\text{FACTOR DE AJUSTE})$$

En un estudio utilizando puntos de función para comparar programas de 1a, 3a, y 4a. generación, un punto de función fue equivalente a 114 líneas de COBOL en promedio y 14 líneas de LINC. Usando este último, el desarrollo toma alrededor de una hora por punto de función. Con COBOL y PL/1 el promedio es alrededor de 20 horas por punto de función.

El Cuadro II.2 resume las características de los lenguajes de primera, segunda, tercera y cuarta generación.

Cuadro II.2 Análisis Comparativo entre las Primeras Cuatro Generaciones de Lenguajes de Programación (Cont. ...)

CARACTERÍSTICAS	PRIMERA GENERACION	SEGUNDA GENERACION	TERCERA GENERACION	CUARTA GENERACION
<b>LENGUAJE</b>	<p>No existe un lenguaje de programación como tal, ya que se lleva a cabo una codificación binaria (1's y 0's) que forma el conjunto de instrucciones de la computadora en cuestión y, define el total de operaciones que puede realizar.</p> <p>01100010 10000001 01010101</p>	<p>Lenguaje de programación Ensamblador, diseñado en base a la organización de la máquina de un determinado computador, el cual se refiere por medio de nombres simbólicos a las ubicaciones de las instrucciones, datos y constantes. Instrucciones formadas por palabras en Inglés y símbolos (mnemónicos).</p> <p>MOV ds, ax MOV bx, 1 MOV cx, Imensaje MOV ah, 40h INT 21h</p>	<p>Lenguajes de Alto nivel (Cobol, C, Fortran, Pascal, entre otros). Con reglas sintácticas y semánticas propias. Cada instrucción equivale a muchas instrucciones de un ensamblador. Orientados hacia los problemas, cuya estructura y operación semejan muy de cerca a aquella del lenguaje en el cual el programa fue formulado.</p> <p>Caraterísticas de legibilidad con tendencia al lenguaje natural (Inglés) y estructurados, diseñados para facilitar un estilo modular de programación.</p> <p>READ FECHA MOV FOR I=Valor_inicial TO Valor_final SUMA=SUMA+1</p>	<p>Lenguajes que pueden acceder bases de datos relacionales, formatear datos, y desplegarlos en pantalla o en reportes a través de programas pequeños, lo que los lleva a ser lenguajes de Alta Productividad orientados al lenguaje natural de los humanos - Inglés - (LINC, Oracle, SQL, entre otros). Optimización de antiguos lenguajes (BASIC, Pascal, Cobol, C, etc.) para incorporar características de estructuras predefinidas, con programas en otros lenguajes, acceso directo a Bases de Datos, incorporación a programación visual, capacidad OOP, etc. Nacimiento de lenguajes con capacidades CASE, enfocados a aplicaciones de misión crítica y de alto volumen transaccional (ORACLE, LINC, SQL)</p> <p>MOVE (13) GS-TIPO INS; GLB-TASA-NETA ME; ERROR (TASA INVALIDA)</p>

Cuadro II.2 Análisis Comparativo entre las Primeras Cuatro Generaciones de Lenguajes de Programación (Cont. ...)

CARACTERÍSTICAS	PRIMERA GENERACION	SEGUNDA GENERACION	TERCERA GENERACION	CUARTA GENERACION
<b>AMBIENTE DE PROCESAMIENTO</b>	Conocimiento Amplio de la estructura de la máquina (Direcciones Físicas), es responsabilidad del programador asignar ubicación de almacenamiento para cada instrucción y cada elemento, implicando ineficiencia en la memoria.	Referencia por medio de nombres simbólicos a las ubicaciones de las instrucciones (direcciones simbólicas), datos, constantes, dejando de existir en gran parte la asignación ineficiente de memoria, pero aún se requiere del conocimiento de la estructura de la computadora para cada ensamblador.	Definición de constantes, variables y expresiones, especificación del procedimiento que se va a seguir. El programador no necesita conocer acerca de la estructura de la computadora, incluyendo el repertorio de instrucciones del lenguaje máquina.	Innecesario el conocimiento de la Estructura de la máquina, la atención se enfoca en las herramientas de cuarta generación (infraestructura del lenguaje), así como de la aplicación o el negocio mismo.
<b>PORTABILIDAD</b>	No aplica el concepto, ya que el conjunto de instrucciones es propio del diseño de cada computadora, por lo que es raro encontrar conjuntos idénticos de instrucciones o ejecuciones similares de ellas, en cada máquina.	Es prácticamente nula, ya que se tenían que establecer direcciones físicas dependientes totalmente de los dispositivos utilizados.	Una de las principales características de esta generación es la explotación del concepto "portable", el cual no ha sido nunca de un 100% cierto, pero con gran facilidad se puede lograr que un programa escrito en un lenguaje, pueda ser recompilado y ejecutado en otra máquina.	La portabilidad es similar a los lenguajes de tercera generación, debido a que estos lenguajes están basados en la generación anterior. Al contar con instrucciones de tipo Macro capaces de representar múltiples instrucciones equivalentes de uno de tercera generación, la portabilidad se alcanza prácticamente en un 100%.

Cuadro II.2 Análisis Comparativo entre las Primeras Cuatro Generaciones de Lenguajes de Programación (Cont. ...)

CARACTERÍSTICAS	PRIMERA GENERACION	SEGUNDA GENERACION	TERCERA GENERACION	CUARTA GENERACION
<b>TRADUCTOR</b>	Innecesario, la persona que llevaba a cabo la codificación hace la vez de un compilador o intérprete al escribir los programas en el lenguaje propio de la máquina, inclusive para la asignación de las direcciones físicas, (direcciones físicas, asignación manual)	Ensamblador. Es un procesador que en sí es un programa en lenguaje de máquina, el cual traduce una a una las instrucciones simbólicas en un "lenguaje" entendible por la máquina de 1's y 0's, llevando a cabo una asignación automática de las direcciones disponibles.	Compiladores e intérpretes. El primero traduce un programa escrito en un lenguaje de alto nivel (lenguaje fuente) a uno de bajo nivel (ensamblador o lenguaje máquina - lenguaje objeto). El segundo no produce un programa objeto, este traduce el programa fuente en una forma interna intermedia que puede ejecutar, o simplemente ejecutar las declaraciones en lenguaje fuente directamente. Diferentes compiladores, de acuerdo al lenguaje de programación a emplearse. La traducción de programas fuente genera muchas instrucciones en lenguaje de máquina por cada instrucción de lenguaje fuente.	Se introduce el concepto de manejo de proyectos y/o "aplicaciones" en forma integral. Se puede generar o regenerar todo un sistema con un control centralizado incluyendo seguridad y acceso a Bases de Datos. Diferentes compiladores, de acuerdo al lenguaje de programación a emplearse
<b>PROGRAMACION</b>	No era una programación, estaba catalogada como codificación, ya que sólo se empleaban 1's y 0's para la definición de las instrucciones.	Poco uso de técnicas y metodologías bien definidas. Optimización de programas más que nada dependientes al conocimiento y experiencia personal. Surge el concepto de programa fuente y objeto al igual que lenguaje fuente y objeto.	Se incluyen técnicas de programación estructurada, diseños TOP-DOWN, tendientes a optimizar los recursos de la máquina (Memoria, Disco, CPU, etc.), tiempos de respuesta, procesos, entre otros aspectos.	Uso de técnicas depuradas TOP-DOWN mediante instrucciones complejas tipo macro y metodologías y técnicas de cuarta generación. Nace la programación OOP y EOP con los conceptos intrínsecos de objeto, clase, herencia, encapsulamiento, polimorfismo, reusabilidad, evento, trigger. Linc, Oracle, OOP (C++), EOP (Visual Basic)

Cuadro II.2 Análisis Comparativo entre las Primeras Cuatro Generaciones de Lenguajes de Programación (Cont. ...)

CARACTERÍSTICAS	PRIMERA GENERACION	SEGUNDA GENERACION	TERCERA GENERACION	CUARTA GENERACION
<b>ORIENTACION</b>	Personal con capacidad las más de las veces matemáticas con amplio conocimiento de la estructura de la máquina y sus dispositivos periféricos.	Personal especializado con conocimientos profundos de electrónica digital, analíticos y muy específicos de la máquina en cuestión para poder optimizar y/o corregir procesos relacionados con la aplicación	Personal especializado en alguno o varios de los lenguajes involucrados con capacidades analíticas y de abstracción muy desarrolladas. Con mínimo o nulo conocimiento de la estructura de la máquina. Se hace necesario adquirir conocimientos y experiencia en el uso de técnicas y metodologías estructuradas.	Personal con capacidad medianamente analítica pero con gran ingenio para poder explotar de manera más amplia las características de los lenguajes existentes o de nueva creación. El conocimiento interno de la máquina es prácticamente innecesario. Adquiere mayor relevancia el conocimiento de la potencialidad de la herramienta de desarrollo y de las técnicas de programación y, el negocio
<b>FUNCIONALIDAD</b>	Por su complejidad, era empleado sólo como una herramienta para cálculos aritméticos en la N.A.S.A., en la Defensa, censos, etc.	Aplicaciones de tipo científico primordialmente. Base para construir y/o desarrollar los lenguajes de tercera generación. utilizado en dispositivos controladores de procesos industriales	Aplicaciones de uso general: científicas, administrativas, aunque al inicio de la generación los lenguajes conservaron una línea de aplicabilidad tal como: Fortran - matemática Cobol - Administrativas Basic - General para principiantes. Esta característica se fue diluyendo y casi todos adquirieron capacidades de aplicabilidad general con ciertas limitaciones.	Creación de lenguajes enfocados a aplicaciones comerciales OOP y EOP de uso general con alto volumen transaccional y control de la Base de Datos; enfocados a la solución total de partes de un negocio o del negocio en sí.

## LENGUAJES DE CUARTA GENERACIÓN

### INTRODUCCION.

Como observamos en el capítulo anterior, los programas escritos en este tipo de lenguajes comprimen un gran número de líneas de código, haciendo énfasis en la alta productividad

Los *lenguajes de cuarta generación* son una evolución de los lenguajes de programación convencionales (C, COBOL, FORTRAN, Pascal, etc.) que llegaban a ser tediosos con demasiadas instrucciones para realizar tareas específicas, sintaxis compleja y dependientes de la lógica del programador.

Los lenguajes de cuarta generación son manejados por menú o comandos. Entre ellos se han incluido algunos lenguajes de programación, lenguajes informales de consulta, generadores de reportes y generadores de programas específicos, también llamados "no-procedimentales"<sup>1</sup>, generadores de aplicaciones, preprocesadores, etc.

La tendencia de estos lenguajes es acercarse al lenguaje natural, orientados hacia el usuario final en el sistema, permitiéndole al programador usuario describir la aplicación más que programarla. Estos programas generan líneas de código para un lenguaje o sistema de programación ya existente, o bien pueden generar un código máquina.

---

<sup>1</sup> Ver capítulo II.

También a los lenguajes de esta generación se les ha denominado "lenguajes de alta productividad"; además de utilizar instrucciones secuenciales, como los de la tercera generación, emplean otros mecanismos como son: pantallas interactivas y gráficas en computadora.

La característica más importante para decidir cual lenguaje se requiere, es la infraestructura que lo soporta (base de datos, bibliotecas y diccionario).

El costo para crear la infraestructura es frecuentemente más grande que el costo del lenguaje de los diálogos y sus intérpretes y compiladores. La infraestructura requiere un buen sistema manejador de base de datos que sea tan flexible como sea posible, proporcionando numerosas vistas al usuario sobre los mismos datos. La base necesita manejar varios usuarios al mismo tiempo sin problemas de integridad y "círculos viciosos". El acceso a los datos necesita ser optimizado para proporcionar un buen rendimiento de la máquina.

El sistema requiere características de seguridad, recuperación, validaciones y protección contra colisiones; además de proporcionar utilerías a los auditores.

Los lenguajes de cuarta generación tales como ALLY, Oracle, Linc entre otros, son diseñados para un determinado tipo de aplicaciones. Estos son menos complejos que los lenguajes de propósito general como COBOL o C, y más cercanos al "lenguaje natural". Debido a que se enfocan a un tipo de aplicación, pueden anticipar lo que se quiere obtener en los programas; además, de ser muy poderosos.

Algunas ventajas son:

- Por su sencillez, se acelera el proceso de construcción y mantenimiento de las aplicaciones.
- Son generalmente interactivos, lo cual simplifica el proceso de depuración.
- Aplicados a una amplia audiencia debido a que no requieren entrenamiento especial.
- Las aplicaciones resultantes son fáciles de usar y resuelven problemas eficientemente.

### III.1. PRINCIPIOS BASICOS EN EL DISEÑO DE 4GLs.

En el planteo de los mecanismos de cuarta generación, hay algunos principios importantes:

- *Principio de mínimo trabajo.* Las computadoras deben trabajar con el mínimo esfuerzo.
- *Principio de mínima destreza.* Los programadores deben ser capaces de interactuar con las computadoras tan fácil como sea posible, es decir sin necesidad de un entrenamiento complejo si este puede ser evitado.
- *Principio de legibilidad.* Las construcciones de los lenguajes deben ser planeadas para evitar que el usuario aprenda mnemónicos y sintaxis desconocida para él y que en un momento determinado tenga dificultades con ellos o los olvide.
- *Principio de mínimo tiempo.* Emplear equipos de procesamiento de datos para el desarrollo de aplicaciones con tiempos de respuesta en milisegundos.
- *Principio de mínimos errores.* Las técnicas deben ser planeadas de modo que la probabilidad de error humano sea minimizado, así, aquellos que ocurran serán identificados automáticamente.
- *Principio de mínimo mantenimiento.* Los mecanismos 4GL deben crear aplicaciones adaptables al cambio, es decir que evolucionen de igual manera que los negocios.
- *Principio de máximos resultados.* Crear aplicaciones poderosas, útiles e interesantes. 4GLs deben capacitar al usuario para emplear herramientas complejas para soporte de decisiones, comando y control, diseño automatizado, etc.

### III.2. OBJETIVOS DE LOS 4GLs.

Los lenguajes de 4a. generación fueron creados como respuesta a los problemas que se encontraron al manejar los lenguajes convencionales. Entre ellas figuran las siguientes:

- Acelerar el proceso de desarrollo para diversas aplicaciones.
- Poder hacer cambios fáciles y rápidos, reduciendo así los costos de mantenimiento.<sup>2</sup>
- Minimizar problemas de depuración.
- Generación de código sencillo y de alto nivel para los requerimientos actuales.
- Ser lenguajes amigables para que el usuario final pueda resolver sus propios problemas.

#### III.2.1. Criterios de selección para 4GLs.

A continuación se presenta una lista de interrogantes que nos permitan determinar el tipo de lenguaje de cuarta generación a elegir para una aplicación.

1. ¿Orientado a usuarios finales o especialistas en el procesamiento de datos?
2. ¿Ambiente con especificaciones detalladas o dinámicamente modificable (ad hoc)?
3. ¿Sistemas batch<sup>3</sup> o en-línea?
4. ¿Trabajo científico o comercial?

---

<sup>2</sup> Mantenimiento. Adaptación de los programas a los nuevos requerimientos o a los recursos modificados del sistema, debido a que fueron desarrollados por separado y no se adecúan; o porque hay problemas de interfase al cambiar de un sistema a otro.

<sup>3</sup> Batch. Modo de operación en el cual la información capturada se procesa en un tiempo sin interacción del usuario. Por ejemplo, los reportes generados por los cierres de contabilidad en un sistema bancario.

5. ¿Para soporte de decisiones?
6. ¿Trabajo pesado?
7. ¿Tipo de computadora?
8. ¿Tamaño de base de datos?
9. ¿Archivos o bases de datos existentes?
10. ¿Especificación compleja?
11. ¿Prototipo o aplicación final?
12. ¿Acceso a través de una red de cómputo?
13. ¿Ligado a paquetes de aplicación?
14. ¿Ligado a automatización de oficinas?

### III.3. PROPIEDADES DE LOS 4GLs.

Para que un lenguaje se considere de "Cuarta Generación" debe contemplar la mayoría de las siguientes propiedades:

- Debe ser amigable al usuario en general.
- Un programador sin amplios conocimientos puede obtener resultados con él en poco tiempo.
- Emplea un sistema manejador de base de datos directamente.
- Los programas para diversas aplicaciones son creados en una magnitud de instrucciones menor que usando el lenguaje C, COBOL, Pascal, o cualquier otro de tercera generación, obteniéndose resultados en menor tiempo para la mayoría de ellas.
- Emplear código no procedimental, donde sea posible.
- Tomar decisiones inteligentes acerca de lo que el usuario realmente desea.
- Diseñado para operar en línea.

- Fomentar y/o imponer código estructurado.
- El código es fácil de entender y mantener por cualquier persona.
- Diseñado para una depuración fácil y rápida.
- Facilitar el empleo de prototipos, que pueden ser creados y modificados rápida y eficientemente.
- Ser una herramienta segura para la toma de decisiones.
- Portables a Mainframes<sup>4</sup>, Minicomputadoras<sup>5</sup> y Microcomputadoras<sup>6</sup>.
- Poder acceder Mainframes o bases de datos remotas.

Además pueden proporcionar:

- Preguntas y actualizaciones sencillas y complejas.
- Habilidad para crear fácilmente una base de datos.
- Operaciones inteligentes con la base.
- Operaciones de validación y actualización.
- Generación de pantallas de captura.
- Capacidad total de programación.

---

<sup>4</sup> Mainframe o macrocomputadora. Equipos de cómputo con una longitud de palabra de 32 bits, pueden utilizarse simultáneamente por muchos usuarios, la memoria principal puede llegar a tener una capacidad del orden de 16 a 64 MB (Mega Bytes). Estos ofrecen velocidades de procesamiento y capacidades de almacenamiento de 1 a 50 MIP (Millones de Instrucciones por Segundo). A menudo operan 24 horas al día, sirviendo a cientos de usuarios en terminales durante horas laborales regulares y procesando grandes cargas de trabajo como la nómina y/o la contabilidad.

<sup>5</sup> Minicomputadora. En este grupo de cómputo se incluyen computadoras de 16 bits de longitud de palabra, con velocidades menores de 1 MIP y, que admiten un uso interactivo por varias personas (típicamente de 8 a 32). Su capacidad de entrada/salida es poco limitada. Son sistemas pequeños de aplicación general.

<sup>6</sup> Microcomputadora. Son los equipos más pequeños. Pueden ser los dispositivos miniatura de aplicación especial dedicados a la ejecución de una sola tarea.

- Técnicas de graficación para el diseño de aplicaciones.
- Manejo de hoja de cálculo electrónica.
- Manejo de matrices multidimensionales.
- Generación de reportes.
- Generación y manejo de gráficas.
- Soporte de decisiones para preguntar "que pasa si ...".
- Herramientas de análisis matemático y financiero.
- Herramientas para soporte de decisiones.
- Manejo de textos.
- Correo electrónico.

#### **III.4. COMPONENTES DE UN LENGUAJE DE CUARTA GENERACION.**

Un buen lenguaje de cuarta generación de propósito general, posee varios componentes no procedimentales que a su vez pueden ser ligados a una utilería procedimental.

En la fig. III.1, se muestra:

- Ayuda administrativa para dar nombre al procedimiento, clasificando de que versión se trata y quien es responsable de ella.
- Creación de una especificación de los datos utilizados. En un ambiente de archivos, el diseñador de la aplicación puede crear sus propios archivos. En un ambiente de base de datos, el diseñador puede emplear datos hechos por la sección del administrador de los datos.

- **Generador de reportes.** Los reportes pueden ser especificados y la especificación almacenaría en un diccionario. Igualmente un apuntador de pantalla puede ser usado para diseñar pantallas, las cuáles serán almacenadas en el diccionario.
- **Especificador de Diálogo.** Puede ser usado para dar la estructura de interacción persona-computadora.
- **Un medio puede ser empleado para especificar condiciones o decisiones complejas.** Esto puede emplear un árbol de decisión, una tabla o un lenguaje para expresar ciertas reglas. Es deseable que la especificación de decisiones complejas o reglas este separado del cuerpo de la aplicación, porque entonces las reglas o condiciones pueden ser cambiadas, sin alterar el código principal de la aplicación.
- **En conjunto con los datos especificados, el generador de reportes, generador de pantallas, generador de diálogo y un especificador de reglas, es en general una utilería procedimental.**
- **Esto permite a la estructura de un programa, ser especificada mediante iteraciones, condiciones y rutinas anidadas.** Las estructuras procedimentales pueden ser diseñadas gráficamente sin la necesidad de recordar la estructura de los comandos del programa.

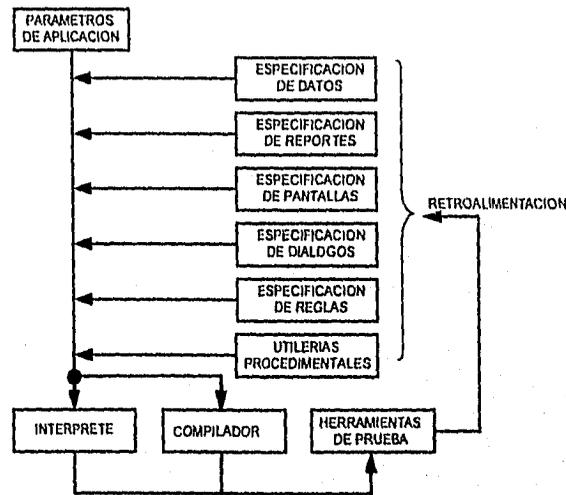


Fig. III.1 Componentes de un Lenguaje de Cuarta Generación para el Desarrollo de Aplicaciones

### III.5. INFRAESTRUCTURA.

Los mejores lenguajes de cuarta generación requieren una infraestructura considerable para soportarlos. Al igual que los 3GL, estos necesitan intérpretes y compiladores. Algunos requieren computadoras personales conectadas a mainframes o a equipos de comunicación, para conseguir tiempos de respuesta en milisegundos. Estos lenguajes son altamente dependientes de la base de datos a la que están ligados, requiriendo un acople entre el intérprete o compilador y el diccionario. El diálogo con el usuario emplea éste último. La base de datos frecuentemente requiere otras propiedades, como la navegación automática, controles de concurrencia relacional y conocimiento del modelo de datos, con reglas que

pueden prevenir desintegridad semántica. El lenguaje puede emplear una enciclopedia que esta conectada a la base de datos.

Una característica importante para los usuarios 4GL, consiste en tener un generador de archivos planos con información extraída de la base de datos (*extractor*), el cual tiene en esencia la misma sintaxis que el generador de reportes, de modo que el usuario pueda especificar los datos que desee extraer en-línea o fuera de ella (*batch*).

En algunos casos el usuario necesita emplear datos almacenados en varios lugares distribuidos. Los accesos a la base de datos distribuida requiere una buena red de datos con un diccionario o directorio apropiado y controles de integridad y seguridad. Lo que requiere de una infraestructura altamente compleja.

A diferencia de los lenguajes de tercera generación, los 4GLs deben ser comprados junto con esta infraestructura (base de datos, diccionario, posiblemente una enciclopedia, red de datos, herramientas de extracción y controles distribuidos).

### **II.5.1. Base de datos.**

Varios 4GLs emplean una base de datos. Un requisito para generar una aplicación eficiente es que las estructuras de datos para ésta ya existan, representándose en un diccionario que el software puede usar. El creador de la aplicación no necesita diseñar los datos o su estructura. El diccionario de la base de datos es el fundamento de muchos generadores de reportes; lenguajes de consulta, y generadores de aplicaciones. Además de describir los datos, los diccionarios pueden contener encabezados de reportes, nombres alternos de datos, formatos de reportes, de pantallas, títulos para campos que pueden ser colocados en encabezados de columnas, etc.

El uso de un diccionario existente evita ese trabajo. La persona que diseña la aplicación no se preocupa por formatear los campos y arreglar los registros, debido a que los lenguajes amigables animan a los usuarios a diseñar sus propios datos, un mismo tipo de campo puede ser creado muchas veces por diferentes grupos, provocando que múltiples versiones de registros similares incompatibles lleguen a existir, por lo que los datos no serían coordinados. Es por ello que se requiere de una administración de datos.

La coordinación es necesaria para la mayoría de los datos. Frecuentemente la misma colección de ellos debería ser compartida por varios usuarios, quienes pueden emplearlo para diferentes propósitos.

### III.5.2. Enciclopedia.

El término enciclopedia se refiere a las bases de datos que contienen información sobre los sistemas: modelo de datos, diccionario de datos, planes estratégicos sobre los mismos, dónde serán usados, que aplicaciones existen y quienes las usan, fuentes de información, librerías de control, diseños de pantallas, reportes, diálogos, y lógica del sistema. La información representada por diagramas computarizados esta codificada en la enciclopedia, y los diagramas deben ser generables desde ella.

Los diccionarios de datos ayudan al proceso de desarrollo de aplicación, desde almacenar definiciones sencillas de datos hasta grandes cantidades de información. Este término es algunas veces empleado para herramientas que almacenan únicamente definiciones de datos, o es empleado algunas veces para almacenar pantallas, formatos de reportes e información sobre estructuras de datos, también es usado para herramientas que además de esto almacenan lógica -lógica de las reglas del negocio o lógica representada en diagramas de diseño-.

El diccionario, directorio o enciclopedia debe ser usado en-línea por un compilador o intérprete. La persona que crea la aplicación, interactúa con estos tres vía el software 4GL, tal interacción le proporciona ayuda máxima para acelerar su trabajo y asegurar que el sistema resultante este libre de errores.

### III.5.3. Navegación automática.

Al emplear un lenguaje de programación como C, COBOL, o PL/1, un programador navega a través de la base de datos, accedando un registro a la vez y sigue un apuntador que liga los registros, para lo cual debe tener pleno conocimiento de la estructura de la base de datos. En un buen 4GL la navegación en la base es automática, evitando que el usuario deba tener tal conocimiento de ésta, manteniendo así, el principio de mínimo trabajo, al

evitar muchas líneas de código y mantenimiento (más común en las bases de datos relacionales<sup>7</sup>).

#### III.5.4. Intérpretes y compiladores.

Los lenguajes para crear aplicaciones son muy diferentes del lenguaje máquina, sin embargo, es necesario traducir ese lenguaje a código máquina ejecutable.

El código escrito en cualquier lenguaje es llamado *código fuente*, el cual es traducido por un compilador a *código objeto*.

Un compilador opera fuera de línea, la compilación se lleva a cabo en forma asincrónica (cuando se ejecute la instrucción de compilación), creando tablas de variables para hacer la traducción a código objeto, el cual es ejecutado más tarde. Este puede ser diseñado para optimizar el código que produce.

Un intérprete opera en-línea, traduce unidad por unidad, y ejecuta lo que normalmente es conocido como unidades de código fuente, es decir, produce resultados, ejecutando el código fuente conforme lo traduce en-línea. Generalmente es mucho menos eficiente en el uso de la máquina que el compilador. Parte de la traducción es hecha repetidamente.

El intérprete encuentra una declaración que traduce, sin importar si ya ha sido encontrada anteriormente. En contraste con el compilador, el intérprete no optimiza del mismo modo y tiene que re-traducir el programa cada vez que se ejecute.

Las distinciones entre compiladores e intérpretes llegan a ser confusas con los lenguajes de cuarta generación. La mayoría de ellos son

---

<sup>7</sup> Bases de Datos Relacionales. En una base de datos relacional, los datos son almacenados en tablas. No hay duplicidad en una base de datos relacional; cada elemento es listado solamente una vez. Estas bases de datos no son tan rápidas como las jerárquicas, pero son mucho más flexibles y fáciles de mantener. El código que actualmente ensambla los datos es parte de la base misma, es decir, un lenguaje especial fue creado para ligar dinámicamente todos los elementos en las diversas tablas cuando un programa determinado las necesita.

Bases de Datos Jerárquicas y en Red. Los primeros sistemas almacenaban datos en estructuras jerárquicas o de árbol. Conforme una aplicación necesitaba el siguiente dato, este tomaba el siguiente nivel arriba dentro del árbol. Las bases de datos jerárquicas (y sus descendientes inmediatos, bases de datos en red) son rápidas y eficientes y son diseñadas para reflejar la aplicación específica que las usará. Al igual que las aplicaciones procedimentales, también están diseñadas para servir, sin embargo, son frágiles. Si la aplicación cambia, la base de datos necesita cambiar, y no es fácil modificar programas procedimentales o sus bases de datos jerárquicas.

diseñados para la operación en-línea y un diálogo toma lugar entre el lenguaje y la persona que construye la aplicación. Previo a esto hay cualquier intento en completar la interpretación o compilación, el diálogo ayuda al usuario a construir su programa, verificando si hay errores en él. Las verificaciones iniciales son realizadas normalmente como un intérprete.

### **III.5.5. Utilerías básicas.**

#### **1. Creación de la base de datos.**

Para crear la base de datos se emplean cierto tipo de herramientas: un diccionario de datos es esencial ya que representa un modelo de datos colectivo mantenido por el administrador. Las herramientas son necesarias para sintetizar los datos en un modelo normalizado, asegurando que todos los sistemas empleen datos compatibles.

#### **2. Diálogos de captura y actualización de datos.**

A través de esta utilería el usuario/programador puede elegir que campos serán capturados, de modo que el sistema llevará a cabo una validación de integridad de ellos, como rango, tipo, valores permitidos, referencia a otros datos. Esto con el fin de que los usuarios puedan emplearlos.

Del mismo modo, el usuario define que datos serán actualizados, validando la integridad de los mismos. Los diálogos de captura serán los mismos que los de actualización.

#### **3. Lenguaje de consulta y actualización.**

El sistema proporciona una forma amigable de acceder la base de datos, tanto para consultas sencillas -mostrar un sólo registro-, como para consultas complejas -obtener datos por medio de varias condiciones-. El lenguaje de consulta incorpora la actualización de datos a través de un comando. Para evitar tener que reintroducir los comandos para consultas y actualizaciones cada vez que se requieran son catalogados con un nombre.

Estas utilerías son reguladas con controles de seguridad e integridad.

#### **4. Generador de reportes.**

Es una utilería sencilla y poderosa, capaz de construir y dar formato a reportes complejos rápidamente. Esta, es considerada como una

extensión del lenguaje de consulta. Los reportes son catalogados y referidos con un nombre, de manera que posteriormente sean fácilmente modificables.

**5. *Generador de gráficas.***

Proporciona la facilidad para generar y manejar gráficas de datos. Permitiéndole al usuario ajustar los formatos, colores, tono y etiquetar las gráficas para crear presentaciones bien diseñadas. También son catalogados con un nombre.

**6. *Generador de Pantallas.***

Los generadores de pantallas deben ser capaces de crear campos para captura con ciertos atributos, como son: video inverso, subrayados, resaltados, parpadeantes, así como desplegar variables.

**7. *Generador de diálogos.***

Puede considerarse como una extensión del punto anterior, permitiendo la construcción rápida de diálogos específicos del tipo menú. Para crear aplicaciones más complejas, estructuras de control procedimental (ciclos, estructuras CASE y rutinas anidadas) pueden construirse como se requieran.

La Fig. III.2 muestra la infraestructura de las Bases de Datos.

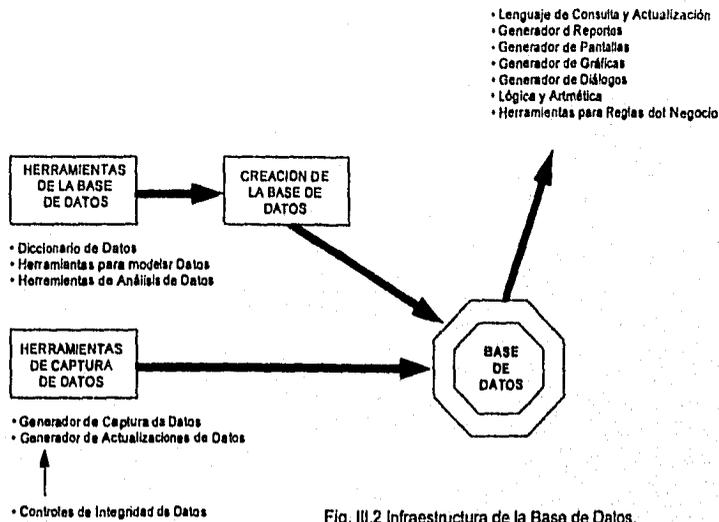


Fig. III.2 Infraestructura de la Base de Datos.

### III.6. ALGUNOS LENGUAJES DE CUARTA GENERACION.

A continuación se presenta software considerado de cuarta generación, como: ALLY y ORACLE.

### III.6.1. ALLY.

ALLY<sup>8</sup> es un software de cuarta generación que permite construir aplicaciones interactivas fácil y rápidamente, reduciendo significativamente el costo de mantenimiento. Integra las características de multiventanas<sup>9</sup> y multitareas<sup>10</sup> con un poderoso sistema de desarrollo de aplicaciones; automatiza tareas de desarrollo de rutinas, capacitando al usuario en la construcción virtual de aplicaciones sin programación; construye software de cualquier tamaño para aplicaciones interactivas o batch tales como:

- Contabilidad
- Manejo y control de inventarios
- Procesamiento y registro de empleados
- Soporte en laboratorios de Ingeniería
- Manejo de oficinas médicas y dentales

ALLY, y las aplicaciones hechas con él, pueden emigrar fácilmente a diferentes equipos de cómputo, sistemas operativos, o bases de datos y archivos.

#### III.6.1.a. Características de diseño.

##### 1. Rendimiento.

Este rendimiento se obtiene a través de dos metas: la primera es capaz de generar, realizar y mantener los sistemas basados en ALLY fácil y rápidamente, a través de una función: el *Diálogo*.

El Diálogo permite dar formato a menús, reportes, y formas con sencillos comandos de edición, la Fig. III.3 muestra los pasos del desarrollo tradicional de tercera generación con el de desarrollo de ALLY.

<sup>8</sup> ALLY es una marca registrada de Unisys Corporation.

<sup>9</sup> Multiventanas. Manejo de dos o más ventanas abiertas con ejecución traslapada.

<sup>10</sup> Multitareas. Manejo simultáneo de dos o más tareas independientes con ejecución traslapada.

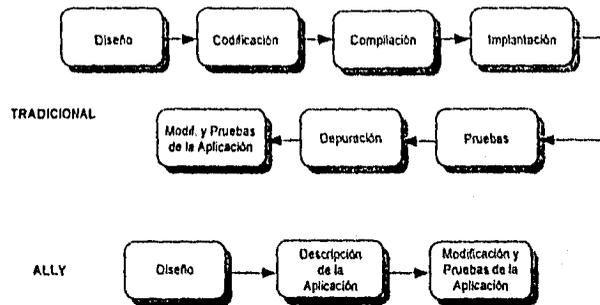


Fig. III.3 Proceso de desarrollo con ALLY

La segunda meta fue asegurar que las aplicaciones también fueran ejecutadas con lenguajes de tercera generación, esto es un problema para la mayoría de los generadores de aplicaciones que interpretan lenguajes de alto nivel. No obstante, que ALLY no construye aplicaciones de manera tradicional y que no tiene un generador de código fuente (no produce código en COBOL, Pascal, C u otro lenguaje procedimental), hace uso de una propiedad: *arquitectura orientada a estructuras de datos*. ALLY construye aplicaciones con el mismo tipo de estructuras de datos que un programador produce en C, la única diferencia es que tienen una gran lista de características, que son activadas a través del Diálogo para construir las aplicaciones.

La salida de una sesión de desarrollo con esta función es un juego de estructuras de datos codificadas que describen cada parte de la aplicación, estas son almacenadas en un archivo llamado AFIL (Application Characteristics FILE). La información codificada en estos AFILs describen completamente las características y flujo de control elegido para una aplicación.

## 2. Uso fácil.

Algunas de las propiedades que contribuyen a lograr esta característica incluyen:

- Juego de comandos. La interfase con el Diálogo esta soportada por más de 140 comandos, que son utilizados para hacer opciones de menú, captura de datos en formas y reportes, y diseño de ellas.
- Opciones predefinidas. Para construir aplicaciones rápidamente, el Diálogo proporciona opciones predefinidas, que son adaptables de acuerdo a las necesidades de la aplicación.
- Reportes y formas unificadas. ALLY no hace distinciones entre reportes y formas -cualquier cosa que puede hacerse con una forma es hecha con un reporte, por lo que se emplea el término formas/reportes para ambos. Los datos son capturados en una forma que puede parecerse al columnario de un reporte; creándose reportes del estilo de las hojas de cálculo, en las que los usuarios pueden editar datos en un campo y ver los cambios en otros que usan esos datos.
- Diseño interactivo de pantallas. Una aplicación ALLY consiste de una o más tareas, la salida de una de ellas es una hoja de trabajo o "imagen", que aparece en la terminal del usuario, estas pueden incluir tantas constantes o literales y texto llamadas *boilerplate* (encabezados, títulos en menús) como se requiera.
- Manejador de tareas orientado a ventanas. Una de las partes más importantes es su facilidad para usar la interfase orientada a ventanas, que es construida alrededor de un juego sencillo de comandos y es uno de los mejores manejadores de la industria. Las ventanas son áreas rectangulares, que pueden definirse, moverse, expandirse o contraerse mediante comandos sencillos.
- Utilería de ayuda. Mensajes de ayuda estan disponibles en esta utilería para todas las formas en el Diálogo.
- Teclas programadas con comandos. ALLY proporciona una asignación predefinida de comandos en determinadas teclas para muchas terminales, las cuales pueden modificarse o ignorarse.

- Comando 'DO'. Además de las teclas con asignación de comandos, ALLY proporciona un menú basado en estructuras de árbol que contiene un menú principal, una serie de menús de navegación intermedia y menús que permiten invocar comandos directamente, a través de la tecla llamada <DO> que esta disponible en el Diálogo o en cualquier aplicación ALLY.
- Comandos Macro. Un comando macro contiene uno o más comandos ALLY, estos son construidos capturando comandos o teclas programadas y almacenándolas en un área de memoria.

### 3. Portabilidad.

Debido a que fue escrito en lenguaje C, ALLY y sus aplicaciones se transportan fácilmente de un sistema a otro. Esta migración es especialmente poderosa, ya que habilita la transferencia de datos entre una amplia variedad de sistemas y métodos de acceso. Se puede almacenar comandos macro en archivos externos y usar una utilidad ALLY para convertirlos a texto, de modo que sean transportados a otros sistemas ALLY, como se muestra en la Fig. III.4.

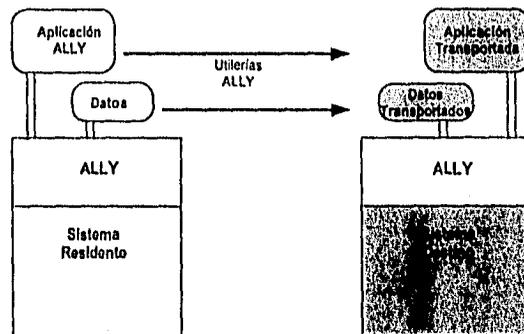


Fig. III.4 Transportación de Datos y Aplicaciones ALLY.

El manejador de tareas orientado a ventanas permite que las aplicaciones corran en cualquier terminal.

El nivel más inferior de estos sistemas está construido sobre un juego de interfases para manejadores de bases de datos, las cuales están diseñadas para aislar las partes dependientes del sistema a un área pequeña y fácil de mantener llamada Kernel (núcleo). Los procedimientos en él, habilitan aplicaciones para usar varios tipos de métodos de acceso, incluyendo manejadores de bases de datos relacionales y sistemas de archivos secuenciales.

#### 4. Expandibilidad.

Uno de los problemas más difíciles en el desarrollo de sistemas es que no pueden proporcionar lo que los usuarios necesitan. Algunas aplicaciones requieren software de propósito especial o tienen que interactuar con programas existentes, provocando que los sistemas sean "cerrados";

además de que no proporcionan la forma de integrar ese software a la aplicación.

Por el contrario, ALLY es un sistema abierto que permite la ejecución de operaciones de propósito especial con el Lenguaje de Desarrollo ALLY (ALLY Development Language) y el enlace con programas de tercera generación desde cualquier punto en una aplicación.

Estas aplicaciones evolucionan conforme las necesidades de la comunidad.

#### **III.6.1.b. Proceso de desarrollo de aplicaciones.**

La Fig. III.3 muestra el proceso de desarrollo de aplicaciones con ALLY.

Este desarrollo toma lugar dentro del Diálogo. Como se observa en la figura, se requieren tres pasos básicos:

1. *Diseño de la aplicación.* La fase de diseño requiere entender los tipos de estructuras usadas por ALLY para obtener diferentes tipos de funciones.
2. *Descripción de la aplicación.* La fase de descripción toma lugar dentro del Diálogo. Un procedimiento estándar para desarrollar una aplicación consiste en describir las estructuras de datos, las formas y reportes que los usarán, y entonces conectar las formas y reportes al menú. Características adicionales son aplicadas para refinar el prototipo. Cuando se desarrolla una aplicación se crea el archivo AFILE (mencionado anteriormente), que contiene la descripción de la misma y que es construido por elementos conocidos como elementos AFILE. Estos, contienen una amplia variedad de funciones, como menús, formas/reportes, tareas, y definición de datos.
3. *Pruebas y modificaciones.* Esta última se ejecuta durante el proceso de desarrollo. El refinamiento puede llevarse a cabo después de establecer la forma básica de la aplicación.

#### **III.6.1.c. Componentes de ALLY.**

Parte de la versatilidad de ALLY, cae en su diseño modular. Funciones diferentes son ejecutadas en componentes separados que

mantiene una dependencia mínima entre ellas, permitiendo que las aplicaciones y sus bases de datos sean transportadas fácilmente a diferentes sistemas. A continuación se describen los componentes y sus funciones en el diseño total.

Hay dos versiones de ALLY: el Desarrollo de Sistemas ALLY, usado por desarrolladores para crear, realzar, correr y mantener aplicaciones; y el Sistema de producción (Runtime) ALLY, usado para correr las aplicaciones. Estas a su vez se conforman de diferentes componentes.

El desarrollo de sistemas ALLY incluye los siguientes componentes:

- Ejecución del desarrollo de sistemas
- Diálogo de desarrolladores de aplicación
- Lenguaje de desarrollo ALLY (ADL)
- Lenguaje de consulta ALLY (AQL)
- AFILES de ayuda y error, incluyendo los comandos Menú
- Diálogos de ayuda y error
- Utilerías ALLY

Este desarrollo es mostrado en la Fig. III.5.

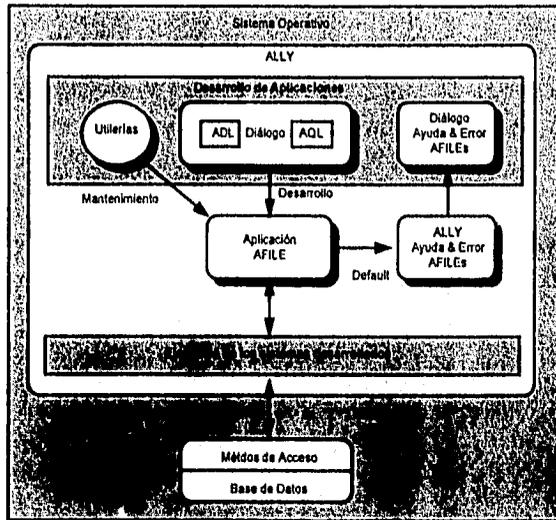


Fig. III.5 Desarrollo de Sistemas ALLY.

El Runtime se muestra en la Fig. III.6, incluyendo los siguientes componentes:

- Ejecución de los sistemas
- Lenguaje de consulta ALLY (AQL)
- AFILEs de ayuda y error, incluyendo los comandos Menú
- Utilerías de mantenimiento ALLY (AMU)

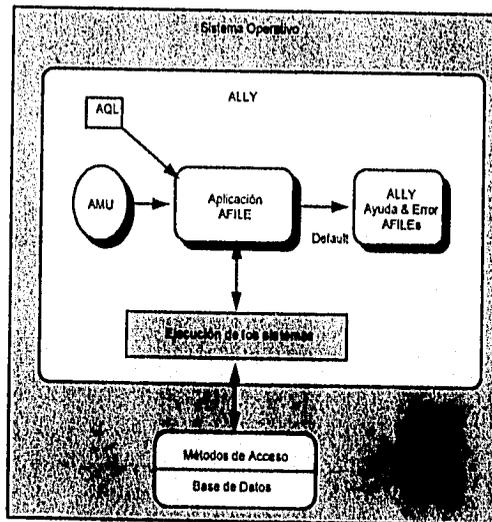


Fig. III.6 Sistema Runtime de ALLY.

