

872203
5
207

Centro Cultural Turistico T I N G A N I O



UNIVERSIDAD DON VASCO

Incorporada a la Universidad Nacional Autonoma de México

Escuela de Arquitectura

Tesis Profesional Que Para Obtener el Título de:



ARQUITECTO

Presenta:



YANETH COVARRUBIAS JARA

1993.

TESIS CON
FALLA DE ORIGEN



UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis está protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

PAGINAS

PORADA	1
AGRADECIMIENTO	2
DEDICATORIA	3
CONTENIDO	4,5
INTRODUCCION	7,8
OBJETIVOS	9,10
META	11
ANTROLOGIA	12,19
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	15,16
ASPECTOS DE UBICACION, CLIMA, CENTROS EDUCATIVOS DE -----	
TINGAMBATO	17,20
TRADICIONES EN TINGAMBATO	21,23
LA CASA TARASCA	24, 25
SISTEMAS ANALOGOS	26,33
CONCLUSIONES	34
EL USUARIO:	
ROL EN EL EDIFICIO	35, 39
ESPECTATIVAS	40, 45
JERARQUIA DE ROLES	46,
ARBOL DE ACTIVIDADES	47,66

CONTENIDO

FASE CONCEPTUAL Y SINTETICA

PROYECTO

	PAGINAS
PROGRAMA	67, 68
ARBOL DEL SISTEMA	69
DIAGRAMA DE FLUJOS	70
DIAGRAMA DE LIGAS	71
TABLA DE REQUISITOS	72, 90
CONCEPTOS.	91, 94
EL TERRENO	95
ZONIFICACION	96
EL PROYECTO	97, 103
PERSPECTIVAS	104
FOTOGRAFIAS DE LA MAQUETA	105, 106
INSTALACION ELECTRICA	107, 113
HIDRAULICA	114, 118
SANITARIA	119, 123
GAS	
ESTRUCTURAL	124, 129
BIBLIOGRAFIA	130

INTRODUCCION

La cultura es el conjunto de actitudes que determinan la conducta del grupo unificado, que forma una organización social, estas mismas actitudes constituyen lo que podríamos llamar valores y son precisamente estos los que distinguen a una sociedad de otra.

La Arquitectura ha sido un medio de comunicación que une a el hombre del pasado con el presente y las Artesanías son la expresión de vida y trabajo de un entorno cultural, y éstas fortalecen la imagen de un pueblo.

Por ello, afirmamos que el hombre a través de su historia ha dejado a su paso, huellas profundas que se manifiestan en la creatividad de los antiguos pueblos. Estas se conforman por la creación y modificación de los espacios, que el hombre utiliza de acuerdo a las necesidades que le acontecen, marcando tradiciones y arraigos expresados en la forma de vida y trabajo de una comunidad.

Así pues, espero a reunir sus mas valoradas muestras para su conservación y en ocasiones para darlas a conocer, considerándolas propiedades particulares de una



región o de la humanidad en general. Su exposición se ha hecho con el fin de dar a conocer las culturas de diversos lugares y tiempos, por ello han surgido los museos y con el tiempo a estos edificios se les anexaron otros espacios para realización de eventos culturales como son talleres, representaciones, conferencias, etc, transformándose el lugar en Centro Cultural, que proporciona más servicios a una comunidad y sus alrededores.

INTRODUCCION.



OBJETIVOS:

- - Contribuir al mejoramiento del desarrollo socio-cultural y económico de la población de Tingambato creando una fuente de trabajo.
- - Difundir la cultura prehispánica de Michoacán por medio del turismo.
- - Involucrar a la población de Tingambato con las antiguas tradiciones prehispánicas como son sus artesanías y danzas, para darles mayor arraigo.
- - Retomar la vivienda tradicional de los pueblos, conocida como ~~TROJE~~, promoviendo su valoración al mostrarla a los turistas y a los mismos habitantes de Tingambato, resaltando con ello su importancia como elemento arquitectónico en el que desarrollaban sus actividades más importantes.



OBJETIVOS

- - Adaptar el proyecto al entorno físico, en cuanto a materiales y procedimientos de construcción, y elementos formales arquitectónicos.
- - Adaptar el proyecto al clima de la localidad.
- - Adaptar el proyecto en la cuestión económica de la población que hará uso del centro Cultural Turístico.



META:

Este trabajo presenta a ustedes una respuesta en términos arquitectónicos a un patrón de vida, el cual pretende satisfacer la necesidad de impulsar el turismo en Tingambato, promover la zona arqueológica de Tinganio y mostrar la riqueza artesanal, en un lugar idóneo desde el punto de vista turístico.

Además apoyará económicamente al artesano ayudándolo a sus tradiciones prehispánicas y coloniales, confirmando el producto artesanal desde su elaboración hasta su comercialización con el visitante.

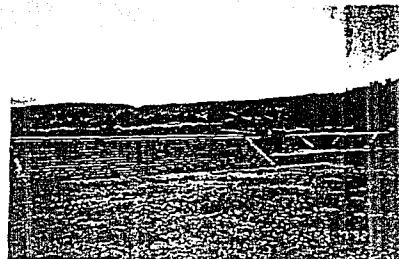
ANTOLOGIA:

Tinganío situado en un valle con abundante vegetación y agua apta para la agricultura del maíz y punto estratégico en donde confluyen un clima frío y cálido, fue lugar propicio para la habitación humana.

Su arquitectura prehispánica nos revela cuando menos dos épocas de construcción. Originalmente, se tuvo un poblamiento de tipo ceremonial con uno o dos basamentos para templos hechos de cuerpos escalonados de piedra y lodo; así como algunas estructuras civiles sencillas destinadas al grupo dirigente, junto con numerosas chozas o jacales para el pueblo.

Desde esa primera época constructiva se observa un principio de planeación y orientación pues el terreno de Tinganío debió regularizarse para obtener una especie de plataforma artificial sobre la que se construyeron los basamentos. Cada basamento se ubicó en los extremos de una amplia plaza, en conjunto se orienta de 12 a 17 grados de norte a este; y ello implica no sólo conocimientos intelectuales y técnicos, sino también artesanales y el tener excedentes económicos en materias primas, -- productos y mano de obra.

La segunda época constructiva muestra claramente la influencia Teotihuacana, como es el uso de talud y tablero en plataformas para habitaciones y



en el juego de pelota, en la proporción de ambos elementos arquitectónicos, en el uso de lajas sencillas para recibir al tablero moldurado, y en las habitaciones alrededor de plazas o patios hundidos, elementos que se van integrando armónicamente al conjunto planeado con anterioridad.

La cronología citada por los investigadores de Tinganio es la siguiente:

La primera etapa se desarrolla del 450 al 600 de la era cristiana, en la que se inicia el poblamiento y construcción del centro ceremonial.

La segunda etapa va de 600 a 900 d.C. en la que se introduciría el estilo teotihuacano a la arquitectura del lugar ocurriendo la construcción del juego de pelota a lo último de las modificaciones introducidas.

Después del auge que tuvo al recibir la influencia teotihuacana, Tinganio sucumbió al parecer por un incendio. Esto se cree porque no llegó a los tiempos del postclásico temprano, pues no se ven cambios posteriores en la arquitectura, no se han encontrado metales ni cerámica que se correlacione con dicho período mesoamericano.

Durante la conquista española y con la llegada de los frailes franciscanos guiados por Vasco de Quiroga, se organizó y orientó a los indígenas del lugar sobre el mejor empleo de las artes existentes. En la meseta tarasca desde el imperio purépecha. Estos frailes apartaron también el conocimiento de

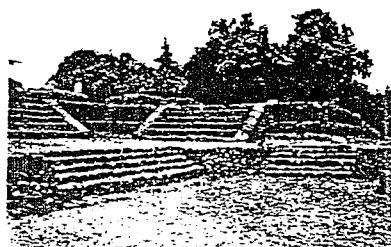
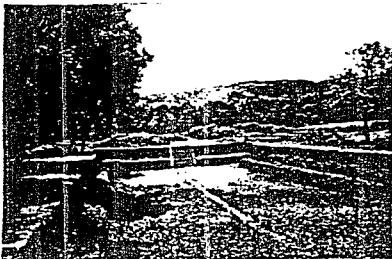
ANTOLOGIA:



algunas artes como cerámica, la herreña, y la introducción de pequeños motivos que influirán en el arte de los pobladores.

Con el descubrimiento y evangelización de América se fundieron conocimientos nuevos con las antiguas tradiciones artesanales indígenas sin perder la esencia de los antepasados. Este sincretismo caracterizó y aún hoy caracteriza a la cultura mestiza que se formó en nuestro territorio.

La artesanía que vemos en estas poblaciones y que es reflejo del quehacer mestizo e indígena, siempre seguirá viva y será medio de comunicación que proyecte al sentir del hombre, su forma de vida, sus creencias y caminos hacia donde se dirigen sus hechos.



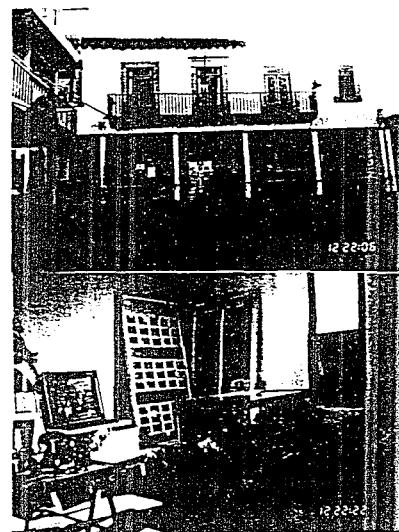
ANTOLOGIA:

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

El no muy lejano descubrimiento de la zona quealógica de Tingambato ha incrementado el turismo en el poblado de Tingambato, que conlleva a una serie de modificaciones económicas, que afectan la forma de vida y del pensar propio de sus habitantes.

En Tingambato se habían olvidado un poco de sus tradiciones, y un grupo de personas las están rescatando, con el fin de difundirlas a toda la comunidad realizando eventos como la elaboración de productos artesanales: textiles, de madera, y enseñanzas de danzas prehispánicas teotihuacanas que enmarcan las tradiciones festivas de la comunidad, enfatizando que en las manifestaciones se encuentran rasgos de influencias de varias culturas como son la Teotihuacana, Maya y Zapoteca.

Es de suma importancia arraigar dicha cultura dirigiéndola hacia los jóvenes a las nuevas generaciones para que establezcan el quehacer propio de Tingambato y evitar que adquieran costumbres ajena introducidas por el turista y medios de comunicación.



Actualmente en el poblado existen:

Un jardín de niños, una escuela primaria, una secundaria y un colegio de bachilleres; en cuanto a la carrera universitaria tiene que salir fuera de la comunidad siendo pocos los que tienen esta oportunidad; ya que son mínimas las alternativas de preparación y al no encontrar nada de agrado adquieren vicios y malos hábitos que decrementan el desarrollo de la comunidad.

En cuanto a la difusión y promoción de la Zona Arqueológica, hay varias personas inquietas en esto, pero la atención al turista es totalmente inadecuada ya que no existen señalamientos para su llegada, ni el más mínimo cuidado en la exposición de las piezas arqueológicas, minimizando su verdadero valor histórico.

Por estas razones, es necesaria la promoción de actividades culturales y de difusión de tan importante Zona Arqueológica, creando un Centro Cultural Turístico, adecuado y agradable que satisfaga las necesidades de la comunidad de Tingambato y del Turismo nacional y extranjero.



UBICACION

• Extensión territorial: 234,320 m²

• Límites:

Al norte Nahuatzén

Al este Eranganícuaro y Pátzcuaro

Al sur Santa Clara y Ziracuaretino

Al oeste Uruapan

• Población:

• Cabecera Municipal: Tingambato

• Vías de Comunicación:

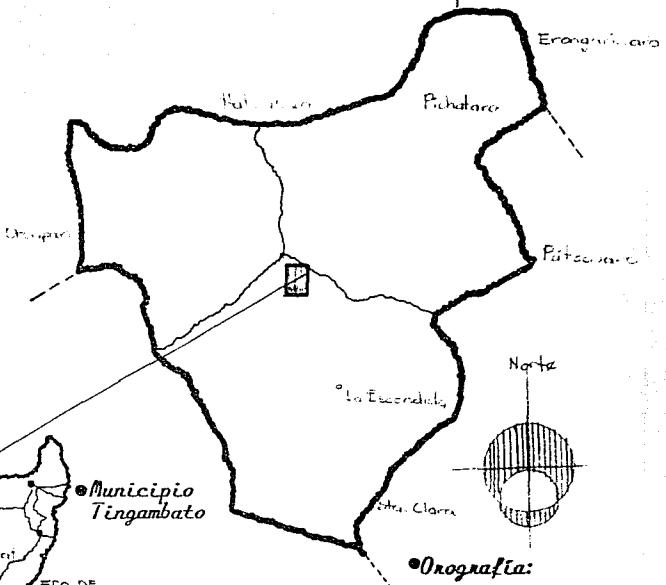
• Carretera: Pátzcuaro- Uruapan

• Caminos:

A La Escondida

A Paranganicutiro

A Pichataro y otros



• Orografía:
Sistema Volcánico Transv.
Sierra de Tingambato

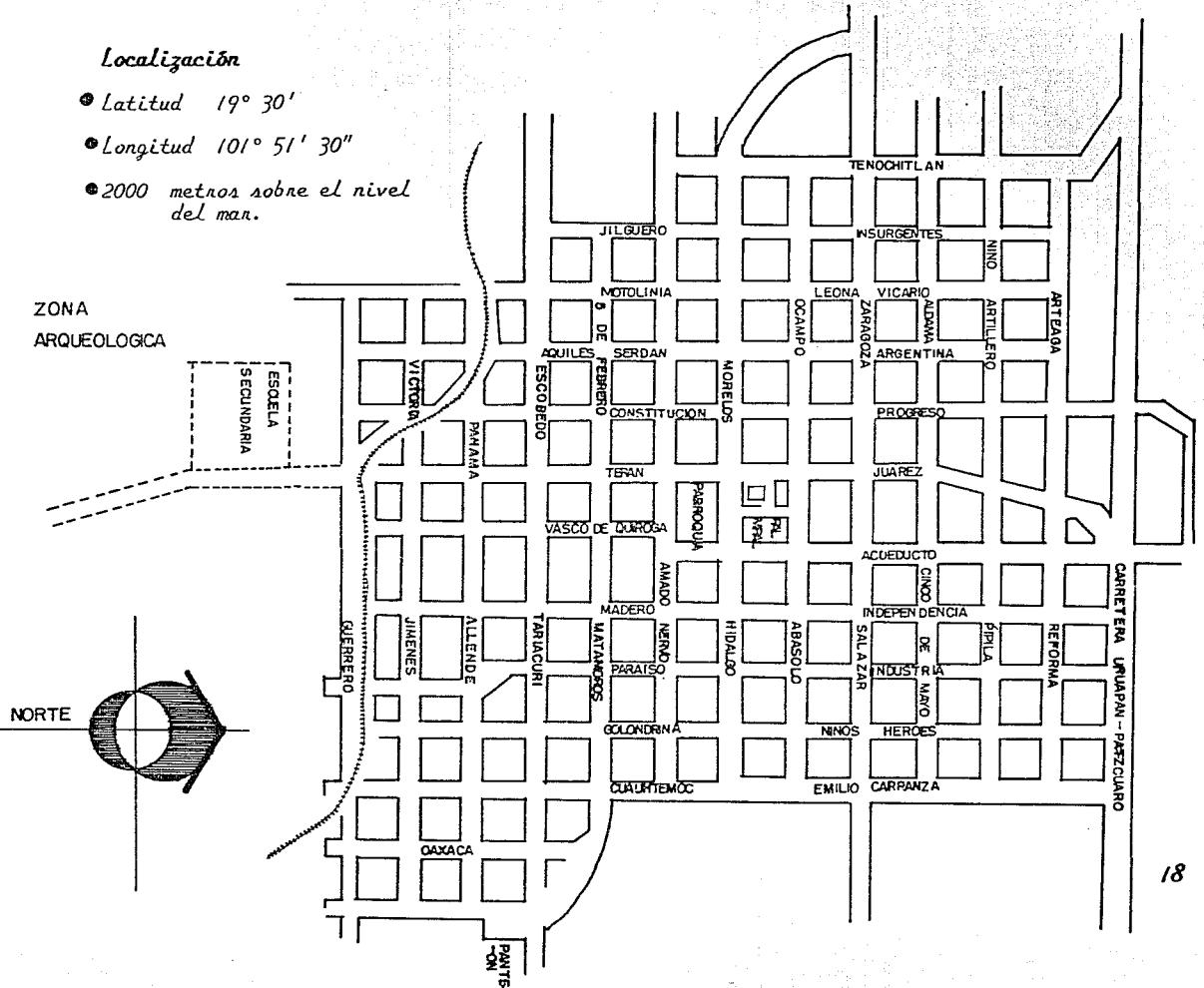


UBICACION

Localización

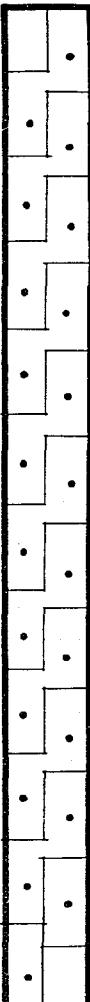
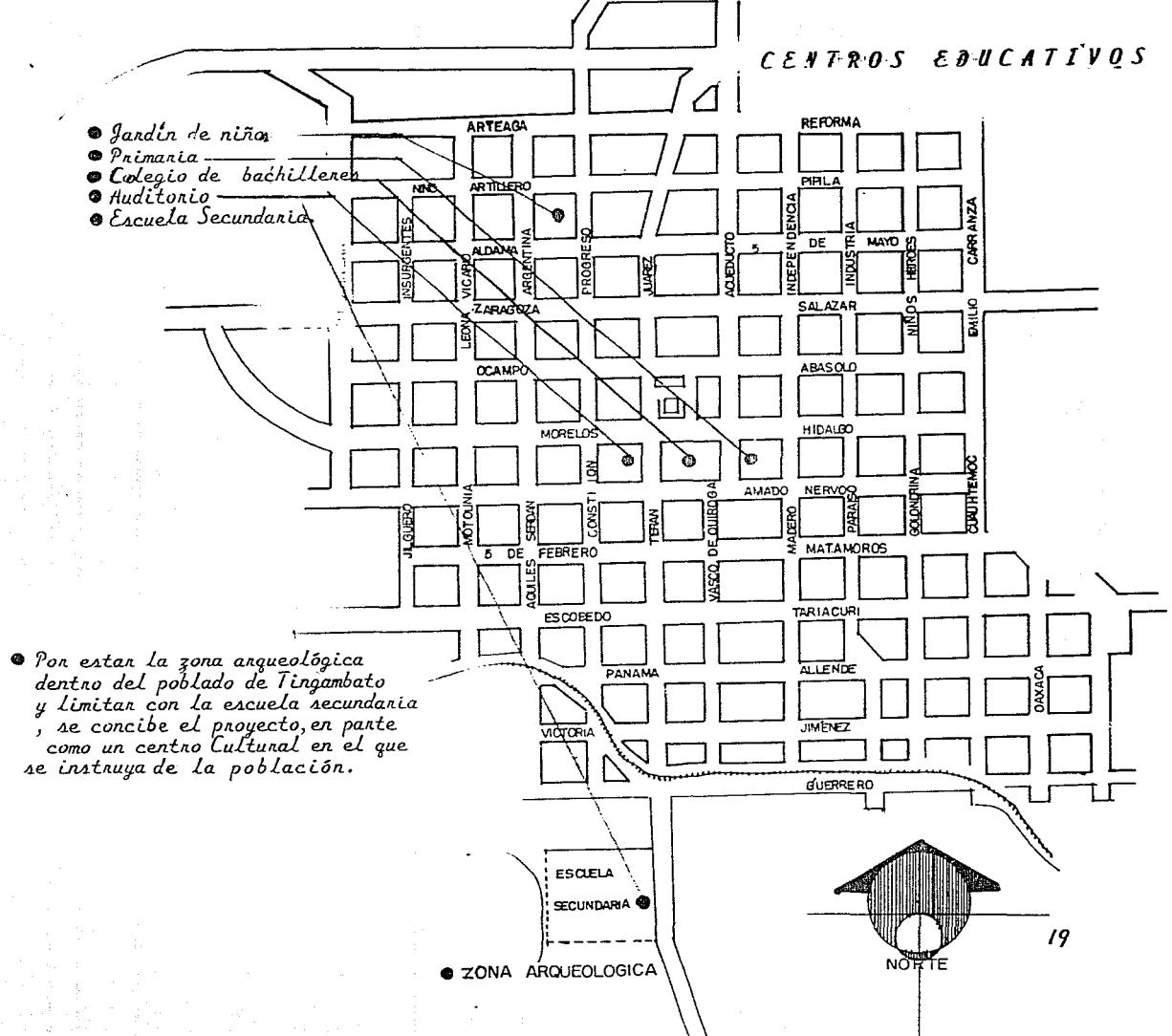
- Latitud 19° 30'
- Longitud 101° 51' 30"
- 2000 metros sobre el nivel del mar.

ZONA
ARQUEOLOGICA

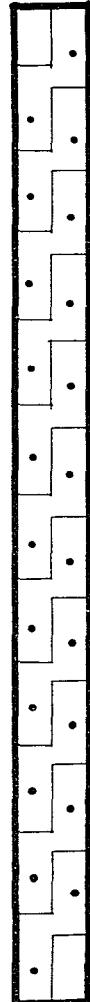


CENTROS EDUCATIVOS

- Jardín de niñas
- Primaria
- Colegio de bachilleres
- Auditorio
- Escuela Secundaria



ASPECTO FISICO



- **Clima:** Templado con lluvias en verano (CV)

- **Suelo:** Pradera de montaña y podzólico

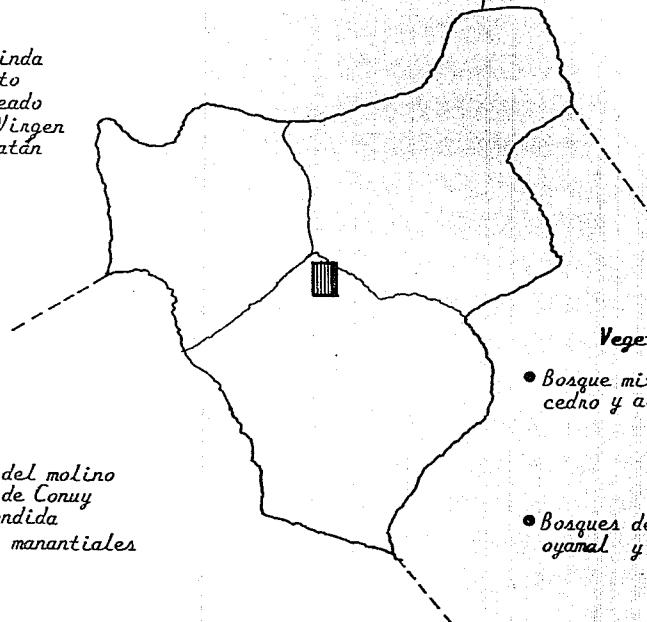
- **Cerro:**
 - Comburinda
 - Injucato
 - Agujereado
 - De la Virgen
 - Characatán

- **Hidrografía:**

Arroyo: Barranca del molino
Barranca de Conuy

Aqua escondida

• Numerosos manantiales



Vegetación:

- Bosque mixto, encino, pino,
cedro y alce

- Bosques de coníferas, pino
oyamel y junípero

TRADICIONES EN TINGAMBATO:

FIESTAS TRADICIONALES: Las fiestas en Tingambato comienzan desde el día 13 de enero con una celebración religiosa promoviendo una serie de peregrinaciones, posteriormente se da la feria del Geranio, donde se muestra la gran variedad de estas plantas y son vendidas a los turistas ésta se celebra con anterioridad a las fiestas de Semana Santa. El 25 de julio se celebra la fiesta más importante de Tingambato y está dedicada a Santo Santiago, patrono del pueblo, en la cual los moros recorren las calles; la música y la danza de los moros sobresalen en la festividad, además de los diversos eventos culturales. También existe la exposición artesanal en dicha fiesta.

