

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES CAMPUS A C A T L Á N

INFORME DE PRÁCTICA PROFESIONAL DE SERVICIO A LA COMUNIDAD PARA OBTENER EL TÍTULO DE LICENCIADO EN PEDAGOGÍA

PROGRAMA: CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA DE LA ENEP - ACATLÁN

CLAVE: 96 - 12 / 020 - 3045.

ESTUDIO DE CASO DE UN NIÑO QUE PRESENTA HIPOLALIA

PRESENTA:

Nº DE CUENTA: 9111756-2

Nº DE CARTILLA DE SERVIÇIO SOCIAL:

DURACIÓN: 17 SEPTIEMBRE 1997 A 17 SEPTIEMBRE 1998

ACATLÁN, EDO. DE MÉXICO, SEPTIEMBRE DE 1998.

TESIS CON FALLA DE ORIGEN

1999 277714





UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

# DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

Cada niño es un gran conjunto de sorpresas, es alegre, espontáneo, inesperado, creativo. Nada tiene tanto valor como estas cualidades, para poder acabar con ellas, ni siquiera el presentar algún problema de aprendizaje. De ahí la importancia de ayudar al niño, que se siente diferente frente a los demás, que descubre que no es el más ágil, ni el más inteligente, ni el más sobresaliente. Sobre todas las cosas, debe conservar esa necesidad por conocer, por saber, y desarrollar al máximo esa creatividad innata. Por lo que hay que evitar que el niño se sienta inferior frente a sus compañeros.

Orientar constantemente sus actitudes de acuerdo con las dificultades que se ponen de manifiesto en su aprendizaje.

Proporcionarle tareas que él este en condiciones de realizar y así propiciar la autoafirmación.

Crear situaciones en las que el niño pueda aprender a actuar por sí mismo, siguiendo sus deseos y necesidades.

Tratarlo con las muestras de cariño y los cuidados necesarios, sin sobreprotegerlo.

Enseñarlo a enfrentar los obstáculos, que critique sus propios trabajos y descubra sus errores y progresos graduales.

Estimular la constancia y la autoconfianza, reconociendo sus grandes éxitos.

Trasmitirle la seguridad y la confianza que él necesita, correspondiendo a sus expectativas. Brindar la oportunidad de juzgar y de evaluar, de acuerdo con su edad y comprensión.

de acuerdo con su edad y comprension. Hacerle saber de sus derechos, obligaciones y

responsabilidades. Facilitar la independencia del niño, para que se sienta libre, sano, contento, y pueda integrarse

al mundo en el que tiene que vivir. Aprovechar la gran capacidad de colaboración que tienen y las ganas por salir adelante.

Definitivamente, estos niños no tienen porque perder la oportunidad de ser un excelente conjunto de sorpresas en toda su expresión.

### **AGRADECIMIENTOS**

A Dios.

Por darme una vida llena de aciertos y errores, de los cuales aprendo cada día para exigirme cada vez más como persona y lograr lo que anhelo.

A mis padres, Sr. Javier Vargas Callejas, Sra. Concepción Zempoaltécati C. Por toda una vida de esfuerzos, brindándome la oportunidad de obtener este triunfo profesional.

> A mis padrinos, Sr. José Marquéz López, Sra. Josefina Mejia de Marquéz. Por el apoyo y cariño que siempre me han brindado.

A la Familia Vargas Salinas.
Sr. Eladio Vargas Zempoaltécatl,
Sra. Maribel Salinas Martinez,
Diana y Alejandra Vargas Salinas.
Por el cariño, amistad y apoyo que me
brindan siempre, como una motivación para
seguir adelante.
A Diana y Ale, por todo el amor que me
dan. Por ser muy especiales para mi.

A la Familia Vargas Villavicencio,
Lic. Javier Vargas Zempoaltécatl,
Dra. Astrid Villavicencio Torres,
Javier Vargas Villavicencio.
Por el apoyo que he recibido para realizar
el presente trabajo.
Por toda la confianza que me han
brindado al creer en mi, para el
tratamiento de su hijo.
A Javi, por su colaboración, confianza y
amor. Por ser muy especial para mí.

A mis hermanos, Susana, Verónica, Esperanza y Joel. Por su comprensión, ayuda y motivación. A ti,
Alejandro Cabrera Heredia.
Por el amor y la amistad que
existe entre nosotros.
Por ser este logro de ambos,
ya que con tu apoyo incondicional
he logrado este anhelo.

A mi gran amiga, Laura Nayeli Cedillo Garcia. Por la amistad y cariño que existe entre nosotras. Por todo lo que hemos pasado juntas para poder lograr esta y otras metas.

> A mis compañeros y amigos: Maria Guadalupe Rodríguez Hernández, Laura González Salazar, Alma Armenta Prado. Rosa Isela Millan Heredia, Maria Elena Mejía Sánchez, Alejandra Nuñez Santoyo, Maria del Carmen Rodríguez Velázquez, Maria del Carmen Martinez Loredo, Nelly Nava García, Daniel Blancas Martinez, Pedro Rueda Martinez, Mauricio Rico Pérez, Julio Cesar Cortés González. Por compartir conmigo toda esta trayectoria de esfuerzos y logros.

A mi asesora,
Mtra. María Teresa Silva y Ortíz.
Por la enseñanza, apoyo y motivación
que tuve en todo momento para poder
alcanzar esta meta.
Por transmitirme el amor, dedicación
y herramientas necesarias para poder
laborar en el área psicopedagógica
y con esto obtener satisfacciones
muy significativas.

A los padres de familia.

Por la confianza que han depositado en mí para el tratamiento de los problemas de aprendizaje que presentan sus hijos.

Por la colaboración y ayuda en el trabajo que llevo a cabo con sus hijos.

A los niños que presentan problemas de aprendizaje.

Por colaborar conmigo en todo momento, además de brindarme su cariño, confianza y respeto.

Por ayudarme a crecer como profesional, y enriquecer mi trabajo gracias a los conocimientos y experiencias que obtengo con el trabajo que realizamos juntos.

# CONTENIDO

						Pág.
INTRODUCCIÓN						01
PRESENTACIÓN .	•					04
I. REPORTE GENERAL DE ACTIVI	DADES	DE	LA F	PRÁC	TICA	
PROFESIONAL						05
1.1. Descripción del programa de servi	cio soc	ial				05
1.2. Plan de trabajo						07
1.2.1. Objetivos						07
1.2.2. Metodología	·					08
1.2.2. Metodología 1.2.3. Cronograma		_				10
1.3. Actividades de la práctica profesio	nal					11
II. CONTEXTUALIZACIÓN DE LA PR	OBLEN	/ÁTI	CA	•	-	22
2.1. <i>EL LENGUAJE</i>						22
2.1.1. Conceptualización .						22
2.1. EL LENGUAJE 2.1.1. Conceptualización 2.1.2. La naturaleza fisiológica d	lel lena	uaje				23
2.1.3. Las bases anatómicas de	l lengua	aie				27
2.1.4. La naturaleza psíquica de						30
2.2. EL LENGUAJE EN EL NIÑO .						32
2.2.1. Adquisición del lenguaje		•	•	·		33
2.2.2. Comprensión del lenguaje		·				33
2.2.3. Producción del lenguaje	•	Ċ	·			35
2.2.4. Desarrollo del lenguaje	•					36
2.3. TEORÍAS SOBRE LA ADQUISICI	ÓN DE	LLE	NGUA	JE		39
2.3.1. Teoría Evolutiva según G						40
2.3.2. Teoría Cognoscitiva segú		at .	·			44
2.3.3. Teoría Conductista según			•	·		46
2.3.4. Teoria Genética según Cl					•	47
2.3.5. Teoria Social según Vigot			:	Ċ	•	48
•	Sky	•	•	•	•	
2.4. PATOLOGÍA DEL LENGUAJE .						50
<ol><li>2.4.1. Trastornos del lenguaje</li></ol>						51
2.4.2. Causas						52
						54
2.4.4. Tipos						56

III. SUSTENTO TEÓRICO-METODOLÓGICO	PARA	EL	
TRATAMIENTO DE LA PROBLEMÁTICA			57
3.1. ESTUDIO DE CASO DE UN NIÑO QUE		NTA	
HIPOLALIA	•	•	57 50
	•	•	58
3.1.2. Etiología		•	59
3.1.3. Características	•	•	60
3.2. DIAGNÓSTICO Y EVALUACIÓN	. ,		61
3.2.1. Batería de evaluación			62
3.2.2. Evaluación inicial			110
3.2.2. Evaluación inicial			135
o.z.o. momo poloopedagogico	•	•	
_			
IV. TRATAMIENTO DE LA PROBLEMÁTICA			141
4.1. TRATAMIENTO			141
<ol> <li>4.1.1. El juego como principal estrategia de inter-</li> </ol>			141
4.1.1.1. El juego y su función			143
4.1.1.2. El juego como un medio		•	144
4.1.2. Áreas de intervención 4.1.2.1. Funciones psicomotrices			145
4.1.2.1. Funciones psicomotrices		•	145
4.1.2.1.1. Motricidad gruesa y fina		•	147
4.1.2.1.2. Esquema corporal			150
4.1.2.1.3. Orientación espacial y te	emporal		152
4.1.2.1.4. Lateralidad			155
			156
4.1.2.2.1. Motricidad bucofacial			157
4.1.2.2.2. Respiración y relajación			158
4.1.2.2.3. Discriminación auditiva	/ ritmo		161
4.1.2.3. Estimulación del lenguaje .			163
4,1,2,3,1, Producción del sonido .			163
4.1.2.3.2. Automatización del soni		-	166
4.1.2.3.3. Lenguaje dirigido			167
4.1.2.3.4. Lenguaje espontáneo .		-	167
4. (.Z.o.4. Boligadjo obpolitarios .	•	•	
4.2. INTERVENCIÓN			168
4.2.1. Programa de intervención			168
4.2.1.1. Juegos para el área psicomotriz .			169
4.2.1.2. Juegos para las funciones indirecta	as .		179
<ol> <li>4.2.1.2. Juegos para las funciones indirecta</li> <li>4.2.1.3. Juegos para la estimulación del ler</li> </ol>	nguaje		185
4.2.2. Seguimiento de intervención	• .	•	189

4.3. EVALUACIÓN FINAL						221
4.3.1. Informe psicopedagógico						245
4.3.2. Resultados finales .						251
4.3.2.1. Diagnóstico .						254
4.3.2.2. Pronóstico						255
4.3.2.3. Recomendaciones						255
V. RESULTADOS OBTENIDOS .				·		257
5.1. Evaluación de los objetivos .	,				,	257
5.2. Aportación a la problemática abordad	ia					260
5.3. Alcances y limitaciones	٠	•		•	•	262
VI. OBSERVACIONES DEL PLAN DE E	STUD	ios				265
VII. CONCLUSIONES GENERALES						269
VIII. GLOSARIO	٠					276
IX. BIBLIOGRAFÍA	٠	•	•	•		283
X. ANEXOS     Documentos oficiales     Ejercicios de motricidad bucofacial			•	•		286
III. Articulación de los fonemas						
IV. Canciones y juegos						

### INTRODUCCIÓN

Participar en las actividades de un Centro de Atención Pedagógica, me permite como egresado complementar mi formación profesional, siendo mi principal interés brindar atención especial a niños que presentan problemas de aprendizaje, por lo que tengo la oportunidad de identificar problemáticas reales para darles solución a través de la investigación, del análisis teórico, de la didáctica, del establecimiento de estrategias de intervención como consecuencia de un diagnóstico previo; conocimientos, habilidades o aptitudes que he adquirido a lo largo de mi formación como pedagogo en el área psicopedagógica.

Al entrar en contacto con esta realidad, objeto del quehacer educativo del psicopedagogo, tengo la posibilidad de adquirir conocimientos nuevos y experiencias significativas para tener un punto de vista más real del proceso educativo e *intervenir* directamente en él.

Al revisar las necesidades más inmediatas del Centro, puedo percibir que una de ellas es la de brindar atención a niños con problemas de lenguaje en la etapa de 2 a 4 años, y que están en lista de espera, ya que necesitan de un programa de intervención adecuado a su edad y a sus necesidades.

El Centro esta en disposición de atender a esta población, considerando que el niño que presenta un problema de lenguaje, puede tener una reacción de frustración, manifestándose en forma de agresividad, retraimiento o timidez. Por lo que el niño puede vivir conflictos, desarrollar mecanismos y actitudes patológicas, como el evitar todos los contactos y posibilidades de relacionarse con los demás, por el temor a tener que hablar y no poder o no saberlo hacer bien. Todo esto le hará irse cerrando cada vez más y disminuyendo la confianza en sí mismo y en sus posibilidades de superación, con una inseguridad creciente.

Por lo que creo que intervenir en un problema de lenguaje tiene una relevancia de suma importancia para el sujeto que lo padece, ya que como lo he mencionado, el trastorno del lenguaje frena la evolución afectiva y social de un niño, inhibiéndose en sus relaciones con los demás, influyendo en el desarrollo de su personalidad.