Estos componentes son descritos a continuación, con notas para indicar las diferencias entre las dos versiones.

**1. Ejecución del sistema.**

Ambas versiones incluyen este componente, que lee los AFILEs y usa la información contenida en ellos para ejecutar las aplicaciones. El desarrollo de sistemas ejecuta sistemas que contienen funciones adicionales para activar el Diálogo, habilitando la construcción de AFILEs.

**2. El Diálogo.**

El Diálogo es la interfase con ALLY mediante la cual los desarrolladores crean, realizan y mantienen las aplicaciones, esta únicamente se encuentra en el Desarrollo de sistemas.

**3. Lenguaje de Desarrollo ALLY (ADL).**

El Diálogo soporta operaciones comunes lógicas y aritméticas requeridas para la mayoría de las aplicaciones. Sin embargo, hay casos en los que se requieren operaciones especiales para lo cual se hace uso de ADL.

La sintaxis es similar a Pascal, e idealmente sólo se empleará para ejecutar un flujo de control u operaciones aritméticas que no formen parte de los estandares de ALLY.

4. *Lenguaje de consulta (AQL).*

Emplea elementos comunes a las operaciones de consulta a las bases de datos. Con AQL, un usuario puede consultar durante el tiempo de corrida. También es usado por los desarrolladores en el Diálogo para introducir declaraciones de consulta. ALLY valida errores de sintaxis en esas declaraciones, marcándolas para ser identificadas por el usuario.

5. *Comandos ALLY y comandos Menu.*

Hay más de 140 comandos disponibles en el Diálogo, que pueden invocarse por diverso métodos (incluyendo el del diálogo).

Los comandos Menu, son desplegados mediante una tecla, habilitando al usuario para elegirlos a través de ellas, sin importar en que sistema o terminal se esté trabajando. Estos proporcionan una interfase para todos los comandos disponibles dentro del Diálogo y dentro de los AFILE.

6. *AFILEs de ayuda y error.*

Estos archivos estan separados de las aplicaciones y contienen una lista de mensajes que son desplegados en otras aplicaciones, estos son referidos por un número dentro de la aplicación y de los archivos AFILEs. Se encuentran en ambas versiones.

7. *Utilerías ALLY.*

Estas utilerías manejan, mantienen y transportan los AFILEs, los mensajes, los archivos de datos, y comandos macro; pueden clasificarse en tres categorías:

- a) Manejo de utilerías AFILE
- b) Utilerías de migración de macro, datos y aplicaciones
- c) Utilerías para manejo de periféricos

### III.6.7. ORACLE.

Una base de datos ORACLE<sup>11</sup> puede estar configurada para proporcionar un amplio rango de servicios. En todas las configuraciones, el usuario accesa una base de datos (base de datos y archivos *redo log*<sup>12</sup>) vía una instancia ORACLE (software que maneja la base de datos).

La Fig. III.7 ilustra una base de datos multiusuario (diseñada para accederse por varios usuarios concurrentemente).

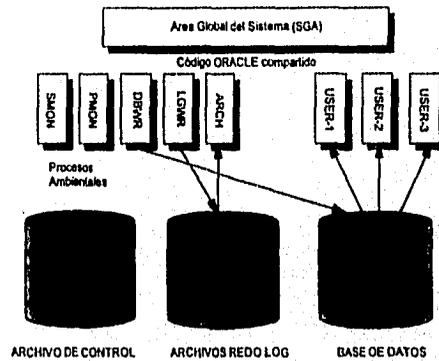


Fig. III.7 Base de Datos ORACLE.

Instancias y bases de datos son independientes unas de otras. Una instancia puede ser conectada a una base que puede acceder otras bases de datos vía red, que al conectarse abren la base; la cual es cerrada cuando la instancia no requiere más la conexión.

Cuando una instancia está corriendo y esta conectada a una base de datos, esta se encuentra disponible para su uso.

<sup>11</sup> ORACLE es una marca registrada de Oracle Corporation.

<sup>12</sup> Archivos redo log son los archivos para recuperación de la base de datos.

La base de datos ORACLE es una colección de datos que son tratados como una unidad, que consiste de un sistema operativo. Físicamente, tiene los archivos de la base y los redo log. Lógicamente, los archivos de la base contienen un diccionario y tablas de usuario, mientras que los archivos redo log contienen la recuperación de los datos e información que describe el resto de la base de datos.

La Fig. III.8 muestra los componentes de una base ORACLE.



Fig. III.8 Componentes de una Base de Datos ORACLE.

Una instancia proporciona los mecanismos para acceder y controlar la base de datos independientemente de cualquier base (sin necesidad de abrir una base de datos). Esta consiste de:

- Un área de memoria compartida llamada Area Global del Sistema o SGA, la cual provee la comunicación entre los procesos.
- Cinco procesos compartidos por los usuarios, referidos como DBWR, LGWR, SMON, PMON, y ARCH.

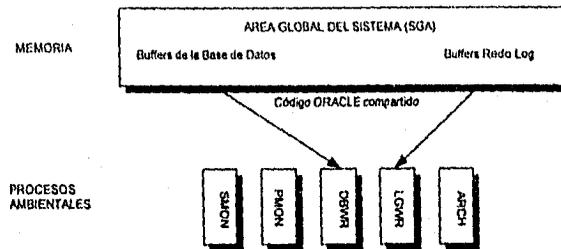


Fig. III.9 Componentes de una Instancia ORACLE.

La base de datos consiste de uno o más archivos, que contienen todos los datos de la base. Las siguientes son sus características:

1. Un archivo es asociado únicamente con una sola base de datos.
2. Uno o más archivos físicos forman unidades lógicas de almacenamiento llamadas *tablespaces* que deben ser accesibles cuando una instancia es activada.
3. El rendimiento es mejor si cada archivo está lógicamente contiguo en el disco; sin embargo, no es necesario.
4. Una vez que se ha creado el archivo de la base de datos no puede ser modificado en tamaño.

### III.6.7.a. Archivos de control.

Cada vez que una base de datos es abierta, uno o más archivos de control son verificados. Un archivo de control es un archivo binario pequeño, que es asociado con una sola base de datos. Estos se generan durante la creación misma de la base; son automáticamente modificados por ORACLE durante el uso de ella.

Estos, contienen información sobre la base de datos que es requerida por la base a ser accesada por una instancia. Por ejemplo, contiene los siguientes tipos de información:

- nombres de la base de datos física y los archivos redo log
- timestamp<sup>13</sup> de creación de la base
- nombre de la base

### III.6.7.b. Archivos Redo Log.

Son un subconjunto de archivos del sistema operativo externo de la base, que registran los cambios hechos a esta durante las transacciones; hay dos tipos: en-línea y fuera de ella.

En los archivos en línea, las transacciones son escritas cada vez que se lleva a cabo una de ellas; se emplean para recuperar operaciones restaurando archivos perdidos o dañados.

Los archivos fuera de línea son copias de los anteriores que han sido guardados o archivados en un disco o cinta.

Para asegurar que las transacciones son escritas en disco, se emplean los archivos redo log. Durante la recuperación de operaciones, las transacciones hechas son registradas en el redo log para aplicarse a los archivos de la base, de modo que la información sea almacenada (rolling forward).

Un rollback segment es un área del disco que contiene información necesaria para eliminar cambios que se han hecho en la base (rolling back).

---

<sup>13</sup> Timestamp. Es la fecha en la que se llevó a cabo la generación de una base de datos.

Las estructuras lógicas que constituyen una base de datos ORACLE son:

1. *Tablespaces*. Una base de datos tiene divisiones lógicas llamadas tablespaces, que pueden ser una o más de ellas; la original se llama SYSTEM. Cada una corresponde a uno o más archivos físicos.
2. *Segmentos*:
  - a) *Segmentos de Datos (Data segments)*. Contienen todos los datos para una tabla o cluster que siempre tiene un data segment.
  - b) *Segmentos Índice (Index segments)*. Contienen todos los datos índice en un índice creado para una tabla, que puede tener o no uno o varios index segments asociados con él, dependiendo de cuantos índices tenga.
  - c) *Segmentos de recuperación (Rollback segments)*. Cada base de datos contiene uno o más rollback segments, que es una porción de la base, la cual registra las actividades que no deberían ser hechas debido a ciertas circunstancias. Es usado para deshacer transacciones, proporcionar consistencia y recuperación.
  - d) *Segmentos temporales (Temporary segments)*. Cuando se procesan consultas, ORACLE frecuentemente requiere espacio de trabajo temporal para fases intermedias de procesamiento, llamadas temporary segments. Típicamente se requiere como un área de trabajo para ordenar. Un segmento no se crea si la operación puede ser hecha en memoria, o si se encuentra alguna otra forma para ejecutar la operación usando índices.
  - e) *Segmentos de arranque (Bootstrap segments)*. Es creado en el tablespace SYSTEM cuando se crea una base, el cual contiene las definiciones del diccionario, que son cargadas cuando la base es abierta; este es independiente del administrador de la base. El archivo es pequeño (generalmente menor a 50 bloques de la base). No obstante que permanece en la base (inaccesible para los usuarios), no se modifica su tamaño.

3. *Parámetros de almacenamiento usados para definir como son distribuidos.*

### III.6.7.c. Objetos que usan la base de datos.

Los objetos de la base son:

1. *Tables.* Son las unidades básicas del almacenamiento en la base de ORACLE, cada una esta definida con un nombre y un número de columnas (más de 254 columnas son permitidas). Cada columna tiene un nombre, un tipo de datos y un ancho, que puede ser definido por el tipo de dato.
2. *Views.* Técnicamente no son tablas, son "consultas almacenadas", consultas que aparecen de forma tabulada. Acepta el mismo número de columnas que las tablas. Estas proporcionan independencia con los datos.
3. *Cluster.* Son grupos de tablas almacenadas juntas debido a que comparten columnas, son un método opcional para almacenar datos en tablas. Debido a que los renglones están relacionados físicamente, el tiempo de acceso es reducido.
4. *Index.* Son estructuras opcionales asociadas con las tablas y clusters. Se emplean por dos razones principales: la velocidad para consultar a través de ellos y, pueden opcionalmente ser únicos.

Una de las partes más importantes es el diccionario de datos, el cual es un subconjunto de tablas para ser usadas como una referencia de lectura sobre la base de datos, proporcionando la siguiente información:

- Los nombres de los usuarios de ORACLE.
- Derechos y privilegios de ellos.
- Nombres de objetos (views, tablas, índices, clusters, sinónimos y secuencias).
- Llaves primarias y secundarias.
- Valores predefinidos de columnas.
- Restricciones de las tablas.
- El espacio distribuido y usado por los objetos pertenecientes a un usuario.

- Información general de la base de datos.

### III.6.7.d. Estructuras de memoria.

Las operaciones de ORACLE dependen de los procesos y estructuras de memoria. Todas las estructuras residen en la memoria principal de la computadora. Los procesos son trabajos o tareas que ejecutan operaciones en memoria, que incluyen los procesos del usuario y cinco procesos de fondo: Database Writer (DBWR), Log Writer (LGWR), System Monitor (SMON), Process Monitor (PMON), y Archiver (ARCH), como se ilustra en la Fig III.9.

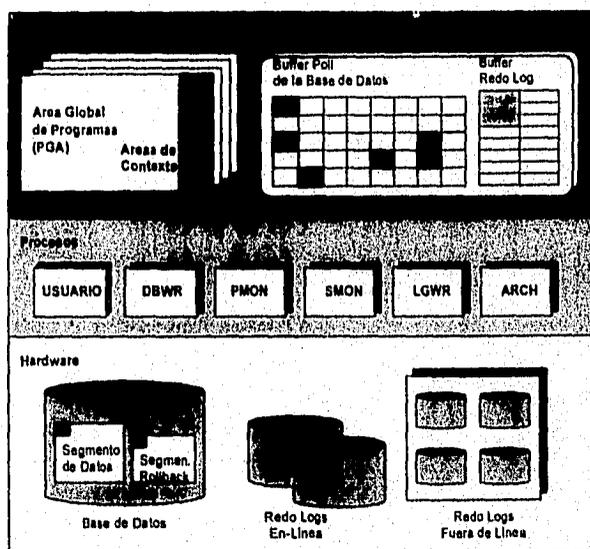


Fig. III.10 Arquitectura de la Base de Datos ORACLE.

ORACLE emplea las estructuras de memoria para almacenar:

- Código ejecutable.
- Datos necesarios durante la ejecución de los programas.
- Información que es compartida y se comunica con otros procesos.

- Información que es transferida entre procesos y periféricos de memoria.

Entre las diversas estructuras de memoria se encuentran el área global del sistema, la base de datos, los redo log, áreas globales de programas, y áreas de contexto.

a) *Area Global del Sistema (SGA).*

Es un subconjunto de buffers<sup>14</sup> compartidos que contienen datos y controlan la información de una instancia. Este contiene buffers de la base de datos. Como se muestra en la figura anterior, el SGA contiene dos buffers: pool y redo log.

El pool o repositorio contiene dos tipos de bloques: el de datos (cuadros negros) el rollback (cuadros grises).

Durante el curso de una transacción, las modificaciones de los datos no son escritas inmediatamente en la base de datos, antes se llevan a cabo tres pasos:

1. Cada declaración ejecutada en la transacción modifica el segmento de datos apropiado en el pool. Cada bloque de datos que reside en el buffer corresponde a un bloque de datos en la base. En el buffer no existe una copia de los datos que van a ser modificados, por lo que el bloque es leído en el pool y entonces es modificado por la transacción.
2. Mientras tanto, esa información es almacenada en un bloque rollback en el pool, de modo que pueda ser usada más tarde para que otro usuario pueda leerla o por si alguna transacción necesita ser regresada.
3. Un registro de cada cambio hecho en el bloque de datos y rollback durante los pasos 1 y 2 es introducido en el redo log. Cada vez que una transacción se lleva a cabo, la información en el buffer redo log es escrita en un archivo redo log, que son usados para la recuperación de operaciones.

La información en el repositorio (pool) no es escrita en la base cada vez que una transacción se lleva a cabo, si no que es escrita en el disco

---

<sup>14</sup> Buffer. Area de memoria.

por el DBWR usando una regla llamada LRU (least recently used -menos recientemente usada).

Debido a que la cantidad de espacio en el pool esta limitada, los buffers en él deben ser reusados, así que sus contenidos son escritos en disco por el DBWR usando el algoritmo LRU. Cuando no hay más espacio en los buffers, los primeros son escritos en la base sin importar si se han llevado a cabo o no. Los más recientemente usados no son escritos pero permanecen en los buffers. Como frecuentemente estos últimos son los más usados, el LRU asegura que estos se encuentren disponibles en memoria cuando se requieran.

Cuando los bloques primeramente usados son escritos, los buffers que ellos ocupaban, son usados por otros bloques de datos.

Resumiendo, el LRU trabaja de la siguiente manera:

1. Los procesos del usuario leen nuevos bloques en los buffers de la base.
2. Los bloques usados primero son escritos en la base.
3. Nuevos bloques pueden ser leídos en los buffers.

Además de los buffers, el SGA también contiene los redo log, que almacenan las entradas redo, las cuales contienen información sobre los cambios hechos al bloque de datos y al bloque rollback durante las transacciones. Cada vez que una transacción se efectúa, la información en estos buffers es inmediatamente escrita en sus archivos activos.

**b) Area Global de Programas (PGA).**

Es un área de memoria no compartida, que contiene datos y controla la información para procesos de usuarios. Cada proceso tiene un área global de programa, conteniendo áreas de contexto.

**c) Areas de Contexto.**

Cada declaración de consulta solicitada por un usuario requiere un área de contexto -área de memoria creada para mantener y procesar información de la ejecución de una declaración de consulta.

Cada vez que se requiere una declaración, ORACLE abre automáticamente estas áreas y las cierra cuando han sido ejecutadas.

d) Areas de software.

Son porciones de memoria usadas para almacenar código para los procesos del usuario (mencionados con anterioridad). Estas porciones son sólo de lectura y pueden ser compartidas o no.

## IV

# CASO DE ESTUDIO, LINC

### INTRODUCCION.

LINC<sup>1</sup> es un lenguaje de alta productividad que opera exclusivamente en ambientes Unisys<sup>2</sup>. Proporciona un ambiente de desarrollo de aplicaciones integrado que consiste de un manejador de base de datos, un lenguaje de comandos, utilerías de comunicación, -proporcionadas por NDL (Network Definition Language)<sup>3</sup>, CANDE (Comand AND EDIT)<sup>4</sup>, y MARC (Menu Assisted Resources Control)<sup>5</sup>-, utilerías de manejo de redes, y un lenguaje de consulta a la base de datos.

A diferencia de otros lenguajes de cuarta generación, LINC construye sus aplicaciones sobre una base de COBOL, empleándolo como su lenguaje procedimental y aumentando su capacidades con comandos de muy alto nivel y funciones no procedimentales.

---

<sup>1</sup> LINC es una marca registrada de Unisys Corporation.

<sup>2</sup> Unisys. Proveedor de Servicios de Información que construye relaciones de largo plazo con clientes, ayudándolos a emplear creativamente su información y a aplicar tecnología para mejorar el servicio de sus clientes, ganar mejor posición competitiva en su mercado e incrementar su rentabilidad.

<sup>3</sup> NDL. Compilador que convierte declaraciones fuente escritas en el Lenguaje de Definición de Redes II a tablas y código objeto requerido por procesadores para soporte de redes y procesadores para soporte de líneas (NSPLSP) configurados en equipos Serie "A".

<sup>4</sup> CANDE. Lenguaje de Edición y Comandos con capacidades de preparación y actualización de archivos en un ambiente interactivo orientado a terminales, permitiendo que otros programas sean ejecutados por medio de él y sean asignados a la terminal, a partir de la cual serán ejecutados.

<sup>5</sup> MARC. Software ambiental para operar un sistema, incluyendo respuesta a los mensajes y tareas.

El objetivo de LINC no es reemplazar a COBOL sino incrementar sus capacidades para proporcionar accesos de alto nivel a funciones comúnmente usadas.

La interfase del usuario con el sistema es vía LDL (LINC Definition Language - Lenguaje de Definición LINC), un lenguaje de comandos de alto nivel, los cuales son compilados en-línea y están en módulos de software residente.

Para hacer mayores los escasos recursos de desarrollo de una empresa, se debe asegurar que el proyecto que se inicie dé como resultado la solución a las necesidades del usuario. Los procesos que maneja una empresa constantemente están cambiando para tomar ventajas de las nuevas oportunidades. Por lo que requiere un ambiente de desarrollo que le permita reaccionar eficientemente a los cambios.

Con el ambiente LINC, tan pronto como se tiene el concepto de una aplicación, se pueden construir las especificaciones de un sistema, en ese momento se está preparado para hacer un prototipo y examinar el diseño conceptual antes de definir el tiempo y recursos necesarios para crear la solución completa.

Al inicio de las primeras etapas del ciclo de desarrollo, los usuarios finales pueden participar en el prototipo y diseño, de tal manera que cada paso que siga, el analista/programador pueda continuar involucrando a sus usuarios, asegurándose así que el sistema está en línea con los requerimientos de los usuarios.

LINC hace énfasis en el desarrollo de código e integración de tareas al análisis y diseño. Los desarrolladores se enfocan en los requerimientos del usuario y el diseño conceptual total del sistema, estos pueden generar diversas versiones de él en cualquier momento dependiendo del nivel de especificación. Una vez que el diseño completo satisface las necesidades del usuario, el software automatiza completamente el diseño, la codificación y la integración física para obtener el sistema final.

Como resultado de ello, se evita dedicar tiempo de desarrollo y recursos para corregir aplicaciones basadas en un mal entendimiento, de manera que los sistemas entregados sean los que los usuarios necesitan en el momento apropiado.

La filosofía ambiental de LINC consiste en que las personas entiendan los negocios en los que se encuentran involucrados, ya que los cambios en ellos son inherentes. LINC facilita la eficiencia en la producción de sistemas

que resuelven problemas de negocios. El desarrollo de sistemas LINC inicia con una metodología; un enfoque para solucionar los problemas a través de éste, ya que proporciona un lenguaje común al personal y a los sistemas, permitiéndoles trabajar efectivamente como un equipo.

#### IV.1. OBJETIVOS.

Los objetivos de LINC son inherentes en su diseño.

- *Orientación al negocio.* LINC fue concebido como una herramienta para resolver problemas de negocios y sus conceptos son fáciles de entender desde esa perspectiva.
- *Productividad.* El ambiente LINC mejora sustancialmente la productividad en comparación con cualquier otra técnica actual. Estudios hechos muestran proporciones de 5, 20:1 en mejoras sobre las técnicas convencionales.
- *Calidad.* Debido a que LINC genera un sistema integrado y completo, su calidad es muy alta. Este ambiente de desarrollo interactivo contiene un juego de funciones para proporcionar una solución consistente.
- *Flexibilidad y mejoras continuas.* LINC soporta la filosofía de que un cambio es una parte inherente del negocio, por lo que gracias a su poderosa forma de generar sistemas, se facilitan dichos cambios haciéndolos automáticamente (con sus implicaciones complejas) en toda la solución.

## IV.2. AMBIENTE LINC.

LINC no sólo es un lenguaje sino también es un ambiente de desarrollo capaz de construir sistemas completos de negocios, gracias a su capacidad y su enfoque integrado para soluciones. Este ambiente no sólo es un juego de herramientas integradas CASE, es un ambiente completo para construir soluciones de negocios. Se basa en la filosofía del como deberían ser entregados los sistemas de negocios, que a su vez se soporta por una metodología para construir éstos y aprovecha las capacidades de éste para tomar ventaja.

Los elementos que constituyen el ambiente LINC son:

1. Filosofía LINC
2. Metodología del Enfoque de los Sistemas LINC (LSA)
3. Asistente en Diseño de LINC (LDA)
4. Interfase CASE de LINC (LCI)
5. Sistema Desarrollador de LINC (LINC II Compiler)
6. Utilería de Control del Ambiente de Desarrollo
7. Generador de Sistemas LINC (LINC II)
8. Ambiente de Producción de LINC (Run Time)
9. Ambiente de Pruebas Interpretativas de LINC (LITE)
10. Interfase Gráfica para Usuarios (GUI)

ESTA TESIS NO DEBE  
SALIR DE LA BIBLIOTECA

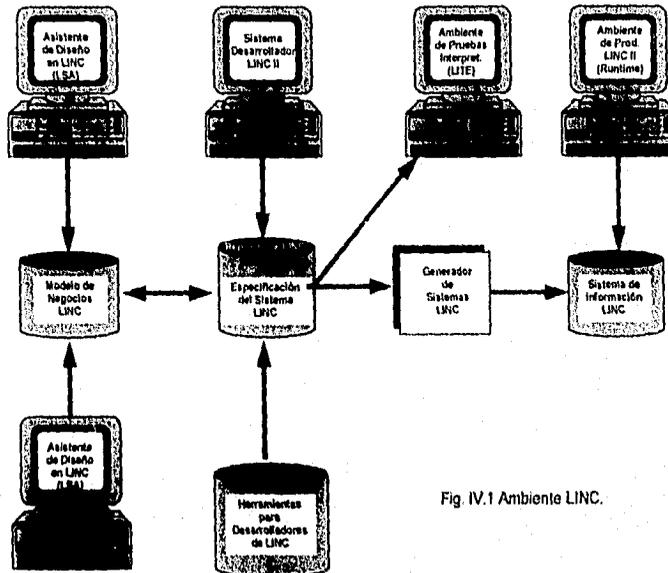


Fig. IV.1 Ambiente LINC.

### IV.3. FILOSOFIA LINC.

La filosofía LINC proporciona conceptos fundamentales de negocios y objetivos que manejan tanto la metodología como la tecnología.

LINC está basado en una filosofía que se enfoca en las necesidades del negocio. Para obtener los beneficios de la toma de decisiones efectiva, la flexibilidad operativa. El desarrollo de sistemas de información debe estar basado en dos conceptos decisivos:

1. *Diseño manejado por negocios:* Los sistemas de información deben ser un modelo seguro de los sistemas de negocios.

2. *Desarrollo evolutivo*: Los cambios en los sistemas de información deben estar sincronizados con los cambios en los sistemas de negocios, mientras se proporciona mantenimiento total a la integridad del sistema a pesar de la naturaleza de los cambios.

Cada sistema de negocios es una actividad manejada. Una vista en cualquier organización revelará la interrelación de actividades (transacciones) que son ejecutadas por el personal en la organización. En otras palabras esas actividades forman la estructura de los sistemas de negocios.

Las actividades de los negocios están soportadas por una infraestructura de recursos, estas son importantes para LINC, ya que son la llave para modelar los sistemas de negocios, debido a que un sistema de información es estructurado alrededor de ellas.

En LINC, estas actividades son llamadas *Eventos*, y forman la estructura básica de un Sistema de Información LINC. Asociado a los eventos están los *Componentes* que modelan la infraestructura. Por ejemplo una venta es un evento; mientras los productos, proveedores y clientes son componentes.

El desarrollo evolutivo es un concepto importante de LINC y se refleja en su tecnología y metodología. Un sistema de información LINC está desarrollado con el conocimiento de que constantemente será modificado de acuerdo a las necesidades cambiantes del negocio.

El desarrollo evolutivo coloca dos exigencias en la tecnología, la necesidad de:

1. implantar cambios en el sistema fácil y rápidamente,
2. mantenimiento seguro en la integridad del sistema.

La habilidad para satisfacer esas demandas es inherente en LINC. La fig. IV.2 ilustra el proceso básico de la evolución de un sistema de información en LINC.

El desarrollo evolutivo es un proceso cíclico:

- El modelo de negocios LINC es definido por el equipo de desarrollo usando las diversas herramientas del Ambiente LINC.

- El Modelo de Negocios LINC es traducido a la Especificación del Sistema LINC. Este proceso es parcialmente automatizado y ejecutado por el equipo de desarrollo usando las diversas herramientas de Desarrollo LINC.
- El Generador de Sistemas LINC genera automáticamente la especificación en un Sistema de Información LINC totalmente operativo.
- Conforme hay cambios en el sistema de negocios, el modelo puede ser modificado. Un número de controles internos, como el diccionario de datos, asegura que la integridad de la especificación resultante sea mantenida independiente de lo grande y complejo que llegue a ser.
- En el momento que se desee, una nueva versión del sistema de información es generado, reflejando la especificación modificada; y así el ciclo continúa.

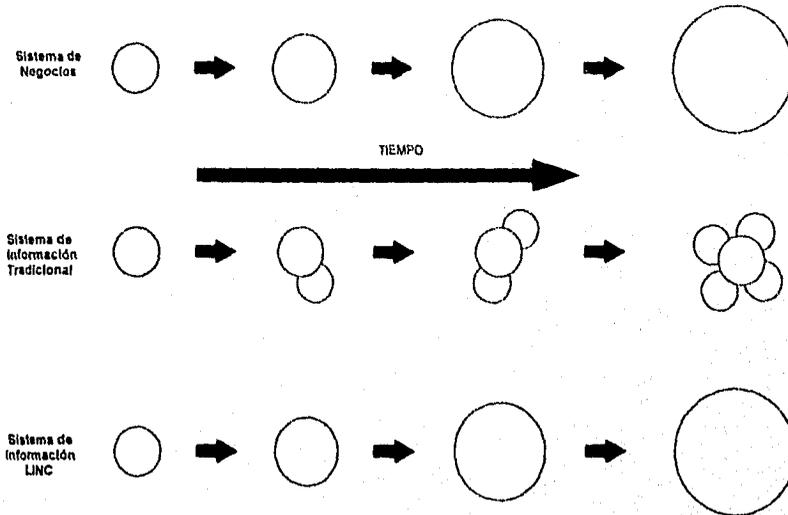


Fig. IV.2 Implementación de la Metodología LINC

#### IV.4. METODOLOGIA LINC.

La metodología del enfoque de Sistemas LINC (LINC Systems Approach - LSA), aprovecha la orientación integrada del negocio del Ambiente LINC. LSA es un proceso flexible que fue diseñado para planear fácilmente los requerimientos del negocio, promoviendo el desarrollo en equipo que incluye al usuario final como parte integral del equipo de desarrollo, facilitando el cambio de los requerimientos rápidamente, y proporcionando un modelo flexible para soportar las necesidades de la empresa.

LSA es una metodología del ciclo de vida para un desarrollo completo de software que fue específicamente diseñado para tomar ventaja de las características de LINC. Esta define procesos en términos de objetos, esto es, ve como una unidad las interfases de usuario y datos durante el proceso. Este objeto basado en el diseño, difiere de las metodologías tradicionales que ven esas áreas separadamente. Este único modelo asegura un diseño completamente integrado que soporta los negocios en lugar del procesamiento de datos.

El Enfoque de Sistemas LINC es un método evolutivo para desarrollo orientado a negocios y objetos en donde las fases tradicionales del desarrollo de sistemas han sido comprimidas en cinco fases evolutivas, soportadas por las herramientas Upper y Lower CASE, LDA y LINC.

**Fase 1: *Investigación del Sistema.*** LDA se emplea para el análisis del negocio, el diseño y la definición de un Modelo de Objetos LINC de alto nivel. Esta y la fase 2 (definición del sistema) comprenden todas las actividades tradicionales de análisis general y detallado, diseño y partes principales de la codificación tradicional necesaria. Cada tarea individual del análisis del negocio resulta directamente en definiciones de diseño textuales o gráficas que conforman el Modelo de Objetos LINC completo. Modelo que en LDA es una representación gráfica y textual del negocio e incluye desde descripciones de alto nivel del negocio hasta definiciones de bajo nivel de objetos incluyendo sus reglas de negocios, configuraciones de reportes y pantallas. Este modelo puede ser discutido rápidamente con el usuario final y provee un prototipo ilustrativo del sistema de información. Automatiza los análisis punto por punto del negocio para la estimación del tamaño del proyecto, auditorías del diseño y documentación completa. El modelo en LDA también cubre múltiples sistemas LINC, y las descripciones de sistemas y rutinas externos no LINC incluyendo las interfases.

**Fase 2: *Definición del Sistema.*** LDA se utiliza para el análisis, diseño y definición de objetos de bajo nivel detallados en el Modelo de Objetos LINC, empleándose para generar prototipos funcionales a partir de este modelo. Durante esta fase, el Modelo de Objetos LINC basado en LDA es transferido de la computadora personal al repositorio del host y puede ser usado directamente por LINC como la especificación del sistema para generar automáticamente un prototipo funcional.

Este producto incluye la base de datos, programas, control de transacciones, recuperación completa, etc., y, provee toda la funcionalidad básica: mantenimiento de la base de datos (añadir, cambiar, eliminar), consulta a la base de datos (rellamada, primera, siguiente, anterior y última), validaciones de campos clave primarios y externos, edición completa de partidas de datos, adicionales para partidas de datos definidas por los atributos de ellos (no ingresado, requerido, borrar cuando, no buscar, etc.), navegación estándar por pantalla y otras.

**Fase 3: Desarrollo del Sistema.** LINC se utiliza para el desarrollo detallado y generación del completo e integrado sistema de información. El lenguaje de programación de cuarta generación, de alto nivel, integrado en LINC se emplea para añadir definiciones lógicas, completando cada uno de los objetos de una especificación de sistema para reflejar los detalles completos de las reglas específicas del negocio (funciones) descritas con LDA en el Modelo de Objetos LINC. A partir de esta especificación, LINC genera automáticamente el sistema integrado de información como resultado de la fase de desarrollo del sistema. Sistemas plenamente multilingües, documentación en línea, definiciones de seguridad, control de reportes generados, consultas ad hoc y utilerías son algunas de las funciones adicionales suministradas por LINC.

**Fase 4: Implantación del Sistema.** Para la implantación del sistema, se instalan todo el hardware y software de respaldo para el ambiente de producción y se convierten todos los datos necesarios para comenzar las operaciones en vivo con el nuevo sistema de información LINC.

**Fase 5: Revisión del Sistema.** LINC y LDA son utilizados para realizar un proceso de ingeniería inversa o re-ingeniería en el sistema y revisarlo para cuantificar el éxito del proyecto. LINC tiene la capacidad para realizar estos procesos con las especificaciones existentes de un sistema LINC para formar un Modelo de Objetos gráfico y textual completo en LDA.

#### **IV.4.1. Implementación de la Metodología LINC.**

Todos los objetos LINC (ISPECS- Interface SPECificationS) son almacenados en el repositorio. Cuando se han hecho cambios en un sistema el repositorio se modifica también, estas mejoras o características adicionales son almacenadas en él como una sola unidad integrada. Los prototipos son agregados llegando a ser sistemas en producción que a su vez evolucionan y llegan a ser sistemas mucho más grandes. Los sistemas LINC son generados desde las especificaciones en el repositorio proporcionando un sistema totalmente integrado y completo, con las siguientes características:

- Construcción evolutiva del repositorio
- Adición sucesiva de detalles
- Sistema generado del repositorio

#### **IV.4.2. Enfoque de los Sistemas.**

Para entender completamente el concepto LSA, se requiere hacer una comparación entre éste y el enfoque convencional en la construcción de sistemas.

##### **IV.4.2.a. Enfoque Convencional.**

Este método tradicional divide el diseño en dos partes. La parte de los requerimientos de datos o información, donde los diseñadores primero desarrollan un modelo conceptual de datos, y luego un modelo físico antes de generar la base de datos. Separadamente las funciones o el proceso de aplicación son analizados, diseñados, planeados y generados.

Estas dos operaciones separadas deberían ser hechas concurrentemente, ya que de lo contrario tomarían mucho tiempo. La dificultad consiste en mantener estas partes relacionadas e integradas. Desintegración que no es aparente hasta que las pruebas y resultados fallan, requiriendo regresar a la fase de modelo conceptual en el ciclo de desarrollo.

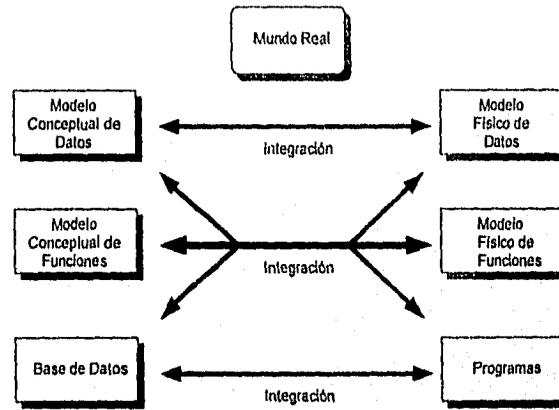


Fig. IV.3 Enfoque Convencional de los Sistemas

#### IV.4.2.b. Enfoque de los Sistemas LINC.

El enfoque de estos sistemas soporta y promueve el análisis de datos y el proceso funcional como una unidad. Lo que modela la forma como debe trabajar el proceso en el mundo real. Se identifican objetos que componen el sistema, manteniendo la descripción de sus datos y requerimientos funcionales en un lugar. El diseño total LINC entonces llega a ser la combinación de todos los diferentes objetos que constituyen un sistema completo. LINC toma este modelo y lo usa para generar automáticamente tanto la base como los programas, garantizando integración.

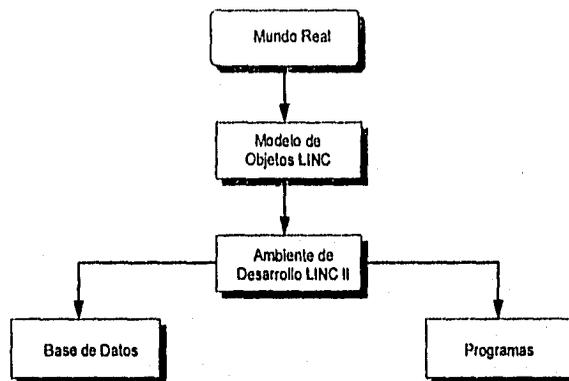


Fig. IV.4 Enfoque de los Sistemas LINC.

#### IV.4.3. Ciclo del Enfoque de los Sistemas LINC.

Las fases LSA se emplean para entregar los sistemas en una forma evolutiva, esto es, proporcionar la capacidad para implementar una base de requerimientos rápidamente y poder entregar funcionalidades que se incrementen como se requieran, difiriendo de las actualizaciones tradicionales. Desde que LINC re-genera un sistema completo después de cambios/adiciones, el sistema implementado es un sistema completamente nuevo y totalmente integrado. Estos cambios son realmente reemplazos en lugar de "parches" que llegan a dificultar el mantenimiento. Esta característica única es implementada en LSA mediante la revisión del proceso, la cual permite regresar a cualquier paso previo en el ciclo.

### Ingeniería

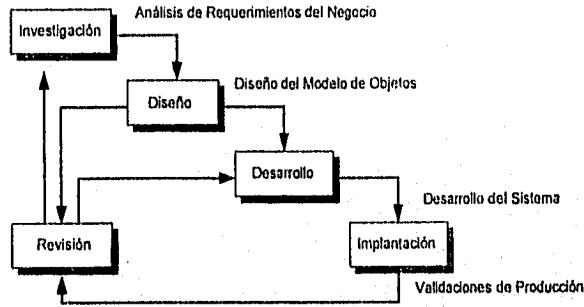


Fig. IV.6 Ciclo del Enfoque de los Sistemas LINC.

### Reingeniería y Modernización

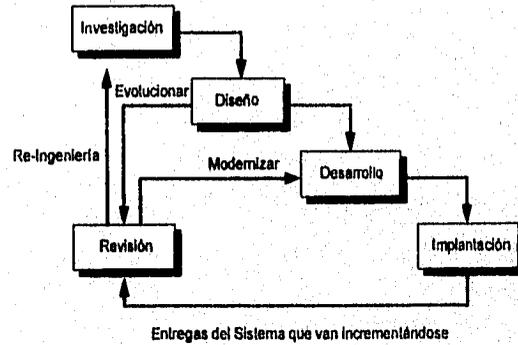


Fig. IV.6 Ciclo del Enfoque de los Sistemas LINC.

#### **IV.5. ASISTENTE EN EL DISEÑO DE LINC.**

Es una herramienta basada en computadoras personales que en conjunto con el Sistema Desarrollador LINC soporta el análisis, diseño, desarrollo, implantación y revisión de los Sistemas de Información LINC, usado para conseguir las tareas de la Metodología del Enfoque de los Sistemas LINC.

Suministra las pantallas que permiten identificar la organización del negocio con sus áreas asociadas y las actividades actuales que toman lugar en ellas. Esta información es el modelo de negocios y puede ser revisada con LDA para determinar las implicaciones en la ejecución, y el tamaño en tiempo y costo para el desarrollo .

Una vez definido en LDA el Modelo de Negocios es pasado al Sistema Desarrollador LINC II para la generación.

Además proporciona Ingeniería reversible, que puede aceptar una especificación desde el Sistema Desarrollador LINC II, habilitando al desarrollador a rediseñar una especificación existente y utilizar las herramientas disponibles en LDA para mejorar su ejecución.

#### **IV.6. INTERFASE CASE EN LINC (LCI).**

Es una utilidad basada en PC's que habilita las herramientas Upper CASE no-LINC y las metodologías a ser usadas en el análisis y diseño de un Modelo de Negocios LINC. Además permite que las organizaciones hagan uso de inversión existente en Upper CASE.

#### **IV.7. SISTEMA DESARROLLADOR LINC II.**

El Sistema Desarrollador LINC II está ubicado en el procesador del equipo central (host). El Modelo de Negocios LINC es cargado en el

repositorio de este como una Especificación del Sistema LINC y sus definiciones son terminadas empleando herramientas como:

- Diseñador de Pantallas
- Editor
- Diccionario de Datos
- Seguridad
- Documentación.

#### **IV.8. HERRAMIENTAS PARA DESARROLLADORES DE LINC (LDK).**

Las herramientas para desarrolladores LINC han sido adheridas para mejorar la productividad del equipo de desarrollo LINC. Comprenden lo siguiente:

- Librería de estándares que proporcionan las reglas y guías paso a paso para el desarrollo, seguridad en la calidad de la documentación y soporte.
- Librería de funciones reutilizables que pueden usarse en desarrollos básicos.
- Configurador de aplicaciones que puede usarse para traducir opciones de negocios en especificaciones de software.

Esta diseñado para trabajar en conjunto con tareas especificadas en LSA.

#### **IV.9. GENERADOR DE SISTEMAS LINC.**

Una vez que el desarrollador ha definido la especificación del Sistema LINC, el Generador de Sistemas LINC toma esa especificación y, la genera como un Sistema de Información LINC completamente operativo.

#### **IV.10. UTILERIAS DE PRODUCCION EN LINC II.**

Además de mejorar el acceso y manejo de información, hay una variedad de utilerías de producción LINC por ejemplo:

- Utilería de Control de Salida del Reportes (ROC)
- Consultas Ad-Hoc
- Documentación en-línea
- Manejador de la Base de Datos
- Módulo de Seguridad LINC

#### **IV.11. AMBIENTE DE PRUEBAS INTERPRETATIVAS DE LINC (LITE).**

LITE permite al equipo de desarrollo realizar pruebas en Specs y Reportes modificados sin necesidad de generar el sistema objeto, reuniendo la información guardada en el Sistema Desarrollador de LINC y activa el Sistema LINC de acuerdo a esta información. Esto provoca una reducción en el número de generaciones y un incremento en la productividad del desarrollador.

También proporciona una utilería de depuración para los desarrolladores, los cuales pueden desplegar líneas individuales de lógica en el punto de ejecución y estadísticas operativas en las que el desarrollador puede usarlo maximizando el rendimiento.

#### **IV.12. INTERFASE GRAFICA PARA USUARIOS (GUI).**

Es el front-end (interfase con el usuario final) Unisys para los Lenguajes de Cuarta Generación. Proporciona al desarrollador una utilería para construir pantallas para el usuario final que pueden hacer uso de atributos de PC y características de Windows.

#### IV.13. ARQUITECTURA.

La arquitectura LINC tiene sólidos principios que ofrecen funcionalidad y capacidad inigualables a través de su herramienta CASE.

El diagrama de la Figura IV.6, ilustra dicha arquitectura. A la izquierda se encuentran las PC-LAN (Personal Computer-Local Area Network) para las fases de análisis, diseño y construcción, las cuales capturan directamente a través de la LAN en el repositorio. Este almacena los objetos LINC que componen el modelo, las reglas del negocio, la interfase con el usuario, los datos, sus relaciones y la lógica del sistema. Si se desea, el sistema puede ser funcionalmente probado en la PC LAN por los usuarios finales antes de exportarse al repositorio del Host para pruebas finales.

El desarrollo del sistema en el host ofrece estándares y guías para funciones usadas comúnmente. Desde el repositorio se pueden hacer pruebas interpretativas en el sistema para generar automáticamente una solución totalmente integrada para negocios.

En la fase de producción o runtime los sistemas hechos pueden interactuar con sistemas y bases de datos existentes. Estos sistemas LINC también generan una interfase gráfica con el usuario que le permite correr sus aplicaciones usando interfaces Windows.

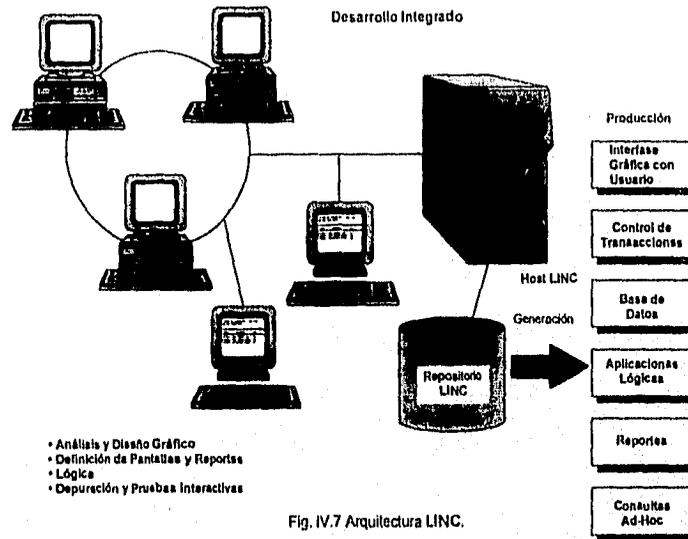


Fig. IV.7 Arquitectura LINC.

