

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES
CUAUTITLAN

"CONTROL DE MOTORES A TRAVES DE UN PROGRAMA CLIENTE SERVIDOR"

TESIS

QUE PARA OBTENER EL TITULO DE: INGENIERO MECANICO ELECTRICISTA

PRESENTA:

OMAR PELAEZ GARCIA

ASESOR: ING. MARCELO BASTIDA TAPIA

CUAUTITLAN IZCALLI; ESTADO DE MEXICO 2005

m.340559





UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.



FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES CUAUTITLAN UNIDAD DE LA ADMINISTRACION ESCOLAR DEPARTAMENTO DE EXAMENES PROFESIONALES

ASUNTO: VOTOS APROBATORIOS

U. N. A. M.
FACULTAD DE ESTUDIOS
SUPERIORES-CUAUTITAM



DEPARTAMENTO DE

DR. JUAN ANTONIO MONTARAZ CRESPO DIRECTOR DE LA FES CUAUTITLAN PRESENTE

usted que revisamos la TESIS:

ATN: Q. Ma. del Carmen Garcia Mijares Jefe del Departamento de Examenes Profesionales de la FES Cuautitian

con número de cuenta:	sante: Omar Peláez García 9232599-1 para obtener el tit	ulo de :	
Ingeniero Mecánico El			
	o trabajo reúne los requisitos necesari L correspondiente, otorgamos nuestro V		
A T E N T A M E N T E "POR MI RAZA HABLA Cuautitlán Izcalli, Méx. a		2004	
PRESIDENTE	Ing. Nicolás Calva Tapía	@apia	
VOCAL	Ing. Ana María Terreros de la Rosa		
SECRÉTARIO	Ing. Marcelo Bastida Tapia	- Harry	
PRIMER SUPLENTE	Ing. Albino Arteaga Escamilla	Albino As teig brank	
SEGUNDO SUPLENTE	Ing. Rodolfo López Gónzalez		

Con base en el art. 28 del Reglamento General de Exámenes, nos permitimos comunicar a

Control de motores a través de un programa cliente servidor.

Dedico todo lo que este trabajo implic
A mi MADRE, porque me ha enseñado que a pesar de los obstáculos, las meta se pueden alcanza
A mi HERMANO, quién me inspira y me da la fuerza de lograr que cada día se un éxito más en mi vida
A EVELYN, por su amor, paciencia y apoyo en todos mis proyectos. Por ayudarm a que cada uno de mis sueños se haga realida
A ERIK, MARIO y ALBERTO por ser como mis hermano
A la UNAM por abrirme sus puertas y brindarme la oportunidad de ser mejo



ÍNDICE

TEMA	PÁGINA
PREFACIO	I
INTRODUCCIÓN.	п
CAPÍTULO 1 LA RED.	1
1.1 El modelo de interconexión de sistemas	2
abiertos. (OSI, Open System Interconnection)	
1.2 Protocolo de Control de Transmisión /	
Protocolo de Internet. (TCP/IP, Transmission	4
Control Protocol / Internet Protocol).	
1.3 Interconexión de redes.	6
1.3.1 Redes de área local (LAN, Local Area	8
Network).	
1.3.2 Redes virtuales de área local (VLAN, Virtual	9
Local Area Network).	
1.3.3 Funcionamiento de la red propuesta.	10
1.4 Ventajas del uso de una red de datos	11
combinada a la tarjeta de control.	
CAPÍTULO 2 EL CONTROL REMOTO.	12
2.1 Acceso a la tarjeta de control de manera	13
remota.	
2.2 Funcionamiento y características del	15
programa de control remoto.	
2.2.1 El equipo cliente.	15
2.2.2 La pantalla.	16
2.2.3 Funcionamiento de las actualizaciones.	17
2.2.4 Entrada de datos.	18
2.2.5 El servidor.	18
2.2.6 Puertos del programa de control remoto.	19
CAPÍTULO 3 HARDWARE.	20
3.1 El motor de corriente continua.	21
3.1.1 Rotor.	21

3.1.2 Estator.	23
3.2 El puerto de impresora de la computadora.	25
3.3 Sistemas de mando.	28
3.4 Control de velocidad.	29
3.5 Descripción del tipo de control de velocidad en	29
este trabajo.	
3.6 Conexión de los motores.	30
3.7 Funcionamiento de la tarjeta de control.	32
CAPÍTULO 4 PROGRAMA DE CONTROL.	36
4.1 Desarrollo del software de control.	37
4.2 Funcionamiento del software de control.	38
4.3 Función de cada una de las pestañas.	39
4.3.1 Motor 1, Motor 2 y Motor 3.	40
4.3.2 Paro.	43
4.3.3 Ejecución.	43
4.3.4 Lecturas.	44
4.3.5 Botones principales.	46
4.4 Mensajes de error.	47
CAPÍTULO 5 PRUEBAS Y EVALUACIÓN.	49
CONCLUSIONES	56
APÉNDICE A PROGRAMAS USADOS.	59
APÉNDICE B LISTA DE MATERIALES, DIAGRAMAS Y NEGATIVOS DE LOS CIRCUITOS.	87
APÉNDICE C ESPECIFICACIONES DE LOS COMPONENTES.	98
BIBLIOGRAFÍA.	115

ÍNDICE DE IMÁGENES Y TABLAS.

TEMA	PÁGINA	
Imágenes.		
Cable de par trenzado blindado (STP, Shielded Twisted Pair).	7	
Cable de par trenzado sin blindaje (UTP, Unshielded	7	
Twisted Pair).		
Esquema de conexión de red.	10	
Actualizaciones de pantalla.	17	
Motor de Corriente Continua.	21	
Rotor de un motor de corriente continua.	22	
Partes principales del estator de un motor de corriente	24	
continua.		
Señales del conector del Bus de Datos (DB , Data Bus)	26	
25.		
Sistema de lazo abierto.	28	
Sistema de lazo cerrado.	28	
Diagrama a bloques del funcionamiento de la tarjeta de	35	
control.		
Solicitud de contraseña.	39	
Comportamiento del motor (1, 2 o 3 según sea el caso).	40	
Selección del giro.	41	
Selección de velocidad.	41	
Teclado para asignar el tiempo de ejecución.	42	
Envío de datos.	42	
Paro en la ejecución de los motores.	43	
Ejecución y comportamiento de los motores.	44	
Lecturas en los puertos y grafica del comportamiento del	45	
cambio de velocidad en los motores.		
Botones principales.	46	
Error de contraseña.	47	

Falta el tiempo de paro del motor.	48
Tiempo de parada general.	48
ÍNDICE DE IMÁGENES Y TABLAS	
TEMA	PÁGINA
Tablas	
Capas del modelo OSI.	3
Descripción de capas TCP/IP.	5
Descripción de las líneas del puerto paralelo.	27
Señales en el puerto local de impresión (LPT, Local	32
Printer Terminal) 1.	32
Señales en el puerto LPT2.	51
Valores de salida del LPT 1 convertidor a Voltaje.	52
Combinación de bits en el LPT 2.	53
Lecturas de entrada al puerto LPT1.	54

Lecturas de entrada de las velocidades de los

motores.

Valores de salida en el LPT 1.

Voltajes que alimentan a los motores

47

54

55

55

Mensaje de error por falta de datos.



PREFACIO

Este trabajo de tesis esta dirigido a las personas interesadas en el control de dispositivos electrónicos desde la computadora y que quieran realizarlo de manera remota, utilizando un medio de comunicación, como lo es una red de computadoras.

La idea de este trabajo de tesis surge de la necesidad de administrar y controlar dispositivos electrónicos que manejan procesos, por medio de motores en este caso, existiendo la posibilidad de hacerlo con otros dispositivos como relevadores, activando y deteniendo a diferentes tipos de sistemas, con la posibilidad de monitorear el funcionamiento de estos dispositivos de manera remota, haciendo mas productivas a las empresas por las ventajas y beneficios que esto ofrece.

Para tener un entendimiento claro de este trabajo de tesis es recomendable tener conocimientos técnicos en temas como los siguientes:

- Funcionamiento de dispositivos electrónicos.
- Interpretación de diagramas electrónicos.
- Redes de computadoras.
- Programación con Visual Basic.

Los materiales utilizados son de bajo costo y comerciales, lo que lo hace mas atractivo para las pequeñas empresas.



INTRODUCCIÓN

La interacción entre computadoras y dispositivos de control brindan beneficios tecnológicos, tales como, superar la barrera de la distancia mediante la comunicación de equipos situados en lugares apartados que intercambiando datos entre si controlan interfaces que actúan sobre procesos que son llevados a cabo en lugares distantes.

Este trabajo de tesis presenta el desarrollo de un sistema en el que se combinan redes de datos con dispositivos de control electrónico por medio de un control remoto, teniendo como fin común el control de tres motores de corriente directa de magneto permanente.

Al establecer una comunicación entre computadoras a través de redes de datos se hace uso de un programa cliente/servidor para controlar remotamente a un equipo que tiene conectada una interfaz de control.

Se muestran los algoritmos de control necesarios, para que la interfaz de control tenga las características de velocidad constante, cambio de giro y paro de motores, haciendo uso de dos puertos paralelos de una computadora.

Finalmente, se ven aplicados los diseños de los circuitos de control en la implementación de una interfaz, que mediante el uso de dispositivos electrónicos ayudados por un software, tienen la función de llevar a cabo la traducción de señales de voltaje para controlar tres motores.

CAPÍTULO 1 LA RED

CAPÍTULO 1

LA RED

1.1 El modelo de interconexión de sistemas abjertos.

Al hablar de redes de datos, se debe hacer referencia al modelo de interconexión de sistemas abiertos, ya que, este modelo nos permite comprender cómo se establece la comunicación de datos a través de computadoras.

El modelo OSI presenta las siguientes características:

- Permite la comunicación entre sistemas desarrollados en diferentes plataformas.
- Está diseñado en siete capas, lo cual hace posible la realización de cambios en ellas sin llegar a afectar a las otras capas.
- Las siete capas del modelo OSI manejan diferentes protocolos, entendiéndose por estos como "el conjunto de reglas que permiten dar sincronía y formato para la sincronización de datos"¹, los cuales desarrollan diferentes funciones.

¹Niche networks, LLC, TCP/IP Introduction and advanced.

La tabla 1.1 muestra las siete capas del modelo OSI y describe el propósito de cada una de ellas:

Tabla 1.1 Capas del modelo OSI.

Capa 7	Capa de Aplicación	Determina que datos y aplicaciones van a interactuar con la red, es la encargada de iniciar y terminar una transmisión de datos.
Capa 6	Capa de Presentación	Asegura que los datos tengan el formato correcto para llegar al sistema destino. Asimismo, se encargar de comprimir y descomprimir los datos y, si es necesario, del encriptamiento de estos.
Capa 5	Capa de Sesión	Provee la sincronización de los datos entre el sistema origen y el sistema destino. Mantiene las sesiones abiertas el tiempo necesario para que lleguen los datos.
Capa 4	Capa de Transporte	Administra la entrega de paquetes de un punto a otro. Es la encargada de la inspección y control de errores en el flujo de datos entre los sistemas.
Capa 3	Capa de Red	Selecciona el camino más corto desde el origen hasta el destino. Asegura, también, que los datos lleguen al destino correcto.
Capa 2	Capa de Enlace de Datos	Mejora el control de flujo entre sistemas de datos y es la responsable de que los datos se hayan entregado con éxito. Esta capa puede dividir los datos en pequeñas piezas para poderlas transmitir.
Capa 1	Capa Física	Es la encargada de las características mecánicas y eléctricas entre los dispositivos que envían y el medio de transporte. Se responsabiliza de transferir
		físicamente los datos de un equipo a otro.

Es importante señalar que el modelo OSI no es una arquitectura, ya que, no establece reglas específicas del comportamiento de cada una de sus capas.

1.2 Protocolo de Control de Transmisión / Protocolo de Internet.

Una vez establecidas las características de modelo OSI, se hace referencia a TCP/IP, ya que, será el protocolo de comunicación utilizado para establecer los enlaces entre el equipo cliente y el equipo servidor.

"Las redes TCP/IP son sistemas compartidos de comunicación, lo cual quiere decir que es posible que se establezcan múltiples sesiones de comunicaciones distintas al mismo tiempo. La información transferida en cada sesión se divide y se coloca en paquetes individuales. Estos paquetes son enviados a una computadora destino y transmitidos sobre la red." ²

² Cox Philip & Sheldon Tom, Windows 2000 manual de seguridad.

La tabla 1.2 describe las funciones principales de las capas de TCP/IP y una comparación con el modelo OSI ²:

Tabla 1.2 Descripción de capas TCP/IP.

OSI	TCP/IP
Capa de aplicación.	Capa de aplicación Es la capa en la que el usuario interactúa con el
Capa de presentación.	sistema operativo accediendo a la capa de
Capa de sesión.	aplicación. Algunos ejemplos de programas de aplicación son: FTP, TFTP, SMTP, SNMP, NFS, Telnet.
Capa de transportación.	Capa de transportación Controla todos los aspectos del enrutamiento y la entrega de información, incluyendo la inicialización de la sesión, control de errores y revisión de la secuencia (protocolos TCP y UDP).
Capa de red.	Capa de Internet Responsable de la emisión y transmisión de información, así como, de la fragmentación y reensamblaje de paquetes (protocolo IP, IPX).
Capa de enlace de datos Capa física	Capa de acceso a la red Especifica los procedimientos para la transmisión a
,	través de la red, incluyendo el acceso a los medios físicos (muchos protocolos que incluyen a Ethernet y FDDI).

1.3 Interconexión de redes.

"Una red permite que una computadora se comunique con otras y comparta sus recursos, incluyendo programas, unidades de disco e impresoras, además de permitir que los usuarios interactúen y compartan información." ³

Existen diferentes formas de conectar equipos en red, algunas de ellas son las siguientes: mediante el puerto paralelo, cable coaxial y par trenzado.

Otros métodos como la fibra óptica o las conexiones inalámbricas, son costosos y su estudio es de una extensión mayor al de una tesis.

Una conexión de red por puerto paralelo para el objetivo no es útil, ya que, solo muestra el recurso compartido y no permite hacer el control remoto, además se hace uso del puerto paralelo para controlar la interfaz de control para los motores.

El cable coaxial hoy en día es poco utilizado, debido a que si un equipo o nodo en la red falla, la red completa se ve afectada.

El par trenzado presenta elementos favorables para las redes LAN actuales, por lo que es el método elegido para este trabajo de tesis. Por ello, se describen algunas características a continuación.

El cable de par trenzado es de dos tipos fundamentalmente:

 "Par trenzado blindado: Es un medio de cableado de dos pares recubierto por una pantalla aislante para disminuir las interferencias electromagnéticas de las señales.

6

³ Stoltz Kevin, Todo acerca de las redes de computadoras.

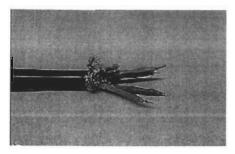


Figura1.1 Cable de Par trenzado blinadado

 Par trenzado sin blindaje: Es un medio de cableado de cuatro pares no recubierto con una pantalla. UTP es lo que se usa en la mayoría de las redes." 4

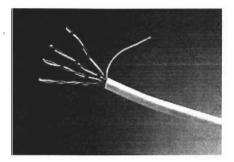


Figura 1.2 Cable de par trenzado sin blindaje

Cuanto más apretados estén los filamentos del cable de cobre, menos probable es que existan interferencias o pérdidas de señal. STP solo tiene dos pares trenzados, pero su apantallamiento lo compensa. UTP no tiene apantallamiento, pero posee otro par extra de cables.

⁴ Shaughnessy Tom & Velte Toby, Manual de Cisco.

1.3.1 Redes de área local.

Las redes de datos se dividen en LAN (Local Area Network), WAN (Wide Area Network) y MAN (Metropolitan Area Network). Para fines prácticos de esta tesis, sólo se abarcarán las redes LAN.

Las redes LAN nacen del beneficio de interconectar computadoras con la finalidad de compartir información.

"Una LAN es un sistema de comunicaciones de alta velocidad que conecta microcomputadoras o PC's que se encuentran cercanas, por lo regular dentro del mismo edificio. Una LAN consta de hardware y software, las LAN disponibles actualmente son confiables e incluyen características poderosas." ³

Antiguamente, una LAN era una red troncal que recorría todo el edificio y donde se conectaban directamente todos los equipos y dispositivos. Ahora, ese mismo edificio puede tener docenas de concentradores (se entiende como concentrador al punto donde se interconectan los equipos para comunicarse), donde los concentradores se conectan a su vez a una red troncal.

"Algunos expertos usan el término LAN, para describir vagamente una red compuesta de múltiples LAN.

Actualmente el término LAN a menudo se refiere a una colección de segmentos LAN dentro de un edificio o campus." ⁴

1.3.2 Redes virtuales de área local.

Las VLAN, aunque no son un concepto nuevo, han sido poco explotadas debido a que se necesitan equipos con características especiales, pero favorables en el desarrollo y diseño de las redes actuales.

"Una VLAN es un dominio de broadcast creado por un conjunto de switches.5"

"Dominio de broadcast es un conjunto de dispositivos que reciben tramas de difusión que son originados desde cualquiera de los dispositivos del conjunto. Estos dominios son limitados por routers ya que estos no reenvían broadcast"6

Por ejemplo, si un diseñador de redes así lo requiere, puede utilizar tres switches y tener tres dominios de broadcast (uno para cada switch).

Otra forma es un solo switch conectado a un router y en ese switch crear diferentes dominios de broadcast. Al hacerlo de esta forma la red tiene un mejor rendimiento que se ve reflejado en la velocidad de transferencia de datos debido a que esa red es segmentada lógicamente por medio de VLAN.

Algunas ventajas de las VLAN son las siguientes:

- Mejoran la transferencia de datos.
- Ofrecen una mayor seguridad informática.
- Se tiene una mejor administración de equipos y usuarios.
- Permiten detectar fallas rápidamente.
- Trabajan con topologías escalables.
- El beneficio más grande de una VLAN, es que un usuario puede pertenecer a una segmento lógico de red sin importar el lugar físico en donde se encuentre.

⁵ Odom, Wendell, Cisco CCNA.

⁶ Academia de Networking de Cisco Systems, Guía del segundo año.

Este concepto es aplicable a este trabajo de tesis debido a que las empresas hoy en día manejan este tipo de redes, en donde la seguridad, monitoreo y puesta a punto de sus procesos, pueden ser llevados a cabo remotamente. Y si esto es combinado con dispositivos e interfaces de diferentes tipos, la puesta en marcha, el monitoreo, algunas estadísticas, etc. pueden ser obtenidas casi de inmediato.

En la Figura 1.3 se muestra un esquema de red que representa una de las formas en que puede ser combinada la red de datos de una empresa con la tarjeta de control.

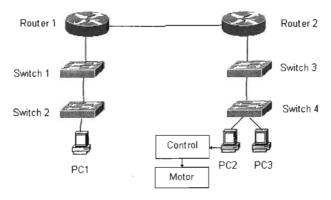


Figura 1.3 Esquema de conexión de red.