Así mismo, creo que el tratamiento de cualquier problema debe ser lo más

pronto posible, ya que los primeros años de vida, son los que determinarán la vida futura del sujeto, por lo que para mí es importante intervenir en la problemática específica de los niños que presentan hipolalia, problema de lenguaje donde existe un atraso en la adquisición y desarrollo del lenguaje, presentándose a la edad de 2 a 4 años.

Esta población está representada por niños con una maduración aparentemente normal, un desarrollo físico muy bueno, que viven en un ambiente normalmente estimulador y que, sin embargo, presentan atraso en su lenguaje, esto es por la falta de experiencias significativas para el niño, el cual todavía no encuentra la necesidad de hablar para satisfacer lo que desea, esta carencia puede ser provocada, bien por su propia inhibición (dificultad de personalidad) o por restricciones del medio ambiente (represivo o sobreprotector).

La hipoevolución del lenguaje en el niño puede deberse a que la motivación psicológica correlativa está reducida al mínimo, falta de motivación que incite a hablar al niño, pobreza del lenguaje del hogar en que vive el niño, choques emocionales.

Estos niños pueden presentar alguna o varias de las siguientes características: dificultad en la comprensión, dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje, retardo en la presentación de las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantil durante su evolución, lenguaje primitivo, interjeccional, sumamente escaso y deficiente o su ausencia total.

Al retomar esta problemática, llevo a cabo el estudio de caso de un niño que presenta un retraso en la esfera del lenguaje comparado con los otros aspectos de su desarrollo psicomotor y tal retraso no está condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral orgánico. En este caso, la causa principal es una sobreprotección ambiental, por la cual el niño no ha recibido la motivación psicológica correlativa necesaria para utilizar el lenguaje, presentando las características de la dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje y en las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantil.

El tratamiento de esta anomalia regularmente no se lleva a cabo, dado que, su etiologia no suele indicar desórdenes orgánicos severos y su presentación obedece principalmente a factores ambientales, no se le brinda la atención que se merece. Por lo que yo propongo una estimulación lingüística que ayude a que el niño

adquiera un lenguaje espontáneo fluido hasta alcanzar el nivel de evolución lingüística de acuerdo a su edad

Este programa de intervención es de acuerdo a las necesidades que presenta el niño, estructurado por juegos sencillos que puede realizar éste, teniendo mucho cuidado al momento de establecer juegos con más complicación, en la capacidad de respuesta y colaboración del niño, evitando en todo momento una situación que pueda provocar su oposición o inhibición. La programación es individual, se hace de acuerdo al tiempo que se trabaje y el rendimiento del niño en cada sesión, como se lleva en el seguimiento de intervención.

Además, se le brinda la orientación pertinente a los padres que ayuda a reducir la angustia que presentan, evitando que estos quieran exigir al niño que hable normalmente, obligándolo a cada momento a que articule palabras que el niño no puede; o por el contrario, a que se le mime demasiado por la anomalía que presenta, reforzando aún más la hipoevolución del lenguaje.

Con este estudio de caso se pretende dar una solución real a esta problemática, estableciendo el programa adecuado para superar esta anomalía de lenguaje, hipolalia. Así mismo, se retoma una problemática que no ha sido trabajado y se crea un programa de intervención, al cual se le hacen las adaptaciones necesarias de acuerdo a las características de estos niños que necesitan de esta estimulación lingüística.

### PRESENTACIÓN.

Este Informe de Práctica Profesional de servicio a la Comunidad que presento con el fin de obtener el título de Licenciado en Pedagogía, esta estructurado de acuerdo a los requisitos oficiales y contiene los puntos específicos que se requieren en cada uno de los capítulos, quedando organizado de la siguiente manera.

En el primer capitulo presento la descripción del programa de servicio social donde realizo esta práctica profesional, así como mi plan de trabajo y el reporte general de actividades de esta práctica.

En el segundo capitulo presento la investigación de carácter descriptivo que me posibilita obtener un marco teórico de la problemática.

En el tercer capítulo presento el sustento teórico-metodológico para tener un panorama más preciso de la magnitud de la *problemática*, en este caso, la *hipolalia* y establecer este problema en relación con el desarrollo normal del lenguaje oral. Al mismo tiempo describo el estudio de caso, llevando a cabo la evaluación inicial, presentando con esto la batería conformada para este caso; y, posteriormente la elaboración del informe psicopedagógico, en el cual se presenta el diagnóstico y pronóstico del niño.

En el cuarto capitulo presento el fundamento teórico - metodológico para cada una de las áreas de intervención de esta problemática. Así como los elementos de juicio con base al diagnóstico del niño para estructurar estrategias operativas de acuerdo a sus habilidades y necesidades que presenta. Aquí queda integrado el programa de intervención, al mismo tiempo que el seguimiento de intervención del niño, para llevar una continuidad del tratamiento. Al final se realiza la evaluación final, para conocer los resultados obtenidos y poder dar un diagnóstico.

En el capitulo quinto presento los resultados obtenidos en esta práctica profesional, y cual es mí aportación a esta problemática. También, cuales fueron los alcances y limitaciones que se me presentaron en el desarrollo de esta práctica.

En el capitulo seis presento las observaciones del plan de estudios que me parecen pertinentes una vez que he concluido esta práctica profesional.

Por último, en el capítulo siete presento mis conclusiones generales acerca de esta práctica profesional de servicio a la comunidad.

### I. REPORTE GENERAL DE ACTIVIDADES DE LA PRÁCTICA PROFESIONAL.

La siguiente descripción del programa de servicio social, se retoma textualmente de la información oficial proporcionada por el Centro de Atención Pedagógica.

# 1.1. Descripción del programa de servicio social.

Este programa de Servicio Social Profesional para la Licenciatura en Pedagogía se desarrolla en un Centro de Atención *Psicopedagógica* en la Escuela *Nacional de Estudios Profesionales Acatlán*, que a mediano y corto plazo, y como parte de un proceso paulatino de conformación, incorpore actividades que incluyan las tres áreas de preespecialización que marca el plan de la carrera: *Psicopedagogía*, Planeación y Administración Educativa y Educación Permanente.

Proporciona al egresado alternativas de formación y práctica profesional al abordar el fenómeno educativo en condiciones reales, ya que se pretende establecer un vínculo estrecho con las comunidades aledañas al Campus Acatlán para identificar sus necesidades en materia de educación, a las cuales los pedagogos darán asistencia de acuerdo con su perfil profesional.

Con la relación más estrecha que existe entre la comunidad y la ENEP - Acatián permite el desarrollo de estrategias de intervención pedagógica, a escala social que permitan al pedagogo analizar el fenómeno educativo a partir de una realidad social dada. Se pretende que los egresados participen en el proyecto y hagan uso de los elementos teórico - metodológicos adquiridos a lo largo de su formación.

El Centro de Atención Psicopedagógica en su proceso de conformación tiene como objetivos y metas institucionales: 1

### OBJETIVO GENERAL:

Diseñar e instrumentar los aspectos teórico - metodológicos y operativos de un Centro de Atención *Psicopedagógica*.

<sup>1</sup> Información aportada por el Centro de Atención Pedagógica.

# OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Examinar los diferentes aspectos teóricos, administrativos y jurídicos que dan forma y fundamentan la organización y funcionamiento del Centro de Atención Psicopedagógica.
- Aplicar estrategias de intervención pedagógica en casos específicos de problemas de lenguaje.
- Proporcionar asesorías y capacitación para la formación de recursos humanos que trabajen en el área de lenguaje.

### METAS INSTITUCIONALES:

- ♦ Proporcionar a los alumnos una formación práctica con fines de titulación.
- ♦ Ofrecer a la comunidad asistencia en la atención de problemáticas educativas específicas, que abarquen problemas de lenguaje y de aprendizaje.

Al ser un Centro que recién a iniciado sus actividades, requiere de lo siguiente:

- Investigación bibliográfica y de campo que incluye la revisión de aspectos teóricos, técnicos, metodológicos, jurídicos y administrativos para cada línea de trabajo.
- Sistematización de la investigación bibliográfica y de campo para la elaboración de productos finales que reflejen la capacidad del prestador de servicio para proponer estrategias de planificación y de intervención pedagógica.
- Determinación de problemáticas educativas susceptibles de un abordaje pedagógico.
- Actividades de promoción del Centro de Atención Pedagógica.
- Intervención en problemáticas específicas a través del diagnóstico y evaluación.
- Diseño de programas de intervención pedagógica en el área de lenguaje.
- \* Entrenamiento a padres a través de asesorías, cursos, conferencias.
- \* Diseño de programas de capacitación para el personal que labora con población que presenta problemas en el área de lenguaje.
- Diseño y elaboración de material didáctico.

### 1.2. Plan de trabajo.

Este plan de trabajo tiene como eje el estudio de caso de un niño que presenta hipolalia, así como, programar las actividades para la estimulación lingüística que se le va a brindar, y posteriormente dejar esta programación en el Centro para que se le hagan las adaptaciones necesarias para el tratamiento de otros niños, según sea las características de cada niño hipolálico.

Este estudio de caso lo inicio con la evaluación del niño, para poder definir el grado de retraso en el habla en el diagnóstico, posteriormente determinar el programa de intervención tomando como base las necesidades específicas del niño, llevar su tratamiento al mismo tiempo que el seguimiento de intervención, para que en un último momento haga la evaluación final, conocer los resultados obtenidos con el tratamiento aplicado para esta problemática y de esta manera darle solución a esta problemática.

Los objetivos y metodologia a seguir los especifico con más detalle en los siguientes puntos, por la importancia que tiene el dejar claro que se pretende con este estudio de caso, así como, la programación de las actividades que se piensan llevar a cabo en esta intervención.

### 1,2.1. Objetivos.

### OBJETIVO GENERAL:

 Intervenir en la problemática de la hipolalia a través del tratamiento de un niño que presenta esta anomalia del lenguaje, tomando como base su estudio de caso.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- ⇒ Realizar investigación documental para el fundamento teórico metodológico del estudio de caso del niño que presenta hipolalia.
- ⇒ Establecer la problemática en relación con el desarrollo normal del lenguaje oral.
- ⇒ Definir cuales son las estrategias de intervención más adecuadas para la orientación de esta problemática en este caso.
- ⇒ Brinder atención al niño que presenta hipolalia a través de estimulación lingüística.
- *⇒ Prevenir* problemas próximos en el lenguaje.

⇒ Evitar en lo posible que el problema avance.

# 1.2.2. Metodologia.

### a) INVESTIGACIÓN.

Dentro de las Ciencias Sociales la *investigación* debe basarse en aquellas prioridades que posibiliten *resolver las necesidades* más urgentes de la población, y por sus características, es una investigación de *carácter descriptivo*, que me ayuda a:

- Obtener un panorama más preciso de la magnitud de la *problemática*, en este caso, la *hipolalia*.
- Establecer el problema de la hipolalia en relación con el desarrollo normal del lenguaje oral.
- 3) Obtener el fundamento teórico metodológico para la intervención de esta problemática.
- 4) Derivar elementos de juicio con base al diagnóstico del niño para estructurar estrategias operativas de acuerdo a sus habilidades y necesidades que presenta.

# b) DIAGNÓSTICO.

Se realiza una evaluación para obtener la información que me permita diagnosticar si existe la hipolalia y cuales son sus características, a través de:

- Aplicación de instrumentos: Entrevista, examen físico, psicomotricidad.
   Pruebas: Reynell, Gesell, evaluación de los órganos bucofonadores, de la percepción auditiva.
- 2) Interpretación de los resultados: Nivel de desarrollo.
- 3) Descripción del problema: Característica hipolálica.
- 4) Determinación de las causas: Endógenas, psicomotrices, socioambientales, afectivos.
- 5) Elaboración del Informe Psicopedagógico: Diagnóstico y Pronóstico.

# c) INTERVENCIÓN.

De acuerdo al diagnóstico establecido en el Informe Psicopedagógico, realizo el programa de intervención a través de estrategias que ayuden a superar el problema.

Este programa de intervención tiene en cuenta las habilidades que presenta el niño, como es su colaboración, su agrado por la música, por los juegos, para poder intervenir posteriormente en las áreas afectadas, sin crear algún tipo de presión y causar frustración en él.

Cabe señalar, que este programa de intervención, tiene como principal estrategia: el juego, ya que por la edad en que se presenta el problema no se pueden programar actividades terapéuticas, además de que el juego es la ocupación "más seria" de todo niño, además de desarrollar todas sus potencialidades. El juego siempre tendrá la función de cumplir con los objetivos establecidos. La intervención será en funciones psicomotrices, indirectas y estimulación del .lenguaje.

1.2.3. Cronograms.

ACTIVIDADES	Sept	ğ	No.	ž	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Lan	Pγ	Agos	Sept
Prestación de servicio social profesional en el Centro de Atención Pedagógica												1 2 4	
Reportes de investigación y avances						·							
Revisión de actividades													
Investigación documental				- 17									
Asesorías													
Aplicación de instrumentos y elaboración del Informe Psicopedagógico													
Establecimiento dei programa de intervención													
Aplicación de estrategias educativas para la intervención del problema				101	1.11								
Evaluación continua		•											
Evaluación final					:								
Seguimiento del caso													
Informe final													

# 1.3. Actividades de la práctica profesional.

Durante el período de la práctica profesional realizo las actividades que solicita el Centro de Atención Pedagógica y el tratamiento de la problemática. Dichas actividades las realizo durante un año, del día 17 de septiembre de 1997 al 17 de septiembre de 1998, cubriendo un horario de 4 horas diarias, y las cuales describo en los informes bimestrales que proporciono al Departamento de Servicio Social.