#### IV.14. ESTRUCTURA DE UN SISTEMA.

Los elementos primarios de un Sistema de Información LINC son:

- Eventos
- Componentes
- Perfiles (Profiles)
- Reportes

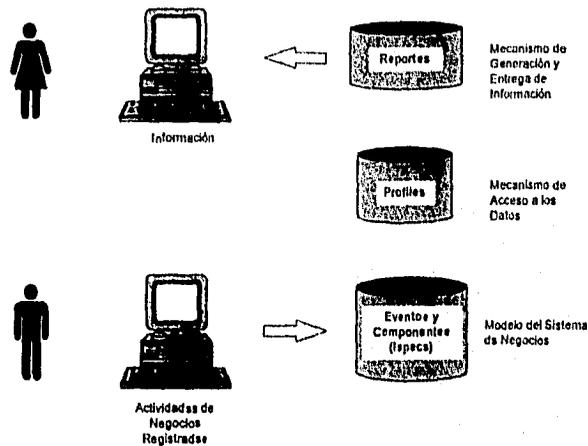


Fig. IV.8 Estructura de un Sistema LINC.

#### IV.14.1. Ispecs (Interface SPECificationS).

Un término muy empleado en LINC es el de ISPEC (Interface Specification) que es una etiqueta colectiva para Eventos y Componentes, que forman el modelo del sistema de negocios, mientras perfiles, consultas y reportes representan los mecanismos para acceder datos en el modelo y generar en él información.

Cada sistema de negocios, independientemente de la naturaleza de su operación, es manejado por actividades.

Los *eventos* modelan las actividades del negocio de los sistemas de negocios, es decir, son día a día las transacciones del negocio que la organización ejecuta.

Los *componentes* forman la infraestructura que soporta esas actividades, su información se emplea como referencia y validación para las actividades del negocio. Estos pueden ser compartidos por los eventos.

Existen cuatro tipos de componentes:

1. *Standard*, sólo contiene una llave única (Ordinate) y proporciona el campo MAINT<sup>6</sup> (Componente G03E8, Apéndice A página 18).
2. *Memo*, no contiene ordinales ni campo MAINT (Componentes FORU8, TXRA8, Apéndice A páginas 13 y 32 respectivamente)
3. *Multi-Ordinate*, más de un ordinate, un profile AUTOMAINT y campo MAINT.
4. *Tabla*, sólo un ordinate, campo MAINT. Registro de campos, no mayor a 100 (Componente CATE8, Apéndice A página 10).

#### IV.14.1.a. Estructura de los Ispecs.

En un sistema de información LINC, los eventos y componentes (ispecs) consisten de:

##### 1. Datos.

*Datos de Eventos.* Los datos almacenados en un evento representan un registro de la actividad, que es referido como un dato activo, ya que refleja un cambio o movimiento de variables tales como cantidad o importe frente a componentes específicos tales como clientes, sucursales.

Todos los datos que hacen un registro de la actividad deberían ser almacenados como parte del mismo evento, permitiendo que el acceso posterior a la información sea más fácil.

*Datos de Componentes.* El soporte de datos de los eventos es almacenado en su componente respectivo. Estos son llamados datos referenciales o estáticos, debido a que no cambian durante el curso, con la ocurrencia de cada evento.

*Componentes con Ordinales.* Cada registro en un componente tiene un dato que actúa como identificador único en los registros -llave primaria.

---

<sup>6</sup> MAINT. Campo para indicar el tipo de mantenimiento (alta-ADD, baja-DEL, modificación-CHG y consulta-INO)

llamada *Ordinate*. Un componente puede tener uno o más ordinales, dependiendo del tipo de componente que se trate.

### 2. *Formatos de Pantalla.*

Cada evento y componente contiene un formato de pantalla usado para registrar sus detalles. La pantalla usada para componentes proporciona la capacidad para actualizar o mostrar los datos referenciales, como tasas de interés, saldos, clientes. Estos se definen usando el Generador de Pantallas de LDA o el Sistema Desarrollador de LINC.

### 3. *Reglas del Negocio.*

Las reglas del negocio de un evento son las reglas que especifican las condiciones bajo las cuales el evento va a ocurrir.

#### *Reglas del Procesamiento del Negocio.*

Las reglas del negocio son definidas usando el editor dentro de LINC. Cuando el sistema de información es generado, estas reglas son automáticamente implementadas cada vez que una transacción en el evento se procesa.

Los componentes también tienen reglas del negocio, pero se emplean únicamente para propósitos de validaciones (dentro de la lógica de cada uno de ellos).

## IV.14.2. Profiles.

Una vez que se han creado las bases del modelo a través de Eventos y Componentes, se requiere saber como se accederá el modelo, de modo que la información pueda derivarse. Dicha forma de acceso hace uso de Profiles LINC, que son un mecanismo poderoso que proporciona acceso flexible a la base de datos, es decir, proporciona vistas funcionales de la base, basadas en la función particular a ser ejecutada por el usuario.

Un Profile es como un Índice, que permite que los registros sean almacenados en la base de datos sin orden particular para ser accedados en una secuencia ordenada. Puede ser selectivo, es decir, permitir que ciertos registros sean accedados y otros sean excluidos. Los registros de los Componentes son almacenados en sus respectivos archivos, mientras que los Eventos se almacenan en un sólo archivo Evento.

El orden de la secuencia del perfil es determinado por el comando ORDINATE, especificándose uno o más ordinales (llaves de acceso); en este caso la secuencia la definen los ordinales. Por definición se asume una secuencia ascendente, sin embargo se puede definir como descendente.

Algunos ejemplos de Profile se presentan a continuación:

P01OPE18. Perfil de acceso al componente OPE18 (Operaciones diarias) a través de la fecha de vencimiento de la operación (X00EFEVEOP), número de cuenta del cliente (CCLENOCTA) y el folio de la operación (X00EFOLI1).

COMP.NAME; OPE18  
OR; X00EFEVEOP  
OR; CCLENOCTA  
OR; X00EFOLI1

P02CCLE8. Perfil de acceso al componente CCLE8 (Clientes) a través de la Región, Zona, Plaza y Sucursal a la que pertenece el cliente (REZOPLSUC) y número de cuenta del mismo (CCLENOCTA).

COMP.NAME; CCLE8  
OR; REZOPLSUC  
OR; CCLENOCTA

#### **IV.14.3. Reportes.**

Los reportes LINC coexisten con el sistema en-línea, accedando la misma base de datos. Estos pueden iniciarse desde una terminal que este "en sesión" con el sistema en-línea. El resultado del reporte puede ser dirigido a la misma terminal como Salida a Video (VD); a una Impresora Terminal cercana (TP); o a una Impresora en Línea (LP) localizada en el centro de cómputo. En los equipos Serie A pueden enviarse directamente también a impresión (RP).

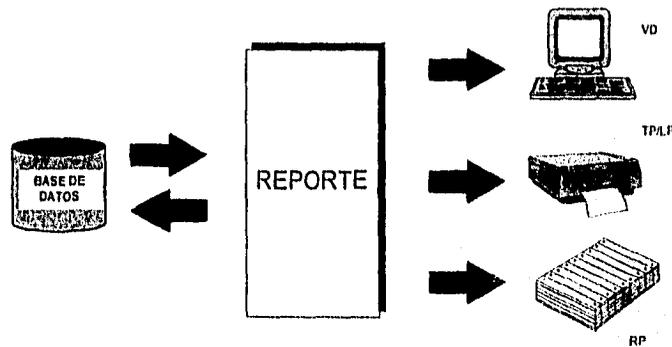


Fig. IV. Reportes.

Los reportes se componen por Frame's (áreas donde se definen los formatos con los encabezados de la información que se presentará) y las reglas del negocio. Cada frame está definido con un Identificador del 01 al 98. El frame 00 o 99 es utilizado únicamente para definir las reglas del negocio a través de los comandos de LINC.

La lógica de los reportes puede ser utilizada para recuperar datos de la base, sintetizar información, desplegar información en los frame's y, crear y/o modificar datos de la base. Cada frame puede tener su propia lógica asociada, que es ejecutada antes de que este sea impreso. El frame 00 es la lógica principal en el reporte y es usado para invocar los otros frame's. Ejemplos de reportes se muestran en el Apéndice A (CLIEXSUCUR, RASIGAUTOM, RASIGDIREC y RELDIAVTO, páginas 39, 44, 67 y 88, respectivamente).

Existen dos tipos de reportes: los reportes Shadow y los Extract. Los primeros generan más de un listado y los segundos son los que se encargan de generar archivos planos con información extraída de la base de datos,

para ser utilizados por cualquier sistema (LINC o no-LINC). Estos archivos pueden servir como interfase con otros sistemas vía batch.

#### IV.15. DESARROLLO DE LOS SISTEMAS LINC.

El ambiente de desarrollo LINC es un Sistema LINC que captura las definiciones de un sistema de negocios, empleándolas para generar un sistema LINC computarizado para soportar las actividades de negocios definidas.

Este sistema establece comunicación con los usuarios vía terminales, quienes proporcionan los datos que definen un negocio en términos de LINC, capturándose a través de formatos de pantalla (formas) y comandos.

Las "formas" son conocidas como "Pantallas de Opciones", en las cuales el desarrollador de sistemas proporciona los campos en donde aparecerá el cursor u opciones predefinidas. La pantalla de un formato de captura es hecha mediante un diseñador de pantalla donde se define si es de captura y/o de datos que se registran en la base de datos (USAGE INPUT<sup>7</sup>, USAGE INPUT-OUTPUT y USAGE OUTPUT, respectivamente).

Los comandos son la Definición del Lenguaje de LINC (LDL), indicando la práctica de negocios procedimental y son agrupados en un ISPEC.

Estas definiciones son almacenadas en la base de datos LINC. Cada juego de ellas constituye una Especificación del Sistema LINC.

El desarrollador emplea estas definiciones para crear sistemas que permitan registrar, mantener y extraer información para los negocios. El proceso de creación de estos sistemas es llamado *generación*, el cual crea código fuente COBOL, definición de datos y maneja su compilación para proporcionar todos los programas y la base de datos para el sistema.

En resumen, es un producto asistido por menú a través del cual se puede desarrollar, modificar y generar un Sistema de Información LINC y sus reportes asociados.

---

<sup>7</sup> Las palabras reservadas o comandos de LINC se presentarán con este formato de letra (USAGE).

#### IV.15.1. Características en el Desarrollo de Sistemas LINC.

- Pueden existir múltiples especificaciones en el mismo sistema desarrollador de LINC.
- Partes de una especificación pueden ser copiadas en esa especificación o en cualquier otra.
- Las especificaciones pueden ser modificadas y LINC determinara el impacto de cualquier cambio en las definiciones existentes.
- Un diccionario de datos provee consistencia.
- Varias personas pueden acceder la misma especificación al mismo tiempo, y varias especificaciones pueden usarse al mismo tiempo, sin embargo, un Ispec (evento y componente) particular puede solamente ser accesado por una persona a la vez.
- Valida todas las definiciones nuevas contra las definiciones existentes.

#### IV.15.2. Diccionario LINC.

Cuando todos los aspectos de un negocio emplean los mismos términos y definiciones estos tienen el efecto de reducir error, mejorando la comunicación.

El diccionario proporciona herramientas para obtener:

1. *Tabla de símbolos.* Asegura unicidad de todos los elementos empleados en el sistema LINC. Contiene:
  - Nombres de los Datos de los Eventos
  - Nombres de los Datos y Ordinates (llaves de acceso a las estructuras que contienen la información) de los Componentes
  - Nombres de los Perfiles
  - Nombres de los Ispecs

- Nombres de las Lógicas Globales y Datos Globales SETUP<sup>8</sup>
- Nombres de los Datos SETUP<sup>9</sup> en los Specs
- Nombres de los Datos que residirán en la base de datos
- Nombre de la Base de Datos
- Nombres Lógicos de la Base de Datos
- Nombres de Variables Compuestas (Keywords)<sup>10</sup>

Los nombres de los datos y los SETUP no pueden ser repetitivos en un Evento o Componente, y en relación a los nombres de Spec, Profile, Lógica Global y SETUP.

2. *Diccionario Automático.* El diccionario maneja los nombres de las campos o datos del sistema. Contiene:

- Nombres de los Datos del Evento
- Nombres de los Ordinates del Componente

Estos deben ser especificados con los mismos atributos de Longitud y Edición donde quiera que sean usados.

Los atributos de Edición, Longitud y Decimales pueden ser modificados, por la utilidad del Mantenimiento del Diccionario (DMA).

3. *Diccionario Local.* Proporciona consistencia en el mantenimiento de datos en la Especificación del Sistema LINC. Contiene:

- Cualquier nombre de datos como se especificó
- Obliga la consistencia sobre los atributos de Longitud, Edición y Decimales, los cuales pueden ser modificados empleando el Mantenimiento del Diccionario (DMA).

4. *Diccionario Global.* Proporciona consistencia en el mantenimiento de datos en toda la especificación LINC, proporciona consistencia y seguridad en la definición de los datos en todos los Sistemas de Información LINC para una organización de negocios. Contiene:

- Cualquier nombre de datos como se especificó

---

<sup>8</sup> Global Set Up Data. Datos globales de almacenamiento temporal que no son escritos en la base de datos. Son declarados a nivel del sistema.

<sup>9</sup> Local Set Up Data. Datos locales de almacenamiento temporal que no son escritos en la base de datos. Son declarados en cada Spec o Reporte de acuerdo a las necesidades.

<sup>10</sup> Keyword. Variables compuestas formadas por varios campos.

Estos datos pueden ser re-escritos en el Diccionario Local y modificados usando la opción de Mantenimiento de Diccionario Global (MA).

5. *Obligar el uso del diccionario como una opción.*

#### IV.15.3. Uso de los Datos del Diccionario.

Existen dos tipos básicos de datos: Alfa y Numéricos, ambos deben tener un tamaño finito definido en el atributo LENGTH (longitud).

- Alfa (Alfanumérico). Es una cadena de caracteres que pueden ser cualquiera de los del teclado, incluyendo espacios y ceros, no pueden usarse aritméticamente. Alfa es el default y es definido en LINC como EDIT A.
- Numéricos. Sólo caracteres del 0 al 9, pueden usarse aritméticamente, algebraicamente signados, incluir decimales y se definen en LINC como EDIT N.

Las validaciones automáticas de los datos generan un error si los datos numéricos son capturados en los alfabéticos y, los alfabéticos en los numéricos.

El concepto USAGE en LINC se refiere al uso de los datos en un Ispec, que puede ser de tres tipos:

- USAGE INPUT, sólo datos de captura.
- USAGE OUTPUT, sólo datos que se registran en la base de datos.
- USAGE INPUT-OUTPUT, los datos son de captura y se registran en la base de datos; los Ispecs por default son de este tipo.

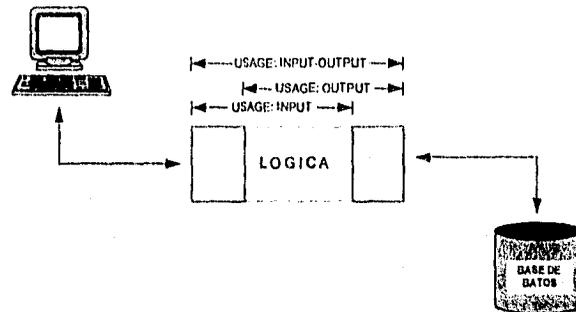


Fig. IV.10 Uso de los Datos.

Los datos pueden ser también de *USAGE INQUIRY*, estos son sólo datos que se despliegan en la pantalla sin delimitaciones, no pueden ser capturados o modificados desde la terminal. No son almacenados en la base de datos.

#### IV.15.4. Areas de Memoria.

Hay tres tipos de áreas de memoria usadas por un *Ispc* cuando este está siendo procesado por el Sistema LINC.

1. *Area de Trabajo para Formatos (Ispc en memoria)*. Cada *Ispc* utiliza un área de trabajo (buffer) en memoria, la cual contiene los datos transmitidos para y desde una terminal; es el punto intermedio para transferir los datos entre las terminales y el sistema LINC. Estos datos son referidos de acuerdo a la definición hecha en el Diseñador de pantallas.

2. *Area de Registro en la Base de Datos.* Es el punto en memoria para almacenar y recuperar los registros Ispec de la base de datos. Cada Componente Standard, Tabla y Memo en un sistema LINC tiene su propia área de memoria para registro en la base de datos. Todos los Eventos comparten la misma área en la base de datos. Los nombres de los datos en un Ispec que ha sido recuperado desde la base de datos deben tener un calificativo. Para los datos de los Eventos, el calificativo del Ispec es el prefijo "EVENT" seguido de un punto (.); para los Componentes, el prefijo es el <nombre del Componente> seguido por un punto. Este prefijo le indica a LINC en que área de la base de datos va a usarse. Los datos pueden ser intercambiados entre un sistema LINC y su base a través de estas áreas en memoria.
3. *Buffer AUTO.ENTRY.* El comando AUTO.ENTRY, crea un registro en un Ispec (receptor) en la base de datos desde la lógica de otro Ispec o Reporte (emisor). El receptor debe tener la opción "Auto Entry" activada, y el emisor la opción "Updates Allowed". Requiriéndose el comando AUTO para enviar los datos procesados al área de memoria llamada *Buffer*. Dicha creación se complementa con los comandos AUTO;WRITE y AUTO;WRITE&CLEAR, que se encargan de grabarlos en la área de la base de datos apropiada para el Ispec. El último, además limpia el buffer AUTO.

#### IV.15.5. Datos o Variables Globales y Locales.

##### *Datos Locales SETUP (SD).*

Los datos almacenados en los SETUP no son escritos en la base de datos, pero son almacenados en memoria para emplearse en la lógica. Son definidos en cualquier parte de la lógica, sin embargo sólo pueden definirse una vez en el Ispec. Estos son inicializados en espacios o ceros en el punto en que son definidos en la lógica y, antes de que cualquier lógica definida por el usuario sea ejecutada. También pueden ser definidos con cualquier valor inicial. Por ejemplo:

```
SETUP.DATA; SD-STARS      (*****)  
SETUP.DATA; SD-COUNT      ED N LE 1 (1)
```

*Datos Globales SETUP (GSD).*

Los datos globales SETUP son similares a los SETUP ordinarios que se definen en cada lógica, excepto que estos pueden ser usados en cualquier parte de la especificación LINC. Son referidos con nombre único, evitando definición innecesaria de datos con las mismas características

Debido a que pueden ser utilizados por diferentes Ispecs o Reportes su definición es hecha en un lugar a nivel de toda la especificación LINC. Pueden ser definidos con un valor inicial; si este no se proporciona, los valores iniciales que toman son espacios o ceros antes de que cualquier lógica definida sea ejecutada.

**IV.15.6. Lógicas Globales.**

Las lógicas globales es un tipo especial de Ispec que puede ser usado por otros Ispecs y reportes, puede tener datos definidos en pantalla y LDL, como los Ispecs, pero su funcionamiento es diferente. Sin embargo, las lógicas que tienen definidos campos en pantalla no son utilizables en los reportes. Dentro de sus características se encuentran:

- estandarización en procedimientos complejos para utilizarse en diversos Ispecs
- estandarización en formatos de pantalla básicos en el sistema
- proporcionar rutinas expertas para los desarrolladores de los Ispecs y Reportes
- evitar definiciones repetitivas de rutinas y formatos comunes.

Estas se invocan a través del comando INSERT en Ispecs y Reportes. Existen dos tipos de lógicas:

1. *Lógica Global Insertable.* Pueden tener lógica y/o datos definidos en pantalla. Llegan a formar parte del Ispec o Reporte donde se invoquen. No pueden ser insertadas en otras lógicas insertables. Ejemplo de esta lógica se muestra en el Apéndice A, página 4.

2. *Lógica Global Ejecutable*. Sólo están constituidas por lógica y ser invocadas por Ispec's únicamente. No llegan a formar parte de la lógica sino que el apuntador las ejecuta y retorna a la lógica donde se invocaron. Estas pueden insertarse en otras lógicas globales ejecutables. Un ejemplo es mostrado en el Apéndice A, página 3.

#### IV.15.7. Generación del Sistema.

Existen diferencias entre los procesos de generación para un sistema completamente nuevo y para un sistema que ha sido modificado.

Un sistema existente consiste de una base de datos, presumiblemente con datos y uno o más programas que resultaron de la última compilación.

Cuando se hacen cambios a una especificación LINC, ya sea en la lógica automática o en la que el usuario codifica, nuevos programas serán requeridos. Durante la regeneración del sistema, los Ispecs que han sido modificados son analizados para ubicar errores de sintaxis y la consistencia general de toda la especificación LINC es verificada. El tiempo requerido para analizar los cambios dependen de estos mismos.

La siguiente fase genera el COBOL de la lógica. Si la estructura de la base de datos no ha sido alterada como una consecuencia de los cambios, el COBOL compila las señales finales de la regeneración y el sistema modificado puede pasar a producción. Si la estructura fue modificada, la nueva estructura de la base es generada. Un proceso llamado *Reorganización de la Base de Datos*, inicia la transferencia automática de los datos de la base anterior a la nueva. Las causas que provocan dicha reorganización consisten en:

- agregar, modificar o borrar un Profile;
- agregar o borrar un Ispec de USAGE OUTPUT o INPUT-OUTPUT, en el caso de eliminar un Componente, la reorganización elimina los datos de la base;
- si el Ispec es un Evento y los datos no son agregados o borrados en el registro Evento (resultado de agregar o borrar un Evento), la reorganización no ocurrirá directamente, sin embargo, es muy probable que el evento de un Profile se haya eliminado, lo cual provocará la

reorganización. Los registros del evento permanecerán en el archivo Evento. Por lo que se requiere que este sea eliminado antes de regenerar.

- cambiar la edición, longitud o decimales de los datos de USAGE OUTPUT o USAGE INPUT-OUTPUT (I-O) y agregar o borrar tales datos en cualquiera de los Specs de USAGE OUTPUT o I-O.

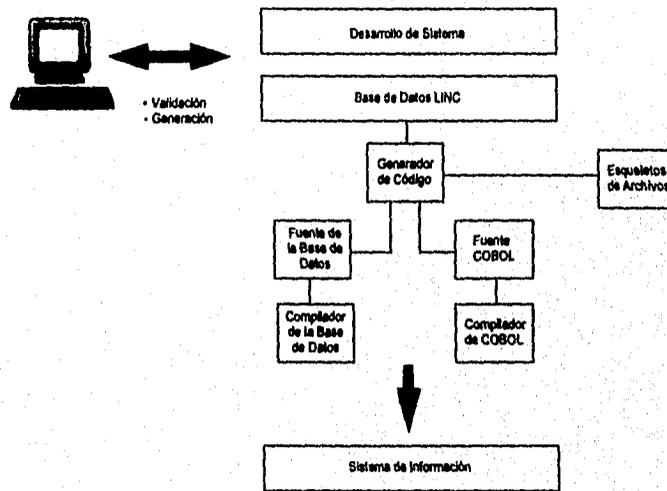


Fig. IV.11 Generación de Sistemas LINC.

#### IV.15.8. Lógica LINC.

LINC proporciona la forma de expresar las reglas del negocio y procedimientos a través de la Definición del Lenguaje LINC (LDL), el cual es un lenguaje estructurado que permite que los procedimientos de negocios sean expresados en una forma lógica y económica y, son detallados en la lógica.

La práctica de los negocios esta implementada en cualquier sistema LINC en dos formas:

1. *Lógica Automática LINC.* La lógica automática de LINC proporciona el soporte básico para la práctica del negocio con lógica de edición y validación automática.
2. *Práctica específica del negocio que se describe en el LDL.* LDL es diseñado para expresar los procedimientos de los negocios. El Editor está diseñado para ser el medio apropiado para registrar los comandos de la lógica LDL. Además LDL no es un lenguaje procedimental, es usado para describir los negocios, que es mejor expresado en una forma procedimental. Este es más que un editor, es un lenguaje interactivo sintáctico y con validación semántica. El Editor LINC valida la sintaxis de los comandos del LDL. La validación semántica se hace sobre los comandos nuevos (validación de un numérico). La naturaleza de la lógica LINC, es "top-down"<sup>11</sup>, es decir que cada línea es ejecutada conforme es codificada. La lógica LINC puede ser agrupada en cuatro categorías: para validar la inteligibilidad, totalidad de datos, validación y notificación al operador de la terminal sobre los usuarios.

---

<sup>11</sup> Top-down. De arriba hacia abajo.

#### **IV.15.9. Navegación y Ciclo de LINC.**

Una vez que el usuario ha capturado la información requerida en los formatos de pantalla, se lleva a cabo la lógica codificada en el Sistema Desarrollador de LINC. Este proceso es conocido como "*Ciclo de LINC*".

Algunos requerimientos del negocio necesitan campos con datos predefinidos antes de que el formato de pantalla le sea enviado al usuario. Por ejemplo, predefinir el campo de límite de crédito a 50. La lógica que efectúa este tipo de proceso es conocida como "*Pre-screen Logic*" que constituye una parte del ciclo de LINC.

##### **IV.15.9.a. Secuencia de la Lógica de LINC.**

Los sistemas LINC son manejados por terminales, su secuencia se basa en tres fases:

###### ***Fase 1. Requerimiento de pantalla.***

Existen dos formas de obtener un formato de pantalla de un Ispec: a través de la página 2; o desde algún otro Ispec mediante el comando RECALL a la terminal. Indistintamente de estas dos formas, el sistema LINC envía el formato a la terminal desde la pantalla de trabajo.

###### ***Lógica Pre-screen (PS).***

Para enviar el formato de pantalla a la terminal, primero debe existir una lógica que se encargue de pre-cargar algunos datos de pantalla. Esta lógica es la llamada Pre-screen. La cual no se ejecuta cuando un Ispec ha sido llamado por sí mismo en su propia lógica, es decir sólo se ejecuta una vez al llamar el Ispec por vez primera.

###### ***Fase 2. Edición y Validación.***

###### ***Edición Automática de LINC.***

Al recibir un mensaje desde la terminal, el sistema LINC carga el mismo formato de pantalla y el mensaje en el área de trabajo de pantalla, de modo que tanto el sistema LINC como la terminal ven el mismo Ispec.

LINC comienza a editar las validaciones en los datos de la pantalla, como campos numéricos, puntos decimales, y el caracter apropiado utilizado como separador.

*Lógica Pre-LINC (PL).*

Se puede codificar lógica que será ejecutada entre los pasos de edición y validación. Esta lógica es llamada Pre-LINC, debido a que se lleva a cabo antes de cualquier validación automática y de los procedimientos de negocios principales que se hayan codificado para el Ispec.

*Validación Automática LINC.*

La validación automática de LINC es continuación de cualquier lógica pre-linc que se haya codificado. Por ejemplo campos requeridos, validación de fechas, y el atributo VALUE<sup>12</sup> para los elementos del Diccionario.

*LOOK.UP's Automáticos.*

La validación de ordinales es actualmente parte de la Validación Automática, se muestra separada para enfatizar su importancia en la posición en el ciclo de LINC (después de la Pre-Linc pero antes de la Lógica Principal).

*Lógica Principal (LG).*

La codificación de la práctica del negocio debe estar en la lógica principal, de modo que se mantenga como una unidad integrada. Esta trabaja junto con la lógica automática de LINC y debe ser ejecutada después de los procesos automáticos. Si los procesos automáticos son suficientes para satisfacer las necesidades del negocio, no se requiere el código. Por ejemplo validar el límite de crédito o si hay suficiente inventario antes de permitir que una venta proceda.

**Fase 3. Actualización Automática.**

La actualización automática de la base de datos se lleva a cabo únicamente cuando el dato GLB.ERROR contiene espacios.

---

<sup>12</sup> VALUE. Especifica rangos y valores permitidos para los datos del Diccionario.

Los comandos MESSAGE y RECALL, al emplearse en la lógica tienen el efecto de poner GLB.ERROR en "\*\*\*\*\*", para actualizar se requiere limpiar la variable con espacios dentro de la lógica.

Esta lógica transfiere los datos de USAGE OUTPUT desde la área de trabajo al área del registro de la base de datos apropiada para el Ispec (los Eventos emplean la área de la base de datos destinada para ellos. Los Componentes tienen una área para cada uno de ellos en memoria.)

El sistema LINC envía automáticamente el registro del Ispec desde la área de registro de la base de datos a la base de datos.

*Refresh/RECALL de los formatos de pantalla.*

En este punto pueden suceder tres cosas:

1. Si el comando RECALL fue ejecutado en la lógica, el Ispec especificado será desplegado en el terminal.
2. Si el Ispec tiene la opción de Refresh y el comando RECALL no fue ejecutado entonces la copia actual del Ispec es desplegado en la terminal.
3. Si el Ispec no tiene la opción Refresh y el comando RECALL no fue ejecutado, el sistema LINC enviará al usuario a la página dos.

Terminando así, el ciclo de LINC.

**IV.15.9.b. Ispec COPY.FROM.**

Para satisfacer la necesidad de captura y proporcionar información masiva de la información contenida en la base de datos, LINC puede definir Ispecs COPY.FROM para ello. En ellos el juego de datos de la información requerida es repetido, iniciando y terminando a partir de un determinado número de línea, e indicando el número de copias solicitadas (*maxcopies*), formando así la región COPIA. Los datos fuera de esta área son descritos como región FIJA.

La lógica que se codifica para el Ispec es ejecutada idénticamente para cada copia, empleando la variable GLB.COPY, la cual lleva el conteo de la copia en la que va, y la variable GLB.MAXCOPY que indica el máximo de copias definidas en la opción maxcopies.

El ciclo de LINC para los Specs que se encargan de consultas trabaja de la siguiente forma:

- cuando un Spec es llamado por otro, la lógica Pre-screen se ejecutará una vez por cada copia. Las variables SDS y las globales SDS sin valores iniciales se inicializarán únicamente en la primera copia. Los mensajes de error y cualquier comando MESSAGE ejecutados por la lógica definida por el usuario son apilados hasta el final de última copia.

Para la actualización de la base, el ciclo es de la siguiente manera:

- **Pre-screen.**  
La lógica es ejecutada una vez para cada copia. En el momento en que todas las copias se han llevado a cabo, el formato de pantalla es enviado a la terminal.
- **Validación.**  
Una vez que la transacción es recibida desde la terminal, lo siguiente se ejecuta para cada copia:
  1. Validaciones numéricas estándar de LINC
  2. Lógica Pre-Linc
  3. Edición estándar de LINC, incluyendo los campos definidos como fecha y los requeridos.
  4. Validación automática.
  5. Lógica BEGIN.EDIT/END.EDIT<sup>13</sup> (validaciones de campos requeridos o con un valor específico)

Los ordinales empleados en las líneas COPY.FROM, deben usar el atributo LINK;IF.PRESENT, para asegurar que el sistema no intentará validarlos. La serie de pasos es ejecutada MAX.COPIES veces antes de que la lógica de actualización a la base de datos se lleva a cabo.

---

<sup>13</sup> BEGIN/END.EDIT. Delimita la secuencia de la lógica de validación y edición en la lógica principal (LG) de los Specs de COPY.FROM.

Quando un Ispec COPY.FROM es llamado, la secuencia paso a paso es como sigue:

1. Inicializa las variables globales SETUP, sólo para la primera copia.
2. Inicializa las variables locales SETUP para cada copia.
3. Ejecuta cualquier lógica pre-screen para cada copia.
4. Envía el formato del Ispec a la terminal.

Una vez que el formato del Ispec es regresado de la terminal al sistema LINC:

5. Inicializa variables globales SETUP
6. Inicializa variables locales SETUP y datos USAGE; OUTPUT
7. Restablece los campos de la área COPY.FROM como fueron enviados desde la pantalla.
8. Ejecuta la lógica automática de edición como valores numéricos.
9. Ejecuta la lógica pre-LINC.
10. Validaciones automáticas, tales como fechas, campos requeridos o definidos como VALUE.
11. LOOK.UP's automáticos de los ordinales, donde los mensajes de error son apilados hasta que todas las copias se hayan procesado. Uso del código LINK; IF.PRESENT para los ordinales.
12. Si en la edición o validación automática se detectan errores por la lógica automática de LINC, el Ispec será re-llamado automáticamente. Si sólo ocurrió un error, el mensaje será desplegado en la línea 25 de la pantalla, de lo contrario todos los errores se desplegarán en la página 2 y el formato será re-desplegado en la página 1 con los datos originalmente capturados en la terminal. Además de los mensajes de error, los números indican en que línea ocurrió dicho error.
13. Ejecuta la lógica BEGIN.EDIT/END.EDIT. Los mensajes de error requieren el comando MESSAGE y también son apilados hasta que todas las copias son procesadas. Esta lógica es definida por el usuario.

Los pasos del 5 al 12 se repiten sucesivamente para cada copia.

14. Si la variable GLB.ERROR se activa, se retorna al paso 3 con mensajes y la transacción no es procesada.

Los pasos del 4 al 15 se repiten para la primera copia y los pasos 5 al 15 para las siguientes copias.

15. Ejecuta la lógica principal.

16. Si GLB.ERROR no ha sido activado para esta copia, la actualización en la base es requerida. El comando RECALL o MESSAGE activará GLB.ERROR.

Ejemplos de Ispec's Copy.From se muestran en el Apéndice A (página 13 y 32).

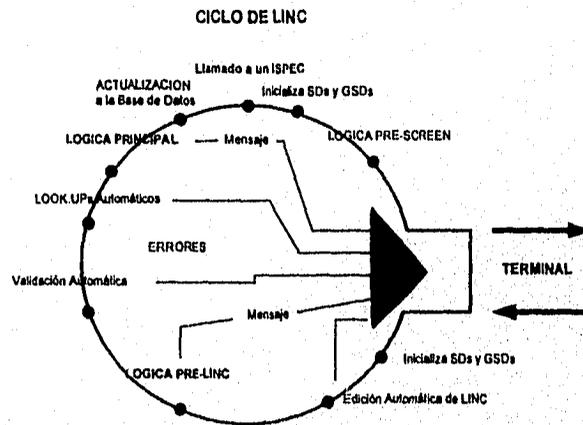


Fig. IV.12 Ciclo de la Lógica de LINC.

**IV.15.10. Transferencia de datos entre Ispecs.**

Debido a que el ciclo de LINC inicializa las variables SETUP al llamar a cualquier Ispec se requiere una alternativa para almacenar valores que se desean pasar de unos Ispecs a otros. Para ello se hace uso de la variable GLB.WORK.

Cada terminal enlazada a un Sistema de Información LINC tiene 128 caracteres de almacenamiento disponible para propósitos relacionados con ellas. El almacenamiento es mantenido en la base de datos. Su tamaño puede ser incrementado si se requiere.

Para esta transferencia de datos, dentro de la lógica del Ispec se tienen que pasar los datos de interés que forman un grupo de variables globales SETUP, a la variable GLB.WORK antes de llamar al otro Ispec al que se desea llegar, en este se deben de pasar o regresar los datos de la GLB.WORK al mismo grupo de variables de trabajo definidas como SETUP globales.

Ver en el Apéndice A las lógicas de los Ispecs, siguientes líneas de código:

MV; GLB.WORK	GG-WORK	al inicio de cada lógica
MV; GG-WORK	GLB.WORK	al final de cada lógica

**IV.15.11. Ejemplos de definición y programación en LINC.**

En el Apéndice A, se muestran las definiciones de Componentes, Eventos, Perfiles, Lógicas Globales Insertables y Ejecutables, así como sus lógicas correspondientes.

## V

## APLICACIONES

## INTRODUCCION.

Las modernas instituciones financieras son el núcleo económico de esta sociedad en permanente evolución. Esto las expone a presiones que han transformado la industria financiera en una de las más dinámicas y con mayores desafíos de competitividad, crecimiento y rentabilidad.

En esta última década, el sistema financiero se ha visto conmocionado por cinco fenómenos importantes:

- Desregulación<sup>1</sup>
- Proliferación de bancos y fusiones
- Aparición de empresas financieras no tradicionales
- Creación de fondos privados (de pensiones, de inversión, mutuos, cesantías)
- Multibanca

---

<sup>1</sup> Desregulación. Cuando México renegotió su deuda externa a través del Plan Brady, a finales de 1988, se libera la banca para que a partir de esa fecha cada institución fijara sus propias tasas de interés (pasivas) de sus instrumentos de captación, sin tener que depender de las decisiones de Banco de México y además, la sustitución del encaje legal por la inversión obligatoria de 30% de la captación en valores gubernamentales (coeficiente de liquidez). La Conformación de Una Nueva Banca. Miguel Peñaloza Webb.

Adicionalmente a estos fenómenos, el ingreso al sistema financiero de un tipo de consumidor informado, con mayor nivel de ingreso y demandando nuevos y más eficientes servicios, ha generado una creciente competencia por los clientes y sus depósitos, aumentando los costos operativos - altamente dependientes de la mano de obra- y disminuyendo los márgenes de intermediación financiera (el que fuera el negocio tradicional de la banca).

Ahora, resulta claro que la automatización poco puede hacer por mejorar los márgenes de intermediación, puede, sin embargo, disminuir los gastos de operaciones, sobre todo, aquellos relacionados con transacciones comerciales rutinarias, posicionar ventajosamente a la institución frente a la competencia y, lo más importante, mejorar la calidad y oportunidad de la información y el servicio a los clientes.

En la última década las áreas de mercadeo y venta de productos y servicios financieros se han convertido en el corazón de las instituciones financieras. Por esta razón los sistemas de información actuales no deben dedicarse sólo a la operación diaria, adicionalmente deben proporcionar información integrada, oportuna y de alta calidad a los niveles ejecutivos de estas áreas, para que puedan tomar mejores decisiones gerenciales.

Es por ello, que se ha desarrollado una solución con poderosas características: el *Sistema Financiero Bancario SFB\* plus*, que ha sido creado alrededor del concepto de Cliente Único. Toda la información de los clientes de la institución se localiza en una base única de datos, con la cuál se relacionan todos los productos que un cliente puede tener, permitiendo diversos análisis para una exitosa labor de mercadeo de todos los productos y servicios.

SFB comprende un conjunto de aplicaciones con características funcionales comunes a la industria financiera latinoamericana, desarrolladas con herramientas de software de cuarta generación (LINC), utilizando el más eficiente y seguro administrador de bases de datos disponible en el mercado. De esta manera se facilita su adaptación a las necesidades de cada país y a aquellas específicas de cada institución, a la vez que otorga una rápida integración de nuevos sistemas.

## V.1. ANTECEDENTES.

Durante el año de 1983, se realizan en la región latinoamericana las primeras reuniones de la fuerza de ventas del área bancaria, en cuyo desarrollo se evidencia la necesidad de un producto de software para ser ofrecido a la banca de los países de la región. En ese mismo año se produce la primera instalación en Venezuela (Banco Royal de Venezuela) de un producto llamado SIBB (Sistema Integrado Bancario Burroughs), software de origen norteamericano obtenido a través de un convenio con TYMSHARE BANKING SYSTEMS.

Al año siguiente se instalan otras copias de este en Venezuela, Colombia y Argentina, con relativo éxito. Sin embargo, durante 1984 se establece que las necesidades de la banca latinoamericana no son satisfechas por este producto, y surge la idea de producir un paquete de software bancario orientado a este mercado. Organizándose una reunión para el mes de enero de 1985, en la que representantes de las principales subsidiarias de Unisys definen las características principales y requerimientos del producto, el proyecto es asignado a PPD Latinoamérica, quienes contarían con la colaboración del personal de Colombia, Chile y Argentina.

El producto, llamado SFB (Sistema Financiero Bancario) fue escrito en LINC, lo que representaba no sólo un requerimiento importante sino todo un desafío, dado que hasta el momento no existían antecedentes de proyectos similares. Al mismo tiempo, y para apoyar el proyecto, se construyeron diversas herramientas que conformaron un ambiente de desarrollo sumamente productivo, incluyendo un diccionario de datos, un generador de pantallas, y un procesador de macro-instrucciones.

Las primeras copias de SFB se instalan durante 1986 en Colombia, Chile, República Dominicana y Venezuela. En 1987 se inicia el proyecto de conversión del producto a LINC II y, desde 1988 en adelante, se comienza el desarrollo de nuevas aplicaciones.

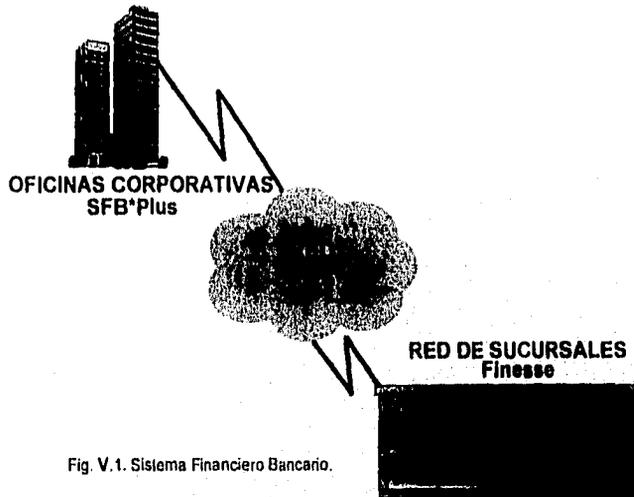


Fig. V.1. Sistema Financiero Bancario.

## V.2. OBJETIVOS DEL PRODUCTO.

El objetivo del producto es proveer a la banca latinoamericana de un sistema que, siendo completo, sea la base o núcleo para sus aplicaciones, por lo que debe ser fácilmente adaptable y/o expandible. Estas facilidades son objetivos principales considerados en el diseño del producto, y se manifiestan en formas tales como una minuciosa aplicación de estándares, con orientación hacia el logro de un mejor rendimiento y a facilitar tanto el mantenimiento del software como de la documentación, un diseño modular que permita el crecimiento mediante la adición de nuevos módulos o aplicaciones sin impactar en las aplicaciones ya implantadas, un esquema de construcción de cada módulo orientado funcionalmente, que otorga amplias facilidades en las etapas de adaptación y mantenimiento al permitir el análisis del sistema en términos de funciones propias de una institución financiera, en lugar de un análisis de términos técnicos desprovisto de sentido funcional.

### V.3. ALCANCES Y LIMITES.

SFB es un sistema integrado de información en línea, con actualización en tiempo real que comprende las aplicaciones más críticas de toda institución financiera, esto es, los sistemas de Información de Clientes, Control de Cajas, Cuentas Corrientes, Cuentas de Ahorro, Retenciones y Canje, Control de Tarjetas y ATMs, Cheques de Gerencia, Certificados de Depósito, Líneas de Crédito, Cartera Comercial y Banca en la empresa; todo ello rodeado de un completo sistema de seguridad.

La integración de toda la información relativa a un cliente y sus cuentas relacionadas, permite a la institución conocer a cada momento la situación real del cliente frente a ella, a la vez que ofrece a su base usuaria una mayor agilidad en el manejo de sus cuentas y su tesorería. Conceptos como "venta cruzada"<sup>2</sup> y "cuenta única nacional" son ahora posibles de implantar gracias a SFB.

Por su diseño de arquitectura abierta, SFB posibilita integrar fácilmente información proveniente de otros sistemas en su base de datos y comunicarse con otras aplicaciones y bases de información, permitiendo así, complementar las aplicaciones que forman el núcleo de SFB con otras aplicaciones.

Por estar desarrollado para equipos de la serie A, SFB cubre las necesidades de bancos pequeños, medianos y grandes sin limitaciones de productividad.

El mercado de SFB comprende bancos comerciales, instituciones de ahorro, mutuales, asociaciones de ahorro y préstamos, sociedades financieras y centros de procesamiento que den servicio a instituciones financieras, entregando una solución efectiva, desde el punto de vista de costos, a los requerimientos de proceso de información de las instituciones, dando soporte a sus objetivos y planes estratégicos.

---

<sup>2</sup> Venta Cruzada. Ofrecer los diferentes productos (ahorros, mesa de dinero, inversiones, etc.) que tiene una institución bancaria a sus clientes.

## V.4. ELEMENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE.

### V.4.1. Hardware.

SFB ha sido desarrollado para ejecutarse en equipos de la Serie A., como estaciones de trabajo para actividades administrativas han sido calificados los terminales de video ET1100, T27 y UT2000; los terminales impresores de las familias AP13xx y EF45xx.

A nivel de cajas la solución se basa en FSA FINESSE (Financial System Architecture), consta básicamente de un procesador de sucursal, estaciones de trabajo y dispositivos especiales.

El procesador de sucursal es un microcomputador B28, con un mínimo de 4 MB de memoria y un disco duro de 80 MB. Dependiendo de la configuración de la sucursal, este procesador se puede usar también como estación.