1.3.3 Funcionamiento de la red propuesta

La PC1 se encuentra en la misma VLAN que la PC2 y tiene instalado el software de cliente para hacer el control remoto, la PC1 debe establecer una comunicación con la PC2, la que tendría conectada la interfaz de control, siendo entonces la PC2 el equipo servidor.

La PC3 está conectada al mismo switch que la PC2, pero éste se encuentra en una VLAN diferente. Por lo que no debe haber comunicación entre estas dos PC's, ya que, se encuentran en diferentes VLAN.

En la red propuesta, el equipo considerado como cliente podrá conectarse al equipo servidor como si estuviera en el mismo edificio.

Este esquema de red es básico, pero contiene características muy similares a las que se encuentran hoy en día en las empresas.

1.4 Ventajas del uso de una red de datos combinada a la tarjeta de control.

Las ventajas de usar una red de datos combinada a una tarjeta de control, son diversas. Las más sobresalientes son:

- Acceso al control de la tarjeta para iniciar, terminar o realizar cambios en algún proceso.
- Monitoreo de algún proceso a distancia.
- Permite llevar registros del comportamiento del proceso en general.
- Una de las características más importantes es que no existe la necesidad de estar físicamente en el lugar donde se encuentra la tarjeta de control para activarla, pararla, hacer cambios en el funcionamiento del proceso, etc.

Cabe mencionar que al agregar otros dispositivos se obtienen mayores ventajas. Un ejemplo de esto puede ser, el agregar una cámara que nos permita obtener una imagen en tiempo real de lo que esta pasando.

CAPÍTULO 2 EL CONTROL REMOTO

CAPÍTULO 2 EL CONTROL REMOTO

2.1 Acceso a la tarjeta de control de manera remota.

El proceso para acceder al equipo que tiene la tarjeta de control puede ser llevado a cabo de diferentes formas, siendo las de mayor importancia las que se mencionan a continuación:

a) Mediante un servidor de Internet con una base de datos en SQL, (Structured Query Language) se introducirán los datos necesarios de control y esta base de datos se comunicará con un programa en Visual Basic, el cual activa o detiene el proceso en cuestión.

Las desventajas principales que presenta este sistema se describen como sigue:

- El costo es elevado, ya que se necesita un equipo con buenas características en cuanto a sus recursos de hardware. Si esto no se cumple, puede tornarse lenta la base de datos, pues el programa de la base de datos requiere espacio considerable en disco y características especiales en cuanto a memoria RAM (Random Access Memory) y procesador.
- Se debe tener una dirección IP (Internet Protocol) fija.
- Si se desea, el pago de un nombre de dominio.
- La desventaja más grande que se observó es en la seguridad, ya que cualquier persona, que por "casualidad" ingrese en la página podrá tener acceso total sobre la tarjeta de control, al ser esta base de datos la encargada de mandar directamente las instrucciones a la tarjeta que controla los motores.
- b) Otra manera de acceder al equipo que tiene la tarjeta de control es a través de un control remoto.

Para hacer un control remoto se necesita que al menos dos equipos estén conectados en red.

Existen diferentes programas para ejecutar un control remoto que son comerciales, de bajo costo y que utilizan pocos recursos de hardware, tanto para su instalación, como para su uso; algunos ejemplos de estos programas son: PCAnvwhere, PCtoPC v VNC

Un aspecto fundamental que se debe mencionar es que el acceso remoto no significa control remoto.

"El acceso remoto está relacionado con el hecho de proporcionar una conexión de red entre sistemas distintos, es decir, la función de las capas 2 y 3 (capa de vínculo de información y de red) en el modelo de redes OSI. El control remoto trata con el control real de algún aspecto del sistema al que se conecta, normalmente en la capa 7 (capa de aplicación) del modelo de redes OSI." ²

Cuando se utiliza una aplicación de control remoto, un equipo funciona como cliente y el otro como servidor.

El equipo cliente, es el que va a tomar el control de las aplicaciones y de los dispositivos conectados al equipo remoto también llamado servidor, siendo así, el servidor el equipo que va a ser controlado.

"El término servidor deriva del termino anglosajón file server o server, ya que su misión es la de servir a las distintas terminales la información que necesitan." ⁷

_

⁷ Bishop Peter, Conceptos de informática.

2.2 Funcionamiento y características del programa de control remoto.

Para fines prácticos de esta tesis, se utilizará un programa llamado VNC (Virtual Network Computting) para hacer el control remoto. Este programa fue elegido, debido a que presenta características favorables a esta tesis como son las siguientes:

- Es un programa de código abierto.
- Corre en todas las plataformas Windows y en algunas versiones de Unix y Macintosh.
- El puerto de acceso al servidor puede ser cambiado.
- Mediante una tarea programada se puede iniciar automáticamente el modo servidor.
- Ocupa poco espacio en disco y los requerimientos de hardware son mínimos.
- · Genera poco tráfico sobre la red.
- El protocolo VNC permite hacer control remoto mediante una interfaz gráfica.

Cabe hacer hincapié en que el programa que ejecuta el control remoto se utilizará como una herramienta, y no como un diseño de programación propio.

2.2.1 El equipo cliente.

El software de instalación en el cliente de VNC ha sido diseñado para que se ejecute con pocos requerimientos en un equipo, de esta manera, el cliente puede correr un rango muy amplio de hardware y software en el equipo servidor.

El cliente de VNC requiere una entrega confiable para transportarse, usualmente es TCP/IP. Existen clientes de VNC para casi todas las plataformas. Algunas de estas son Unix, Windows, Macintosh, Java y hoy en día algunas PDA pueden correr el software.

2.2.2 La pantalla.

La pantalla se basa en el concepto de "remote framebuffer" o RFB, la cual consiste en poner un rectángulo con píxeles que forman la pantalla del cliente en posición de x, y. Este rectángulo es escaneado de izquierda a derecha y la resolución en pantalla recomendada es de 800 X 600 píxeles.

El cliente y el servidor deben soportar esta característica. Las codificaciones de este protocolo son negociadas cuando se intenta establecer una conexión, ya que, tienen que ser llevadas de acuerdo a las habilidades del servidor, el cliente, y la conexión entre los dos

La codificación de la copia del rectángulo, es simple y eficiente y puede ser usada cuando el cliente todavía tiene los mismos píxeles de datos en cualquier punto en el buffer. El servidor simplemente envía una coordenada x, y, dando la posición desde la cual el cliente puede copiar el rectángulo de píxel de datos. Esto significa que las operaciones como arrastrar o deslizar ventanas, las cuales envuelven cambios sustanciales en la pantalla, requieren solo unos pocos bytes. Muchos clientes soportan este tipo de codificación, ya que, es sencilla su implementación y ahorra ancho de banda.

Una estación de trabajo tiene un gran número de áreas de colores sólidos y de texto. Algunas de las codificaciones de VNC toman ventaja de esta característica, describiendo rectángulos de colores, que consisten en su mayoría, de subrectángulos de diferentes colores.

VNC utiliza codificaciones jpeg para imágenes o mpeg-2 para transmisión de imágenes con mayor calidad. Una codificación que usa cache de los píxeles de datos es mejor para texto, donde un carácter es dibujado con la misma fuente varias veces.

Una secuencia de rectángulos crea un buffer y lo va actualizando. Una actualización representa un cambio de estado del buffer, que de alguna manera es similar a los cuadros de video, pero esta es una pequeña área del buffer que se verá afectada por una actualización. Cada rectángulo puede ser codificado usando un esquema diferente. El servidor puede entonces escoger la mejor codificación de una pantalla en particular para transmitirla.

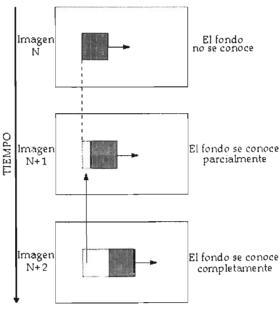


Figura 2.1 Actualizaciones de pantalla

2.2.3 Funcionamiento de las actualizaciones.

Una actualización es solo enviada por el servidor a una solicitud explicita del cliente, esto le da al protocolo calidad en la adaptación de la imagen, si el cliente y la red son lentos entonces se vuelven lentas las actualizaciones.

Cada actualización incorpora los cambios a la pantalla desde la ultima petición del cliente. Con un cliente y/o una red lenta, algunas peticiones en el buffer son

ignoradas, esto da como resultado mejor ancho de banda en la red y menos cambios en la pantalla del cliente, esto mejora la velocidad de respuesta.

2.2.4 Entrada de datos.

El protocolo de entrada está basado en un estándar de estación de trabajo que tiene un teclado y varios botones. Los eventos de entrada son enviados al servidor por el cliente cuando el usuario presiona un botón o una tecla incluso si el dispositivo del ratón es movido. Estos eventos de entrada pueden ser sintetizados desde otros dispositivos de entrada/ salida.

Cuando la conexión entre un cliente y un servidor es establecida, el servidor empieza por pedir una contraseña.

Si la contraseña es correcta, el servidor y el cliente intercambian mensajes para negociar el tamaño del escritorio, el formato de los píxeles y los esquemas de codificación que van a ser usados. El cliente hace una solicitud de actualización para la pantalla completa y la sesión se inicia.

2.2.5 El servidor.

El funcionamiento del servidor es más complejo que el del cliente. El protocolo de VNC está diseñado para hacer al cliente lo más sencillo posible, el servidor es el que se encarga de hacer la mayor parte de las tareas.

Por ejemplo, el servidor debe proveer los píxeles de datos en el formato que el cliente los solicite.

Existe software que corre como servidor para plataformas Unix, Windows y Macintosh.

Dadas las características de Unix que permite tener varios escritorios en una sola sesión, Unix puede correr varios procesos de VNC para diferentes usuarios, donde cada uno de los usuarios representa un escritorio diferente.

Los servidores son espejos de lo que esta pasando en el cliente, lo cual significa que en una plataforma de tipo Windows el servidor no es multiusuario, debido a que solo existe un escritorio para un usuario activo.

2.2.6 Puertos del programa de control remoto.

El puerto más importante es el 59XX, donde XX es el número de proceso establecido en una conexión. Para la mayoría de los servidores el puerto es el 5900, por que usan 0 por default.

En adición, todos los servidores de VNC normalmente tienen un pequeño y restringido servidor web, lo cual permite conectarse a un navegador y usar una vista en Java. El navegador corre la aplicación en el puerto 59XX.

Este puerto es usado para hacer descargas y usar aplets, una vez que el aplet está corriendo, usa el puerto 59XX para VNC como si fuera otro cliente.

Los servidores pueden ser cambiados para que escuchen en otro puerto, si por alguna razón no es conveniente usar el puerto designado.

CAPÍTULO 3

HARDWARE

CAPÍTULO 3 HARDWARE

3.1 El motor de corriente continua.

Para accionar un motor de corriente continua con magneto permanente solo es necesario aplicar una tensión de alimentación entre sus bornes. Para cambiar el sentido de giro basta con invertir la tensión de alimentación y el motor comenzará a girar en el sentido opuesto.

La figura 3.1 muestra el exterior de un motor de corriente continua de imán permanente.



Figura 3.1 Motor de corriente continua de magneto permanente.

A diferencia de los motores paso a paso y los servomecanismos, los motores de corriente continua no pueden ser posicionados y/o enclavados en una posición específica. Estos simplemente giran a una velocidad y en el sentido que la alimentación aplicada se los permite.

El motor de corriente continua está compuesto de 2 piezas fundamentales: *rotor y* estator.

3.1.1 Rotor

El rotor constituye la parte móvil del motor, es el encargado de proporcionar el torque necesario para mover a la carga.

Está formado por:

- Eje: Formado por una barra de acero fresada. Imparte la rotación al núcleo, devanado y al colector.
- Devanado: Consta de bobinas aisladas entre sí y entre el núcleo de la armadura. Estas bobinas están alojadas en las ranuras, y se encuentran conectadas eléctricamente con el colector, el cual debido a su movimiento rotatorio, proporciona un camino de conducción conmutado.
- Colector: Denominado también conmutador, está constituido de láminas de material conductor (delgas), separadas entre sí y del centro del eje por un material aislante, para evitar cortocircuito con dichos elementos. El colector se encuentra sobre uno de los extremos del eje del rotor, de modo que gira con éste y está en contacto con las escobillas. La función del colector es recoger la tensión producida por el devanado inducido, transmitiéndola al circuito por medio de las escobillas (llamadas también cepillos).

En la figura 3.2 se puede observar el rotor de un motor de corriente directa.



Figura 3.2 Rotor de un motor de corriente continua de magneto permanente.

3.1.2 Estator

Constituye la parte fija de la máquina. Su función es suministrar el flujo magnético que será usado por la bobina del rotor para realizar su movimiento giratorio.

Está formado por:

- Armazón: Denominado también yugo. Tiene dos funciones primordiales:
 - Servir como soporte.
 - Proporciona una trayectoria de retorno al flujo magnético del rotor y del imán permanente, para completar el circuito magnético.
- Imán Permanente: Compuesto de material ferromagnético altamente remanente, se encuentra fijado al armazón o carcaza del estator. Su función es proporcionar un campo magnético uniforme al devanado del rotor o armadura, de modo que interactúe con el campo formado por la bobina, y se origine el movimiento del rotor como resultado de la interacción de estos campos.
- Escobillas: Las escobillas están fabricadas de carbón grafitado, y
 poseen una dureza menor que la del colector, para evitar que éste se
 desgaste rápidamente. Se encuentran albergadas por los
 portaescobillas. Ambos, escobillas y portaescobillas, se encuentran
 en una de las tapas del estator.

La función de las escobillas es transmitir la tensión y corriente de la fuente de alimentación hacia el colector y, por consiguiente, al bobinado del rotor.

La función del portaescobillas es mantener a las escobillas en su posición de contacto firme con los segmentos del colector.

En la figura 3.3 se presenta el estator de un motor de corriente continua y sus partes principales.

Bobina Imán Escobilla Delgas Imán

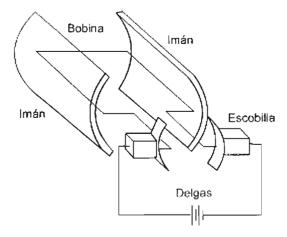


Figura 3.3 Partes principales del estator de un motor de corriente continua.

3.2 El puerto de impresora de la computadora.

También se le llama puerto paralelo, ya que, los bits de datos DO a D7 salen por los ocho hilos de un cable multipar al mismo tiempo.

"Además de los ocho hilos de datos, este puerto dispone otras Iíneas, de las cuales algunas, afortunadamente, son de entrada y por consiguiente, pueden ser leídas por un programa.8"

Gracias a su fácil manejo y a una programación sencilla se puede controlar a través de entradas y salidas digitales a motores, relevadores, LED's, etc.

El puerto paralelo esta compuesto básicamente por un bus de datos de 8 bits (pin 2 al 9) y por diferentes señales de control, las cuales pueden ser de entrada o salida.

Hoy en día, las computadoras comerciales cuentan con por lo menos un puerto paralelo, si se requiere, se puede comprar una tarjeta externa para adicionar un segundo puerto. Estos puertos a su vez son llamados LPT1 y LPT2 respectivamente.

En la mayoría de las computadoras la dirección del puerto LPT1 en hexadecimal es H378 y para el LPT2 es H278. Se puede configurar el puerto desde el BIOS de la computadora, existiendo diferentes configuraciones de éste. Las principales son:

"Configuración del Puerto Paralelo Estándar (SPP, Standard Parallel Port):
 Este tipo de puerto fue de los primeros y tiene la característica que su bus de datos está configurado en la dirección H378 y es solamente de salida, aunque algunos también funcionan como de entrada.

25

⁸ Oguic Patrice, Control Electrónico con el PC.

- Configuración Puerto Paralelo Mejorado (EPP, Enhanced Parallel Port):
 Tiene la característica de ser bidireccional y puede leer o escribir 8 bits a la vez.
- Configuración del Puerto de Capacidades Extendidas (ECP, Enhanced Capability Port): Es la mejor de las configuraciones, ya que, permite lecturas bidireccionales a velocidades muy rápidas.^{9,1}

Descripción del puerto paralelo:

El puerto paralelo de una computadora tiene un conector de salida del tipo DB25 hembra el cual se muestra en la figura 3.4 mostrando su configuración:

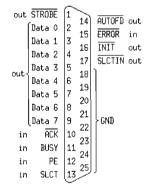


Figura 3.4 Configuración de pines del puerto paralelo.

⁹ Ramos Guillermo, Adquisición de datos a través del puerto paralelo bidireccional, Publicaciones Cekit,S.A.

La tabla 3.1 "facilita el nombre y la función de todas las líneas de este puerto, direcciones incluidas:" 9

Tabla 3.1 Descripción de las líneas del puerto paralelo.

D0- D7	Bus de datos hacia periférico
STROBE	Impulso precedente del pc
BUSY	Señal que indica al pc que el periférico esta ocupado
ACK	Señal que indica al pc esperando enviar octeto
SELECTIN	Selección por el pc del periférico
RESET	Inicialización por el pc del periférico
PAPER END	Indicación al pc de la imposibilidad de imprimir
AUTOFEED	Señal de salto de línea hacia la impresora
SELECT IN	Señal hacia el pc de impresora de impresora activa
ERROR	Señal hacia el pc indicando anomalía en el funcionamiento

Si deseamos escribir un dato en el bus de salida de datos (pin 2 a 9) únicamente debemos escribir el byte correspondiente en la dirección H378. Los distintos pins (bits) de salida correspondientes al bus de datos no pueden ser escritos en forma independiente, por lo que siempre que se desee modificar uno se deberán escribir los ocho bits nuevamente.

Para leer el estado de los pins de entrada (10, 12, 13 y 15) se debe realizar una lectura a la dirección H379 (889 en decimal).

3.3 Sistemas de mando.

Para el desarrollo de un buen control sobre los motores, hay que hacer referencia a los sistemas de mando. Existen principalmente dos sistemas de mando, el de lazo abierto y el de lazo cerrado.

"El sistema de mando más sencillo y económico es el de lazo abierto, representado de forma elemental en la figura 6:"10

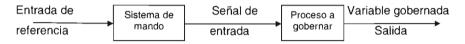


Figura 3.5 Sistema de lazo abierto.

Un ejemplo de este sistema de mando es un motor que esté controlado por un temporizador y algunos dispositivos electrónicos, los cuales en un determinado tiempo lo encenderán y después de un periodo de tiempo preestablecido se apagará el motor en cuestión.

"El otro tipo de sistema de mando es el de lazo cerrado. En éste, se manejan diferentes variables, las cuales ejercen un control más preciso sobre el proceso o equipo a controlar." ¹⁰

Este tipo de sistema está representado en la figura 7.



Figura 3.6 Sistema de lazo cerrado.

¹⁰ Kúo Benjamín, Sistemas automáticos de control.