Con el fin de no reproducir dichos informes, ya que no es la finalidad del presente punto y debido a que toda la información proporcionada en dichos informes, ha sido clasificada en la estructuración del presente trabajo final, presento una bitácora que conforma las actividades básicas y generales que lleve a cabo, atendiendo las necesidades del Centro y la problemática abordada, durante este período de práctica profesional.

◆ <u>ASESORÍA</u>: - lunes -(10:00 a 12:00 a.m.)  El trabajo de asesoria fue en general para todas las actividades de la práctica profesional, en el cual la supervisión, revisión y corrección fue en:

Anteproyecto para registro de titulación.

Definición de la problemática.

Determinación de la batería de evaluación.

Elaboración del Informe Psicopedagógico.

Establecimiento del Programa de Intervención.

Sequimiento de intervención.

Evaluación final.

Investigación documental para la fundamentación teórica.

Avances de investigación bimestrales.

Reportes de actividades bimestrales.

Programación de actividades para el Centro de Atención.

Diseño de Material Didáctico.

Estructuración y elaboración del trabajo final.

PROYECTO:
- lunes,
miércoles,
viemes (3:00 a 7:00 p.m.)

Investigación documental:

El lenguaje: Conceptualización y función. Bases corticales, anatómicas y fisiológicas del lenguaje.

El lenguaje en el niño: Adquisición, comprensión, producción y desarrollo del lenguaje.

Teorías sobre la adquisición del lenguaje: Teoría Evolutiva según Gessell, Teoría Cognoscitiva según Piaget, Teoría Conductista según Skinner, Teoria Genética según Chomsky y Teoría Social según Vigotsky. Patología del lenguaje: Trastornos, causas, características y tipos.

Hipolalia: Etiología, características, diagnóstico, instrumentos de evaluación y tratamiento...

El juego como principal estrategia: Su función y como un medio.

Áreas de intervención: En funciones psicomotrices, en funciones indirectas y en la estimulación del lenguaje.

Tratamiento de la problemática:

Evaluación inicial.

Elaboración del informe psicopedagógico.

Sequimiento de intervención.

Evaluación final.

Elaboración del programa de intervención:

Actividades para las funciones psicomotrices: Motricidad gruesa y fina, esquema corporal, orientación espacial y temporal y lateralidad.

Actividades para las funciones indirectas: Motricidad bucofacial, respiración y relajación, discriminación auditiva y ritmo. Actividades para la estimulación del lenguaje: Producción del sonido, automatización del sonido, lenguaje dirigido y lenguaje espontáneo.

Actividades complementarias:
 Asistencia al curso de Psicomotricidad en la ENEP-Acatlán.

# ◆ ESTUDIO DE <u>CASO</u>: - martes y jueves -(2:00 a 3:00 p.m.)

\* Evaluación:

Aplicación de los instrumentos de exploración de los órganos bucofonadores, evaluación de la percepción auditiva, evaluación de la psicomotricidad, inventario del cuerpo, escalas de desarrollo de Gesell, Peabody, Melgar, Reynell, grabación del lenguaje espontáneo.

Elaboración del Informe Psicopedagógico.

Programación de actividades para iniciar la intervención.

Motricidad gruesa:

Marchar como "soldaditos" siguiendo diferentes líneas en el piso.

Jugar a las "carreritas".

Brincar como "canguritos", "sapitos".

Caminar sobre una barra manteniendo el equilibrio.

Brincar sobre piedras simuladas colocadas en desorden.

Practicar en el triciclo y carro de pedales.

Caminar de puntitas y de talones sobre varias líneas.

Llevar un objeto en la cabeza sin dejarlo caer.

Rodar una pelota sobre una línea.

Trotar como si fuera en un caballo.

Jugar a "gigantes y enanos".

\* Motricidad fina:

Jugar a los "deditos" donde el dedo pulgar toca a los demás

dedos.

Ensartando agujetas de colores en triplay perforado.

Arrugar cuadritos de papel crepé.

Ensartar cuentas de colores en cordones.

Servir agua en pequeños recipientes, sin derramaria.

Abotonar y desabotonar, abrochar y desabrochar, abrir y cerrar cierres.

Hacer los movimientos de la canción "Güisy, araña".

Realizar figuras de origami con hojas de colores.

Atrapar y lanzar costalitos de semillas.

Recoger semillas y colocarlas en botellitas.

Dibujar líneas siguiendo patrones.

### Esquema corporal:

Señalar en un muñeco las partes del cuerpo que se le indican.

Imitar diferentes posiciones corporales.

Jugar a las "estatuas de marfil".

Realizar un muñeco con plastilina.

Con el juego de "Simón dice..." el niño toca las partes de su cuerpo que se le indican.

Realizar los movimientos de las partes del cuerpo que se indican en la canción de "Pin-Pon".

Señalar que tipo de ropa le corresponde a cada parte del cuerpo.

### Orientación espacial:

Con el juego "adelante-atrás" el niño salta hacia donde se le indique.

Identificar si la mano de arriba o de abajo tiene el objeto escondido.

Identificar en un sandwich lo que esta arriba-enmedioabajo.

Buscar un objeto siguiendo la indicación de cerca o lejos.

Colocarse en diferentes posiciones a partir de una pelota.

Colocar sus juguetes en los espacios que se le indiquen.

### Orientación temporal:

Identificar en una fruta los tiempos antes, ahora, después. Relacionar el sol con el día y la luna con la noche para su identificación.

Identificar y relacionar actividades que se realicen por la mañana, por la tarde, y por la noche.

### Lateralidad:

Saltar sobre un pie en una dirección determinada, posteriormente se hace con el pie y dirección contrarios.

El niño camina sobre una línea trazada sin balancearse, si salirse de ella.

Trabajar el lado derecho moviendo los miembros del cuerpo de este lado, caminar hacia la derecha, brincar con el pie derecho, usar la mano derecha, etc. Posteriormente se trabaja lo mismo con el lado izquierdo.

Actividades para ambas manos, como ensartar, abrir y cerrar frascos, etc.

### Motricidad bucofacial;

Imitar los movimientos de lengua que se presentan en las illustraciones.

Imitar los movimientos de labios que se presentan en las láminas.

Movimientos de la canción del "sapito".

Imitar las expresiones faciales que se presentan en láminas

Hacer trompetillas vibrando su lengua con los labios juntos y separados.

# \* Respiración:

Tomar conciencia de la respiración.

Ejercicios para respirar de diferentes maneras, indicándole cual es la correcta.

Realizar ejercicios de inspirar y expirar para adquirir una respiración tranquila.

El niño identifica diferentes aromas por medio de la inspiración.

Retener aire hasta que se le indique que lo expire lentamente.

### \* Soplo:

Aprender a sopiar el silbato y el espantasuegras.

Jugar a "futbolito", donde se sopla por un popote para mover una pelota de unicel.

Tocar instrumentos musicales como la flauta, trompeta, saxofón etc

Apagar varias velitas a diferente distancia.

### Relaiación:

El niño aprieta sus músculos y después los afloja.

Tomar conciencia de que tan lentamente puede mover su cuerpo.

Ponerse demasiado flojito como si fuera una marioneta.

Empujar un objeto grande para notar como se tensan los músculos y como se aflojan cuando lo suelta.

Imaginarse que es un muñeco de papel y que no pesa nada.

### \* Discriminación auditiva:

Reconocer las interjecciones del cuento de los animales.

Reproducir el sonido del instrumento que escucha.

Repetir lo que se le dijo al oido en forma de susurro.

Reconocer los sonidos comunes de su casa.

Identificar de que habla una canción.

Poner el volumen al radio según se le indique fuerte, suave, normal.

### · Ritmo:

Marchar y aplaudir de acuerdo a una secuencia rítmica. Moverse de acuerdo al ritmo de la melodía. Seguir una secuencia con un silbato.

En un tambor tocar al ritmo que se le indique.

Seguir una secuencia sencilla de pasos para cierta melodía.

### Pronunciación:

Articulación de la combinación del fonema /m/ con las

Articulación de la combinación de todos los fonemas con las vocales

Combinación doble de todos los fonemas con las vocales.

Combinación triple de todos los fonemas con las vocales.

Articulación de la combinación doble inversa de las vocales v todos los fonemas.

Articulación de la combinación consonante-vocalconsonante

Articular palabras una sílaba.

Articular palabras de dos sílabas.

### Vocabulario:

Campos semánticos: las frutas, los colores, los animales. los transportes, las partes de la casa, los muebles de la casa, los verbos, la comida, las golosinas, las verduras, los juguetes de niño, los juguetes de niña, la ropa de niña, la ropa de niño.

### Lenguaje dirigido:

Repetir oraciones cortas.

Repetir oraciones exclamativas. interrogativas imperativas.

Con el juego de lotería repetir los sustantivos con sus respectivos articulos.

Con el juego de memoria repetir cada tarieta.

Expresar lo que ve en cada secuencia.

Repetir una canción, hasta que la pueda cantar el solo.

Jugar a la tienda, al supermercado, a la escuela, a los papás, etc., donde se intercambian roles para que el niño se exprese imitando el rol anterior.

Hablar por teléfono, llevando la conversación de manera que el niño pueda seguida.

### Lenguaie espontáneo:

Platicar una película, caricatura, cuento, etc.

Platicar como le fue en la escuela.

Platicar acerca de sus visitas al circo, zoológico, cine, supermercado, fiesta, paseos, vacaciones, etc.

### PRELINGÜÍSTICOS: \* Motricidad gruesa:

- martes y jueves -(3:00 a 5:00 p.m.)

Marchar con las manos en la cintura, cabeza, nuca, hombros.

Caminar de puntas, talones, hacia la derecha, hacia la

izquierda.

Saltar de un lado hacia otro del salón con un solo pie y con los pies juntos.

Caminar sobre una barra manteniendo el equilibrio.

### Motricidad fina:

Trabajo con plastilina.

Ensartando aquietas de colores en triplay perforado.

### \* Esquema corporal:

Dibujo de una persona que contenga todas las partes del cuerpo.

Realización de una persona con plastilina señalando las partes del cuerpo.

Identificación de las diferentes partes del cuerpo indicadas en otro.

### · Orientación espacial:

Identificación de diferentes objetos y su situación espacial. Colocar diferentes objetos en los espacios indicados.

Situarse en los diferentes espacios que se indiquen.

### Orientación temporal:

Conteo y orden de los días de la semana.

llustración de una fruta presentando la secuencia ayer-hoymañana.

Ilustración de los días de la semana.

Ilustraciones de los tiempos mañana-tarde-noche.

Reconocimiento en tarjetas de los espacios arriba-abajo, cerca-lejos, adelante-atrás.

Presentación de los meses del año con la actividad característica para cada mes.

### \* Motricidad bucofacial:

Ejercicios de lengua y labios frente al espejo.

Expresiones faciales.

### \* Respiración:

Conciencia de la propia respiración.

Ejercicios para inspirar y espirar correctamente.

Ejercicios para respirar de una manera tranquila.

### \* Soplo:

Ejercicios con popote y pelotas de unicel.

Produciendo sonido en el silbato, flauta, trompeta, saxofón, etc.

### \* Discriminación auditiva:

Identificación de las onomatopeyas de cada animal.

Identificación de cada uno de los sonidos de los instrumentos musicales.

Discriminación del sonido de cada medio de transporte.

Reconocimiento del sonido de los objetos de uso común en la casa, escuela, etc.

### \* Ritmo:

Secuencias de golpes en la mesa.

Secuencias de palmadas y tronídos.

Marchar y aplaudir de acuerdo a una secuencia Secuencias con un instrumento musical.

### Pronunciación:

Articulación del fonema /s/, haciendo el dibujo de una víbora.

Articulación de las sílabas invertidas as, es, is, os, us,

Articulación de todas las consonantes combinadas con las vocales frente al espeio.

# Estructuración semántica:

Uso correcto de los artículos correspondientes para singular y plural.

Estructuración de oraciones interrogativas jugando a "la tienda" combinando el rol de vendedor y comprador.

### Vocabulario:

Se trabaja por medio de campos semánticos, presentando ilustraciones de cada uno de ellos, para que el niño los relacione por grupo y por medio de esta asociación amplie su vocabulario.

Los campos semánticos que se trabajaron: Partes de la casa, Muebles de la casa, Frutas, Herramientas, Animales, Medios de comunicación, Medios de transporte, Verduras, Colores, La comida, Animales de la granja, Animales marinos.

# \* Lenguaje dirigido:

Repetición del cuento de "Blanca Nieves".

En un relato indicar las pausas correctas.

# Lenguaie espontáneo:

Relato de una película, caricatura, cuento, etc.