Las estaciones de trabajo son también microcomputadoras B28, pero en este caso no requieren de almacenamiento auxiliar (comparten el disco de procesador de sucursal) y pueden operar con menos memoria (2MB). Las estaciones de trabajo están unidas al procesador de sucursal por una línea RS422 de alta velocidad, formando un "cluster"<sup>3</sup>.

Cada estación de trabajo se puede configurar con teclado estándar o teclado compacto numérico funcional, con pantalla de 12" o 9", con diversos tipos de impresoras (desde impresoras de margarita a impresoras multifuncionales, capaces de manejar formularios sueltos, entregar recibos, imprimir libretas, etc.), con lectores de banda magnética, "pin-pads", dispensadores de dinero, etc.

### V.4.2. Software.

SFB ha sido construido utilizando extensamente las herramientas de software más avanzadas, tanto en el ambiente de desarrollo como en el ambiente de ejecución del sistema.

---

<sup>3</sup> Cluster. Grupo de terminales de trabajo asignadas a un mismo equipo central (Host).

Las principales piezas de software utilizadas son:

1. *Ambiente de Desarrollo.* Corresponde al ambiente en el cual los sistemas del núcleo son adaptados tanto a las normativas generales del mercado de un país en particular, como a los requerimientos propios de la institución.
  - a) LINC (Logical and Information Compiler), es el lenguaje de cuarta generación desarrollado por Unisys que genera sistemas completos a partir de la especificación formal del problema. Es una herramienta de alta productividad que permite adaptar el "núcleo" de SFB de una manera natural y a un mínimo tiempo.
  - b) FSA FINESSE (Financial System Architecture FINESSE), es un sistema de software de aplicación para la automatización de las funciones diarias de las tres áreas primarias de una sucursal financiera, administrativa, servicio a clientes y cajeros. FINESSE ha sido utilizado en SFB para la definición y programación de la Aplicación Financiera de Caja en el ambiente BTOS.
2. *Ambiente de Ejecución.* Es el ambiente en el cual los sistemas en producción validan y registran las transacciones definidas y actualizan la base de datos.
  - a) DMS II (Data Managment System), es el software de administración de la base de datos de alta confiabilidad y madurez, diseñado para soportar bases voluminosas y con gran actividad. Provee todas las funciones de administración, control y acceso a las base de datos de SFB. Por estar en gran medida inserto en el sistema operativo tiene un excelente rendimiento, además de proporcionar el soporte fundamental para la obtención de respaldos, análisis de consistencia, recuperación, etc.
  - b) COMS (COmmunications Managment System), es el software de administración y control de la red de comunicaciones, usando las capacidades de ruteo de transacciones e interfaz directa con programs de aplicación. Esta herramienta permite la comunicación de SFB con terminales no inteligentes o terminales controladas por otra aplicación.

c) Controlador de ATM (Automatic Teller Machine), es el manejador de cajeros automáticos que provee las funciones de administración y control de la red de cajeros, en forma independiente de la aplicación. Este permite a SFB concentrarse en el manejo aplicativo de los cajeros (transacciones aplicacionales).

d) SET (Sistema Enrutador de Transacciones, para SFB regionalizado), es un software multitarea escrito en DMALGOL, apoyado en COMS y BNA<sup>4</sup>, este es el encargado de enrutar los mensajes a su destino correspondiente, permitiendo la comunicación entre dos o más sistemas SFB residentes en diferentes Host. COMS realiza enrutamiento dentro de un mismo Host y BNA para otros diferentes.

SET permite:

- Definir en forma interactiva los elementos que intervienen en la red (estaciones, programas transcodes<sup>5</sup>, passwords, Host).
- Enrutar transacciones originadas: en una estación para un programa local o remoto, con interfaz directa COMS; desde un programa para otro (local o remota); desde una estación para otra (local o remota).
- Controlar la red, habilitación o deshabilitación de entidades y consulta del estado de las mismas.
- Tanquear transacciones cuando no hay comunicación.
- Destanquear automáticamente por entidad, garantizando la consistencia de la información.
- Analizar el log (bitácora) de transacciones, permitiendo el seguimiento y búsqueda de mensajes específicos.

3. *Ambiente de Explotación.* Es el ambiente en el cual los usuarios finales ejecutan los sistemas en el régimen normal de proceso.

a) MARC (Menu Assited Resource Control), es el software ambiental que permite efectuar las labores de operación y explotación de sistemas a través de menús, permitiendo que las actividades de control de carga, activación, control de procesos, mantenimiento, control de la red de comunicaciones y otras, no requieran de personal altamente

---

<sup>4</sup> BNA (Burroughs Network Architecture). Es un esquema para sistemas en una red eficiente y fácil de usar, sus características se basan en procedimientos que mejoran el rendimiento en nivelación, carga compartida, utilerías administrativas y de control y monitoreo.

<sup>5</sup> Transcode. Identificación de las transacciones para COMS.

especializado. Además por esquema general de seguridad tiene acceso controlado y un utilitario interactivo para el mantenimiento.

- b) WFL (Work Flow Language), este software permite activar y controlar la ejecución de programas de usuario, utilitarios del sistema, funciones del sistema operativo, etc.

#### V.5. CARACTERISTICAS.

El Sistema Financiero Bancario SFB, es un sistema de información bancaria integrada, para equipos UNISYS Serie A, que provee una solución computacional en un medio de trabajo rápido y efectivo. Está formado por las aplicaciones básicas utilizadas en la actualidad y que cubren una amplia gama de requerimientos fundamentales para la operatoría de cualquier institución financiera. Este presenta dos modalidades de ejecución: centralizado (sólo un equipo central o Host) y regionalizado.

SFB regionalizado se refiere a la comunicación de dos o más sistemas SFB, residentes en diferentes host, permitiendo de este modo, la interacción de bases de datos distribuidas en regiones, bajo el objetivo de que el control y mantenimiento de la información propia de una región sea efectuada en su host origen, independiente del resto de los Host y bases de datos. Este se apoya en un elemento de software externo a él, el cual a su vez, apoyado en COMS y BNA, es el encargado de enrutar los mensajes a su destino correspondiente. Este sistema en base a cierta información suministrada por SFB, es capaz de direccionar los mensajes o bien almacenarlos en un tanque, en caso de pérdida de comunicación con el Host o SFB destino.

Aunque SFB es un sistema completo por sí mismo, está diseñado considerando la capacidad de comunicación con otras aplicaciones. Esta habilidad es necesaria (y deseable) para aquellos bancos que quieran integrar otras aplicaciones en el ambiente de éste, ya sea proporcionando transacciones o consultando información del sistema. Previendo esta necesidad, SFB utiliza el mecanismo normalizado de comunicación entre sistemas en línea LINC.

La supervisión y el acceso a las operaciones realizadas en el sistema tienen como base de apoyo el esquema de seguridad, que permite controlar los diferentes accesos al sistema, inhibiendo, por ejemplo, la ejecución de transacciones a usuarios no autorizados para ello.

SFB basa su seguridad en el completo control del sistema a través:

- Flexibilidad. Mayor competitividad
- Módulos integrados funcionalmente. Información completa y consistente. Disminución de tareas administrativas. Facilidad de mantenimiento.
- Arquitectura abierta. Facilidad de crecimiento. Conectividad. Optimo intercambio de mensajes con sucursales.
- Aprovechamiento de tecnología. Protección de la inversión.
- Funcionalidad. Mayor servicio al cliente. Mayor productividad del personal.

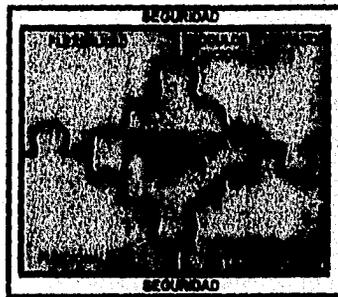


Fig. V.2 Seguridad

Todas las aplicaciones operan en línea y actualizan la base de datos en tiempo real, es decir, no se almacenan las transacciones para un posterior reproceso.

Las aplicaciones de SFB están muy relacionadas, detallándose estas en la descripción de cada aplicación. Todas las aplicaciones, potencialmente (excepto Control de Cajas por motivos de integridad), permiten la entrada de transacciones desde otros sistemas diferentes de SFB, sean desarrolladas con LINC o con cualquier otra herramienta.

SFB constituye la base para un sistema de información gerencial. Resueltos los problemas básicos de registro y cuadro de información a nivel de cuenta, caja y oficina, se puede proceder a la generación automática de los datos requeridos por el sistema contable sobre las operaciones de los módulos que lo integran.

Las aplicaciones se complementan con ERGO (Extended Retrieval with Graphic Output)<sup>6</sup> para efectuar las consultas no provistas y establecer las relaciones que no se hayan definido a priori en ellos. También para estos fines se puede utilizar el Ad hoc inquiry, que es una interfaz SQL basada en el estándar ANSI, proporcionado por LINC desde su versión 14.0.

SFB también procesa las transacciones de caja que no afectan a las cuentas de los clientes, pero que se deben considerar para el cuadro y la contabilización de las operaciones de caja. Además, incorpora funcionalidades relevantes para la operatoria usual de la banca hoy en día, como:

- *Procesamiento continuo.* Capacidad requerida debido al auge de cajeros automáticos, puntos de venta, etc., impidiendo que los procesos masivos periódicos interrumpen la recepción y proceso de transacciones.
- *Multimonedas.* La habilidad para manejar cuentas en diversas monedas es necesaria, debido a las exigencias siempre crecientes del mercado, que obliga a las instituciones financieras a manejar nuevos productos y servicios.

---

<sup>6</sup> ERGO. Programa de consultas y reportes para permitir accesos en-línea a bases de datos DMS II y archivos convencionales, presentando los datos en formatos tabulados y gráficas. Este y su documentación pueden ser utilizados por personas que no tienen mucho conocimiento en el procesamiento de datos.

- *Jornada extendida o adelantada.* Permite el proceso de transacciones con fecha de "mañana", situación que en la práctica se produce en ambientes en que participan cajeros automáticos y horarios de atención a público extendido. El permitir el arribo y proceso concurrente de transacciones de dos días, elimina la necesidad de cortes bruscos en la atención del público. El proceso de transacciones con fecha de mañana requiere que todos los módulos hayan realizado el cierre correspondiente a la fecha del día anterior (ayer).
- *Supervisión de Transacciones.* Controla las transacciones efectuadas por los cajeros, detectando sus incapacidades para pagar o recibir documentos de cierto valor y provee un mecanismo de autorización por parte del supervisor.
- *Autorización de Transacciones.* Controla y maneja las situaciones de excepción registradas en las cuentas de clientes, que requieren autorización previa para el curso de una transacción, proporcionándose un mecanismo de autorización por parte de usuarios administrativos capacitados para tal efecto, al mismo tiempo se establece comunicación en línea con los cajeros responsables de la transacción.
- *Saldos Locales.* Se lleva a cabo mediante el mantenimiento de la información relevante de las cuentas de una oficina, residiendo localmente en los cluster de la misma, se provee mayor autonomía y control de las operaciones relacionadas con el retiro de fondos en situaciones en que la comunicación con el equipo central puede estar suspendida.
- *Transacciones Fecha Valor.* Permite la captura de movimientos atrasados en cuentas corrientes, cuentas de ahorro y certificados de depósito, los cuales son registrados con la fecha actual del sistema, haciendo referencia a la fecha real de su aplicación.
- *Verificación de Firmas.* SFB provee la capacidad de despliegue de firmas en la aplicación de cajas, para lo cual hace uso de una base de datos de firmas construida y mantenida por el paquete de software Signbank.

## V.6. Arquitectura.

Para el diseño del software, se ha definido un grupo de aplicaciones o módulos que, en conjunto constituyen SFB. La separación en aplicaciones o productos se ha hecho considerando principalmente las funciones que cumple cada uno, además de la relación entre las estructuras y transacciones que lo componen. Sin embargo, es necesario aclarar que esta división no impone una estructura de programas o de datos rígida.

### V.6.1. Base de Datos y Programas.

SFB se implementa en una base de datos que contiene todas las estructuras del producto. Los programas que hacen uso de la base de datos, se puede definir de múltiples maneras, aprovechando la flexibilidad de LINC en el manejo de subsistemas, definidos de la siguiente manera:

- **Primary.** Contiene todas las transacciones administrativas de cuentas corrientes, cuentas de ahorro, certificados de depósito y líneas de crédito.
- **Caja.** Contiene todas las transacciones financieras del sistema, ATM's control de tarjetas, banca en la empresa e instrucciones Set de regionalizado.
- **Apoyo.** Contiene algunas transacciones de control, del sistema de información de clientes, retenciones, ATM y cheques de gerencia.
- **Control.** Contiene las transacciones generales de control, seguridad, parámetros del sistema y cartera comercial.
- **Operación.** Contiene las transacciones utilizadas para la operación batch del sistema.

Con la base de datos y los programas definidos de esta manera se logran los objetivos de rendimiento del sistema, manteniendo en forma absoluta la integridad de la base de datos, puesto que en caso de fallas en el equipo o programas, se recupera hasta la última transacción procesada por el sistema y en el orden original de las transacciones (recuperación sincronizada provista por LINC). Este esquema no es restrictivo, permitiendo

al usuario implementar la distribución de transacciones en subsistemas, aplicando el criterio que encuentre más conveniente para su operación específica.

#### V.6.2. Núcleo.

En el diseño y desarrollo de SFB se han utilizado conceptos originales y poco convencionales, uno de los cuales es el de **núcleo**, el cual considera las operatorias comunes a todos los principales países latinoamericanos, y es completo en sí mismo, proporcionando al mismo tiempo la base ideal para la inclusión de futuras capacidades. Utiliza un ambiente de desarrollo altamente productivo que permite producir a bajo costo nuevos subsistemas. Esta aplicación se encuentra estandarizada, a fin de preservar su calidad durante los desarrollos posteriores, a nivel de cada subsidiaria y banco usuario.

El objetivo de este diseño de SFB es que el núcleo básico sea "localizado" en cada país, incorporándosele aquellas funciones comunes a todas las instituciones del mismo, como normas de un organismo regulador, y luego, cada usuario pueda adaptar el "núcleo nacional" a su medida.

En SFB se pueden distinguir dos ambientes de trabajo: un ambiente de ejecución en el cual las transacciones son validadas, registradas y la base de datos actualizada; y un ambiente de desarrollo en el cual el núcleo es adaptado a los requerimientos de la institución y nuevos sistemas integrados a él. Es esta la diferencia fundamental y la ventaja primordial de SFB sobre otras alternativas disponibles en el mercado.

El concepto de centrar nuestra solución en un núcleo fácilmente adaptable por medio de herramientas de software de alta productividad, disminuye fuertemente los plazos de implementación a la vez que facilita el mantenimiento de los sistemas. Esto conjuga las ventajas del desarrollo interno tradicional, adaptación a los requerimientos de la institución, control interno, etc. con las de los paquetes aplicativos.

El uso de herramientas de alta productividad tales como LINC y FINESSE permite a las instituciones financieras desarrollar nuevas aplicaciones, complementarias del núcleo, de manera rápida y controlada.

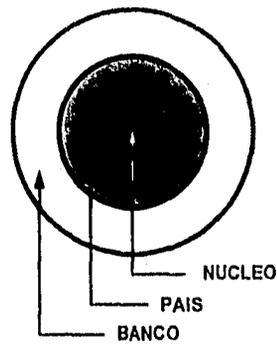


Fig. V.3 Núcleo

### V.7. Proyecto.

El proyecto más reciente de SFB plus fue instalado en el Banco Nacional de Comercio Interior.

#### V.7.1. Antecedentes.

Nace como resultado de la licitación pública internacional mayor BNCI-DSG-DS-1493, requiriendo una solución integral con un esquema centralizado, sistemas aplicativos y equipo asociado. Solicitándose los siguientes módulos financieros y administrativos:

- Ahorros
- Cartera Comercial
- Cheques
- Clientes

- Compras e Inventarios
- Correo Electrónico
- Contabilidad
- Fondo de Ahorro para el Retiro (SAR)
- Inversiones
- Mesa de Dinero
- Mobiliario y Equipo
- Posición de la Tesorería
- Recursos Humanos

Además del software aplicativo y ambiental que incluye:

- Navegación entre módulos
- Control de acceso a los aplicativos (seguridad)
- Recuperación de transacciones
- Estadísticas de uso de recursos y tiempos de respuesta
- Monitoreo de las bases de datos
- Información para auditoría y control.

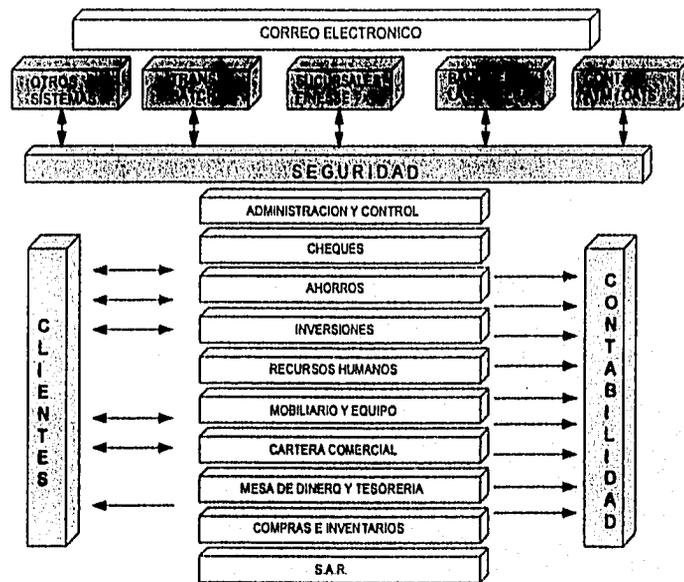


Fig. V.4 Módulos que conforman SFB Plus.

La solución propuesta por Unisys de México, S. A. de C. V., es el Sistema Financiero Bancario SFB, que está operando en 35 bancos de Latinoamérica y 3 bancos en México: Banco del Centro, Banca Promex y Banco Unión.

El hardware empleado para este proyecto fue el siguiente:

- 2 CPU's
- 2 Módulos de Entrada/Salida
- 96 MB de memoria principal
- 15.45 GB en disco
- 4 Unidades de cartuchos

- 1 Unidad de carrete abierto
- 64 Puertos RS232
- 2 Puertos V.35

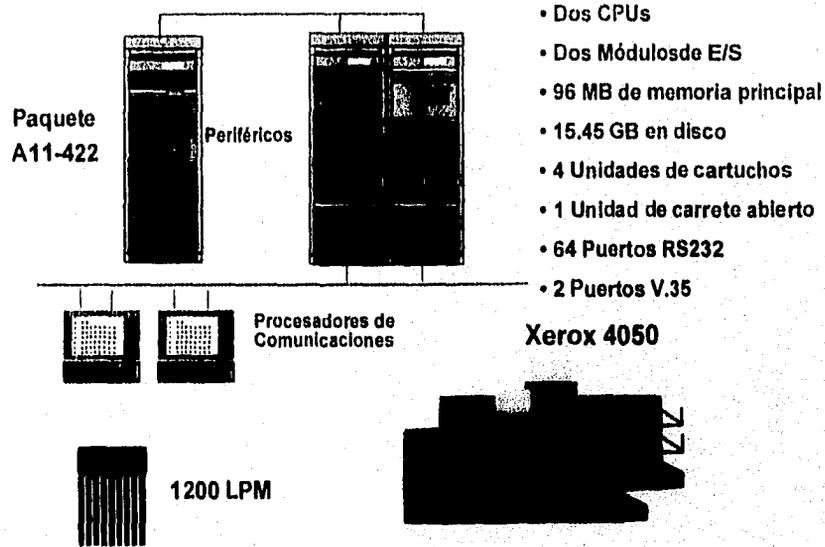


Fig. V.5 Hardware requerido para el proyecto en BNCI.

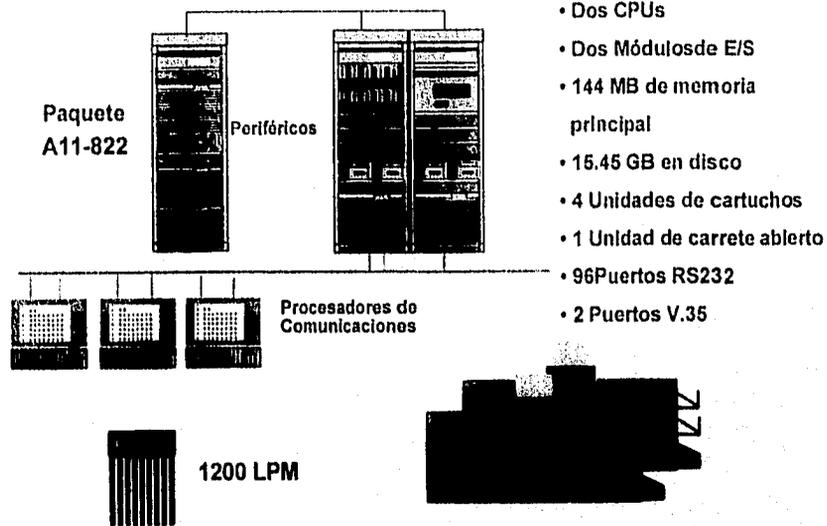


Fig. V.6 Configuración Actual en BNCL.

## V.7.2. Características de los Módulos Solicitados.

### V.7.2.a. Administración y Control.

1. Manejo de calendarios, tablas y parámetros.
2. Control de accesos y capacidades.
3. Control de procesos
4. Seguridad por:
  - Usuarios
    - Identificación única y personalizada
    - Actuación desde un único punto
    - Oportunidad de expiración de capacidades
    - Control de intentos de conexión fallidos

- Atributos: Control de Time-out, capacidad a nivel de acción, montos máximos, categoría
- Terminales
  - Asociadas a una sucursal
  - Tipificadas con respecto a capacidades locales
  - Atributos: capacidad a nivel de acción, tipo para efectos protocolares, categoría
- Transacciones
  - Identificación interna única
  - Sinónimo
  - Atributos: capacidad de procesamiento continuo, requerimientos de supervisión, participación en esquema de autorización remota, categoría

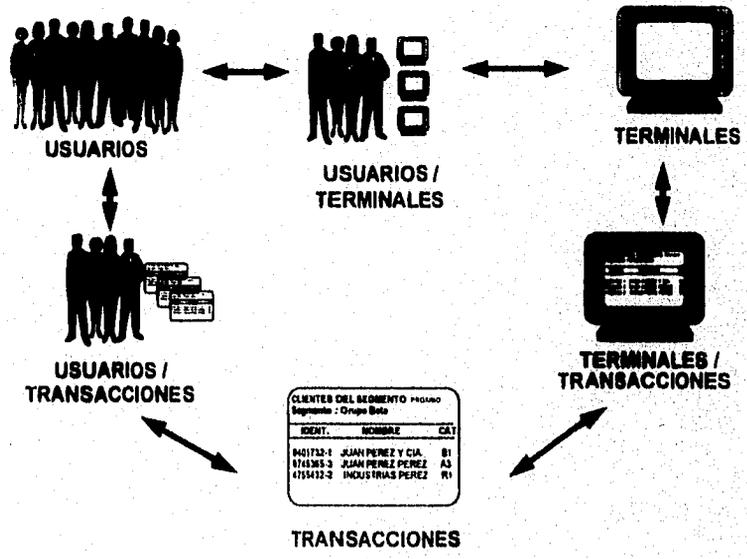


Fig. V.7 Seguridad.

**V.7.2.b. Ahorros.**

1. Múltiples cuentas de ahorro
2. Administración de cuentas con o sin libreta
3. Control de números de libreta
4. Restricciones de manejo
5. Control de cuentas inactivas
6. Estadísticas
7. Multimonedas

**V.7.2.c. Cartera Comercial.**

1. Opera los siguientes tipos de créditos:
  - Descuentos
  - Directo o quirografarios
  - Prendarios
  - Simples y en cuenta corriente
  - Con garantía de unidades industriales
  - Habilitación o avío
  - Refaccionarios
  - Personales a consumo
2. Otorgamiento de préstamos automatizado
3. Negociación condiciones iniciales
4. Liquidación y emisión de pagarés
5. Eficiente administración de la cartera
6. Múltiples formas de recuperación
7. Definición paramétrica de productos
8. Tipos de cuotas: fijas, amortizaciones fijas de capital y un pago final al vencimiento
9. Manejo de calendario (comercial/normal)
10. Control de gastos
11. Clasificación de la cartera
12. Interacción con otros módulos
13. Generación automática de asientos contables
14. Traspaso a cartera vencida
15. Traspaso diario de intereses a cuentas de resultados
16. Provisión de intereses mensuales y a vencimiento

17. Cancelación del contrato
18. Generación de póliza contable
19. Generación de vencimientos
20. Castigo de créditos
21. Cierre:
  - Genera contabilidad automática
  - Calendario por institución y sucursal
  - Aperturas de cuentas de cartera, líneas de crédito, garantías reales y personales
  - Fondos de fomento y sus líneas
  - Pagos totales y parciales
  - Control de créditos en cartera vencida (transitoria, administrativa y contenciosa)

**V.7.2.d. Cheques.**

1. Apertura de cuentas en tiempo real
2. Control de cheques y chequeras
3. Estadísticas
4. Cobros y comisiones
5. Sobregiros
6. Cuentas relacionadas
7. Transacciones retroactivas
8. Control de cuentas inactivas
9. Restricciones de manejo
10. Autorizaciones locales o remotas

**V.7.2.e. Clientes.**

1. Información referencial de otros sistemas
2. Múltiples direcciones
3. Información de clientes para apoyo a mercadeo
4. Información consolidada por cliente
5. Navegación sobre información de un cliente

**V.7.2.f. Compras e Inventarios.**

1. Múltiples regionales o sucursales
2. Impresión inmediata de orden de compra
3. Código único de proveedor
4. Manejo de divisas
5. Integración con módulo de mobiliario y equipo

**Compras**

1. Información de proveedores
2. Artículos por proveedor
3. Información disponible en línea de acuerdo a definición del usuario

**Inventarios**

1. Múltiples almacenes
2. Código único de artículos
3. Declaración dinámica de documentos y movimientos relacionados con el inventario
4. Valuación del inventario por costos promedio
5. Información de costos
6. Levantamiento físico de inventario
7. Cálculo de diferencias derivadas del conteo físico
8. Ajustes al inventario
9. Cierre mensual y anual
10. Información disponible en línea de acuerdo a definición del usuario
11. Integración con el módulo de compras
12. Carga inicial de existencias
13. Reserva de artículos

**Cheques de caja**

1. Impresión de cheques en línea
2. Cálculo automático de comisiones
3. Control de documentos pendientes de cobro

Cámara/Remesas

1. Servicio a otros módulos del sistema
2. Captura de datos por digitación
3. Preparación de canje enviado
4. Disponibilidad de acuerdo a banco/plaza
5. Control de documentos devueltos

**V.7.2.g. Contabilidad.**

1. Plan de cuentas de la institución
2. Multiempresa
3. Registro, actualización y proceso de comprobantes
4. Registro, actualización y control de presupuestos
5. Proceso de cuadre, cierres y ajustes
6. Multimoneda
7. Sincronización de procesos
8. Presupuesto
9. Terceros y referencias
10. Puntos de control
11. Departamentos
12. Detalles de saldos por oficina cuenta
13. Histórico de saldos
14. Histórico de presupuestos
15. Grupos para consolidación
16. Cierres
17. Generación automática de asientos contables
18. Flexibilidad en la definición del catálogo de cuentas
19. Matrices de equivalencias contables
20. Operación simultánea en varias fechas contables
21. Informes por sucursal , región y banco
22. Ingreso de comprobantes por lote
23. Control de presupuestos por cuenta/centro

**V.7.2.h. Inversiones.**

1. Múltiples tipos de inversiones: a término, renovables, retiros parciales
2. Multimoneda
3. Control de tasas
4. Estadísticas
5. Impresión de documentos en línea

**V.7.2.i. Mercado de Dinero y Tesorería.**

Operación:

1. Tasas de captación por monto y personalidad
2. Control de inventario de papeles
3. Mercado primario y secundario
4. Reportos
5. Ajuste de tasas
6. Cancelaciones
7. Vencimientos

Administración

1. De acuerdo a circular 15/90
2. Genera pólizas contables
3. Reporte de utilidades o pérdidas
4. Saldos promedio

**V.7.2.j. Mobiliario y Equipo.**

1. Múltiples regionales o sucursales
2. Clasificación y ubicación del mobiliario y equipo
3. Procesos de depreciación
4. Cierres mensuales y anuales
5. Información disponible en línea de acuerdo a definición del usuario
6. Integración con el módulo de compras e inventarios
7. Control de activos

8. Capitalización de activos
9. Consultas y reportes diversos

**V.7.2.k. Recursos Humanos.**

1. Fundamentado en variadas organizaciones
2. Múltiples contratos colectivos
3. Rápidez de respuesta a cambios legales y/o contractuales
4. Agrupación dinámica de trabajadores para efectos del pago
5. Búsqueda ágil de empleados o candidatos
6. Cálculo en línea de la nómina de un trabajador
7. Ágil manejo de movimientos del personal
8. Acumulados automáticos
9. Capacidad de proyecciones
10. Historia del trabajador
11. Mantenimiento de conceptos basados en saldos
12. Manejo de retroactivos
13. Generación automática de pólizas contables
14. Amplia capacidad de consultas
15. Simulación de nóminas futuras
16. Prenómina
17. Consultas durante el proceso de la nómina
18. Liquidaciones
19. Vacaciones y utilidades
20. Emisión de sobres de pago
21. Seguros colectivos
22. Préstamos y planes de pago
23. Manejo de antigüedad
24. Emisión de reportes varios
25. Tarjetas de asistencia

**V.7.2.l. Sistema de Ahorro para el Retiro (SAR).**

1. Depósitos patronales
2. Cuentas del trabajador
3. Información de patrones

4. Información para autoridades e institutos
5. Ajuste inflacionario
6. Intereses y comisiones
7. Individualización de pagos
8. Impresión de comprobantes
9. Transacciones fecha-valor
10. Relación patrón-trabajador
11. Cancelación y reapertura de cuentas
12. Subcuentas de vivienda y retiro
13. IMSS/INFONAVIT
14. ISSSTE/FOVISSSTE
15. Emisión de estados de cuenta a requerimiento
16. Alta de aportaciones globales de un patrón
17. Control de aportaciones incompletas o excedidas
18. Herramientas para la corrección de información
19. Validación de Información de patrones
20. Dispersiones
21. Control de medios magnéticos
22. Ingreso de información de formularios por: terminal, diskette, cinta magnética
23. Posibilidad de manejo de un trabajador con varios patrones
24. Cálculo opcional de homoclaves
25. Búsqueda de información por: R.F.C. (patrón/empleador), clave (patrón/empleador)
26. Orden de captura
27. Modificación de número de nómina, R.F.C.
28. Cierres y reportes por rango de fechas
29. Tutorial

Como podemos observar, mientras en el pasado la tecnología se orientaba a la automatización de equipos operativos de los bancos - actividad transaccional conocida como *back-office*, para mejorar la productividad y reducir los costos -, hoy lo hace hacia la automatización de servicios en el mostrador de la sucursal o de equipos de servicios de fácil acceso para el cliente. Su principal objetivo es, simplificar el uso de los equipos incluso para el personal.

Hecho que se ha logrado gracias a los importantes avances en el equipo de cómputo (hardware) y lenguajes de programación (software), que permiten hacer más eficiente la operación bancaria y la calidad del servicio. Aunado a ello, la adopción de nuevas tecnologías de rayos láser, de fibra óptica y digital, así como de robótica e inteligencia artificial, que darán como resultado sistemas expertos que se emplearán en las actividades crediticias para evaluar riesgos de manera instantánea y ofrecer a los clientes el acceso a más servicios de información. Con la tecnología de procesamiento de imágenes a través de lectores especiales y discos ópticos, que permiten hacer acopios de cantidades importantes de imágenes y datos, será posible almacenar información en menos espacio. Por otro lado, la utilización de fibra óptica y de la digitalización han obtenido mejoras importantes en la comunicación simultánea de voz y datos.

Entre otros equipos para servicios y actividades de apoyo que ya están desarrollándose con nueva tecnología, se pueden mencionar:

- Cajeros automáticos y puntos de venta con más opciones de servicio
- Dispensadores de efectivo
- Equipo para cambios de divisas
- Digitalización de imágenes para consultas directas de verificación de firmas, y otros gráficos
- Lectores ópticos para procesar y almacenar información a altas velocidades, por ejemplo cheques
- Archivos de discos magnéticos
- Sistemas de multimedia para transmisión de imágenes, videos, documentos, etc.

Ahora bien, la tecnología es uno de los aspectos más importantes para mejorar la eficiencia. El primer punto de interés es la contribución fundamental de la tecnología; las formas en que ella puede apoyar el seguimiento de un proceso de negocios, cualquiera que este sea.

## APENDICE A

En este Apéndice se presentan algunas lógicas desarrolladas en LINC, representativas del módulo de Mesa de Dinero, que actualmente se encuentra implantado en el Banco Nacional de Comercio Interior, S. N. A.

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 1

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9  
\*\* LINC II SPECIFICATION LISTING INITIATED FROM TERM23110 \*\*

LISTING DETAILS: \*\* SPECIFICATION OPTIONS, STRUCTURE OPTIONS, LDL-FRONT-PAGE, LDL LOGIC, DATA ITEMS & DISPLAYS \*\*  
\*\* SCREEN IMAGES, AUTOMATIC INDENTING, INDEX, PRINT SECURITY IS 9 \*\*  
SELECTION DETAILS: \*\* SELECTED GLOBAL LOGICS, SELECTED ISPECS, SELECTED REPORTS \*\*

GENERAL OPTIONS

\*\*\*\*\*

BRIEF DESCRIPTION: MESA DE DINERO

SYSTEM NAME MDSYS  
SPECIFICATION 5  
ACTIVE MONTHS 1  
FIRE-UP ISPEC HOLAB  
GLOBAL WORK SIZE 543  
GLB.PARMB SIZE 4000  
BASE YEAR 1987  
LANGUAGE ENGLISH, BRITISH DATE (UK)  
CHANGE IDENTIFICATION IS DISABLED  
RESOURCE LOCKING IS DISABLED

PACK DISTRIBUTION

\*\*\*\*\*

DEFAULT	MESADI	TEST SYSTEM	MESADI
DICTIONARY	MESADI	EVENT DATA SET	MESADI
AUDIT FILES	SOPORTE	SECONDARY AUDIT	
LOG FILES	SOPORTE	OBJECT FILES	MESADI
STATION INFO	MESADI	ADHOC	MESADI
ROC OUTPUT			

GLOBAL DATA OPTIONS

\*\*\*\*\*

SEPARATOR CHARACTER (.) SPECIFIED  
DECIMAL CHARACTER (.) IS OPERATOR KEYED  
LEADING ZEROS SUPPRESSED  
UPPER CASE NOT SET  
DEFAULT ALPHA CLW ( )  
DEFAULT NUMERIC CLW (0)  
PRESERVE SESSION DATA  
BOUNDS CHECKING

SYSTEM DETAILS

\*\*\*\*\*

NO INTEGRITY, NON-PRODUCTION, SECURITY  
LINCDEF FILE WILL BE BUILT EACH SYSTEM GENERATE

VERSION DETAILS

\*\*\*\*\*

LOAD NUMBER 314, DATE 31OCT84, TIME 14:49:24.18  
UNLOAD NUMBER 436, DATE 04JUL95, TIME 17:07:01.56  
LAST GENERATE DATE 07SEP95, TIME 18:48:21.86  
LDL VERSION 15.2

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 2

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

\*\* GLOBAL OPTIONS FOR SPECIFICATION MD SYSTEM MDSYS \*\*

SUBSYSTEM DETAILS

\*\*\*\*\*

1	- PRIMARY	MIN 0	MAX 1	PRIORITY 75
2	- INTERNACIO	MIN 0	MAX 1	PRIORITY 75
A	- QUERY	MIN 0	MAX 1	PRIORITY 75
B	- DOCUMENT	MIN 0	MAX 1	PRIORITY 75
C	- ROC	MIN 0	MAX 1	PRIORITY 75

DMS OPTIONS

\*\*\*\*\*

COPYAUDIT IS SET

DASOL OPTIONS - ASERIES

\*\*\*\*\*

DATABASE OPTIONS - DEFAULTS ARE SET

DATABASE DEFAULTS - DEFAULTS ARE SET

OTHER A SERIES OPTIONS

\*\*\*\*\*

LOG ACTIVITIES AND TRANSACTIONS  
4000 BLOCKS IN LOG FILE  
5,000 TRANSACTIONS/HOUR EXPECTED  
PROTECTED OUTPUT FILENAME MDSYS ON SOPORTE  
INPUT IS PROTECTED  
DOC NAME IS DOC140B  
BACKGROUND COLOR IS EBONY  
FOREGROUND COLOR IS WHITE  
ROC USES DATABASE (DEFAULT) - NO

GLOBAL LOGIC CALCULA-DESTABRUT

BRIEF DESCRIPTION: CALCULA T.N. A PARTIR DE T.B.

AUTHOR: RODEA  
ISPEC NUMBER IS 875  
THIS GLOBAL LOGIC IS PERFORMED  
SECURITY LEVEL 0  
UPDATES ALLOWED

LAST CHANGE DATE 29JUN95, TIME 09:43:08.00

TRACE NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

GL 000100	:	***			***	
GL 000150	:	***	CALCULA PORCENTAJE DE IMPUESTO		***	
GL 000200	:	***	LE AGREGA PORCENTAJE DE IMPUESTO A LA TASA META		***	
GL 000300	:	***			***	
GL 000400	:					
GL 000600	LU:	GE-SIETE		(GPA18)		
GL 000800	SB:	GPA18.GPARTASA GE-UNO		GIV: GR-CALCULO1		
GL 000700	DV:	GR-CALCULO1 GPA18.GPARTASA		GIV: GR-CALCULO1		
GL 000800	:					
GL 000800	DW:	GR-TASREN		< GPA18.GPAEFOLIO		
GL 001000	MJ:	GR-TASREN		GR-CALCULO1		1
GL 001200	END:					900
GL 001300	:					
GL 001400	DW:	GR-TASREN		NOT < GPA18.GPAEFOLIO		
GL 001500	MJ:	GPA18.GPAEFOLIO		GR-CALCULO1		1
GL 001700	END:					1400
GL 001800	AD:	GR-CALCULO1		GR-TASREN		

GLOBAL LOGIC GL-PROXIMO

BRIEF DESCRIPTION: NAVEGACION A OTRA PANTALLA  
 AUTHOR: CELIA MOCTEZUMA G  
 ISPEC NUMBER IS 2129  
 THIS GLOBAL LOGIC IS INSERTED IN-LINE  
 SECURITY LEVEL 0  
 UPDATES ALLOWED

LAST CHANGE DATE 06JUL95, TIME 17:34:14.61

```

GL 000200 SD; SC-NULL ( )
GL 000300
GL 000400 SD; SG-MESSAGE GROUP;
GL 000500 SD; SC-MSG1 ED; A LE: 1 (@0C@)
GL 000600 SD; SC-MSG2 ED; A LE: 1 (@27@)
GL 000700 SD; SC-MSG3 ED; A LE: 1 (K)
GL 000800 SD; SC-MSGX ED; A LE: 1 (@19@)
GL 000900 SD; SC-MSG4 ED; A LE: 1 (@1D@)
GL 001000 SD; SC-MSG5 ED; A LE: 4 (?0W )
GL 001100 SD; SD-WINDOW ED; A LE: 10
GL 001200 SD; SC-MSG6 ED; A LE: 1 ( )
GL 001300 SD; SD-PROXIMO ED; A LE: 5
GL 001400 SD; SC-MSG7 ED; A LE: 1 (@1D@)
GL 001500 SD; SC-MSG8 ED; A LE: 1 (@27@)
GL 001600 SD; SC-MSG9 ED; A LE: 1 ( )
GL 001700 END.GROUP;
GL 001800
GL 001900 DW; OPCION NOT = GLB.SPACES
GL 002000 DT; EVERY P-TRAVE (OPCION )
GL 002100 BREAK;
GL 002200 END;
GL 002300 DW; GLB.STATUS = (****) OR
GL 002400 DW; TRAVE.VENTANA = (DELETED)
GL 002500 WE; ERROR (NO EXISTE FORMATO PROXIMO)
GL 002600 END.EXIT;
GL 002700 DW; TRAVE.VENTANA = (1)
GL 002800 RC; OPCION
GL 002900 END.EXIT;
GL 003000 MOVE; TRAVE.VENTANA SD-WINDOW
GL 003100 MOVE; OPCION SD-PROXIMO
GL 003200 MESSAGE; SC-MSGX SC-NULL
GL 003300 MESSAGE; SC-NULL SG-MESSAGE
GL 003400 END.EXIT;
    
```

\*\* SCREEN IMAGE KEY \*\*

```
*****
*
* KEY TO CHARACTERS USED IN SCREEN IMAGES
*-----
* SYMBOL          INTERPRETATION
*-----
* %              BLINK
* &              BRIGHT
* N              REVERSE
* !              SECURE
* $              UNDER
* @              ALPHA LEFT DELIMITER
* (              2 BYTE LEFT DELIMITER
* (              NUMERIC LEFT DELIMITER
* <              NUMERIC LEFTFILL
* =              NOE OR LS DELIMITER
* !              RIGHT DELIMITER OR RESET
* DDMMYY         UK DATE FIELD
* MMDDYY         US DATE FIELD
* YYMMDD         IN DATE FIELD
*
* NOTE THAT USAGE INQUIRY FIELDS ARE DENOTED BY
* A STRING OF PERIODS (.) FOLLOWED BY A SIGN IF
* THE FIELD IS SIGNED NUMERIC.
* USAGE INQUIRY FIELD FOR KANJI DATA ITEMS ARE
* DENOTED BY "-K-K-K".
*-----
*
*****
```

ISPEC ADIOS - EVENT

\*\* SCREEN IMAGE FOR ADIOS EVENT (ENGLISH) \*\*

```

+-----+
|N+ADIOS00000108SEP95!+ 0! * ! ADIOSN|
|..... OPCIONS#|
|          ?ADIOS AL SISTEMA?          |
|                                     |
|  +-----+                          |
|  |TERMINACION DE LA SESION DEL SISTEMA|  |
|  +-----+                          |
|  |PARA FINALIZAR LA SESION SOLO     |  |
|  |TRANSMITA, EN CASO CONTRARIO DIGITE LA|  |
|  |OPCION DESEADA Y TRANSMITA.       |  |
|  +-----+                          |
|                                     |
|%#-----+                          |
|                                     |
+-----+

```

## LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

## ISPEC ADI08 - EVENT

BRIEF DESCRIPTION: LOGOFF DEL SISTEMA  
 ISPEC NUMBER IS 1558  
 USAGE INPUT  
 REFRESH IS SET

NO INTEGRITY  
 SECURITY LEVEL 0  
 UPDATES ALLOWED  
 ACCOUNT MONTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY  
 MONTHLY VOLUME IS 1000  
 PRIVILEGE LEVEL IS 1  
 ACCESSIBLE BY ITI

LAST CHANGE DATE 19AUG94, TIME 18:08:27.19

TRACE NOT SET  
 NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS, ASERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

DA: HEADERPAN2	LI: 1 POS:34 - 58	LE:23 ED:A NOE; DAD;HEADER MEMO
DI: (ADI08)	LI: 1 POS:76 - 80	
DA: INSTITUCIO	LI: 2 POS:16 - 65	LE:50 ED:A US;INQUIRY DAD;NOMBRE INSTITUC.
DI: (OPCION)	LI: 2 POS:67 - 72	
DA: OPCION	LI: 2 POS:73 - 80	LE: 5 ED:A DAD;OPCION OTRA PANT BR;
DI: (?ADIOS AL SISTEMA?)	LI: 4 POS:31 - 48	
DI: (		
	LI: 8 POS:21 - 60	
DI: (		
	LI: 9 POS:20 - 20	
DI: (		
	LI: 9 POS:61 - 61	
DI: ( TERMINACION DE LA SESION DEL SISTEMA )		
	LI:10 POS:20 - 61	
DI: (		
	LI:11 POS:20 - 61	
DI: (		
	LI:12 POS:20 - 20	
DI: (		
	LI:12 POS:61 - 61	
DI: ( PARA		
	LI:13 POS:20 - 25	
DI: (FINALIZAR)		
	LI:13 POS:29 - 37	
DI: (LA		
	LI:13 POS:41 - 42	
DI: (SESION)		
	LI:13 POS:46 - 51	
DI: (SOLO )		
	LI:13 POS:56 - 61	
DI: (		
	LI:14 POS:20 - 20	
DI: (		
	LI:14 POS:61 - 61	
DI: ( TRANSMITA. EN CASO CONTRARIO DIGITE LA )		
	LI:15 POS:20 - 61	
DI: (		
	LI:16 POS:20 - 20	
DI: (		
	LI:16 POS:61 - 61	
DI: ( OPCION)		
	LI:17 POS:20 - 27	
DI: (DESEADA)		
	LI:17 POS:33 - 39	
DI: (Y		
	LI:17 POS:44 - 44	
DI: (TRANSMITA. )		
	LI:17 POS:50 - 61	

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

ISPEC ADI08 - EVENT

DI: ( ; \_\_\_\_\_ )  
 LI:18 POS:20 - 61  
 DA: LEYENDA LI:21 POS:11 - 72 LE:60 ED:A US:INQUIRY BL: BR:  
 DA: IMPORTE LI:22 POS:31 - 55 LE:17 ED:+ DE: 2 US:INQUIRY BL: BR:  
 DI: ( ) LI:24 POS:77 - 77

PS 000100 MV: GLB.WORK GG-WORK  
 PS 000200 MV: DESCINSTIT INSTITUCIO

PL 000100 SD: SD-LEYENDA (FALTA TRASPASAR POSICION )  
 PL 000200 MV: GLB.WORK GG-WORK  
 PL 000600 DW: OPCION NOT = GLB.SPACES AND  
 PL 000700 DW: OPCION NOT = GA-BYE  
 PL 000800 MV: GLB.WORK GG-WORK  
 PL 000900 MV: GLB.SPACES GA-OTROS  
 PL 001000 MV: GG-WORK GLB.WORK  
 PL 001150 IMS: GL-PROXIMO :CENO/200694  
 PL 001200 END: EXIT;  
 PL 001300 MV: GLB.ZEROS GR-CALCULOS  
 PL 001400 LU: GA-NUMEMP (G03ES)  
 PL 001500 DW: G03ES.SUPERUSER = GA-S  
 PL 001600 MV: GE-VEINTI1 GE-CALCULO3  
 PL 001700 SG;  
 PL 001800 DW: GE-CALCULO3 = GE-VEINTI1 OR  
 PL 001900 DW: GE-CALCULO3 = GE-VEINTI2 OR  
 PL 002000 DW: GE-CALCULO3 = GE-VEINTI3 OR  
 PL 002100 DW: GE-CALCULO3 = GE-VEINTI6 OR  
 PL 002200 DW: GE-CALCULO3 = GE-VEINTI5 OR  
 PL 002300 DW: GE-CALCULO3 = GE-TREINTA  
 PL 002400 LU: GE-CALCULO3 (GPA18)  
 PL 002500 DW: GPA18.GPAEFOLIO NOT = GLB.ZEROS  
 PL 002600 MV: GE-UNO GR-CALCULOS  
 PL 002700 END;  
 PL 002800 END;  
 PL 002900 AD: GE-UNO GE-CALCULO3  
 PL 003000 DW: GE-CALCULO3 > GE-TREINTA  
 PL 003100 BK: ALL  
 PL 003200 END;  
 PL 003300 END;  
 PL 003400 LU: GE-TRECE (GPA18)  
 PL 003500 MV: GPA18.GPAEFOLIO GR-CALCULO8  
 PL 003600 LU: GE-CATORCE (GPA18)  
 PL 003700 AD: GPA18.GPAEFOLIO GR-CALCULO8  
 PL 003800 MV: GPA18.GPAEFOLIO GR-CALCULO7  
 PL 003900 LU: GE-TRES (GPA18)  
 PL 004000 DW: GPA18.GPARTASA = GE-UNO  
 PL 004100 MV: GE-100000 GPA18.GPAEFOLIO  
 PL 004200 SB: GPA18.GPAEFOLIO GR-CALCULO7  
 PL 004300 END;  
 PL 004400 DW: GR-CALCULO7 < GLB.ZEROS  
 PL 004500 MV: (FALTAN CETES EN POSICION) LEYENDA  
 PL 004600 MV: GR-CALCULO7 IMPORTE  
 PL 004700 RC;

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 9

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

ISPEC ADI08 - EVENT

PL 004800	END.EXIT;			1	4400
PL 004825				1	
PL 004850	:			1	
PL 004875	:	YOAR/29-ABRIL-94		1	
PL 004900	:	DW; GR-CALCULOS	>	1	
PL 005000	:	DW; GR-CALCULOS	<	1	
PL 005100	:	MV; SD-LEYENDA		1	
PL 005200	:	RC;		1	
PL 005300	:	END.EXIT;		1	
PL 005400	END;				1500
PL 005500	FL: GA-NO		G03E8.G03AACT		
PL 005600	MV: GLB.SPACES		GLB.WORK		
PL 005700	RC: (MENU)				

ISPEC CATEB - TABLE COMPONENT

\*\* SCREEN IMAGE FOR CATEB TABLE (ENGLISH) \*\*

```

+-----+
|CATEB00000108SEP95! * 0! * | CATEB |
|..... OPCION! |
|
| ?CATEGORIAS DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA? |
|
| CATEGORIA EMPLEADO | & ( 0! |
|
| DESCRIPCION | & | ! |
|
+-----+

```

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 11

ISPEC CATEB - TABLE COMPONENT

BRIEF DESCRIPTION: CATALOGO DE CATEGORIAS

AUTHOR: CLAUDIA A. LOPEZ S.