3.4 Control de velocidad

Hay cuatro tipos generales de control de velocidad que dependen de los requisitos de las máquinas y el proceso en el que se van a emplear, estos controles de velocidad son:

- Control de velocidad constante: Muchas máquinas requieren una reducida aceleración durante el arranque y luego una velocidad constante en el funcionamiento, se debe tener en cuenta que el arranque a tensión reducida da también invariablemente un par de arranque muy reducido, es usado en ventiladores de aire y extractores.
- Control de velocidad regulable: Este control se emplea cuando el motor debe funcionar a distintas velocidades a voluntad del operador. Este tipo de control requiere que se pueda variar la velocidad bajo carga, algunos usos dados son: en vehículos y perforadoras utilizadas en la construcción.
- Control de varias velocidades: Este control difiere del de velocidad regulable en que usualmente no se requiere cambiar la velocidad bajo carga, este control es utilizado en taladros y revolvedoras.
- Control de velocidad predeterminada: Con este tipo de control la máquina es acelerada pasando los escalones necesarios de velocidad hasta alcanzar una velocidad de funcionamiento preajustada, es usado en la elaboración de medicamentos.

3.5 Descripción del tipo de control de velocidad en este trabajo.

Para esta tesis se utilizará un control de velocidad constante con ayuda de un lazo cerrado, formado por software y hardware, a fin de obtener una velocidad constante en los motores, debido a que la velocidad en los motores varía con la resistencia que ejerce la carga en el eje del motor.

Adicionalmente al control de velocidad constante, se incluye cambio de velocidad, que puede ser modificada por el usuario, independientemente si el control esta encendido o apagado.

Este control posee una característica de memoria de posición, ya que, si uno de los motores está activo se puede parar y después reiniciar su ejecución hasta completar su tiempo de actividad.

3.6 Conexión de los motores.

Dependiendo de las necesidades y del tipo de proceso, existen diferentes formas de conectar los motores, algunas de las que se consideran se mencionan a continuación:

Se pueden conectar todos los motores en paralelo, lo cual implica que todos van a girar en la misma dirección al mismo tiempo, con velocidades iguales, el tiempo de paro que se programe será el mismo para todos.

Este control es utilizado por bandas en las que se transportan materiales o productos donde se requiere parar la banda transportadora para hacer lectura de código de barras, colocar piezas en cajas, limpieza de botellas de refrescos, entre otros.

Otro método es que el control es independiente en cada motor, lo cual sería de la siguiente forma:

Los motores girarán a una velocidad, sentido de giro y un tiempo de reposo distintos, todos ejecutándose al mismo tiempo.

Una variante de este control es que uno de lo motores gire a una velocidad, en un sentido y se detenga, para dar lugar a que el siguiente motor gire a una velocidad,

sentido de giro y se detenga, con tiempos de ejecución distintos cada uno, este tipo de control es llamado secuencial.

El control secuencial se utiliza en laminadoras en las que se requiere mover placas de acero de un lado a otro, en procesos automatizados con robots para armado de vehículos, computadoras, teléfonos celulares, entre otros.

Se decidió realizar el control de motores para esta tesis en forma secuencial debido a que es utilizado en diversos procesos, pero realizando modificaciones en el programa de control se puede hacer que los motores giren simultáneamente a velocidades y direcciones distintas.

3.7 Funcionamiento de la tarjeta de control.

Las señales de control se obtienen de los dos puertos paralelos conectados a la tarjeta, siendo estos, el punto de partida para la explicación del funcionamiento de la misma.

La tabla 3.2 muestra la asignación de las señales de control asignadas al LPT 1

Tabla 3.2 Señales en el puerto LPT1.

D0	No asignado
D1	No asignado
D2	No asignado
D3	Giro a la derecha
D4	Giro a la izquierda
D5	Activa motor 1
D6	Activa motor 2
D7	Activa motor 3

La tabla 3.3 muestra la asignación de las señales de control asignadas al LPT 2

Tabla 3.3 Señales en el puerto LPT2.

D0	Activa el bit 0 del DAC
D1	Activa el bit 1 del DAC
D2	Activa el bit 2 del DAC
D3	Activa el bit 3 del DAC
D4	Activa el bit 4 del DAC
D5	Activa el bit 5 del DAC
D6	Activa el bit 6 del DAC
D7	Activa el bit 7 del DAC
10	Entrada de datos enviados por el ADC
I 1	Entrada de datos enviados por el ADC
12	Entrada de datos enviados por el ADC
13	Entrada de datos enviados por el ADC

Dadas las señales enviadas desde el puerto paralelo los motores girarán a la derecha o a la izquierda, los bits encargados de hacer esto serán los bits 3 y 4 del LPT1, estos bits trabajan como selectores en un MC14051-1 que es un multiplexor / demultiplexor analógico,

Este dispositivo se caracteriza por recibir señales de corriente continua positivas y negativas, lo que se aprovecha para cambiar el sentido de giro de los motores, tomando una señal positiva para un giro a la derecha y una señal negativa para un giro a la izquierda.

Los bits 5, 6 y 7 del LPT1 se usan como selectores en otro MC14051-2, que esta vez será utilizado como demultiplexor, lo que permite seleccionar el motor que será activado, dejando pasar la señal positiva o negativa de la etapa anterior.

La señal obtenida se amplifica por un circuito LM741 configurado como inversor, acoplando a su salida otro inversor para devolver el valor (positivo o negativo) original de la señal.

La señal de salida del LM741 se dirige hacia diodos del tipo 1N4004, colocados uno en directa y otro en inversa, mediante esto se pretende que si la señal es negativa pase por el diodo que está en inversa y si la señal es positiva que pase por el diodo que está en directa.

La etapa de potencia se realiza a través de transistores NPN y PNP proporcionando la corriente necesaria a los motores.

El Puerto LPT 2 se conecta desde D0 a D7 con un convertidor digital analógico para indicar los niveles de voltaje iniciales.

La señal de salida del convertidor digital analógico se amplifica por un circuito LM741 en configuración inversora. Esta señal es la que entra en el circuito

MC14051- 1, proporcionando el nivel de referencia negativo de la velocidad inicial del motor al que se haga referencia.

A la salida de este amplificador se conecta otro inversor analógico con ganancia unitaria para obtener el mismo nivel de voltaje pero con signo opuesto, este entregará la señal positiva que entra en el MC14051-1.

Se agregó un circuito MC14051-3 conectado como demultiplexor, siendo activado por los mismos bits del MC14051-2, con la finalidad de que, si no hay algún motor activo, el convertidor de frecuencia/voltaje no reciba señal, evitando con esto que el convertidor analógico digital reciba señales innecesarias.

Mediante lo explicado anteriormente y con ayuda del programa de control, se tiene un control de los motores en cuanto a su velocidad, sentido de giro, tiempo de ejecución y tiempo de parada.

Sin embargo, al aplicar carga al eje del motor, se observa que disminuye su velocidad y lo que se pretende es que mantenga la velocidad constante, ya sea con carga o sin carga. Por lo anterior se hace necesario aplicar dispositivos que sensen la velocidad del eje del motor ajustando los niveles de voltaje automáticamente, y manteniendo de esta manera, la velocidad constante.

Para lograr lo anterior, es necesario aplicar un control de lazo cerrado, que está formado por un encoder, un sensor, un convertidor de frecuencia/voltaje, un convertidor analógico digital y el software necesario para hacer las correcciones.

El funcionamiento se describe a continuación:

El encoder se introduce en el eje del motor. Para esta tarjeta se utilizó un encoder con 36 perforaciones, lo que produce interrupciones en el sensor cada 10º.

El sensor es de tipo ranura, en éste se introduce el encoder que, al girar el eje del motor, produce interrupciones sobre el opto acoplador, el que entrega un tren de pulsos con una frecuencia que depende de la velocidad del motor.

Estos pulsos se traducen en un voltaje por medio del convertidor de frecuencia voltaje.

La señal de voltaje se lleva a un convertidor analógico digital, este convertidor traduce la señal de voltaje en un valor binario, que se recibe por el puerto LPT2.

Finalmente el valor que se recibe en el LPT2 es recogido por el programa de control, que se encargará de ejecutar lecturas periódicas y la corrección de la velocidad, si así se requiere.

En la figura 3.7 muestra un resumen del funcionamiento de la tarjeta de control.

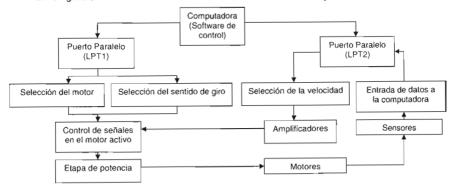


Figura 3.7 Diagrama a bloques del funcionamiento de la tarjeta de control.

CAPÍTULO 4 PROGRAMA DE CONTROL

CAPÍTULO 4 PROGRAMA DE CONTROL

4.1 Desarrollo del software de control.

Las computadoras proporcionan diversos medios para comunicarse con distintos tipos de hardware, por lo que se hace necesario un programa de control proporcionado por el fabricante del hardware. Ejemplos de esto son impresoras, cámaras, tarjetas de video, etc.

Para la tarjeta de control que se implementó, se desarrolló el software necesario para que funcione de forma adecuada a las necesidades planteadas.

Los algoritmos de control se realizaron en Visual Basic, el cual tiene las siguientes características:

- Utiliza una forma de programación orientada a objetos, ligados mediante mensajes, para la solución de problemas.
- Los objetos de Visual Basic están encapsulados; es decir, contienen su propio código y sus propios datos.
- Los mecanismos básicos que maneja Visual Basic son:
 - Objetos. "Un objeto es una encapsulación genérica de datos y de los procedimientos para encapsularlos"
 - "Los objetos de Visual Basic tienen propiedades, métodos y eventos.
 - o Las propiedades son los datos que describen un objeto.
 - Los eventos son hechos que pueden ocurrir sobre un objeto (Un clic sobre un botón es un evento que produce un mensaje).
 - Un método agrupa el código que se ejecuta en respuesta a un evento." ¹¹

-

¹¹ Ceballos Francisco Javier, Curso de programación Visual Basic 6.0.

- o Mensajes. Los mensajes se ejecutan en un programa orientado a objetos cuando los objetos están recibiendo, interpretando y respondiendo a mensajes de otros objetos, un mensaje se asocia a un procedimiento y cuando un objeto recibe un mensaje la respuesta a ese mensaje es ejecutar el procedimiento asociado.
- Métodos. Los métodos son implementados en una clase de objetos y determinan como tiene que actuar el objeto cuando recibe un mensaje.
- o Clases. Es un tipo de objetos definido por el usuario y equivale a la generalización de un tipo específico de objetos.
- Este programa permite el envío de datos a través del puerto paralelo, con la ayuda de una librería llamada Inpout32.dll que debe insertarse en la carpeta de Windows
- Una característica final es que ofrece al usuario una interfaz intuitiva y fácil de manejar.

4.2 Funcionamiento del software de control.

Es necesario agregar un módulo llamado inpout.bas en el programa de control, ya que este es el encargado de llamar a la librería inpout32.dll, para permitir el acceso a la lectura y escritura de los puertos LPT1 y LPT2.

El software de control es compilado y se genera un archivo llamado control.exe para evitar que se hagan cambios en el código fuente.

Al hacer doble clic sobre este archivo se abre la Pantalla 1 en donde se pide una contraseña. La contraseña debe ser introducida por medio del teclado numérico de la derecha y posteriormente se deberá presionar el botón *Aceptar*.

Si la contraseña es correcta permite el acceso a las pantallas que indican como se deberán comportar los motores cuando estén en ejecución.

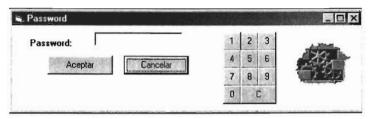


Figura 4.1 Solicitud de contraseña.

4.3 Función de cada una de las pestañas.

El programa de ejecución de los motores consta de seis pestañas que son:

- Motor 1
- Motor 2
- Motor 3
- Paro
- Ejecución
- Lecturas

4.3.1 Motor 1, Motor 2 y Motor 3.

La figura 4.2 muestra la pantalla en la que se determina el comportamiento de los motores 1, 2 o 3. Esta pantalla contiene diferentes botones que realizan las siguientes funciones:

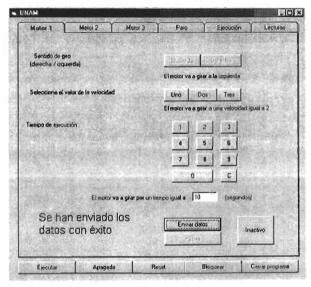


Figura 4.2 Comportamiento del motor (1, 2 o 3 según sea el caso).

Sentido de giro (derecha / izquierda)

Presenta dos botones los cuales determinan si el motor va a girar a la derecha o a la izquierda. Dependiendo del sentido de giro seleccionado aparecerá una etiqueta indicando el mismo.

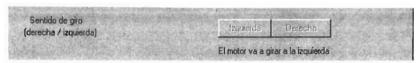


Figura 4.3 Selección del giro.

Selecciona el valor de la velocidad

Asigna la velocidad a la que girarán los motores, es posible cambiar la velocidad de los motores cuando se encuentra el proceso activo.

Este control consta de tres botones, en donde la velocidad mínima es uno y la máxima es tres.

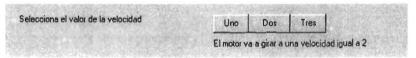


Figura 4.4 Selección de velocidad.

Tiempo de ejecución

Permite seleccionar el tiempo durante el cual se desea que este activo el motor, el cual puede ser de *x* segundos.

Contiene un teclado de diez números de 0 a 9 y un botón C para borrar la selección realizada e introducir una nueva.

Debajo del teclado numérico aparece una caja de texto que indica el tiempo en que estará en ejecución este motor.

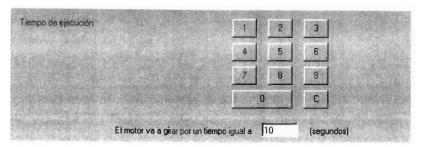


Figura 4.5 Teclado para asignar el tiempo de ejecución.

Enviar datos

Sirve para hacer una revisión de esta pantalla y que los campos estén llenados completamente. Si se llenaron los campos correctamente aparecerá un mensaje con letras amarillas, localizado en la parte inferior izquierda de esta pantalla, indicando que los datos se han enviado con éxito.

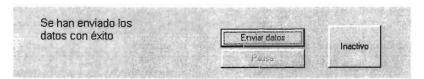


Figura 4.6 Envío de datos.

Pausa

Este botón aparecerá activo cuando el motor esté en ejecución y nos permitirá detener el motor haciendo un clic. Para que continué se debe dar otro clic

Inactivo

Si se desea que este motor no se ejecute, no es necesario introducir los datos anteriores. Presionando el botón de Inactivo el programa no ejecuta ninguna acción sobre el motor seleccionado.

4.3.2 Paro

La figura 4.7 muestra la pestaña de paro la que contiene un teclado numérico de 10 botones, de 0 a 9, y un botón C para borrar la selección realizada. Esta pestaña tiene como fin realizar un paro en la ejecución de los motores durante un tiempo determinado que puede ser de x a y segundos. Si no se desea que los motores ejecuten este paro se debe introducir un valor de 0.



Figura 4.7 Paro en la ejecución de los motores.

4.3.3 Ejecución.

Muestra un resumen del comportamiento que tendrán los motores cuando están activos y, en caso de que se encuentren en ejecución, aparece una caja de texto con el tiempo transcurrido.

En la parte inferior aparecen unas etiquetas con una caja de texto que indican el valor en el puerto H278 y H378 las cuales cambian dependiendo del motor activo, sentido de giro y velocidad. Esta pestaña se muestra en la figura 4.8:

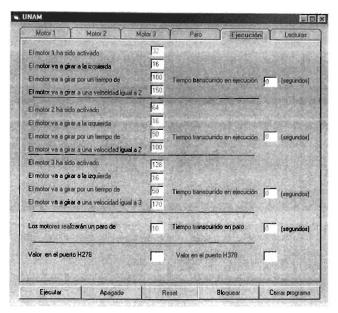


Figura 4.8 Ejecución y comportamiento de los motores.

4.3.4 Lecturas

En la figura 4.9 se presentan 4 etiquetas y 4 cajas de texto las cuales indican lo siguiente:

Dependiendo de la velocidad seleccionada, el convertidor analógico digital debe tener un valor que es el que parece en "Valor esperado en el puerto", que es el leído en la siguiente caja de texto, si no es correcto, se necesitará un factor de corrección el cual aumentará o disminuirá su valor hasta alcanzar el valor esperado.

Este ajuste es realizado en el convertidor digital analógico hasta que la entrada en el puerto sea la correcta, lo cual indicará que el motor ha alcanzado la velocidad deseada.

A lado derecho de la etiqueta "Estado de los motores" aparece qué motor está activo o si los motores están apagados.

Finalmente, aparece una pantalla con una gráfica indicando de manera visual las lecturas del convertidor Analógico Digital.

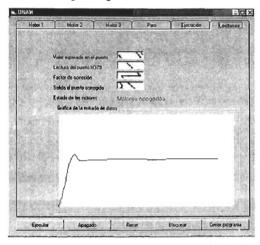


Figura 4.9 Lecturas en los puertos y grafica del comportamiento del cambio de velocidad en los motores.

4.3.5 Botones principales.

En la parte inferior de los controles principales aparecen cinco botones que se muestran en la figura 4.10 y tienen las siguientes funciones:

- Ejecutar: Si los datos fueron introducidos correctamente, se empezará a ejecutar nuestro proceso.
- Apagado: Detiene el proceso cuando se está ejecutando.
- Reset: Detiene el proceso y borra todos los valores previos introducidos en el programa de control
- Bloquear: Tiene la función de ocultar las pantallas, pero continua ejecutando el proceso programado
- Cerrar programa: Permite cerrar el programa limpiando los valores actuales en los puertos.

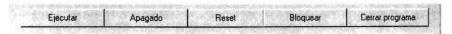


Figura 4.10 Botones principales.

4.4 Mensajes de error.

 Contraseña no valida: Cuando la contraseña no es correcta aparecerá un mensaje de error (figura 4.11) solicitando que se vuelva a ingresar la contraseña. Si aparece este mensaje de error se debe presionar el botón de Aceptar e introducir la contraseña correctamente.

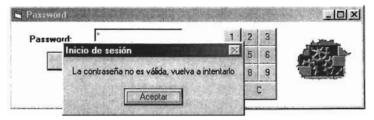


Figura 4.11 Error de contraseña.

 Selección de giro o velocidad: Al presionar el botón enviar datos y no se ha seleccionado el sentido de giro o la velocidad inicial aparecerá un mensaje como el siguiente:

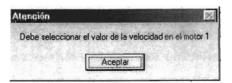


Figura 4.12 Mensaje de error por falta de datos.

Para corregir este mensaje de error presione el botón de Aceptar e introduzca los valores faltantes.

 Tiempo de paro en los motores 1, 2 o 3: En caso de no haber introducido el tiempo de parada en el motor 1, 2 o 3 se despliega el mensaje de la figura 4.12, para corregir, presione el botón de Aceptar e introduzca el tiempo de paro de los motores.

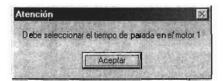


Figura 4.13 Falta el tiempo de paro del motor.