Describiendo lo que se le presenta en las ilustraciones de secuencias.

Automatización del uso de artículos y preposiciones en su platica.

Platica fluida, continua y en tono normal.

# PRONUNCIACIÓN \* Motricidad bucofacial:

- martes y jueves -(5:00 a 6:00 p.m.) Ejercicios de motricidad para lengua, labios, y mandíbula. Expresiones faciales.

Realizar trompetillas haciendo vibrar los labios juntos.

Realizar trompetillas haciendo vibrar los labios manteniendo la lengua entre ellos.

Vibrar la lengua en el paladar, como si fuera el motor de un carro, frente al espejo, además de poner su mano en el cuello para que sienta la vibración.

### Esquema corporal:

Imitación de expresiones corporales.

Reconocimiento de las partes del cuerpo en si mismo y en otro.

Realización de rompecabezas con el diseño de una

persona.

Identificar las partes del cuerpo que se le vayan indicando.

Orientación espacial:

Identificación de los términos: arriba-abajo, adelante-atrás, cerca-lejos, derecha-izquierda.

Colocarse y colocar objetos en los diferentes espacios que se le indiquen.

Identificar el espacio donde se esta colocado y donde están los demás.

Orientación temporal:

Identificar los tiempos: ayer-hoy-mañana, antes-después, los días de la semana y los meses del año.

Identificar actividades características para cada tiempo.

Respiración:

Ejercicios de conciencia de la propia respiración.

Ejercicios de diferentes tipos de respirar.

\* Discriminación auditiva:

Discriminación auditiva del fonema de la /r/ fuerte.

Discriminación auditiva del fonema de la /r/ suave.

Identificación de palabras que llevan el fonema /t/ en la lectura de un cuento.

\* Ritmo:

Reproducción de una secuencia de golpes con el puño cerrado sobre la mesa de trabajo.

Repetición de una secuencia de palmadas y tronidos de dedos.

Reproducción de una secuencia de símbolos en el cuaderno.

Reproducción de diversos tonos de voz.

\* Pronunciación:

Articulación del fonema /r/ frente al espeio.

Articulación de ra, re, ri, ro, ru frente al espejo.

Articulación de rrarra, rrerre, mirri, rrorro, rrurru frente al espejo.

Articulación del fonema /r/ fuerte frente al espejo.

Articulación del fonema /r/ suave frente al espejo.

Pronunciación de palabras que llevan el fonema /r/ fuerte.

Pronunciación de palabras que llevan el fonema /r/ suave.

Articulación de oraciones con palabras que llevan el fonema /r/.

\* Lenguaje dirigido:

Juego de memoria con palabras que llevan el fonema /r/.

Juego de basta con palabras que llevan el fonema /r/.

Juego de lotería con palabras que lievan el fonema /r/.

Repetición de trabalenguas que llevan el fonema /r/.

A partir de los temas, uno por sesión: "el rancho", "el carro de carreras", "la feria", "el mar", "el universo", "el reloj", mientras iluminan el dibujo característico de cada tema, los niños identifican y repiten las palabras que llevan el fonema

/r/ fuerte v el fonema /r/ suave.

Lenguaje espontáneo:

Relato de una película, cuento, caricatura, etc., haciendo énfasis en las palabras que llevan el fonema /r/.

# ◆ LECTO-ESCRITURA 1: - martes y jueves -(6:00 a 7:00 p.m.)

Trabajo para la fragmentación correcta de palabras:

Elaborando tarjetas que contienen artículos, verbos, sustantivos, preposiciones.

Dictado de oraciones para la autocorrección.

Dictado de párrafos.

Separación correcta en copia y lectura de textos.

Trabajo de sitabicación, dibujando e identificando las palabras, de una, dos y tres sílabas.

Práctica de lectura:

Para evitar el silabeo, adquirir más fluidez, continuidad en la lectura, llevar un buen ritmo y tono de voz.

· Copia:

Para no omitir o repetir palabras u oraciones.

Respetar los espacios indicados.

La reproducción correcta.

\* Ejercicios de caligrafia:

Para meiorar la calidad de la letra.

Gramática:

Trabajo con artículos que corresponden a los sustantivos de acuerdo a número y género.

Comprensión de lectura:

Con preguntas acerca de las ideas principales de un cuento, historia, película, etc.

Expresión escrita:

Donde los niños escriben lo que conocen acerca del tema que se les da.

Ejercicios de percepción visual del Programa Frostig:
 En el nivel de principiantes, intermedios y avanzados.

 Discriminación de formas de los gramemas /b/ - /d/ y /p/ -/g/: Reconocimiento de los gramemas.

Elaboración de tarjetas con palabras que contienen los gramemas.

Identificar el lado derecho e izquierdo en los gramemas.

Identificar con que gramerna empíeza el dibujo que se le presenta.

Dictado de palabras.

Lectura para identificar y diferenciar los fonemas.

Lateralidad:

Con la identificación del lado izquierdo y del lado derecho en su cuerpo y en el de otra persona.

Actividades para el lado izquierdo y actividades para el lado derecho.

Esquema corporal:

Dibujo y recortes de personas.

Identificación y nomenclatura de las partes del cuerpo.

\* Coordinación visomotora:

Reproducción de esquemas de lineas sobre puntos. Reproducción de diseños con aquietas en el triplay perforado. Identificación de tetras iguales. Ejercicios de picado.

Figura-fondo:

Discriminación de diferentes siluetas sobrepuestas.

Trabajo con el gramema /h/:

Elaborando tarietas con palabras para su identificación. Dictado de palabras y su ilustración.

Identificación de las mismas en la tectura de un cuento.

Trabaio con el gramema /z/:

Aprendizaje con dibujos que inicien con este gramema. Reforzamiento con la repetición del gramema en una plana. Combinación con vocales.

Dictado de palabras.

Identificación del gramema en una lectura.

Copia de palabras.

◆ MATERIAL DIDACTICO: - miércoles -

\* Tarietas para ilustrar:

Fonemas del alfabeto.

Palabras con sílabas dificiles.

(3:00 a 5:00 p.m.)

\* Secuencias:

Dibujos que llevan continuación para formar varias historias.

Campos semánticos:

Clasificación de tarietas con ilustraciones para conformar cada campo semántico.

Domino:

De colores.

De figuras.

- Material Montessori:
- \* Elaboración de tarjetas con unidades, decenas y centenas. Ensartado de cuentas por decenas.

Realización de material para el área de matemáticas.

\* Calendario escolar:

Ilustración de una fecha característica para cada mes.

# ◆ EXPRESIÓN ORAL: - miércoles -(5:00 a 6:00 p.m.)

\* Taller.

Se trabaja un tema por sesión siguiendo el trabajo de taller como a continuación se presenta.

Los temas que se trabajaron: Vacaciones de verano. Regreso a la escuela. El campo, La ciudad, Dia de muertos, La contaminación, La Revolución, La escuela, Fin de año. Día de Reves.

### Expresión libre:

A partir del tema los niños expresan sus experiencias y conocimientos, por medio de preguntas sobre el tema principal, sobre personajes principales, etc.

\* Reglas:

Cada niño tiene su turno para contestar, siendo muy claro y descriptivo en su plática.

Ilustración del tema a trabajar.

Se buscan o hacen dibujos, ilustraciones, estampas, etc., del tema que se esta trabajando, esto sirve de estímulo para que la expresión del niño sea más amplia.

\* Platicame un cuento:

Se les da una frase alusiva al tema que se trabajó y a partir de la cual los niños van continuando cada vez que le toque su turno, hasta forma una historia.

# <u>TRAZO</u>: miércoles (6:00 a 7:00 p.m.)

Caligrafia en el cuaderno:

Ejercicios de caligrafía con lápiz o colores de madera.

Modelado:

- Trabajo con plastilina, masa de sal o cualquier otro tipo de material moldeable.
- Caligrafía en cartulina:
   Trabajo con crayón grueso para los ejercicios.
   Ejercicios con pinturas de acuarela.
- Picado en papel;
  Picar el papel siguiendo una secuencia.

Una vez que he presentado los requisitos formales de Servicio Social Profesional en el presente capítulo. En los siguientes capítulos, presento todo el trabajo realizado para el tratamiento de la problemática elegida.

# II. CONTEXTUALIZACIÓN DE LA PROBLEMÁTICA.

### 2.1. EL LENGUAJE.

El hombre, como un ser social, tiene como principal vehículo de comunicación el lenguaje, en todas sus variantes -corporal, mímico, gestual, escrito, oral-impregnando éste toda su vida. La interrelación, la interpretación de la realidad y la transmisión cultural, con todo lo que ella implica, se hace posible teniendo como medio fundamental el lenguaje oral.

Su estudio puede hacerse desde un punto de vista fisiológico, psicológico, lingüístico, sociológico o cultural, ya que se da una interrelación de todos estos aspectos en la realidad del lenguaje, con una vertiente individual y otra social.

El hombre no posee el lenguaje desde el nacimiento, sino que lo adquiere por medio de un proceso laborioso a lo largo de su infancia. Su desenvolvimiento está ligado a la maduración de las actividades nerviosas superiores. El lenguaje es resultado de la vida intelectual del hombre: de su pensamiento, raciocinio y juicio.

### 2.1.1. Conceptualización.

El lenguaje, es un hecho tan familiar de la vida cotidiana, una actividad que realizamos inconscientemente, que pocas veces nos preocupamos por definirlo o conocer su naturaleza y todo ese proceso tan complejo que se desarrolla para que se pueda dar la comunicación oral.

"El lenguaje es un método exclusivamente humano, y no instintivo, de comunicar ideas, emociones y deseos por medio de un sistema de símbolos producidos de manera deliberada. Estos símbolos son ante todo auditivos, y son producidos por los llamados "órganos del habla"."<sup>2</sup>

Este sistema de símbolos esta compuesto por los elementos del lenguaje -los elementos significantes- y son por lo general, series de sonidos que constituyen palabras, o partes significantes de palabras, o bien, grupos de palabras. Lo que distingue entre sí a estos elementos es que cada uno de ellos resulta el signo externo de una idea

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Sapir, El lenguaje, p. 14.

determinada, ya sea en un concepto único, ya cierto número de conceptos claramente conectados y que forma un todo.

Por lo tanto, el lenguaje tiene tres elementos formativos: el símbolo, la idea y la manifestación. Nuestras ideas son los pensamientos y los sentimientos. Sin ideas no hay lenguaje. El símbolo es la representación de las ideas; la substitución de las ideas por elementos verbales: palabra, arreglo gramatical. La manifestación es el agente por medio del cual el símbolo de la idea llega a ser comunicación.

Así, el lenguaje se puede considerar como una función o un producto de una situación dada que incluye los siguientes factores constituyentes: el nacimiento de las ideas, la conexión de estas ideas, signos o símbolos, convenios estructurales, señales físicas, emisión de señales, existencia de dos personas, convenios para la concordancia de los símbolos, concordancia de las ideas, recepción de señales, atención y concentración, y por último, la comprensión de las ideas.

El lenguaje no es una actividad simple, realizada por uno o más órganos biológicamente adaptados para ese objeto. Es una red muy compleja y siempre cambiante de adaptaciones diversas en el cerebro, en el sistema nervioso y en los órganos articulatorios y auditivos que tiende a la deseada meta de comunicación.

# 2.1.2. La naturaleza fisiológica del lenguaje.

La naturaleza fisiológica del lenguaje se ocupa del estudio de la estructura del cerebro. El cerebro del hombre puede compararse con una esfera, dividida en dos hemisferios por un surco profundo. La superficie arrugada de unos cuantos milímetros espesor es la corteza cerebral o también llamada sustancia gris. La parte interior se denomina sustancia blanca.

La sustancia gris está constituida de células nerviosas, las cuales se llaman neuronas. La célula nerviosa en su constante actividad produce sin cesar una clase de energía que es la fuente de la vida intelectual del hombre y en consecuencia la fuente de su lenguaje, es energía mental.

Naturalmente, el lenguaje involucra las funciones coordinadas de muchas neuronas. Una idea se expresa en sonidos, gestos, dibujos o letras, y se percibe en impresiones auditivas, visuales y táctiles.

"La base de los significados de las palabras es la simbolización por medio de una estrecha vinculación y coordinación de las funciones de las neuronas. Los vinculos son los cilindroejes que se entrelazan en la sustancia blanca. Estas fibras conectan las diferentes zonas de la corteza y se llaman fibras de asociación".3

En la función del lenguaje intervienen tres clases de células nerviosas:

- 1) La neurona sensitiva: que es el receptor del impulso nervioso;
- 2) La neurona de asociación: que conduce el impulso desde el receptor a la neurona motora:
  - La neurona motora: que conduce la reacción al músculo efector.

El hombre durante sus años de aprendizaje, desarrolla gradualmente la función del lenguaje. Las neuronas destinadas a estas funciones forman varios Centros del lenguaje, según su función específica. Estos centros se encuentran en diferentes zonas de la corteza cerebral. Son áreas sensoriales y motoras. En las zonas sensoriales se efectúa la percepción. En las zonas motoras se ordena la ejecución de las funciones. Hay otras zonas de asociación; estos centros coordinan las funciones de las zonas sensoriales v motoras.