En este lugar se cuenta con diversos atractivos para el visitante, tales como : el templo del Señor Santiago y el exconvento Agustino del siglo XVI; en las comunidades del municipio se pueden encontrar diversos atractivos turísticos, así como variados platillos y antojitos regionales. La mayor atracción para el visitante es la zona arqueológica de Tinganjo en Tingambato.



**TRADICIONES EN
TINGAMBATO**

COMIDA: Entre los alimentos considerados típicos se mencionan ates, atoles: el camata urápina que es de jugo de maquey de tamarindo de grano

Carritas

Corundas

Uchepos

Chunete

Chunipo o bote: caldo de res, cerdo, gallina, zanahoria, garbanzo, etc.

Caldo miche

Pozole: El más apreciado es el machuta hecho con maíz prieto.

Totopos

La pancita o menudo.

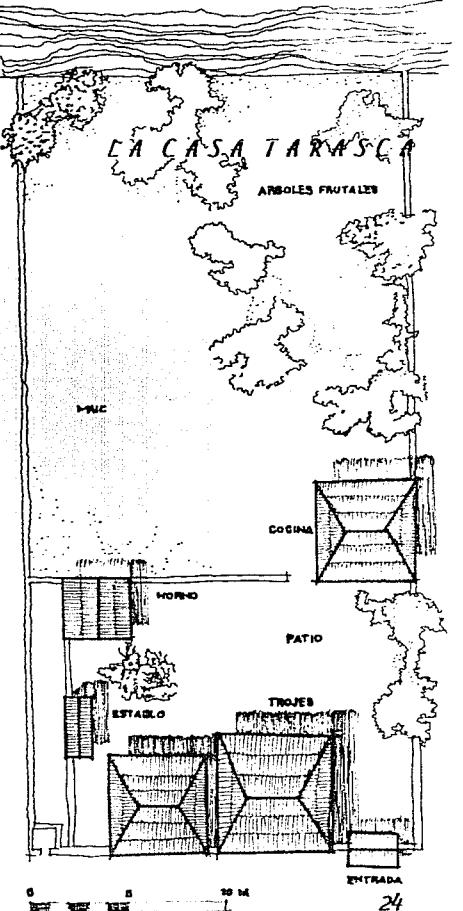


La casa tarasca de madera, caracterizada por la riqueza de acabados y la elaboración técnica constructiva, es realizada por carpinteros con la ayuda de los propietarios y su familia, consiste en dos construcciones principales: El domitorio con unos tapancos o desvanes que utilizan comúnmente como troje que significa la cocina.

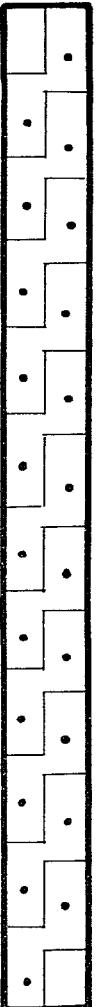
Es muy frecuente encontrar viviendas tarascas de dos niveles, combinando elementos soportantes aislados de madera, con macizos de adobe. Las puertas y ventanas aumentan sus dimensiones sin llegar a grandes claros.

Los pónticos son un alarde de ornamentación sobre las columnas, los tarancos colocan una viga notablemente tallada y finalmente otra más labrada llamada cornisa y que abarca también los muros. Luego se hace un plafón de tablones que constituyen el tapanco o desván, dejando un hueco para tener acceso a él. Sobre el tapanco descansa el entramado de vigas de la techumbre. El techo se comienza por los tímpanos, sobre los cuales se colocan el callete que recibe las vigas laterales o cabriños que vienen a sustentar la cubierta del tejamanil. todo es una obra de carpintería tan limpia y con tan precisos ensambles que la casa se puede armar y desarman en dos días, con toda facilidad.

Croquis / Planta de conjunto



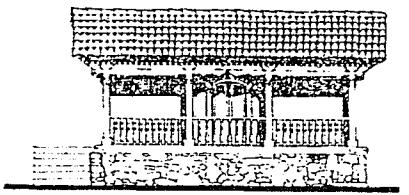
0 5 10 M



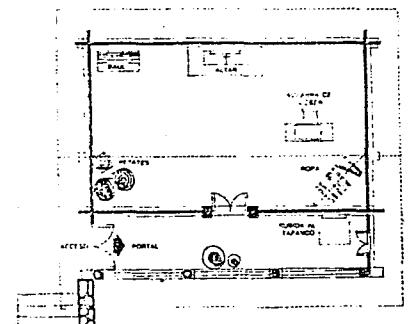
LA CASA TARASCA

Los techos de madera se realizan con tejamanil, el cual es colocado de manera semejante a la teja. Es un excelente material, con el inconveniente de que su obtención sólo se emplea entre el 10 y el 15% de su volumen, o sea del volumen total del árbol, quedando el resto como desperdicio. Además para que la madera resista al intemperie, necesita extraerse de los mejores árboles del bosque, por lo que su uso ha sido prohibido por la Ley. Procede principalmente del oyamel y del pino, utilizándose para su factura la parte central de los troncos. El tejamanil es colocado sobre un armazón y puede ir clavado o cosido con alambre y traslapado como teja, en una o dos capas y al hilo o, en algunos casos cuatrapedas.

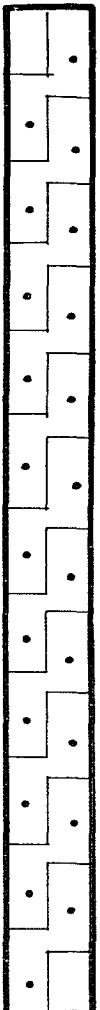
Por lo anterior, se ha sustituido la utilización del tejamanil por la teja de barro muy utilizada en todo el Estado de Michoacán.



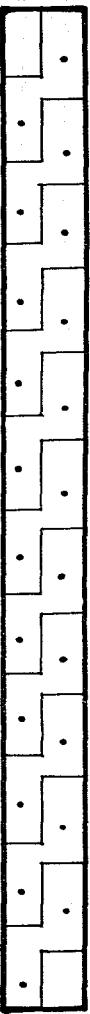
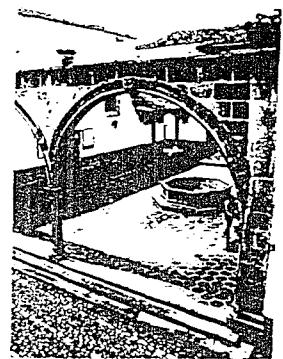
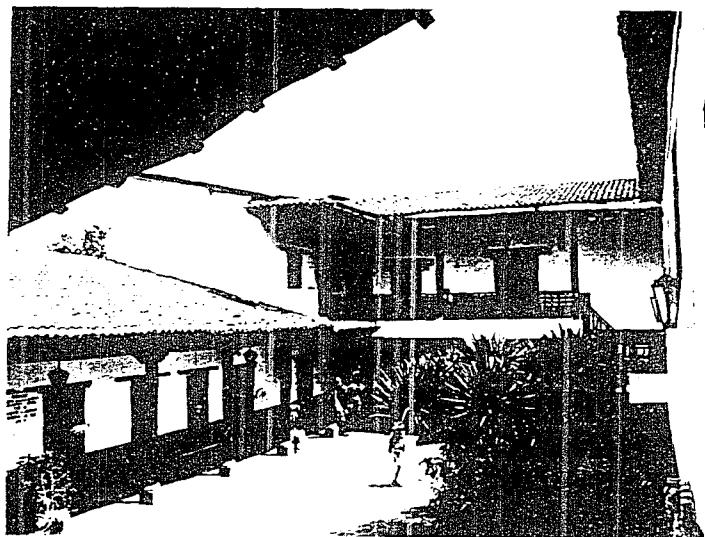
FACHADA



PLANTA DE PATIO

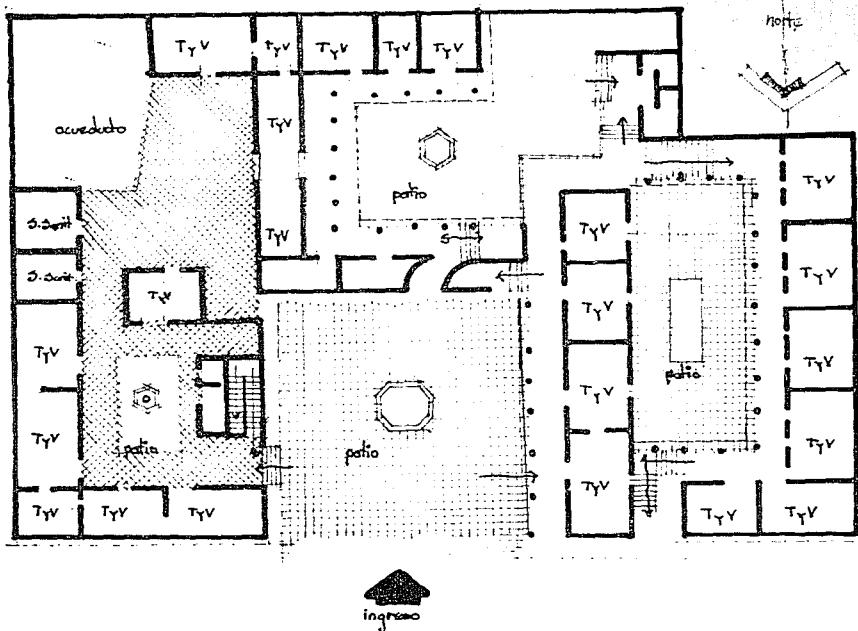


FOTOGRAFIAS DE CASA DE LOS ONCE PATIOS

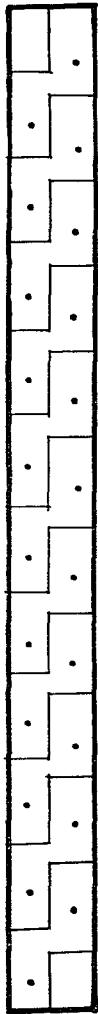


SISTEMAS ANALÓGOS:

Casa de Los once patios



Croquis de planta



CASA DE LOS ONCE PATIOS

SISTEMAS ANALOGOS:

ASPECTO FUNCIONAL: Las salas que están en --- torno a patios, sirven para que el artesano de la localidad realice, exponga y venda artesanías a los visitantes

Por ser un edificio creado para otra actividad, los espacios son inadecuados, con respecto a la iluminación y - ventilación de los locales.

USUARIOS: Artesanos, vendedores, conserje , empleado de cafetería, administrador-- y turistas .

ASPECTO SOCIAL: El edificio tiene un papel - muy importante , puesto que muestra la cultura artesanal del poblado de -- Pátzcuaro y de toda la región en que - está ubicado.

ASPECTO FORMAL: Es muy agradable puesto que posee muchos elementos estéticos; --- como es una parte del acueducto, elemento de cantera, fuente, columnas , - etc. de madera ; como estructura de techo y canes de madera , cubierta -

CASA DE LOS ONCE PATIOS

SISTEMAS ANALOGOS:

ASPECTO ESPACIAL: Superposición de masas (techos) sobre muros, predomina el macizo sobre el vano - verticales.

ASPECTO FORMAL: Techos inclinados, utilización de guarda polvo, se adecua al contexto urbano de Pátzcuaro.

ASPECTO TECNICO: Estructura de techos de madera y muros de piedra y adobe

Se le dio uso de Hospital, Intitución religiosa, mezón, bodegas, vecindad y hoy en día Centro Cultural

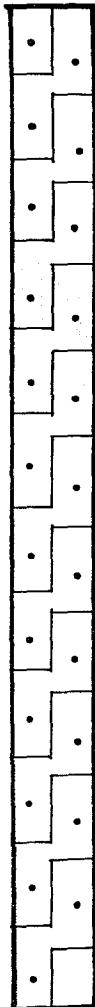
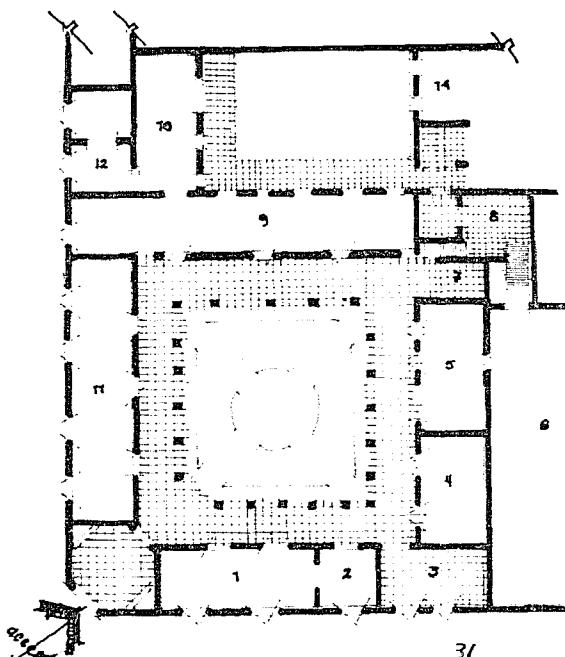
SISTEMAS ANALÓGOS:

SÍMBOLOGIA

- 1.- Sala de textiles
- 2.- Piso de hueso
- 3.- Arte religioso
- 4.- Cocina
- 5.- Corredor
- 6.- Zona Arqueológica
- 7.- Exp. cera
- 8.- Exp. de máscaras
- 9.- Lacas
- 10.- Religioso
- 11.- Barro
- 12.- Exp. temporales
- 13.- Baños
- 14.- Bodega

MUSEO DE ARTES POPULARES

CROQUIS DE DISTRIBUCIÓN



MUSEO DE ARTES POPULARES

SISTEMAS ANALÓGOS:

ASPECTO FUNCIONAL: Son varias salas de exposición en torno a patios interiores, en cuyas salas se exponen diferentes tipos de artesanías, adaptando un área del museo

El visitante debe anotar su nombre en un registro, posteriormente un guía dirige al visitante (o grupo), narrándole la historia del museo y algunos otros datos importantes, pero el ser llevado por el guía es optativo, por lo cual existen en cada sala las personas llamadas "custodios" que vigilaran la sala.

ASPECTO SOCIAL: Juega un papel cultural mostrando el arte antiguo de la época de la conquista de México y más enfatizada en Michoacán.

ASPECTO ESTRUCTURAL: Utilización de columnas de madera, arcos de medio punto, techos inclinados, cimientos de piedra, muros de adobe, dinteles y pisos de madera, y se utilizan también piso de cantera.

MUSEO DE ARTES POPULARES

SISTEMAS ANALOGOS:

ASPECTO ESTRUCTURAL: Utilización de columnas de madera, arcos de medio punto, techos inclinados, cimientos de piedra, muros de adobe ,dinteles y pisos de madera, y se utilizan también pisos de cantera.

ASPECTO ESPACIAL: Superposición de masas (techos sobre muros) Predomina el macizo sobre el vano , vanos verticales manejo de espacios semi-abiertos---(portal)

Se dice que fue construido entre los años 1538 y 1540 por Fray Juan de San Miguel en un principio fue hospital y en la actualidad museo.

CONCLUSION

Las actividades con que se concluye - para darse en uso en el Centro Cultural - turístico serán las siguientes:

Elaboración y compra-venta de artesanías tales que: Hilado en patacua, conte y confección y - bordados, carpintería, tallado- en piedra, tejido en fibras ve- getales.

Espectáculo de danza y música

Visita guiada a la zona arqueo- lógica.

Exposiciones permanentes y tempo- rales.

Elaboración y consumo de alimen- tos regionales.

Actividades para dar servicio- y apoyo para el buen funcio- namiento del Centro Cultural.

EL USUARIO

ROL EN EL EDIFICIO

Es toda aquella persona con deseos de aprender conocimientos nuevos, mediante la visita y observación de la zona arqueológica de Tinganio en Tingambato, además de obtener algún presente artesanal u nificando su valorización de este por medio del conocimiento de su elaboración.

Es la persona capacitada para coordinar la enseñanza de la elaboración de las artesanías, danzas y música a los aprendices del arte u oficio nativos de Tingambato.

Es toda aquella persona con deseos de superarse mediante el aprendizaje de un oficio artesanal integrado a la sociedad y tiempo en los cuales se desenvuelve su cultura.



Turista



Maestro

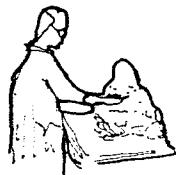


Aprendiz

EL USUARIO

ROL EN EL EDIFICIO

Es aquella persona que mantiene en buen estado las piezas arqueológicas y estudia las que se vayan descubriendo además de encargarse de las expediciones arqueológicas del lugar.



Restaurador

Es aquella persona que mantiene el control de los empleados según su actividades para que el centro cultural turístico funcione bien.



Administrador

EL USUARIO

ROL EN EL EDIFICIO

Es la persona que promueve eventos culturales

Es la persona capacitada para dar la información sobre la zona arqueológica a los turistas además de encargarse de cobrar su cuota de ingreso a dicho centro.

Es la persona capacitada para llevar el papeleo del lugar además de recibir a toda persona que quiera conocer o tratar con el administrador, el restaurador y el promotor cultural.

Es la persona que lleva el control de los libros de la biblioteca y asesora a los aprendices en el uso de los libros.

Promotor Cultural



Guía



Recepcionista



Bibliotecario



EL USUARIO

ROL EN EL EDIFICIO

Es aquella persona que se encarga de la elaboración de los alimentos que se venden en el restaurante.



Cocinera

Es aquella persona que atiende al cliente o comensal del restaurante, pidiéndole la orden del platillo que va a consumir, además de llevar dicho alimento, y posteriormente cobrar su consumo.



Mesero

Es aquella persona que se encarga del cobro de alimentos y el buen funcionamiento del restaurante.



Cajera

EL USUARIO

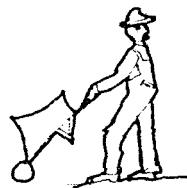
ROL DEL EDIFICIO

Es la persona encargada del mantenimiento de la higiene del centro cultural turístico.

Es la persona encargada de dar mantenimiento a las áreas verdes, o sea los jardines.



Intendente



Gardinero

EL USUARIO

EXPECTATIVAS:

- Que los recorridos de las áreas de exposición no sean tediosas.

Conocer las obras artesanales de Tingambato y comprar algunas de éstas

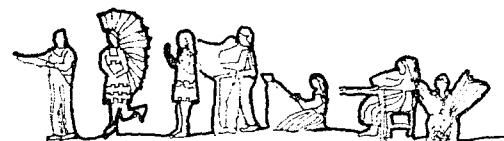
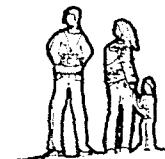
Consumir alimentos típicos de la región

Ver espectáculos referentes a las tradiciones de la zona arqueológica.

Que el lugar sea agradable y con un ambiente de convivencia

Que exista la suficiente iluminación y ventilación en los espacios para realizar la actividad cómodamente

Que se vendan los productos artesanales en el área de su elaboración para que el turista tenga más conciencia de su valor.



EL USUARIO

EXPECTATIVAS

Que el lugar estimule su estancia

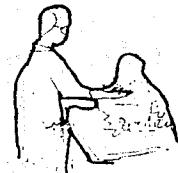
Areas para la investigación (Biblioteca)

Areas para convivir y descansar con sus --
compañeros

Tener contacto con la naturaleza

Espacios adecuados para realizar la acti-
vidad cómodamente.

Un lugar ventilado e iluminado, en donde
pueda descansar y realizar su trabajo --
cómodamente.



EL USUARIO

EXPECTATIVAS

Un lugar con suficiente privacidad y agradable.

Un lugar donde dar instrucciones al personal del centro.



EL USUARIO

EXPECTATIVAS

Que el Lugar sea agradable y que tenga contacto con los turistas

Un Lugar donde pueda esperar a que lleguen los turistas, que sea agradable y cómodo y que pueda controlar el ingreso de los turistas.

Un lugar donde pueda preparar café

Un lugar donde sea agradable y cómodo para realizar su trabajo



EL USUARIO

EXPECTATIVAS

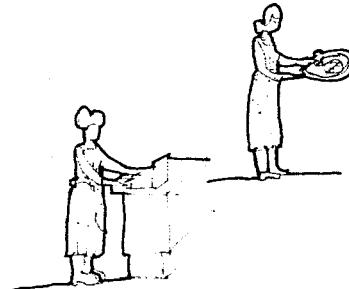
Que la biblioteca sea agradable y tenga una vista hacia el área de consulta para tener control de los libros.



Que la cocina tenga una vista agradable y que esté bien ventilada



Que la distribución de las mesas en el restaurante sea la mejor posible para su control en cuanto a el llevar los platillos y traerlos , y atender a los clientes



Que el área de caja esté en un lugar adecuado para poder llevar un buen control visual del restaurante, y además de fácil cobro a los clientes.

EL USUARIO

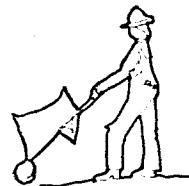
EXPECTATIVAS

Que los espacios sean fáciles de limpiar.



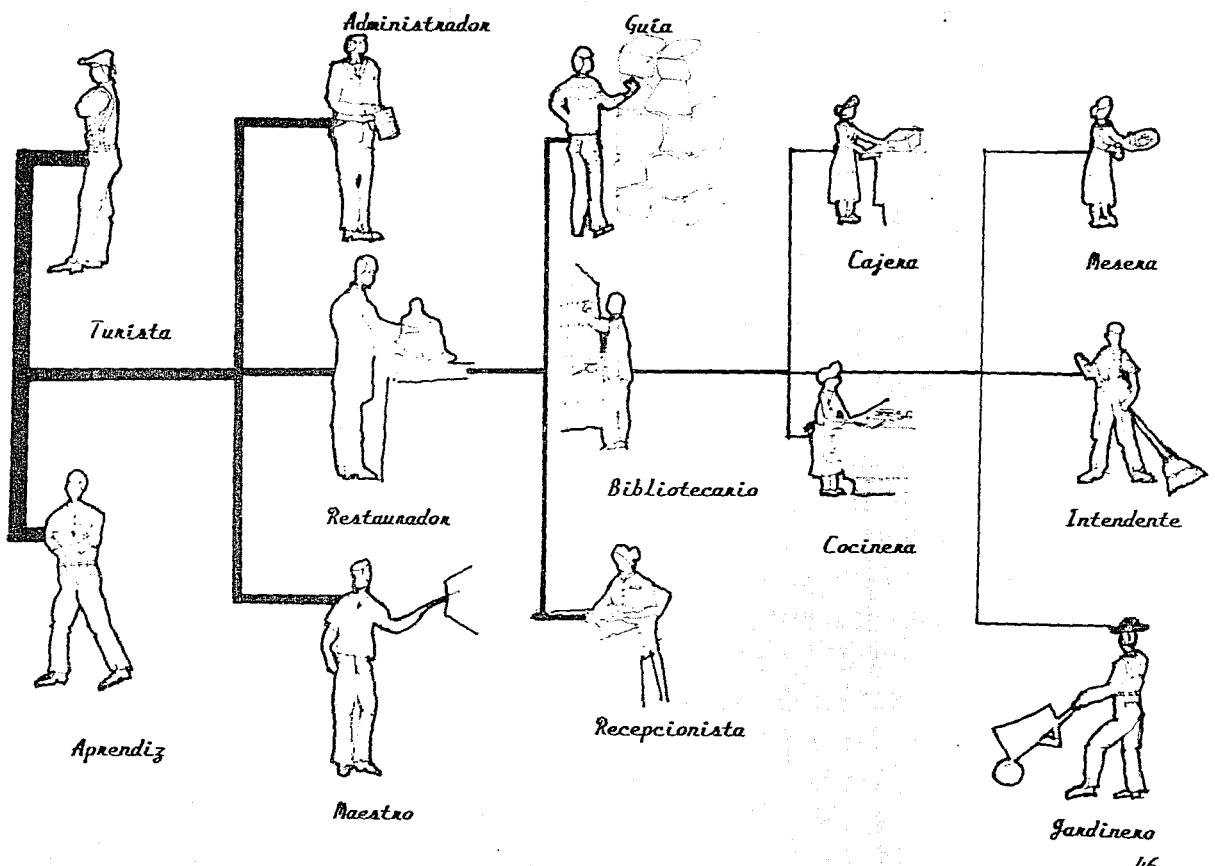
Un lugar con tarja para arrear sus instrumentos.