 Tiempo de parada general: Si se ha omitido ingresar algún valor en la pestaña "Paro", se pedirá que regrese a esta pestaña e ingrese algún valor.

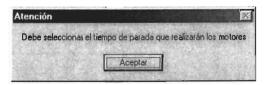


Figura 4.14 Tiempo de parada general.

CAPÍTULO 5 PRUEBAS Y EVALUACIÓN

CAPÍTULO 5

PRUEBAS Y EVALUACIÓN

Esta sección explica algunas pruebas aplicadas a los dispositivos que, en su conjunto, forman la tarjeta y el software de control.

Se tomaron lecturas de voltaje en todos los dispositivos para saber si obtenían el valor de voltaje requerido

Se diseñó un programa (Programa 1) para comprobar que el convertidor digital analógico funcionaba correctamente, el programa descrito hace incrementos de 1 en 1 hasta 255 y salen por el puerto LPT1. (El programa se encuentra en el Apéndice A)

Se tomaron lecturas del convertidor Digital Analógico para encontrar el voltaje de referencia de la velocidad. Los valores obtenidos se presentan en la tabla 5.1.

Tabla 5.1 Valores de salida del LPT 1 convertidos a Voltaje.

Entrada en el DAC	Voltaje	Entrada en el DAC	Voltaje	Entrada en el DAC	Voltaje
1	0,0200	44	0,7380	87	1,4520
2	0,0350	45	0,7560	88	1,4700
3	0,0530	46	0,7690	89	1,4870
4	0,0720	47	0,7850	90	1,5010
5	0,0890	48	0,8030	91	1,5180
6	0,1020	49	0,8190	92	1,5370
7	0,1190	50	0,8340	93	1,5540
8	0,1370	51	0,8510	94	1,5680
9	0,1550	52	0,8710	95	1,5850
10	0,1690	53	0,8880	96	1,6020
11	0,1840	54	0,9020	97	1,6190
12	0,2040	55	0,9180	98	1,6330
13	0,2220	56	0,9360	99	1,6490
14	0,2350	57	0,9530	100	1,6680
15	0,2520	58	0,9670	101	1,6850
16	0,2700	59	0,9850	102	1,6990
17	0,2870	60	1,0000	103	1,7170
18	0,3020	61	1,0220	104	1,7350
19	0,3190	62	1,0360	105	1,7530
20	0,3370	63	1,0530	106	1,7660
21	0,3540	64	1,0680	107	1,7830
22	0,3680	65	1,0850	108	1,8030
23	0,3850	66	1,0990	109	1,8200
24	0,4030	67	1,1160	110	1,8330
25	0,4200	68	1,1350	111	1,8510
26	0,4360	69	1,1520	112	1,8680
27	0,4540	70	1,1660	113	1,8850
28	0,4730	71	1,1830	114	1,8990
29	0,4980	72	1,2010	115	1,9160
30	0,5020	73	1,2190	116	1,9360
31	0,5210	74	1,2370	117	1,9520
32	0,5370	75	1,2550	118	1,9670
33	0,5485	76	1,2700	119	1,9840
34	0,5690	77	1,2880	120	2,0000
35	0,5840	78	1,3010	121	2,0200
36	0,6050	79	1,3170	122	2,0300
37	0,6220	80	1,3360	123	2,0500
38	0,6360	81	1,3540	124	2,0700
39	0,6530	82	1,3660	125	2,0800
40	0,6710	83	1,3830	126	2,1000
41	0,6880	84	1,4020	127	2,1100
42	0,7020	85	1,4190	128	2,1400
43	0,7190	86	1,4340	129	2,1493

Entrada en el DAC	Voltaje	Entrada en el DAC	Voltaje	Entrada en el DAC	Voltaje
130	2,1658	173	2,8755	216	3,5853
131	2,1823	174	2,8921	217	3,6018
132	2,1988	175	2,9086	218	3,6183
133	2,2153	176	2,9251	219	3,6348
134	2,2318	177	2,9416	220	3,6513
135	2,2483	178	2,9581	221	3,6678
136	2,2648	179	2,9746	222	3,6843
137	2,2814	180	2,9911	223	3,7008
138	2,2979	181	3,0076	224	3,7173
139	2,3144	182	3,0241	225	3,7338
140	2,3309	183	3,0406	226	3,7503
141	2,3474	184	3,0571	227	3,7668
142	2,3639	185	3,0736	228	3,7834
143	2,3804	186	3,0901	229	3,7999
144	2,3969	187	3,1066	230	3,8164
145	2,4134	188	3,1231	231	3,8329
146	2,4299	189	3,1396	232	3,8494
147	2,4464	190	3,1561	233	3,8659
148	2,4629	191	3,1726	234	3,8824
149	2,4794	192	3,1892	235	3,8989
150	2,4959	193	3,2057	236	3,9154
151	2,5124	194	3,2222	237	3,9319
152	2,5289	195	3,2387	238	3,9484
153	2,5454	196	3,2552	239	3,9649
154	2,5619	197	3,2717	240	3,9814
155	2,5785	198	3,2882	241	3,9979
156	2,5950	199	3,3047	242	4,0144
157	2,6115	200	3,3212	243	4,0309
158	2,6280	201	3,3377	244	4,0474
159	2,6445	202	3,3542	245	4,0639
160	2,6610	203	3,3707	246	4,0805
161	2,6775	204	3,3872	247	4,0970
162	2,6940	205	3,4037	248	4,1135
163	2,7105	206	3,4202	249	4,1300
164	2,7270	207	3,4367	250	4,1465
165	2,7435	208	3,4532	251	4,1630
166	2,7600	209	3,4697	252	4,1795
167	2,7765	210	3,4863	253	4,1960
168	2,7930	211	3,5028	254	4,2125
169	2,8095	212	3,5193	255	4,2290
170	2,8260	213	3,5358		
171	2,8425	214	3,5523		
172	2,8590	215	3,5688		

Para comprobar que los motores son activados correctamente se modificó el Programa 1 del apéndice A, de la siguiente forma:

El bit 4 representa un giro a la derecha.

El bit 5 representa un giro a la izquierda.

El bit 6 activa el motor 1.

El bit 7 activa el motor 2.

El bit 8 activa el motor 3.

Las combinaciones de bits presentadas en la tabla 5.2 son hechas en el LPT2 para probar el correcto funcionamiento de los tres motores:

Tabla 5.2 Combinación de bits en el LPT 2.

Combinación de bits	Motor seleccionado	Sentido de giro
40	Motor 1	Derecha
48	Motor 1	Izquierda
72	Motor 2	Derecha
80	Motor 2	Izquierda
136	Motor 3	Derecha
144	Motor 3	Izquierda

Por medio del puerto LPT1 y con ayuda del convertidor digital analógico se sacaron datos desde 0 hasta 255 en donde se obtuvieron las siguientes lecturas del convertidor analógico digital, estas lecturas fueron recibidas por el mismo puerto y se muestran en la tabla 5.3:

Tabla 5.3 Lecturas de entrada al puerto LPT1.

ENTRADA EN EL ADC	EQUIVALNTE DECIMAL
7	0
71	1
39	2
103	3
23	4
87	5
55	6
119	7
15	8
79	9
47	10
111	11
31	12
95	13
63	14
127	15

Las tres velocidades de los motores fueron establecidas introduciendo un valor de voltaje inicial del que se tomaron lecturas de entrada, las lecturas de entrada seleccionadas para referir las velocidades son:

Tabla 5.4 Lecturas de entrada de las velocidades de los motores.

Lecturas de entrada	Velocidad
6	Velocidad 1
8	Velocidad 2
11	Velocidad 3

Para obtener las lecturas de entrada anteriores se introdujeron los siguientes valores de salida en el LPT1:

Tabla 5.5 Valores de salida en el LPT 1.

Lecturas de	Salida Motor 1		Salida Motor 2		Salida Motor 3	
entrada	Derecha	Izquierda	Derecha Izquierda		Derecha	Izquierda
6	100	120	70	90	90	120
8	150	140	100	100	120	140
11	200	180	160	135	180	180

En la tabla 5.6 se presentan los voltajes de salida que alimentan a los motores, estos voltajes varían dependiendo de la velocidad y del sentido de giro, debido a que los encoders no están exactamente en la misma posición:

Tabla 5.6 Voltajes que alimentan a los motores.

	Voltaje Motor1		Voltaje Motor 2		Voltaje Motor 2	
	Giro derecha	Giro Izquierda	Giro derecha	Giro izquierda	Giro derecha	Giro izquierda
Velocidad 1	3.6	-4.5	2.2	-3.1	3.1	-4.5
Velocidad 2	6.0	-5.5	3.5	-3.6	4.5	-5.5
Velocidad 3	8.2	-7.3	6.3	-5	7.7	-7.3

Se realizó un programa que permite graficar la entrada de datos del ADC.(se puede consultar en el Apéndice A ya que el Programa 3 contiene este código).

Por medio de un potenciómetro de 500k se realizó un ajuste para obtener el menor ruido posible en el acoplo del convertidor de frecuencia voltaje con el convertidor analógico digital.

El encoder se colocó en diferentes posiciones del sensor ranurado, para obtener la posición más adecuada y se generen correctamente los pulsos.

Las poleas se ajustaron para que ejercieran una tensión considerable en el motor y simulen una carga.

CONCLUSIONES

CONCLUSIONES

El sistema diseñado está formado por los siguientes elementos: la red, el control remoto, la tarjeta de control y los motores.

Las conexiones a una red como Internet están soportadas por dispositivos como switches y routers, con una buena conjunción de las redes actuales y dispositivos de control se podrán obtener beneficios, tales como:

- Mejoras en la calidad de los procesos debido a un monitoreo constante de estos.
- Ahorro en tiempo dado que se pueden iniciar o terminar procesos sin la necesidad de estar físicamente en el lugar donde se llevará a cabo los procesos.
- Ahorro económico por no tener que realizar traslados.
- Se pueden realizar estadísticas y observar cuando los controles, procesos o usuarios estén fallando.

Las redes de hoy en día plantean ser convergentes incluyendo servicios de voz video y datos en una sola red, llegando a lugares distantes de manera muy rápida, si estas redes pueden alcanzar grandes distancias, pueden ser combinadas a tarjetas de control para mejorar procesos automatizados.

El uso de una computadora ofrece ventajas sobre microcontroladores y controladores lógicos programables como son:

- El sistema diseñado puede ser insertado en cualquier computadora que permita configurar dos puertos paralelos.
- Es de bajo costo su implementación.
- A través de la computadora se puede acceder a la tarjeta de control desde un lugar distante, lo que permite un ahorro de tiempo y costo.

Por otro lado, existen diferentes formas de controlar motores de corriente continua y la que se plantea en este trabajo de tesis es una forma de hacerlo, aportando un

diseño distinto a los conocidos, controlando a tres motores a partir de señales digitales provenientes de los puertos paralelos de una computadora, manipulando estas señales por medio de amplificadores, multiplexores/demultiplexores analógicos y una interfaz de potencia, donde los dispositivos electrónicos empleados son comerciales y de bajo costo.

Para este trabajo de tesis se decidió controlar tres motores, pero el control implementado se puede ejercer sobre relevadores para controlar dispositivos diferentes.

La mejor forma de hacer control varía dependiendo de las necesidades, calidad necesaria en el proceso e inversión económica en los equipos de control.

El sistema diseñado puede ser útil en donde se requiera un control de motores con velocidad constante aplicado en laminadoras, procesos automatizados con robots, bombas donde se requiera un flujo constante, hiladoras, etc.

El sistema propuesto fue diseñado, construido y probado cumpliendo con los objetivos planteados.

APÉNDICE A PROGRAMAS USADOS

APÉNDICE A

PROGRAMAS USADOS

Esta sección contiene los programas que sirvieron para hacer las pruebas en los circuitos, control de acceso al programa principal, y el programa final para controlar la tarjeta.

El programa uno sirve para probar los convertidores digital analógico y analógico digital, funciona mediante un contador aumentando en un bit la salida del puerto LPT2, y el valor recibido por el DAC es introducido al ADC y se prepara el puerto LPT2 para leer las combinaciones.

El programa dos permite o niega el acceso al programa de control principal.

El programa tres es el encargado de controlar los motores, mantener la velocidad constante y graficar la señal recibida en el puerto.

Programa 1 para probar los convertidores digital analógico y analógico digital

Option Explicit
Dim a As Integer
Dim b As Integer
Dim puerto1 As Integer
Dim puerto2 As Integer
Dim valueread As Integer
Dim M As Integer

Private Sub Command3_Click()

Out &H378, 0 Out &H278, 0 a = 0 b = 0 Timer1.Enabled = False Timer2.Enabled = False Text1.Text = "" Text2.Text = ""

End Sub

Private Sub Form_Load()

puerto1 = &H378puerto2 = &H278

End Sub

Private Sub Command1_Click()

Timer1.Enabled = True Timer2.Enabled = True Timer3.Enabled = True

End Sub

Private Sub Command2_Click()

End Out &H378, 0 Out &H278, 0

End Sub

Private Sub Timer1_Timer()

b = 144 Text2.Text = b Out &H278, b

End Sub

Private Sub Timer2_Timer()

a = a+1 Text1.Text = a Out &H378, a

End Sub

Private Sub Timer3_Timer() valueread = Inp(&H379) Text3.Text = m m = valueread - 23552

End Sub

Programa 2 que permite o niega el acceso al programa de control principal.

Private Sub Command3_Click()

Text1.Text = ""

End Sub

Private Sub digito5_Click(Index As Integer)

Dim numero As String numero = Text1.Text Text1.Text = numero & digito5(Index).Caption

End Sub

Private Sub form_load()

Pelicula.Movie = App.Path & " \Pelicula2.swf" Pelicula.Playing = True

End Sub

Private Sub command1_Click()

If Text1.Text = "1" Then UNAM.Show Contraseña.Hide Text1.Text = "" Else

MsgBox "La contraseña no es válida, vuelva a intentarlo", , "Inicio de sesión" End If

End Sub

Private Sub Command2_Click()

End

End Sub

Programa 3 encargado de controlar los motores, mantener la velocidad constante y graficar la señal recibida en el puerto.

Option Explicit

Dim puerto As Integer Dim msg As String Dim a As Integer Dim b As Integer Dim c As Integer Dim d As Integer Dim e As Integer Dim f As Integer Dim g As Integer Dim h As Integer Dim i As Integer Dim j As Integer Dim k As Integer Dim valueread As Integer Dim m As Long Dim n As Integer Dim o As Integer Dim p As Integer Dim q As Integer Dim r As Integer Dim s As Integer Dim u As Integer Dim t As Integer Dim v As Integer Dim w As Integer Dim x As Integer Dim y As Integer Dim z As Integer Dim xx As Integer Dim yy As Integer Dim zz As Integer Dim datoanterior As Integer Dim aa As Integer Dim bb As Integer Dim ii As Integer Dim ii As Integer Dim dato(100000) As Integer Private Sub Cerrar Click() End Out &H278, 0 Out &H378, 0 End Sub Private Sub Command9_Click() Text7.Text = "0" Text2.Text = "0"

Text3.Text = "0"
Text13.Text = "0"
Text9.Text = "0"
Label16.Caption = ""
Label29.Caption = ""
Label46.Caption = ""
Label42.Caption = ""

```
Label50.Caption = ""
m1.Enabled = False
uno1.Enabled = False
dos1.Enabled = False
tres1.Enabled = False
izquierda1.Enabled = False
derecha1.Enabled = False
digito(0).Enabled = False
digito(1).Enabled = False
digito(2).Enabled = False
digito(3). Enabled = False
digito(4). Enabled = False
digito(5). Enabled = False
digito(6).Enabled = False
digito(7).Enabled = False
digito(8).Enabled = False
digito(9).Enabled = False
```

End Sub

Private Sub Command10_Click()

```
Text10.Text = "0"
Text16.Text = "0"
Text12.Text = "0"
Text14.Text = "0"
Text15.Text = "0"
Label30.Caption = ""
Label31.Caption = ""
Label43.Caption = ""
Label47.Caption = ""
Label51.Caption = ""
m2.Enabled = False
uno2.Enabled = False
dos2.Enabled = False
tres2.Enabled = False
izquierda2.Enabled = False
derecha2.Enabled = False
digito2(0).Enabled = False
digito2(1).Enabled = False
digito2(2).Enabled = False
digito2(3).Enabled = False
digito2(4).Enabled = False
digito2(5).Enabled = False
digito2(6).Enabled = False
digito2(7).Enabled = False
digito2(8).Enabled = False
digito2(9).Enabled = False
```

End Sub

Private Sub Command11_Click()

```
Text21.Text = "0"
Text19.Text = "0"
Text20.Text = "0"
Text1.Text = "0"
Text11.Text = "0"
Label36.Caption = ""
Label44.Caption = ""
Label44.Caption = ""
```

```
Label52.Caption = ""
m3.Enabled = False
uno3.Enabled = False
Dos3.Enabled = False
tres3.Enabled = False
izquierda3.Enabled = False
derecha3.Enabled = False
digito3(0).Enabled = False
digito3(1).Enabled = False
digito3(2).Enabled = False
digito3(3).Enabled = False
digito3(4).Enabled = False
digito3(5).Enabled = False
digito3(6).Enabled = False
digito3(7).Enabled = False
digito3(8).Enabled = False
digito3(9).Enabled = False
End Sub
Private Sub Command5 Click()
UNAM.Hide
Contraseña.Show
End Sub
Private Sub form_load()
Label7.Caption = "Motores apagados"
puerto = &H278
digito(9).Enabled = False
digito2(9).Enabled = False
digito3(9).Enabled = False
digito4(9).Enabled = False
Text5.Text = "0"
Text6.Text = "0"
Text17.Text = "0"
Text22.Text = "0"
Command6.Enabled = False
Command7.Enabled = False
Command8.Enabled = False
Out &H278. 0
Out &H378, 0
Picture 1. Scale (-8, 250)-(200, -15)
End Sub
Private Sub digito_Click(Index As Integer)
Dim numero As String
numero = Text7.Text
Text7.Text = numero & digito(Index).Caption
digito(9).Enabled = True
xx = Val(Text7.Text)
Text32.Text = xx / 10
End Sub
Private Sub command1_Click()
Text32.Text = ""
Text7.Text = ""
```

```
Text9.Text = ""
digito(9).Enabled = False
Label50.Caption = "
Label9.Caption = ""
End Sub
Private Sub m1_Click()
f = Val(Text9.Text)
Text9.Text = 32
Text13.Text = Text7.Text
If Text7.Text = "" Then
Text9.Text = ""
End If
If Text7.Text = "" Then
digito(9).Enabled = False
Else
digito(9).Enabled = True
End If
If Text2.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el valor de la velocidad ", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    Label50.Caption = "
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text3.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el sentido de giro ", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     Label50.Caption = ""
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text13.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada ", , "Atención"
     Encendido. Enabled = True
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     Label50.Caption = ""
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Label9.Caption = "El motor 1 ha sido activado"
Label50.Caption = "Se han enviado los datos con éxito"
derecha1.Enabled = False
izquierda1.Enabled = False
End If
```