En el aprendizaie del lenguaie intervienen seis zonas<sup>4</sup>:

- 1) Área sensorial de la memoria visual que también se denomina centro analizador óptico. Si se lesiona este centro, se pierde la capacidad de leer. Se retienen los movimientos automáticos de la mano para escribir lo que se dicta, pero el sujeto no sabrá leer ni su propia letra. Este sintoma se llama Alexia o ceguera verbal.
- 2) Área sensorial de la memoria auditiva, o llamado centro analizador auditivo. Si se lesiona esta área, el sujeto oye perfectamente todos los sonidos, no es sordo. Pero no percibe los sonidos como palabras, es decir, como lo simbolos de las ideas. No entiende nada de lo que se le habla, aunque lo oye todo; y si repite imitando una palabra oída, tampoco entiende el significado de su propia palabra. Esta condición se denomina Sordera Verbal.
- Área motora de la articulación del lenguale o centro analizador del habla. Si se lesiona este centro, se pierde la capacidad de pronunciar las palabras, aunque la

Benoit, Patologia del lenguaje, p. 34.

<sup>4</sup> Ob cit., p. 36.

persona podrá entender lo que oye o lee. Sus órganos del habla se encuentran en orden, no es mudo. Simplemente es incapaz de articular la palabra, porque desde el cerebro no viene el impulso por medio de los nervios, y los músculos de la boca y de la garganta no reciben órdenes que deban obedecer para ejecutar los movimientos necesarios. Esta lesión se denomina *Afasia*.

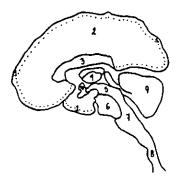
- 4) Centro de asociación de la memoria del habla, o analizador de la ordenación de las ideas. Si se lesiona esta área, la persona puede pronunciar las palabras, pero no puede arreglar sus ideas en oraciones, Su mente es sana. Sabe lee:, entiende todo lo que oye o lee. Su lesión se denomina Afasia sintáctica.
- 5) Área sensorial de la memoria visual de la palabra, o analizador óptico de la escritura. Si se lesiona este centro, se pierde la capacidad particular de esta zona, pero los otros centros seguirán funcionando perfectamente.
- 6) Área motora de los movimientos de la escritura, o también llamado centro analizador de la grafía. Si se lesiona esta área, el sujeto pierde la capacidad de los movimientos manuales para escribir, pero retiene la capacidad de leer. Su condición se llama Agrafía.

Todos estos centros se engendran en ambos hemisferios del cerebro, pero en la mayoría de los casos sólo se desarrollan a un lado: en los diestros a la izquierda, y en los zurdos a la derecha; puesto que las fibras nerviosas van a la sustancia blanca de un lado a otro. Como un solo centro basta para ejecutar su función particular, el organismo economiza sus esfuerzos, desarrolla los centros del lenguaje a un solo lado, y los deja en estado de germen en el otro lado del cerebro. Sin embargo, en algunas personas las funciones del lenguaje se encuentran representadas en forma bilateral.

Dado que el lenguaje articulado consiste en la expresión de los significados, debe provenir de la actividad de una parte del cerebro que se sobrepone al área de la recepción del lenguaje. La articulación de la palabra incluye los movimientos de la mandíbula, de los labios, de la lengua, del paladar, de la laringe y de los músculos respiratorios. La palabra emitida utiliza los movimientos bilaterales coordinados de todos los músculos que intervienen en la articulación, las fibras motoras, es decir, los cilindroejes de las neuronas del centro de la articulación, se terminan en estos músculos.

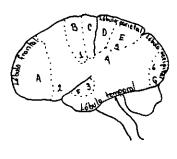
A continuación presento los esquemas referentes a la estructura del interior del cerebro humano, la superficie del cerebro humano del hemisferio izquierdo y

de los centros del lenguaje, a fin de presentar en imagen todo lo que se ha dicho anteriormente y de esta manera se comprenda mejor la base fisiológica de este proceso tan complejo, como lo es el lenguaje oral.



# INTERIOR DEL CEREBRO HUMANO

- 1 -- sustancia gris (corteza)
- 2 -- sustancia blanca (fibras)
- 3 -- cuerpo calloso
- 4 -- tálamo
- 5 -- cerebro medio
- 6 -- puente
- 7 -- bulbo raquideo
- 8 -- médula espinal
- 9 -- cerebelo
- 10 -- hipófisis



### SUPERFICIE DEL CEREBRO HUMANO HEMISFERIO IZQUIERDO

- A -- zona prefrontal (área silenciosa)
- B -- zona premotora (práxica)
- C -- zona motora
- D -- zona receptiva de la sensibilidad
- E -- zona del conocimiento de la imagen corporal del yo
- F -- zona del conocimiento auditivo
- G -- zona del conocimiento visual

### **CENTROS DEL LENGUAJE**

- (1) centro motor de la escritura (movimientos manuales)
- (2) centro motor del habla (centro de Broca)
- (3) centro receptivo auditivo (comprensión de sonidos como símbolos)
- (4) centro de ordenación de ideas (centro de Wernicke)
- (5) centro receptivo de la escritura (centro de la escritura)
- (6) centro receptivo óptico
- (imagen visual)

Reproducción de los esquemas de Benoit en "Patología del lenguaje"5.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Ob cit, pags. 38 - 39.

#### 2.1.3. Las bases anatómicas del lenguaje.

Como lo he presentado el lenguaje oral proviene de la actividad de una parte del cerebro, dirigiendo movimientos bilaterales coordinados gracias a los cilindroejes de las neuronas del centro de la articulación. Estos movimientos hacen que la palabra sea emitida, dichos movimientos hacen funcionar a los órganos que intervienen en la articulación de la palabra.

El conjunto de órganos que intervienen en la articulación del lenguaje se pueden dividir en tres grupos:

## 1. ORGANOS DE LA RESPIRACIÓN.

Los órganos propios de la respiración son los pulmones, los bronquios y la tráquea, siendo los primeros los que tienen un papel más fundamental.

"La respiración tiene una doble función. Por una parte, la de aportar el oxígeno necesario para la sangre, expulsando el anhídrido carbónico que se origina en la combustión en el interior de los tejidos o respiración vital, y por otra, proporcionar la cantidad de aire suficiente para poder realizar el acto de la fonación y vencer los órganos articuladores".

Los movimientos pulmonares, que se suceden de manera regular y rítmica son dos: la entrada de aire o inspiración y la salida o espiración, pudiéndose producir en este último el sonido articulado. Las vías normales por las cuales se produce el paso del aire, son: fosas nasales, faringe, laringe, tráquea, bronquios y pulmones.

En la inspiración, el aire debe pasar por las fosas nasales, no debiendo ser sustituida nunca la respiración nasal por la bucal, ya que la boca sólo debe ser utilizada en este momento como vía excepcional de auxilio. La presión atmosférica introduce el aire en los pulmones, al ser ensanchada la caja torácica por los músculos inspiradores que crean una presión negativa. La acción del diafragma es de gran importancia en la función respiratoria, mayor aún que la acción de la caja del tórax, ya que permite la ventilación de la parte inferior de los pulmones, que es la de mayor capacidad.

<sup>6</sup> Pascual, La dislalia, p. 18.

La espiración está producida por la elasticidad pulmonar, la retracción de los cartilagos costales y la presión de las vísceras abdominales hacia arriba.

Como consecuencia, de todas estas acciones la respiración es una actividad rítmica producida por una excitación espontánea, cuyo estimulo es ia composición química de la sangre. La inspiración es casi uniforme, por estar producida por contracciones musculares, mientras que la espiración tiene un primer momento más rápido, para hacerse luego más larga y lenta, por estar producida por reacciones elásticas. La espiración mientras se habla, es de 8 a 12 veces más larga que la inspiración.

# 2. ÓRGANOS DE LA FONACIÓN.

La laringe es el órgano esencial de la fonación. Está situada en la zona media anterior del cuello, en continuidad con la faringe y en la parte superior de la tráquea. Tiene forma de pirámide triangular truncada con la base dirigida hacia arriba. Está separada de la faringe por la epiglotis y su vértice truncado se une a la tráquea.

En la constitución interna de la laringe se pueden distinguir tres zonas: la de las cuerdas vocales, llamada zona glótica; la superior a ella o vestibulo laringeo y la inferior o subglotis. Los principales cartílagos que forman la laringe son: el cricoides que une la laringe con la tráquea; el tiroides que actúa como escudo protector de las cuerdas vocales; los aritenoides que están situados en la parte posterior y superior del cricoides, y la epiglotis, que es fibrocartilado, que separa la laringe de la faringe y actúa en el momento de la deglución para impedir el paso de los alimentos a la laringe.

Además de otras funciones, como la respiratoria, la de protección de los órganos de la respiración y la de participación en la deglución, es función fundamental de la laringe la fonación o emisión de la voz.

Para que el sonido pueda producirse es necesario:

- a) Que la corriente de aire tenga la fuerza suficiente para separar las cuerdas vocales de su posición de descanso;
- b) Que las cuerdas vocales se aproximen lo suficiente para cerrar el orificio glótico, dejando tan sólo un estrecho paso al aire, que variara según los tonos, siendo mayor para el grave y menor para el agudo;
  - c) Que las cuerdas vocales estén tensas.

De los cuatro elementos constitutivos del sonido, que son: la intensidad, el tono, el timbre y la duración, los tres primeros tienen su origen en la laringe. La intensidad depende de la presión aérea espirada, que determina una mayor o menor amplitud vibratoria de las cuerdas vocales. El tono está determinado por la frecuencia de las vibraciones o número de ellas que se dan por segundo. El timbre permite distinguir unos sonidos de otros aunque se produzcan con el mismo tono y la misma intensidad. La variación del timbre depende de la caja de resonancia, su constitución o sus alteraciones.

## ÓRGANOS DE LA ARTICULACIÓN.

La corriente de aire productora del sonido, pasa de la zona laríngea a la región laringo-faringea y a la faringe oral, donde se va a realizar toda la división del material fónico. En esta zona se encuentran los órganos, por medio de los cuales, se va a producir la articulación del sonido, siendo la boca el centro de todos ellos.

Los órganos que intervienen de manera activa en la articulación son:

- 1) Labios. Los labios, además de las funciones vegetativas que poseen, son órganos fonéticos de gran importancia, constituyendo por la variación de su abertura, un filtro para el sonido. Intervienen en la articulación de los fonemas bilabiales como /p/, /b/ y /m/ y los labiodentales, como /f/. Igualmente tienen un papel importante en la articulación de los fonemas vocálicos /o/ y /u/.
- 2) Lengua. La lengua es el órgano que presenta mayor movilidad y es importante no sólo como órgano del gusto y táctil, interviniendo en la masticación, succión, deglución, etc., sino que es uno de los órganos fundamentales del habla, ya que sus diferentes formas y posiciones producen los distintos fonemas. La cara superior o dorso de la lengua, se puede dividir en tres regiones que, de delante a atrás se denominan: predorsal, mediodorsal y postdorsal. La punta de la lengua se denomina ápice.

Su movilidad es de gran importancia, en especial para la articulación de algunos fonemas. De ahí los trastornos que puede acarrear para el lenguaje, su hipertrofia, falta de energía o de movilidad, pudiendo ser motivado esto último, por la acción del frenillo.

La lengua actúa directamente en la articulación de los fonemas linguodentales o dentales: /t/, /d/; linguointerdentales: /z/; linguoalveolares o alveolares: /s/, /n/, /l/, /rr/ y /rr/; linguopalatales o palatales: /y/, /ch/, /ll/,/ñ/, y linguovelares: /k/,/g/,/j/.

- 4) ÓRGANOS QUE INTERVIENEN DE FORMA PASIVA.
- 1) Paladar. El paladar constituye la parte superior de la cavidad bucal y se encuentra dividida en dos zonas: la anterior, ósea, que recibe el nombre de paladar duro, y la posterior, denominada paladar blando o velo del paladar.

El velo palatino juega un papel de gran importancia en la articulación del lenguaje, que sólo se ve sobrepasada por la de la lengua, de tal forma, que cuando el velo falta, el habla se desorganiza totalmente. Durante la fonación el velo se eleva, se engruesa y se dobla en ángulo recto, aunque no de la misma manera, al mismo nivel, ni toma la misma forma en los distintos fonemas. La mayor elevación se produce en la /g/ y por el contrario la /f/ y la /v/ requieren poca.

- 2) Alvéolos. Entre los incisivos superiores y el comienzo del paladar duro, existe una zona de transición, que recibe el nombre de alvéolos. Al ponerse en contacto con ellos la lengua, constituyen el punto de articulación de los fonemas alveolares.
- 3) Dientes. Los dientes son órganos necesarios para una correcta articulación, principalmente de los fonemas labiodentales e interdentales, ya que constituyen el punto fijo para su articulación. La carencia de los mismos hace notar su precisión, al apreciar las dificultades articulatorias que su falta lleva consigo.
- 4) Fosás nasales. Si durante la emisión de un sonido se desciende el velo del paladar, poniendo en comunicación la cavidad bucofaríngea con las fosas nasales, el aire fonador pasa por encima del velo del paladar, saliendo a través de la cavidad nasal, que produce un filtro de los sonidos graves. Al cerrarse los órganos articulatorios bucales y pasar el aire a través del conducto nasal, se producen los fonemas nasales.