ISPEC NUMBER IS 2106

USAGE 1-0

REFRESH IS SET

AUTOMATIC RECALL

NO INTEGRITY

SECURITY LEVEL 0

UPDATES ALLOWED

ACCOUNT MONTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY

EXPECTED NUMBER IS 100

PRIVILEGE LEVEL IS 1

LAST CHANGE DATE 22FEB95, TIME 18:40:06.04

TRACE NOT SET

NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS, A SERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

PROFILES OVER THIS ISPEC

NONE

DI: (CATEB) LI: 1 POS:76 - 80  
DA: INSTITUCIO LI: 2 POS:16 - 65 LE;50 ED;A US;INQUIRY DAD;NOMBRE INSTITUC.  
DI: (OPCION) LI: 2 POS:67 - 72  
DA: OPCION LI: 2 POS:73 - 80 LE; 5 ED;A US;INPUT DAD;OPCION OTRA PANT BR;  
DI: (?CATEGORIAS DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA)  
LI: 5 POS:22 - 60  
DI: (?) LI: 5 POS:61 - 61  
DI: (?) LI: 8 POS: 1 - 1  
DI: (CATEGORIA EMPLEADO) LI:11 POS: 9 - 26  
OR: CODIGO LI:11 POS:61 - 65 LE; 2 ED;N DAD;CATEGORIA BR;  
DI: (DESCRIPCION) LI:14 POS: 9 - 19  
DA: DESCRIP03 LI:14 POS:33 - 65 LE;30 ED;A DAD;DESCRIPCION BR;  
DI: (?) LI:17 POS: 1 - 1  
DI: ( ) LI:24 POS:77 - 77

PS 000100 MV: INPUT-DATE GA-INPUTDATE  
PS 000200 MV: GA-CATEB GA-ISPEC  
PS 000300 INS: PRESREEN-GENERAL  
PS 000400 MV: DESCINSTIT INSTITUCIO

PL 000100 MV: GLB.WORK GG-WORK  
PL 000150  
PL 000200 DW: OPCION NOT = GLB.SPACES  
PL 000300 MV: GLB.SPACES GA-OTROS  
PL 000400 MV: GG-WORK GLB.WORK  
PL 000500 RC: OPCION

1  
1  
1

ISPEC CATE8 - TABLE COMPONENT

PL 000600	EE;					200
PL 000650						
PL 000700	MV; MAINT		GA-MAINT			
PL 000800	INS; PRELOGIC-ACCION					
LG 000900	MV; GLB.WORK		GG-WORK			
LG 001000						
LG 001100	DW; MAINT	=	GA-ADD	OR		
LG 001200	DW; MAINT	=	GA-CHG			
LG 001250						1
LG 001300	DW; CODIGO	=	GLB.ZEROS			1
LG 001400	CU; CODIGO					2
LG 001500	ME; ERROR (CATEGORIA EMPLEADO REQUERIDO)					2
LG 001600	EE;					1 1300
LG 001650						1
LG 001700	DW; DESCRIP03	=	GLB.SPACES			1
LG 001800	CU; DESCRIP03					2
LG 001900	ME; ERROR (DESCRIPCION REQUERIDA)					2
LG 002000	EE;					1 1700
LG 002050						1
LG 002100	END;					1200
LG 002200						
LG 002300	DW; MAINT	=	GA-DEL	OR		
LG 002400	DW; MAINT	=	GA-ING			
LG 002450						1
LG 002500	DW; CODIGO	=	GLB.ZEROS			1
LG 002600	CU; CODIGO					2
LG 002700	ME; ERROR (CATEGORIA EMPLEADO REQUERIDO)					2
LG 002800	EE;					1 2500
LG 002850						1
LG 002900	END;					2400
LG 003000						
LG 003100	DW; MAINT	=	GA-CHG			
LG 003200						1
LG 003300	FL; DESCRIP03		CATE8.DESCRIP03			1
LG 003400	END;					3100
LG 003500						
LG 004500	DW; MAINT	=	GA-ING			
LG 004600	MV; CATE8.CODIGO		CODIGO			1
LG 004700	MV; CATE8.DESCRIP03		DESCRIP03			1
LG 004800	RC;					1
LG 004900	EE;					4500

ISPEC FORUS - MEMO COMPONENT

\*\* SCREEN IMAGE FOR FORUS MEMO (ENGLISH) \*\*

```

-----+-----
N+FORU8T00000108SEP95!* 0! *                !c !          FORUSN
N                                     ..... OPCION&c          !N
N                                     ?PANTALLAS VALIDAS POR USUARIO?          N
N?                                     N          N          N          N
N USUARIO                &c          !          &.....          N
N                                     N          N          N          N
N FORMATO                DESCRIPCION          INDICADORES DE ACTIVIDAD POR CADAÑ
N?                                     N          N          N          N
N                                     N          N          N          N
N                                     N          N          N          N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N &c          ! &.....          &c ! &c ! &c ! &c ! N
N?                                     N          N          N          N
N                                     N          N          N          N
-----+-----

```

## ISPEC FORUM - MEMO COMPONENT

BRIEF DESCRIPTION: FORMATOS VALIDOS POR USUARIO  
 ISPEC NUMBER IS 1603  
 USAGE INPUT  
 REFRESH IS SET  
 COPY FROM LINE 13 TO LINE 13, 10 COPIES

NO INTEGRITY  
 SECURITY LEVEL 0  
 UPDATES ALLOWED  
 ACCOUNT MONTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY  
 EXPECTED NUMBER IS 100  
 PRIVILEGE LEVEL IS 1  
 ACCESSIBLE BY ITI

LAST CHANGE DATE 24FEB95, TIME 12:41:24.62

TRACE NOT SET  
 NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS, ASERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

DA: HEADERPAN2	LI: 1 POS:34 - 58 LE:23 ED:A NOE; DAD;HEADER MEMO
DA: ACCION	LI: 1 POS:59 - 63 LE: 3 ED:A DAD;ACCION A SEGUIR
DI: (FORUM)	LI: 1 POS:76 - 80
DA: INSTITUCIO	LI: 2 POS:16 - 65 LE:50 ED:A US;INQUIRY DAD;NOMBRE INSTITUC.
DI: (OPCION)	LI: 2 POS:67 - 72
DA: OPCION	LI: 2 POS:73 - 80 LE: 5 ED:A DAD;OPCION OTRA PANT BR;
DI: ( ?PANTALLAS VALIDAS POR USUARIO? )	
	LI: 4 POS:24 - 56
DI: (?)	LI: 5 POS: 1 - 1
DI: (USUARIO)	LI: 7 POS: 3 - 9
DA: GOSAMP	LI: 7 POS:18 - 30 LE:10 ED:A DAD;NUMERO EMPLEADO LIFP; BR;
DA: GOSAMP	LI: 7 POS:45 - 75 LE:30 ED:A US;INQUIRY DAD;NOMBRE EMPLEADO BR;
DI: (INDICADORES DE ACTIVIDAD POR CADA)	
	LI: 9 POS:48 - 80
DI: (FORMATO)	LI:10 POS: 3 - 9
DI: (DESCRIPCION)	LI:10 POS:21 - 31
DI: (FORMATO DE PANTALLA * SI/NO *)	
	LI:10 POS:50 - 79
DI: (?)	LI:11 POS: 1 - 1
DI: (ALTA)	LI:11 POS:55 - 58
DI: (BAJA MODIF CONSUL)	LI:11 POS:62 - 80
DA: SEBAFORBA	LI:13 POS: 2 - 9 LE: 5 ED:A DAD;FORMATO PANTALLA BR;
DA: SEBADESCR	LI:13 POS:11 - 51 LE:40 ED:A US;INQUIRY DAD;DESCRIP/FORMATO BR;
DA: SEBAINDALT	LI:13 POS:55 - 59 LE: 2 ED:A DAD;INDICATIVO/ALTA BR;
DA: SEBAINDBAJ	LI:13 POS:61 - 65 LE: 2 ED:A DAD;INDICATIVO/BAJA BR;
DA: SEBAINDCAM	LI:13 POS:68 - 72 LE: 2 ED:A DAD;INDICATIVO/CAMBI BR;
DA: SEBAINDCON	LI:13 POS:75 - 79 LE: 2 ED:A DAD;INDICATIVO/CONSU BR;
DI: (?)	LI:23 POS: 1 - 1
DI: ( )	LI:24 POS:77 - 77

ISPEC FORUS - MEMO COMPONENT

PS 000100	DW: GLB.COPY	=	GE-UNO		
PS 000200	MV: IMPUT-DATE		GA-INPUTDATE		1
PS 000300	MV: GA-FORUS		GA-ISPEC		1
PS 000400	INS:PRESCREEN-GENERAL				1
PS 000500	END;				100
PS 000600	MV: GA-ADD		ACCION		
PS 000700	MV: DESCINSTIT		INSTITUCIO		
PL 000100	DW: GLB.COPY	=	GE-UNO		
PL 000200	MV: GLB.WORK		GG-WORK		1
PL 000300	DW: OPCION	NOT =	GLB.SPACES		1
PL 000700	MV: GLB.SPACES		GA-OTROS		2
PL 000800	MV: GG-WORK		GLB.WORK		2
PL 000900	RECALL; OPCION			:CEMO/VU/200694	2
PL 000950	INS: GL-PROXTMO			:CEMO/VU/200694	2
PL 001000	END.EXIT;				1
PL 001100					600
PL 001200	MV: ACCION		GA-MAINT		1
PL 001300	INS;PRELOGIC-ACCION				1
PL 001400	END;				100
LG 000100	SD: SA-OTROS		GROUP:		
LG 000150	SD: SA-G03AEMP		SAS G03AEMP		1
LG 000200	SD: SA-PANTA		SAS SEGAFORMA		1
LG 000400	END.GROUP;				100
LG 000500	BEGIN.EDIT;				
LG 000510	DW: OPCION	=	GLB.SPACES		1
LG 000520	DW: GLB.COPY	=	GE-UNO		2
LG 000530	DW: ACCION	=	GA-DEL		3
LG 000540	WE: ERROR (NO SE PERMITEN BAJAS)				4
LG 000550	END.EXIT;				3
LG 000560	DW: G03AEMP	=	GLB.SPACES		630
LG 000570	WE: ERROR (HACE FALTA EL NUMERO DE EJECUTIVO)				3
LG 000580	END.EXIT;				4
LG 000590	END.EXIT;				3
LG 000600	END.EXIT;				660
LG 000700	DW: ACCION	=	GA-ADD	OR	2
LG 000800	DW: ACCION	=	GA-CHG		2
LG 001500	DW: SEGAFORMA	NOT =	GLB.SPACES		3
LG 001800	LU: SEGAFORMA		(FORMB)		4
LG 001900	DT: EVERY PFORUS		(G03AEMP SEGAFORMA)		4
LG 002000	SK:				5
LG 002100	END;				4
LG 002200	DW: ACCION	=	GA-ADD	AND	4
LG 002300	DW: GLB.STATUS	NOT =	GA-ASTERIX		4
LG 002400	WE: SEGAFORMA (EL FORMATO/USUARIO YA EXISTE)				5
LG 002500	END;				4
LG 002700	DW: ACCION	=	GA-CHG	AND	4
LG 002800	DW: GLB.STATUS	=	GA-ASTERIX		4
LG 002900	WE: SEGAFORMA (EL FORMATO/USUARIO NO EXISTE)				5
LG 003000	END;				4
LG 003300	:DW; SEGAINDALT	NOT =	GLB.SPACES	AND	4
LG 003400	DW: SEGAINDALT	NOT =	GA-SI	AND	4

ISPEC FORUS - MEMO COMPONENT

LG 003500	DW; SEGAINDALT NOT = GA-NO		4
LG 003600	ME; SEGAFORMA (INDICADOR DE ALTA DEBE SER SI O NO)		5
LG 003700	END;		4 3500
LG 003800	:DW; SEGAINDBAJ NOT = GLB.SPACES AND		4
LG 003900	DW; SEGAINDBAJ NOT = GA-SI AND		4
LG 004000	DW; SEGAINDBAJ NOT = GA-NO		4
LG 004100	ME; SEGAFORMA (INDICADOR DE BAJA DEBE SER SI O NO)		5
LG 004200	END;		4 4000
LG 004300	:DW; SEGAINDCAM NOT = GLB.SPACES AND		4
LG 004400	DW; SEGAINDCAM NOT = GA-SI AND		4
LG 004500	DW; SEGAINDCAM NOT = GA-NO		4
LG 004600	ME; SEGAFORMA (INDICADOR DE CAM. DEBE SER SI O NO)		5
LG 004700	END;		4 4500
LG 004800	:DW; SEGAINDCON NOT = GLB.SPACES AND		4
LG 004900	DW; SEGAINDCON NOT = GA-SI AND		4
LG 005000	DW; SEGAINDCON NOT = GA-NO		4
LG 005100	ME; SEGAFORMA (INDICADOR DE CON. DEBE SER SI O NO)		5
LG 005133	END;		4 5000
LG 005166	END;		3 1500
LG 005200	END;		2 800
LG 005300	END;		1 610
LG 005100	END; EDIT;		600
LG 006200	DW; ACCION = GA-ADD AND		
LG 006300	DW; SEGAFORMA NOT = GLB.SPACES AND		
LG 006400	AUTO; ENTRY; AFOUS		1
LG 006500	AUTO; G03AEMP G03AEMP		1
LG 006600	AUTO; SEGAFORMA SEGAFORMA		1
LG 006700	AUTO; SEGAINDALT SEGAINDALT		1
LG 006800	AUTO; SEGAINDBAJ SEGAINDBAJ		1
LG 006900	AUTO; SEGAINDCAM SEGAINDCAM		1
LG 007000	AUTO; SEGAINDCON SEGAINDCON		1
LG 007100	AUTO; WRITE&CLEAR		1
LG 007200	END;		6300
LG 007300	DW; ACCION = GA-CHG AND		
LG 007400	DW; SEGAFORMA NOT = GLB.SPACES AND		
LG 007425	DT; EVERY PFORUS (G03AEMP SEGAFORMA)		1
LG 007450	BK;		2
LG 007475	END;		1 7425
LG 007500	FLAG; SEGAINDALT AFOUS; SEGAINDALT		1
LG 007550	FLAG; SEGAINDBAJ AFOUS; SEGAINDBAJ		1
LG 007700	FLAG; SEGAINDCAM AFOUS; SEGAINDCAM		1
LG 007800	FLAG; SEGAINDCON AFOUS; SEGAINDCON		1
LG 008100	END;		7400
LG 008200	DW; ACCION = GA-INO		
LG 008204	INV; GLB.WORK GG-WORK		1
LG 008208	INV; GA-OTROS SA-OTROS		1
LG 008212	INV; GLB.SPACES SEGAFORMA		1
LG 008214	INV; GLB.SPACES SEGAINDALT		1
LG 008218	INV; GLB.SPACES SEGAINDBAJ		1
LG 008218	INV; GLB.SPACES SEGAINDCAM		1
LG 008220	INV; GLB.SPACES SEGAINDCON		1
LG 008272	INV; GLB.SPACES SEGADSCRI		1
LG 008284	INV; GLB.SPACES G03ANOWEP		1
LG 008300	INV; G03EB; G03ANOWEP		1
LG 008120	DW; GLB.COPY = GE-UNO AND		1

## LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

```

ISPEC FORUS - MEMO COMPONENT
LG 008140      DN: G03AEMP          NOT = SA-G03AEMP          1
LG 008160      NV: GLB.SPACES          SA-PANTA              2
LG 008180      END:                               1
LG 008200      DT: FROM PFORUS (G03AEMP SA-PANTA) SERIAL:          1 9140
LG 008300      DN: G03AEMP          NOT = AF0US.G03AEMP    2
LG 008400      BK:                               3
LG 008500      END:                               2 9300
LG 008700      NV: AF0US.SEGAFORMA        SEGAFORMA             2
LG 008800      NV: AF0US.SEGAINDALT        SEGAINDALT            2
LG 008900      NV: AF0US.SEGAINDAJ         SEGAINDAJ             2
LG 010000      NV: AF0US.SEGAINDCAN        SEGAINDCAN            2
LG 010100      NV: AF0US.SEGAINDCON        SEGAINDCON            2
LG 010200      LU: AF0US.SEGAFORMA        (FORMS)               2
LG 010300      NV: FORMS.SEGADESCRI        SEGADESCRI           2
LG 010310      NV: GLB.SPACES          = SA-OTROS             2
LG 010320      DN: GLB.COPY              GE-DIEZ               2
LG 010330      NV: G03AEMP              SA-G03AEMP           3
LG 010340      NV: AF0US.SEGAFORMA        SA-PANTA              3
LG 010360      END:                               2 10320
LG 010385      NV: SA-OTROS              GA-OTROS              2
LG 010393      NV: GG-WORK                GLB.WORK              2
LG 010400      BK:                               2
LG 010800      END:                               1 9200
LG 012300      RC:                               1
LG 012400      END:                               8900

```



## ISPEC G03E8 - COMPONENT

BRIEF DESCRIPTION: ARCHIVO DE EMPLEADOS  
 ISPEC NUMBER IS 1609  
 USAGE I-0  
 AUTOMATIC ENTRY IS SET  
 REFRESH IS SET

NO INTEGRITY  
 SECURITY LEVEL 0  
 UPDATES ALLOWED  
 ACCOUNT MONTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY  
 EXPECTED NUMBER IS 1000  
 PRIVILEGE LEVEL IS 1  
 ACCESSIBLE BY ITI

LAST CHANGE DATE 09JUN95, TIME 11:12:39.65

TRACE NOT SET  
 NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS, ASERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

PROFILES OVER THIS ISPEC  
 NONE

DA: HEADERPANT	LI: 1 POS:34 - 55	LE:20	ED:A	NOE; US;INPUT DAD;HEADER PROMEX
DI: (G03E8)	LI: 1 POS:76 - 80			
DA: INSTITUCIO	LI: 2 POS:16 - 65	LE:50	ED:A	US;INQUIRY DAD;NOMBRE INSTITUC.
DI: (OPCION)	LI: 2 POS:67 - 72			
DA: OPCION	LI: 2 POS:73 - 80	LE:5	ED:A	US;INPUT DAD;OPCION OTRA PANT BR;
DI: (T U S U A R I O S)	LI: 5 POS:20 - 35			
DI: (D E L)	LI: 5 POS:40 - 44			
DI: (S I S T E M A?)	LI: 5 POS:49 - 62			
DI: (?)	LI: 6 POS: 1 - 1			
DI: (NUMERO DE EMPLEADO)	LI: 8 POS: 3 - 20			
OR: G03AEMP	LI: 8 POS:27 - 39	LE:10	ED:A	DAD;NUMERO EMPLEADO BR;
DI: (CATEGORIA EMPLEADO)	LI: 8 POS:45 - 62			
DA: CATEGO	LI: 8 POS:72 - 76	LE:2	ED:N	BR;
DI: (NOMBRE IMPRESORA)	LI:10 POS: 3 - 18			
DA: G03IMPRES	LI:10 POS:27 - 39	LE:10	ED:A	DAD;ESTACION BR;
DA: REZOPLUC	LI:12 POS: 2 - 76	LE:3	ED:A	LIFP; BR;
DI: (CLAVE DE IDENTIFICACION)	LI:14 POS: 3 - 25			
DA: PASSW	LI:14 POS:28 - 40	LE:10	ED:A	DAD;PASSWORD SE;
DI: (NUEVA CLAVE ID)	LI:14 POS:46 - 59			
DA: NEMPASSW	LI:14 POS:62 - 74	LE:10	ED:A	US;INPUT DAD;NUEVO PASSWORD SE;
DI: (?)	LI:15 POS: 1 - 1			
DI: (NOMBRE DEL EMPLEADO)	LI:17 POS: 3 - 21			
DA: G03AEMPBRP	LI:17 POS:27 - 59	LE:30	ED:A	DAD;NOMBRE EMPLEADO BR;
DI: (DEPARTAMENTO)	LI:18 POS: 3 - 14			
DA: G03AEMPTO	LI:18 POS:27 - 49	LE:20	ED:A	DAD;DEPARTAMENTO BR;
DI: (DIRECCION)	LI:19 POS: 3 - 11			
DA: G03AEMRECC	LI:19 POS:27 - 69	LE:40	ED:A	DAD;DIRECCION EMPL. BR;
DI: (TELEFONO PARTICULAR)	LI:20 POS: 3 - 21			

ISPEC G03E8 - COMPONENT

DA: G03E8TELEF LI:20 POS:27 - 39 LE:10 ED:N NO.SP; DAD;TELEFONO BR;  
DI: (EXTENSION OFICINA) LI:20 POS:50 - 66  
DA: G03E8EXT LI:20 POS:70 - 76 LE: 4 ED:N NO.SP; DAD;EXTENSION BR;  
DI: (INDICE DE ACTIVO) LI:21 POS: 3 - 18  
DA: G03E8ACT LI:21 POS:27 - 31 LE: 2 ED:A NOE; DAD;INDICE DE ACTIVO BR;  
DI: (TIPO DE USUARIO) LI:21 POS:50 - 64  
DA: SUPERUSER LI:21 POS:70 - 73 SAS:OOPACONFIR BR;  
DI: (?) LI:22 POS: 2 - 2  
DI: ( ) LI:23 POS:77 - 77  
DA: MSGREGBAJA LI:24 POS: 2 - 23 LE:21 ED:A US;INQUIRY DAD;MSG REG. BAJA BR;  
DI: ( ) LI:24 POS:77 - 77  
DA: FECHMULTROD LE: 6 ED:N US;OUTPUT DAD;FECH. ULT. MODIF  
DA: G03E8MONTOPROD LE:14 ED:N US;OUTPUT DAD;MONTOPROMEDIO M  
DA: G03E8MONTOPROAC LE:12 ED:N US;OUTPUT DAD;MONTOPROM. ANUJ.  
DA: G03E8OPERACIONPROD LE: 3 ED:N US;OUTPUT DAD;OPERACION PROM.  
DA: G03E8PLAZOPROD LE: 4 ED:N US;OUTPUT DAD;PLAZOPROM. MEN.  
DA: G03E8PLAZOPROAC LE: 4 ED:N US;OUTPUT DAD;PLAZOPROM. ANUJ  
DA: G03E8TENENCIAALDIA LE: 3 ED:N US;OUTPUT DAD;TENENCIA AL DIA  
DA: G03E8TASAPROM LE: 7 ED:N DE: 4 US;OUTPUT DAD;TASA PROM. MENS.  
DA: G03E8TASAPROMANUJ LE: 7 ED:N DE: 4 US;OUTPUT DAD;TASA PROM. ANUJAL  
DA: HORAMULTROD LE: 8 ED:N US;OUTPUT DAD;HORA ULT. MODIF  
DA: SALDODIA SAS:OCESMONTOPROD US;OUTPUT DAD;SALDO DEL DIA  
DA: SALDOMENS SAS:OCESMONTOPROAC US;OUTPUT DAD;SALDO MES ANT.  
DA: SALDONES SAS:OCESMONTOPRO US;OUTPUT  
DA: USUARIOALTA LE:10 ED:A US;OUTPUT DAD;USER Q' DIO ALTA  
DA: USUARIOCHG LE:10 ED:A US;OUTPUT DAD;USER Q' DIO CHG

PS 000100 MV: INPUT-DATE GA-INPUTDATE  
PS 000200 MV: GA-G03E8 GA-ISPEC  
PS 000300 INS: PRESCREEN-GENERAL  
PS 000700 MV: DESCINSTIT INSTITUCIO

PL 000100 MV: GLB.WORK GG-WORK  
PL 000400 DV: OPCION NOT = GLB.SPACES  
PL 000600 MV: GLB.SPACES GA-OTROS  
PL 000800 MV: GG-WORK GLB.WORK  
PL 000700 : RECALL; OPCION :CEMO/VU/200694  
PL 000750 INS: GL-PROXIMO :CEMO/VU/200694  
PL 000800 EE:  
PL 000800 MV: MAINT GA-MAINT  
PL 001000 INS: PRELOGIC-ACCION

LG 000050 SD: SD-BITACOR GR;  
LG 000054 SD: SD-ENUNEMP SAS G03AEMP :CALO/200694  
LG 000058 SD: SD-IRZPS SAS:REGZOPLSU  
LG 000062 SD: SD-ENUNEMP SAS G03ANUNEMP  
LG 000066 SD: SD-BTIPUSE SAS SUPERUSER  
LG 000070 SD: SD-BFILLER ED: A LE: 23  
LG 000075 EG:  
LG 000080  
LG 000085 MV: GLB.WORK GG-WORK  
LG 000100 MV: GA-G03E8 GA-ISPEC

ISPEC G03EB - COMPONENT

LG 000200	NV: GE-FECREL	FECMULTMOD		
LG 000300	NV: GE-MORA	MORAMULTMOD		
LG 000400	NV: G03AEMP	SD-BRMEMP		
LG 000500	NV: REZOPLSUC	SD-BRZPS		
LG 000600	NV: G03ANOMEMP	SD-BRMEMP		
LG 000700	NV: SUPERUSER	SD-BTIPUSE		
LG 000800	NV: SD-BITACOR	GA-BITACOR		
LG 000900	DW: MAINT	=	GA-ADD OR	
LG 001000	DW: MAINT	=	GA-CHG	
LG 001050				
LG 001100	DW: PASSW	=	GLB.SPACES	AND
LG 001200	DW: MAINT	=	GA-ADD	
LG 001300	CJ: PASSW			
LG 001400	ME: ERROR (CLAVE DE IDENTIFICACION REQUERIDO)			
LG 001500	END;			1 1200
LG 001550				1
LG 001600	DW: G03ANOMEMP	=	GLB.SPACES	
LG 001700	CJ: G03ANOMEMP			
LG 001800	ME: ERROR (NOMBRE DEL EMPLEADO REQUERIDO)			
LG 001900	END;			1 1600
LG 001950				1
LG 002000	DW: G03ADEPTO	=	GLB.SPACES	
LG 002100	CJ: G03ADEPTO			
LG 002200	ME: ERROR (DEPARTAMENTO REQUERIDO)			
LG 002300	END;			1 2000
LG 002350				1
LG 002400	DW: G03ADIRECC	=	GLB.SPACES	
LG 002500	CJ: G03ADIRECC			
LG 002600	ME: ERROR (DIRECCION REQUERIDO)			
LG 002700	END;			1 2400
LG 002750				1
LG 002800	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-S AND	
LG 002900	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-N AND	
LG 003000	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-C AND	
LG 003100	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-T AND	
LG 003200	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-L AND	
LG 003250	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-P AND	
LG 003285	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-I AND	
LG 003283	DW: SUPERUSER	NOT =	GA-D	
LG 003300	ME: ERROR (TIPO DE USUARIO INVALIDO)			
LG 003400	END;			1 3283
LG 003500				1
LG 003600	DW: SUPERUSER	=	GA-S OR	
LG 003700	DW: SUPERUSER	=	GA-L OR	
LG 003737	DW: SUPERUSER	=	GA-D	
LG 003775				2
LG 003800	DW: GA-TIPOUS	=	GA-N OR	
LG 003800	DW: GA-TIPOUS	=	GA-T OR	
LG 004000	DW: GA-TIPOUS	=	GA-C OR	
LG 004050	DW: GA-TIPOUS	=	GA-P OR	
LG 004075	DW: GA-TIPOUS	=	GA-I	
LG 004100	ME: ERROR (DAR ATRIBUTOS DE USUARIOS PRIVILEGIADOS)			
LG 004200	ME: ERROR (SUS ATRIBUTOS DE USUARIO NO LE PERMITEN)			
LG 004300	END;			2 4075

ISPEC G03E8 - COMPONENT

LG 004350					2
LG 004400	END;				1 3737
LG 004500	END;				1000
LG 004600					
LG 004700					
LG 004800	DW; MAINT	=	GA-ADD		
LG 004900					
LG 005000	DW; NEWPASSW	NOT =	GLB.SPACES		
LG 005100	CJ; NEWPASSW				
LG 005200	ME; ERROR (EN ALTA <ADD> INVALIDO MODIFICAR NUEVA CLAVE ID)				
LG 005250	END.EXIT;				1 4900
LG 005300					
LG 005350	:*** INICIA MODIF. PARA CREAR FORMATOS POR EMPLEADO **:	CALO/190594			1
LG 005400	LU; CATEGO		(CATEB)		1
LG 005450					1
LG 005500	DW; CATEGO	NOT =	CATEB.CODIGO		1
LG 005600	CJ; CATEGO				2
LG 005700	ME; ERROR (CATEGORIA EMPLEADO INEXISTENTE EN CATALOGO)				2
LG 005800	EE;				1 5500
LG 005825					1
LG 005850	MV; GLB.ZEROS		GE-ENCONTRE		1
LG 005875					1
LG 005900	DT; FROM PFCATB (CATEGO GLB.SPACES) SERIAL;				1
LG 005950					2
LG 006000	DW; FCATB.CODIGO	NOT =	CATEGO		2
LG 006200	BK;				3
LG 006300	END;				2 6000
LG 006350					
LG 006400	DW; FCATB.CODIGO	=	CATEGO	AND	2
LG 006500	DW; FCATB.SEGAFORMA	NOT =	GLB.SPACES		2
LG 006550					3
LG 006600	AE; AF0US				3
LG 006700	AU; G03AEMP		G03AEMP		3
LG 006800	AU; FCATB.SEGAFORMA		SEGAFORMA		3
LG 006900	AU; FCATB.SEGAINDALT		SEGAINDALT		3
LG 007000	AU; FCATB.SEGAINDCAM		SEGAINDCAM		3
LG 007100	AU; FCATB.SEGAINDCOM		SEGAINDCOM		3
LG 007200	AU; FCATB.SEGAINDBAJ		SEGAINDBAJ		3
LG 007300	AU; WRITE&CLEAR				3
LG 007350	MV; GE-LIND		GE-ENCONTRE		3
LG 007375					3
LG 007400	END;				2 6500
LG 007450					2
LG 007500	END;				1 5900
LG 007520					1
LG 007540	DW; GE-ENCONTRE	=	GLB.ZEROS		1
LG 007560	ME; ERROR (CATEGORIA SIN FORMATOS ASIGNADOS EN FCATB)				2
LG 007580	EE;				1 7540
LG 007590					1
LG 007600	:***** FIN MODIF. ****			:CALO/190594	1
LG 007700					1
LG 007800	MV; GA-NUMEMP		USUARIOADD		1
LG 007900	INS; GRABA-BITACORA				1
LG 008000	EE;				4800

ISPEC G03EB - COMPONENT

LG 008050					
LG 008100	DW; MAINT	=	GA-CHG		
LG 008150					1
LG 008200	MV; GA-NUMEMP		USUARIOCHG		1
LG 008250					1
LG 008300	DW; NEWPASSW	=	PASSW AND		1
LG 008400	DW; NEWPASSW	NOT =	GLB.SPACES		1
LG 008500	CU; NEWPASSW				2
LG 008600	ME; ERROR (NUEVA CLAVE ID DEBE SER DIFERENTE A CLAVE IDENTIF.)				2
LG 008700	END.EXIT;				1 8400
LG 008712					1
LG 008725	DW; G03EB.CATEGO	NOT =	CATEGO		1
LG 008750	ME; ERROR (NO SE PERMITE CAMBIAR LA CATEGORIA)				2
LG 008775	END.EXIT;				1 8725
LG 008875					1
LG 008900	DW; PASSW	NOT =	G03EB.PASSW		1
LG 008950	CU; PASSW				2
LG 009000	ME; ERROR (CLAVE IDENTIFICACION ANTERIOR INVALIDA)				2
LG 009700	END.EXIT;				1 9400
LG 009800					1
LG 011000	MV; NEWPASSW		PASSW		1
LG 012200	INS; GRABA-BITACORA				1
LG 012300					1
LG 013400	END;				1
LG 013450					8100
LG 013500	DW; MAINT	=	GA-ING		
LG 013550					1
LG 013600	MV; G03EB.G03AEMP		G03AEMP		1
LG 013700	MV; G03EB.SUPERUSER		SUPERUSER		1
LG 013800	MV; G03EB.PASSW		PASSW		1
LG 013900	MV; G03EB.REZOPLSUC		REZOPLSUC		1
LG 014000	MV; G03EB.G03AACT		G03AACT		1
LG 014100	MV; G03EB.G03ANUMEMP		G03ANUMEMP		1
LG 014200	MV; G03EB.G03ADEPTO		G03ADEPTO		1
LG 014300	MV; G03EB.G03ADIRECC		G03ADIRECC		1
LG 014400	MV; G03EB.G03ATELEF		G03ATELEF		1
LG 014500	MV; G03EB.G03EEXT		G03EEXT		1
LG 014600	MV; G03EB.G03IMPRES		G03IMPRES	:CALO/MD-21/280494	1
LG 014700	MV; G03EB.CATEGO		CATEGO	:CALO/190594	1
LG 014800					1
LG 014850	DW; G03EB.MAINT	=	GA-D		1
LG 014900	MV; GA-REGBAJA		MSGREGBAJA		2
LG 015100	END;				1 14900
LG 015200	RECALL;				1
LG 015300	EE;				13500
LG 015350					
LG 015400	DW; MAINT	=	GA-DEL		
LG 015450					1
LG 015500	MV; GA-NUMEMP		USUARIOCHG		1
LG 015600	INS; GRABA-BITACORA				1
LG 015650					1
LG 015700	END;				1 15400

ISPEC HOLAB - MEMO COMPONENT

\*\* SCREEN IMAGE FOR HOLAB MEMO (ENGLISH) \*\*

```

+-----+
N*HOLABT0000108SEP95!* 0! * ! HOLABN
N ?FECHA OPERATIVA TESORERIA : ..../..? N
N ?FECHA OPER. MESA E INTERN.: ..../..? N
N N N N N
N      ?????????? N
N     ????????????? N
N    ?????????????? N      ??? ? ? 7777 ? N
N   ????? ???? ???? N      ? ? ? ? ? ? N
N  ????? ???? ???? N      ??? ? ? ? ? N
N   ????? ???? ???? N      ? ? ? ? ? ? N
N  ????? ???? ???? N      ? ? ? ? ? ? N
N   ????? ???? ???? N
N  ????? ???? ???? N
N   ????? ???? ???? N      ? MODULO DE N
N  ????? ???? ???? N      TESORERIA N
N   ????? ???? ???? N
N  ????????????????? N
N   ????????????????? N
N  ????????????????? N
N CVE. REGION &{ 0! CVE. ZONA &{ 0! CVE. PLAZA &{ 0! CVE. SUCURSAL &{ 0! N
N NUM. EMPL. &e ! CLAVE ID: |e ! OPCION ? &e ! N
+-----+

```

ISPEC MOLAB - WEND COMPONENT

BRIEF DESCRIPTION: LOG-ON DEL SISTEMA  
ISPEC NUMBER IS 1610  
USAGE INPUT  
REFRESH IS SET

NO INTEGRITY  
SECURITY LEVEL 0  
UPDATES ALLOWED  
ACCOUNT WORTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY  
EXPECTED NUMBER IS 100  
PRIVILEGE LEVEL IS 1  
ACCESSIBLE BY ITI

LAST CHANGE DATE 13MAR95. TIME 12:24:04.85

TRACE NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS. ASERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

DA: HEADERPAN2	LI: 1 POS:34 - 58	LE:23	ED:A	NOE;	DAD:HEADER MEMO
DI: (MOLAB)	LI: 1 POS:76 - 80				
DI: (?FECHA OPERATIVA TESORERIA :)					
	LI: 2 POS:34 - 61				
DA: MOLATDIA	LI: 2 POS:63 - 64	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY	
DI: (/)	LI: 2 POS:65 - 65				
DA: MOLATNES	LI: 2 POS:66 - 67	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY	
DI: (/)	LI: 2 POS:68 - 68				
DA: MOLATANIO	LI: 2 POS:69 - 70	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY	
DI: (?)	LI: 2 POS:71 - 71				
DI: (?FECHA OPER. MESA E INTERN.:)					
	LI: 3 POS:34 - 61				
DA: MOLADIA	LI: 3 POS:63 - 64	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY	
DI: (/)	LI: 3 POS:65 - 65				
DA: MOLANES	LI: 3 POS:66 - 67	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY	
DI: (/)	LI: 3 POS:68 - 68				
DA: MOLAAANIO	LI: 3 POS:69 - 70	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY	
DI: (?)	LI: 3 POS:71 - 71				
DI: (?????????)	LI: 5 POS:22 - 31				
DI: (?????????????)	LI: 6 POS:18 - 32				
DI: (?????????????????)	LI: 7 POS:16 - 73				
DI: (????? ????? ???? ?)	LI: 8 POS:16 - 73				
DI: (????? ????? ???? ?)	LI: 9 POS:17 - 73				
DI: (????? ????? ???? ?)	LI:10 POS:18 - 73				
DI: (????? ????? ???? ?)	LI:11 POS:19 - 73				
DI: (????? ????? ?)	LI:12 POS:27 - 38				

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

ISPEC MOLAB - MEMO COMPONENT

BRIEF DESCRIPTION: LOG-ON DEL SISTEMA  
 ISPEC NUMBER IS 1610  
 USAGE INPUT  
 REFRESH IS SET

NO INTEGRITY  
 SECURITY LEVEL 0  
 UPDATES ALLOWED  
 ACCOUNT MONTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY  
 EXPECTED NUMBER IS 100  
 PRIVILEGE LEVEL IS 1  
 ACCESSIBLE BY ITI

LAST CHANGE DATE 13MAR95, TIME 12:24:04.85

TRACE NOT SET  
 NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS, ASERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

DA: HEADERPANG	LI: 1 POS:34 - 58	LE:23	ED:A	NOE: DAD;HEADER MEMO
DI: (MOLAB)	LI: 1 POS:76 - 80			
DI: (??FECHA OPERATIVA TESORERIA :)				
DA: MOLADIA	LI: 2 POS:34 - 61			
DI: (/)	LI: 2 POS:63 - 64	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY
DA: MOLATMES	LI: 2 POS:65 - 65			
DI: (/)	LI: 2 POS:66 - 67	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY
DA: MOLATANIO	LI: 2 POS:68 - 68			
DI: (?)	LI: 2 POS:69 - 70	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY
DI: (??FECHA OPER. MESA E INTERN..)	LI: 2 POS:71 - 71			
DA: MOLADIA	LI: 3 POS:34 - 61			
DI: (/)	LI: 3 POS:63 - 64	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY
DA: MOLARES	LI: 3 POS:65 - 65			
DI: (/)	LI: 3 POS:66 - 67	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY
DA: MOLANNIO	LI: 3 POS:68 - 68			
DI: (?)	LI: 3 POS:69 - 70	LE: 2	ED:N	US:INQUIRY
DI: (?????????)	LI: 3 POS:71 - 71			
DI: (?????????????)	LI: 5 POS:22 - 31			
DI: (?????????????????)	LI: 6 POS:18 - 32			
DI: (?????????????????)	LI: 7 POS:16 - 73	?	?	???? ?)
DI: (????? ???? ???? ?)	LI: 8 POS:16 - 73	?	?? ? ?	?)
DI: (????? ???? ???? ?)	LI: 9 POS:17 - 73	???	?? ? ?	?)
DI: (????? ???? ???? ?)	LI: 10 POS:18 - 73	?	?? ?	?)
DI: (????? ???? ???? ?)	LI: 11 POS:19 - 73	???	?	???? ?)
DI: (????? ???? ?)	LI: 12 POS:27 - 38			