End Sub

```
Private Sub derecha1_Click()
```

```
b = 8
Text3.Text = 8
Label42.Caption = "El motor va a girar a la derecha"
Label29.Caption = Label42.Caption
End Sub
Private Sub izquierda1_Click()
c = 16
Text3.Text = 16
Label42.Caption = "El motor va a girar a la izquierda"
Label29.Caption = Label42.Caption
```

End Sub

Private Sub digito2_Click(Index As Integer)

Dim numero As String numero = Text16.Text Text16.Text = numero & digito(Index).Caption digito2(9).Enabled = True yy = Val(Text16.Text) Text33.Text = yy / 10

End Sub

Private Sub Command2_Click()

Text33.Text = ""
Text16.Text = ""
Text10.Text = ""
digito2(9).Enabled = False
Label51.Caption = ""
Label15.Caption = ""

End Sub

Private Sub m2_Click()

g = Val(Text10.Text) Text10.Text = 64 Text12.Text = Text16.Text

If Text16.Text = "" Then Text10.Text = "" End If

If Text16.Text = "" Then digito2(9).Enabled = False Else digito2(9).Enabled = True End If

If Text14.Text = "" Then

MsgBox "Debe seleccionar el valor de la velocidad en el motor 2", , "Atención"
Encendido.Enabled = True
Label51.Caption = ""
Label7.Caption = "Motores apagados"

```
SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text15.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el sentido de giro en el motor 2", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     Label51.Caption = ""
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text12.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada en el motor 2", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
     Label51.Caption = "
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Else
     Label15.Caption = "El motor 2 ha sido activado"
Label51.Caption = "Se han enviado los datos con éxito"
     derecha2.Enabled = False
     izquierda2.Enabled = False
End If
End Sub
Private Sub derecha2_Click()
b = Val(Text15.Text)
Text15.Text = 8
Label43.Caption = "El motor va a girar a la derecha"
Label31.Caption = Label43.Caption
End Sub
Private Sub izquierda2_Click()
c = 16
Text15.Text = 16
Label43.Caption = "El motor va a girar a la izquierda"
Label31.Caption = Label43.Caption
End Sub
Private Sub Command3_Click()
Text34.Text = ""
Text21.Text = ""
Text11.Text = ""
digito3(9).Enabled = False
Label52.Caption = "
Label21.Caption = ""
End Sub
Private Sub digito3_Click(Index As Integer)
```

```
Dim numero As String
numero = Text21.Text
Text21.Text = numero & digito(Index).Caption
digito3(9).Enabled = True
zz = Val(Text21.Text)
Text34.Text = zz / 10
End Sub
Private Sub m3_Click()
h = Val(Text11.Text)
Text11.Text = 128
Text1.Text = Text21.Text
If Text21.Text = "" Then
Text11.Text = ""
End If
If Text21.Text = "" Then
digito3(9).Enabled = False
Else
digito3(9).Enabled = True
End If
If Text19.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el valor de la velocidad en el motor 3", , "Atención"
    Encendido, Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    Label52.Caption = "
    SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text20.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el sentido de giro en el motor 3", , "Atención"
    Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    Label52.Caption = "
    SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text1.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada en el motor 3", , "Atención"
    Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    Label52.Caption = "
    SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3. Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Else
    Label21.Caption = "El motor 3 ha sido activado"
    Label52.Caption = "Se han enviado los datos con éxito"
    derecha3.Enabled = False
    izquierda3.Enabled = False
```

```
End If
End Sub
Private Sub derecha3_Click()
b = Val(Text20.Text)
Text20.Text = 8
Label44.Caption = "El motor va a girar a la derecha"
Label37.Caption = Label44.Caption
Private Sub izquierda3_Click()
c = 16
Text20.Text = 16
Label44.Caption = "El motor va a girar a la izquierda"
Label37.Caption = Label44.Caption
End Sub
Private Sub Encendido_Click()
If Timer1. Enabled = True Then
a = Text2.Text
Elself Timer3. Enabled = True Then
a = Text14.Text
Elself Timer4. Enabled Then
a = Text19.Text
End If
If Text2.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el valor de la velocidad en el motor 1", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text3.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el sentido de giro en el motor 1", , "Atención"
     Encendido. Enabled = True
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text7.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada en el motor 1", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text9.Text = "" Then
    MsgBox "No ha seleccionado el botón Enviar datos en el motor 1", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    SSTab1.Enabled = True
```

```
Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text14.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el valor de la velocidad en el motor 2", , "Atención"
     Encendido. Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text15.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el sentido de giro en el motor 2", , "Atención"
    Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text16.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada en el motor 2", , "Atención"
    Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text10.Text = "" Then
    MsgBox "No ha seleccionado el botón Enviar datos en el motor 2", , "Atención"
    Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text19.Text = "* Then
    MsgBox "Debe seleccionar el valor de la velocidad en el motor 3", , "Atención"
    Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text20.Text = "" Then
    MsgBox "Debe seleccionar el sentido de giro en el motor 3", , "Atención"
    Encendido. Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
    SSTab1.Enabled = True
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Elself Text21.Text = "" Then
```

```
MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada en el motor 3", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text11.Text = "" Then
     MsgBox "No ha seleccionado el botón Enviar datos en el motor 3", , "Atención"
     Encendido. Enabled = True
     Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
     Timer4.Enabled = False
Elself Text18.Text = "" Then
     MsgBox "Debe seleccionar el tiempo de parada que realizarán los motores", , "Atención"
     Encendido.Enabled = True
    Label7.Caption = "Motores apagados"
     SSTab1.Enabled = True
     Timer1.Enabled = False
     Timer2.Enabled = False
     Timer3.Enabled = False
    Timer4.Enabled = False
Else
     Encendido, Enabled = False
    derecha1.Enabled = False
     izquierda1.Enabled = False
     derecha2.Enabled = False
     izquierda2.Enabled = False
     derecha3.Enabled = False
     izquierda3.Enabled = False
     Label7.Caption = ""
     Timer1.Enabled = True
     Timer5.Enabled = True
     Timer6.Enabled = True
     Timer7.Enabled = True
End If
End Sub
Private Sub Apagado_Click()
Out &H278, 0
Out &H378, 0
Encendido.Enabled = True
Label7.Caption = "Motores apagados"
SSTab1.Enabled = True
Timer1.Enabled = False
Timer2.Enabled = False
Timer3.Enabled = False
Timer4.Enabled = False
Timer5.Enabled = False
Timer6.Enabled = False
Timer7.Enabled = False
Text4.Text = ""
```

```
Text5.Text = ""
Text6.Text = ""
Text17.Text = ""
Text22.Text = ""
z = 0
d = 0
e = 0
i = 0
k = 0
n = 0
0 = 0
p = 0
derecha1.Enabled = True
izquierda1.Enabled = True
derecha2.Enabled = True
izquierda2.Enabled = True
derecha3.Enabled = True
izquierda3.Enabled = True
m1.Enabled = True
uno1.Enabled = True
dos1.Enabled = True
tres1.Enabled = True
izquierda1.Enabled = True
derecha1.Enabled = True
digito(0).Enabled = True
digito(1).Enabled = True
digito(2).Enabled = True
digito(3).Enabled = True
digito(4).Enabled = True
digito(5).Enabled = True
digito(6).Enabled = True
digito(7).Enabled = True
digito(8).Enabled = True
digito(9).Enabled = False
m2.Enabled = True
uno2.Enabled = True
dos2.Enabled = True
tres2.Enabled = True
digito2(0).Enabled = True
digito2(1).Enabled = True
digito2(2).Enabled = True
digito2(3).Enabled = True
digito2(4).Enabled = True
digito2(5).Enabled = True
digito2(6).Enabled = True
digito2(7).Enabled = True
digito2(8).Enabled = True
digito2(9).Enabled = False
m3.Enabled = True
uno3.Enabled = True
Dos3.Enabled = True
tres3.Enabled = True
digito3(0).Enabled = True
digito3(1).Enabled = True
```

digito3(2).Enabled = True digito3(3).Enabled = True digito3(4).Enabled = True digito3(5).Enabled = True digito3(6).Enabled = True digito3(7).Enabled = True digito3(8).Enabled = True digito3(9).Enabled = False

Command6.Enabled = False Command7.Enabled = False Command8.Enabled = False Command6.Caption = "Pausa" Command7.Caption = "Pausa" Command8.Caption = "Pausa"

If Text7.Text = "0" Then Text7.Text = "" Elself Text16.Text = "0" Then Text16.Text = "" Elself Text21.Text = "0" Then Text21.Text = "" End If

If Label7.Caption = "Motores apagados" Then Label7.ForeColor = &HFF& End If

End Sub

Private Sub Reset_Click()

Out &H278, 0 Out &H378, 0

Timer1.Enabled = False Timer2.Enabled = False Timer3.Enabled = False Timer4.Enabled = False Timer5.Enabled = False Timer5.Enabled = False Timer5.Enabled = False

SSTab1.Enabled = True

Label46.Caption = ""

Text1.Text = ""
Text12.Text = ""
Text13.Text = ""
Text18.Text = ""
Text3.Text = ""
Text3.Text = ""
Text4.Text = ""
Text5.Text = ""
Text6.Text = ""
Text7.Text = ""
Text9.Text = ""
Text9.Text = ""
Text9.Text = ""
Text9.Text = ""

Label47.Caption = ""

Text11.Text = ""

```
Text14.Text = ""
Text15.Text = ""
Text16.Text = ""
Text17.Text = ""
Label48.Caption = ""
Text19.Text = ""
Text20.Text = ""
Text21.Text = "*
Text22.Text = ""
Label7.Caption = "Motores apagados"
Label42.Caption = ""
Label43.Caption = ""
Label44.Caption = ""
Label16.Caption = ""
Label29.Caption = ""
Label30.Caption = ""
Label31.Caption = ""
Label36.Caption = ""
Label37.Caption = ""
Label50.Caption = ""
Label51.Caption = ""
Label52.Caption = ""
m1.Enabled = True
uno1.Enabled = True
dos1.Enabled = True
tres1.Enabled = True
digito(0).Enabled = True
digito(1).Enabled = True
digito(2).Enabled = True
digito(3).Enabled = True
digito(4).Enabled = True
digito(5). Enabled = True
digito(6).Enabled = True
digito(7).Enabled = True
digito(8). Enabled = True
digito(9).Enabled = False
m2.Enabled = True
uno2.Enabled = True
dos2.Enabled = True
tres2.Enabled = True
digito2(0).Enabled = True
digito2(1).Enabled = True
digito2(2).Enabled = True
digito2(3).Enabled = True
digito2(4).Enabled = True
digito2(5).Enabled = True
digito2(6).Enabled = True
digito2(7).Enabled = True
digito2(8).Enabled = True
digito2(9).Enabled = False
m3.Enabled = True
uno3.Enabled = True
Dos3.Enabled = True
tres3.Enabled = True
digito3(0).Enabled = True
digito3(1).Enabled = True
digito3(2).Enabled = True
```

digito3(3).Enabled = True

digito3(4).Enabled = True digito3(5).Enabled = True digito3(6).Enabled = True digito3(7).Enabled = True digito3(8).Enabled = True digito3(9).Enabled = False derecha1.Enabled = True izquierda1.Enabled = True derecha2.Enabled = True izquierda2.Enabled = True derecha3.Enabled = True izquierda3.Enabled = True Command6.Enabled = False Command7.Enabled = False Command8.Enabled = False Command6.Caption = "Pausa" Command7.Caption = "Pausa" Command8.Caption = "Pausa" n = 0o = 0p = 0If Label7.Caption = "Motores apagados" Then Label7.ForeColor = &HFF& End If End Sub Private Sub digito4_Click(Index As Integer) Dim numero As String numero = Text8.Text Text8.Text = numero & digito(Index).Caption digito4(9).Enabled = True Text18.Text = Text8.Text End Sub Private Sub Command4_Click() Text8.Text = "" digito4(9).Enabled = False End Sub Private Sub Timer1_Timer() If Text7.Text = "0" Then Timer1.Enabled = False Text5.Text = "0" d = 0End If If Timer1. Enabled = False Then Timer3.Enabled = True End If If Text5.Text = Text7.Text Then Timer1.Enabled = False d = 0Text5.Text = d

End If

If Timer1.Enabled Then
d = d + 1
Text5.Text = d
Label7.Caption = "Motor 1 encendido"
Text4.Text = Val(Text3.Text) + Val(Text9.Text)
Out &H278, Text4.Text
End If

'Escribe en el puerto h378 la velocidad seleccionada

If Timer1.Enabled = True Then Text26.Text = Text29.Text End If

If q = r Then s = 0 Out & H378, a Elself q > r Then s = q - r a = a + 1 Text28.Text = a Out & H378, a Elself q < r Then t = r - q s = t*(-1) a = a - 1 Text28.Text = a Out & H378, a Elself q < r Then t = r - q

If Label7.Caption = "Motor 1 encendido" Then Label7.ForeColor = &HFF00& End If

If Text5.Text = Text7.Text Then Timer3.Enabled = True End If

If Timer1.Enabled = True Then Command6.Enabled = True Command7.Enabled = False Command8.Enabled = False End if

End Sub

Private Sub Timer3_Timer()

If Text16.Text = "0" Then Timer3.Enabled = False Text17.Text = "0" j = 0 End If

If Text12.Text = "0" Then Timer3.Enabled = False j = 0 End If

If Text17.Text = Text16.Text Then

```
Timer4.Enabled = True
End If
If Timer1. Enabled = False Then
Timer3.Enabled = True
End If
If Text17.Text = Text16.Text Then
Timer3.Enabled = False
j = 0
Text17.Text = j
End If
If Timer3. Enabled Then
j = j + 1
Text17.Text = j
Label7.Caption = "Motor 2 encendido"
Text4.Text = Val(Text15.Text) + Val(Text10.Text)
Out &H278, Text4.Text
End If
'Escribe en el puerto h378 la velocidad seleccionada
If Timer3. Enabled = True Then
Text26.Text = Text30.Text
End If
If v = r Then
s = 0
Out &H378, y
Elself v > r Then
s = v - r
y = y + 1
Text28.Text = y
Out &H378, y
Elself v < r Then
t = r - v
s = t * (-1)
y = y - 1
Text28.Text = y
Out &H378, y
End If
If Label7.Caption = "Motor 2 encendido" Then
Label7.ForeColor = &HFF00&
End If
If Timer3. Enabled = True Then
Command6.Enabled = False
Command7.Enabled = True
Command8.Enabled = False
End If
End Sub
Private Sub Timer4_Timer()
If Text21.Text = "0" Then
Timer4.Enabled = False
```

Text22.Text = "0" k = 0 End If

If Timer3.Enabled = True Then Timer4.Enabled = False End If

If Text1.Text = "0" Then Timer4.Enabled = False End If

If Text21.Text = Text22.Text Then Timer4.Enabled = False k = 0 End If

If Text21.Text = Text22.Text Then Timer2.Enabled = True End If

If Text21.Text = Text22.Text Then Text22.Text = k End If

If Timer4.Enabled Then
k = k + 1
Text22.Text = k
Label7.Caption = "Motor 3 encendido"
Text4.Text = Val(Text11.Text) + Val(Text20.Text)
Out &H278, Text4.Text
End If

'Escribe en el puerto h378 la velocidad seleccionada

If Timer4.Enabled = True Then Text26.Text = Text31.Text End If

If w = r Then s = 0
Out & H378, z
Elself w > r Then s = w - r
z = z + 1
Text28. Text = z
Out & H378, z
Elself w < r Then t = r - w
s = t * (-1)
z = z - 1
Text28. Text = z
Out & H378, z
Elself w < r Then t = r - w
s = t * (-1)
z = z - 1
Text28. Text = z
Out & H378, z
Elself w < r Then t = r - w

If Label7.Caption = "Motor 3 encendido" Then Label7.ForeColor = &HFF00& End If DE LA BIBLIOTECA

```
If Timer4.Enabled = True Then
Command6.Enabled = False
Command7.Enabled = False
Command8.Enabled = True
End If
End Sub
Private Sub Timer2_Timer()
If Timer2. Enabled = True Then
e = e + 1
Text6.Text = e
Label7.Caption = "Motores apagados"
Out &H278, 0
Out &H378, 0
Text4.Text = "0"
End If
If Text18.Text = "0" Then
Timer2.Enabled = False
End If
If Label7.Caption = "Motores apagados" Then
Label7.ForeColor = &HFF&
End If
If Timer2. Enabled = False Then
Timer1.Enabled = True
d = 0
End If
If Text6.Text = Text8.Text Then
Timer2.Enabled = False
e = 0
End If
If Text6.Text = Text8.Text Then
Timer1.Enabled = True
End If
If Text6.Text = Text8.Text Then
Text6.Text = e
End If
If Timer2. Enabled = True Then
Command6.Enabled = False
Command7.Enabled = False
Command8.Enabled = False
End If
End Sub
Private Sub Command6 Click()
n = n + 1
If n = 1 Then
Command6.Caption = "Continuar"
Elself n = 2 Then
Command6.Caption = "Pausa"
End If
```