Que los jardines estén bien protegidos.

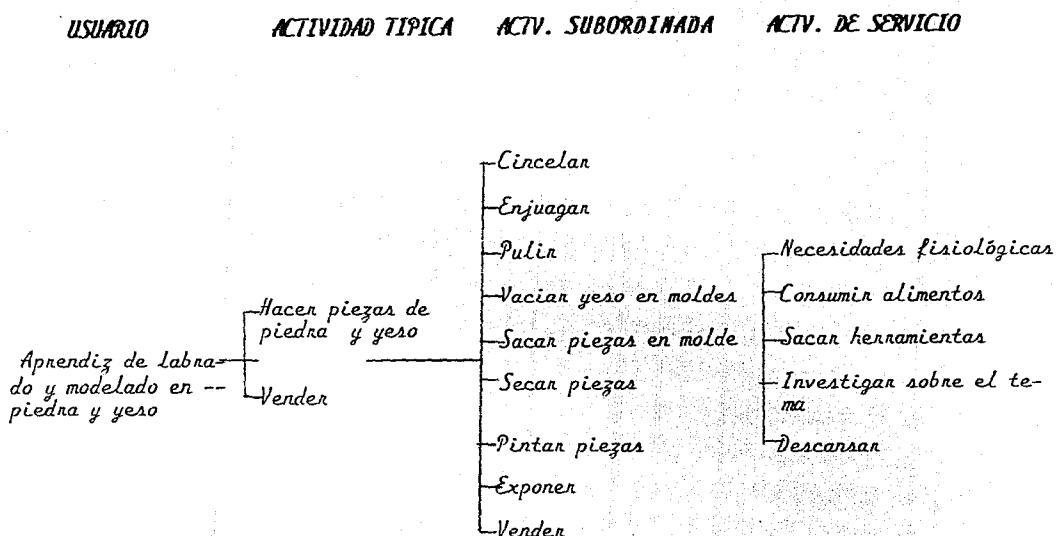


Un lugar seguro para guardar sus instrumentos.

GERARQUIAS DE ROLES

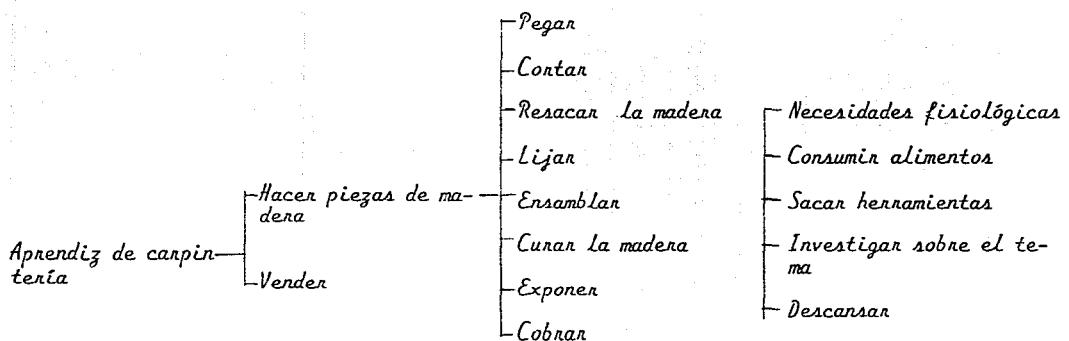


ARBOL DE ACTIVIDADES



ARBOL DE ACTIVIDADES

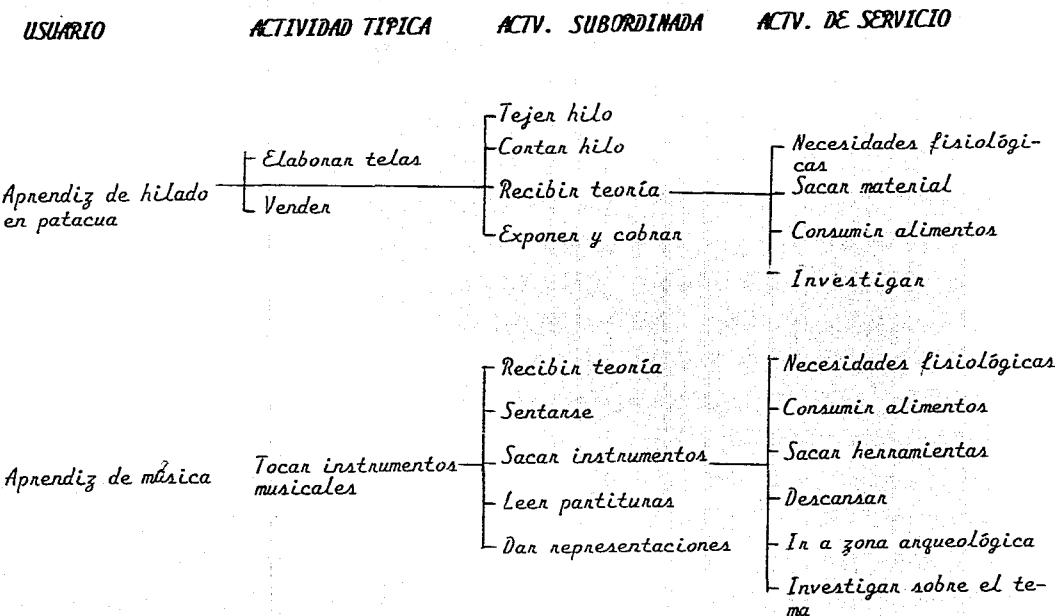
USUARIO ACTIVIDAD TIPICA ACTV. SUBORDINADA ACTV. DE SERVICIO



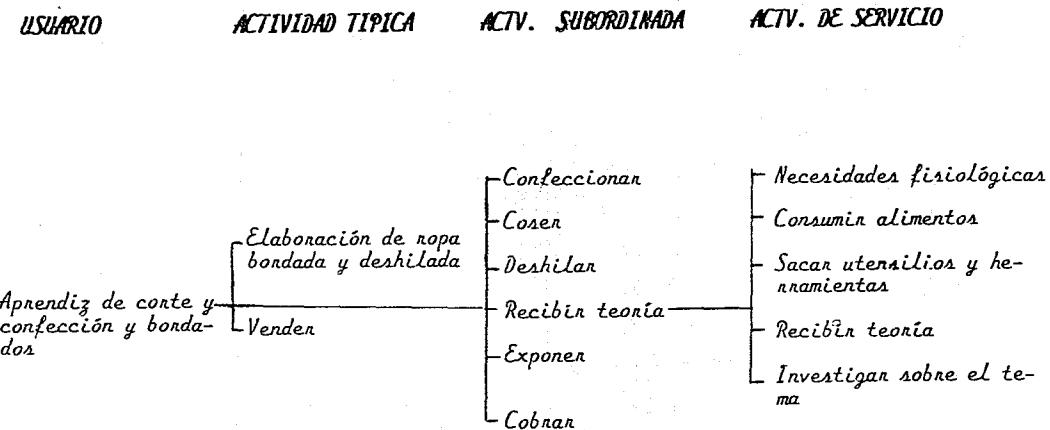
ARBOL DE ACTIVIDADES

USUARIO	ACTIVIDAD TIPICA	ACTV. SUBORDINADA	ACTV. DE SERVICIO
Aprendiz de tejido de fibras vegetales	Tejer hilo Vender	<ul style="list-style-type: none"> - Contar - Hacer armazón - Coser - Recibir teoría - Exponer - Cobrar 	<ul style="list-style-type: none"> - Necesidades fisiológicas - Consumir alimentos - Sacar herramienta - Sacar material - Investigar sobre el tema - Descansar

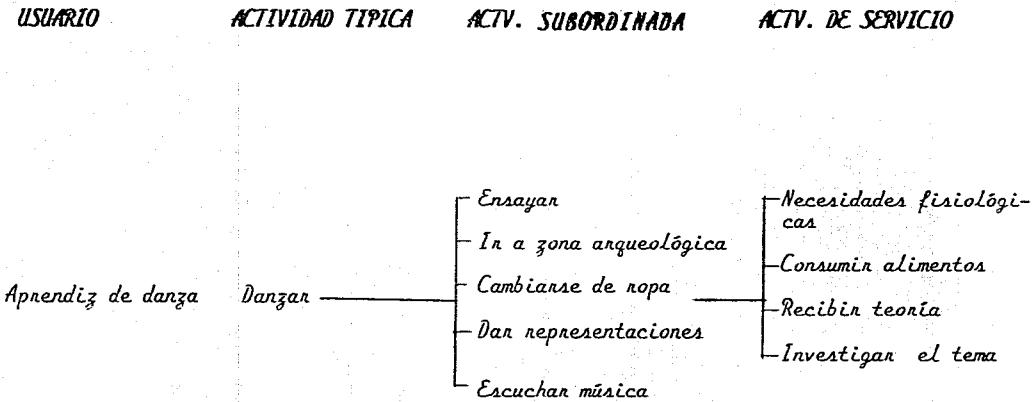
ARBOL DE ACTIVIDADES



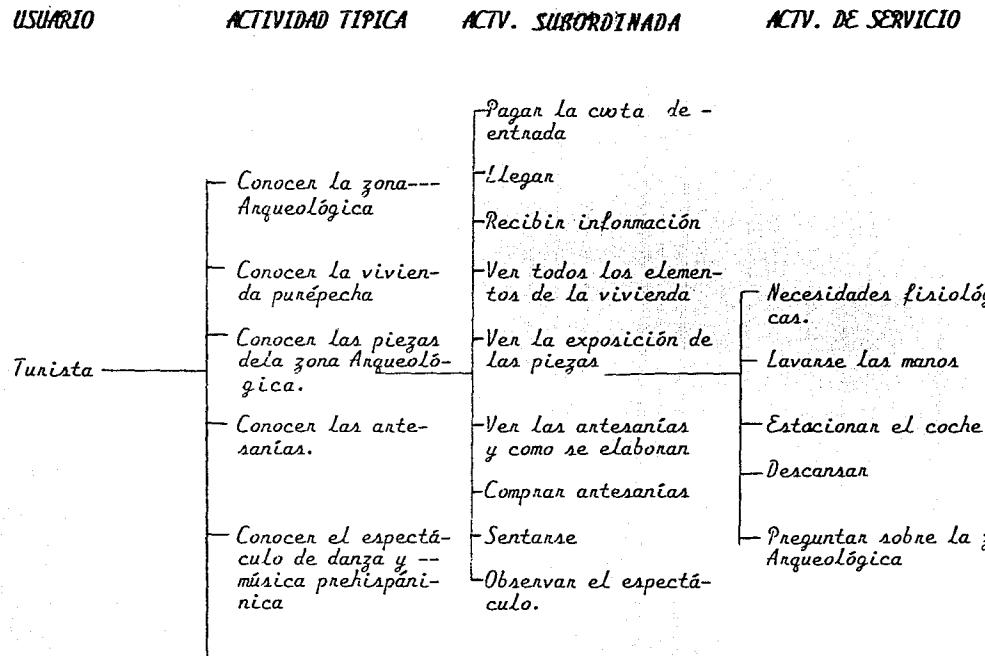
ARBOL DE ACTIVIDADES



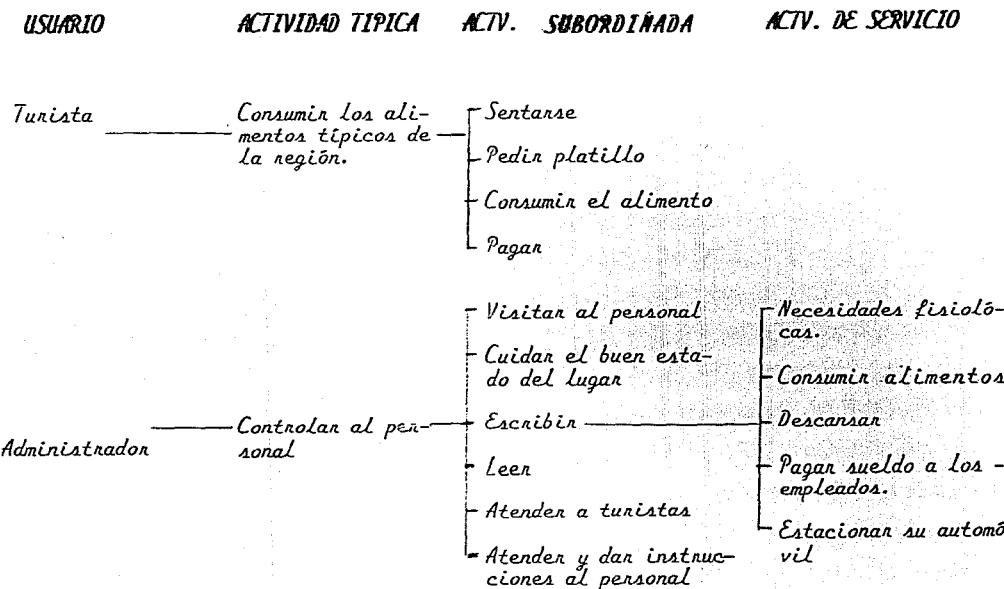
ARBOL DE ACTIVIDADES



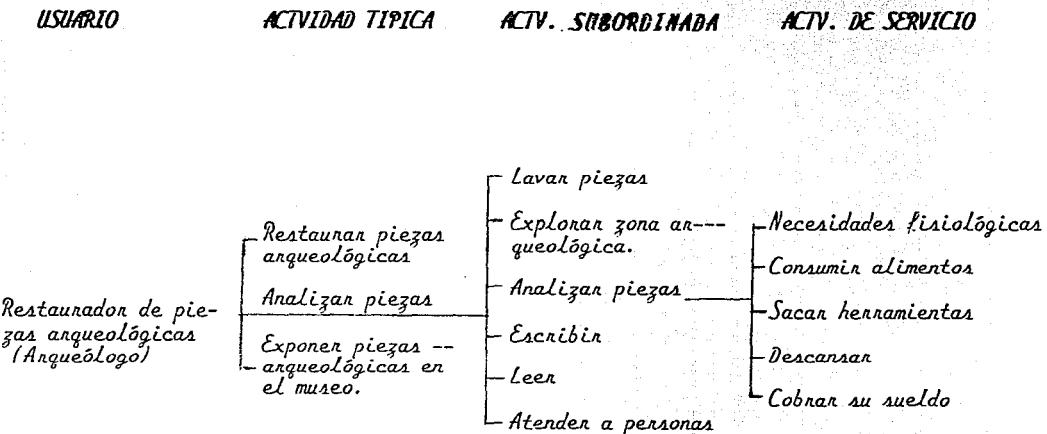
ARBOL DE ACTIVIDADES



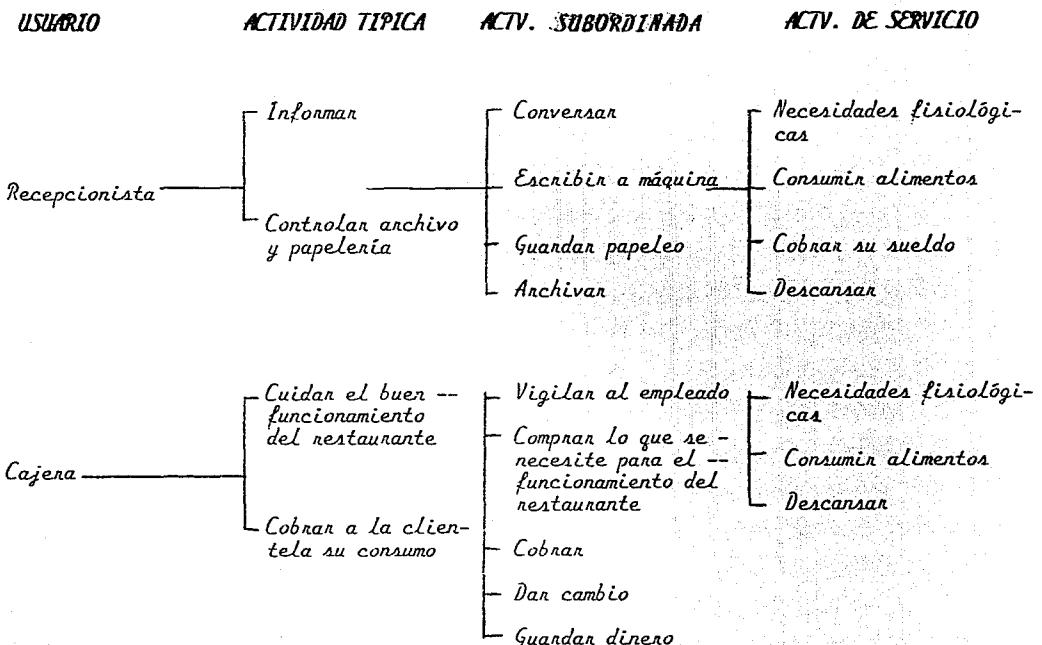
ARBOL DE ACTIVIDADES



ARBOL DE ACTIVIDADES



ARBOL DE ACTIVIDADES



ARBOL DE ACTIVIDADES

USUARIO	ACTIVIDAD TIPICA	ACTV. SUBORDINADA	ACTV. DE SERVICIO
Cocinera del Restaurante	Cocinar alimentos	<ul style="list-style-type: none"> - Almacenar alimentos - Lavar alimentos - Partir alimentos - Freír, coser alimentos (elaborar) - Servir alimentos 	<ul style="list-style-type: none"> - Sacar utensilios - Lavarse las manos - Necesidades fisiológicas - Consumir alimentos - Descansar
Mesera del restaurante.	Atender a comensales del restaurante.	<ul style="list-style-type: none"> - Dar la carta - Escribir - Recibir dinero - Dar cambio 	<ul style="list-style-type: none"> - Necesidades fisiológicas - Consumir alimentos - Descansar

ARBOL DE ACTIVIDADES

USUARIO **ACTIVIDAD TIPICA** **ACTV. SUBORDINADA** **ACTV. DE SERVICIO**

Mesera del restaurante — Cobrar el consumo en el restaurante — Llevar la comida a los clientes — Cobrar su sueldo

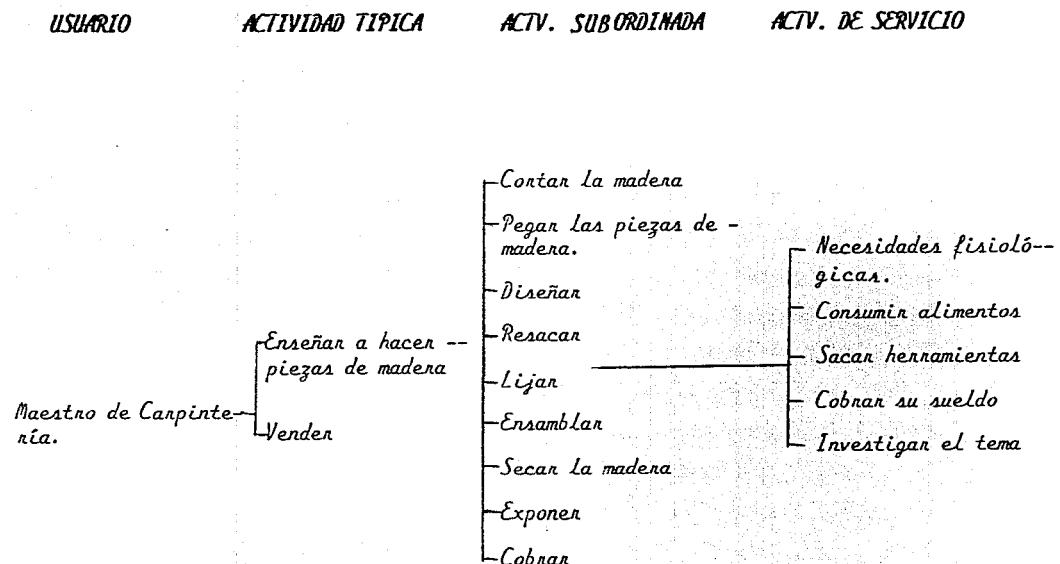
Recoger trastes sucios de las mesas

Ensayar
Cambiarropa
Escuchar música
Dar representaciones

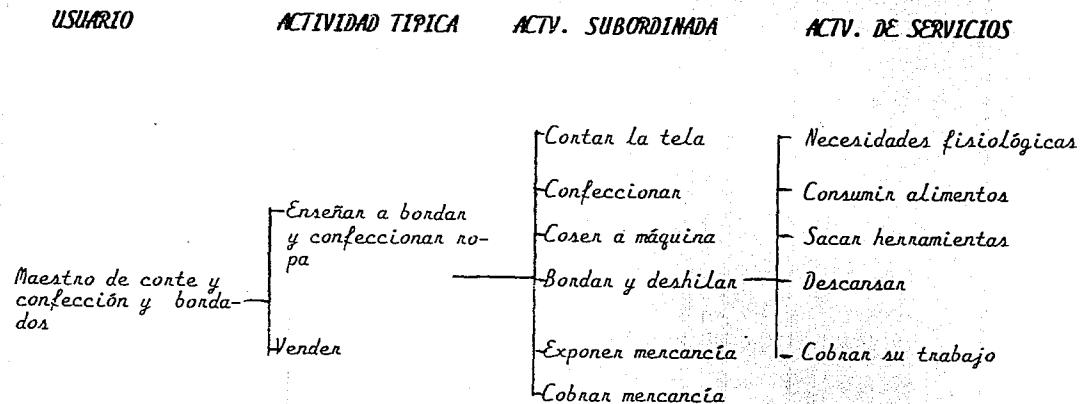
Maestro de danza — Enseñar danza —

Necesidades fisiológicas
Consumir alimentos
Ir a zona Arqueológica
Descansar
Cobrar su trabajo