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

ISPEC MOLAB - MEMO COMPONENT

DI: (????? ?????) LI:13 POS:28 - 39  
 DI: (????? ????? ?????) LI:14 POS:29 - 47  
 DI: (????? ????? ?????) ? MODULO DE )  
 DI: (????? ????? ?????) ? TESORERIA )  
 DI: (????? ????? ?????) LI:16 POS:31 - 73  
 DI: (????? ????? ?????) LI:17 POS:32 - 50  
 DI: (????????????????????) LI:18 POS:33 - 50  
 DI: (????????????????????) LI:19 POS:34 - 48  
 DI: (????????????????) LI:20 POS:35 - 44  
 DI: ( CVE. REGION) LI:22 POS: 2 - 13  
 DA: REGI-P LI:22 POS:15 - 19 LE; 2 ED:N BR;  
 DI: (CVE. ZONA) LI:22 POS:21 - 29  
 DA: ZONA-P LI:22 POS:33 - 38 LE; 3 ED:N BR;  
 DI: ( CVE. PLAZA) LI:22 POS:39 - 49  
 DA: PLAZA-P LI:22 POS:51 - 55 LE; 2 ED:N BR;  
 DI: (CVE. SUCURSAL) LI:22 POS:57 - 69  
 DA: SUC-P LI:22 POS:71 - 76 LE; 3 ED:N BR;  
 DI: (RUM. ENPL.) LI:24 POS: 3 - 12  
 DA: EMP-P LI:24 POS:14 - 25 SAS;G03AEMP BR;  
 DI: (CLAVE ID:) LI:24 POS:28 - 36  
 DA: CLAVEID LI:24 POS:38 - 50 LE;1D ED:A US;INPUT DAD;CVE DE IDENTIFIC SE;  
 DI: (OPCION ?) LI:24 POS:57 - 64  
 DA: OPCION LI:24 POS:67 - 74 LE; 5 ED:A DAD;OPCION OTRA PANT BR;

PS 000100 LU; GE-SEIS (GPA18)  
 PS 000200 MV; GPA18.GPAEFOLIO GLB.TOTAL  
 PS 000300 DC; TO.DATE GE-FDMA  
 PS 000400 :  
 PS 000500 DT; EVERY P1G01AB (GE-FDMA)  
 PS 000600 BK;  
 PS 000700 END; 1 500  
 PS 000800 DM; GLB.STATUS = GA-ASTERIX  
 PS 000900 ME; ERROR (NO ENCONTRE FECHA DE MESA EN CALENDARIO) 1  
 PS 001000 END.EXIT; 800  
 PS 001100 MV; GE-FDMA GG-FECHA  
 PS 001200 MV; GE-DIA HOLADIA  
 PS 001300 MV; GE-MES HOLAMES  
 PS 001400 MV; GE-ANO HOLAMNIO  
 PS 001412 LU; GE-300 (GPA18)  
 PS 001424 MV; GPA18.GPAEFOLIO GLB.TOTAL  
 PS 001436 DC; TO.DATE GE-FDMA  
 PS 001448 DT; EVERY P1G01AB (GE-FDMA)  
 PS 001461 BREAK;  
 PS 001474 : 1  
 PS 001487 END; 1451  
 PS 001488 DM; GLB.STATUS = GA-ASTERIX  
 PS 001489 ME; ERROR (NO ENCONTRE FECHA DE TESORERIA EN CALENDARIO) 1  
 PS 001498 END.EXIT; 1490  
 PS 001500 MV; GE-FDMA GG-FECHA  
 PS 001524 MV; GE-DIA HOLADIA  
 PS 001548 MV; GE-MES HOLAMES  
 PS 001574 MV; GE-ANO HOLAMNIO  
 PS 001600 MV; GLB.ZEROS REGI-P

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

ISPEC NOLAB - MEMO COMPONENT

PS 001600	MV: GLB.ZEROS		ZONA-P	
PS 001700	MV: GLB.ZEROS		PLAZA-P	
PS 001800	MV: GLB.ZEROS		SUC-P	
LG 000100	SD: SD-RZPS	GR:		
LG 000200	SD: SD-REGI	SAS GE-REGION2		1
LG 000300	SD: SD-ZONA	SAS GE-ZONA2		1
LG 000400	SD: SD-PLAZ	SAS GE-PLAZA2		1
LG 000500	SD: SD-SUCJ	SAS GE-SUC2		1
LG 000600	EG;			100
LG 000700				
LG 000800	MV: REGI-P	SD-REGI		
LG 000900	MV: ZONA-P	SD-ZONA		
LG 001000	MV: PLAZA-P	SD-PLAZ		
LG 001100	MV: SUC-P	SD-SUCJ		
LG 001112	:			
LG 001124	:	*** SI NAVEGA PARA?SFBYSY?CON EL FORMATO?MENU?NO DEBE VALIDAR		
LG 001136	:	*** SEGURIDAD DE LA MESA DE DINERO	YOAR/19-08-94	
LG 001148	:			
LG 001161	DW: OPCION	NOT = (MENU)		
LG 001200	:			1
LG 001300	:	*** BUSCA LA REGION-ZONA-PLAZA-SUCURSAL ***		1
LG 001400	:			1
LG 001500	LU: FROM SD-RZPS	(SUCJ8)		1
LG 001600	BK;			2
LG 001700	END;			1 1500
LG 001800				1
LG 001900	DW: SD-RZPS	NOT = SUCJ8.REZOPLSUC OR		1
LG 002000	DW: SUCJ8.MAINT	= GA-DEL OR		1
LG 002100	DW: GLB.STATUS	= GA-ASTERIX		1
LG 002200	:			2
LG 002300	ME: SD-RZPS (REGION-ZONA-PLAZA-SUCURSAL NO EXISTE )			2
LG 002400	EE;			1 2100
LG 002500	:			1
LG 002600	:	*** BUSCA EL EMPLEADO ***		1
LG 002700	:			1
LG 002800	LU: FROM EMP-P	(G03E8)		1
LG 002900	BK;			2
LG 003000	END;			1 2600
LG 003100				1
LG 003200	DW: EMP-P	NOT = G03E8.G03AEMP OR		1
LG 003300	DW: G03E8.MAINT	= GA-DEL OR		1
LG 003400	DW: GLB.STATUS	= GA-ASTERIX		1
LG 003500	ME: ERROR (USUARIO NO AUTORIZADO PARA ENTRAR AL SISTEMA)			2
LG 003700	EE;			1 3400
LG 003750				1
LG 003800	DW: G03E8.PASSW	NOT = CLAVEID		1
LG 003900	ME: ERROR (CLAVE DE ID INVALIDA)			2
LG 004000	END.EXIT;			1 3600
LG 004100	:			1
LG 004114	LU: GE-72	(GPA18)		1
LG 004128	DW: GPA18.GPAEFOLIO	= GE-LIND	AND	1
LG 004142	DW: G03E8.SUPERUSER	NOT = GA-S		1
LG 004148	DW: G03E8.SUPERUSER	= GA-N		2

ISPEC HOLAB - MEMO COMPONENT

LG 004156	ME; ERROR (MESA DE DINERO CERRADA NO SE PUEDE OPERAR)	3
LG 004170	EE;	2 4149
LG 004177	END;	1 4142
LG 004185	:	1
LG 004200	DW; SD-RZPS NOT = G03EB.REZOPLSUC	1
LG 004300	ME; ERROR (USUARIO PERTENECE A OTRA REG-ZON-PLA-SUC)	2
LG 004400	END.EXIT;	1 4200
LG 004600	:	1
LG 004800	DW; SD-SUCU > GE-TRES AND	1
LG 004700	DW; G03EB.G03AACT = GA-B	1
LG 004800	ME; ERROR (ESTE USUARIO YA ESTA ACTIVO)	2
LG 004800	END.EXIT;	1 4700
LG 005000	:	1
LG 005100	DW; SD-SUCU < GE-CUATRO AND	1
LG 005200	DW; G03EB.G03AACT = GA-A	1
LG 005300	ME; ERROR (ESTE USUARIO YA ESTA ACTIVO)	2
LG 005400	END.EXIT;	1 5200
LG 005500	:	1
LG 005515	LU; GE-9999 (GPA18)	1
LG 005532	DW; GPA18.GPAEFOLIO = GE-LMO	1
LG 005537	DW; G03EB.SUPERUSER = GA-T OR	2
LG 005543	DW; G03EB.SUPERUSER = GA-L	2
LG 005549	ME; ERROR (FAVOR DE COMUNICARSE CON EL AREA DE PRODUCCION)	3
LG 005555	ME; ERROR (EN ESTE MOMENTO NO PUEDE CONECTARSE AL SISTEMA)	3
LG 005574	END.EXIT;	2 5543
LG 005583	END;	1 5532
LG 005581	:	1
LG 005600	LU; GE-SEIS (GPA18)	1
LG 005614	:	1
LG 005628	DW; G03EB.SUPERUSER = GA-T OR	1
LG 005642	DW; G03EB.SUPERUSER = GA-L	1
LG 005655	LU; GE-300 (GPA18)	2
LG 005670	END;	1 5642
LG 005685	:	1
LG 005700	MV; GPA18.GPAEFOLIO GE-FECREL	1
LG 005800	MV; GPA18.GPAEFOLIO GLB.TOTAL	1
LG 005800	DC; TO.DATE GE-FDMA	1
LG 005800	:	1
LG 005900	DT; EVERY P1G01AB (GE-FDMA)	1
LG 005900	BK;	2
LG 005900	END;	1 6100
LG 005900	DW; GLB.STATUS = GA-ASTERIX	1
LG 005900	ME; ERROR (NO ENCONTRE FECHA EN CALENDARIO)	2
LG 005900	END.EXIT;	1 6400
LG 005900	:	1
LG 005900	DW; GLB.STATUS NOT = GA-ASTERIX	1
LG 005900	DW; G01AB.G01AHABIL = GA-I	2
LG 005900	ME; ERROR (EL DIA ES INHABIL)	3
LG 005900	END.EXIT;	2 5900
LG 005900	END;	1 5800
LG 005900	:	1
LG 005900	MV; GG-FECHAD GG-FECHA	1
LG 005900	MV; GE-DIA GE-TDIA	1
LG 005900	MV; GE-MES GE-TMES	1
LG 005900	MV; GE-ANO GE-TANO	1

ISPEC HOLAB - MEMO COMPONENT

LG 007800	NV; GG-TFECHA	GG-FECHAA	1
LG 007800	:		1
LG 008000	NV; GE-FDMA	GE-FECOMA	1
LG 008100	NV; GE-FAMD	GE-FECAMD	1
LG 008200	:		1
LG 008300	AD; G01AB.G01EN-DIAS GE-FECREL	GIVING; GE-F24FECREL	1
LG 008400	NV; GE-F24FECREL	GLB.TOTAL	1
LG 008500	DC; TO.DATE	GE-FDMA	1
LG 008600	:		1
LG 008700	DT; EVERY P1G01AB	(GE-FDMA)	1
LG 008800	SK;		2
LG 008900	END;		1
LG 009000	DW; GLB.STATUS =	GA-ASTERIX	1 8700
LG 009100	ME; ERROR (NO ENCONTRE FECHA EN CALENDARIO)		2
LG 009200	END.EXIT;		1 9000
LG 009300	:		1
LG 009400	DW; GLB.STATUS NOT =	GA-ASTERIX	1
LG 009500	DW; G01AB.G01AHABIL =	GA-I	2
LG 009600	ME; ERROR (EL DIA ES INHABIL)		3
LG 009700	END.EXIT;		2 9500
LG 009800	END;		1 9400
LG 009900	:		1
LG 010000	NV; GG-FECHAD	GG-FECHA	1
LG 010100	NV; GE-DIA	GE-TDIA	1
LG 010200	NV; GE-MES	GE-TMES	1
LG 010300	NV; GE-ANO	GE-TANO	1
LG 010400	NV; GG-TFECHA	GG-FECHAA	1
LG 010500	:		1
LG 010600	NV; GE-FDMA	GE-F24DMA	1
LG 010700	NV; GE-FAMD	GE-F24AMD	1
LG 010800	:		1
LG 010900	AD; G01AB.G01EN-DIAS GE-F24FECREL	GIVING; GE-F48FECREL	1
LG 011000	NV; GE-F48FECREL	GLB.TOTAL	1
LG 011100	DC; TO.DATE	GE-FDMA	1
LG 011200	:		1
LG 011300	DT; EVERY P1G01AB	(GE-FDMA)	1
LG 011400	SK;		2
LG 011500	END;		1 11300
LG 011600	DW; GLB.STATUS =	GA-ASTERIX	1
LG 011700	ME; ERROR (NO ENCONTRE FECHA EN CALENDARIO)		2
LG 011800	END.EXIT;		1 11600
LG 011900	:		1
LG 012000	DW; GLB.STATUS NOT =	GA-ASTERIX	1
LG 012100	DW; G01AB.G01AHABIL =	GA-I	2
LG 012200	ME; ERROR (EL DIA ES INHABIL)		3
LG 012300	END.EXIT;		2 12100
LG 012400	END;		1 12000
LG 012500	:		1
LG 012600	NV; GG-FECHAD	GG-FECHA	1
LG 012700	NV; GE-DIA	GE-TDIA	1
LG 012800	NV; GE-MES	GE-TMES	1
LG 012900	NV; GE-ANO	GE-TANO	1
LG 013000	NV; GG-TFECHA	GG-FECHAA	1
LG 013100	:		1
LG 013200	NV; GE-FDMA	GE-F48DMA	1



REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 31

ISPEC MDLAB - MEMO COMPONENT

LG 016400 :  
LG 016500 DW; OPTION = GLB.SPACES  
LG 016600 RECALL; GA-MENUB  
LG 016700 EE;

1  
16500



REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 33

ISPEC TXRAB - MEMO COMPONENT

BRIEF DESCRIPTION: CONSULTA DE TASAS POR RANGO  
ISPEC NUMBER IS 2093  
USAGE INPUT  
REFRESH IS SET  
COPY FROM LINE 9 TO LINE 9, 12 COPIES

NO INTEGRITY  
SECURITY LEVEL 0  
UPDATES ALLOWED  
ACCOUNT MONTH NOT ENTERED

LINC SUBSYSTEM - PRIMARY  
EXPECTED NUMBER IS 100  
PRIVILEGE LEVEL IS 1

LAST CHANGE DATE 14MAR95, TIME 12:56:48.11

TRACE NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

DASDL OPTIONS, ASERIES - LINC DEFAULT VALUES ARE SET

DA: HEADERPAN2	LI: 1 POS:34 - 58	LE:23 ED:A NOE; DAD;HEADER MEMO
DI: (TXRAB)	LI: 1 POS:76 - 80	
DA: INSTITUCIO	LI: 2 POS:16 - 65	LE:50 ED:A US;INQUIRY DAD;NOMBRE INSTITUC.
DI: (OPCION)	LI: 2 POS:67 - 72	
DA: OPCION	LI: 2 POS:74 - 80	LE: 5 ED:A DAD;OPCION OTRA PANT
DI: (?CONSULTA DE TASAS POR RANGO?)		
	LI: 3 POS:26 - 54	
DI: (?)	LI: 4 POS: 1 - 1	
DI: (RANGO)	LI: 5 POS: 1 - 5	
DA: RANGO	LI: 5 POS: 6 - 10	LE: 2 ED;N US;INPUT DAD;RANGO PARA TASAS BR;
DI: (DE)	LI: 5 POS:12 - 13	
DA: MONTINF	LI: 5 POS:16 - 25	SAS;MONTOMIN US;INQUIRY BR;
DA: MONTO-0	LI: 5 POS:26 - 26	LE: 1 ED;A US;INQUIRY
DI: (?A)	LI: 5 POS:29 - 30	
DA: MONTOSUP	LI: 5 POS:31 - 40	SAS;MONTOMIN US;INQUIRY BR;
DI: ((MILES))	LI: 5 POS:43 - 49	
DI: (RANGO SIGUIENTE)	LI: 5 POS:54 - 68	
DA: RANGOSIG	LI: 5 POS:73 - 75	SAS;RANGO US;INQUIRY BR;
DI: (?)	LI: 6 POS: 1 - 1	
DA: MSGCORTO	LI: 7 POS:25 - 35	LE:10 ED;A US;INQUIRY DAD;MENSAJE CORTO BL;
DI: (TASAS)	LI: 7 POS:41 - 46	
DI: (?)	LI: 7 POS:50 - 50	
DI: (PLAZO)	LI: 8 POS: 4 - 8	
DI: (FISICA)	LI: 8 POS:35 - 40	
DI: (MORAL)	LI: 8 POS:50 - 54	
DA: OCEEPLAZO	LI: 8 POS: 3 - 8	LE: 4 ED;N US;INQUIRY DAD;PLAZO BR;
DA: TASACTPF	LI: 9 POS:33 - 41	SAS;TASAPF US;INQUIRY
DA: TASACTPW	LI: 9 POS:49 - 57	SAS;TASAPW US;INQUIRY
DI: (RANGO MINIMO =)	LI:22 POS: 2 - 15	
DA: RANGOMIN	LI:22 POS:17 - 18	SAS;RANGO US;INQUIRY
DI: (RANGO MAXIMO =)	LI:22 POS:20 - 33	

ISPEC TXRAB - MEMO COMPONENT

DA: RANGOMAX LI:22 POS:35 - 36 SAS;RANGO US;INQUIRY  
DI: (MONTOMAX INV. VIGENTE) LI:22 POS:38 - 59  
DA: OCESMONTA LI:22 POS:61 - 79 LE:14 ED:+ DE: 2 US;INQUIRY DAD;MONTOMAX OPERACION  
DI: (\*\*SI SU INVERSION SOBREPASA EL MONTOMAX DEBERA SOLICITAR AUTORIZACION A MESA)  
LI:23 POS: 2 - 78  
DI: (DINERO TEL:) LI:24 POS: 2 - 12  
DA: CCLATEL1 LI:24 POS:13 - 26 LE:14 ED:A US;INQUIRY DAD;NUMERO TELEFONO  
DA: CCLATEL2 LI:24 POS:28 - 41 LE:14 ED:A US;INQUIRY DAD;NUMERO TELEFONO2  
DA: CCLATEL3 LI:24 POS:43 - 56 SAS;CCLATEL1 US;INQUIRY  
DI: ( ) LI:24 POS:77 - 77

PS 000100	MV: INPUT-DATE	GA-INPUTDATE	
PS 000200	MV: GA-TXRAB	GA-ISPEC	
PS 000300	INS: PRESSCREEN-GENERAL		
PS 000400	MV: DESCINSTIT	INSTITUCIO	
PS 000500	DN: GLB.COPY	GLB.MAXCOPY	
PS 000600	MV: GE-99999	GE-MONTMIN	1
PS 000700	LU: GA-MANREP	(G03EB)	1
PS 000800	MV: G03EB.SUPERUSER	SD-SUPER	1
PS 000900	MV: GE-99999	SD-MONTMIN	1
PS 001000	DN: G03EB.SUPERUSER NOT =	GA-S	1
PS 001100	LU: GE-200	(GPA18)	2
PS 001200	DV: GE-1000	GPA18.GPAEFOLIO GIV;GE-MONTMIN	2
PS 001300	MV: GE-MONTMIN	SD-MONTMIN	2
PS 001400	END:		1 900
PS 001500	:* DT: LAST P03PLTAB (GE-MONTMIN GE-9999)	:CALO/MD-5/270494	1
PS 001600	DT: LAST P02PLTAB (GE-MONTMIN GE-9999)	:CALO/090694	1
PS 001700	DN: GLB.STATUS = GA-ASTERIX		1
PS 001800	ME: ERROR (NO HAY TASAS DISPONIBLES PARA R. MAX)		2
PS 001900	END:		1 1400
PS 002000	DN: GLB.STATUS = GLB.SPACES		1
PS 002100	MV: PLTAB.MONTMIN	SD-MONTMIN	2
PS 002200	MV: PLTAB.RANGO	SD-RANGOMAX	2
PS 002300	END:		2
PS 002400	DT: FROM P03PLTAB (GLB.ZEROS GLB.ZEROS)	:CALO/MD-5/270494	1 1700
PS 002500	MV: PLTAB.MONTMIN	SD-MONTMIN	1
PS 002600	MV: PLTAB.RANGO	SD-RANGOMIN	2
PS 002700	MV: PLTAB.RANGO	SD-RANGO	2
PS 002800	MV: BK		2
PS 002900	END:		1 2150
PS 003000	DN: GLB.STATUS = GA-ASTERIX		1
PS 003100	ME: ERROR (NO HAY TASAS DISPONIBLES PARA R. MIN)		2
PS 003200	END:		1 2700
PS 003300	LU: GE-200	(GPA18)	1
PS 003400	MV: GPA18.GPAEFOLIO	OCESMONTA	1
PS 003500	LU: GE-201	(GPA18)	1
PS 003600	MV: GPA18.GPAEFOLIO	SD-TELEFN	1
PS 003700	MV: SD-TELEFA	CCLATEL1	1
PS 003800	LU: GE-202	(GPA18)	1
PS 003900	MV: GPA18.GPAEFOLIO	SD-TELEFN	1
PS 004000	MV: SD-TELEFA	CCLATEL2	1
PS 004100	LU: GE-203	(GPA18)	1
PS 004200	MV: GPA18.GPAEFOLIO	SD-TELEFN	1
PS 004300	MV: SD-TELEFA	CCLATEL3	1

ISPEC TXRAB - NERO COMPONENT

PS 004100	NV: GLB.ZEROS	SD-PLAZO	1
PS 004200	NV: GE-999	SD-PLAANT	1
PS 004300	NV: SD-RANGOMIN	RANGOMIN	1
PS 004400	NV: SD-RANGOMAX	RANGOMAX	1
PS 004500	NV: SD-RANGO	RANGO	1
PS 004600	NV: SD-RANGO	SD-RANGOSIG	1
PS 004700	NV: SD-WORK	GA-OTROS	1
PS 004800	NV: GG-WORK	GLB.WORK	1
PS 004900	END;		500

PL 000100	DW: GLB.COPY	* GE-UNO	
PL 000200	NV: GLB.WORK	GG-WORK	1
PL 000300			1
PL 000400	* CVEID	:CALO/170594	1
PL 000500			1
PL 000600	DW: OPCION	NOT = GLB.SPACES	1
PL 000700	NV: GLB.SPACES	GA-OTROS	2
PL 000800	NV: GG-WORK	GLB.WORK	2
PL 000900	INS: RECALL;	OPCION	2
PL 001000	INS: GL-PROXIMO		2
PL 001100	END.EXIT;	:CEMO/VU/200694	1
PL 001200	NV: GA-ING	GA-MAINT	600
PL 001300	INS: PRELOGIC-ACCION		1
PL 001400	END;		100

LG 000100	SD: SD-WORK	GROUP:	
LG 000200	SD: SD-MONTOMAX	SAS IMPISR	1
LG 000300	SD: SD-MONTOMIN	SAS IMPISR	1
LG 000400	SD: SD-PLAZO	SAS OCEEPLAZO	1
LG 000500	SD: SD-PLAANT	SAS OCEEPLAZO	1
LG 000600	SD: SD-RANGO	SAS RANGO	1
LG 000700	SD: SD-RANGOMIN	SAS RANGO	1
LG 000800	SD: SD-RANGOMAX	SAS RANGO	1
LG 000900	SD: SD-RANGOSIG	SAS RANGO	1
LG 001000	SD: SD-SUPUSER	SAS G03ER.SUPERUSER	1
LG 001100	SD: SD-MONTOMIN	SAS MONTOMIN	1
LG 001200	END.GROUP;		100
LG 001300	SD: SD-TELEFA	GROUP:	
LG 001400	SD: SD-TELEFN	ED; N LE; 08	1
LG 001500	EG;		
LG 001600	SD: SD-1VEZ	ED; N LE; 01	1300
LG 001700	END;		

LG 001800	BEGIN.EDIT;		
LG 001900	DW: GLB.COPY	=	GE-UNO
LG 002000	NV: GLB.WORK		GG-WORK
LG 002100	NV: GA-OTROS		SD-WORK
LG 002200	DW: SD-RANGO	NOT =	RANGO
LG 002300	DW: SD-PLAZO	=	GE-9999
LG 002400	NV: GLB.ZEROS		SD-PLAZO
LG 002500	NV: GE-9999		SD-PLAANT
LG 002600	NV: RANGO		SD-RANGO
LG 002700	NV: SD-RANGO		SD-RANGOSIG
LG 002800	NV: SD-WORK		GA-OTROS

ISPEC TXRAB - MEMO COMPONENT

```

LG 002800          MV; GG-WORK          GLB.WORK          3
LG 002900          END;
LG 003000          DW; RANGO >          SD-RANGOMAX        2 2200
LG 003100          ME; SD-RANGOMAX (ES EL ULTIMO RANGO DISPONIBLE) 2
LG 003200          END.EXIT;          3
LG 003350          DT; FROM P02PLTAB (RANGO GLB.ZEROS)          :CALO/MD-5/270494 2 3000
LG 003400          BK;          2
LG 003500          END;          2
LG 003600          DW; GLB.STATUS =          GA-ASTERIX OR          2 3350
LG 003650          DW; PLTAB.RANGO NOT =          RANGO          2
LG 003700          ME; ERROR (NO HAY TASAS PARA PROMOCION)          3
LG 003800          END.EXIT;          2 3650
LG 004700          DW; PLTAB.RANGO =          RANGO          2
LG 004800          MV; PLTAB.MONTOMIN          SD-MONTOMIN        3
LG 004900          END;          2
LG 005050          DT; FROM P03PLTAB (SD-MONTOMIN GE-9999)          :CALO/MD-5/270494 2 4700
LG 005100          MV; PLTAB.MONTOMIN          GE-CALCULOS        3
LG 005200          SB; GE-UNO          GE-CALCULOS          3
LG 005300          MV; GE-CALCULOS          SD-MONTOMAX        3
LG 005400          DW; SD-SUPUSER          NOT =          GA-S          3
LG 005500          DW; GE-CALCULOS >          SD-MONBOXUS        4
LG 005600          MV; SD-MONBOXUS          SD-MONTOMAX        5
LG 005700          END;          4 5500
LG 005800          BK;          3 5400
LG 005900          END;          3
LG 006000          DW; GLB.STATUS =          GA-ASTERIX          2 5050
LG 006100          MV; GE-9999          SD-MONTOMAX        2
LG 006200          DW; SD-SUPUSER          NOT =          GA-S          3
LG 006300          MV; SD-MONBOXUS          SD-MONTOMAX        3
LG 006400          END;          4
LG 006500          END;          3 6300
LG 006600          MV; RANGO          SD-RANGO          2 6100
LG 006700          MV; SD-WORK          GA-OTROS          2
LG 006800          MV; GG-WORK          GLB.WORK          2
LG 007000          END;          1 1800
LG 007100          END.EDIT;          1700
LG 007200          MV; GLB.WORK          GG-WORK          3
LG 007300          MV; GA-OTROS          SD-WORK          2
LG 007400          MV; GLB.ZEROS          OCEEPLAZD          3
LG 007500          MV; GLB.ZEROS          TASACTPF          3
LG 007600          MV; GLB.ZEROS          TASACTPM          3
LG 007700          MV; GE-UNO          SD-1VEZ          4
LG 007800          DV; SD-PLAZO          NOT =          GE-9999          2
LG 008150          **:CALO/MD-5/270494          1
LG 008175          DT; FROM P02PLTAB (RANGO SD-PLAZO)          1
LG 008400          DV; PLTAB.RANGO          NOT =          SD-RANGO        2
LG 008500          MV; GE-9999          SD-PLAZO          3
LG 008600          MV; SD-PLAZO          SD-PLAZO          3
LG 008700          MV; PLTAB.RANGO          SD-RANGOSIG        3
LG 008800          DV; SD-SUPUSER          NOT =          GA-S          3
LG 008900          DV; PLTAB.MONTOMIN >          SD-MONBOXUS        4
LG 009000          MV; SD-RANGOMIN          SD-RANGOSIG        5
LG 009100          END;          4 8900
LG 009200          END;          3 8800
    
```

ISPEC TXRAB - MEMO COMPONENT

LG 009300	MV: SD-WORK	GA-OTROS	3
LG 009400	MV: GG-WORK	GLB.WORK	3
LG 009500	BK;		3
LG 009600	END;		2 8400
LG 009700	DW: PLTAB.MAINT	= GA-D	2
LG 009800	JTO: PROCESO		2
LG 009900	END;		3 9700
LG 010100	DW: SD-1VEZ	= GE-UNO :CALO/MD-5/270494	2
LG 010200	MV: PLTAB.OCEEPLAZO	OCEEPLAZO	3
LG 010300	MV: PLTAB.TASAPP	TASACTPF	3
LG 010400	MV: PLTAB.TASAPM	TASACTPM	3
LG 010500	MV: GE-DOS	SD-1VEZ	3
LG 010625	MV: PLTAB.OCEEPLAZO	SD-PLAZO	3
LG 010650	MV: SD-WORK	GA-OTROS	3
LG 010575	MV: GG-WORK	GLB.WORK	3
LG 010800	JTO: PROCESO		3
LG 010700	END;		3
LG 010900	DW: PLTAB.OCEEPLAZO	= OCEEPLAZO OR	2 10100
LG 011000	DW: SD-1VEZ	= GE-UNO	2
LG 011100	MV: PLTAB.OCEEPLAZO	OCEEPLAZO	3
LG 011200	MV: PLTAB.TASAPP	TASACTPF	3
LG 011300	MV: PLTAB.TASAPM	TASACTPM	3
LG 011400	MV: GE-DOS	SD-1VEZ	3
LG 011425	MV: PLTAB.OCEEPLAZO	SD-PLAZO	3
LG 011450	MV: SD-WORK	GA-OTROS	3
LG 011475	MV: GG-WORK	GLB.WORK	3
LG 011500	JTO: PROCESO		3
LG 011700	END;		2 11000
LG 011800	BK;		2
LG 011900	LAB: PROCESO		2
LG LABEL	*****		2
LG 012000	END;		1 8175
LG 012100	END;		8000
LG 012200	DW: PLTAB.OCEEPLAZO	= SD-PLAZO	1
LG 012300	MV: GE-9999	SD-PLAZO	1
LG 012400	MV: SD-PLAZO	SD-PLAANT	1
LG 012500	MV: SD-WORK	GA-OTROS	1
LG 012600	MV: GG-WORK	GLB.WORK	1
LG 012700	END;		1 12200
LG 012800	DW: PLTAB.OCEEPLAZO	NOT = SD-PLAZO AND	1
LG 012900	DW: SD-PLAZO	NOT = SD-PLAANT	1
LG 013000	MV: SD-PLAZO	SD-PLAANT	1
LG 013100	MV: PLTAB.OCEEPLAZO	SD-PLAZO	1
LG 013200	MV: SD-WORK	GA-OTROS	1
LG 013300	MV: GG-WORK	GLB.WORK	1
LG 013400	END;		1 12900
LG 013500	DW: GLB.COPY	= GLB.MAXCOPY	1
LG 013600	DW: SD-PLAZO	= GE-9999	1
LG 013700			2
LG 013750	DT: FROM P03PLTAB (SD-MONTOMIN GE-9999) :CALO/MD-5/270494		2
LG 013800	BK;		3
LG 013900	END;		2 13750
LG 014000	DW: GLB.STATUS	= GA-ASTERIX	2
LG 014100	MV: SD-RANGONIN	SD-RANGOSIG	3
LG 014200	END;		2 14000

## LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

## ISPEC TXRAB - MEMO COMPONENT

LG 014300	END;		1	13500
LG 014400	LU; GE-85	(GPA18)	1	
LG 014500	DW; GPA18.GPARTASA =	SD-RANGO	1	
LG 014600	MV; GA-MSGCOST	MSGCORTO	2	
LG 014700	END;		1	14500
LG 014800	DW; SD-PLAZD NOT =	GE-9999	1	
LG 014900	MV; GA-MSGCORT	MSGCORTO	2	
LG 015000	DW; GPA18.GPARTASA =	SD-RANGO	2	
LG 015100	MV; GA-MSGCONCO	MSGCORTO	3	
LG 015200	END;		2	15000
LG 015300	END;		1	14800
LG 015400	MV; SD-RANGO	RANGO	1	
LG 015500	MV; SD-MONTOMIN	MONTINF	1	
LG 015600	MV; GLB.SPACES	MONT0-0	1	
LG 015700	DW; SD-MONTOMIN =	GLB.ZEROS	1	
LG 015800	MV; GLB.ZEROS	MONT0-0	2	
LG 015900	END;		1	15700
LG 016000	MV; SD-MONTOMAX	MONTOSUP	1	
LG 016100	MV; SD-RANGOMIN	RANGOMIN	1	
LG 016200	MV; SD-RANGOMAX	RANGOMAX	1	
LG 016300	MV; SD-RANGOSIG	RANGOSIG	1	
LG 016400	LU; GE-200	(GPA18)	1	
LG 016500	MV; GPA18.GPAEFOLIO	OCESMONT0	1	
LG 016600	LU; GE-201	(GPA18)	1	
LG 016700	MV; GPA18.GPAEFOLIO	SD-TELEFN	1	
LG 016800	MV; SD-TELEFA	CCLATEL1	1	
LG 016900	LU; GE-202	(GPA18)	1	
LG 017000	MV; GPA18.GPAEFOLIO	SD-TELEFN	1	
LG 017100	MV; SD-TELEFA	CCLATEL2	1	
LG 017200	LU; GE-203	(GPA18)	1	
LG 017300	MV; GPA18.GPAEFOLIO	SD-TELEFN	1	
LG 017400	MV; SD-TELEFA	CCLATEL3	1	
LG 017500	END;			13500
LG 017600	RC;			

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 39

\*\* REPORT OPTIONS FOR REPORT CLIEXSUCUR \*\*

BRIEF DESCRIPTION: CLIENTES POR SUSUCRSAL  
AUTHOR CLAUDIA A. LOPEZ S.  
REPORT NUMBER 2117  
SPECIFICATION NUMBER 5

OUTPUT OPTIONS

\*\*\*\*\*

DEFAULT DEVICE IS LINE PRINTER  
NOT VIDEO CAPABLE

LAYOUT OPTIONS

\*\*\*\*\*

SINGLE SPACING  
PRINTLINE LENGTH 132  
DEFAULT PITCH 132  
NO STANDARD HEADING

SYSTEM OPTIONS

\*\*\*\*\*

DB UPDATING COMMANDS ALLOWED  
NO INTEGRITY  
NEEDCOMPILE FLAG SET TO P  
SORT SIZE - DEFAULT  
ROC USES DATABASE - DEFAULT

GLOBAL DATA OPTIONS

\*\*\*\*\*

DECIMAL CHARACTER IS .  
SEPARATOR CHARACTER IS ,  
NUMERIC DEFAULT IS: NOT BLANK WHEN ZERO  
SIGN DEFAULT IS: NOT FLOATING  
CURRENCY SIGN IS \$

TRACE OPTIONS

\*\*\*\*\*

TRACE IS NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

GENERATE GROUPS

\*\*\*\*\*

GEN AS CLIEXSUCUR IN GG-PROCESO

VERSION DETAILS

\*\*\*\*\*

LAST CHANGE DATE 15MAR95, TIME 12:24:54.88  
LAST GEN DATE 29MAY95, TIME 08:40:27.09

## FRAME IMAGE KEY

```
*****
*
* KEY TO CHARACTERS USED IN FRAME IMAGES
* =====
* SYMBOL INTERPRETATION
* -----
*
* % BLINK
* & BRIGHT
* N REVERSE
* $ UNDER
*
* XXX...XXX EDIT A FIELD
* K-K...-K-K EDIT K FIELD
* ZZZ...Z.99 EDIT Z FIELD
* XXX...9.99 EDIT X FIELD
* 999...8.99CR EDIT 8 FIELD
* $$$...$.99CR EDIT $ FIELD
* ***...*.99CR EDIT * FIELD
* 999...9.99CR EDIT C FIELD
* 999...9.99OR EDIT S FIELD
* 999...9.99+ EDIT + FIELD
* 999...9.99- EDIT - FIELD
* +999...9.99 FLOATING +
* -999...9.99 FLOATING -
* DD/MM/YY UK DATE FIELD
* MM/DD/YY US DATE FIELD
* YY/MM/DD IN DATE FIELD
*
* ..... FILLERS DENOTING PITCH
*
* *****
```

REPORT CLIEXSUCUR FRAME 01

\*\* FRAME IMAGE FOR CLIEXSUCUR FRAME 01 (ENGLISH) \*\*

CLIEXSUCUR HOJA: ZZZZ  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CLIENTES POR SUCURSAL

REG/ZON/PLA/SUC 99 999 99 999 XXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX  
NOMBRE CLIENTE CONTRATO COD.CTRL.

```

DI: (CLIEXSUCUR)          LI: 1 POS; 1 - 10
DI: (HOJA:)              LI: 1 POS; 69 - 73
DA: F1HOJA               LI: 1 POS; 75 - 79 LE: 4 ED;Z US;OUTPUT
DA: F1DESC               LI: 2 POS; 10 - 69 LE: 60 ED;A US;OUTPUT
DI: (CLIENTES POR SUCURSAL) LI: 4 POS; 29 - 49
DI: (REG/ZON/PLA/SUC)    LI: 6 POS; 1 - 15
DA: F01-REG              LI: 6 POS; 19 - 20 LE: 2 ED;N US;OUTPUT
DA: F01-ZON              LI: 6 POS; 22 - 24 LE: 3 ED;N US;OUTPUT
DA: F01-PLA              LI: 6 POS; 26 - 27 LE: 2 ED;N US;OUTPUT
DA: F01-SUC              LI: 6 POS; 29 - 31 LE: 3 ED;N US;OUTPUT
DA: F01-DESC             LI: 6 POS; 37 - 51 SAS; SUCUB.DESCRIP01 US;OUTPUT
DA: F01-NUMEMP           LI: 6 POS; 63 - 72 SAS; G03E8.G03AEMP (ED; A) US;OUTPUT
DI: (NOMBRE CLIENTE)     LI: 8 POS; 23 - 36
DI: (CONTRATO)           LI: 8 POS; 63 - 70
DI: (COD.CTRL)           LI: 8 POS; 72 - 79
DI: (.)                  LI: 8 POS; 80 - 80
DI: ( )                   LI: 9 POS; 1 - 44
DI: ( )                   LI: 9 POS; 45 - 80

```

```

FR 000100 MV; GLB.PAGECOUNT      F1HOJA
FR 000200 LU; GE-UNO                (DESC0)
FR 000300 MV; DESC0.DESCCONCEP     F1DESC
FR 000360 LU; SD-RZPSANT            (SUCUB)
FR 000400 MV; SD-RZPSANT            GA-RZPS2
FR 000500 MV; GE-REGION2           F01-REG
FR 000600 MV; GE-ZONA2             F01-ZON
FR 000700 MV; GE-PLAZA2            F01-PLA
FR 000800 MV; GE-SUC2              F01-SUC
FR 000900 MV; SUCUB.DESCRIP01      F01-DESC
FR 001000 MV; G03E8.G03AEMP        F01-NUMEMP

```



## REPORT CLIEXSUR MAIN LOGIC

LG 000880	BP: 1					
LG 000875	SD: SD-RZPSANT	SAS REGZOPLSU				
LG 000880	SD: SD-NOMBRE	SAS DESCRIP				
LG 001285	DT: ACTUAL POCCLB					
LG 001391	LU: CCLB.G03AEMP	(G03EB)				1
LG 001392	DW: CCLB.REZOPLSUC	NOT =	SD-RZPSANT			1
LG 001394	AV: NEW PAGE					2
LG 001395	NV: CCLB.REZOPLSUC		SD-RZPSANT			2
LG 001398	END;					1 1392
LG 001410	NV: CCLB.CCLAAPPELLI		SD-NOMBRE			1
LG 001420	DW: CCLB.CCLANOMBRE	NOT =	GLB.SPACES			1
LG 001430	ATS: CCLB.CCLANOMBRE		SD-NOMBRE			2
LG 001440	END;					1 1420
LG 001450	PF: 10					1
LG 001500	END;					1295

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 44

\*\* REPORT OPTIONS FOR REPORT RASIGNAUTOM \*\*

BRIEF DESCRIPTION: REPORTE ASIGNACION AUTOMATICA  
AUTHOR ORG  
REPORT NUMBER 1951  
SPECIFICATION NUMBER 5

OUTPUT OPTIONS

\*\*\*\*\*  
DEFAULT DEVICE IS LINE PRINTER  
NOT VIDEO CAPABLE  
ABLE TO BE TRANSFERRED

LAYOUT OPTIONS

\*\*\*\*\*  
SINGLE SPACING  
PRINTLINE LENGTH 132  
DEFAULT PITCH 132  
NO STANDARD HEADING

SYSTEM OPTIONS

\*\*\*\*\*  
DB UPDATING COMMANDS NOT ALLOWED (WITH LSM)  
NO INTEGRITY  
SORT SIZE - DEFAULT  
ROC USES DATABASE - YES

GLOBAL DATA OPTIONS

\*\*\*\*\*  
DECIMAL CHARACTER IS .  
SEPARATOR CHARACTER IS  
NUMERIC DEFAULT IS: NOT BLANK WHEN ZERO  
SIGN DEFAULT IS: NOT FLOATING  
CURRENCY SIGN IS

TRACE OPTIONS

\*\*\*\*\*  
TRACE IS NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

GENERATE GROUPS

\*\*\*\*\*  
GEN AS RASIGNAUTOM IN GG-PROCESO  
GEN AS RASIGNAUTOM IN RESAMININO (AD)  
GEN AS RASIGNAUTOM IN REPOIAB

VERSION DETAILS

\*\*\*\*\*  
LAST CHANGE DATE 05APR95, TIME 14:10:05.70  
LAST GEN DATE 28AUG95, TIME 13:20:17.00

REPORT RASIGAUTOM FRAME 01

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 01 (ENGLISH) \*\*

RASIGAUTOM

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

FECHA: DD/MM/YY HOJA: ZZZZ

REPORTE DE ASIGNACION AUTOMATICA  
DD/MM/YY

DI: (RASIGAUTOM)	LI: 1 POS: 1 - 10
DI: (FECHA:)	LI: 1 POS: 102 - 107
DA: FR-FECHA	LI: 1 POS: 109 - 116 LE: 6 ED: D US; OUTPUT
DI: (HOJA:)	LI: 1 POS: 120 - 124
DA: FR-HOJA	LI: 1 POS: 126 - 130 LE: 4 ED: Z US; OUTPUT
DA: FO1NOMBANC	LI: 2 POS: 36 - 95 LE: 60 ED: A US; OUTPUT
DI: (REPORTE DE ASIGNACION AUTOMATICA)	
	LI: 4 POS: 50 - 81
DA: FR-FECPROC	LI: 5 POS: 61 - 68 LE: 6 ED: D US; OUTPUT
DI: ( )	LI: 6 POS: 1 - 1

FR 000100	MV: GE-FDMA	FR-FECPROC
FR 000200	MV: GE-FDMA	FR-FECHA
FR 000300	MV: GLS.PAGECOUNTA	FR-HOJA
FR 000400	MV: GA-NOMSOC	FO1NOMBANC

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGAUTOM FRAME 02

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 02 (ENGLISH) \*\*

-----  
ZZZZZZZ 99 XXXXXXXXXXXX ZZZZ ZZ9.9999 ZZ9.9999X ZZ9.9999 ZZZZZ9.99999999 ZZZZZZZZZZZZ ZZZZZZZZZZZZZ9.99 DD/MM/YY ZZZZZ9.99 X  
-----