# 2.1.4. La naturaleza psiquica del lenguaje.

Los psicólogos suelen clasificar el lenguaje en dos ramas: el lenguaje exterior y lenguaje interior. El lenguaje exterior es un medio de expresión de los impulsos. El lenguaje interior es un medio de la formación del pensamiento.

"El lenguaje interior es mucho más que un mecanismo del cerebro: es el resultado de una síntesis creadora. Así, desde el punto psicológico, en cada centro

analizador se puede distinguir dos áreas: un área sensitiva cuya función es la recepción y un área psicosensitiva llamada "gnósica" de reconocimiento consciente".

El lenguaje, al igual que el pensamiento, la conciencia, la atención y la memoria, es un producto del mecanismo cerebral y además, producto de una sintesis mental. El lenguaje no debe ser considerado como proceso puramente neurofisiológico.

El contenido del lenguaje exterior es la vida emotiva. El lenguaje interior ya incluye el pensamiento, pero todavía tiene más emotividad. Es dificil distinguir entre pensamiento y afectividad. Podemos concebir el lenguaje interior como un retoño del lenguaje exterior.

La diferencia esencial entre lenguaje exterior y lenguaje interior es que el primero es formado por signos, y el segundo por simbolos. "Un signo es un reflejo; o más bien la comprensión de un reflejo lo convierte a éste en un signo. Un simbolo, en cambio. es la representación voluntaria y consciente de algo por medio de utilizar otro objeto".

Para que se pueda dar este proceso, tienen que existir las siguientes estructuras cognitivas como elementos básicos para el lenguaje:

- 1) ESTRUCTURAS PSICOLÓGICAS: Son los sistemas sensoriales, que permiten entrar a la persona en contacto con su ambiente por medio de la percepción auditiva, la discriminación auditiva y la memoria auditiva.
- 2) CONEXIONES INTERMODALES: Permiten integrar la información procedente de distintos canales sensoriales para la adquisición de conceptos.
- 3) ATENCIÓN: Mecanismo que permite que otros mecanismos cognitivos procesen la información. Este mecanismo selecciona del medio ambiente el estímulo que va a ser posteriormente procesado.
- 4) MEMORIA: Mecanismo que permite almacenar la información procesada, por medio de elementos de control para que haya un registro sensorial.
- 5) PROCESOS PSICOLÓGICOS: Son los procesos para la producción y adquisición del lenguaje de una manera seriada donde hay distintos nódulos (neuronas) que se van conectando unos a otros y todos se afectan.

Como consecuencia, la verdadera fuente del lengueje es la síntesis que la energía mental ejecuta en el cerebro. La función del lengueje se origina en la siguiente

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Benoit, *La patologia del lenguaje*, p. 42.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Ob cit, p. 45.

actividad cerebral: Existen configuraciones bio-eléctricas específicas para cada palabra y hasta para cada sílaba y fonema. Cada palabra desata una actividad propia en el cerebro; y esta actividad será registrada en un código acústico. Esta grabación en gran medida depende de factores fisiológicos, sobre todo del ácido ribonucleico y del calcio en las neuronas. De esta manera se efectúa una identificación en el doble plano de la realidad subjetiva y objetiva: se hace un contacto entre los dos. Por medio de esta identificación el símbolo llega a significar la idea.

Quizá todas las funciones de la energía mental están relacionadas con la existencia del lenguaje. Nuestras percepciones sensoriales funcionan sobre la base de la materia. No percibimos la energía sin algún objeto material. De la naturaleza del lenguaje debemos formar el concepto de una acción simultánea de los orgánico (material) y de los psíquico (mental). Esta acción unida de los dos da un efecto único, idéntico, inseparable. El lenguaje es el resultado de una cooperación estrecha entre lo orgánico y lo psíquico.

# 2.2. EL LENGUAJE EN EL NIÑO.

Çomo he definido en el punto anterior, a través del lenguaje comunicamos nuestras ideas, pensamientos, sentimientos, etc. Al nacer el niño no posee el lenguaje, pero poco a poco va aprendiendo de las personas que lo rodean este complejo sistema de señales que constituyen el lenguaje oral, aprendizaje que generalmente corre paralelo a su desarrollo psicomotor, y que requiere de una constante estimulación y ayuda de las personas que rodean al niño, para que el desarrollo lingüístico infantil siga su camino normal.

"En el proceso de desarrollo de la palabra en el niño, son necesarias, además de las circunstancias sociales que impulsen su desenvolvimiento, la existencia de una percepción auditiva normal (que es la base de la formación y memorización de las imágenes auditivas) el desarrollo de la coordinación muscular de los órganos que actúan en la fonación y cierto grado de madurez intelectual y psicológica que incite la necesidad y deseo de hablar y comunicarse con los demás".9

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Nieto, Anomalias del lenguaje y su corrección, p. 95.

# 2.2.1 Adquisición del lenguaje.

La adquisición del lenguaje se inicia desde el momento mismo de nacer y a partir de esa fecha corre a pasos agigantados durante los primeros años de vida del niño, hasta que llega a poseer tal medio de comunicación.

En los primeros meses de vida del niño, antes de que pueda hablar, su conducta es un tanto primitiva: no habla, no se sostiene en posición vertical y su desarrollo intelectual es muy pobre. A través de la evolución psicomotora general y, sobre todo, mediante la adquisición del lenguaje oral como medio de comunicación con sus semejantes, es como el niño va a superar esta etapa y a lograr la categoría humana.

Las primeras manifestaciones expresivas son gestos y actitudes corporales, y la dinámica fisiológica de tales emisiones fónicos-mímicas se basa en el mecanismo de los reflejos condicionados.

Desde el primer dia de nacido, el niño emite sonidos de carácter expresivo, que son indispensables para su supervivencia, producto de sus primeras necesidades imperiosas: hambre, frío, etc. y a diferencia del primer grito mecánico, estos sonidos (que ya se pueden considerar expresivos), se producen como reacciones reflejas útiles en la conservación de la vida humana.

Poco a poco las vocalizaciones infantiles se van definiendo más y los primeros fonemas que aparecen son los vocálicos, los cuales generalmente se producen en el siguiente orden: a, e, u, o, i. Naturalmente, las primeras emisiones fónicas no se ajustan a las normas fonológicas de la articulación y los sonidos producidos presentan variaciones y modificaciones debido a la imprecisión de la dinámica motora y auditiva de su funcionamiento. De este modo, se producen sonidos intermedios, no definidos, que paulatinamente se van controlando mejor hasta que se producen los fonemas con mayor precisión articulatoria.

#### 2.2.2. Comprensión del lenguaje.

La comprensión del lenguaje se inicia mucho antes de que el niño emita la primera palabra; su mímica y fisonomía de las muestras de comprensión. En todos los momentos de su desarrollo, el lenguaje que el niño puede comprender es más rico que

el que puede producir. Así, toda estructura nueva que se introduce, en un momento dado, en el lenguaje hablado, formaba parte, ya antes, del lenguaje comprendido.

Preyer dice que "antes de los primeros esfuerzos para hablar se verifica regularmente una asociación de imágenes mentales de recuerdos, generalizando formas y formarido conceptos".<sup>10</sup>

Generalmente después de las primeras emisiones fónicas y silábicas, llega un momento en que el balbuceo desaparece (entre el sexto y noveno mes). Esta inhibición de la palabra se debe a un auditismo fisiológico, en el que se preparan las vías y centros relacionados con las palabras. El niño acumula recuerdos auditivos y visuales que le van a dar la base de los conceptos verbales.

De acuerdo con *Peinado Altable*<sup>17</sup>, al analizar el desarrollo de la comprensión en el niño, describe las siguientes etapas previas a la formación del lenguaje interior, hasta que finalmente éste se adquiere:

- 1) LENGUAJE DIFERENCIADO: Los primeros signos de reacción al lenguaje oral son las respuestas motoras a la voz humana, sin llegar a distinguir la palabra. Al oír hablar el niño voltea como una reacción al estimulo sonoro, lo que ocurre en las primeras semanas de existencia.
- 2) EFECTO DIFERENCIADO: En esta etapa la expresión fisonómica del niño refleja una reacción adecuada de gusto o enojo, según lo que se le dice o "el tono" en que se le dice. Un bebé llorará ante un tono de represión mucho antes de que las mismas palabras sean comprendidas.

3)LENGUAJE INTERIOR: La etapa de formación del lenguaje interior se inicia desde los primeros meses y alcanza su pleno desarrollo hasta los dos y medio años. En este período solamente almacena conceptos aunque todavía no pueda expresar todo lo que comprende. Los signos que indican el grado de comprensión del lenguaje son principalmente: la expresión facial, la fijación de los ojos, ciertos gestos o reacciones musculares apropiadas el mensaje oral o al mandato recibido.

En una etapa superior, las muestras de la existencia de lenguaje interior lo indica el empleo apropiado de diversos objetos de uso común según su utilidad; si se le da una cuchara se la llevará a la boca; etc.

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup> Lewis, La naturaleza expresiya de las primeras vocalizaciones, pags. 7 - 20.

<sup>11</sup> Peinado, Pedagogía de los trastornos del lenguaje, p.45.

Aproximadamente entre los 12 y 18 meses de vida, la respuesta adecuada a órdenes o instrucciones sencillas indica que el niño ya comprende lo que se le dice; sin embargo la respuesta oral a la pregunta va a ocurrir más tarde, cuando el niño ya ha alcanzado cierto dominio del lenguaje.

## 2.2.3. Producción del lenguale.

Desde que el niño nace y emite los primeros sonidos hasta que produce sus primeras palabras, estas producciones tienen un sentido funcional, de acuerdo a esta función la producción verbal se presenta en las siguientes etapas:

- 1) LA LLAMADA INDETERMINADA: Gritos, lloros, vocalizaciones que se dan en el primer año tienen por objeto *llamar la atención* de los allegados sobre el niño mismo y lo que siente, hambre, placer, etc.
- 2) LA DESIGNACIÓN: La primera palabra, y las que le siguen, señalan la llegada de una técnica radicalmente distinta: aparece el otro. Es el diálogo de designación. El niño ya es capaz de llamar a una persona determinada, de designar un objeto o un acto, de responder a las preguntas de los adultos. Al mismo tiempo aparece el no de rechazo.
- 3) LA DIFERENCIACIÓN: Es la aparición del verbo, aun cuando al principio queda sobreentendido o en el grado cero del infinitivo y del imperativo. No es ya el análisis de un panorama, sino la evocación de algo que sobreviene o no en este panorama.

Así, aparece el complemento directo, lo posible y lo imposible, la dualidad, la pluralidad, la alteridad y el "yo" que aparece, por lo general, primero como posesivo, luego como sujeto y en un segundo momento, aparece como soporte del "yo" y es el "él".

- 4) EL DESCENTRAMIENTO: En este momento es cuando aparece el "yo" de forma explicita, cambia de función y designa al otro, es cuando el niño se reconoce en el espejo. También adquiere el "no" antitético, que no es ya el rechazo global, sino un juicio comparativo. Y por último, aparece el tiempo verbal, los adjetivos, los adverbios, las expresiones de tiempo, espacio y la explicación del instrumento y su propósito.
- 5) LA ORGANIZACIÓN: Como consecuencia de la anterior etapa, viene una coordinación igualitaria o puramente temporal de la sucesión o de la alternativa, a continuación la subordinación temporal y la distribución del argumento con pronombres personales y relativos. Por último, se da la subordinación causal, en la cual se señala la

entrada en el universo de la regla. Es el propio niño, más o menos sólo, quien, es un primer momento, descubre y experimenta la regla, al extremo de avanzar audazmente a través de generalizaciones lógicas.

Para que se pueda dar esta producción verbal tiene que haber una madurez en las estructuras psicológicas que intervienen en el lenguaje.

Para Belinchón<sup>12</sup>, existen tres fases en la producción del lenguaje:

- 1) LA PLANEACIÓN CONCEPTUAL DEL MENSAJE. En esta fase los sujetos planean y definen el contenido comunicativo de su mensaje y construyen una primera representación de lo que quieren comunicar, que incluye tanto el tema del que va a habiar como la función comunicativa. El emisor, espera que el receptor comprenda tanto el mensaje como la intención con la que se formula, y para ello, modula el contenido y la forma de sus locuciones en función de una serie de supuestos que formula sobre su interlocutor y que incluyen los motivos que le llevan a participar en la conversación.
- 2) LA CODIFICACIÓN LINGÜÍSTICA DE LAS ORACIONES. Esta fase se refiere al proceso por el cual la información previamente seleccionada se traduce a un formato lingüístico. Así, se empieza por seleccionar una palabra y a continuación se elabora una estructura sintáctica en torno a ella, insertándose después las palabras restantes en los faltantes de la estructura y añadiendo los morfemas gramaticales en los lugares que les corresponden.
- 3) LA ELABORACIÓN DEL PLAN MOTOR. En esta fase las representaciones lingüísticas elaboradas son traducidas a su vez a un código o plan motor que especifica y pone en marcha la secuencia de movimientos que han de realizar las distintas unidades musculares implicadas en la producción del habla.