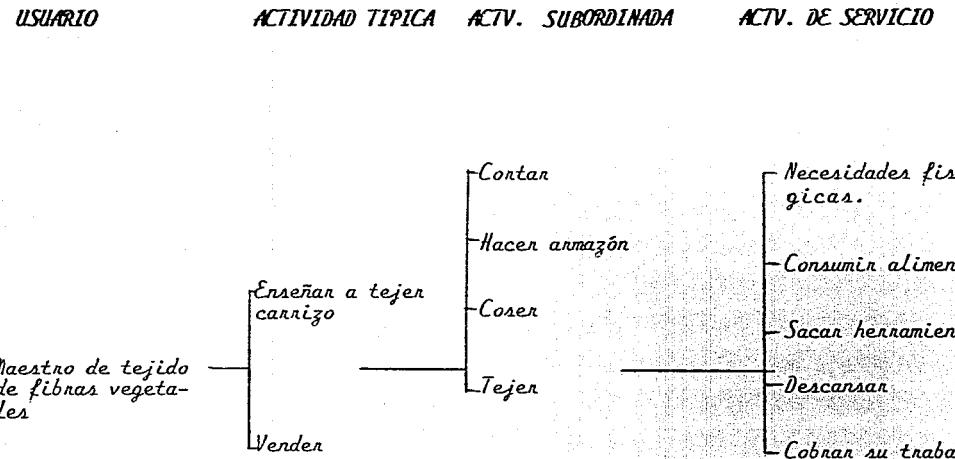
ARBOL DE ACTIVIDADES



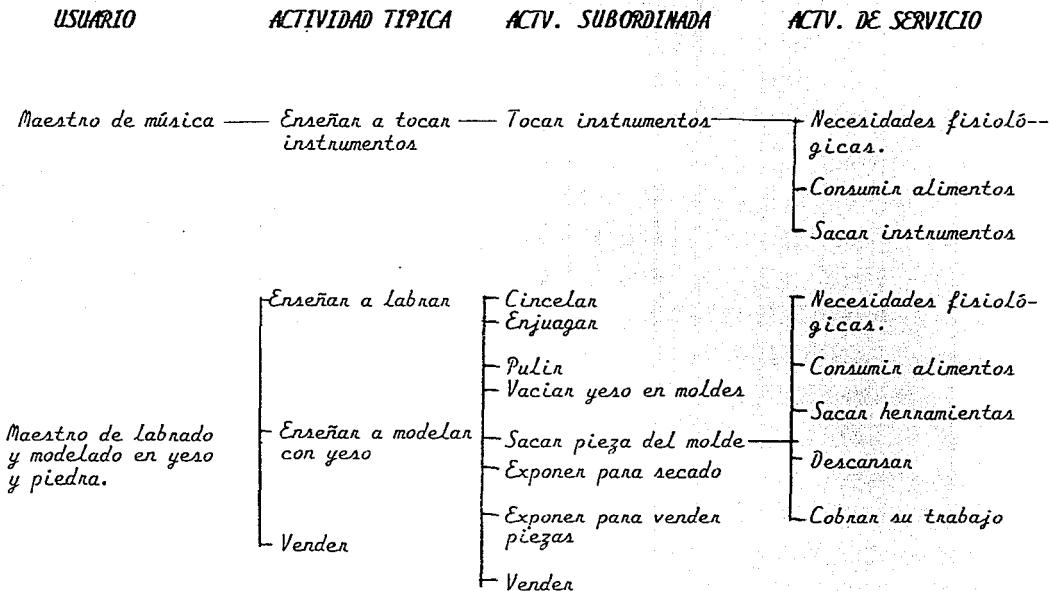
ARBOL DE ACTIVIDADES



ARBOL DE ACTIVIDADES



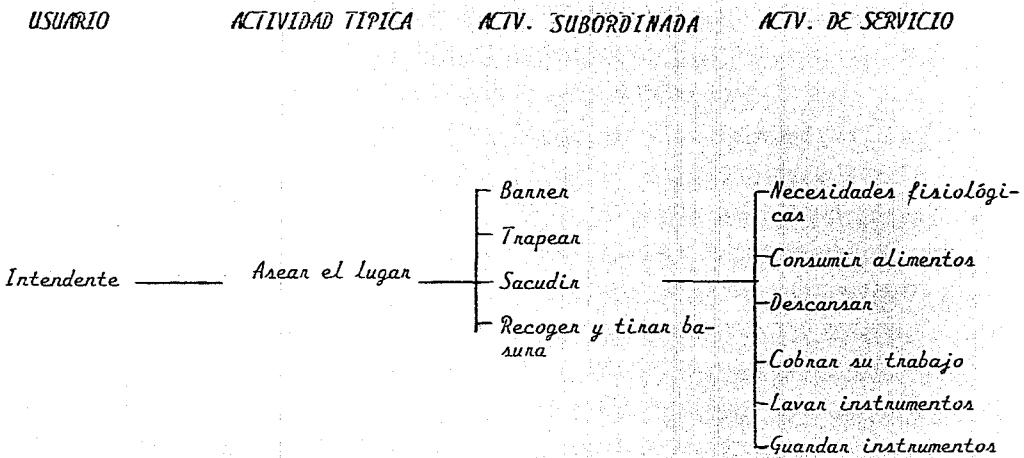
ARBOL DE ACTIVIDADES



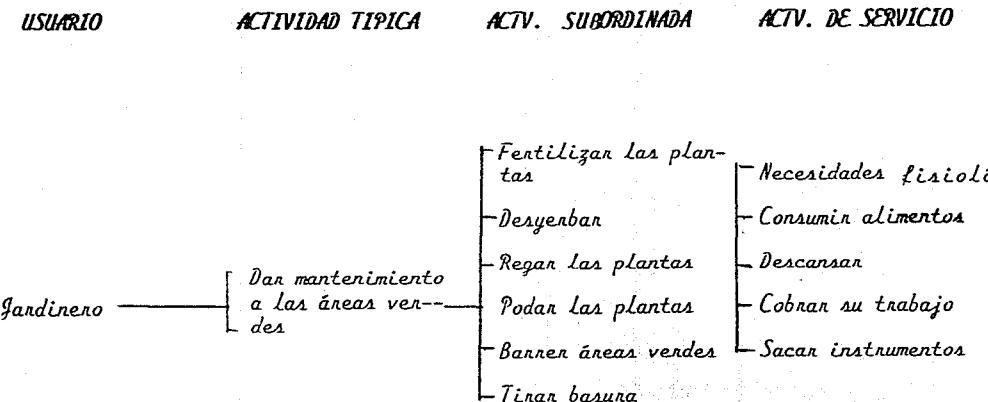
ARBOL DE ACTIVIDADES

USUARIO	ACTIVIDAD TIPICA	ACTV. SUBORDINADA	ACTV. DE SERVICIO
Asesor educativo	Explicar la historia de la zona arqueológica	In a zona arqueológica Esperar a turistas	Necesidades fisiológicas Consumir alimentos Descansar Cobrar su sueldo
	Cobrar la entrada a los turistas		
	Promover la zona arqueológica		
Bibliotecario	Llevar control de libros	Informar Proporcionar libros Guardar libros	Necesidades fisiológicas Consumir alimentos Cobrar sueldo Descansar

ARBOL DE ACTIVIDADES



ARBOL DE ACTIVIDADES



PROGRAMA

ZONA DE VENTA Y APRENDIZAJE

Taller y venta de carpintería = 99 m²

Taller y venta de tallado en piedra = 99 m²

Taller y venta de hilado de telas = 99 m²

Taller de danza = 99 m²

Taller de música = 99 m²

Taller y venta de tejido de fibras vegetales = 99 m²

Taller y venta de corte-confección y bordados = 99 m²

Museo = 144 m²

Exposición de vivienda = 400 m²

PROGRAMA

ZONA DE APOYO

Aula de usos múltiples = 49 m²

Biblioteca = 77 m²

Serv. sanitario = 20.64 m²

Estacionamiento = 1000 m²

Restaurante = 77 m²

Plaza para eventos = 280 m²

ZONA DE SERVICIO

Administración = 12 m²

Restauración = 16 m²

Sala de juntas = 25 m²

Sanitarios = 2.7 m²

Promoción Cultural y Taquilla = 16 m²

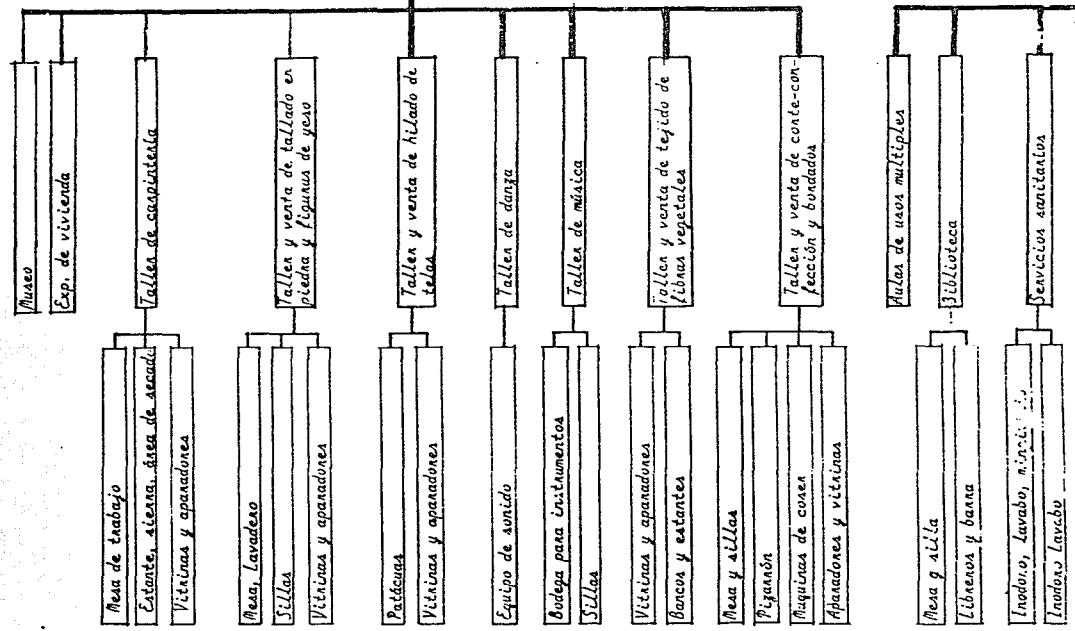
Bodega de mantenimiento = 8 m²

Recepción = 16 m²

CENTRO CULTURAL TURISTICO

ZONA DE ENSEÑANZA VENTA

ZONA



ARBOL DEL SISTEMA

EN TINGAABATO MICH.

DE APOYO

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

ZONA DE SERVICIO

DIAGRAMA DE FLUGOS

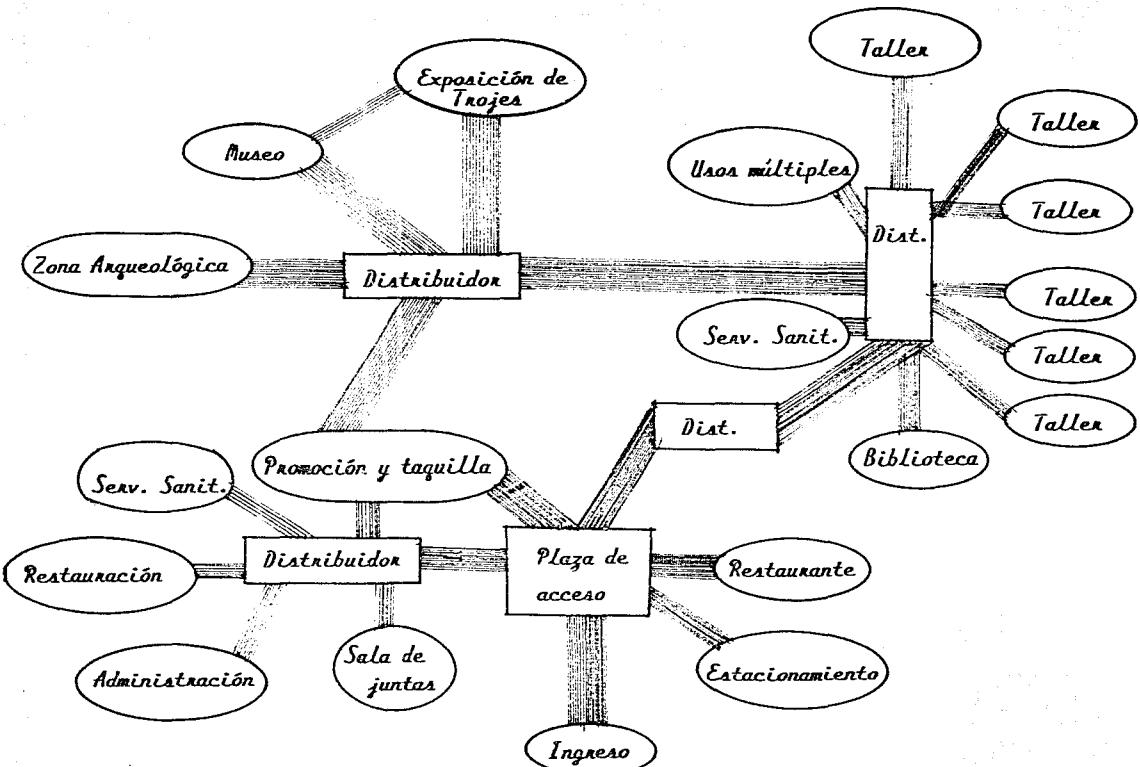
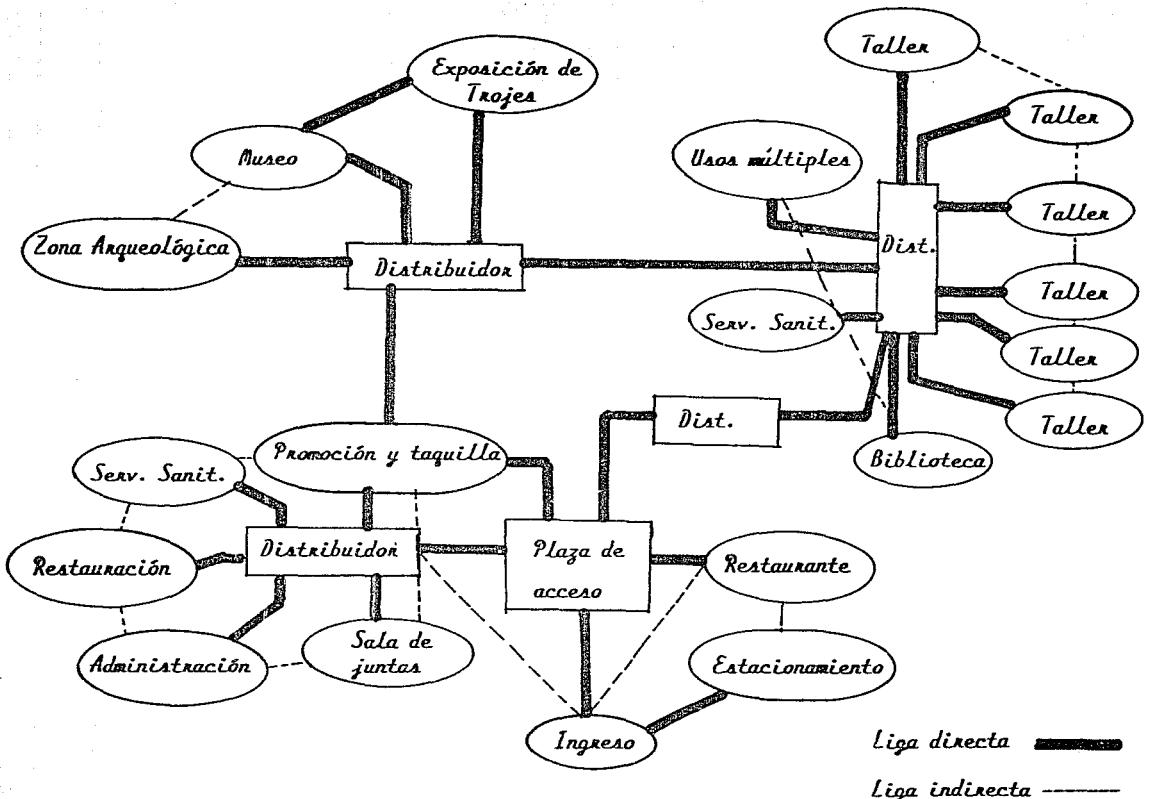


DIAGRAMA DE LIGAS



Lica directa

Liga indirecta —

TABLA DE REQUISITOS

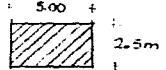
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Turista	Llegar	Carro		A 12.5 (50 cajones) I Natural y antifacial V Natural
	Autobús			O No específica NL Estacionamiento AL 900 m ² LL Plaza de acceso A 525 m ² 7 cajones
	Ver piezas	Vitrinas, Aparadores	Variable	A Variable I Artificial V Natural O No específica NL Museo AL 2.5 m LL Zona Arqueológica

TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Turista	Ver vivienda típica	Espacio de trojes y sus muebles interdispersables.	Variable	<p>A Variable I Natural y artificial V Natural O No específica NL Exposición de vivienda AL 2 m. LL Museo</p>
	Conocer y comprar Aparadores, cajas artesanas		Variable	<p>A Variable I Natural y artificial V Natural O Talleres y venta. AL 2.5 m.</p>

TABLA DE REQUISITOS

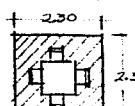
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Turista	Ver espectáculo de danzas prehispánicas y música	Grada Mueble no fijo		<p>A Variable I Natural V Natural O Variable NL Gradería AL 2.5 m. LL Zona Arqueo- Lógica.</p>
	Consumir alimentos típicos de Tingambato	Mesa, silla		<p>A 5.20 por mesa I Natural y ar- tificial V Natural O No específica NL Restaurante AL 2.4 m. LL Estacionamien- to principal.</p>

TABLA DE REQUISITOS

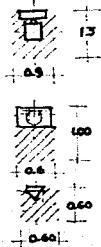
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Turista	Necesidades fisiológicas	Inodoro Lavabo Mingitorio		A I Variable Natural y antifacial V Natural NL Sanitarios AL 2.30 LL Areas de talleres y venta O No específica
	Pagar cuota de entrada.	Barrera de información	Variabile	A I Variable Natural y antifacial V Natural O Variabile NL Promoción Cultural y taquilla AL 2.30 m. LL Estacionamiento

TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MATERIAL	POSICION	REQUISITOS
Turista	Ver exp. de algo diferente	Mamparas	Variable	<p>A I Variable Natural y artificial</p> <p>V O Natural</p> <p>NL No específica Plaza para eventos</p>
Hilari	Patacua			EE Estacionamiento, ingreso principal
Maestro	Bordar	Mesa, silla		<p>A I Variable Natural y artificial</p> <p>V O Natural</p> <p>NL No específica Taller y venta de corte y confección</p>
	Contar	Mesa		
	Coser a máquina	Máquina de coser		
	Exponer y vender	Aparador, vitrinas	Variable	AL 3.00

TABLA DE REQUISITOS

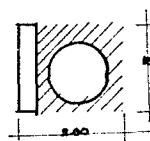
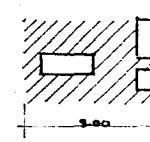
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Maestro	Tejer fibras vegetales	Estante, banco		<p> A 3 m² I Natural y artificial O No especifica ML Taller y venta de fibras vegetales AL 3 m² LL Patio de convivencia </p>
	Corte de piezas en madera			<p> A 2.5 m² I Natural y artificial V Natural O Por oriente ML Taller y venta de piezas de madera AL 3.00 LL Patio de convivencia </p>

TABLA DE REQUISITOS

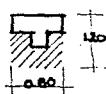
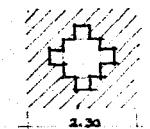
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Maestro	Tallado en madera resacado pintado	Mesa, silla		<p>A I 0.96m² Natural y an- tificial</p> <p>V Natural</p>
	Danzar		Variable	<p>NL Taller y venta de piezas de-- madera</p> <p>AL 3.00 II Patio de convi- vencia</p>
	Poner música	Modular para estéreo		<p>A 99 m² I Artificial</p> <p>V Natural</p> <p>O No especifica</p> <p>NL Taller de dan- za y música</p> <p>AL 3 metros II Patio de con- vivencia</p>

TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITO
Maestro	Charlar con compañeros de trabajo	mesa, silla -- pizarrón, librero, sillón		<p>I Natural y artificial V Natural O Variable NL Sala de juntas AL 2.5 mínimo LL Administración</p>
	Consumir alimento.	Mesa, sillas	 2.30	<p>A 5.29 por mesa I Natural y artificial V Natural O Variable NL Restaurante AL 2.4 LL Talleres y venta</p>
Convivir	Bancas	Variable		Patio de convivencia

**ESTA TESIS NO DEBE
SALIR DE LA BIBLIOTECA**

TABLA DE REQUISITOS

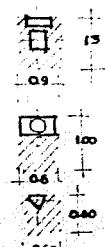
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Maestro	Satisfacer sus necesidades fisiológicas	Inodoro Lavabo Mingitorio		A I V O NL AL II Variable Natural y artificial Natural No específica Servicio sanitario 2.3 Talleres y venta
Vender	Aparadores y Vitrinas		Variable	En cada uno de los talleres

TABLA DE REQUISITOS

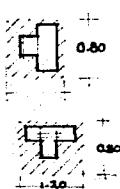
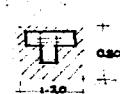
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Aprendiz	Bordar	mesa, silla		A Variable Natural y artifical V Natural
	Contar	Mesa		NL Taller y venta de corte y confección.
	Coser a máquina	Máquina de coser		AL 3.00 LL Patio de convivencia y biblioteca
	Exponer y vender	Aparador y Vitrina		Estar anexo a a cada taller para que sea mas favorable su venta.