DA: FR-FOLIO	LI: 1 POS: 1 - 8 LE: 8 ED:Z NO.SP; US;OUTPUT
DA: FR-INST	LI: 1 POS: 10 - 11 LE: 2 ED:W US;OUTPUT
DA: FR-EMISION	LI: 1 POS: 13 - 19 LE: 7 ED:A US;OUTPUT
DA: FR-SERIE	LI: 1 POS: 20 - 24 LE: 5 ED:A US;OUTPUT
DA: FR-PZD	LI: 1 POS: 26 - 30 LE: 4 ED:Z US;OUTPUT
DA: FR-TDE	LI: 1 POS: 32 - 38 LE: 7 ED:Z DE: 4 NO.SP; US;OUTPUT
DA: FR-TRE	LI: 1 POS: 41 - 48 LE: 7 ED:Z DE: 4 NO.SP; US;OUTPUT
DA: FR-OLITA	LI: 1 POS: 49 - 50 LE: 2 ED:A US;OUTPUT
DA: FR-TOR	LI: 1 POS: 52 - 59 LE: 7 ED:Z DE: 4 NO.SP; US;OUTPUT
DA: FR-PRECIO	LI: 1 POS: 61 - 75 SAS: OCEXPRECIO (ED: Z) US;OUTPUT
DA: FR-TITULOS	LI: 1 POS: 77 - 89 LE: 10 ED:Z US;OUTPUT
DA: FR-NOMTO	LI: 1 POS: 91 - 108 LE: 14 ED:Z DE: 2 US;OUTPUT
DA: FR-FVENC	LI: 1 POS: 111 - 118 LE: 6 ED:D US;OUTPUT
DA: FR-SND	LI: 1 POS: 120 - 128 LE: 7 ED:Z DE: 2 US;OUTPUT
DA: FR-CVECNX	LI: 1 POS: 131 - 131 LE: 1 ED:A US;OUTPUT

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 47

REPORT RASIGAUTON FRAME 03

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTON FRAME 03 (ENGLISH) \*\*

TOTAL: ZZZZZZZZZZZ9.99 ZZZZ9.99

DI: (TOTAL:) LI: 3 POS: 76 - 85  
DA: FR-TOTMONT LI: 3 POS: 80 - 107 LE: 14 ED;Z DE: 2 US;OUTPUT  
DA: FR-TOTSMD LI: 3 POS: 120 - 128 LE: 7 ED;Z DE: 2 US;OUTPUT

FR 000100 AD: FR-TOTMONT OF: 3 FR-TOTMONT OF: 16  
FR 000200 AD: FR-TOTSMD OF: 3 FR-TOTSMD OF: 16

REPORT RASIGAUTOM FRAME 04

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 04 (ENGLISH) \*\*

INVERSION: DIAS PREMIO: ZZZZ TASA PREMIO: ZZ9.9999 MONTO: //ZZ9.99 F.VENC.: DD/MM/YY  
MONTO A LIQUIDAR AL VTO.: //ZZ9.99

FOLIO	EMISION	PLAZO	T.D.	T.R.	T.D.R.	PRECIO	TITULOS	MONTO	F. VENC.	S.N.D	C
-------	---------	-------	------	------	--------	--------	---------	-------	----------	-------	---

NETA/BRUTA\*\*

DI: (INVERSION:)	LI: 2 POS: 12 - 21
DI: (DIAS PREMIO:)	LI: 2 POS: 31 - 42
DA: FR-DPREMIO	LI: 2 POS: 44 - 47 LE: 4 ED;Z NO.SP; US;OUTPUT
DI: (TASA PREMIO:)	LI: 2 POS: 51 - 52
DA: FR-TPREM	LI: 2 POS: 64 - 71 LE: 7 ED;Z DE; 4 NO.SP; US;OUTPUT
DI: (MONTO:)	LI: 2 POS: 73 - 78
DA: FR-IMONTO	LI: 2 POS: 80 - 97 LE: 14 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DI: (F.VENC.:)	LI: 2 POS: 100 - 107
DA: FR-IFVENC	LI: 2 POS: 109 - 116 LE: 6 ED;D US;OUTPUT
DI: ( MONTO A LIQUIDAR AL VTO. )	LI: 3 POS: 53 - 78
DA: FR-MONLIQ	LI: 3 POS: 80 - 97 LE: 14 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DI: (FOLIO)	LI: 5 POS: 3 - 7
DI: (EMISION)	LI: 5 POS: 13 - 19
DI: (PLAZO)	LI: 5 POS: 27 - 31
DI: (T.D.)	LI: 5 POS: 35 - 38
DI: (T.R.)	LI: 5 POS: 44 - 47
DI: (T.D.R.)	LI: 5 POS: 54 - 59
DI: (PRECIO)	LI: 5 POS: 66 - 70
DI: (TITULOS)	LI: 5 POS: 78 - 85
DI: (MONTO)	LI: 5 POS: 86 - 100
DI: (F. VENC.)	LI: 5 POS: 111 - 118
DI: (S.N.D)	LI: 5 POS: 124 - 128
DI: (C)	LI: 5 POS: 131 - 131
DI: (NETA/BRUTA**)	LI: 6 POS: 41 - 52

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGAUTN FRAME 05

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTN FRAME 05 (ENGLISH) \*\*

```

-----
99999999 XXXXXXXX
XIX
9999999
9
99
XXXXXX
XXXXX
9999
999.9999
9999999999.99
99999
9999
999.9999
999.9999
9999.9999999
99999999
9999999999.99
99999
99999.99
X
999.9999
-----

```

DA: R-MUNTA	LI: 1 POS: 1	10 LE: 10	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-OSAEAP	LI: 1 POS: 14	23 LE: 10	ED:A US:OUTPUT
DA: R-SJC	LI: 2 POS: 1	3 LE: 3	ED:A US:OUTPUT
DA: R-FOLIO	LI: 3 POS: 1	8 LE: 8	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-C24	LI: 4 POS: 1	1 LE: 1	ED:N US:OUTPUT
DA: R-TRST	LI: 5 POS: 1	2 LE: 2	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-EMISION	LI: 6 POS: 1	7 LE: 7	ED:A US:OUTPUT
DA: R-SERIE	LI: 7 POS: 1	5 LE: 5	ED:A US:OUTPUT
DA: R-I-P20	LI: 8 POS: 1	4 LE: 4	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-TASAP	LI: 8 POS: 1	8 LE: 7	ED:N DE: 4 US:OUTPUT
DA: R-I-MENTO	LI: 10 POS: 1	17 LE: 16	ED:N DE: 2 NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-I-FVENC	LI: 11 POS: 1	6 LE: 6	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-P20	LI: 12 POS: 1	4 LE: 4	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-TRE	LI: 13 POS: 1	8 LE: 7	ED:N DE: 4 US:OUTPUT
DA: R-TRE	LI: 14 POS: 1	8 LE: 7	ED:N DE: 4 NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-PRECIO	LI: 15 POS: 1	14 SAS: PRECOMP	NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-TITULOS	LI: 16 POS: 1	10 LE: 10	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-MENTO	LI: 17 POS: 1	17 LE: 16	ED:N DE: 2 NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-FVENC	LI: 18 POS: 1	6 LE: 6	ED:N NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-SRD	LI: 19 POS: 1	9 LE: 8	ED:N DE: 2 NO.SP: US:OUTPUT
DA: R-CVECHK	LI: 20 POS: 1	1 LE: 1	ED:A US:OUTPUT
DA: R-YDR	LI: 21 POS: 1	8 LE: 7	ED:N DE: 4 NO.SP: US:OUTPUT

REPORT RASIGAUTOM FRAME 06

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 06 (ENGLISH) \*\*

RASIGAUTOM

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

FECHA: DD/MM/YY HOJA: ZZZZ

SALDOS NO DISPONIBLES DE ASIGNACION AUTOMATICA  
DD/MM/YY

NUM.CTA.	N O M B R E	FOLIO	INVERSION ORIGINAL		S.N.D.
			FEC. INI.	FEC. VEN.	
DI: (RASIGAUTOM)	LI: 1 POS: 1 - 10				
DI: (FECHA:)	LI: 1 POS: 102 - 107				
DA: FR-FECHAS	LI: 1 POS: 109 - 116 LE: 6 ED: D US; OUTPUT				
DI: (NOJA:)	LI: 1 POS: 119 - 123				
DA: FR-NOJAS	LI: 1 POS: 125 - 129 LE: 4 ED: Z US; OUTPUT				
DA: FOMORIBANC	LI: 2 POS: 38 - 95 LE: 60 ED: A US; OUTPUT				
DI: (SALDOS NO DISPONIBLES DE ASIGNACION AUTOMATICA)					
	LI: 4 POS: 43 - 88				
DA: FR-FECPRO	LI: 5 POS: 82 - 89 LE: 6 ED: D US; OUTPUT				
DI: (INVERSION ORIGINAL)	LI: 7 POS: 94 - 111				
DI: (NUM.CTA.)	LI: 8 POS: 7 - 14				
DI: (N O M B R E)	LI: 8 POS: 32 - 42				
DI: (FOLIO)	LI: 8 POS: 78 - 82				
DI: (FEC. INI.)	LI: 8 POS: 91 - 99				
DI: (FEC. VEN.)	LI: 8 POS: 106 - 114				
DI: (S.N.D.)	LI: 8 POS: 122 - 127				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 6 - 15				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 23 - 68				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 76 - 83				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 91 - 98				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 106 - 113				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 121 - 127				

FR 000100  
FR 000300 NV: GE-FDMA FR-FECPRO  
FR 000300 NV: GE-FDMA FR-FECHAS  
FR 000400 NV: GLB.PAGECOUNTB FR-NOJAS  
FR 000600 NV: GA-NORSOC FOMORIBANC

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 51

REPORT RASIGAUTOM FRAME 07

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 07 (ENGLISH) \*\*

ZZZZZZZZ	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	ZZZZZZZZ	DD/MM/YY	DD/MM/YY	ZZZZ9.99
DA: FR-NEICTAS	LI: 1 POS: 6 - 15	LE: 10	ED: Z	NO SP: US	OUTPUT
DA: FR-NEHRES	LI: 1 POS: 23 - 68	LE: 46	ED: A	US	OUTPUT
DA: FR-FOLIOS	LI: 1 POS: 76 - 83	LE: 8	ED: Z	NO SP: US	OUTPUT
DA: FR-FINICS	LI: 1 POS: 91 - 98	LE: 8	ED: D	US	OUTPUT
DA: FR-FVERCS	LI: 1 POS: 106 - 113	LE: 8	ED: D	US	OUTPUT
DA: FR-SMDS	LI: 1 POS: 121 - 128	LE: 8	ED: Z	DE: 2	US: OUTPUT

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 52

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGAUTOM FRAME 08

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 08 (ENGLISH) \*\*

TOTAL DE S.N.D. = ZZZZZ9.99

DI: (TOTAL DE S.N.D. =)  
DA: FR-TSMD

LI: 2 POS: 96 - 112  
LI: 2 POS: 116 - 127 LE: 8 ED; Z DE: 2 US; OUTPUT

REPORT RASIGAUTOM FRAME 10

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 10 (ENGLISH) \*\*

RASIGAUTOM

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

FECHA: DD/MM/YY HOJA: ZZZZ

REPORTE DE ASIGNACION AUTOMATICA  
POR EMISION

FOLIO	NO. CUENTA	PLAZO	T.D.	T.R. NETA/BRUTA**	T.D.R.	PRECIO	TITULOS	MONTO	F. VENC.	S.N.D	C
DI: (RASIGAUTOM )				LI: 1 POS: 1 - 11							
DI: (FECHA:)				LI: 1 POS: 103 - 108							
DA: FR-FECHA-E				LI: 1 POS: 110 - 117	LE: 6 ED: D US: OUTPUT						
DI: (HOJA:)				LI: 1 POS: 120 - 124							
DA: FR-HOJA-E				LI: 1 POS: 125 - 129	LE: 4 ED: Z US: OUTPUT						
DA: F1000RBANC				LI: 2 POS: 36 - 95	LE: 60 ED: A US: OUTPUT						
DI: (REPORTE DE ASIGNACION AUTOMATICA)											
DI: (POR EMISION )				LI: 4 POS: 50 - 81							
DI: (FOLIO)				LI: 5 POS: 80 - 71							
DI: (NO. CUENTA)				LI: 8 POS: 3 - 7							
DI: (PLAZO)				LI: 8 POS: 13 - 22							
DI: (T.D.)				LI: 8 POS: 27 - 31							
DI: (T.R.)				LI: 8 POS: 35 - 38							
DI: (T.D.R.)				LI: 8 POS: 44 - 47							
DI: (PRECIO)				LI: 8 POS: 54 - 59							
DI: (TITULOS)				LI: 8 POS: 67 - 72							
DI: (MONTO)				LI: 8 POS: 80 - 86							
DI: (F. VENC.)				LI: 8 POS: 87 - 101							
DI: (S.N.D)				LI: 8 POS: 111 - 118							
DI: (C)				LI: 8 POS: 124 - 128							
DI: (NETA/BRUTA**)				LI: 8 POS: 131 - 131							
				LI: 9 POS: 40 - 51							

FR 000100 MV: GE-FDMA FR-FECHA-E  
FR 000300 MV: GLB.PAGECOUNTC FR-HOJA-E  
FR 000400 MV: GA-NORESOC F1000RBANC

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 83 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 54

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGAUTOM FRAME 11

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 11 (ENGLISH) \*\*

EMISION: 99 XXXXXXX XXXXX

DI: (EMISION:) LI: 2 POS: 7 - 14  
DA: FR-INST-E LI: 2 POS: 16 - 17 LE: 2 ED:M US:OUTPUT  
DA: FR-EMI-E LI: 2 POS: 20 - 26 LE: 7 ED:A US:OUTPUT  
DA: FR-SER-E LI: 2 POS: 29 - 33 LE: 5 ED:A US:OUTPUT  
DI: ( ) LI: 3 POS: 1 - 1

FR 000100 MV; A\*R-INST FR-INST-E  
FR 000200 MV; A\*R-EMISION FR-EMI-E  
FR 000300 MV; A\*R-SERIE FR-SER-E



REPORT: LDL                   GENERATED: 9 OCT 93 04:48                   RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36  
                                  LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

PAGE 56

REPORT RASIGALTON FRAME 13

FR 000100 PF; 14 AS; C  
FR 000200 MV; GE-UNO GFLAG  
FR 000300 DM; GE-UNO = GE-UNO  
FR 000400 END.NO.PRINT;

300

REPORT RASIGAUTOM FRAME 14

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 14 (ENGLISH) \*\*

-----  
T O T A L:                    XXXXXXXXXX    XXXXXXXXXXXX9.99    XXXX9.99  
-----

DI: (T O T A L:)	LI: 3 POS: 57 - 66	
DA: FR-TOTTIT	LI: 3 POS: 77 - 89 LE: 10 ED:Z US:OUTPUT	
DA: FR-TOTMONT	LI: 3 POS: 93 - 110 LE: 14 ED:Z DE: 2 US:OUTPUT	
DA: FR-TOTSMO	LI: 3 POS:120 - 128 LE: 7 ED:Z DE: 2 US:OUTPUT	

FR 000100	AD: FR-TOTMONT	OF: 14	FR-TOTMONT	OF: 15
FR 000200	AD: FR-TOTSMO	OF: 14	FR-TOTSMO	OF: 15
FR 000300	AD: FR-TOTTIT	OF: 14	FR-TOTTIT	OF: 15

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 58

REPORT RASIGAUTOM FRAME 15

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTOM FRAME 15 (ENGLISH) \*\*

-----  
T O T A L:       ZZZZZZZZZZ       ZZZZZZZZZZ29.99       ZZZZ29.99  
-----

DI: (T O T A L:)	LI: 3 POS: 57 - 66
DA: FR-TOTTIT	LI: 3 POS: 74 - 88 LE: 10 ED:Z US:OUTPUT
DA: FR-TOTMONT	LI: 3 POS: 91 - 108 LE: 14 ED:Z DE: 2 US:OUTPUT
DA: FR-TOYSND	LI: 3 POS:120 - 129 LE: 8 ED:Z DE: 2 US:OUTPUT

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCOLN SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 59

REPORT RASIGAUTON FRAME 16

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTON FRAME 16 (ENGLISH) \*\*

TOTAL: ~~ZZZZZZZZZZZZ~~9.99      ~~ZZZZZZ~~9.99

DI: (TOTAL:)  
DA: FR-TOTMONT  
DA: FR-TOTSND

LI: 3 POS: 76 - 85  
LI: 3 POS: 90 - 107 LE: 14 ED;Z DE: 2 US:OUTPUT  
LI: 3 POS:120 - 129 LE: 8 ED;Z DE: 2 US:OUTPUT

REPORT RASIGAUTON FRAME 20

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGAUTON FRAME 20 (ENGLISH) \*\*

```

-----
NUM. CTA.: 999999999  NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
SUCURSAL : 999      EJECUTIVO: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
-----

```

```

DI: (NUM. CTA. :)          LI: 2 POS: 1 - 10
DA: (FR-NUMCTA)          LI: 2 POS: 13 - 22 LE: 10 ED;N NO.SP; US;OUTPUT
DI: (NOMBRE :)           LI: 2 POS: 26 - 32
DA: (FR-NOMBRE)          LI: 2 POS: 34 - 79 LE: 46 ED;A US;OUTPUT
DI: (SUCURSAL :)         LI: 3 POS: 1 - 10
DA: (FR-SUC)              LI: 3 POS: 13 - 15 LE: 3 ED;N NO.SP; US;OUTPUT
DI: (EJECUTIVO :)        LI: 3 POS: 26 - 35
DA: (FR-EJEC)            LI: 3 POS: 37 - 66 LE: 30 ED;A US;OUTPUT

```

REPORT RASIGAUTOM MAIN LOGIC

```

LG 000100
LG 000200 SD: SD-PZOMIN SAS OCEEPLAZO
LG 000300 SD: IESAX SAS OPEAENSECU
LG 000400
LG 000500 SD: SD-FOLIO-G GR:
LG 000600 SD; SD-FOL ED=M LE=06 1
LG 000700 SD; SD-SUBFOL ED=M LE=02 1
LG 000800 EG; 500
LG 000900 SD: SD-FOLI0G1 GR:
LG 001000 SD; SD-FOL1 ED=M LE=06 1
LG 001100 SD; SD-SUBFOL1 ED=M LE=06 1
LG 001200 EG; 900
LG 001300 SD: SD-FOLI0G2 GR:
LG 001400 SD; SD-FOL2 ED=M LE=06 1
LG 001500 SD; SD-SUBFOL2 ED=M LE=02 (00) 1
LG 001600 EG; 1300
LG 001700
LG 001800 SD: SD-IERVEZ ED=N LE=01
LG 001900
LG 002000 LU: GE-UNO (DESC8)
LG 002100 MV: DESC8.DESCCONCEP GA-NONSOC
LG 002111
LG 002122 : Busca el tipo de tasa bruta o neta con la que trabaja el sistema
LG 002133 : dependiendo del tipo de persona fisica o moral
LG 002144
LG 002155 LU: GE-218 (GPA18)
LG 002165 MV: GPA18.GPAEFOLIO GE-TIPTASF
LG 002177 MV: GPA18.GPARTASA GE-TIPTASM
LG 002188
LG 002200 LU: GE-SEIS (GPA18)
LG 002300 MV: GPA18.GPAEFOLIO GLB.TOTAL
LG 002400 DC: TO:DATE GE-FDMA
LG 002500
LG 002600 DT: FROM P1001AS (GE-FDMA)
LG 002700 DN; G01AB.G01EFECHA NOT = GE-FDMA 1
LG 002800 BK; 2
LG 002900 END; 1 2700
LG 003000 MV: G01AB.G01EN-DIAS SD-PZOMIN 1
LG 003100 BK; 1
LG 003200 END; 2600
LG 003300
LG 003400 DN: GE-UNO NOT = GE-UNO
LG 003500 EX; 05 AS; A RAS; (DAT/MD2/ASIGNAC) 1
LG 003600 END; 3400
LG 003700
LG 003800 BP; 01 AS; A
LG 003915
LG 003932 :***** SE INHIBE LA IMPRESION DEL REPORTE *****
LG 003948 :***** DE SALDOS NO DISPONIBLES POR NO RE *****
LG 003965 :***** QUERIRSE DICHO DETALLE EN ESTE MO-- *****
LG 003983 :***** MENTO. OGV 17/AGOSTO/94 *****
LG 003990 : BP; 06 AS; B
LG 004000

```

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGALTON MAIN LOGIC

LG 004000	DT: ACTUAL A EAS:05	RAS: (DAT/MD2/ASIGNAC)			
LG 004100	NV: A=R-FOLIO		SD-FOLIOG1		1
LG 004200	DW: A=R-NUMCTA	NOT =	GE-NUMCTA	OR	1
LG 004300	DW: SD-FOL1	NOT =	SD-FOL		1
LG 004400	DW: SD-1ERVEZ	=	GE-UNO		2
LG 004500	PF: 03		AS: A		3
LG 004600	END:				2
LG 004700	DW: SD-1ERVEZ	=	GLB.ZEROS		2 4400
LG 004800	NV: GE-UNO		SD-1ERVEZ		3
LG 004900	END:				2
LG 005000	NV: A=R-FOLIO		SD-FOLIO-G		2 4700
LG 005100	LU: A=R-NUMCTA		(CCLEB)		2
LG 005200	NV: A=R-NUMCTA		FR-NUMCTA		2
LG 005300	NV: CCLEB.CCLANOMBRE		FR-NOMBRE		2
LG 005400	ATS:CCLEB.CCLAPELLI		FR-NOMBRE		2
LG 005500	NV: FR-NOMBRE		GA-NOM		2
LG 005600	LU: A=R-GO3AEMP		(GO3EB)		2
LG 005700	NV: GO3EB.GO3ANONEMP		FR-EJEC		2
LG 005800	NV: A=R-SUC		FR-SUC		2
LG 005900	PF: 20		AS: A		2
LG 006000	NV: A=R-NUMCTA		GE-NUMCTA		2
LG 006100	NV: A=R-I-PZO		FR-IMPRESIO		2
LG 006200	NV: A=R-TALAP		FR-TPHEM		2
LG 006300	NV: A=R-I-MONTO		FR-IMPRESIO		2
LG 007000	NV: A=R-I-FVENC		GLB.TOTAL		2
LG 007100	DC: TO.DATE		FR-IFVENC		2
LG 007200					2
LG 007300					2
LG 007400					2
LG 007500	NV: SD-FOL1		SD-FOL2		2
LG 007600	NV: SD-FOLIOG2		GE-FOLIO		2
LG 007700	LU: GE-FOLIO		(OPE18)		2
LG 007800					2
LG 007900	AD: OPE18.OCESMONTA	OPE18.OOPSMTANTAN GIV: FR-MONLIO			2
LG 008000					2
LG 008100	NV: OPE18.XDOEFECINI		GLB.TOTAL		2
LG 008200	DC: TO.DATE		GE-FECHMOP		2
LG 008300	NV: OPE18.XDOEFVEOP		GLB.TOTAL		2
LG 008400	DC: TO.DATE		GE-FECHMPE		2
LG 008500	AV: 1 AS: A				2
LG 008600	PF: 04 AS: A				2
LG 008700	END:				1 4300
LG 008800	LU: A=R-FOLIO		(OPE18)		1
LG 008900	NV: A=R-FOLIO		FR-FOLIO	OF: 2	1
LG 009000	NV: A=R-INST		FR-INST		1
LG 009100	NV: A=R-EMISION		FR-EMISION		1
LG 009200	NV: A=R-SERIE		FR-SERIE		1
LG 009300	NV: A=R-PZO		FR-PZO	OF: 2	1
LG 009400	NV: A=R-TDE		FR-TDE	OF: 2	1
LG 009500	NV: A=R-TRE		FR-TRE	OF: 2	1
LG 009600	NV: A=R-PRECIO		FR-PRECIO	OF: 2	1
LG 009700	NV: A=R-TITULOS		FR-TITULOS	OF: 2	1
LG 009800	NV: A=R-MONTO		FR-MONTO	OF: 2	1
LG 009900	NV: A=R-FVENC		GLB.TOTAL		1
LG 010000	DC: TO.DATE		GE-1FECHA		1
LG 010100	NV: GE-1FECHA		FR-FVENC	OF: 2	1

REPORT RASIGNATOR MAIN LOGIC

```

LG 010200  WV: A=R-SND                FR-SND                OF: 2                1
LG 010300  WV: A=R-CVECHK             FR-CVECHK             OF: 2                1
LG 010400  WV: A=R-TDR              FR-TDR                OF: 2                1
LG 010500  DW: OPE18.XOOEFECVEN      = OPE18.XOOEFEVEOP    OF: 2                1
LG 010625  DW: OPE18.XOOECVEINS      = GE-VEINT14          OR :C/1209994      1
LG 010650  DW: OPE18.XOOECVEINS      = GE-VEINT15          OR :C/1209994      1
LG 010800  WV: GLB.ZEROS            FR-TDR                OF: 2                2
LG 010700  END:                      FR-TDR                OF: 2                1
LG 010800  WV: (==)                  FR-BRUTA              OF: 2                1
LG 011200  LU: A=R-INST (OPRCB)       FR-BRUTA              OF: 2                1
LG 011300  DW: OPRCB.CAUSAISR          = GA-M                1
LG 011400  DW: CCEB.CCLAPERSON       = GA-F                2
LG 011500  WV: GLB.SPACES            FR-BRUTA              OF: 2                3
LG 011600  END:                      FR-BRUTA              OF: 2                2
LG 011700  END:                      FR-BRUTA              OF: 2                2
LG 011800  AD: FR-MONTO OF: 2         FR-TOTMONT           OF: 3                1
LG 011900  AD: FR-SND OF: 2          FR-TOTSND            OF: 3                1
LG 012000  AD: FR-SND OF: 2          FR-TOTSND            OF: 3                1
LG 012100  DW: A=R-TDR                  = GLB.ZEROS          AND                  1
LG 012200  DW: A=R-PZO                = NOT = SD-PZOMIN    AND                  1
LG 012225  DW: OPE18.XOOECVEINS        = NOT = GE-VEINT14   AND :C/1209994      1
LG 012250  DW: OPE18.XOOECVEINS        = NOT = GE-VEINT15   AND :C/1209994      1
LG 012300  WV: A=R-INST              GE-KEYCLAV           2
LG 012400  WV: A=R-ERISION           GA-ERISO              2
LG 012500  WV: A=R-SERIE             GA-SERIE1            2
LG 012600  LU: GG-KAUX               (OCEB)                2
LG 012700  WV: GE-UMD                GE-KEYCA24           :ORG                2
LG 012800  DT: EVERY P02P0REMI (GG-KEYINV OPE18.XOOEFECVEN): 2
LG 012820  WV: OIIAB.OIIAC24IF        GG-KEYINV            :CALO/1209994      3
LG 012840  DW: GE-KEYCA24            > GE-DOS              :CALO/1209994      3
LG 012860  BK:                      BK:                   :CALO/1209994      4
LG 012900  END:                      BK:                   :CALO/1209994      3
LG 012950  DW: A=R-INST              = GE-VEINT14        OR :CALO/1209994    2
LG 013000  DW: A=R-INST              = GE-VEINT15        OR :CALO/1209994    2
LG 013100  WV: OIIAB.XOOEFECVEN      OCEB.XOBERELVEN     3
LG 013200  END:                      OCEB.XOBERELVEN     2
LG 013300  SB: A=R-FVENC OCEB.XOBERELVEN GIV; GE-PLAZOB    2
LG 013400  SB: A=R-FVENC OCEB.XOBERELVEN GIV; GE-PLAZOB    2
LG 013500  WV: A=R-TRE                GR-TASREN            2
LG 014000  DW: OPRCB.CAUSAISR          = GA-S                AND                2
LG 014100  DW: CCEB.CCLAPERSON       = GA-F                AND                2
LG 014200  INS; CALCULA-DESTABRUT    3
LG 014300  END:                      3
LG 014400  WV: A=R-PZO                GE-PLAZO             2
LG 014500  DV: GE-100                 GR-TASREN            GIV; GR-CALCUL13   2
LG 014600  NU: GE-PLAZO               GR-CALCUL13          2
LG 014700  DV: GE-360                 GR-CALCUL13          2
LG 014800  AD: GE-UMD                 GR-CALCUL13          2
LG 014900  NU: GR-CALCUL13           A=R-PRECIO           GIV; GR-PRECIO     2
LG 015000  DW: A=R-INST              = GE-VEINT14        OR :CALO/1209994    2
LG 015100  DW: A=R-INST              = GE-VEINT15        OR :CALO/1209994    2
LG 015200  WV: OIIAB.OIIKPREPON      OCEB.OCESVALNON     3
LG 015300  END:                      OCEB.OCESVALNON     2
LG 015400  DV: OCEB.OCESVALNON        GR-PRECIO            GIV; GR-CALCUL13   2

```

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY B

REPORT RASIGAUTOM MAIN LOGIC

```

LG 016500      SB: GR-CALCUL13      GE-UNO      GIV; GR-CALCUL13      2
LG 016600      NV: GE-360          GR-CALCUL13      2
LG 016700      DV: GE-PLAZOS      GR-CALCUL13      2
LG 016800      NV: GE-100          GR-CALCUL13      GIV; GR-TASA ROU;      2
LG 016900      NV: GR-TASA          FR-TDR          OF; 2      2
LG 017000      END:      1 12250
LG 017100      1
LG 017200      PF: 02 AS; A      1
LG 017225      1
LG 017250      :***** LA IMPRESION DE SNO QUEDA INHIBIDA POR *****      1
LG 017275      :***** LO ANTERIORMENTE EXPUESTO. GGV *****      1
LG 017300      : DW: A=R-SNO >      GLB.ZEROS      1
LG 017400      : NV: A=R-IBNCTA      FR-IBNCTAS      1
LG 017500      : NV: GA-MON      FR-MONRES      1
LG 017600      : NV: A=R-FOLIO      FR-FOLIOS      1
LG 017700      : NV: GE-FECHAOP      FR-FINICS      1
LG 017800      : NV: GE-FECHOPE      FR-FVENCS      1
LG 017900      : NV: A=R-SNO      FR-SNOS      1
LG 018000      : AD: A=R-SNO      FR-TSND      1
LG 018100      : PF: 07 AS; B      1
LG 018200      : END:      1
LG 018333      :*****      1
LG 018350      1
LG 018350      END:      1
LG 018400      PF: 03 AS; A      4000
LG 018450      :***** SE INHIBEN LOS TOTALES DE SNO. *****
LG 018500      :PF: 08 AS; B
LG 018550      :*****
LG 018600      PF: 16 AS; A
LG 018700
LG 018800      SO: A ASC; A=R-INST
LG 018900      ASC: A=R-ERISION
LG 019000      ASC: A=R-SERIE
LG 019100      ASC: A=R-IBNCTA
LG 019200      ASC: A=R-FOLIO
LG 019300      NV: GLB.ZEROS      SD-1ERVEZ
LG 019400      NP: 10 AS; C
LG 019500      DT: ACTUAL A EAS:05 RAS; (DAT/MD2/ASIGNAC)
LG 019600      NV: A=R-INST      GE-KEYCLAV      1
LG 019700      NV: A=R-ERISION      GA-ERISO      1
LG 019800      NV: A=R-SERIE      GA-SERIE1      1
LG 019900      NV: GE-KAUX      YESAX      1
LG 020000      OCH: YESAX      FOOTING; 13      1
LG 020100      DN: GFLAG      GE-UNO OR      1
LG 020200      DW: SD-1ERVEZ      GLB.ZEROS      1
LG 020300      AV: 2 AS; C      2
LG 020400      PF: 11 AS; C      2
LG 020500      NV: GLB.ZEROS      GFLAG      2
LG 020600      NV: GE-UNO      SD-1ERVEZ      2
LG 020700      END:      1 20200
LG 020800      LU: A=R-FOLIO      (OPE18)      1
LG 020900      NV: A=R-FOLIO      FR-FOLIO OF; 12      1
LG 021000      NV: A=R-IBNCTA      FR-IBCTA      1
LG 021100      NV: A=R-PZO      FR-PZO OF; 12      1
LG 021200      NV: A=R-TDE      FR-TDE OF; 12      1

```

REPORT RASIGAUTON MAIN LOGIC

```

LG 021300 NV: A=R-TRE FR-TRE OF: 12 1
LG 021400 NV: A=R-PRECIO FR-PRECIO OF: 12 1
LG 021500 NV: A=R-TITULOS FR-TITULOS OF: 12 1
LG 021600 NV: A=R-MONTO FR-MONTO OF: 12 1
LG 021700 NV: A=R-FVENC GLB.TOTAL 1
DC: TO.DATE GE-IFECHA 1
LG 021800 NV: GE-IFECHA FR-FVENC OF: 12 1
LG 022000 NV: A=R-SND FR-SND OF: 12 1
LG 022100 NV: A=R-CVECHK FR-CVECHK OF: 12 1
LG 022200 NV: A=R-TDR FR-TDR OF: 12 1
LG 022300 DN: OPE18.X00EFECVEN = OPE18.X00FEVEOP OR 1
LG 022300 DN: OPE18.X00ECVEINS = GE-VEINT14 OR :CALO/1209994 1
LG 022300 DN: OPE18.X00ECVEINS = GE-VEINT15 1
LG 022400 NV: GLB.ZEROS FR-TDR OF: 12 2
LG 022500 END; 1 22350
LG 022600 NV: (** FR-BRUTA OF: 12 1
LG 022800 LU: A=R-INST (OPRCB) FR-TOTMONT OF: 14 1
LG 023100 DN: OPRCB.CAUSAISR = GA-N 1
LG 023200 DN: CCLCB.CCLPERSON = GA-F 2
LG 023300 NV: GLB.SPACES FR-BRUTA OF: 12 3
LG 023400 END; 2 23200
LG 023500 AD: FR-MONTO OF: 12 FR-TOTMONT OF: 14 1
LG 023700 AD: FR-SND OF: 12 FR-TOTSND OF: 14 1
LG 023800 AD: FR-TITULOS OF: 12 FR-TOTTIT OF: 14 1
LG 023900 NV: GE-UMD GE-KEYCA24 :ORG 1
LG 024000 DT: EVERY P02P0RENI (GG-KEYINV OPE18.X00EFECVEN) : 1
LG 024000 NV: OIIAB.OIIAC24IF GG-KEYINV :CALO/1209994 2
LG 024000 DN: GE-KEYCA24 > GE-DOS :CALO/1209994 2
LG 024000 BK: :CALO/1209994 3
LG 024000 END; :CALO/1209994 1 24040
LG 024100 END; 1 24000
LG 024200 DN: A=R-TDR = GLB.ZEROS AND 1
LG 024300 DN: A=R-PZO NOT = SD-PZORIN AND 1
LG 024300 DN: OPE18.X00ECVEINS NOT = GE-VEINT14 AND :CALO/1209994 1
LG 024300 DN: OPE18.X00ECVEINS NOT = GE-VEINT15 1
LG 024400 NV: A=R-INST GE-KEYCLAV 2
LG 024500 NV: A=R-EMISION GA-EMISO 2
LG 024600 NV: A=R-SERIE GA-SERIE1 2
LG 024700 LU: GE-KAUX (OCEB) 2
LG 024800 NV: GE-UMD GE-KEYCA24 2
LG 024900 DN: A=R-INST = GE-VEINT15 2
LG 025000 NV: OIIAB.X00EFECVEN OCEEB.X00ERELVEN 3
LG 025100 END; 2 24900
LG 025200 SB: A=R-FVENC OCEEB.X00ERELVEN GIV; GE-PLAZOB 2
LG 025300 NV: A=R-TRE GR-TASREN 2
LG 025400 DN: OPRCB.CAUSAISR = GA-S AND 2
LG 025500 DN: CCLCB.CCLPERSON = GA-F 2
LG 026100 INS: CALCULA-DESTABNUT 3
LG 027300 END; 2 26000
LG 027400 NV: A=R-PZO GE-PLAZO 2
LG 027500 DV: GE-100 GR-TASREN GIV; GR-CALCUL13 2
LG 027600 DV: GE-PLAZO GR-CALCUL13 2
LG 027700 DV: GE-360 GR-CALCUL13 2
    
```

REPORT: RASIGALTON MAIN LOGIC

LG 027800	AD; GE-UMD	GR-CALCUL13			2
LG 027900	NU; GR-CALCUL13	A+R-PRECIO	GIV; GR-PRECIO		2
LG 028000	DN; A+R-INST	GE-VEINTIS			2
LG 028100	NV; OYIAB.OIHKPREPON	OCEEB.OCESVALNON			3
LG 028200	END:				2
LG 028300	DV; OCEEB.OCESVALNON	GR-PRECIO	GIV; GR-CALCUL13		2 26000
LG 028400	SB; GR-CALCUL13	GE-UMD	GIV; GR-CALCUL13		2
LG 028500	NU; GE-380	GR-CALCUL13			2
LG 028600	DV; GE-PLAZOB	GR-CALCUL13			2
LG 028700	NU; GE-100	GR-CALCUL13	GIV; GR-TASA ROU;		2
LG 028800	NV; GR-TASA	FR-TDR	OF; 12		1 24350
LG 028900	END:				1
LG 029000	PF; 12 AS; C				19500
LG 029100	END:				
LG 029200	PF; 15 AS; C				
LG 029300	SO; A ASC; A+R-FOLIO				

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 67

**\*\* REPORT OPTIONS FOR REPORT RASIDIREC \*\***

BRIEF DESCRIPTION: REPORTE ASIGNACION EN DIRECTO  
AUTHOR ORG  
REPORT NUMBER 1962  
SPECIFICATION NUMBER 5

**OUTPUT OPTIONS**  
\*\*\*\*\*

DEFAULT DEVICE IS LINE PRINTER  
NOT VIDEO CAPABLE  
ABLE TO BE TRANSFERRED

**LAYOUT OPTIONS**  
\*\*\*\*\*

SINGLE SPACING  
PRINTLINE LENGTH 132  
DEFAULT PITCH 132  
NO STANDARD HEADING

**SYSTEM OPTIONS**  
\*\*\*\*\*

DB UPDATING COMMANDS NOT ALLOWED (WITH LSM)  
NO INTEGRITY  
SORT SIZE - DEFAULT  
ROC USES DATABASE - YES

**GLOBAL DATA OPTIONS**  
\*\*\*\*\*

DECIMAL CHARACTER IS .  
SEPARATOR CHARACTER IS .  
NUMERIC DEFAULT IS: NOT BLANK WHEN ZERO  
SIGN DEFAULT IS: NOT FLOATING  
CURRENCY SIGN IS

**TRACE OPTIONS**  
\*\*\*\*\*

TRACE IS NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

**GENERATE GROUPS**  
\*\*\*\*\*

GEN AS RASIDIREC IN OS-PROCESO  
GEN AS RASIDIREC IN RES-MEMIND (AD)  
GEN AS RASIDIREC IN REPOTIAS

**VERSION DETAILS**  
\*\*\*\*\*

LAST CHANGE DATE 28AUG93, TIME 15:11:42.63  
LAST GEN DATE 28AUG93, TIME 13:24:46.12

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP93 13:36

PAGE 68

REPORT RASIGDIREC FRAME 01

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 01 (ENGLISH) \*\*

RASIGDIREC

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

FECHA: DD/MM/YY

HOJA: ZZZZ

REPORTE DE ASIGNACION POR EMISION ESPECIFICA

DI: (RASIGDIREC)	LI: 2 POS: 1 - 10
DA: F01H0RBANC	LI: 2 POS: 36 - 95 LE: 60 ED:A US:OUTPUT
DI: (FECHA:)	LI: 2 POS:101 - 106
DA: FR-FECHA	LI: 2 POS:108 - 115 LE: 6 ED:D US:OUTPUT
DI: (HOJA:)	LI: 2 POS:121 - 125
DA: FR-HOJA	LI: 2 POS:126 - 130 LE: 4 ED:Z US:OUTPUT
DI: (REPORTE DE ASIGNACION POR EMISION ESPECIFICA)	LI: 4 POS: 45 - 88
DI: ( )	LI: 6 POS: 1 - 1

FR 000100	DC: GE-FECEL	FORMAT: DAYNUM
FR 000200	HW: GLB.DC-DEBNYY	FR-FECHA
FR 000300	HW: GLB.PABECOUNTA	FR-HOJA
FR 000400	HW: GA-HORSOC	F01H0RBANC



REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCTI SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 70

REPORT RASIGDIREC FRAME 03

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 03 (ENGLISH) \*\*

TOTAL: ZZZZZZZZZZZZ9.99 ZZZZ9.99

DI: (TOTAL) LI: 3 POS: 76 - 85  
DA: FR-TOTMONT LI: 3 POS: 91 - 108 LE: 14 ED: 2 DE: 2 US: OUTPUT  
DA: FR-TOTSND LI: 3 POS: 120 - 128 LE: 7 ED: 2 DE: 2 US: OUTPUT

FR 000100 AD: FR-TOTMONT OF: 3 FR-TOTMONT OF: 16  
FR 000200 AD: FR-TOTSND OF: 3 FR-TOTSND OF: 16



REPORT RASIGDIREC FRAME 05

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 05 (ENGLISH) \*\*

```

XXXXXXXXXX
XXXXXXXXXX
S
SS
SSSS
SSS.SSS
SSS.SSS
SSSSS.SSSSSS+
XXXXXXXXXX+
XXXXXXXXXXXXSS+
SSSSSS
SSSSSS
XXXXXXXXSS
X
XXXXXXXXXX
XXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXSS+
SS

```

DA: OPE18.CCLENCTA	LI: 1 POS: 1 - 13 LE: 10 ED:N
DA: OPE18.XBDEFOLI1	LI: 2 POS: 1 - 10 LE: 8 ED:N
DA: OPE18.XBECASH24	LI: 3 POS: 1 - 1 LE: 1 ED:N
DA: OPE18.XBECVSH24	LI: 4 POS: 1 - 2 LE: 2 ED:N
DA: OPE18.GCCEPLAZO	LI: 5 POS: 1 - 5 LE: 4 ED:N
DA: OPE18.GCPTPREAN	LI: 6 POS: 1 - 8 LE: 7 ED:N DE: 4
DA: OPE18.GCPTABDES	LI: 7 POS: 1 - 8 LE: 7 ED:N DE: 4
DA: OPE18.GCOPRECIO	LI: 8 POS: 1 - 16 LE: 13 ED:+ DE: 8
DA: OPE18.GRISTITOP	LI: 9 POS: 1 - 14 LE: 10 ED:+
DA: OPE18.GCIBRINTO	LI: 10 POS: 1 - 19 LE: 14 ED:+ DE: 2
DA: OPE18.XBDEFEVOP	LI: 11 POS: 1 - 7 LE: 6 ED:N
DA: OPE18.XBDEPECINI	LI: 12 POS: 1 - 7 LE: 6 ED:N
DA: OPE18.GPCALIND	LI: 13 POS: 1 - 13 LE: 10 ED:N DE: 2
DA: OPE18.GPCCVCEIX	LI: 14 POS: 1 - 1 LE: 1 ED:A
DA: OPE18.XBDEPLSU2	LI: 15 POS: 1 - 10 LE: 10 ED:A
DA: OPE18.XBDEPLSU2	LI: 16 POS: 1 - 10 LE: 10 ED:A
DA: OPE18.GCPBNTAN	LI: 17 POS: 1 - 19 LE: 14 ED:+ DE: 2
DA: OPE18.GPCCVCEOPE	LI: 18 POS: 1 - 2 LE: 2 ED:N

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGDIREC FRAME 06

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 06 (ENGLISH) \*\*

RASIGDIREC XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX FECHA: DD/MM/YY HOJA:ZZZZZ  
SALDOS NO DISPONIBLES DE ASIGNACION POR EMISION ESPECIFICA

<u>NUM.CTA.</u>	<u>N O M B R E</u>	<u>FOLIO</u>	<u>INVERSION ORIGINAL FEC. INI.</u>	<u>FEC. VEN.</u>	<u>S.N.D.</u>
DI: (RASIGDIREC)	LI: 2 POS: 1 - 10				
DA: FOGNOMBANC	LI: 2 POS: 36 - 95 LE: 60 ED;A US;OUTPUT				
DI: (FECHA:)	LI: 2 POS:102 - 107				
DA: FR-FECHAS	LI: 2 POS:109 - 116 LE: 6 ED;D US;OUTPUT				
DI: (HOJA:)	LI: 2 POS:121 - 125				
DA: FR-HOJAS	LI: 2 POS:126 - 130 LE: 4 ED;Z US;OUTPUT				
DI: (SALDOS NO DISPONIBLES DE ASIGNACION POR EMISION ESPECIFICA)					
	LI: 4 POS: 37 - 94				
DI: (INVERSION ORIGINAL)	LI: 7 POS: 94 - 111				
DI: (NUM.CTA.)	LI: 8 POS: 7 - 14				
DI: (N O M B R E)	LI: 8 POS: 32 - 42				
DI: (FOLIO)	LI: 8 POS: 78 - 82				
DI: (FEC. INI.)	LI: 8 POS: 91 - 99				
DI: (FEC. VEN.)	LI: 8 POS:106 - 114				
DI: (S.N.D.)	LI: 8 POS:122 - 127				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 6 - 15				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 23 - 68				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 76 - 83				
DI: (-----)	LI: 9 POS: 91 - 98				
DI: (-----)	LI: 9 POS:106 - 113				
DI: (-----)	LI: 9 POS:121 - 127				