# 2.2.4. Desarrollo del lenguaje.

El lenguaje es una función psíquica compleja que no se le puede concebir como fenómeno aislado, sino se debe concebir su constitución en el juego interfuncional con otras funciones psíquicas.

<sup>12</sup> Belinchón, Psicología del lenguaje, p. 57.

Es importante presentar primero el desarrollo que tiene la producción verbal, ya que es el signo más evidente del desarrollo que se esta dando en el lenguaje oral.

De acuerdo con la Escala de Desarrollo Infantil de Gessell<sup>13</sup>, la sucesión evolutiva del habla infantil es la siguiente:

- ⇒ NACIMIENTO: Grito mecánico. Desde el primer dia, grito expresivo.
- ⇒ 4 SEMANAS: Pequeños ruidos guturales. Atiende al sonido de la campanilla.
- ⇒ 16 SEMANAS: Murmullos, Ríe, Vocalización social.
- ⇒ 28 SEMANAS: "Laleo". Vocaliza ávidamente. Escucha sus propias vocalizaciones.
- ⇒ 40 SEMANAS: Dice una palabra (generalmente mamá o papá). Atiende a su nombre.
- ⇒ 12 MESES: Dice dos o más palabras.
- ⇒ 18 MESES: "Jerga Infantil". Empieza a usar palabras bien dichas, acompañándolas de ademanes y actividades concurrentes. Su vocabulario puede abarcar desde 3 hasta 100 palabras o más, siendo de 10 a 12 la cifra clínicamente establecida. Puede nombrar dibujos de cosas que se le presentan. Comprende y responde a instrucciones sencillas, que requieren respuestas familiares, aunque a menudo tenga que reforzar su respuesta con ademán.
- ⇒ 2 AÑOS: Usa frases a manera de oraciones. Las primeras palabras que usa son sustantivos y después verbos. Las primeras combinaciones de palabras son sustantivo-verbales y después sustantivo-adjetivales. Empieza a usar los pronombres. Comprende órdenes sencillas e identifica las figuras de objetos familiares.
- ⇒ 3 AÑOS: Usa oraciones. Su lenguaje es comprensible, aún para personas ajenas a la familia. Aunque imperfectamente, empieza a diferenciar los modos y tiempos verbales. Contesta a preguntas sencillas. Declara su sexo con facilidad.
- ⇒ 4 AÑOS: Usa conjunciones y comprende preposiciones. Comparando con las etapas preescolares, se encuentra en el periodo más floreciente del lenguaje. Habla sobre cualquiera y todas las cosas, juega con las palabras, pregunta infatigablemente. Al describir una estampa enumera las cosas que ve y agrega algún comentario descriptivo.

<sup>13</sup> Gesell, Diagnóstico del desarrollo normal y anormal del niño, pags. 235 - 256.

⇒ 5 AÑOS: Habla sin articulación infantil. Constantemente pregunta ¿por qué?. A esta edad no sólo ha adquirido la capacidad para emplear el lenguaje eficazmente, sino que ya empieza a tener nociones sociales de su uso. Esto manifiesta mayor madurez, equilibrio y discernimiento.

Ahora, presento cual es el desarrollo de las estructuras psíquicas que están interrelacionadas con el lenguaje, y como van evolucionando de manera simultánea.

	\	1	Lenguaje				
Edad	Afectividad	Juego sim <u>bólic</u> o	Fonetico	Semántico	Sintactico	Funcional	Congnoscit ivo
Nacimiento	Inconscien- te		Llanto			F. Emotiva Contacto social	Adualismo
3 meses		Ejercicio simple	Vocalizacio nes				
4 meses	S-S	Imitación en presencia	Balbuceo	Sonidos en señal de sentimiento		Función Iúdica	Sensorio- motor
8 meses	Objeto Ilbidinal					Llamada Interacción	Reacción circular.
9 meses		Imitación diferida	Juegos sonoros				imagen mental
10 meses			Imitación Ifónica incipiente	Compren- sìòn (leng. pasivo)			
11 meses		Compren- sión analógica	Ecolalia				
12 meses	S-O Catectiza- ción objeto	Aumento fonemas y palabras	Sincretis- mo-egocen trismo		Holófrasis	F. Comuni- cativa y se- miótica	Primeras formas de objeto.
15 meses		Juego simbólico	Período locutorio			Lenguaje egocéntrico	
18 meses					Oraciones de dos elementos	Director de la acción Fabulación	fmagen simbólica.
20 meses			¿Dónde?	Estados y acciones de cosas			
24 meses	Catectiza- ción del signo	Auge del juego simbólico	Pronom- bres y 200 palabras	Interpreta- ción ego de pronombre		Monólogo Diálogo incipiente	
2;6 años					Oraciones de 3 elementos		Pensamien to intuitivo

	Afectividad	Juego simbólico	Lenguaje				
Edad			Fonético	Semántico	Sintáctico	Funcional	Congnoscii ivo
3 años			¿Por -qué? ¿Cuándo?		Sujeto-Pre dicado-Ver bo-Objeto	Monólogo colectivo	Animismo
4 años		Inicio juego simbólico colectivo	Mucho, po- co en com- paración		Yuxtaposi- ción		Periodo Preopera- cional
5 años	Período edipico	Inicio del juego de reglas	1500 pala- bras en uso activo			Diálogo	Seriación ordinal 3
6 años	S-S				Futuras posiciones sintácticas	Discusión verdadera	Cuantifica- ción, clasi- ficación
7 años					Indicio de reorganizar gramática	Pensamien to verbal creación	Operación concreta
9 años			Más,menos en compa- ración	Socializa- ción del significado	Consisten cia gramatical	F. simbóli- ca e intelec tual,	Conserva- ción peso y materia

<sup>\*</sup> Reproducción del esquema de "Desarrollo de lenguaje",14

Con el anterior esquema se hace evidente como la adquisición y el desarrollo del lenguaje es un proceso demasiado complejo en el cual intervienen varias estructuras psiquicas que van madurando paulatinamente y a cierta edad. Por lo que el lenguaje oral es una consecuencia de todo el proceso que he presentado y que se lleva a cabo en los primeros años de vida.

# 2.3. TEORÍAS SOBRE LA ADQUISICIÓN DEL LENGUAJE.

Las investigaciones sobre la adquisición del lenguaje estudian cómo el ser humano desarrolla esta habilidad para lograr comunicarse. Algunas de las opiniones y teorías sobre la adquisición del lenguaje dadas por autores demuestran el interés de muchas disciplinas, por lo que esta adquisición puede ser estudiada desde el psicólogo, sociólogo, lingüista, neurólogo, etc.

A continuación presento las teorías que abordan los aspectos que intervienen en este proceso, ya que con una sola teoría no se podría explicar como es que el niño adquiere el lenguaje, además de que al abordar una problemática de

<sup>14</sup> Beniers, El lenguaje del preescolar, pags. 24 - 29.

lenguaje se tienen que tener en cuenta estas teorías para retomar de cada una, lo que nos pueda ayudar en el tratamiento.

En el estudio de caso que llevo a cabo, la teoria central es la Teoria Cognoscitiva de Piaget, teniendo en cuenta la Teoria Evolutiva de Gesell, ya que debido a la edad del niño, se deben considerar las diversas etapas por las que ha pasado durante su desarrollo neuro-motor, psico-afectivo e intelectual. También, se retoman puntos específicos de las teorias conductista, genética y social ya que considero que son esenciales para que el tratamiento del niño sea de manera integral.

## 2.3.1. Teoria Evolutiva según Gesell.

El lenguaje hablado aparece primero como una actividad relativamente independiente, tomada en si misma, como un juego, o como acompañamiento de otros tipos de conducta, o como respuesta social sin un aspecto comunicativo específico. Las primeras palabras sueltas y frases cortas se producen como respuestas simples a objetos o situaciones familiares; sigue la verbalización de los deseos hacia el fin del segundo año; la narración de experiencias simples se desarrolla entre los 2 y 3 años. Aun la contestación de preguntas simples relacionadas con situaciones no-presentes, ofrece dificultad hasta los 2 años y 6 meses (2-6) y 3 años. Durante todo este periodo inicial, la presentación de los tests se efectúa con acompañamiento verbal, pero todavia a los 2-6 años es dudoso el papel que éste desempeña en la producción de la mayoría de las respuestas, fuera de tornar más normal la situación para el niño y ayudar a mantener la continuidad de atención.

Durante estas etapas iniciales, el desarrollo del lenguaje puede mostrar un retardo mayor o menor grado sin que se presente por ello, necesariamente, un retardo correspondiente en los demás campos de la conducta. Esto ya no es tan cierto a medida que aumenta la edad, y el examen de un niño de 4 años o más, con una seria deficiencia de lenguaje, presenta muchas dificultades.

De manera contraria, la rapidez que se pueda dar en el lenguaje es menos común y no tan confiable desde el punto de vista del examen clínico, puesto que la probabilidad de una errónea impresión de superioridad en ella basada, es relativamente

remota. El niño cuyo lenguaje es realmente superior al resto de sus aptitudes, en función del estado de desarrollo que representan -en contraste con la mera proliferación del lenguaje en una etapa más temprana del desarrollo- generalmente no defrauda, con el tiempo, la promesa encerrada en este precoz adelanto específico.

# ETAPAS EVOLUTIVAS15:

LA ETAPA DE LA JERGA (De 12 a 18 meses): El desarrollo del lenguaje tras la aparición de la primera palabra, que generalmente ocurre un mes o dos antes de finalizar el primer año, no se pone de manifiesto inmediatamente, mediante un rápido aumento del vocabulario. Con la apariencia inicial de una simple respuesta condicionada a un objeto o una situación, la palabra hablada sólo gradualmente asume luego su función utilitaria y comunicativa. Todavía a los 18 meses el "habla" sigue siendo fundamentalmente una forma de juego o un acompañamiento de la acción más que un sustituto de ella. Las necesidades de la comunicación son llenadas mediante el lenguaje más fácil del ademán y de las vocalizaciones expresivas. En el limitado ámbito de esa edad, la mayoría de las necesidades son interpretadas inmediatamente por las personas más próximas al niño y este tipo de lenguaje sirve eficazmente para facilitar la comprensión necesaria.

Entre tanto, sin embargo, el desarrollo en las etapas preliminares del lenguaje hablado se halla muy lejos de ser latente. Entre los 12 y 15 meses el niño adquiere unas pocas palabras que pueden aumentar en número hacia los 18 meses, aunque parece existir cierta tendencia a una caida temporaria en el promedio de la adquisición entre los 15 y 18 meses, seguida luego de una rápida aceleración. En su mayor parte esta jerga tiene lugar como un fluido acompañamiento del juego o como una forma de juego en sí misma y a menudo está dirigida, a modo de conversación, hacia los demás. El uso de la jerga alcanza la cúspide entre los 15 y 18 meses, decreciendo rápidamente de ahí en adelante y siendo prácticamente reemplazada por la expresión verbal a los 2 años.

EL LENGUAJE A LOS 18 MESES: El niño empieza a usar palabras habladas en lugar de jerga en su juego hablado y en sus respuestas sociales, pero su comportamiento verbal se halla acompañado generalmente del ademán o de una actividad concurrente. Su vocabulario puede abarcar desde tres o cuatro palabras

<sup>15</sup> Gessell, El niño de 1 a 5 años, pags. 223 - 245.

sueltas hasta cien o más, siendo de diez a doce la cifra media clínicamente establecida; recién empieza a formar ocasionalmente frases espontáneas de dos palabras. Comprende y responde a las instrucciones sencillas que requieren respuestas familiares, aunque a menudo es necesario reforzarlas con el ademán. Aún la ausencia completa de palabras habladas no constituye un serio factor de perturbación siempre que el desarrollo sea, en lo demás normal, y que su comprensión del lenguaje de los demás sea, también, normal.

EL LENGUAJE DESDE LOS 24 A LOS 30 MESES: Los 24 meses, es principalmente un período de transición. La oración de una palabra y las combinaciones cortas y estereotipadas, características de las etapas iniciales del desarrollo, todavía son comunes; pero el uso de otras combinaciones más largas y variadas va en aumento. La desaparición de la jerga es casi universal. Las oraciones compuestas y complejas y aun las oraciones con breves frases subordinadas, son raras hasta los 3 años, pero aparecen ocasionalmente a los 2 años. Los pronombres empiezan a ser usados en forma notoria y por lo general correcta. El vocabulario oral muestra un súbito aumento del promedio de adquisición durante los meses inmediatamente anteriores al segundo cumpleaños, y puede contar, por entonces, con unas 200 a 300 palabras. Aunque el habla todavía es usada en gran medida como acompañamiento accesorio de la acción y como un juego en sí mismo -basta escuchar al niño de 2 años antes de irse a dormir-, va empieza a ser ampliamente utilizada como medio de comunicación no sólo de sus deseos, tales como las necesidades higiénicas y alimenticias, sino también de ideas e información. Las experiencias simples comienzan a ser verbalizadas y frecuentemente el niño es capaz de contar cosas que ha visto o que le han ocumdo.