TABLA DE REQUISITOS

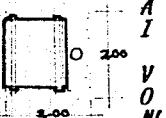
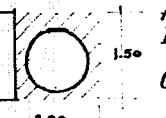
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITO
Aprendiz	Hilar	Patacua	 2.00	A 4.00 m ² I Natural y anti-facial V Natural O NL Taller y venta de hilado en Patacua 3.00 AL LL Patio de convivencia y biblioteca
	Tejer fibras vegetales	Estante, bancos	 1.50	A 3 m ² I Natural y anti-facial O No especifica NL Taller y venta de fibras vegetales 3.00 AL LL Patio de convivencia y biblioteca

TABLA DE REQUISITOS

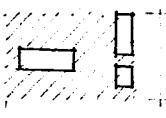
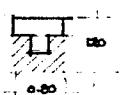
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Aprendiz	Corte de piezas en madera		 I V O NL AL II	A Variable I Natural y artificial V Natural O Norte, oriente NL Taller y venta de piezas de madera 3.00 AL II Patio de convivencia y biblioteca
	Tallado en madera resacado en madera pintado de madera	Mesa, silla	 I V NL AL II	A Variable I Natural y artificial V Natural NL Taller y venta de piezas de madera 3.00 AL II Patio de convivencia y biblioteca

TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MÓBILIARIO	POSICIÓN	REQUISITOS
Aprendiz	Danzar		Variable	NL Taller de danza y música
	Poner música	Modular para el aparato de sonido		A Variable
				I Artificial y --
				V Natural
				O Norte, oriente
				NL Taller de música y danza
				AL 3.00
				II Patio de convivencia
	Tallar piedra	Mesa, tartera,	Variable	A Variable
	Lavar piedra	Área de secado		I Artificial y
				V natural
				O Natural
	Vaciar las figuras de yeso	Estante		NL Taller y venta de tallado en piedras o yeso
	Pintar las figuras			AL 3.00
				II Patio de convivencia

TABLA DE REQUISITOS

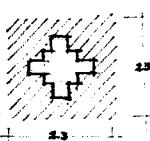
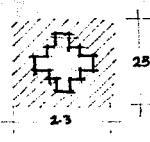
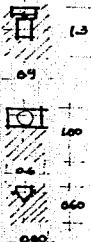
USUARIO	ACTIVIDAD	MÓBILIARIO	POSICIÓN	REQUISITO
Aprendiz	Vender	Aparadores, vitrinas	Variable	Áreas de exposición y venta en cada uno de los talleres
	Investigar	Mesa, silla	 23	A 2.54 por mesa I Natural y artificial V Natural NL Biblioteca AL 3.00 LL Patio de convivencia y talleres
	Convivir	Bancas		NL Patio de convivencia
Consumir alimentos	Mesa, sillas		 23	A 2.54 I Natural y artificial V Natural O No específica NL Restaurante AL 2.4 LL Taller y venta

TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Aprendiz	Necesidades fisiológicas	Inodoro, Lavabo, mingitorio	 13 09	A I V O NL AL II <p>Variable Natural y artificial Natural Variable Servicio sanitario 2,3 Biblioteca y -- talleres</p>
Bibliotecaria	Dar Libros e -- informar a los estudiantes	Barra, banco y estantes	Variable	A I V O NL AL II <p>Variable Natural y artificial Natural Biblioteca 300 m Talleres y venta, restaurante</p>

T A B L A D E R E Q U I S I T O S

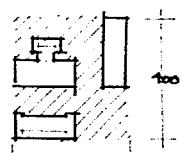
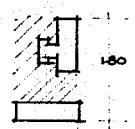
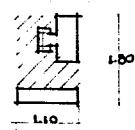
USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Restaurador	Analizan piezas arqueológicas Restauran piezas arqueológicas	Mesa, banco, librero, estanter		A 12 m ² I Natural y artificial V Natural O Sur NL Restauración AL 3.00 II Serv. sanitario
Promotor Cul-tural.	Dar promoción a los eventos culturales del lugar	Escrivorio Archivero Sillón		A 198 m ² I Natural y artificial V Natural NL Promoción Cul-tural AL 3.00
Guía-Taqui-llero	Cobrar el in-greso al turista Dar informaci-ón al turista	Escrivorio Sillón Librero		A 198 m ² I Natural y artificial V Natural NL Taquilla AL 3.00 II Administración. acceso turistas

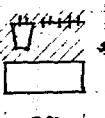
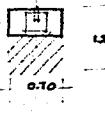
TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Administrador	Llevar control de los empleados y el buen estado del lugar	Escrinorio, Sillones Libreros		<p>A 12 m² I Natural y artificial V Natural NL Administración AL 3.00 LL Recepción</p>
Repcionista	Escribir a máquina	Escrinorio Sillón		<p>A 12 m² I Natural y artificial V Natural O No específica NL Recepción AL 3.00 LL Administración</p>
	Atender al público	Archivero		
	Guardar papeles Archivar			

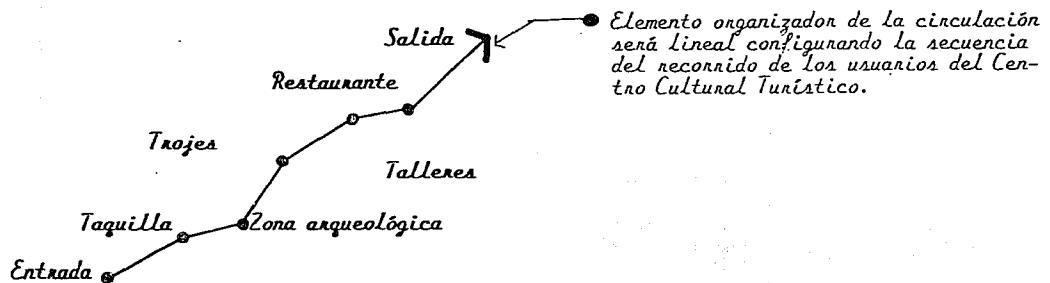
T A B L A D E R E Q U I S I T O S

USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Cocinera	Preparar alimentos	Refrigerador Alacena Estufa Mesa Estante Tarja	Variable	A - 30 % del área del comedor I Natural y artifi- cial V Natural O Norte NL Restaurante AL 2.40
Cajera	Dar alimentos Cobrar alimentos.	Barra-caja	+ 110 + 210	A 2.31 m ² I Natural y artifi- cial V Natural O No especifica NL Restaurante AL 2.40
Mesera	Dar alimentos servir		Variable	

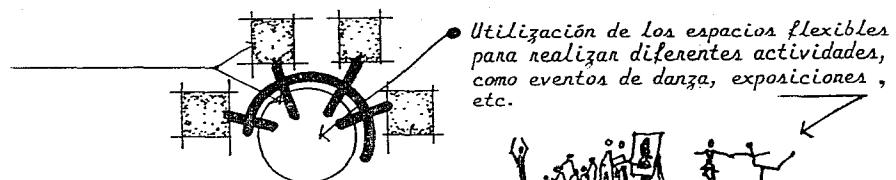
TABLA DE REQUISITOS

USUARIO	ACTIVIDAD	MOBILIARIO	POSICION	REQUISITOS
Jardinero	Dar mantenimiento a la vegetación	Pala Pico Carretilla Escoba Rastrillo		<p>A 4m²</p> <p>I Natural y artificial</p> <p>V Natural</p> <p>O No específica</p> <p>NL 2.10</p> <p>AL Administración y museo.</p>
Intendente	Asesar área administrativa y museo	Tarja Clóset de aseo		<p>A 4m²</p> <p>I Natural y artificial</p> <p>V Natural</p> <p>O No específica</p> <p>Mantenimiento</p> <p>NL 2.10</p> <p>AL Administración y museo</p>

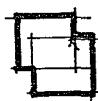
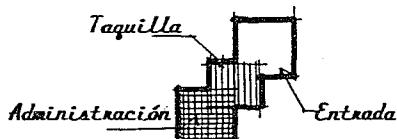
CONCEPTOS FUNCIONALES



- Organización radial y circulación lineal como integrador de actividades afines.



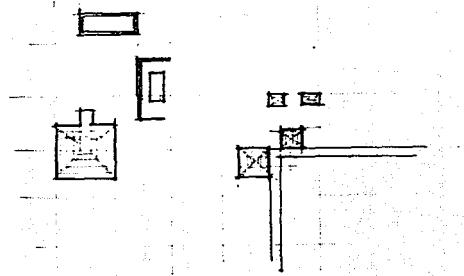
- Utilización de áreas comunes de descanso y convivencia en áreas de circulación.



- Integración de la taquilla con administración, para que el taquillero realice otras actividades.

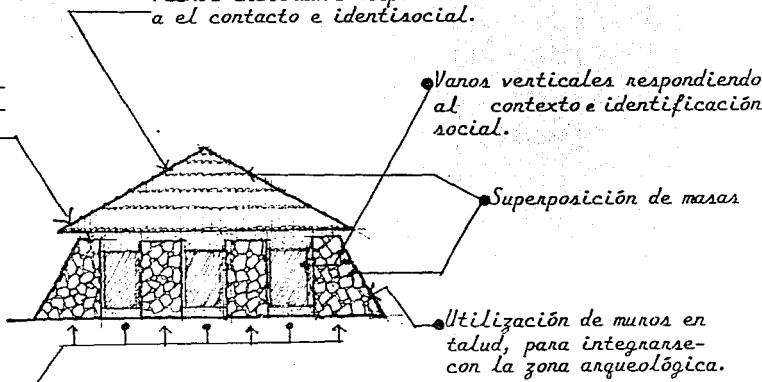
CONCEPTOS FORMALES

- Relación en la composición del plano base por la posición de la zona arqueológica y el Centro - Cultural.

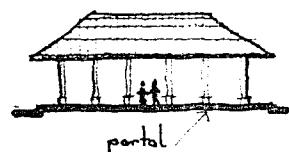
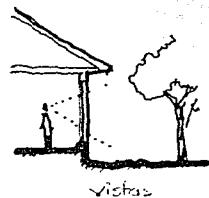
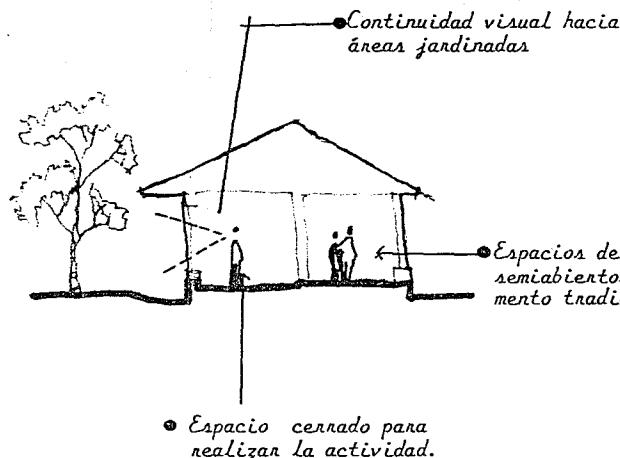


- Techos inclinados respondiendo a el contacto e identisocial.

- Protección de muros contra la precipitación pluvial y humedades con aleros.



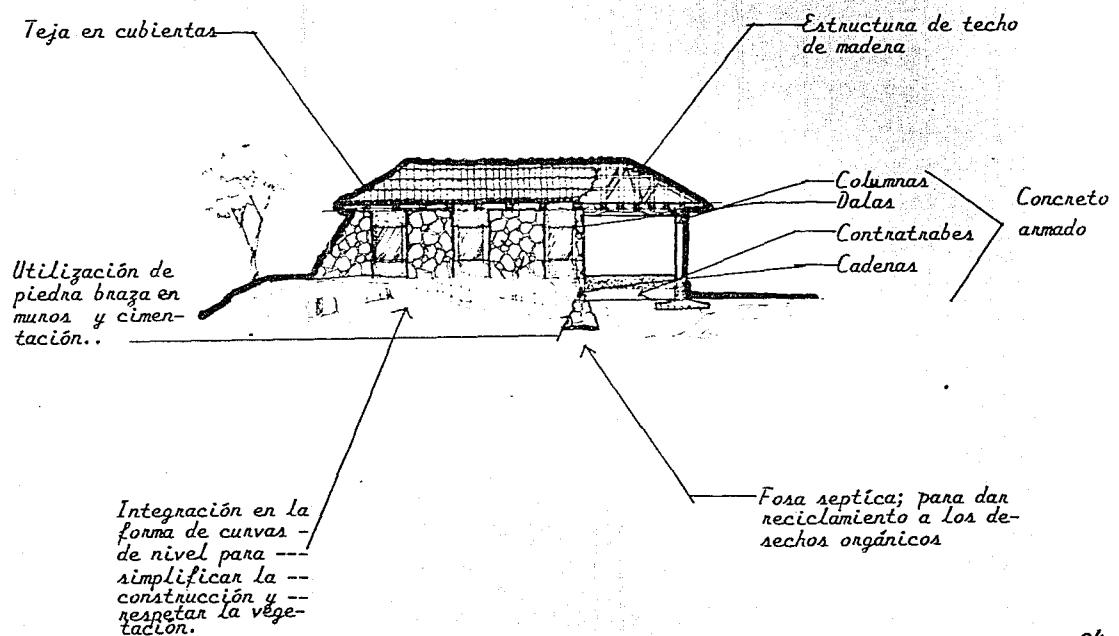
CONCEPTOS ESPACIALES



- Espacio cerrado para realizar la actividad.

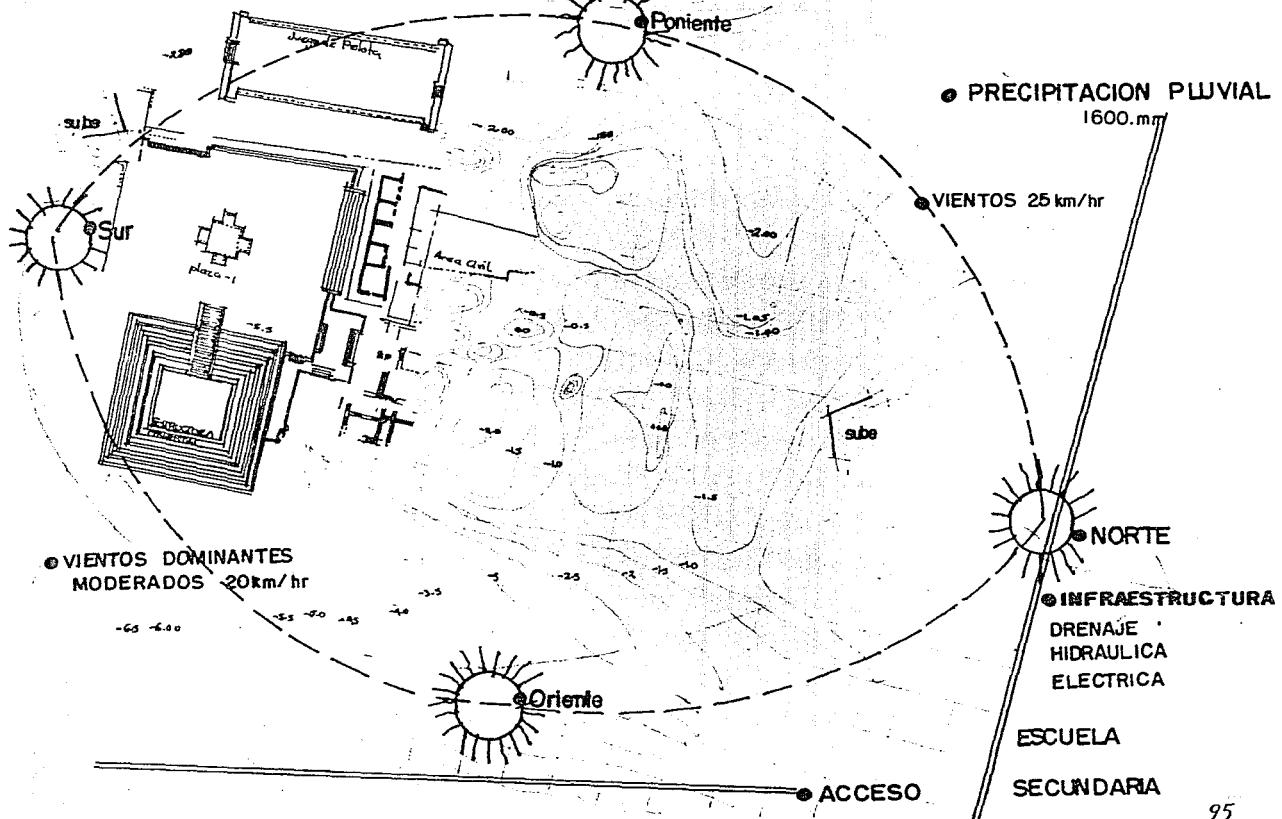
Todos los conceptos son concebidos por las expectativas y actividades de los usuarios del Centro Cultural Turístico.

CONCEPTOS TECNICOS

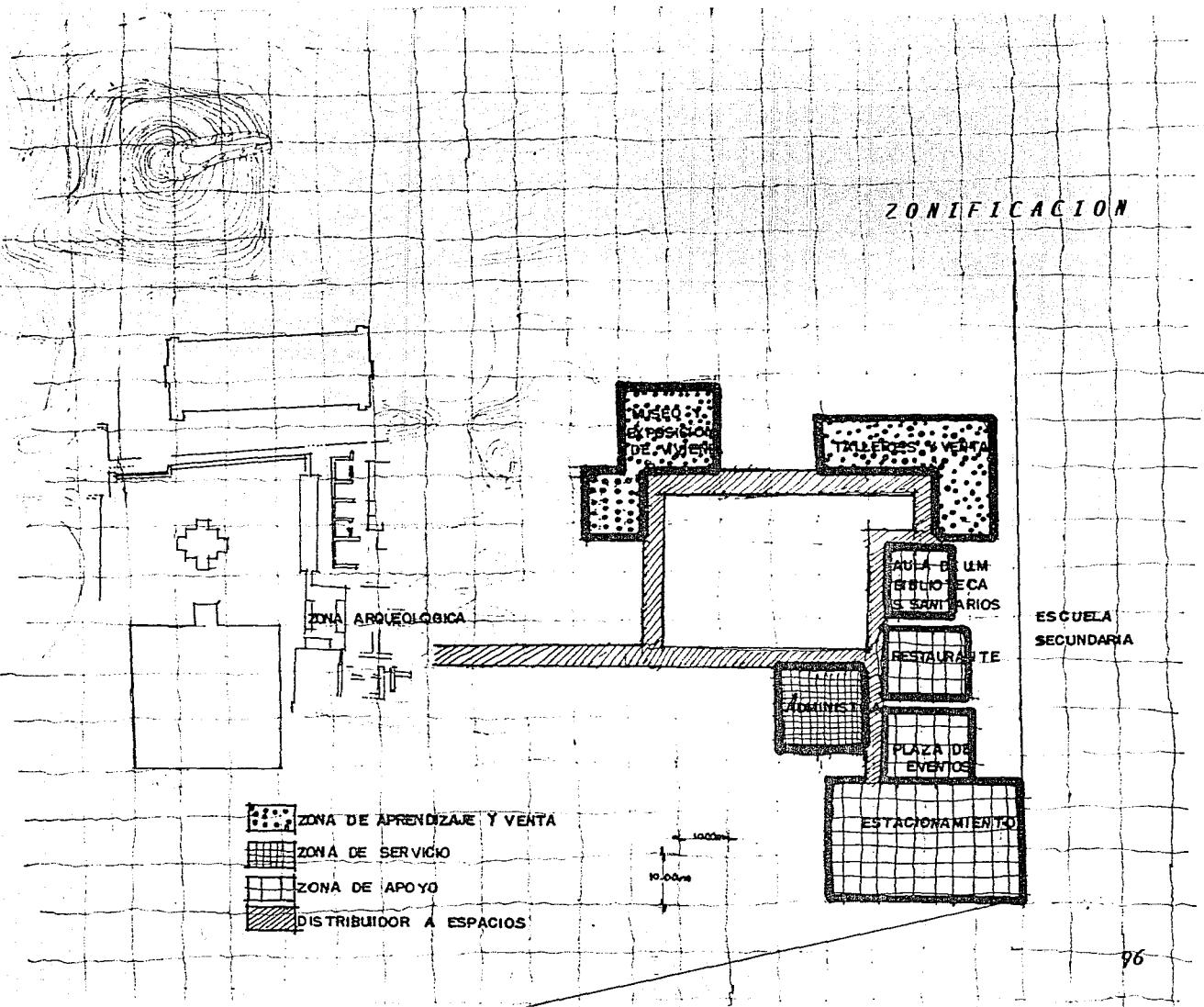


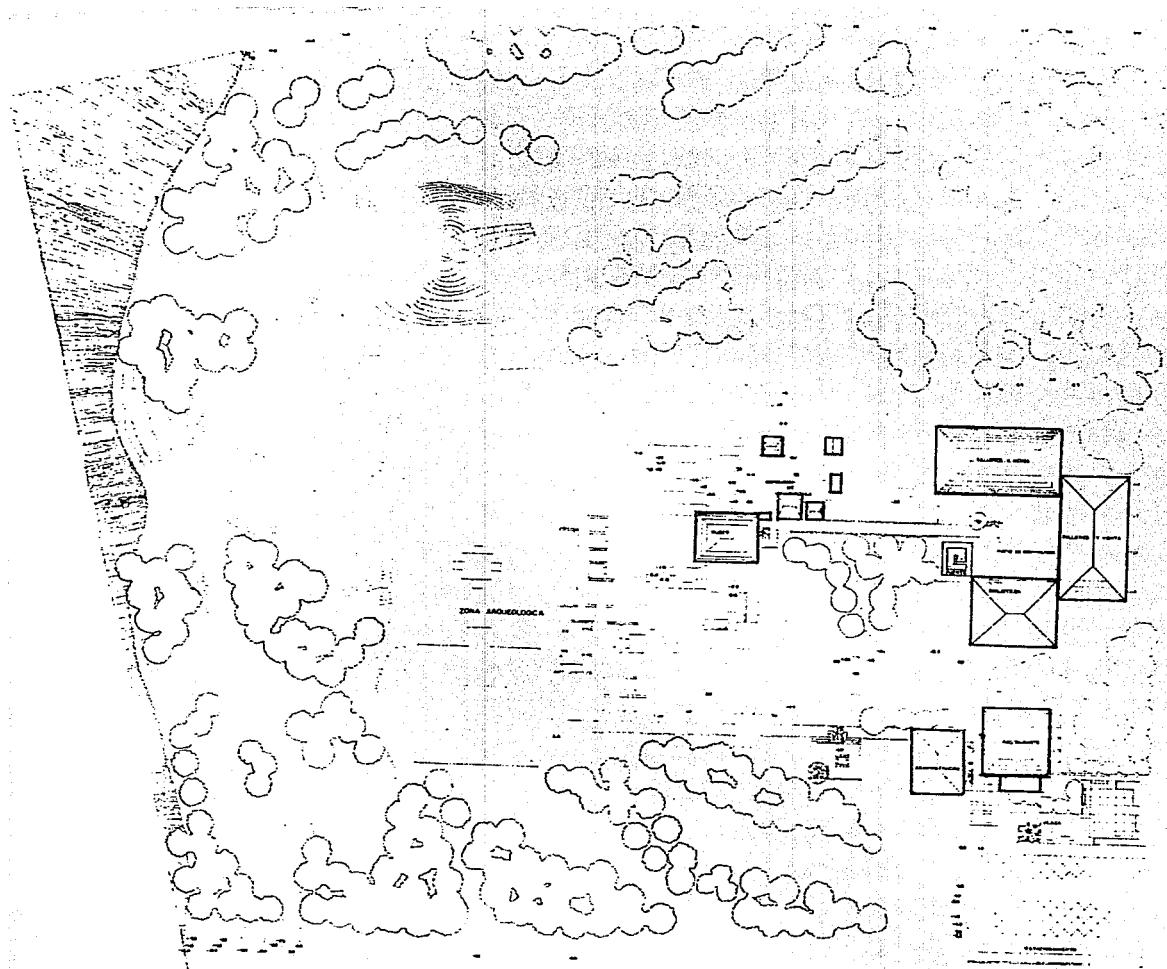
EL TERRENO

AFECTANTES FISICOS E INFRAESTRUCTURA

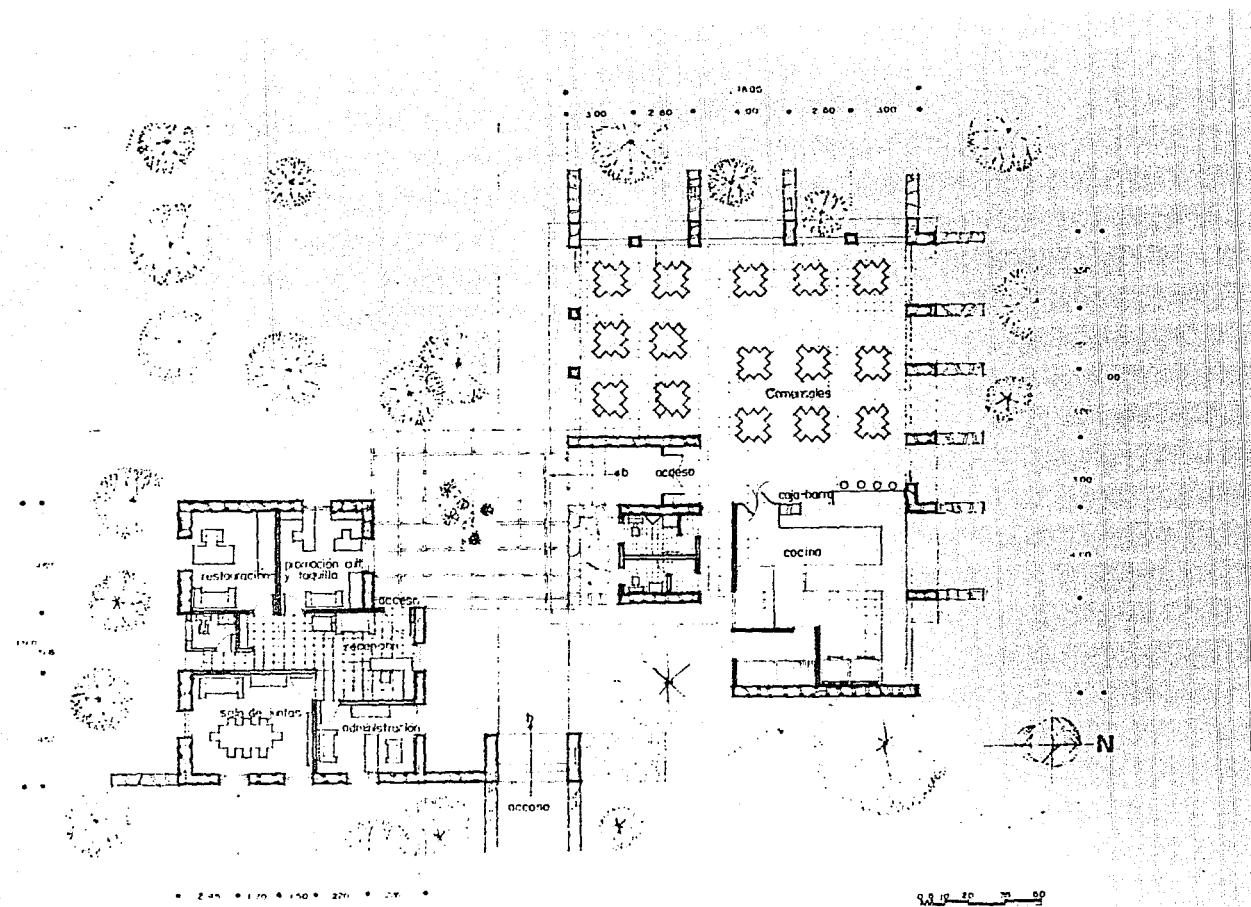


ZONIFICACION

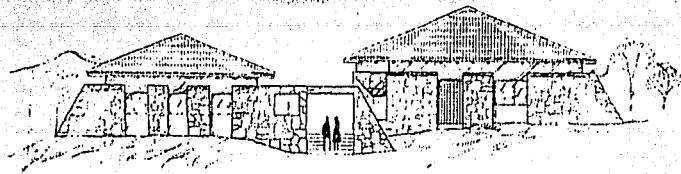




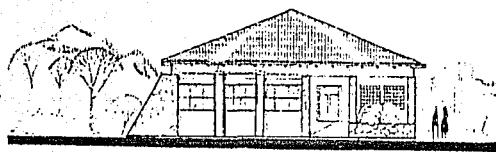
PLANTA DE CONJUNTO



PLANTA ARQUITECTONICA
Administración y Restaurante .