If n = 2 Then

```
n = 0
End If
If Command6.Caption = "Pausa" Then
Timer1.Enabled = True
Timer1.Enabled = False
Command6.Caption = "Continuar"
Out &H278, 0
End If
Label7.Caption = "Proceso en Pausa"
Label7.ForeColor = &HFFFF&
End Sub
Private Sub Command7_Click()
0 = 0 + 1
If o = 1 Then
Command7.Caption = "Continuar"
Elself o = 2 Then
Command7.Caption = "Pausa"
End If
If o = 2 Then
0 = 0
End If
If Command7.Caption = "Pausa" Then
Timer3.Enabled = True
Timer3.Enabled = False
Command7.Caption = "Continuar"
Out &H278, 0
End If
Label7.Caption = "Proceso en Pausa"
Label7.ForeColor = &HFFFF&
End Sub
Private Sub Command8_Click()
p = p + 1
If p = 1 Then
Command8.Caption = "Continuar"
Elself p = 2 Then
Command8.Caption = "Pausa"
End If
If p = 2 Then
p = 0
End If
If Command8.Caption = "Pausa" Then
Timer4.Enabled = True
Else
Timer4.Enabled = False
Command8.Caption = "Continuar"
Out &H278. 0
End If
Label7.Caption = "Proceso en Pausa"
Label7.ForeColor = &HFFFF&
End Sub
```

```
Instrucciones puerto &h379
Private Sub Timer5 Timer()
Text27.Text = s
r = Val(Text25.Text)
valueread = Inp(&H379)
Text23.Text = m
m = valueread - 23552
If Text23.Text = "7" Then
Text25.Text = "0"
Elself Text23.Text = "71" Then
Text25.Text = "1"
Elself Text23.Text = "39" Then
Text25.Text = "2"
Elself Text23.Text = "103" Then
Text25.Text = "3"
Elself Text23.Text = "23" Then
Text25.Text = "4"
Elself Text23.Text = "87" Then
Text25.Text = "5"
Elself Text23.Text = "55" Then
Text25.Text = "6"
Elself Text23.Text = "119" Then
Text25.Text = "7"
Elself Text23.Text = "15" Then
Text25.Text = "8"
Elself Text23.Text = "79" Then
Text25.Text = "9"
Elself Text23.Text = "47" Then
Text25.Text = "10"
Elself Text23.Text = "111" Then
Text25.Text = "11"
Elself Text23.Text = "31" Then
Text25.Text = "12"
Elself Text23.Text = "95" Then
Text25.Text = "13"
Elself Text23.Text = "63" Then
Text25.Text = "14"
Elself Text23.Text = "127" Then
Text25.Text = "15"
End If
End Sub
Private Sub uno1_Click()
Label46.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 1"
Label16.Caption = Label46.Caption
If Label42.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
a = 100
Text2.Text = a
q = 6
Text29.Text = q
Elself Label42.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
a = 120
Text2.Text = a
q = 6
Text29.Text = q
End If
```

```
End Sub
Private Sub dos1_Click()
Label46.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 2"
Label16.Caption = Label46.Caption
If Label42.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
a = 150
Text2.Text = a
q = 8
Text29.Text = q
Elself Label42.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
a = 140
Text2.Text = a
g = 8
Text29.Text = q
End If
End Sub
Private Sub tres1_Click()
Label46.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 3"
Label16.Caption = Label46.Caption
If Label42.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
a = 200
Text2.Text = a
q = 11
Text29.Text = q
Elself Label42.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
a = 180
Text2.Text = a
q = 11
Text29.Text = q
End If
End Sub
Private Sub uno2_Click()
Label47.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 1"
Label30.Caption = Label47.Caption
If Label43.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
y = 80
Text14.Text = y
v = 6
Text30.Text = v
Elself Label43.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
y = 70
Text14.Text = y
V = 6
Text30.Text = v
End If
End Sub
```

```
Private Sub dos2_Click()
Label47.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 2"
Label30.Caption = Label47.Caption
If Label43.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
y = 100
Text14.Text = y
v = 8
Text30.Text = v
Elself Label43.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
y = 100
Text14.Text = y
v = 8
Text30.Text = v
End If
End Sub
Private Sub tres2_Click()
Label47.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 3"
Label30.Caption = Label47.Caption
If Label43.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
y = 120
Text14.Text = y
V = 11
Text30.Text = v
Elself Label43.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
y = 140
Text14.Text = y
v = 11
Text30.Text = v
End If
End Sub
Private Sub uno3_Click()
Label48.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 1"
Label36.Caption = Label48.Caption
If Label44.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
z = 110
Text19.Text = z
Text31.Text = w
Elself Label43.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
z = 90
Text19.Text = z
W = 6
Text31.Text = w
End If
```

```
End Sub
Private Sub dos3 Click()
Label48.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 2"
Label36.Caption = Label48.Caption
If Label44.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
z = 135
Text19.Text = z
W = 8
Text31.Text = w
Elself Label43.Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
z = 110
Text19.Text = z
w = 8
Text31.Text = w
End If
End Sub
Private Sub tres3_Click()
Label48.Caption = "El motor va a girar a una velocidad igual a 3"
Label36.Caption = Label48.Caption
If Label44.Caption = "El motor va a girar a la izquierda" Then
z = 170
Text19.Text = z
w = 11
Text31.Text = w
Elself Label43. Caption = "El motor va a girar a la derecha" Then
z = 180
Text19.Text = z
W = 11
Text31.Text = w
End If
End Sub
'Grafica de la señal del convertidor Analogico Digital
Private Sub Timer6_Timer()
dato(ii) = Val(Text25.Text) * 15
Picture1.Line (ii - 1, datoanterior)-(ii, dato(ii)), &HFF
datoanterior = dato(ii)
ii = ii + 1
End Sub
Private Sub Timer7_Timer()
Picture 1.Cls
Picture 1. Line (-1, -2)-(200, -2)
Picture 1. Line (0, -2)-(0, 256)
For jj = 0 To 200 Step 200
```

Picture 1. Line (jj - 4, -4)-(jj - 3, -4), &HC0C0C0 Picture 1. Print jj Next jj

For jj = 1 To 255 Step 200 Picture1.Line (-8, jj)-(-8, jj + 5), &HC0C0C0 Picture1.Print jj

Next jj

ii = 0 End Sub

APÉNDICE B

LISTA DE MATERIALES, DIAGRAMAS Y NEGATIVOS DE LOS CIRCUITOS

APÉNDICE B

LISTA DE MATERIALES, DIAGRAMAS Y NEGATIVOS DE LOS CIRCUITOS

En este apéndice se encuentra la lista de materiales empleados, el circuito completo de los componentes que forman la tarjeta de control, el diagrama del circuito seccionado para llevarlo al negativo del circuito impreso y los negativos del circuito impreso de cada una de las tarjetas.

LISTA DE MATERIALES

- 1 ADC0804
- 1 MC1408
- 1 LM2907
- 9 LM741
- 3 MC14051
- 3 Sensores ranurados H22A1
- 3 Transistores Tip31B
- 3 Transistores Tip32B
- 9 Disipadores de calor
- 6 Diodos 1N4004
- 9 Resistencias 1K
- 4 Resistencias 2.2K
- 1 Resistencia 2.7K
- 1 Resistencia 4.7K
- 8 Resistencias 10K
- 3 Resistencias 15K
- 2 Resistencias 100K
- 3 Potenciómetros 1K
- 1 Potenciómetro 50K
- 1 Potenciómetro 500K
- 2 Capacitores 10 n
- 2 Capacitores 1 n
- 1 Capacitor 220 p
- 1 Capacitor 1u
- 10 Bases torneadas de 8 pines
- 4 Bases torneadas de 16 pines
- 1 Base torneadas de 20 pines
- 2 Conectores DB25 hembras
- 4 Conectores DB25 machos
- 8 Conectores de 2 pines
- 7 Conectores de 3 pines

- 1 Cable multipar de 9 hilos
- 1 Cable multipar de 14 hilos
- 6 Motores de CD de 12 V
- 3 Engranes ranurados
- 3 Bandas
- 3 Poleas
- 3 Placas de circuito impreso
- 1 Plumón indeleble

Tinta serigráfica vinílica

1 Maya serigráfica con marco

Cloruro férrico

Soldadura

Alambre N° 22

- 1 Multimetro
- 1 Osciloscopio
- 1 Fuente bipolar
- 3 Cables banana-banana
- 2 Computadoras
- 2 tarjetas de red

Cable UTP nivel 5

- 4 Conectores RJ45
- 1 Switch de 8 puertos

CIRCUITO COMPLETO DE LA TARJETA DE CONTROL

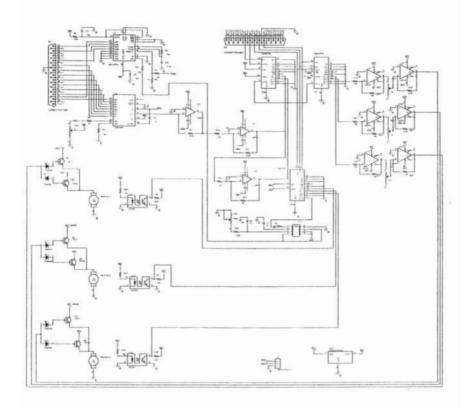


Diagrama completo que muestra la interconexión de los circuitos y dispositivos que forman la tarjeta de control

CIRCUITO 1

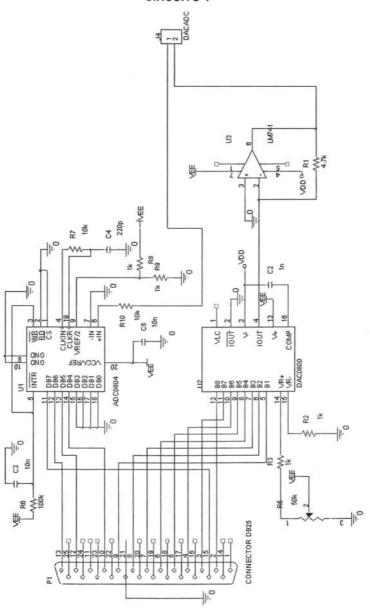


Diagrama que muestra los circuitos y conectores en la tarjeta 1.

CIRCUITO 2

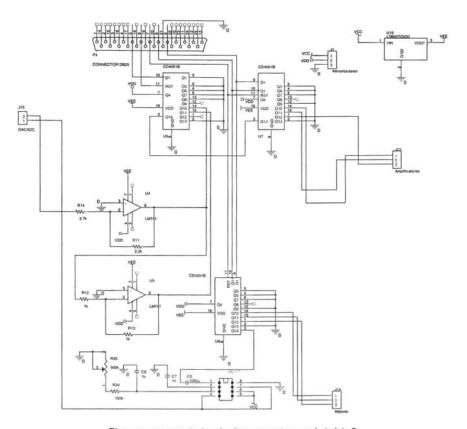


Diagrama que muestra los circuitos y conectores en la tarjeta 2.

CIRCUITO 3

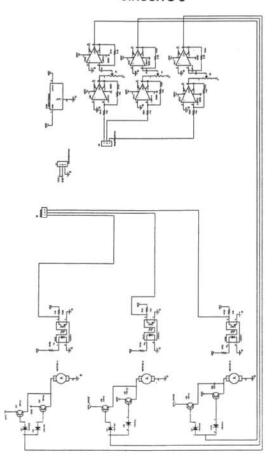
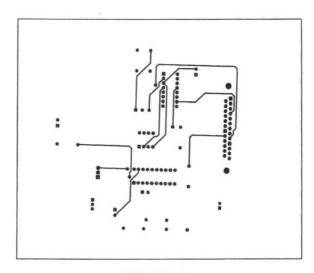
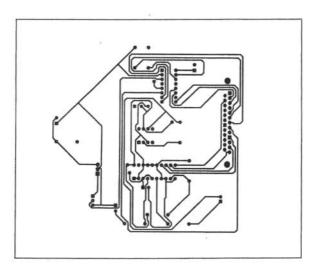


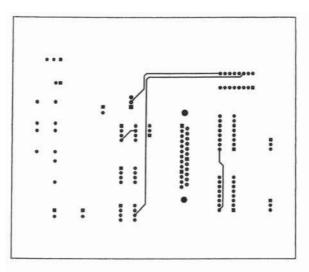
Diagrama que muestra los circuitos y conectores en la tarjeta 3



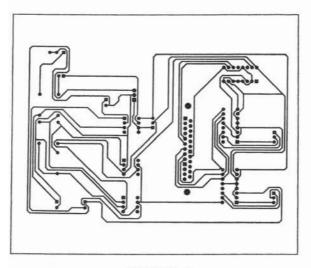
TARJETA 1 VISTA SUPERIOR



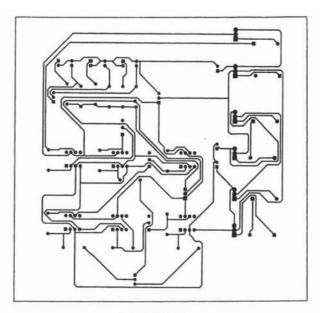
TARJETA 1 VISTA INFERIOR



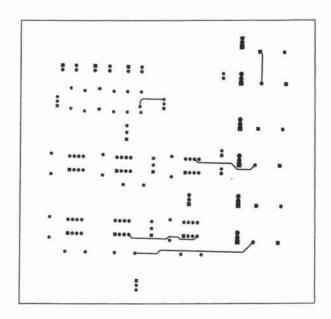
TARJETA 2 VISTA SUPERIOR



TARJETA 2 VISTA INFERIOR



TARJETA 3 VISTA SUPERIOR



TARJETA 3 VISTA INFERIOR

APÉNDICE C ESPECIFICACIONES DE LOS COMPONENTES

APÉNDICE C

ESPECIFICACIONES DE LOS COMPONENTES

En este apéndice se encuentran las hojas de especificaciones técnicas de los circuitos empleados.

TIP31, TIP31A, TIP31B, TIP31C, (NPN), TIP32, TIP32A, TIP32B, TIP32C, (PNP)

Plastic Power Transistors Complementary Silicon

Designed for use in general purpose amplifier and awitching applications.

 Collector-Emister Statisming Voltage Verno-maj = 40 Vele (Mini - TIP3), TIP3A
 = 40 Vele (Mini - TIP3), TIP3A
 = 50 Vele (Mini - TIP3), TIP3A
 = 50 Vele (Mini - TIP3), TIP3A
 = (60 Vele (Mini - TIP3), TIP3A) Collector-Emitter Saturation Voltage Vergues * 1.2 Vde (Max) @ Ic * 3.0 Ade

High Current Gain - Bandwidth Product fy = 3.0 MHz (Min) @ Ic = 500 mAde

Compact TO-220 AB Package

MAXOMUM RATINGS

Rating	Sympeo	Walne	5
Collector-Greither Vellage 1993s, T893a. T893s, T893a. T893c, T893C	VCEO	8888	36.
Colomina Base Voltage TRP3A, TRP3A, TRP3A, TRP3A, TRP3A, TRP3AB, TRP3AB, TRP3AB, TRP3AC, TRP3A	N _O	1888 1	8
Erretter-Base Vortage	VES	8.0	Vesc
Collector Current Opelitudes Peak	u	909	ş

WITC 1 N S 1.0 AME 2.0 1, 1_m -66 to 8 11 Speraling and Shouge Junction Temperature Range Ownin alone 25°C Dwain alone 25°C Stall Power Designation @ f., + 25°C Derate above 25°C

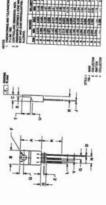
xxx - Specific Device Cole: 31.314,316,32.324,328,32C 7 - Newwrite Localism V - Year WW - Victor Wiese ORDERING INFORMATION

ПР31, ПР31А, ПР31В, ПР31С, (ИРИ), ПР32, ПР32А, ПР32В, ПР32С, (РИР)

Danies		
-	Pachanu	
31		Shipping
	TO-226AB	
SIA		TO UNESTRA
710	TO SZOVE	March 100
917	PR. Philase	Maria Maria
9350	Decorate	SO Liveralitad
200	PD-23648	
573		50 Unitalitat
	TO-220AB	
132A		TO UNITARIAN
	TO-220AB	100 100 000
378		SECTION OF
and a	10-220AB	AD Lindmethall
340	10.000.01	-
	10-2204	MA Lindu State

-	3	<
ă	2	3
2	N	5
ø	뿂	띯
-	3	-
	~	

PACKAGE DIMENSIONS



1	11	
TOW	1 Indian	
FORMA	1537	
NO IN	W Ow 5	
мады	10.00	-
O NOUN	100	
BUCA	11011	-

c femanskip Carpendo separa, LL. 1901 January, 2003 - Nev. 8

POWER TRANSISTORS
COMPLEMENTARY
SILICON
40-60-80-100 VOLTS
40 WATTS 3 AMPERE



CASE 221A-09 STYLE 1

Complementary Silicon Plastic **Power Transistors**

... designed for use in general purpose amplifier and switching applications.

TIP41C* TIP42A TIP42B*

TIP41B*

Collector Finite Statements Withing —
Vergual - 1.5 Vie Mass @ Ic
Collector-Emission Statements Withing — THOLIA, THOLIA
COLICENS — Since Mass — THOLIA, THOLIA
— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA
— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — THOLIA, THOLIA

— 100 Vie Mass — — 100 V

TIP42C*

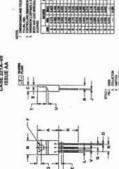
MAJORUM RATINGS

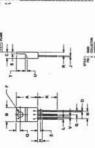
Rating	Symbol	TIPATA	TP418	TPARO	No.
Collector-Emiliar Voltage	VCEO	98	98	100	786
Collector-Base Voltage	NCB.	98	8	100	Villa
Emilian-Base Voltage	VEB		8.0		466
Collector Current — Continuous Peak	y.		* 2		ž
Sase Current	n,		.20		Ade
Total Power Dashprian @ T _C = 25°C Denni shows 25°C	P		0.52		WAS
letal Power Disabution @ TA = 25°C Denne above 25°C	P ₀		2.0		Mens We'C
Underspect Inductive Load Emergy (1)	ш		62.5		5
Operating and Storage Junction	T. L. Late		45 to - 15		U.

Characteristic	Symposi	Mes	Sec
serral Resistance, Junction to Ambient	Peux	62.5	,cw
vernal Resetance, Junction to Case	Reac	1.92	WO.

Agett, 2002 - Bers. 4

TIP41A TIP41B TIP41C TIP42A TIP42B TIP42C PACKAGE DIMENSIONS







SLOTTED OPTICAL SWITCH

H22A/ICS

resting place couples to a location phronoideliging passes increase the absolution of the passes of engaged points are mediumfall enduding openes to designed points are mediumfall enduding coupling. The processing approaches are not establish. The high broading provision are not establish. The high broading provision is needed of interruping the and the openes ensured, enduring the subpoly home. Off: to an "OP" state.