FR 000100 DC: GE-FECREL      FORMAT: DAYNUM  
FR 000200 NV: GLB.DC-DOBYY      FR-FECHAS  
FR 000300 NV: GLB.PAGECOUNTB      FR-HOJAS  
FR 000400 NV: GA-NORSOC      FOGNOMBANC

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 74

REPORT RASIGDIREC FRAME 07

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 07 (ENGLISH) \*\*

```
-----  
ZZZZZZZZ XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX ZZZZZZZZ DD/MM/YY DD/MM/YY ZZZZ9.99  
-----  
DA: FR-NUMTAS LI: 2 POS: 6 - 15 LE: 10 ED:Z NO.SP: US;OUTPUT  
DA: FR-NOMRES LI: 2 POS: 23 - 68 LE: 46 ED:A US;OUTPUT  
DA: FR-FOLIOS LI: 2 POS: 76 - 83 LE: 8 ED:Z NO.SP: US;OUTPUT  
DA: FR-FINECS LI: 2 POS: 91 - 98 LE: 8 ED:D US;OUTPUT  
DA: FR-FVENCS LI: 2 POS:106 - 113 LE: 8 ED:D US;OUTPUT  
DA: FR-SMDS LI: 2 POS:121 - 128 LE: 8 ED:Z DE: 2 US;OUTPUT
```

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 75

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGDIREC FRAME 08

== FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 08 (ENGLISH) ==

-----  
TOTAL DE S.N.D. = ZZZZZ9.99  
-----

DI: (TOTAL DE S.N.D. =)  
DA: FR-TSND

LI: 2 POS: 96 - 112  
LI: 2 POS: 118 - 127 LE; 8 ED; Z DE; 2 US; OUTPUT

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 76

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGDIREC FRAME 09



REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 83 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP85 13:36

PAGE 78

REPORT RASIGDIREC FRAME 11

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 11 (ENGLISH) \*\*

EMISION: 99 XXXXXX XXXXX

DI: (EMISION:)  
DA: FR-INST-E  
DA: FR-EMI-E  
DA: FR-SER-E

LI: 3 POS: 7 - 14  
LI: 3 POS: 16 - 17 LE; 2 ED;N US;OUTPUT  
LI: 3 POS: 20 - 26 LE; 7 ED;A US;OUTPUT  
LI: 3 POS: 29 - 33 LE; 5 ED;A US;OUTPUT

FR 000100 MV; A\*OPE18.X00ECVEINS FR-INST-E  
FR 000200 MV; A\*OPE18.RENUPLSU2 FR-EMI-E  
FR 000300 MV; A\*OPE18.REZOPLSU2 FR-SER-E



REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 80

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

REPORT BASIGDIREC FRAME 13

FR 000100 PF: 14 AS: C  
FR 000200 MV: GE-UNO GFLAG  
FR 000300 DV: GE-UNO = GE-UNO  
FR 000400 END.NO.PRINT;

300

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 81

REPORT RASIGDIREC FRAME 14

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 14 (ENGLISH) \*\*

-----  
TOTAL: XXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX9.99 XXXXX9.99  
-----

DI: (TOTAL:)	LI: 3 POS: 57 - 66	
DA: FR-TOTTIT	LI: 3 POS: 74 - 86 LE: 10 ED; 2 US; OUTPUT	
DA: FR-TOTMONT	LI: 3 POS: 80 - 107 LE: 14 ED; 2 DE; 2 US; OUTPUT	
DA: FR-TOTSND	LI: 3 POS: 120 - 128 LE: 7 ED; 2 DE; 2 US; OUTPUT	

FR 000100	AD: FR-TOTMONT	OF: 14	FR-TOTMONT	OF: 15
FR 000200	AD: FR-TOTSND	OF: 14	FR-TOTSND	OF: 15
FR 000300	AD: FR-TOTTIT	OF: 14	FR-TOTTIT	OF: 15

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 82

REPORT RASIGDIREC FRAME 15

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 15 (ENGLISH) \*\*

TOTAL: ZZZZZZZZZZ ZZZZZZZZZZZ9.99 ZZZZZ9.99

DI: (TOTAL:)  
DA: FR-TOTTIT  
DA: FR-TOTMONT  
DA: FR-TOTSND

LI: 3 POS: 57 - 66  
LI: 3 POS: 74 - 86 LE: 10 ED;Z US;OUTPUT  
LI: 3 POS: 90 - 107 LE: 14 ED;Z DE: 2 US;OUTPUT  
LI: 3 POS: 120 - 128 LE: 7 ED;Z DE: 2 US;OUTPUT

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY S

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 83

REPORT RASIGDIREC FRAME 16

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 16 (ENGLISH) \*\*

TOTAL: ~~XXXXXXXXXXXX~~9.99

~~XXXXXXXX~~9.99

DI: (TOTAL)  
DA: FR-TOTMONT  
DA: FR-TOTSND

LI: 3 POS: 76 - 85  
LI: 3 POS: 90 - 107 LE: 14 ED;Z DE: 2 US:OUTPUT  
LI: 3 POS: 120 - 128 LE: 7 ED;Z DE: 2 US:OUTPUT

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 84

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGDIREC FRAME 20

\*\* FRAME IMAGE FOR RASIGDIREC FRAME 20 (ENGLISH) \*\*

-----  
NUM. CTA.: 988999999 NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
SUCURSAL : 988 EJECUTIVO: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
-----

DI: (NUM. CTA.:)	LI: 2 POS: 1 - 10
DA: FR-FUNCTA	LI: 2 POS: 13 - 22 LE: 10 ED;N NO.SP; US;OUTPUT
DI: (NOMBRE:)	LI: 2 POS: 26 - 32
DA: FR-NOMBRE	LI: 2 POS: 34 - 79 LE: 46 ED;A US;OUTPUT
DI: (SUCURSAL :)	LI: 3 POS: 1 - 10
DA: FR-SUC	LI: 3 POS: 13 - 15 LE: 3 ED;N NO.SP; US;OUTPUT
DI: (EJECUTIVO:)	LI: 3 POS: 26 - 35
DA: FR-EJEC	LI: 3 POS: 37 - 66 LE: 30 ED;A US;OUTPUT



LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

REPORT RASIGDIREC MAIN LOGIC

```

LG 004700          MV: GA-SERIE1          OPE18.REZOPLSU2          4
LG 004800          EX: 05 AS; A
LG 004900          END;
LG 005000          END;
LG 005100          END;
LG 005200          OT: ACTUAL A
LG 005300          MV: A*OPE18.X00EFOLI1 SD-FOLIOG1          1
LG 005400          DN: A*OPE18.CCLENCTA NOT = GE-NUMCTA      OR          1
LG 005500          DN: SD-FOL1          NOT = SD-FOL          1
LG 005600          MV: A*OPE18.X00EFOLI1 SD-FOLIO-G          2
LG 005700          LU: A*OPE18.CCLENCTA (CCLES)          2
LG 005800          MV: A*OPE18.CCLENCTA FR-NUMCTA          2
LG 005900          MV: CCLES.CCLANOMBRE FR-NOMBRE          2
LG 006000          AT5: CCLES.CCLAPELLI FR-NOMBRE          2
LG 006100          MV: FR-NOMBRE GA-NOM          2
LG 006200          LU: CCLES.G03AEMP (G03EB)          2
LG 006300          MV: G03EB.G03ANOMEMP FR-EJEC          2
LG 006400          PF: 20 AS; A
LG 006500          MV: A*OPE18.CCLENCTA GE-NUMCTA          2
LG 006600
LG 006700          AD: A*OPE18.OCESMONTA A*OPE18.OOPSMONTAN GIV; FR-MONLIQ 2
LG 006733          DN: A*OPE18.OPCECVEOPE = GE-55          2
LG 006786          MV: GLB.ZEROS FR-MONLIQ          3
LG 006800          END;
LG 006900          DC: A*OPE18.X00EFECIMI FORMAT; DAYNUM          2
LG 007000          MV: GLB.DC-DBBRVY GE-FECHOAP : INICIO          2
LG 007100          DC: A*OPE18.X00EFEVEOP FORMAT; DAYNUM          2
LG 007200          MV: GLB.DC-DBBRVY GE-FECHOPE : VENCIMIENTO          2
LG 007300          PF: 04 AS; A
LG 007400          END;
LG 007500          MV: A*OPE18.X00EFOLI1 FR-FOLIO OF: 2          1
LG 007600          MV: A*OPE18.RENUPLSU2 FR-EMISION OF: 2          1
LG 007700          MV: A*OPE18.X00ECVEINS FR-INST          1
LG 007800          MV: A*OPE18.REZOPLSU2 FR-SERIE          1
LG 007900          MV: A*OPE18.OCEPLAZO FR-PZO OF: 2          1
LG 008000          MV: A*OPE18.OCERTASDES FR-TDE OF: 2          1
LG 008100          MV: A*OPE18.OOPRTPREAM FR-TRE OF: 2          1
LG 008200          MV: A*OPE18.OCEOPRECIO FR-PRECIO OF: 2          1
LG 008300          MV: A*OPE18.OIISTITOPE FR-TITULOS OF: 2          1
LG 008400          MV: A*OPE18.OCESMONTA FR-MONTO OF: 2          1
LG 008500          DC: A*OPE18.X00EFEVEOP FORMAT; DAYNUM          1
LG 008600          MV: GLB.DC-DBBRVY GE-IFECHA : FVENC          1
LG 008700          MV: GE-IFECHA FR-FVENC OF: 2          1
LG 008800          MV: A*OPE18.OPCRSALOND FR-SND OF: 2          1
LG 008900          MV: A*OPE18.OPCACVECHX FR-CVECHX OF: 2          1
LG 009000          AD: FR-SND OF: 2 FR-TOTMONT OF: 3          1
LG 009100          AD: FR-SND OF: 2 FR-TOTSND OF: 3          1
LG 009200          PF: 02 AS; A
LG 009300          DN: A*OPE18.OPCRSALOND > GLB.ZEROS          1
LG 009400          MV: A*OPE18.CCLENCTA FR-NUMCTAS          2
LG 009500          MV: GA-NOM FR-NOMBRES          2
LG 009600          MV: A*OPE18.X00EFOLI1 FR-FOLIOS          2
LG 009700          MV: GE-FECHOAP FR-FINICS          2

```

REPORT RASIGDIREC MAIN LOGIC

LG 008000	NV: GE-FECHOPE	FR-FVENC5	2
LG 010800	NV: A+OPE18.OPCRSALDND	FR-SMDS	2
LG 010100	AD: A+OPE18.OPCRSALDND	FR-TSND	2
LG 010200	PF: 07 AS; B		2
LG 010300	END;		1
LG 010400	END;		9400
LG 010500	PF: 03 AS; A		5200
LG 010600	PF: 08 AS; B		
LG 010700	PF: 16 AS; A		
LG 010800			
LG 010900	SO: A ASC: A+OPE18.XOOECVEINS		
LG 011000	ASC: A+OPE18.RENUPLSU2		
LG 011100	ASC: A+OPE18.REZOPLSU2		
LG 011200	ASC: A+OPE18.CCLENCTA		
LG 011300	ASC: A+OPE18.XOOEFOLI1		
LG 011400	NV: GLB.ZEROS	SD-1ERVEZ	
LG 011500			
LG 011600	DT: ACTUAL A		
LG 011700	NV: A+OPE18.XOOECVEINS	GE-KEYCLAV : SD-INST	1
LG 011800	NV: A+OPE18.RENUPLSU2	GA-EMISO : SD-EMI	1
LG 011900	NV: A+OPE18.REZOPLSU2	GA-SERIE1 : SD-SER	1
LG 012000	NV: GG-KALIX	IESAX	1
LG 012100	ON.CHAMBE; IESAX	FOOTING: 13	1
LG 012200	DN: GFLAG =	GE-UNO OR	1
LG 012300	DN: SD-1ERVEZ =	GLB.ZEROS	1
LG 012400	AV: 2 AS; C		2
LG 012500	PF: 11 AS; C		2
LG 012600	NV: GLB.ZEROS	GFLAG	2
LG 012700	NV: GE-UNO	SD-1ERVEZ	2
LG 012800	END;		1
LG 012900	NV: A+OPE18.XOOEFOLI1	FR-FOLIO OF: 12	12300
LG 013000	NV: A+OPE18.CCLENCTA	FR-NOCTA	1
LG 013100	NV: A+OPE18.OCEBPLAZO	FR-PZO OF: 12	1
LG 013200	NV: A+OPE18.OCEBPLAZO	FR-TDE OF: 12	1
LG 013300	NV: A+OPE18.OCEBPREZIN	FR-TRE OF: 12	1
LG 013400	NV: A+OPE18.OCEBPREZIN	FR-PRECIO OF: 12	1
LG 013500	NV: A+OPE18.OXIISTITOPE	FR-TITULOS OF: 12	1
LG 013600	NV: A+OPE18.OCEBMDTO	FR-MONTO OF: 12	1
LG 013700	DC: A+OPE18.XOOEFVEOP	FORMAT; DAYNUM	1
LG 013800	NV: GLB.DC-DBBNTY	GE-IFECHA : FVENC	1
LG 013900	NV: GE-IFECHA	FR-FVENC OF: 12	1
LG 014000	NV: A+OPE18.OPCRSALDND	FR-SND OF: 12	1
LG 014100	NV: A+OPE18.OPCACVECDX	FR-CVECDX OF: 12	1
LG 014200	AD: FR-MONTO OF: 12	FR-TOTMDT OF: 14	1
LG 014300	AD: FR-SND OF: 12	FR-TOTSD OF: 14	1
LG 014400	AD: FR-TITULOS OF: 12	FR-TOTTIT OF: 14	1
LG 014500	PF: 12 AS; C		1
LG 014600	END;		1
LG 014700	PF: 15 AS; C		11600

\*\* REPORT OPTIONS FOR REPORT RELDIAVTO \*\*

BRIEF DESCRIPTION: REL. DIARIA DE VENCIMIENTOS  
REPORT NUMBER 1961  
SPECIFICATION NUMBER 5

OUTPUT OPTIONS

\*\*\*\*\*

DEFAULT DEVICE IS LINE PRINTER  
NOT VIDEO CAPABLE  
ABLE TO BE TRANSFERRED

LAYOUT OPTIONS

\*\*\*\*\*

SINGLE SPACING  
PRINTLINE LENGTH 132  
DEFAULT PITCH 132  
NO STANDARD HEADING

SYSTEM OPTIONS

\*\*\*\*\*

DB UPDATING COMMANDS ALLOWED  
NO INTEGRITY  
NEEDCOMPILER FLAG SET TO E  
SORT SIZE - DEFAULT  
ROC USES DATABASE - YES

GLOBAL DATA OPTIONS

\*\*\*\*\*

DECIMAL CHARACTER IS .  
SEPARATOR CHARACTER IS ,  
NUMERIC DEFAULT IS: NOT BLANK WHEN ZERO  
SIGN DEFAULT IS: NOT FLOATING  
CURRENCY SIGN IS

TRACE OPTIONS

\*\*\*\*\*

TRACE IS NOT SET  
NO TRACEABLE ITEMS

GENERATE GROUPS

\*\*\*\*\*

GEN AS RELDIAVTO IN GG-PROCESO  
GEN AS RELDIAVTO IN RESUMENING (AD)  
GEN AS RELDIAVTO IN REPOIIAS

VERSION DETAILS

\*\*\*\*\*

LAST CHANGE DATE 28MAY83, TIME 17:20:48.40  
LAST GEN DATE 28MAY83, TIME 11:28:12.78

REPORT RELDIAVTO FRAME 01

\*\* FRAME IMAGE FOR RELDIAVTO FRAME 01 (ENGLISH) \*\*

RELDIAVTO XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX FCH. PROC : XXXXXXXX HOJA ZZZZ  
SISTEMA MESA DE DINERO

RELACION DIARIA DE VENCIMIENTOS POR TIPO DE INVERSION

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

NUM. CONTRATO	N O M B R E	NUM. FOLIO	FECH. MOVTO.	PLAZO	T.R.E.1 DIA	T. COMPRA	C.C.
TIP. INV.	CTA. CHEQUES	C.C. CTA. CHEQ	IMPTE. INVERSION	INT. BRUTO	I M P U E S T O	INT. NETO	IMPTE. A LIQUIDAR

DI: (RELDIAVTO)	LI: 1 POS: 1 - 9						
DA: F01-NOMBAN	LI: 1 POS: 32 - 91	LE: 60	ED:A	US:OUTPUT			
DI: (FCH. PROC :)	LI: 1 POS: 100 - 110						
DA: F01-FCHPRO	LI: 1 POS: 112 - 119	LE: 8	ED:A	US:OUTPUT			
DI: (HOJA)	LI: 1 POS: 123 - 126						
DA: F01-HOJA	LI: 1 POS: 128 - 131	LE: 4	ED:Z	NO.SP; US:OUTPUT			
DI: (SISTEMA MESA DE DINERO)	LI: 2 POS: 81 - 72						
DI: (RELACION DIARIA DE VENCIMIENTOS POR TIPO DE INVERSION)	LI: 4 POS: 39 - 91						
DA: F01-FECHA	LI: 6 POS: 81 - 74	LE: 24	ED:A	US:OUTPUT			

DI: (-----)  
LI: 7 POS: 1 - 80

DI: (-----)

DI: (NUM. CONTRATO)	LI: 7 POS: 81 - 132						
DI: (N O M B R E)	LI: 8 POS: 1 - 13						
DI: (NUM. FOLIO)	LI: 8 POS: 27 - 42						
DI: (FECH. MOVTO.)	LI: 8 POS: 86 - 85						
DI: (PLAZO)	LI: 8 POS: 69 - 79						
DI: (T.R.E.1 DIA)	LI: 8 POS: 86 - 89						
DI: (T. COMPRA)	LI: 8 POS: 97 - 107						
DI: (C.C.)	LI: 8 POS: 110 - 118						
DI: (TIP. INV.)	LI: 8 POS: 125 - 128						
DI: (CTA. CHEQUES)	LI: 9 POS: 1 - 8						
DI: (C.C. CTA. CHEQ)	LI: 9 POS: 10 - 21						
DI: (IMPTE. INVERSION)	LI: 9 POS: 24 - 35						
DI: (INT. BRUTO)	LI: 9 POS: 39 - 54						
DI: (I M P U E S T O)	LI: 9 POS: 62 - 71						
DI: (INT. NETO)	LI: 9 POS: 79 - 93						
DI: (IMPTE. A LIQUIDAR)	LI: 9 POS: 98 - 106						

DI: (-----)  
LI: 10 POS: 1 - 80

DI: (-----)

LI: 10 POS: 81 - 132

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 90

REPORT RELDIANTO FRAME 01

FR 000100	: NV; F00-DIAPRO	F01-DIA
FR 000200	: NV; F00-MESPRG	F01-MES
FR 000300	: NV; F00-ANDPRO	F01-AND
FR 000400	NV; F00-FECHA	F01-FECHA
FR 000500	NV; GLS.PAGECOUNT	F01-MOJA
FR 000600	NV; DESCS.DESCCONCEP	F01-NORMAN

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION NO - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 91

REPORT RELDIAVTO FRAME 05

REPORT RELDIAVTO FRAME 10

\*\* FRAME IMAGE FOR RELDIAVTO FRAME 10 (ENGLISH) \*\*

```

XXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX ZZZZZZZ DD/MM/YY XX9 XX9.9999 XX9.9999 XX9
X9 ZZZZZZZZZZZZ XX9 XXXXXXXXXXXXXXXX.99 XXXXXXXXXXXXXXXX.99 XXXXXXXXXXXXXXXX.99 XXXXXXXXXXXXXXXX.99

```

```

DA; F10-CONT LI: 1 POS; 1 - 10 LE; 10 ED;X NO.SP: US;OUTPUT
DA; F10-NOM LI: 1 POS; 12 - 51 LE; 40 ED;A US;OUTPUT
DA; F10-FOLIO LI: 1 POS; 55 - 62 LE; 8 ED;Z NO.SP: US;OUTPUT
DA; F10-FECVEN LI: 1 POS; 69 - 76 LE; 6 ED;D US;OUTPUT
DA; F10-PLAZO LI: 1 POS; 85 - 87 LE; 3 ED;X NO.SP: US;OUTPUT
DA; F10-TASCO LI: 1 POS; 96 - 103 LE; 7 ED;X DE; 4 US;OUTPUT
DA; F10TASCOM LI: 1 POS;109 - 116 LE; 7 ED;X DE; 4 US;OUTPUT
DA; F10SUC LI: 1 POS;125 - 127 LE; 3 ED;X US;OUTPUT
DA; F10-CVEOPE LI: 2 POS; 2 - 3 LE; 2 ED;X US;OUTPUT
DA; F10-CYACHE LI: 2 POS; 11 - 25 LE; 15 ED;Z NO.SP: US;OUTPUT
DA; F10CTOCOS LI: 2 POS; 30 - 32 LE; 3 ED;X US;OUTPUT
DA; F10IMPINV LI: 2 POS; 38 - 54 LE; 13 ED;X DE; 2 US;OUTPUT
DA; F10INTDEV LI: 2 POS; 58 - 74 LE; 13 ED;X DE; 2 US;OUTPUT
DA; F10IMPUES LI: 2 POS; 76 - 92 LE; 13 ED;X DE; 2 US;OUTPUT
DA; F10INTNET LI: 2 POS; 96 - 111 LE; 13 ED;X DE; 2 US;OUTPUT
DA; F10IMPLIQ LI: 2 POS;113 - 130 LE; 14 ED;X DE; 2 US;OUTPUT

```

```

FR 000100 :*** ACTUALIZA IMPORTE A LIQUIDAR POR TIPO DE LIQ. Y OPE18.PROTEC ***
FR 000200 : EN SUCUB
FR 000300
FR 000400 LU; FROM GA-RZPS2 (SUCUB)
FR 000500 BK;
FR 000600 END; 1 400
FR 000700 DW; GA-RZPS2 = SUCUB.REZOPLSUC
FR 000775
FR 000800 DW; CCLEB.TIPLIQUID = (CHEQ) 1
FR 000850 DW; P*OPE18.PROTEC > GLB.ZEROS 1
FR 000900 AD; SUCUB.TOTVENACU F10IMPLIQ GIV; SD-MONTO 2
FR 001000 FL; SD-MONTO SUCUB.TOTVENACU 3
FR 001100 END; 3 900
FR 001200
FR 001300 DW; P*OPE18.PROTEC = GLB.ZEROS 2
FR 001350 AD; SUCUB.TOTVENALI F10IMPLIQ GIV; SD-MONTO 2
FR 001400 FL; SD-MONTO SUCUB.TOTVENALI 3
FR 001500 END; 3
FR 001600 2 1300
FR 001700 END; 1 800
FR 001800
FR 001850 DW; CCLEB.TIPLIQUID NOT = (CHEQ) 1
FR 001900 AD; SUCUB.TOTVENALI F10IMPLIQ GIV; SD-MONTO 1
FR 001950 FL; SD-MONTO SUCUB.TOTVENALI 2
FR 002000 END; 2
FR 002100 1 1600
FR 002200
FR 002300 DW; GLB.LINECOUNT < GE-999 AND 1
FR 002400 DW; GLB.LINECOUNT > GE-54 1

```

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48  
LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 93

REPORT RELDIATVTO FRAME 10

FR 083500 : AD; GE-LNO F05-HOJA  
FR 083800 AV; NEW PAGE  
FR 083700 END:  
FR 002800 END: :: -----> ENCONTRD SUCURSAL

2  
2  
1 2400  
750

## REPORT RELDIAVTO FRAME 15

FR 000100	BEGIN.CASE;	FOO-MES	
FR 000200	CASE;	GE-UNO	
FR 000300	MV;	GA-ENC	FOO-MESG
FR 000400	CASE;	GE-DOS	
FR 000500	MV;	GA-FEB	FOO-MESG
FR 000600	CASE;	GE-TRES	
FR 000700	MV;	GA-MAR	FOO-MESG
FR 000800	CASE;	GE-QUATRO	
FR 000900	MV;	GA-ABR	FOO-MESG
FR 001000	CASE;	GE-CINCO	
FR 001100	MV;	GA-MAY	FOO-MESG
FR 001200	CASE;	GE-SEIS	
FR 001300	MV;	GA-JUN	FOO-MESG
FR 001400	CASE;	GE-SIETE	
FR 001500	MV;	GA-JUL	FOO-MESG
FR 001600	CASE;	GE-OCHO	
FR 001700	MV;	GA-AGO	FOO-MESG
FR 001800	CASE;	GE-NOVEVE	
FR 001900	MV;	GA-SEP	FOO-MESG
FR 002000	CASE;	GE-DIEZ	
FR 002100	MV;	GA-OCT	FOO-MESG
FR 002200	CASE;	GE-ONCE	
FR 002300	MV;	GA-NOV	FOO-MESG
FR 002400	CASE;	GE-DOCE	
FR 002500	MV;	GA-DIC	FOO-MESG
FR 002600	END.CASE;		
FR 002700			100
FR 002800	DN;	GE-UNO	= GE-UNO
FR 002900	ENP;		2600

REPORT RELDIAVTO FRAME 20

\*\* FRAME IMAGE FOR RELDIAVTO FRAME 20 (ENGLISH) \*\*

```

-----
TOTAL SUCURSAL      XXXXX9          //////////////9.99 //////////////9.99 //////////////9.99 //////////////9.99 //////////////9.99
SALDO:              //////////////9.99          TASA PONDERADA:      ZZ9.8999
-----

```

```

DI: (-----)
LI: 2 POS: 1 - 52
DI: (-----)
LI: 2 POS: 53 - 132
DI: (TOTAL SUCURSAL) LI: 3 POS: 1 - 14
DA: F20TOTSUC LI: 3 POS: 19 - 24 LE: 5 ED;X US;OUTPUT
DA: F20TWSUC LI: 3 POS: 37 - 54 LE: 14 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DA: F20TWSUC LI: 3 POS: 57 - 74 LE: 14 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DA: F20TWSUC LI: 3 POS: 76 - 92 LE: 13 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DA: F20TWSUC LI: 3 POS: 95 - 111 LE: 13 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DA: F20TWSUC LI: 3 POS: 113 - 130 LE: 14 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DI: (SALDO:) LI: 5 POS: 37 - 42
DA: F20-SALDO LI: 5 POS: 47 - 66 LE: 15 ED;Z DE; 2 US;OUTPUT
DI: (TASA PONDERADA:) LI: 5 POS: 80 - 94
DA: F20-TASPO LI: 5 POS: 99 - 106 SAS;OOPRTPREAN (ED; Z) US;OUTPUT
DI: (-----)
LI: 6 POS: 1 - 80
DI: (-----)
LI: 6 POS: 81 - 132

```

```

FR 000060 NV: SD-SUBMONT          F20-SALDO
FR 000062 DV: SD-SUBMONT NOT =   GLB.ZEROS
FR 000062 DV: SD-SUBMONT          SD-TIRM          GIV; SD-TASEQ
FR 000068 END:
FR 000074 MV: GE-100              SD-TASEQ          GIV; F20-TASPO
FR 000080 NV: GLB.ZEROS          SD-SUBMONT
FR 000080 NV: GLB.ZEROS          SD-TIRM
FR 000080 AD: F20-SALDO          F80-TOTSAL
FR 000081 MV: F20-SALDO          F20-TASPO          GIV; SD-TASXMON
FR 000082 AD: SD-TASXMON          SD-TOTTAS
FR 000083
FR 000100 DV: GLB.LINECOUNT     < GE-909 AND
FR 000200 DV: GLB.LINECOUNT     > GE-54
FR 000300 AV: NEW.PAGE
FR 000400 END:

```

REPORT RELDIANTO FRAME 30

```

FR 000100 :*** MODIF. P/TASA RENDIM. EQUIVALENTE *** :CALO/150694
FR 000200 : Y SALDO TIPO PEVAS :CALO/150694
FR 000300
FR 001000 :*** CALCULO DE LA TASA DE RENDIMIENTO EQUIVALENTE A PLAZO MENOR ***
FR 000000
FR 000100 DV: GE-100 GR-TASREN GIV: GR-CALCULO1
FR 000200 NU: GE-PLAZO GR-CALCULO1
FR 000300
FR 000400 DV: GE-360 GR-CALCULO1
FR 000500 AD: GE-UNO GR-CALCULO1
FR 000600 DV: GE-PLAZO GE-PLAZOS GIV: GR-CALCULO2
FR 000700 SD: COMP ED:M LE: 18 DE:10
FR 000800 COMP: (GR-CALCULO1 ** GR-CALCULO2)
FR 000900 SB: GE-UNO COMP GIV: GR-CALCULO2
FR 001000 NU: GE-360 GR-CALCULO2
FR 001100 DV: GE-PLAZOS GR-CALCULO2
FR 001200 NU: GR-CALCULO2 GE-100 GIV: GR-TASRENEQ ROU;
FR 001300
FR 001400 :*****
FR 001500 * MV: GR-TASRENEQ F10-TASCO OF: 10
FR 001600 ADD: SD-SALDND GE-MONTO
FR 001700
FR 001800 :***** CALCULO DE LA TASA PONDERADA *****
FR 001900
FR 002000 DV: GE-100 GR-TASRENEQ GIV: SD-TASEQ
FR 002100 NU: SD-TASEQ GE-MONTO GIV: SD-TASREN
FR 002200 AD: SD-TASREN SD-TREN
FR 002300 AD: GE-MONTO SD-SALDND
FR 002400 AD: GE-MONTO SD-SALDND :CALO/050794
FR 002500 AD: SD-TASREN SD-TRETOT :CALO/050794
FR 002600 DV: GE-UNO = GE-UNO
FR 002700 ENP:
    
```

REPORT: LDL

GENERATED: 9 OCT 93 04:48

RUN: FRIDAY 08SEP95 13:36

PAGE 97

LINCII SPECIFICATION LISTING FOR SPECIFICATION MD - PRINT SECURITY 9

REPORT WELDIATVTO FRAME 35

FR 000100 DV: GE-100 GR-TASREN  
FR 000200 DV: GE-PLAZO  
FR 000300 DV: GE-360  
FR 000400 DV: GE-360 GR-CALCULO1  
FR 000500 DV: GE-UND  
FR 000700 END.MD.PRINT;

GIV: GR-CALCULO1  
GR-CALCULO1  
GR-CALCULO1  
GIV: GE-VALPRE ROU;  
GE-UND

600



REPORT RELBIAWTO MAIN LOGIC

LG	000100							
LG	000000	SD: F00-FECHA	GROUP:					
LG	000000	SD: F00-DIAG	ED: N LE: 02					1
LG	000000	SD: F00-DE1 ( DE )	ED: A LE: 04					1
LG	000000	SD: F00-MESOC	ED: A LE: 10					1
LG	000000	SD: F00-DE2 ( DE )	ED: A LE: 04					1
LG	000700	SD: F00-SIGLO (19)	ED: N LE: 02					1
LG	000000	SD: F00-ANOC	ED: N LE: 02					1
LG	000000	EG:						200
LG	001000	SD: F00-FECHA	GROUP:					
LG	001100	SD: F00-DIA	ED: N LE: 02					1
LG	001200	SD: F00-MES	ED: N LE: 02					1
LG	001300	SD: F00-ANO	ED: N LE: 02					1
LG	001400	EG:						1000
LG	001400	SD: F00-FECPRO	GROUP:					
LG	001410	SD: F00-DIAPRO	ED: N LE: 02					1
LG	001404	SD: F00-MESPRO	ED: N LE: 02					1
LG	001432	SD: F00-ANOPRO	ED: N LE: 02					1
LG	001441	EG:						1408
LG	001400	..... GRUPO DE FOLIO .....						
LG	001500	SD: F00-FOLIOG	GROUP:					
LG	001500	SD: F00-FOLIO	ED: N LE: 05					1
LG	001700	SD: F00-SFOLIO	ED: N LE: 02					1
LG	001800	EG:						1500
LG	001810	SD: SD-FLAG	ED: N LE: 1					
LG	001800	SD: F00-MESG	ED: A LE: 10					
LG	001800	SD: FECHA-DIM	SAS X00RELINI					
LG	001800	SD: F00-MESALFA	ED: A LE: 03					
LG	001800	SD: F00-MESPRG	ED: A LE: 10					
LG	000000	SD: FECHA-REL	SAS X00RELINI					
LG	000000	SD: SD-SALIND	SAS OPCSALIND					
LG	000010	SD: SD-TRESQ	ED N LE 13 DE 9					
LG	000017	SD: SD-TRESRO	ED N LE 13 DE 9					
LG	000000	SD: SD-TRESRON	ED N LE 18 DE 4					
LG	000040	SD: SD-7RN	ED N LE 18 DE 4					
LG	000004	SD: SD-SALMINT	ED N LE 18 DE 2					
LG	000000	SD: SD-TROTOT	ED N LE 18 DE 4					
LG	000070	SD: SD-SALMOTOT	ED N LE 14 DE 2					
LG	000071	SD: SD-TRESSTOT	ED N LE 13 DE 9					
LG	000000	SD: SD-TOTTAS	ED N LE 18 DE 4					
LG	000007	SD: SD-MONTO	SAS MONTOCMP					
LG	000000							
LG	000101	: Busca el tipo de tasa bruta o neta con la que trabaja el sistema						
LG	000102	: dependiendo del tipo de persona fisica o moral						
LG	000043							
LG	000004	LU: GE-210	(GPA10)					
LG	000000	RV: GPA10.GPAEFOLIO	GE-TIPTASF					
LG	000000	RV: GPA10.GPARTASA	GE-TIPTASM					
LG	000040							
LG	000000	LU: GE-SEIS	(GPA10)					
LG	000000	:						
LG	000000	RV: GPA10.GPAEFOLIO	GE-FECHAOP					
LG	000700	RV: GE-FECHAOP	GLS.TOTAL					



REPORT RELDIAVTO MAIN LOGIC

```

LG 003912          MV: GA-RZPS2          OPE18.RENUPLSU2          5
LG 003913          EX: OPE18          AS: P          5
LG 003914          END:          4 3907
LG 003915          LAB: NOEXTRAE          4
LG LABEL          *****          4
LG 003917          END:          3 3890
LG 003918          END:          2 3878
LG 003919          END:          1 3874
LG 003920          END:          :CALO/1209994          3854
LG 003921          SO: P          ASC: P*OPE18.RENUPLSU2 ASC: P*OPE18.X00EFOLI1
LG 003922          DT: ACTUAL P
LG 003940          MV: P*OPE18.RENUPLSU2          GA-RZPS2          1
LG 004040          LU: P*OPE18.RENUPLSU2          (SUCUB)          1
LG 004750          OCH: GE-SUC2          FTG: 20          1
LG 004751          MV: P*OPE18.OOPRTPREAN          GR-TASREN          1
LG 004752          MV: P*OPE18.OCESMOTO          GE-MONTO          1
LG 004753          MV: P*OPE18.OPCRSALOND          SD-SALOND          1
LG 004754          MV: P*OPE18.OCEEPLAZO          GE-PLAZO          1
LG 004755          LU: P*OPE18.CCLENOCTA          (CCLEB)          1
LG 004756          DW: CCLEB.CCLAPERSON          = GA-F          OR          1
LG 004757          DW: CCLEB.CCLACLIENT          = GA-PME          1
LG 004758          :---- ASIGNACION AUTOMATICA ----          2
LG 004759          DW: P*OPE18.X00ECVEINS          =          GLB.ZEROS          2
LG 004760          : ** BUSCA EL HIJO          3
LG 004761          :          3
LG 004762          :          3
LG 004763          MV: P*OPE18.X00EFOLI1          F00-FOLI0G          5
LG 004764          MV: GE-UNO          F00-SFOLIO          3
LG 004765          MV: F00-FOLI0G          GE-FOLIO          5
LG 004771          LU: FROM GE-FOLIO          (OPE18)          2
LG 004774          BK:          4
LG 004777          END:          3 4771
LG 004780          DW: GE-FOLIO          =          OPE18.X00EFOLI1          3
LG 004783          LU: OPE18.X00ECVEINS          (OPRCB)          4
LG 004786          DW: OPRCB.CAUSAISR          =          GA-S          4
LG 004783E          INS: CALCULA-DESTABRUT          5
LG 004794          END:          4 4786
LG 004798          END:          3 4780
LG 004799          END:          2 4759
LG 004800          :---- ASIGNACION ESPECIFICA ----          2
LG 004801          DW: P*OPE18.X00ECVEINS          NOT          =          GLB.ZEROS          2
LG 004802          LU: P*OPE18.X00ECVEINS          (OPRCB)          3
LG 004803          DW: OPRCB.CAUSAISR          =          GA-S          3
LG 004804E          INS: CALCULA-DESTABRUT          4
LG 004805          END:          3 4803
LG 004806          END:          2 4801
LG 004807          END:          1 4757
LG 004808          PF: 30          1
LG 004809          MV: GR-TASRENEQ          F10-TASCO          1
LG 004810          MV: P*OPE18.CCLENOCTA          F10-CONT          1
LG 008900          MV: CCLEB.CCLAMPELLI          F10-NOM          1
LG 008180          AT: CCLEB.CCLAMPORRE          F10-NOM          1
LG 008300          MV: P*OPE18.X00EFOLI1          F10-FOLIO          1
LG 008300          MV: CCLEB.CONTRICHEO          F10-CTACHE          1
LG 008400          MV: CCLEB.RENUPLSUC POS: GE-OCHO LE:GE-TRES F10TOCOS          1
LG 008600          MV: P*OPE18.OCEEPLAZO          F10-PLAZO          1

```

REPORT RELDIATV MAIN LOGIC

LG 005700	NV: P=OPE18.OOPRTPREAN	F10TASCOM	1
LG 005800	NV: P=OPE18.X00EFECINI	GLB.TOTAL	1
LG 005900	DC: TO_DATE	F10-FECVEN	1
LG 006000	NV: P=OPE18.OCESMONTA	F10IMPINV	1
LG 006112	NV: P=OPE18.OOPSMONTAN	F10INTDEV	1
LG 006234	NV: P=OPE18.X00EFOLCHE	F10IMPUES	1
LG 006337	SB: P=OPE18.X00EFOLCHE	F10INTDEV GIV: F10INTNET	1
LG 006450	AD: F10IMPINV	F10INTNET GIV: F10IMPLIQ	1
LG 006500	NV: P=OPE18.REMPLSU2 POS;	GE-OCHO LE:GE-TRES F10SUC	1
LG 007000	NV: P=OPE18.OPCECVEOPE	F10-CVEOPE	1
LG 007200	AD: GE-URD	F20TOTSUC	1
LG 007310	AD: P=OPE18.OCESMONTA	F20IMPSUC	1
LG 007300	AD: F10INTDEV	F20INTSUC	1
LG 007303	AD: F10INTNET	F20INTNET	1
LG 007401	AD: F10IMPUES	F20IMPUES	1
LG 007420	AD: F10IMPLIQ	F20LIQSUC	1
LG 007520	AD: GE-URD	F30TOTVTO	1
LG 007676	AD: P=OPE18.OCESMONTA	F30IMPVTO	1
LG 008032	AD: P=OPE18.OOPSMONTAN	F30IMPINS	1
LG 008050	AD: P=OPE18.X00EFOLCHE	F30IMPUES	1
LG 008000	AD: F10INTNET	F30INTNET	1
LG 008000	AD: F10IMPLIQ	F30LIQINS	1
LG 008300	PF: 10		1
LG 008300	END;		
LG 008900	DW: F20TOTSUC NOT =	GLB.ZEROS	3922
LG 009000	PF: 20		1
LG 009030	NV: GLB.ZEROS	F20TOTSUC	1
LG 009040	NV: GLB.ZEROS	F20IMPSUC	1
LG 009050	NV: GLB.ZEROS	F20INTSUC	1
LG 009060	NV: GLB.ZEROS	F20INTNET	1
LG 009070	NV: GLB.ZEROS	F20IMPUES	1
LG 009080	NV: GLB.ZEROS	F20LIQSUC	1
LG 009100	END;		
LG 009200			8900
LG 009300	PF: 60		

## CONCLUSIONES

De acuerdo con el objetivo planteado al inicio del presente trabajo, se llegó a las siguientes conclusiones:

Para lograr el diseño de los lenguajes de Cuarta Generación fue requisito indispensable haber empleado los lenguajes de la generación anterior en la creación de sistemas de información y percatarse de las deficiencias y problemas que estos generaban, así como de las ventajas que proporcionaban.

Los lenguajes de tercera generación, como se ha podido ver, pueden generar todo tipo de aplicaciones, sin embargo, la razón principal por la que surgieron los de cuarta generación, fue la facilidad para generar bases de datos, incrementando la productividad, generando código, reportes, formatos de pantallas, y reduciendo los costos en el mantenimiento.

Debido a la gran variedad de 4GL's existentes, es necesario conocer el tipo de negocio al que se le va a ofrecer una solución creada con alguno de ellos, de manera que nos permita decidir cual será la herramienta apropiada para satisfacer las necesidades cambiantes del negocio.

Como el negocio elegido para determinar que lenguaje se estudiaría, fue la área financiera, que es el núcleo económico de los países y que por sus presiones e importancia está en constante evolución, se requería de una herramienta que fuera cambiando a la par de las necesidades de dicha área. El lenguaje elegido fue LINC.

---

LINC es un ambiente de desarrollo de sistemas de información que proporciona toda la tecnología para desarrollar, operar y evolucionar Sistemas de Información. Proporciona un enfoque de alto nivel para desarrollar sistemas, difiriendo de la mayoría de los demás enfoques ya que este se basa en una filosofía que tiene sus raíces en el manejo de los negocios, enfocándose en entender la estructura de la organización de negocios, las presiones en él y los requerimientos para realizar sus objetivos empresariales, es decir, orientarse al sistema de negocios.

Una característica importante de LINC, es su capacidad para interactuar con otras bases de datos desarrolladas por el propio lenguaje o con cualquier otra herramienta.

---

## BIBLIOGRAFIA

The ALLY Software Development  
1989.

Byte México  
Editorial Abeja, Sept. 1995.

Client/Server Databases  
Enterprise Computing  
James Martin/Joe Leben  
Prentice Hall, 1995.

La Conformación de Una Nueva Banca  
Miguel Peñaloza Webb  
Mc Graw-Hill, 1994.

Comparative Programming Languages.  
Generalizing the Programming Function  
Linda Weiser Friedman  
Prentice Hall Hispanoamericana, S. A., 1994.

---

Las Computadoras y la Información  
Lawrence S. Orilia  
Mc Graw-Hill, 1987.

Fourth Generation Languages  
Vol. Y. Principles  
James Martin  
Prentice-Hall, 1985.

Informática: Presente y Futuro  
Donald H. Sanders  
Mc Graw-Hill, 1990.

Ingeniería de Software.  
Un Enfoque Práctico  
Roger S. Pressman  
Mc Graw-Hill, 1988.

Ingeniería de Software  
Ian Sommerville  
Addison-Wesley, 1988.

Introducción a la programación mediante  
FORTRAN IV  
Donald L. Dmitry/ Thomas H. Mott, Jr.  
Interamericana, S. A. de C. V., 1985.

Invierta en la Bolsa  
Alfredo Díaz Mata  
Grupo Editorial Iberoamérica, 1994.

---

Lenguajes de Programación.  
Conceptos y constructores  
Ravi Sethi  
Addison-Wesley Iberoamericana, 1989.

Lenguajes de Programación.  
Diseño e Implementación  
Terrence W. Pratt  
Prentice-Hall Hispanoamericana, S. A., 1987.

LINC II Administration and Operations Guide  
1993.

LINC Systems Approach  
1993.

LINC II Development Operations Guide  
1993.

LINC II Information Systems-Development  
1993.

LINC II Programming Reference Manual  
1993.

Reingeniería  
Daniel Morris/ Joel Brandon  
Mc Graw-Hill, 1995.

Sistema Financiero Bancario  
Manual de Capacidades

---

Software Reusability  
Concepts and Model  
Ted J. Biggerstaff/Allan J. Perlis  
Addison-Wesley Publishing Company, 1989.

Understanding ORACLE  
James T. Perry/Joseph G. Lateer  
Sybex, 1989

Unisphere. The Magazine for Unisys Users

---