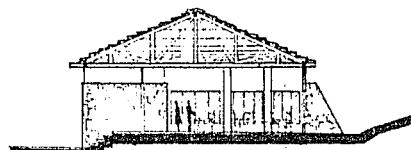
FACHADA DE ADMINISTRACION/taquilla Y RESTAURANTE



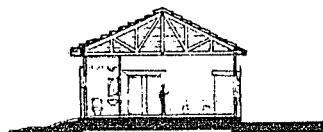
FACHADA PRINCIPAL DE RESTAURANTE



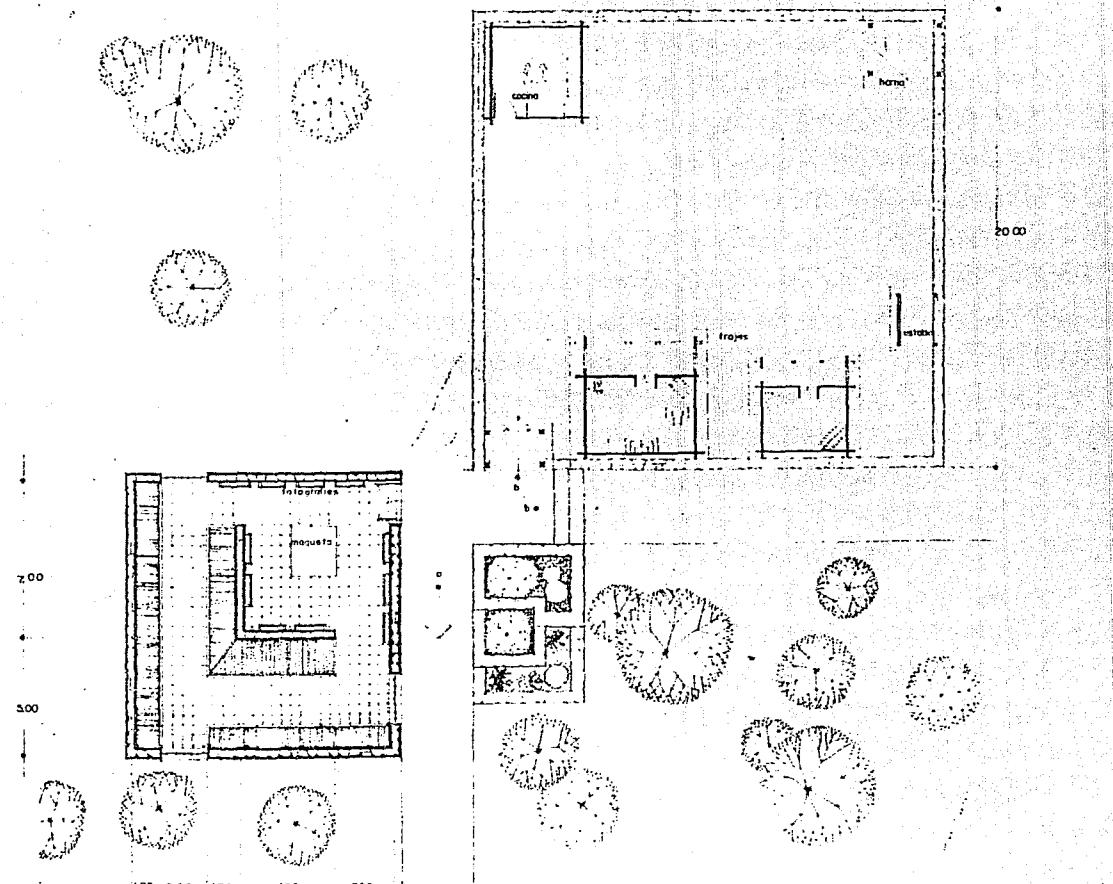
FACHADA PRINCIPAL DE ADMINISTRACION



CORTE DE RESTAURANTE

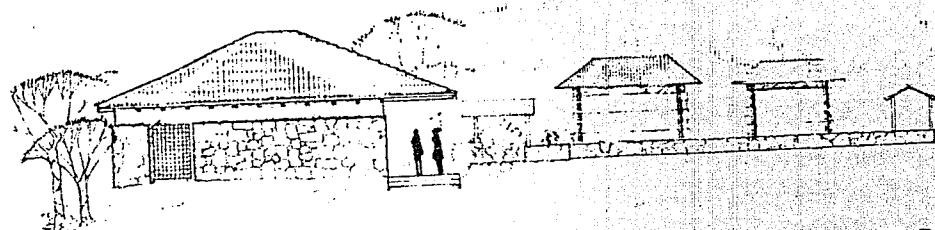


CORTE DE ADMINISTRACION

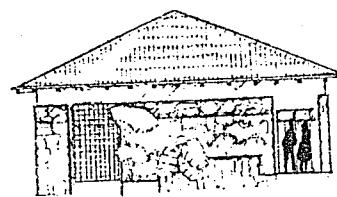


PLANTA ARQUITECTONICA
MUSEO Y EXPOSICION DE VIVIENDA PUREPECHA

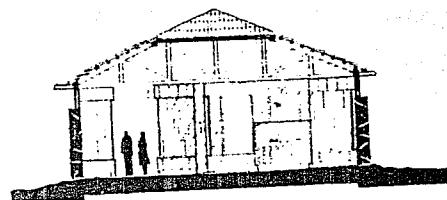
100



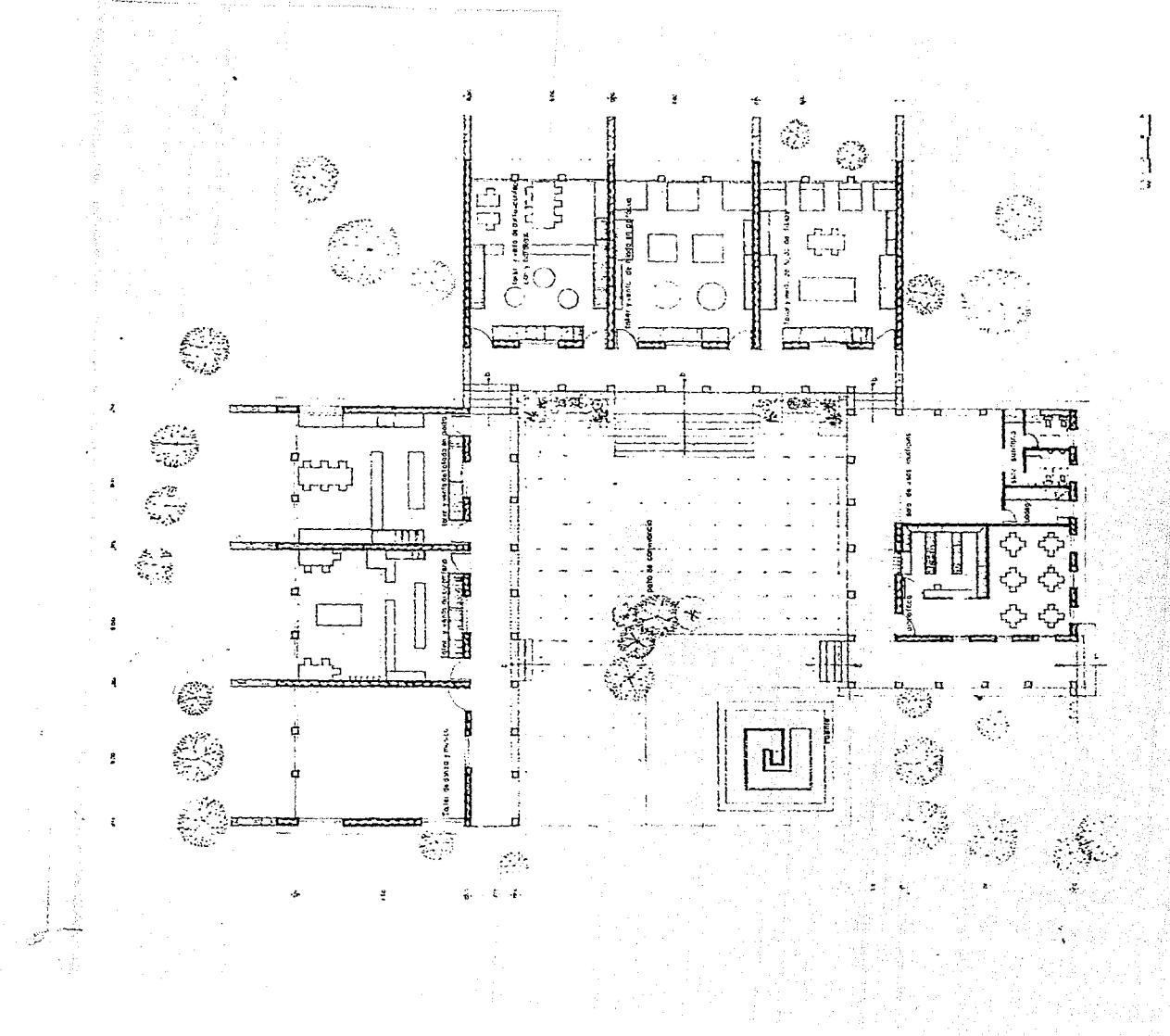
FACHADA ESTE MUSEO Y EXPOSICION DE VIVIENDA PUREPECHA



FACHADA DE MUSEO

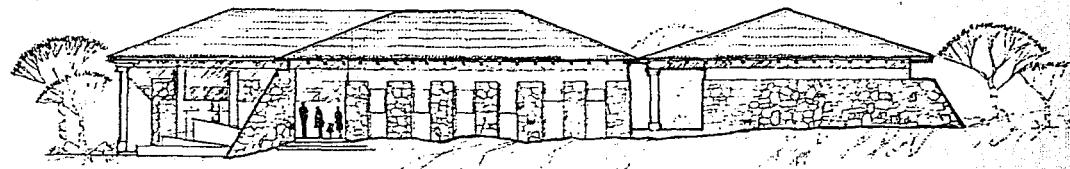


CORTE DE MUSEO

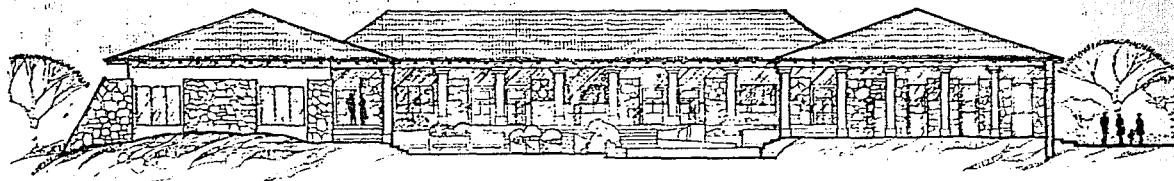


PLANTA ARQUITECTÓNICA
TALLERES Y BIBLIOTECA

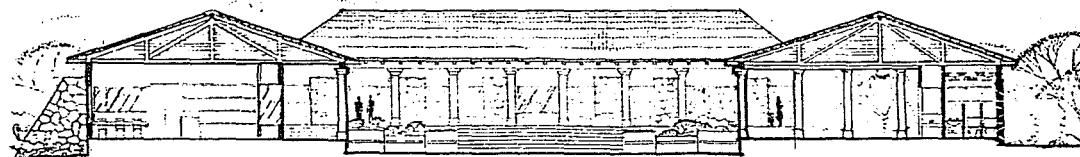




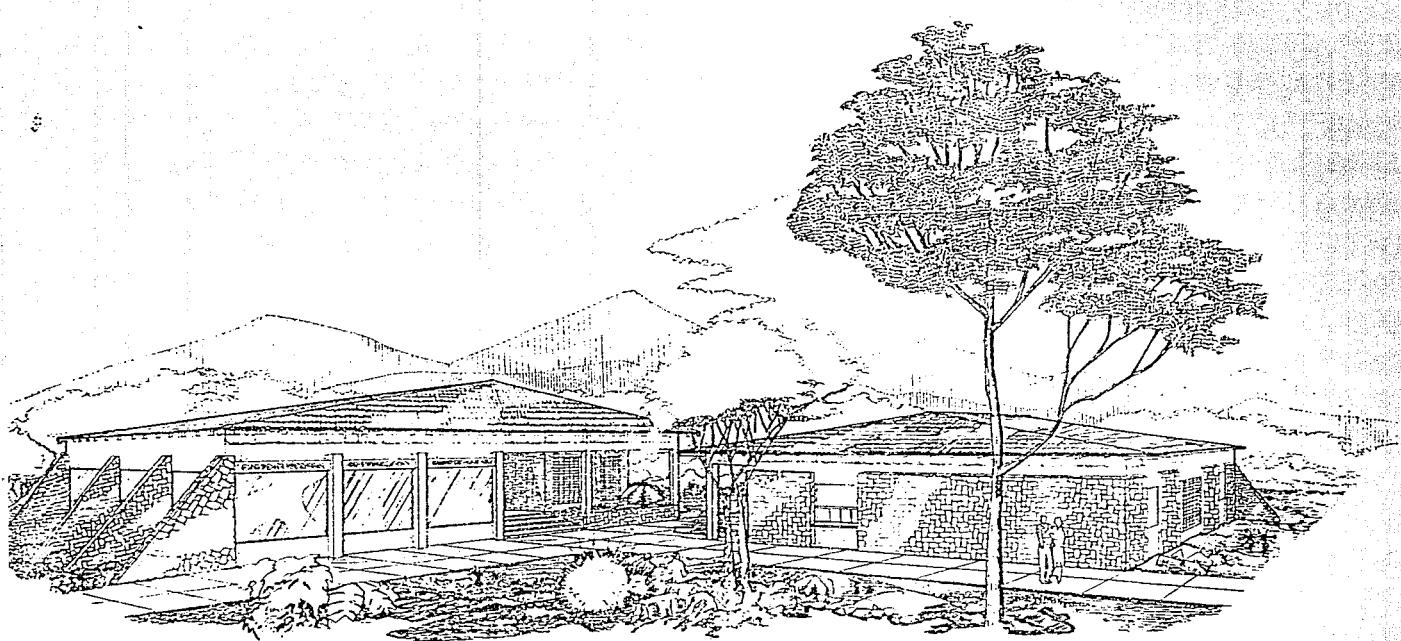
FACHADA ORIENTE
TALLERES Y BIBLIOTECA



FACHADA SUR
TALLERES Y BIBLIOTECA



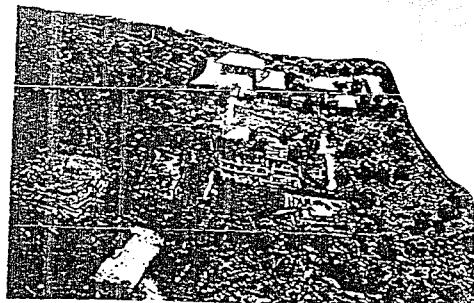
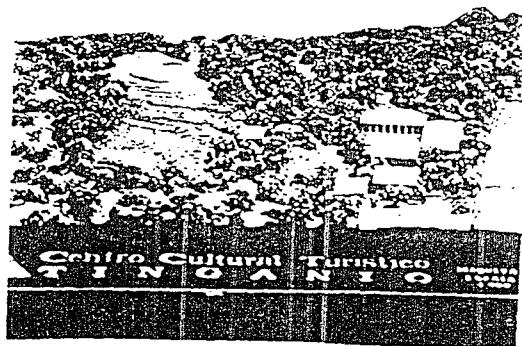
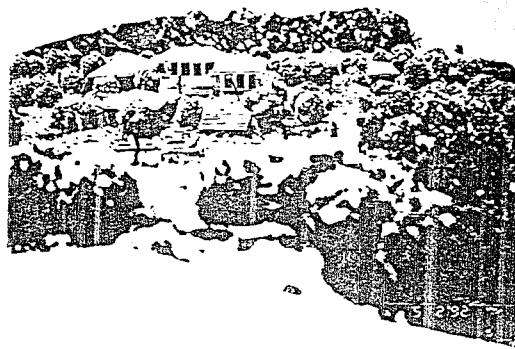
CORTE LONGITUDINAL
TALLERES Y BIBLIOTECA



PERSPECTIVA

ADMINISTRACION Y RESTAURANTE

FOTOGRAFIAS DE MARQUETA



CALCULO DE ALUMBRADO

FORMULA

$$Nal = \frac{\text{Luxes (area)}}{\text{No. de Lamparas} \times \text{Lumenes} \times C.U. \times F.M.} = \text{No. Lamparas}$$

C.U. = Coeficiente de utilización.

F.M. = Factor de mantenimiento.

AREA ADMINISTRATIVA

Oficinas $\frac{2.50 (3.5) (4)}{2500(2) (1.4) (1.7)} = 3.5 \text{ Lamp.}$

Recepción $\frac{2.50 (3) (4)}{1400} = 2.18 \text{ Lamp.}$

Sala de Juntas $\frac{2.5 (4) (5)}{1400} = 3.57$

Baño $\frac{7.5 (2) (1.5)}{500 (1.28)} = 2$

RESTAURANTE

Cocina $\frac{2.5 (7) (7)}{1400} = 8.7$

Baños $\frac{(7.5) (2) (1.5)}{500 (2.8)} = 2$

Comenzales $\frac{50(8) (13.5)}{1500(9)(.7)} = 13$

CALCULO DE ALUMBRADO

TALLERES Y VENTA

$$\text{Venta} \quad \frac{7.5(5)(1)}{2(5100)(4)(.7)} = 12$$

$$\text{Taller} \quad \frac{350(6)(1)}{2(5100)(4)(.7)} = 6$$

$$\text{Biblioteca} \quad \frac{250(8)(1)}{2(5100)(4)(.7)} = 7.7 \therefore 8 \text{ Lamp.}$$

$$\text{Sanitario} \quad \frac{(7.5)(2.5)(3)}{10200(4)(.7)} = 3 \text{ focos}$$

$$\frac{7.5(3)(3)}{210} = 3 \text{ focos}$$

BIBLIOTECA Y EXPOSICION DE VIVIENDA

$$\frac{1000 \times 3.5}{2400(1.28)} = 4.7 \text{ Lamp.}$$

Se agregarán lámparas para la exposición de trojes

Se agregarán luminarias, para las circulaciones a la zona arqueológica, y circulaciones a los edificios.

Se agregarán reflectores para iluminar los monumentos arqueológicos.