Checke houng
 Live cost
 Libr cost
 Libr cost
 Libr cost
 Libr cost

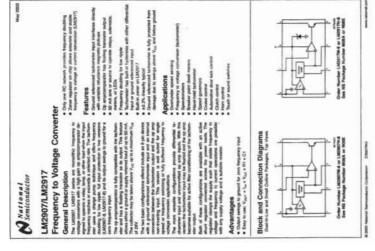
SLOTTED OPTICAL SWITCH

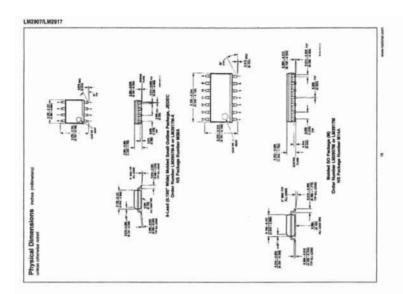
Office and a second		240°C for 5 sec.***	Teps 09.	-
Second Second			111	
KINDROK OLA MODU	***************************************			

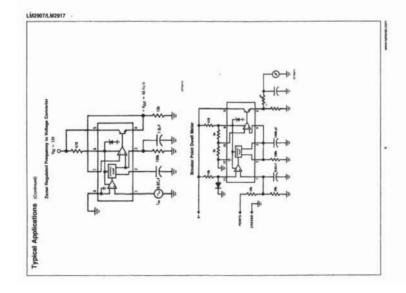
Padadalina	gramps.	1	1446	****	10001	TREET COMMENTACES
SHIPT DRODE	*	1			,	h = 80 mm
November Dresdedown Verlages	**	2		ı	>	h= 10a4
fenerse Lastiage Curent		,		1.0	1	K-3V
CUTPUT TRANSSETON	W.	2			>	4 = 100 aA Ea = 0
Columbia Gretter Brasistean	Prime.	8		,	>	h+1nA feet
Collective Emilian Laurage	3	,		80,	100	Va - 25 V. Es - 0
COUPLED On State Column Corner	J	Î	an page 3.		1	
Servation Voltage	Venn	•	ne jage 3.		>	
Turn On Tens	,		See jugs 3.		ę	
Turn Off Time	,	•	No herse 1			

University Head	Application	Application	### STATE OF THE PART OF THE P		
Section Sect	See plant	See plant	2014 100 (1997) Virtuge		Wm 0821
			200		
10 miles	10 cm 10 c	10 cm 10 c	20 cts 20 cts 20 cts 20 cts		40,0
					-65'C to
The contraction of the part	The contraction The contra	The contraction The contra	The control of the		
March Marc	The Propose	The Propose	20		
An object An o	An object An o	An object An o	Another Anot		
A	Appendix Appendix	Appendix Appendix	1,000 1,00		
LANSON LANSON A LANSON LANSON A LANSON LANSON A	According to According to According to According to	According to According to According to According to	According to According to According to	-	
LANSTON, LANSTON, A.	LANDON, LAND	LANDON, LAND	LANDER LANDER CARDER		
LADONIC LADONIC GOV to acidy Activation Color to acidy Activation Color to acidy Activation Color to acidy	LADOR LADOR	LADOR LADOR	LADOR LADOR COV to -55V		-
Control Characteristics	Control Characteristics	Control Characteristics	Comparison	and methods a	and The
10 10 10 10 10 10 10 10	10 10 10 10 10 10 10 10	10 10 10 10 10 10 10 10	1.1 Vol. 1.2		5
1	1	1	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.		
Park	Park	Park	The control of the	-	1
Vic. 2 20 cm/s 1 cm Vic. 2 20 cm/s 20 cm/s 1 cm Vic. 2 20 cm/s 20	Vic. 2 20 cm/s 1 cm Vic. 2 20 cm/s 20 cm/s 1 cm Vic. 2 20 cm/s 20	Vic. 2 20 cm/s 1 cm Vic. 2 20 cm/s 20 cm/s 1 cm Vic. 2 20 cm/s 20	Part Presentation Va. 200 city per 1 bits (Blate 2)	4	
Operation	Open Control Open	Open Control Open	Hyderise	L	9
Charles (Accept Vin. 2 20 m/s pt 1 ket (Ples 2) UnderStrucker	Charles (Control Control Con	Charles (Control Control Con	Comparisoner	1	2
USBS ALCOTOR	USBSIS ALCIDIT	USBSIS ALCIDIT	Understanding No. = 150 ming pr 1 ming	R	l
DOUGH A LOST Vo. 1 400 PM.	DATE	DATE	Use	-	
Prog. State Control Vic. 4. 450 Vic. Prog. P	Program Size Course Vic. 4 (20 Vic.)	Program Size Course Vic. 4 (20 Vic.)	Part Part Part	_	0
Pro 2 Pro2 Pro 2	Proc	Proc	Part	1	12
Outside Content Vis. 1 × 1.00 (1980 to 18 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	March Marc	March Marc	Part	0	-
100 100	100 100	100 100	Compared	93	
Control Connect Control Co	Control Connect Control Co	Control Connect Control Co	Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Cont	4	
Categoria Charmer Cate	Categoria Charmer Cate	Categoria Charmer Cate	Catalog Content Catalog Co		240
Control Consess Control Co	Control Consesses Control	Control Consesses Control	Clear Constant Clear 3 (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4)	-	4.0
			Lowering	Ц	1.1
100 100	Va. 1 & Style Volume Va. 2 & Style Volume Va. 3 & Style Volume	Va. 1 & Style Volume Va. 2 & Style Volume Va. 3 & Style Volume	V _{a. +} & 007 Ougst Sen Corner Corner (No. + 10 Corner (No. + 10 V _{a. +} & 007 V _a		010
Page Common Mark Notice Vir. o. 6 (V) Sept.	Page Common Mark Notice Vir. e. 6 (V) Validation of the common Mark Notice Vir. e. 6 (V) Validation of the common Mark Notice Vir. Vir. e. 30 Object Connect Vir. Vir. e. 30 Object Connect Vir. Vir. e. 30 Object Connect Vir. Vir. e. 30 Internation Viriling Internation of the connection of the con	Page Common Mark Notice Vir. e. 6 (V) Validation of the common Mark Notice Vir. e. 6 (V) Validation of the common Mark Notice Vir. Vir. e. 30 Object Connect Vir. Vir. e. 30 Object Connect Vir. Vir. e. 30 Object Connect Vir. Vir. e. 30 Internation Viriling Internation of the connection of the con	New Common Maps New 6 Feb	ŀ	2
Colored Colo	Colored Colo	Colored Colo	Comment V ₁ = 1 Comment Comment V ₂ = 1 Comment	+	5
10 10 10 10 10 10 10 10	10 10 10 10 10 10 10 10	10 10 10 10 10 10 10 10	Commercial (v _i = 1.6) 4.0 Commercial (v _i = 1.6) 4.0 Volume (v _i = 2.6) 4.0	+	
C. Charrest V. V. V. V. 10 Vol. 10 Vo	Comment Comm	Comment Comm	Comment V ₁ = 10 and Comment V ₂ = 10 and	+	E-1-9A
Voltage Volt	Voltage Volt	Voltage Volt	The Comment IV, 1 Vol. 23 Voltage Igner 2 mA	5	ı
Votinge II. Lieu = 1.0 m.h. Lieu = 1.0	Visitope II. In a 2.0 m. I. Im a 2.0 m. Im a 2.0 m. In a 2.0 m.	Visitope II. In a 2.0 m. I. Im a 2.0 m. Im a 2.0 m. In a 2.0 m.	Vottege I _{state} = 5 mA I _{state} = 5 mA I _{state} = 50 mA I _{state} = 50 mA I _{state} = 60 mA I _{state} = 4700	2 0	١
The control of the			Tunner of Or mA Tunner of Or mA Tunner of Or mA Tunner of Or mA	1	80
There is 60 mb. There	There is 00 to 0. There is 0.0 to 0.0	There is 00 to 0. There is 0.0 to 0.0	Vehicle Recover 4700	1	9
PARSON Report - AND Report -	PAGES Pages = 1700 Pages = 1700	PAGES Pages = 1700 Pages = 1700	Voltage Remove 4700	1	18
Marchingon Angeles (1992) Property of the Conference of the Conf	The State of the S	The State of the S	Voltage Runov = 4700	1	
The second	A The add	A The add		7.56	l
1 2 4	1 100	1 100			:
A 7 a a d	- 1 m	- 1 m		1	
100	A 10 and	A 10 and		1	
4 7 4	100	100		4	
1	1	1	Notes 1. For connection to unitariest between stores 20 C. The stores invest to decimal based on a 150 C reporter prefact sense	the separation of	-
47.00	4 74 8	4 74 8	Note 21. Houseonly in the act of Vin. 1 I Vin. offeet albeing to that difference like tool sinks.		
			meter Voy - Vox + Vox & The differ	1 Vos - Vo. see	-

LM2907/LM2917 Frequency to Voltage Converter







1N4001, 1N4002, 1N4003, 1N4004, 1N4005, 1N4006, 1N4007

PACKAGE DIMENSIONS



AXIAL LEAD CASE 59-03 ISSUE M



ON Semiconductor

Axial Lead Standard Recovery Rectifiers This data sheet provides information on submiced measured rectifiers for general-purpose tow-

LEAD MOUNTED RECTIFIERS 50-1000 VOLTS DIFFUSED JUNCTION



MARKING DIAGRAM	18 4500 WWW	Device Number 1, 2.3, 4, 5, 6 or 7 1 test
MAR	T	Shadow 'Y

RATINGS	Symbol	196991	184602	184003	198004	Inepti	198000	12	5
erse Votage erse Votage	11:	8	8	8	8	80	900	0001	8
A Revenue Vidlage Frame, 50 Htt)	Vega	98	136	340	480	720	9001	1200	No.
8	Vepressi	Ħ	70	140	280	420	960	9004	ş
orward Current albre kant,	9				0.				Acres
d Surge Current and had	N.			Я	30 (Ne 1 cycl	¥			ţ
pe Janction	2,5				-65 m + 175				ğ.

ORDERING INFORMATION

9 Seminatain Conpount Interna, LLC, 7921 March, 2001 – Nev. 7

1N4001, 1N4002, 1N4003, 1N4004, 1N4005, 1N4006, 1N4007

http://onsami.com.

Available in Fea-Fold Fackaging, 3000 per loss, by adding a "FF-suffs to the part number.
 Pedrairy Calbode Indicated by Folumy, Band
 Marking: Valuoto, 114000,

	194600	800	1200	900			
	1988000	800	1000	960			
	INebbil	800	726	420		¥	2
	196004	8	480	280	9	30 (fer Loyd)	-65 m +175
	1846003	8	340	140		я	1
	184602	8	.901	70			
	1364001	8	9	Ħ			
	Symbol	1	Vega	Vepressi	9	a in	03
MAXIMUM RATINGS	Rating	Yves Repetitive Reverse Votage Working Peak Reverse Votage DC Blacking Votage	Hon-Stapestive Peak Revenue Vallage (halfwave, single phase, 50 Hz)	Titletti Heverne Velitage	"Amenings Hestilled Forward Current (shighs phases, residine kind, 60 Hz, T _A + 75°C)	"Near-Repetitive Peak Surge Current (trurps applied at rated basif conditions)	Operating and Stange Junction Temperature Famps



n n

-88°C 28°C 128°C 128°C 128°C

Test Conditions

Characteristic Symbol Vog Text Cottlety, REQUIREMENTS (Astropos Referenced to Vgg)

ELECTRICAL CHARACTERISTICS

á

\$ 8 8 \$ 8 8

() (

222

0000

228

111

Control Inputs:
Ver. Vigg or Vigg.
Switch UO Vigg < Vigg.
s. Vigg. and
AVesatch < 500 only... VGO - 3.0 2 VSS 2 VEE

202

9 111

3.0

1

gon

Prover Supply Vistage Hange Quiescent Current Per Package

MC14051B MC14052B MC14053B

í

(0.26 pANNUT 1 - 100 (0.26 pANNUT 1 - 100 (0.36 pANNUT 1 - 100

Page 1

TA + 25°C cmby (The charmed component. (Vin - Vougilifice. III nut textsided.)

0 2 g

Trast Supply Current (Dynamic Plus Questignt, Per Pathage

Analog Multiplexers/Demultiplexers

The MC1451ft, MC1462ft, and MC146256 easking multipleans are figures—contrasts among respective The MC146256 analogo determined by the second and a Serial A. Research and MC14625ft, and the MC14625ft and Serial A. Research and MC14625ft and A. Research of A. Research and A. Research an

- * Trige Color Periodico to Corest Payda

 * Trige Color Periodico to Corest Payda

 * Sento Fundaro to Illuma Bende, to 18 Vec

 * Sento Fundaro to Illuma Bende, to 18 Vec

 * Reservation Triander Control (19 × 10 to 18 V

 * Area Vec Triander Triander Control (19 × 10 to 18 V

 * Low-color Triander Triander Control (19 × 10 to 18 V

 * Periodico Triander Triander Control (19 V

 * For UPIT Sentor Triander Triand

á h

8.0 7.8 80,

1 O VOD

WITCHES INCUT AND COMMONS OUTSIN — X, X, Z (Voltages Rein Places of the Market Vision — Charrest On or Off Into or Out of the Reinh

101

1

D BUFFOR 3,01C CASE 7818

ORDESUNG INFORMATION 100 TA + - 50" to 125"C for all peckage

PLASTIC CASE 648

1

Cen

0.1 00,

101

225 1

102 ï

P_{SR} * per spec. Let * per spec. Va * 2 or VDO

222

Sigh-Lavel Vigor Vollege Leasage Current

122

200

185

4004

Low-Lavel heart Vallage V_A, G (Avinges Referenced to V_{ASS})

Low-Lavel heart Vallage V_A, 50 R_{Ms} per nec.

10 kg t per nec.

dia.

8

9

ž a

1 888

1.1

900 288 N22 8

9 9 9 8

1 888 284

0.0

SV_Ewages = 500 mV^{ee}, V_B * V_B or V_B + (Carrent), and V_B * 0 to V_{DO} (Switzs)

222

Ven to V, No Load

000

Output Other Vollage

ź

588

111 611

111

225

ACM Hastetonica Between Acy Two Channels in the Series Package Off-Channel Leakage Correct (Fapine 15)

Mon

1 100

Ver, * Vg, or Vary (Control) Channel to Channel or Any One Channel

OCA - peput

Con Con CAD

Capacitance, Swith I/O Capacitance, Common Off

1 1

11

880

111

11

	WOULD STATE OF THE PARTY OF THE	Market .	3
1	Parameter	A STATE	1
VDG	OC Supply Millage (Referenced to VEE)	-0.81 - 18.0	>
	VSR 2 VER		L
Ver Vost	Inguit or Output Voltage (DC or Transmitt) (Referenced to Vigg for Control Inguits and Very for Sentati (IC)	-0.5 to VDO - 0.5	>
	sound Current (OC or Translers).		1
5	nee Control Pits	2 2	1
	The state of the s	17.0	5
-	Switch Through Colf-	400	1
		38	

	-	N	8		
1	Switch Through Curterin	-	1		
	The Parketter Charles Co. Perchaper	005			
9	The second second	-6510+150			
20	В.	360	g.		
-	Lead Temperature (9-Second Isonoming)		-		
Medinal i	H. Ratings are Boses values berook which demo there Demonst The end OrDAY Pachages: - 7.0 r there Demonst The Committee - 12 mile	ge to the density of WITC Fram 65°C T PC Fram 100°C To	16 125°C		
	MC140918 D 8-Charmel Analog Mu	Dust 4-Channel A	policine diplomary		
ž	Hipherer Definition of the Control				
900	No. 1 Personal Countries C	I	2		୍ଷ 🏻
	N N		80	Dalling Cartin	
	ā	D I			٠.
E.	Perform Gentle Course	1			
	11	î.			
	=	-			
	Si sal - Dila	P. II			
	The Part of the Pa	-	-	V. Street or woman of	*

- >	80	la gran
2-Channel Analog		į IIII
Triple	CONTROL	Section
fore	-	outes

MC14053B

100













MOTOROLA CMOS LOGIC DATA

The IC's potential performance.

It, saccessive V_{DO} custent may be drawn, i.e. the of the device will be unaffected unless the Maximum.

Figure Motivate (*1907 in not to be used for obeyin purposes. But in itransised as an indication of the *For vistage drope stores the wester, (AV_{Peach}A) = 600 mf (*) = 300 mf at high temperatural; current load of the sentith may contain both Vogo and events reput composerms. The enfeatibly of the History are accessible. (Cell first page of the data street.)

0.15

Ples Not Adjacent Ples Adjacent

Separatarca, Freedhrough (Channel Off)

OUTLINE DIMENSIONS	PASTIC BOLE PACKAGE CASE 7518—05 ESSUE J	THEFT STATES OF

Wangston Date Tour Wangs Of State Wangs O

PUT PPE

Combis injust to Curput (R_L = 10 kQ, V_{ERL} = V_{SS}) MC140018

1 1

The visit of the control of the cont

10 10

Typ #

ELECTRICAL CHARACTERISTICS* (Q₁ = 50 pt² (A = 20 C) (Vigg s Vyg somes offwore Vide - Vigg

mana
0.00 mm
A COLUMN TO THE PARTY OF THE PA
Total of the control
7
A STATE OF THE STA
Parket Pa

anded as an indication of the IC's potential performance.

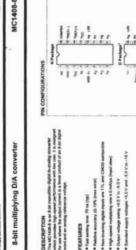
JANNE Ripon Marzau (Jer. Mauno-JPD-ADC, 9F Sedo-Guli John J. Sakon Kato-Az, Toyn (M. Janno, GE-41-3D)-47(5) ABA/PACIFIC Malerie Servicesaries P.E. Liki, 80 Te Prog. Sty for Free, Te-Fr. N.T., Hary forg. 853, SECULE

M MOTOROLA

MC1405TB MC1405ZB MC14053B

MOTOROLA CMOS LOGIC DATA







	ONDER CODE DWG #	MC1406-8W S0T36-4	MC1409.8D SQT109.1
	TEMPERATURE RANGE	D-02-W-20-C	24 07 to 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
ORDERING INFORMATION	DESCRIPTION	16.Pin Plastic Duel In-Line Package (DIP)	16-Pin Small Outine (SO) Package

863-0835 25636

2007 Aug 03

2001 Aug 03

8-bit multiplying D/A converter

MC1408-8

	41	78	Age of	otherop
520		8		
		200 200 200 200 200 200 200 200 200 200	\$35 555	
2			804	
20	methods			1
2	1	1	T	1:}
4		1 8	1	1
2.		2 2		
10			1	
			E . I	_

The switch uses surrent steeding for high speed, and a lembar emption consisting of an active lead gain (sleps with unity gain

4004	PARAMETER	RATBIG	CHAT
	Pleathre power supply exitage	2.91	1
	Megaline primer auggly vullege	200	1
1 - Veg	Digital input visitage	2000	1
	Applied output voltage	20 to 0	1
	Reference current	40	1
14. Vis.	Rafarance amplifier inquite	Var to Voc	1
	Medinum priver disapation, T _{ens} + 25 °C (silb act)* N package D package	995	· ·
	Operating temperature range	0 10 176	MIN
	Storage lemperature sarges	-88 to +150	9
	Lead soldering temperature (10 sec)	1007	1 5

MC1408-8

SOTSB4

DIP16: plastic dual In-line package; 16 leads (300 mil)

8-bit multiplying D/A converter

DE BLECTRICAL CHARACTERISTICS
PRE-LINE SY Veryon requires the posterior than the Reg is without V_{CC} = +60 V_{CC} V_{LC} = +15 V_{CC} V_{RE}Play = 2.2 mA passes
PRE-LINE SY Veryon requires the posterior to the state of the PLAY CONDITIONS
INTERIOR THAN THE SYSTEM SYSTEM

STANSOL.	PARAMETER	TEST CONDITIONS	Min	-2		UMIT
	Section of the last	Section to the country of the country			100	ŀ
2	HERBERT SCHOOL	Chick Company of the			100	,
,	Sections Sensi	Towns 12 LSB, Includes to p.		D.		z
31	Propagation delay tene Low-to-Figh High-to-Low	T _{error} + + 25 °C, Figure 7		Ŕ	001	£
100	Output full-scale current defit			92"		DUNING.
35	Deptal input topic level (MSR) Heph Low	Figure 8	2.0		6.0	A Vac
33	Oqual input current (MSR) High Line	Figure B Vex × S.D.V Ve. × C.B.V		0.0	400	٤
les.	Reference input bles current	Pm 15, Figure 6		-1.0	-6.0	4
3	Output comment range	Figure 8 V _{EE} = -5.0 V V _{EE} = -7.0 V to -15 V	0.0	2.0	22	1
9	Output current	Figure 8 V _{HEP} = 2.000 V, R14 = 1000 G	1.9	1.99	11	ž
Openi	Off-state	All bills line		0	4.0	í
o _A	Output voltage complemes	F, 5 C 1976, et F, 7 - 125°C, Pigure 8 Viga = -5V Vgg bestier -107		8 0 5 4 6 8 0 4 6	-0.59. -0.5 -6.0.	8
Silberry	Perference current slew rate	Februa S		8.6		mAvjas
(-)\u035sd	Output current power supply sensibility	lags = 1 mA		0.0	2.7	M
33	Planes supply current Positive Negative	Albinion, Figure 8		43	27.	1
Voces	Posetre supply volage range Posetre Negative	face 4 + 25 °C. Figure 8	77	+5.0	-5.5	Vec
0,4	Power dissipation	Vez *- 20 Vez		* 5	818	April