NIVELES DE ILUMINACION

Esculturas 1000 Luxes

Aulas y talleres 250-300 Luxes

NIVELES DE ILUMINACION

Estacionamiento 30 Luxes

Bodegas 50 Luxes

Área de tejido y costura 900 Luxes

Sanitarios 75 Luxes

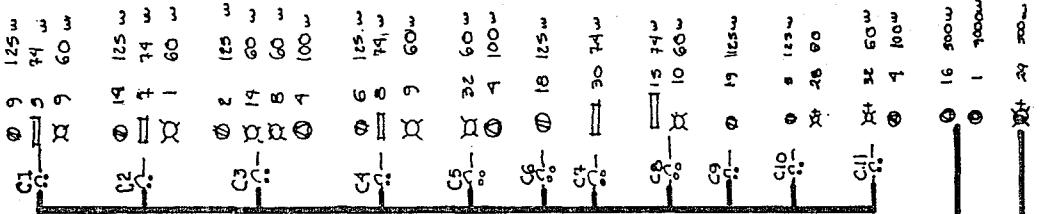
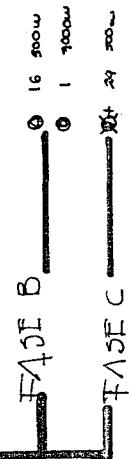
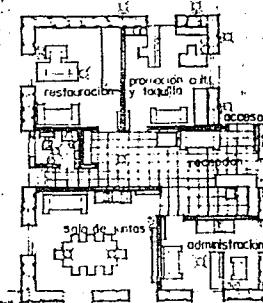


DIAGRAMA UNIFILAR



ADMINISTRACION



PLANTA ARQUITECTONICA
Administración y Restaurante · INSTA

INSTALACION ELECTRICA

SIMBOLOGIA

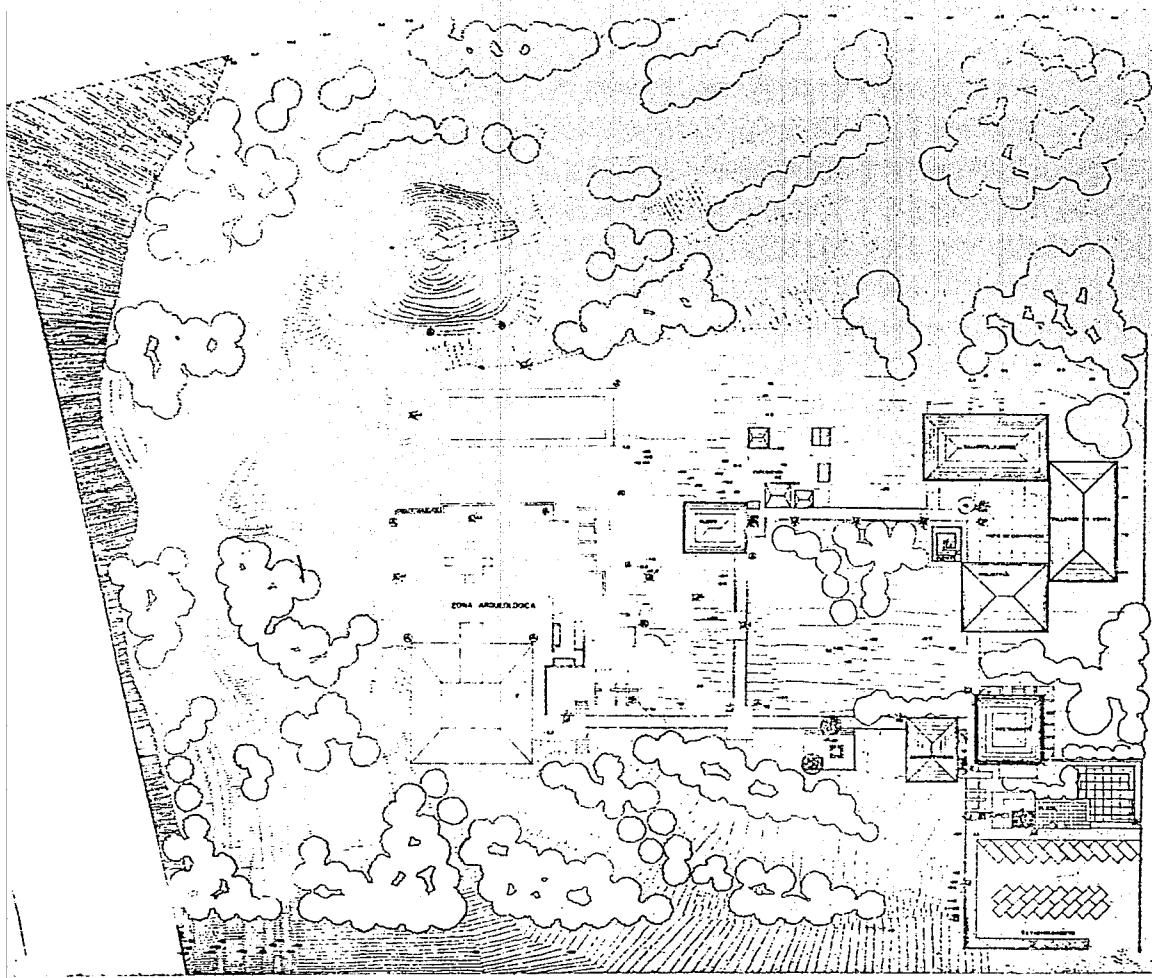
economista
 mediador
 interruptor de noche
 centro de carga
 apagador
 controlador
 lámpara fluorescente
 lámpara de centro
 arbolante
 lámpara al instante

DIAGRAMA UNIFILAR

CUADRO DE CARGAS

Classification

$\frac{175}{230} \times 100 = 75.65\%$	$\frac{200}{1400} = 14.29\%$	afiliados
$\frac{220}{1400} = 15.71\%$		recibieron
$\frac{200}{1400} \times 100 = 14.29\%$		cada de juntas
$\frac{22}{1400} = 1.57\%$		bono
$\frac{200}{1400} \times 100 = 14.29\%$		cajeros
$\frac{200}{1400} \times 100 = 14.29\%$		comerciales



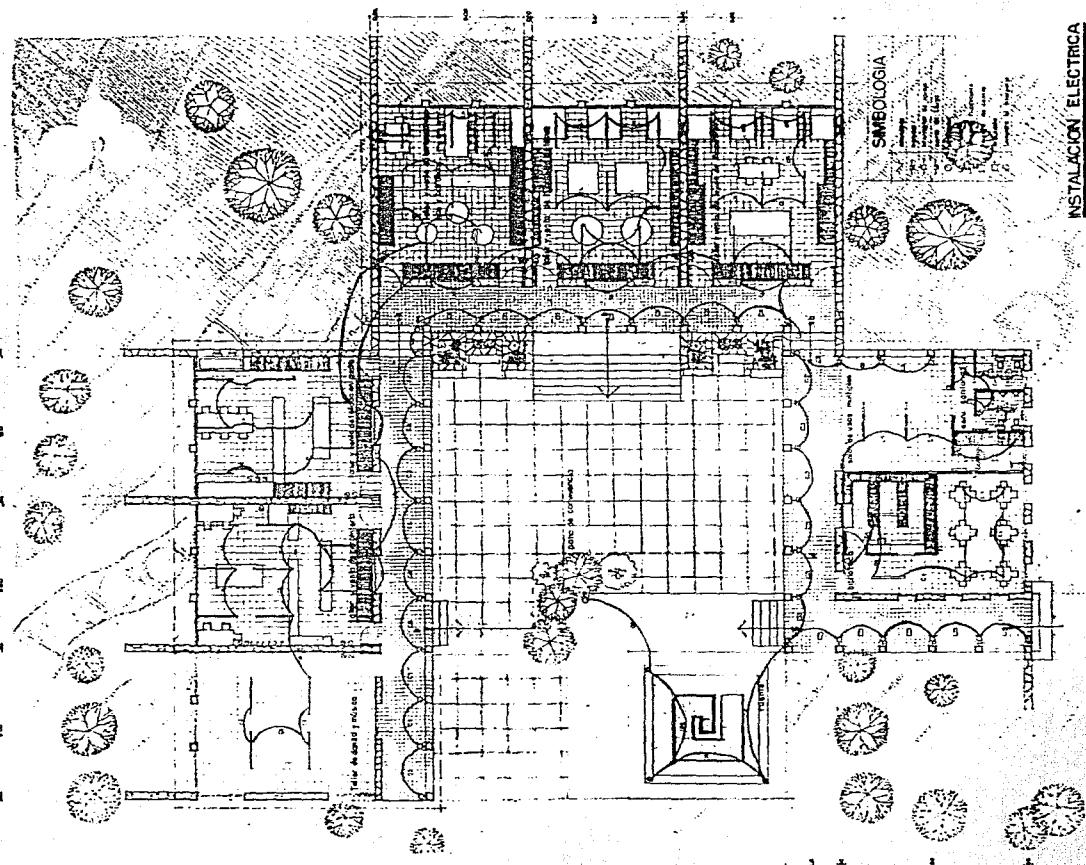
SIMBOLOGIA

INSTALACION ELECTRICA
PLANTA DE CONJUNTO.

PLANTA ARQUITECTÓNICA
TALLERES Y BIBLIOTECA

N

INSTALACIÓN ELÉCTRICA



CALCULO HIDRAULICO

• Baños hombres

Inodoro (5), Lavabo (1), Mingitorio (1).

• Baños de mujeres

Inodoro, (5), Lavabo (1)

• Cafetería cocina

Tarja (6)

• Administración

Inodoro (5), Lavabo (1), Tarja (3) • 9 Unidades mueble
diámetro 19"

• Taller de tallado en piedra

Tarja (6)

• 13 Unidades mueble
diámetro 19"

• 6 Unidades mueble
diámetro 19"

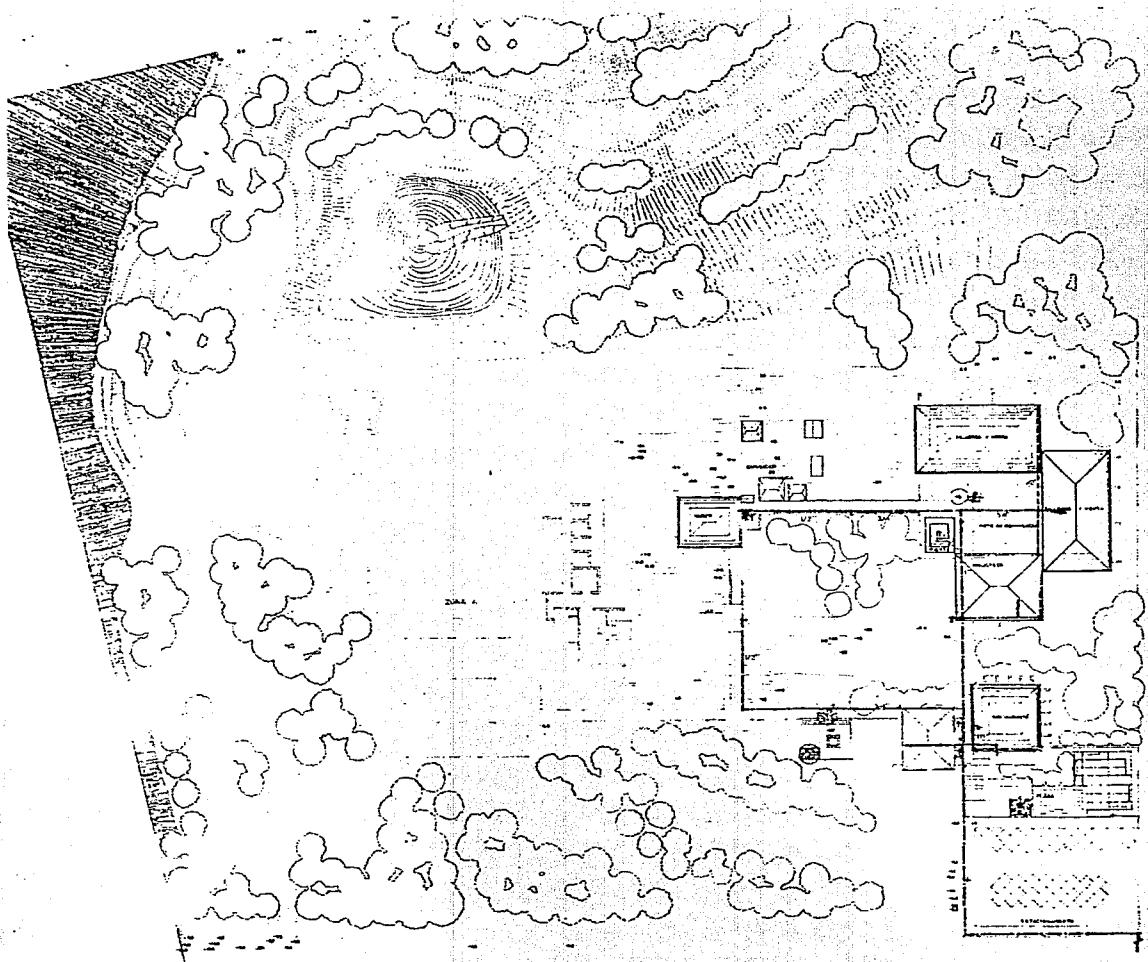
• 6 Unidades mueble
diámetro 19"

CALCULO HIDRAULICO

- Fuente (3)
- Llaves de nariz para jardín
- 3 Unidades mueble
diámetro 13"
- Diámetro 13"

• GASTO DE AGUA

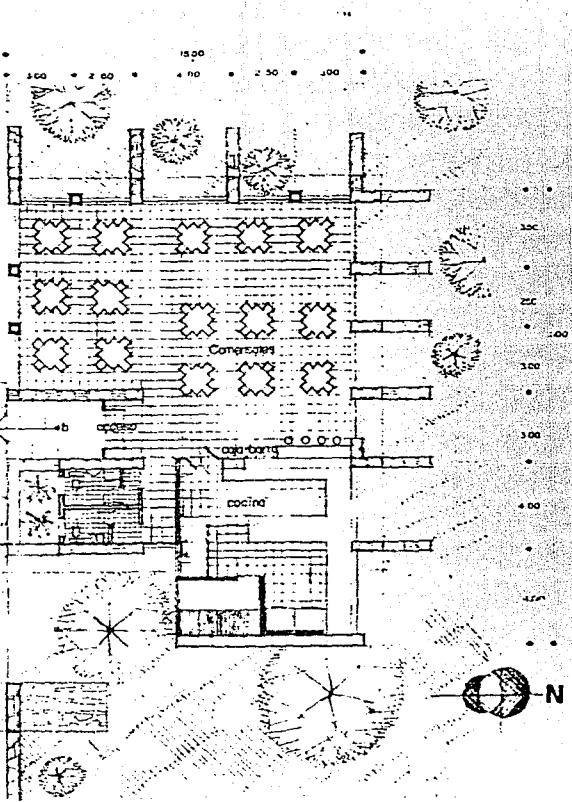
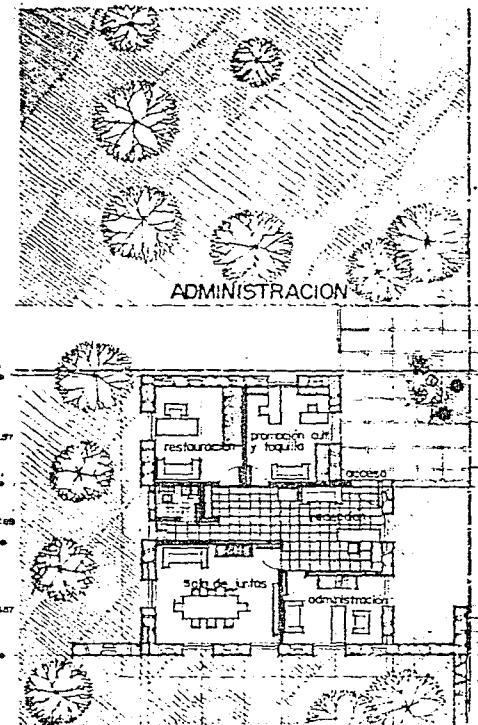
20 Litros/ Alumno	Talleres
12 Litros/ Comida	Restaurante
10 Litros/ Asistente dia	Sanitarios



SIMBOLOGIA

TIERRA NO CULTIVADA
TURBINA DIF.
TURBINA SIF.
TIERRA F.
TURBINA
TIERRA DE GAS

INSTALACION HIDRAULICA
PLANTA DE CONJUNTO.



INSTALACION HIDRAULICA

PLANTA ARQUITECTONICA

Administración y Restaurante .

SIMBOLOGIA

TUBERIA AGUA FRIA

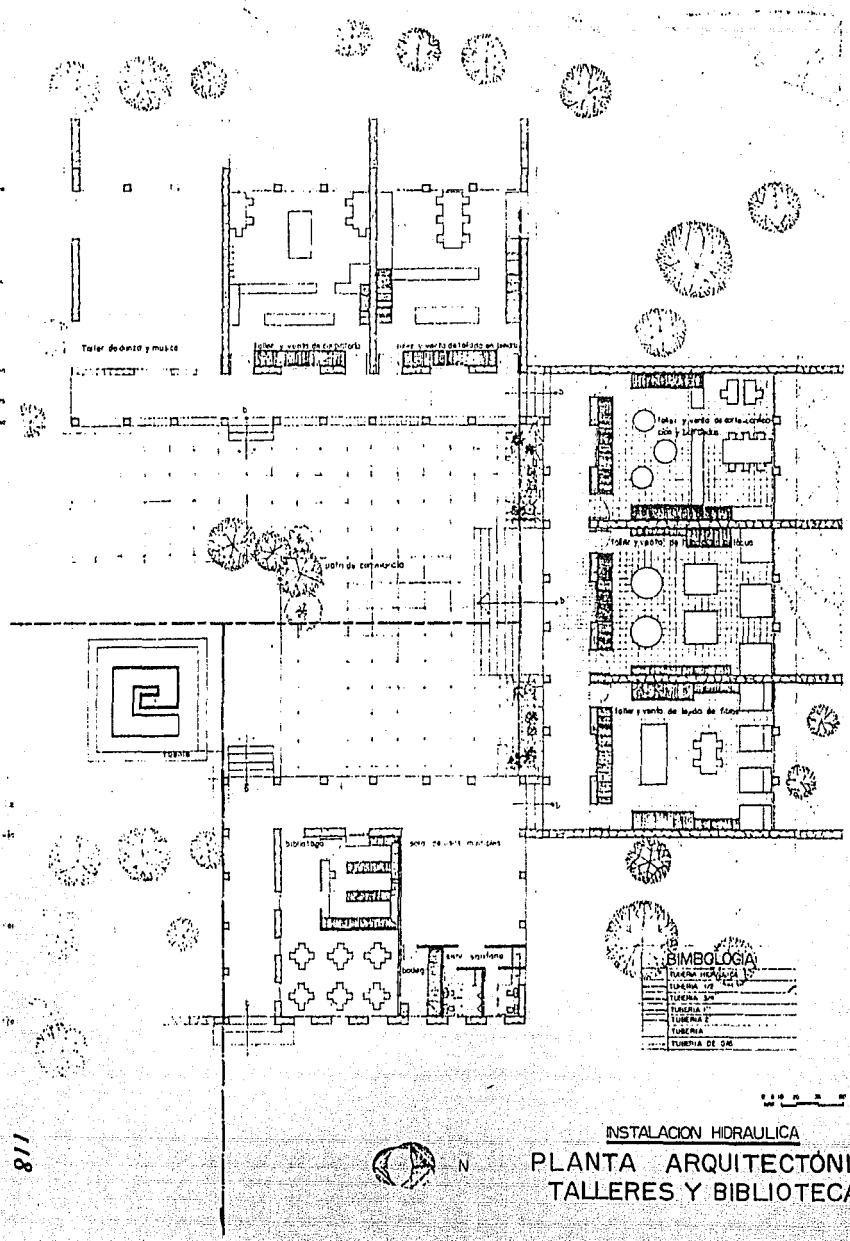
TUBERIA 1/2"

TUBERIA 3/4"

TUBERIA 1"

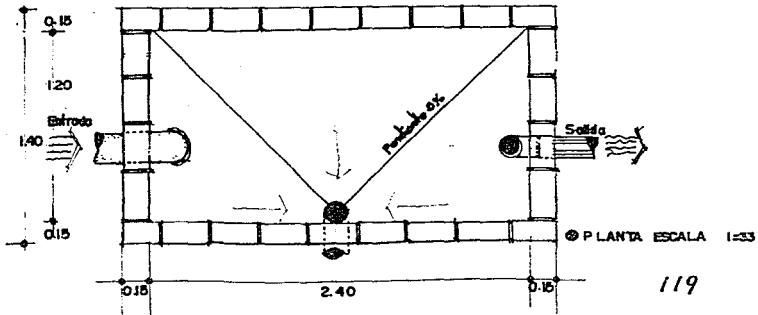
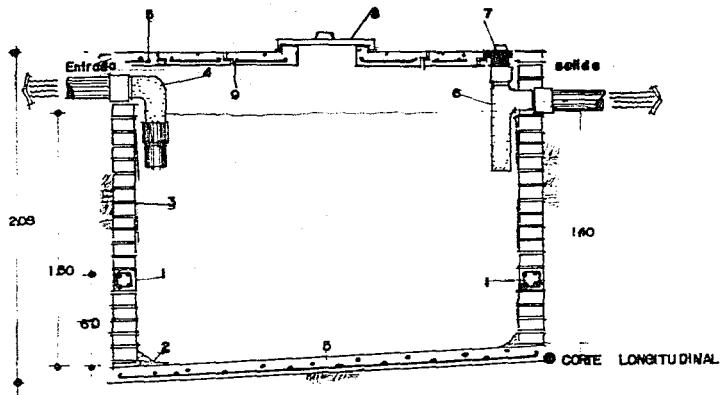
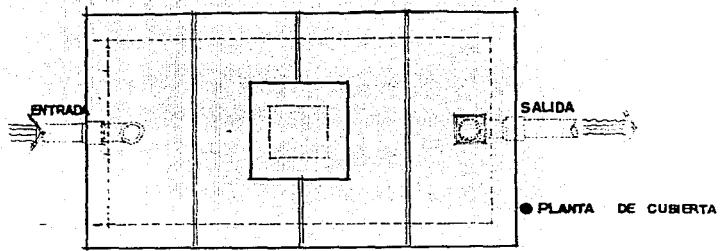
TUBERIA 2"

TUBERIA DE GAS



• FOSA SEPTICA

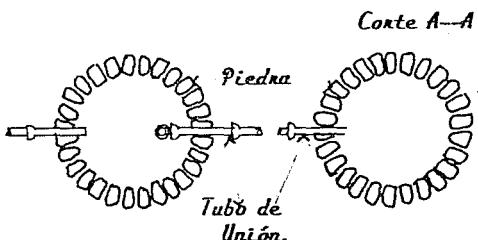
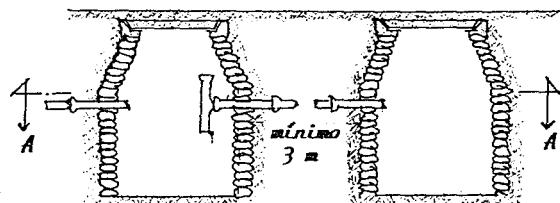
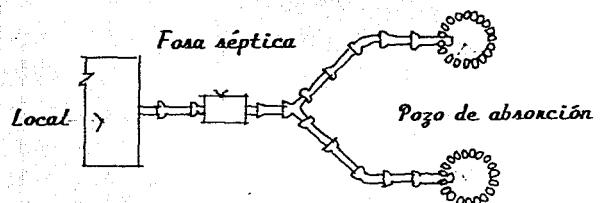
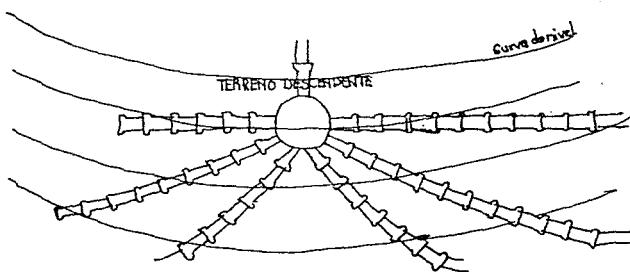
- 1.- Dala de concreto perimetral
- 2.-- Chaflan de mortero de cemento
- 3.- Aplanado de cemento pulido
- 4.- Codo de 90° Ø 15cm de cemento
- 5.- Varillas Ø 3/8 a 30 cms. ambos sentidos
- 6.- "T" de Ø 15 cm. de cemento
- 7.- Tapón de registro de altura de lodos
- 8.- Tapa de registro
- 9.- Losa precolada



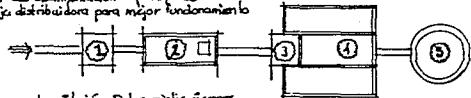
POZO DE ABSORCION

AREA EFECTIVA DE ABSORCION

- Naturaleza del terreno
Ariollo Rocoso
- Area efectiva de Absorción en m^2 por persona y gasto de 150 Litros/día - 150
- Tiempo que tarda 2.5 cm.
10 minutos
- Area efectiva de absorción en m^2 por persona y gasto de 150 Litros/día
185
- Tubos de campo de riego de barro sin vidriar 10 cm. de diámetro colocados sin - montero long. 4m/ PERSONA

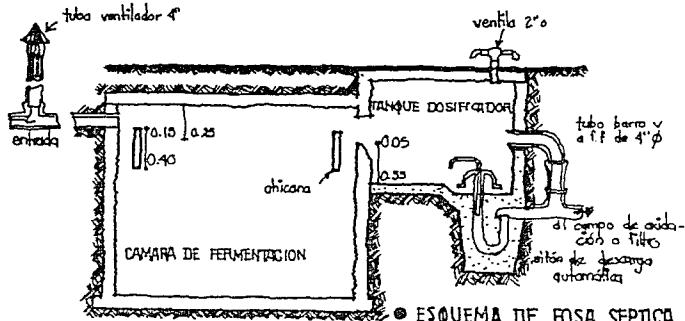


- 1) Trampas para grasas. Se colocarán cuando se realicen desechos de cocheras colectivas, garajes, etc.
- 2) Tanque séptico. Elemento donde se desarrollan los procesos de sedimentación y séptico.
- 3) Caja distribuidora para mejor funcionamiento



- 4) Colector de oxidación. Debe quitar algodones que las condiciones locales lo permitan.
- 5) Fosas de absorción. Será necesario en determinados casos, en substitución de los campos de oxidación.

• DESCRIPCION ESQUEMATICA DE UN SISTEMA A BASE DE FOSA SEPTICA

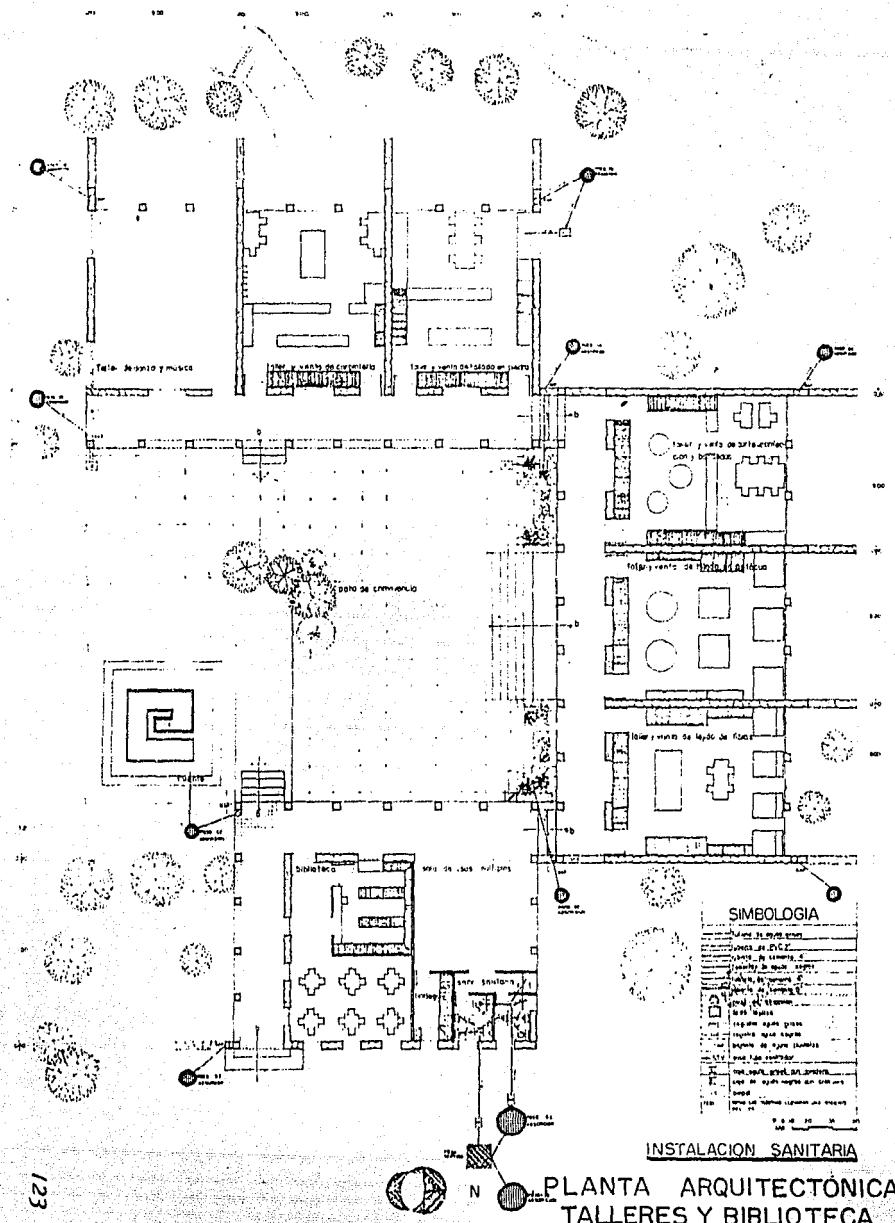


• ESQUEMA DE FOSA SEPTICA.

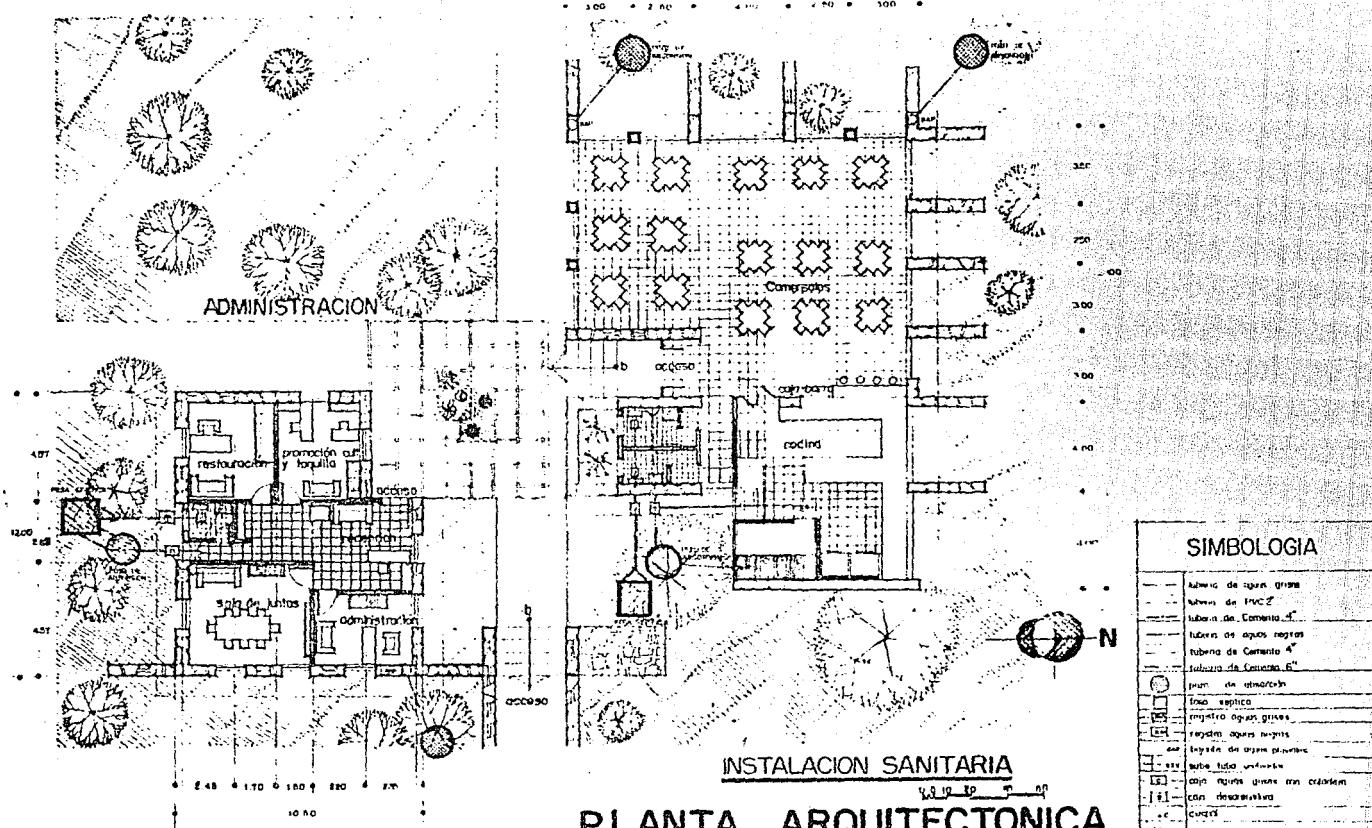
• DATOS GENERALES DEL DISEÑO

- Gasto de aguas 60-91 persona
- Periodo de retención 24 horas
- El Largo es 22 veces su ancho
- La diferencia de altura entre las tuberías de entrada y salida de 0.05 m.
- Tubo para campo de oxidación de 4" de 20 metros.
- Sifón 7.5 diámetro carga 0.33 m.
- Dosisificador Largo 1.65m. ancho 1.00 m

Capacidad de tanque incluyendo su espacio para lodos en retención 4,500 Lts.



PLANTA ARQUITECTÓNICA TALLERES Y BIBLIOTECA



PLANTA ARQUITECTONICA Administración y Restaurante .

SIMBOLOGIA	
<input type="checkbox"/>	Aluminio de agua blanca
<input type="checkbox"/>	tuberos de PVC Z
<input type="checkbox"/>	tuberos de Cerámica 4"
<input type="checkbox"/>	tuberos de agujas negras
<input type="checkbox"/>	tuberos de Cerámica 4"
<input type="checkbox"/>	suelera de Cerámica 6"
<input checked="" type="checkbox"/>	piso de marmolito
<input type="checkbox"/>	foso septic
<input type="checkbox"/>	proyecto agujas grises
<input type="checkbox"/>	redondos agujas negras
<input type="checkbox"/>	tapones de agua plásticos
<input type="checkbox"/>	sobre todo vidriado
<input type="checkbox"/>	cerámica
<input type="checkbox"/>	cerámica gruesa con cerdones
<input type="checkbox"/>	cerámica
<input type="checkbox"/>	cierre
<input type="checkbox"/>	para las tuberías sifones perimetrales

CRITERIO ESTRUCTURAL

Se proponen ZAPATAS AISLADAS para transmitir las cargas que soporitan las columnas y la estructura de madera que sustenta el techo. Estas serán hechas de concreto armado, la ligadura entre éstas será a base de contratrabes formando marcos rígidos.

CIMENTOS DE MAMPOSTERIA: Para transmitir la carga de los muros de carga al terreno dimensionado según cálculo.

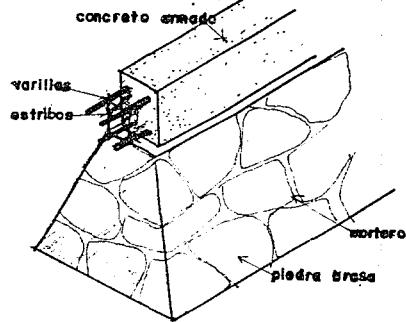
MUROS: Serán de tabique en el área donde haya ventanas con algún tipo de aplanado y de piedra aparente los que son el mazizo.

COLUMNAS: Serán de concreto armado, su dimensionamiento será según cálculo.

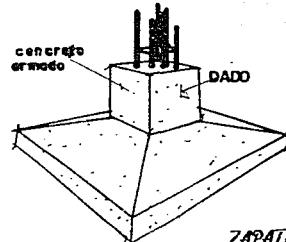
TRABES: Serán calculadas y ubicadas donde se requieran.

ARMADURAS: Formando parte integral de toda estructura de techumbres con sus respectivas preparaciones para recibir las tejas.

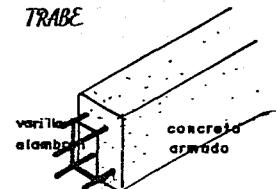
DALA DE DESPLANTE



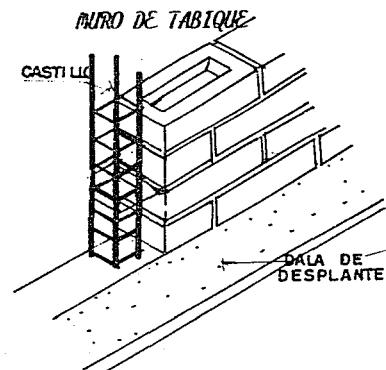
ZAPATA AISLADA



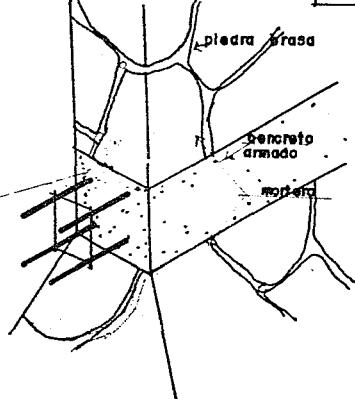
TRABE



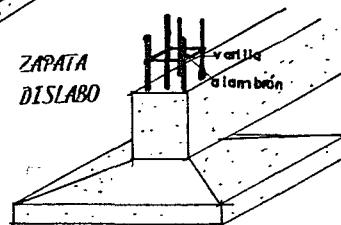
CIMENTO DE MAMPOSTERIA DE PIEDRA BRASA



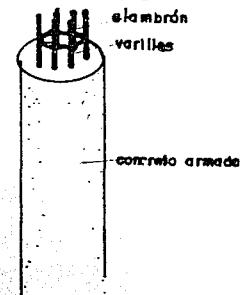
MURO DE PIEDRA



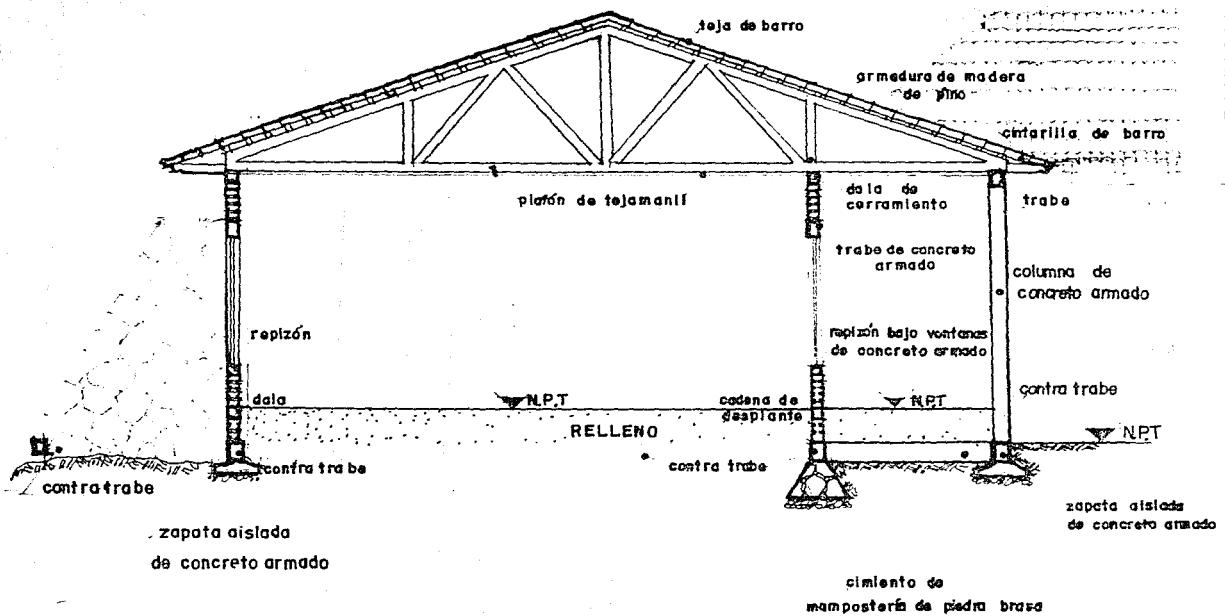
CONTRARABE



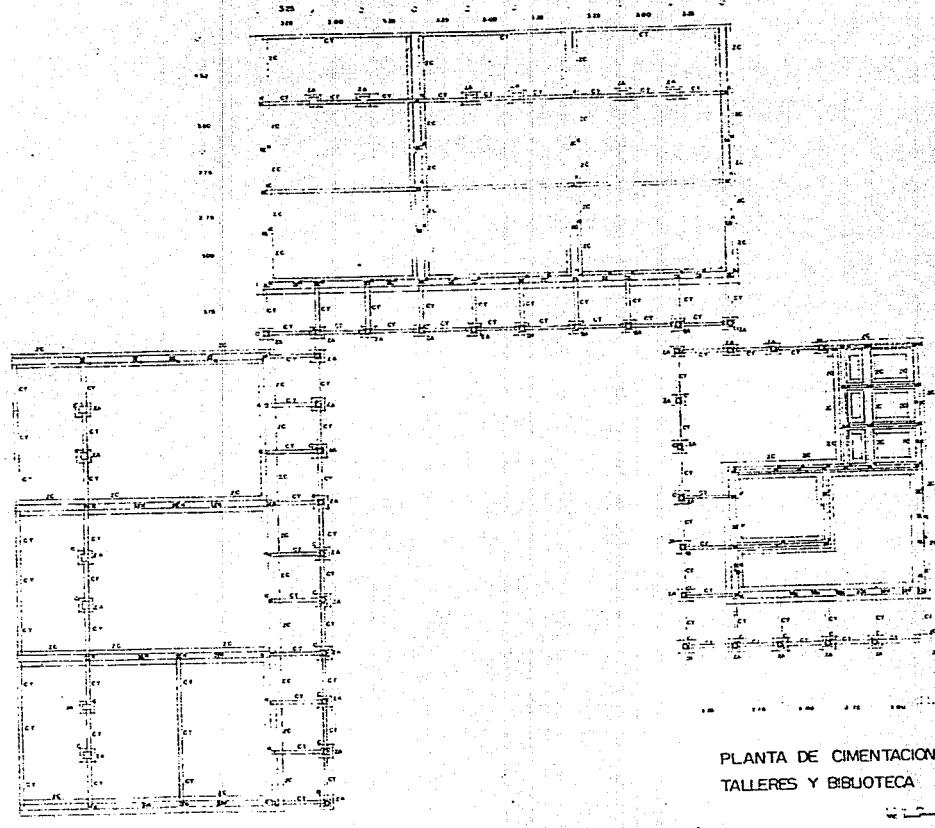
COLUMNA

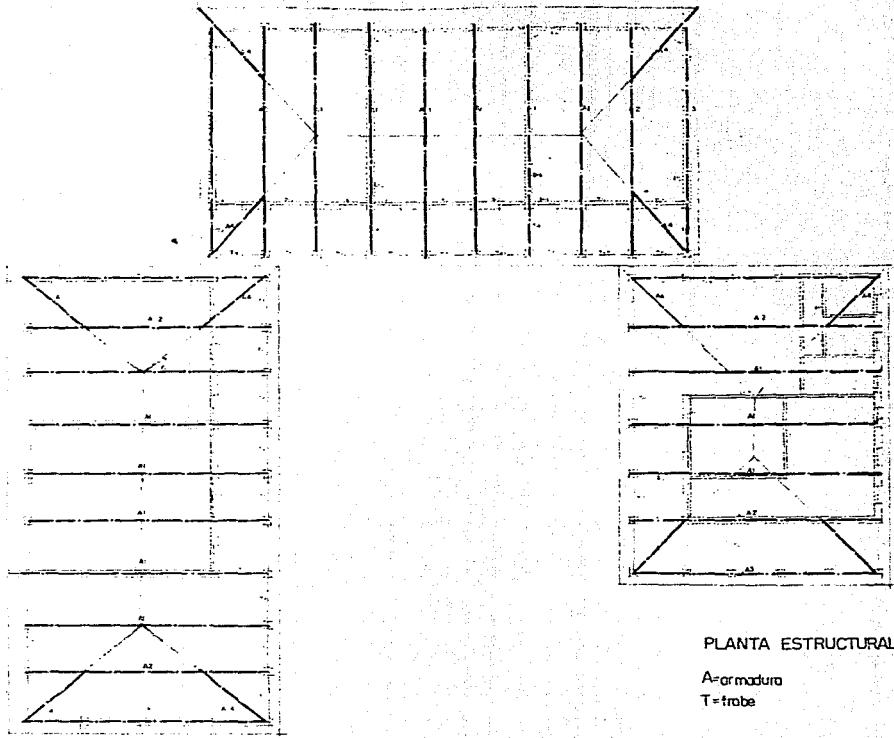


CORTE POR FACHADA



ESCALA 1:100





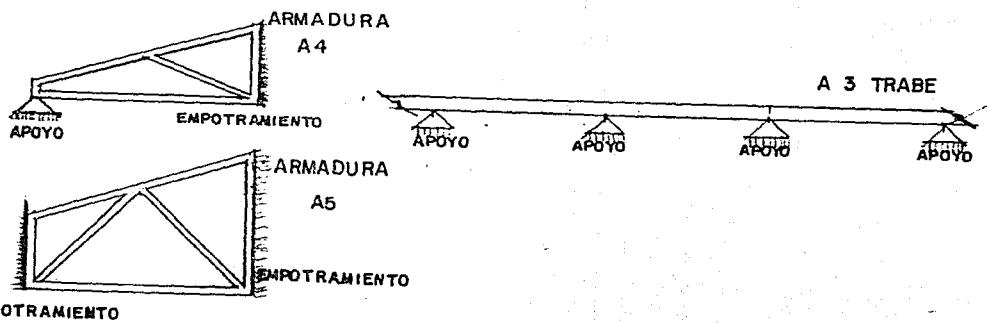
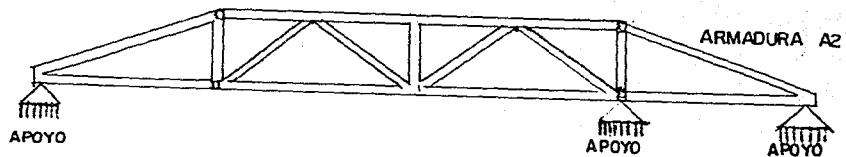
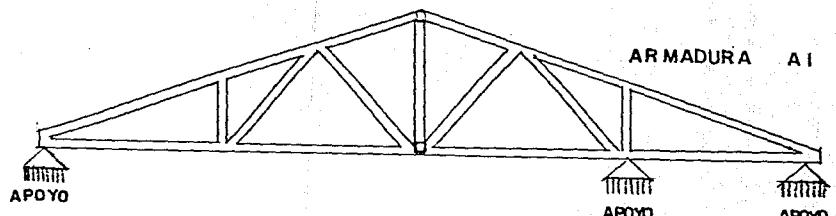
PLANTA ESTRUCTURAL DE TECHUMBRES

A=armadura

T=trabe

ESTRUCTURAS DE MADERA (DE PINO)

ESCALA 1:100



EMPOTRAMIENTO

BIBLIOGRAFIA:

LIBRO

- * *El hombre y La Cultura*
- * *El quehacer de un pueblo*
- * *Tinganjo zona arqueológica*
- * *Geografía del estado de Michoacán*
- * *Tesis de jardinería*
- * *Manual de conceptos*
- * *Vivienda campesina en México*
- * *Normas y costos de construcción.*
- * *Materiales y procedimientos de construcción.*
- * *Algunos principios y especificaciones para el diseño y cálculo de los sistemas hidráulicos en los edificios*
- * *Arquitectura espacio forma y orden*

AUTOR

- Ruth Benedict
Editada por casa de las artesanías de Michoacán

- Piña Chiang
Edición del Estado
- Edward T. White
Secretaría de asentamientos humanos y obras públicas.

- Alfredo Piazzola
Universidad La Salle
- Raúl Jamit.
F. Ching