SHAE DATE имонестон hodological 3 2 OUTLINE 10136+

2001 Aug 03

2001 Aug 03

Absolute Maximum Ratings (seas 1, 2) sets # Millany/Avresses specified devices are required, Borego please contact the National Sentionoductor Sales Officed Package Destinates for sessiability and specifications.	Supply Vellage (V _{CL}) (Note 3) 6.5V Opera	Control legals -0.3V to -0.3V to -0.3V	(Apudo)	200.0	300.0	Surface Mount Package II Voc Plante (II) seconds) 215°C. Range of Voc	Electrical Characteristics The bound $\{c_{\alpha}^{*},b^{*}\}$ by the bound spot are $\{c_{\alpha}^{*},b^{*}\}$ but arises otherwise specified	Parameter Conditions	ADCOROT: Total Adjusted Error (Note 8) With Full-Scale Adj.	1	100	ADCD803: Total Adjusted Error (Note 8) With Full-Scale Adj.	†	1	or (Notes 8)	V _{HEM} Z Injust Remissioner (Phn 9) ADC0801/02/03/05	ADCORDS (Name 9)		DC Common-Mode Error Range Range	Power Supply Sensibility Votes Votes 210% Over	Allowed V _{ec} (*) and V _{ec} (*) Voltage Range-Diode 4)	AC Electrical Characteristics The blaven specification specific V _{C=} 5 V _{C=} 8 of T _{c=5} T _{s,5} T _{cs,s} unless otherwise specifies	Symbol Parameter Cenditio	T _C Conversion Time Conversion Time 6)	Conversion Time		Clock Duly Cycle	CR Conversion Rate in Fried-Russing BVTR tool to Will with Mode. CS 40 V. C. 1640 bits	of Will board (Chart Brime World)	Access Time (Defay from Falling	Edge of RD to Ovipur Data Valid)	ham Lee TRI-STATE Control (Deley C., =10 pF, R, =10k horn Ruley Edge of RG to (See TRI-STATE Test	Les Inc. Dukey from Falling Bogs.	the second of the second of the second
inframe (15 seconds) Scrage Temporature Range Package Dissipation at T _x =25°C ESD Sasceptibility (Note 10)	Operating Ratings mem	Semperature Range	ADCORD1/82/03/05/LCM	ADC0604LCN	ADC0802/94LCWM	Voc.	40 bits unless otherw	T Miles						-			0.75	+		*		otherwise specified.	and and		-	001		8779	1000	r		1		
0	(Notes 1, 2)						the specific	Typ	-				+	1		8.0	-	+	1716	at/rie	-		Typ			0990			İ	138		Ñ	000	
220°C -63°C la +150°C 875 mW 800V	R	1	-40'CsT_s-485'C	o'CsT,	O'CST,	4.5 Vac to 6.3 Vac	18	il.	\$76		\$12	s s		=			20.00	60 0.30	4,4	4.10				114	73	1460	9	8208	t	300	1	g g	450	
220°C 1 - 150°C 875 mW 800V		Tunest Latena	2.485	0.CsT_s+70'C	0.CSTAS+70°C	6.3 V ₀₄		Units	1.58		1.58	897	1	957	158	g	9	×	5	158			Units	1	Mos	200	,	E CONTRACTOR	1	8		Ē	E	1

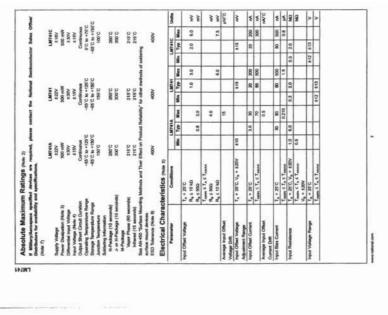
ADC0801/ADC0802/ADC0803/ADC0804/ADC0805 8-Bit µP Compatible A/D Converters

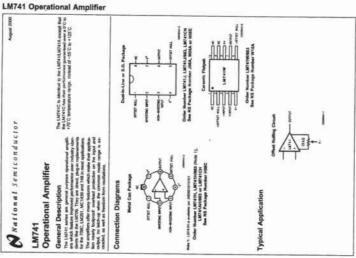
S	National Semiconductor	uctor		November 1999
ADC08	ADC0801/ADC0802/ADC0803/ADC0804/ADC0805 8-Bit µP Compatible A/D Converters	DC0803/A	ADC0804/AD erters	C0805
General Des The ADCOBOL A ADCOBOS are CADO converters and laddor—animate to designed in above one designed in above one bogs is meeting.	General Description The Account Account Account and Account Ac	ADCORON and provinciation AD provinciation AD polymorphics are 6 and 1465060A to minimary loca- n on stanfacing increasing the	Offerential analogy voltage inputs Lugil, inputs and earlies meet been tool widely when the proficiation of the profit of the p	The state of the s
convenient and a series of the	on, the voltage day any small cludion to µP derivative as time - 135 n I microprocessor		Opposes space of the Control of the	the state of the s
Соппед	Connection Diagram Duster	ADCORDA ALCAS and Small Configuration of the state of the	filtre (50) Packages -1, car (e) -1, car (
Ordering	Ordering Information	See Ordering let	hithmation	
	TEMP RANGE	8'C TO 76'C	9°C TO 78°C	-40°C TO +85°C
ERROR	11% Bit Adjusted 11% Bit Unsalgusted 11% Bit Adjusted 11Bit Unsalgusted	ADCORDITIONS	ADCOMONICA	ADCORDILCN ADCORDICON ADCORDICON ADCORDICON
٤	PACKAGE DUTLINE	M208 — Small Outline	HEER	A,
(approximately	bearing a flet (see			
D NOTE Assessed for	The second second			

The GATE Contention (TALK 1976) The first the top of a former topger contain and is freeding to september (1988) The GATE CONTENT (The CONTENT	X 8 8 8 8 8 8 8 8		Symbol Parameter Candillons Min	179	Max	Unde
Concention of the Marketon Concention of				in	7.5	*
Logical Vision Logi]	- 13	
Group Part A CLA R		If a Schmitt trigger circuit and is the	de bacquard	action to	3 I	1
Language We have Visionary Vigoral 17 Vi		36, 070, 33,				, I
Longier 19 The Charmer Ver, et Viet 1000 1 1 1 1 1 1 1 1		Vog*4.75 Vec			0.0	N ₀
10 1000 1 1 1 1 1 1 1		77.00		0.000		1
Longian W Hard Convers Aug 10 Vincol Longian W Hard Convers Lon						£
A A A A A A		Vm*0 Voc	7	-0.005		MADE
Call As 1970 House Campy 2.7 3.1 3.3 Call As 1970 House Campy 2.7 3.1 3.3 Call As 1970 House Campy 2.7 3.1 3.3 Call As 1970 House Campy 2.7 3.2 Call As 1970 House Campy 3.2 Call As 2970 1.2 Call						
Color Principles Color	E III		2.7	17	3.5	>
Code XI Prince Injection Code XI Cod	Classification of the properties of the properti					
Golge Presented Vinder Golge Go	CAS IN 19th or		1.6	1.8	5.2	×
Co. St. 1974 Francisco Co. St. 1974 Francisco Co. St. 1974 Francisco Co. St. 1974 Francisco Co. St. 1974 C	NAT-10-70 Visition II (NAT-10-70 Visition III (NAT-10-		1	1	1	
Value Valu	Violegie W. CA.R. R. Oxford Violegie W. CA.R. R. Oxford Violegie W. Carlos Violegie Violegie V. Oxford Violegie Loppier Y. Oxford Violegie A. Oxford Violegie Loppier Y. Oxford Violegie A. O		00	2	2.0	N _D C
Valuation Valuation 2.4 A. Valuation Valuation 2.4 A. Valuation Valuation 2.4 A. Design of Control Valuation Valuation 0.4 A. Design of Control Valuation Valuation 0.6 A. Design of Control Valuation Valuation 0.6 A. Design of Control Valuation Valuation 0.6 A. Design of Control Valuation Valuation A. A. Design of Control Valuation Valuation A. A. The STATE Control Valuation Valuation A. A. ACCOMMISSIONICLES Valuation A. A.	Logisti T.C.A.R. R. Ougust Logisti T.C.A.R. R. Ougust TETTT ALOR RITH LOGISTI ALOR RITH LOGISTI COASIN VINES LOGISTI COASIN VINES LOGISTI COASIN VINES LOGISTI TO COASIN VINES	L-360 IA		I	0.4	3
Unique 17 Chi B Oupled	Victoria TOAR R Chapter Victoria And Biffin Logale TV Chapter Victoria Loga	Veg*4.75 Veg				
Valego	THORTH, AND BETTING AND BETTING AND BETTING AND BETTING CANNER VINES BOTH CANNER CANNE	hy-360 pA	2.4			Voe
Integral Action Principle	Logisti V Coles Vitting Logisti V Coles Vitting The Outer V Coles Vitting The Outer V Coles Vitting The Outer V Coles Vitting The State Vi	Voc#475 Vac				
Landout Country Landout Landout Landout	Depter V Orber Vision of the Oscillation of the Osc					
Desir Copper Copp	BOTH CAME THE CAME THE STATE CAME LOGISH TO CAME VARIES LOGISH TO CAME VARIES THE STATE Examine OA THE STATE Examine OA THE STATE CAME OA					1
Interception	Institution of the Control of the Co	lour #1.6 mA. Vcc *4.75 Vcc			0.4	× :
	Logical T. Copper Versing Tipi-STATE Chaelee Dog Logical T. Copper Versing Tipi-STATE Chaelee Dog Logical T. Copper Versing Tipi-STATE Chaelee Dog Logical T. Copper Versing ADCORDEL CHILLING ADCORDEL CHILLING ADCORDEL CHILLING	SALPH TO MAY VOC. 1.13 VOC.	į	I		N.
This of This Desire of Control Vocation	THI-STATE Chapter Con- Leakage (At Deta Buffers Supply Current (Includes Eugley Current (Includes Eugley Current (Includes Eugley Current (Includes ADCORDELCHICK)	Da 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	5	I		100
1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,	lage (Aff Data Buffer) Age (Aff Data Buffer) Ord Current (Instanta Data Current) Data Current Data Control Data Current Data Control Data Current Data Current Data Control Data Control D	O-10 PC -00 PC -	1	I		No.
V _{1/2} Boot to Boot to C V _{1/2} Boot to V ₂ V _{1/2} So 16	phy Current (Includes der Current) concurration adel Curch concurrent	Vest S Ves	,		•	24
V _{effer} Boot to the Control of V _{effer} Boot to V _{effer} V _{eff} SC	phy Current (Includes der Current) Descritzboades Luci Costos Cost, CWM	Vour Short to Grid, Tx +25°C	4.5	0		MA.
For Comment (Includes) For Comment (Includes) Angle Comment (Include	phy Current (Induces See Currents) 2080 (COTA) 2080 (COTA)	Vour Short to Voo. TA*25'C	8.0	10		mA _c
Labore Comment (Inchesion V ₁ ₁ , v ₂ , v ₃) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	Supply Current (Includes Ladder Current) ADCORD INDIGING LUCI ADCORD LONICOVII					
ADCOMOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTOTO	ADCORD/1/02/03/04/CJ/04 ADCORD4/CH/LCWM	Vessian Shie				
A DECORREGIONAL 2015 ADDIOCORPEGUAL 2015 ADDIOCOR	ADCORDINGESTORIC AND ADCORDING CONT. CWM	Wend (55 = 50)				
which beginning interesting to the control which though to the man required (C exist C centrol with the control with the con				1.0	1.8	2 2
of other inserted in other American strategies where the other is set of the inserted A Copy and which are designed for the April 1997 of	ands Manner Asings influes on spirit is specified specifing sands	-	-	-	of may who	1
and any control and any control contro	A soluças ara resembled a	41	1	ĺ	IN D Get.	
. In actions an absorber 9 Year, to 3 Vigo, report voltages ranger will destruction tracers to movement tracery voltages area and studiens.		Other the Vote beauty for the first Vote beauty for the temperature, and the form out second for		1	SC Mark IA	
	In sections on almost ware and tending	dates unusual a setting a spendy per office		30,000		

	0 7 3 mm w	- # - I	
And the second of the second o	SO Principe In the Control of the Co		Refered Dusable-Line Penkhage (N) Number Addolber LCN, ADGOBER CN, ADGOBER LCN, ADGOBER CH, NS Paskage Number N20A
Physical Dimensions some page	40.00		Octobring ACCOBRINA

VDC8901/VDC9805/VDC9803/VDC9804/VDC9802





2000

National Semiconductor

Ukry 2000

LM78XX

Series Voltage Regulators General Description

The ALTEGOCHEM or a emitted in an entire (1) opposition of the ALTEGOCHEM or an emitted in the antique of the ALTEGOCHEM or and a single by a produced. Chartel diseased, a chartel of a selected to these the same of the antique of the ALTEGOCHEM or and a selected to the selected or an emitted to the ALTEGOCHEM or an emitted
put, afficusjih feki dose ingrove transient magorine, leput bypasanya is needled ent of the magalates in located far mouse the
fifter capacitiz of the power supply.

For output valinge other than St., 12V and 16V the LM117
surins provides an output, voltage intege from 1.2V to STV Features

* Odput correct in excise of UA

* tehenal sternial overload projection

* to post translation steries are operated

* Depart translation safe are protection

* tehenal whost conditionals less

* tehenal whost conditionals less

* sheeral whost formal correct lives

* sheeral whost formal correct lives

* Avealable in the attention TO-3 package

Top View Onless Humber LATROSCT, LATRISCT or LATRISCT See NS Package Number TOSB

150°C 150°C 150°C If Millianys/Aerospines specified devices are required, please contact the National Semiconductor Sales Offical Distributure for availability and apecifications. Absolute Maximum Ratings (100=3) hquit Wilage (No. + SV, 12V and 15V) Internal Preser Chalquation (Note 1) Operating Temperature Range (T_a)

Electrical Characteristics LM78XXC (Note 2)

LM78XX Series Voltage Regulators

O.C.s. T., S. 125 C. unless otherwise rotest.
Output Visitinge
Input Visitinge (unless otherwise noted)

Conditions
7] = 20°C, 5 mA s l₀ s 1A
P₀ s 15W, 5 mA s l₀ s 1A
Variety Vm E Vaxor

| 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150

(17.5 £ V_h, £ 30) 4 (50 4 (20 14.5 5 Vov 5 30) (7 £ Vm 5 23)

Le - 500 Ti = 25'C

11.3 5 Vm S 120 (15 5 Von 5 27) 80 S V₈₄ S 20)

8 (18.5 s V_m s 30) 117.7 5 Vm E 30) 8 (1465VmS 27.7

₹ > 2 >

0'C ≤ T₁ ≤ +125'C ∆V_m

Tj = 25'C

(20 s V_m s 26) V (16 s V_p s 22) (2 120 60 85 V_{PK} S 12) 10 90 25 21 90 (7.5 s V_{es} s 20)

至 > 章 章 è 1 1 1 1 >

8.8 0.8 0.8 0.8 5 V_m < 20)

8

5 mA 5 lp 5 1A, 0°C 5 Tj 5 •125°C

5 mA 5 l₀ 5 1.5A 250 mA 5 l₀ 5 750 mA 0'C = 1| s + 125'C

TI = 28.C

150

1.0 30) 30) 88 08 08 10 (148 3 V_mS 27) 1.0 (34.5 ± V_ms 30)

- 5 5 0 4

17.5 5 Vm s 303

91

(7 x Vm 5 25)

3 3

5 5 14 17 = 25°C 5 25 15 = 125°C 5 25°C 5 5 14 Vues S Ven S Vuesa Output Notes Voltage Ripple Rejection

No ± 500 mA, 0°C ≤ T₁ ≤ +125°C Numb ≤ Van ∈ Vance T. +25'C. 10 He s 1 s 100 MHz

* 120 Hz

AVa Vour

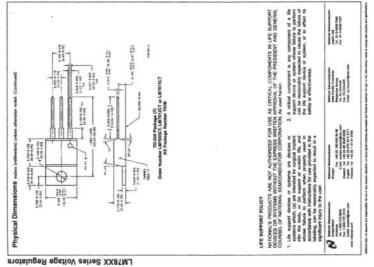
6 5 1A Tj = 25 C 6 5 300 mA 0 C 5 Tj 5 + 125 C June 5 Vey 5 Vaces

ū 7) + 25'C, (pur * 1A

(15 s V_m s 25) (8 × Vas × 18) 9 .

9 5

113



BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA

[1] Niche networks, LLC TCP/IP Introduction and advanced Editorial Elemntk Nueva York 2000

[2] Cox Philip & Sheldon Tom Windows 2000 manual de seguridad Editorial McGraw - Hill México 2002

[3] Bishop PeterConceptos de informáticaEditores AnayaUSA 1994

- [4] Stoltz, KevinTodo acerca de las redes de computadorasEditorial Prentice HallNueva Yersey 1993
- [5] Shaughnessy Tom & Velte Toby Manual de Cisco Editorial McGraw-Hill España 2000
- [6] Oguic Patrice Control Electrónico con el PC Editorial Alfaomega España 1996

[7] Ceballos Francisco JavierCurso de programación Visual Basic 6.0Editorial AlfaomegaMadrid 2000

[8] Kúo Benjamín Sistemas automáticos de control Editorial CECSA España 1973

[9] O'malley JhonAnálisis de circuitos básicosEditorial McGraw-HillMéxico 1982

[10] Boylestad Robert & Nashelsky Louis Electrónica Teoría de circuitos Editorial Prentice Hall México 1983

[11] Mandado Enrique Sistemas electrónicos digitales Editorial Publicaciones Marcombo México 1987

[12] Coughlin Roberf F. & Driscoll Frederik F., Circuitos integrados lineales y amplificadores operacionales Editorial Prentice Hall México 1987

[13] Kosow IrvingL.

Máquinas eléctricas y transformadores

Editorial Reverté S.A.

España 1980

[14] Academia de Networking de Cisco Systems.

Guía del segundo año.

Editorial Pearson Educación, S.A.

Madrid 2003.

FUENTES HEMEROGRÁFICAS

[1] Ramos Guillermo

Adquisición de datos a través del puerto paralelo bidireccional

Publicaciones Cekit, S.A.

Buenos Aires 1998

DIRECCIONES ELECTRÓNICAS

- [1] http://www.elguruprogramador.com.ar/zonas/ver.asp?id=63
- [2] http://programacion.com/tutorial/vbcliserv/
- [3] http://todorobot.com.ar
- [4] http://www.cisco.com
- [5] http://www.analogdevices.com
- [6] http://www.national.com
- [7] http://www.motorola.com
- [8] http://www.onsemi.com/home
- [9] http://www.boson.com