EL LENGUAJE A LOS 3 AÑOS: Hasta la edad de 2 años el desarrollo del lenguaje ha tenido lugar, en gran parte, como un tipo de conducta relativamente independiente, relacionado sólo incidentalmente con otros campos del comportamiento, como en las reacciones adaptativas y personal-sociales. No falta, por cierto, la función comunicativa aun antes de los 24 meses; pero cuando el lenguaje es usado para la comunicación de deseos, ideas y experiencias va acompañado de acción expresiva, a la cual apunta o complementa, pero sin llegar a sustituirla. Las bases del tenguaje están en vías de adquisición, pero todavía son nuevas y manejo difícil, y cuando la necesidad apura, es más fácil retroceder a los métodos de comunicación más primitivos que

satisfacen plenamente la mayor parte de las exigencias en esta temprana edad. La medida del desarrollo del lenguaje durante este período inicial puede efectuarse satisfactoriamente, en su mayor parte, en términos cuantitativos simples, determinables objetivamente.

Hasta los 3 años, el cambio más notable en la conducta verbal, fuera de su desarrollo cuantitativo en cuanto a la riqueza de vocabulario y complejidad de las oraciones, es el progreso hacia su integración funcional con el comportamiento total del niño. Aunque todavia es el lenguaje un instrumento nuevo e imperfecto, ya se hallan presentes, en su mayoría, las bases sobre las que habrá de levantarse, en años ulteriores, el imponente edificio del idioma. El vocabulario es extenso; son comunes las oraciones largas de estructura compuesta y compleja; aunque imperfectamente, los tiempos y modos verbales y las partes de la oración son diferenciados. Es común la generalización, y tanto en el habla como en la comprensión de lo que dicen los demás, las situaciones no presentes son tratadas verbalmente.

Desde los 3 años en adelante, como resultado de estos cambios, la madurez del lenguaje debe ser estimada sobre la base de su relación con los modos de conducta totales del niño y en función de la relativa complejidad o dificultad de las situaciones que pueden tratarse verbalmente.

EL LENGUAJE A LOS 4 AÑOS: Si se le compara con las demás etapas del desarrollo preescolar, puede decirse que la edad de los 4 años es el período más floreciente del lenguaje. El niño de 3 años, aunque bastante parlanchin, no ha descubierto aún el poder de las palabras, ni el placer de usarlas para controlar y enriquecer toda clase de situaciones. El niño de 5 años, más maduro maneja su equipo verbal con relativa deliberación y autocontrol. Pero a los 4 años el niño habla, habla sobre cualquiera y todas las cosas, juega con las palabras, pregunta infatigablemente, convierte las respuestas más simples en largas historias, realiza comentarios favorables sobre su propio comportamiento y censura el de los demás y pone en la balanza toda clase de comparaciones.

Gran parte de esta amplia conversación solo se relaciona con la situación de prueba inmediatamente anterior, mediante la asociación, a menudo oscura, que la ha puesto en marcha. Con frecuencia anécdotas y recuerdos vienen a la mente del niño, sugeridas por detalles secundarios de la situación de prueba. Pero la mayor parte de la

charlatanería de los 4 años se halla en función del examen. El niño tiende a verbalizar todas las situaciones, incluso las de construcción con cubos o de correspondencia de las formas. El niño de 4 años comenta elogiosamente su desempeño, especialmente en busca de confirmación si no se halla muy seguro de su acierto.

EL LENGUAJE A LOS 5 AÑOS: A esta edad no sólo ha adquirido el niño capacidad para emplear el lenguaje eficazmente, sino que ya empieza a tener una noción de las reglas y limitaciones sociales con respecto a su uso. Hasta cierto punto, éste es el resultado de una mayor madurez y equilibrio y de un discernimiento más profundo de lo que es más apropiado para una situación dada.

# 2.3.2. Teoría Cognoscitiva según Piaget.

Si se desea evaluar la capacidad verbal del niño, se deben considerar las diversas etapas por las que ha pasado durante su desarrollo neuro-motor, psico-afectivo e intelectual.

Piaget explica "el desarrollo del funcionamiento biológico, intelectual y verbal, representado por un esquema a manera de un espiral, según el cual el paso de una etapa a otra se apoya en el desarrollo, asimilación y consolidación de la etapa anterior y al iniciarse la nueva etapa se produce un desequilibrio pasajero ante las últimas adquisiciones, hasta que acomoda lo que ha aprendido ajustándose a las exigencias del ambiente".16

La adquisición del lenguaje puede ser estudiada en siete estadios de desarrollo, cada uno con rasgos propios, que dejan entrever los elementos que se consolidarán en la siguiente etapa:

1º. EXPLORACIÓN SENSORIO-MOTOR. El punto de partida se establece al comunicarse con su madre por medio de recursos extra-lingüísticos, como el llanto, la modulación y entonación de la voz, los ademanes y gestos. La succión, deglución, el grito y el llanto, se van haciendo más complejas a medida que recibe mayor información sensorio-motriz y se refuerzan a través de la repetición. Es así, gracias a la repetición de estos movimientos, como los órganos bucales van adquiriendo la agilidad que van a necesitar posteriormente cuando llega el momento de la articulación de la palabra. El

<sup>16</sup> Piaget, El lenguaje y el pensamiento del niño pequeño, pags. 17 - 25.

juego es indispensable en el desarrollo de su imaginación y como motivador para interactuar con su mundo. Por medio del juego, llega al monólogo interno (laleo, juego vocal), el cual es el origen de la operación mental.

- 2º. BALBUCEO. El lactante entra en la segunda etapa del juego vocal, cuando interviene el control auditivo, coordinándose con la función propioceptiva bucal, con lo cual se inician las reacciones circulares secundarias. Las aferencias obran como reforzadoras de la actividad oral y van incorporándose hacia la sintesis, auto-regulando la cadena propio-ceptiva motora que posteriormente se mecanizará en la producción de cada uno de los sonidos del habla.
- 3º. IMITACIÓN. En el desarrollo de la gnosia auditiva, influye la imitación vocal. Este estadio se inicia con la imitación del "juego vocal" y prosigue con la "ecolalia", cuando el niño trata de imitar lo que el adulto dice y lo repite a manera de "eco".
- 4º. DIFERENCIACIÓN. Después de los primeros meses de escuchar y producir sonidos, el niño empieza a adquirir las primeras nociones básicas acerca de la propiedad representativa de las palabras. Las primeras palabras que aprende están relacionadas con sus necesidades vitales: su madre, su alimentación, el sueño, el juego. Paulatinamente la "palabra-señal" llega a ser "palabra-objeto", cuando el niño ya se da cuenta de su condición representativa, iniciándose la comprensión de su significado mediante un proceso de diferenciación. Es así, como su habla surge de la integración de imágenes e ideas y nombra objetos, sentimientos y experiencias. Inicialmente, con una palabra expresa toda una idea; poco a poco va enriqueciendo su capacidad verbal a medida que avanza su desarrollo neuro-motor, intelectual y social.

A los tres años, el lenguaje del niño ya posee una complejidad semejante a la del adulto. A los 5, tiene un vocabulario de más de 2,000 palabras y puede construir oraciones completas con una correcta organización gramatical. El niño pre-escolar desarrolla su lenguaje debido a la influencia de la imitación y la experiencia cognoscitiva incidental y formal propiciada por su ambiente social.

5º. CONCEPTUALIZACIÓN. El vocabulario y conceptos verbales del niño se enriquecen a través de la práctica de denominación de objetos y la relación positiva entre su medio ambiente y su interés en la exploración social. La adquisición del lenguaje depende de la continua interacción y reforzamiento del mundo. Así empieza a clasificar las palabras y las asocia a un orden sintáctico según su concepto, por su función

utilitaria, hasta que adquiere el concepto verbal íntegro en torno a su relación con otras palabras.

- 6º. GENERALIZACIÓN. Cuando el pensamiento del niño y sus asociaciones llegan a ser más abstractas, su habla crece en complejidad, y alcanza la generalización. Para llegar a la generalización de los conceptos verbales, captar su doble sentido y aplicarlo en otra situación, es necesario haber alcanzado un determinado nivel intelectual y desarrollo del pensamiento lógico que lo conduce a la abstracción. En etapas iniciales, la generalización se puede lograr por medio del uso de expresiones que encierran un sentido figurado u oculto. Junto con el desarrollo del pensamiento, corre paralela la habilidad lingüística en todos sentidos: las posibilidades expresivas y articulatorias, el desarrollo de nociones de clasificación, reversibilidad, coordinación de atributos, nociones de espacio, tiempo y cantidad, y todo lo que guía al niño a la superación de su razonamiento, juicio y raciocinio.
- 7°. CONTROL SIMBÓLICO OPERACIONAL. Es el estadio final del desarrollo lingüístico y la mayoría de los niños apenas lo inician a los 11 o 12 años de edad, al final de su educación primaria. El desarrollo máximo verbal en la operación formal se logra cuando el adolescente utiliza la función hipotético-deductiva, que es la fuente del pensamientos científico. Es en este estadio cuando se logra el dominio completo del lenguaje como instrumento en los procesos de interiorización, comprensión y expresión.

## 2.3.3. Teoría Conductista según Skinner.

Watson, fue el primer conductista que con respecto a la adquisición del lenguaje afirma que, como la de cualquier otro tipo de conducta, se aprende cuando se asocia una determinada clase de estímulos con una determinada clase de respuestas.

El aprendizaje del niño es por medio de la asociación, por las sensaciones producidas a través del condicionamiento clásico y condicionamiento instrumental, donde el estímulo-respuesta conduce a la producción verbal, que por medio del reforzamiento positivo o negativo, se ampliará o reducirá.

Para Skinner, quien desarrolló una teoría más elaborada sobre la adquisición del lenguaje, la adquisición es un acto pasivo donde el condicionamiento del

ambiente y el reforzamiento son los desencadenantes primarios del proceso; no considera la estructura interna del ser humano como básica.

De acuerdo con este autor, "el lenguaje es un conjunto de respuestas verbales adquiridas por condicionamiento; estas respuestas verbales son concebidas como "operantes verbales" como una clase de respuestas definidas por las condiciones antecedentes y consecuentes que controlan su ocurrencia, en donde el niño distingue tres conductas".<sup>17</sup>

- 1°: COMANDOS: Son operantes verbales que ocurren en condiciones de deprivación o de estimulación aversiva y trae consigo el refuerzo que la propia conducta verbal especifica. Son conductas verbales para satisfacer necesidades.
- 2º: TACTOS: Son las respuestas de designación en la que el niño dice el nombre de algún objeto de su entorno y es premiado por la aprobación del adulto. Son las conductas que funcionarán como reforzamientos sociales.
- 3º: ECO: Es la repetición de un enunciado del propio niño o del adulto, su refuerzo es de carácter autoestimulatorio y hablar como lo hacen los adultos constituye un refuerzo para el hablante aprendiz. Es una conducta de autorefuerzo.

Y los mecanismos básicos utilizados para la adquisición del lenguaje son: la imitación, el moldeamiento y refuerzo en una mente vacía.

# 2.3.4. Teoría Genética según Chomsky.

El lenguaje no se adquiere inductivamente de la experiencia. Chomsky insiste en que si el niño no tuviera un mecanismo lingüístico innato, o sea, una predisposición para aprender, no podría llegar a descubrir nunca el habla de su comunidad. El proceso de adquisición del lenguaje es un proceso en el que se selecciona la propia lengua a partir de todas las alternativas lingüísticas distintas que se derivan de la gramática universal.

Chomsky toma en cuenta, "los factores genéticos que facilitan la adquisición del lenguaje, además de que existen fases progresivas en todos los niños. El niño cuenta con capacidades del comportamiento y componente genético para adquirir el

<sup>17</sup> Skinner, Verbal Behavior, p. 18-25.

lenguaje. Existe un conocimiento innato del lenguaje, el niño nace con una gramática universal que posee todas las lenguas comunes. Además de afirmar que el desarrollo del lenguaje es independiente a otros procesos cognitivos". 18

Este autor formula ciertas reglas, por medio de las cuales el ser humano es capaz de interpretar y producir enunciados lingüísticos. Toma en cuenta al hablante y al oyente, y agrega que tanto el niño como el adulto poseen un proceso común para generar mensajes lingüísticos. Describe este proceso universal haciendo énfasis en un hecho: existe un mínimo infinito de elementos lingüísticos, tanto fonológicos como semánticos, mientras que hay un número finito de reglas para ordenar y combinar estos elementos. Estas reglas se aplican cíclicamente y, de esta manera, puede ganarse un número infinito de enunciados.

Un hecho básico para la teoria de Chomsky es el nivel sintáctico, a través del cual se ordenan los enunciados lingüísticos. Propone que dicho sistema precede a la representación fonética y cree que las unidades lingüísticas se aprenden de manera previamente arreglada, mucho antes de que puedan producirse con toda la precisión fonética.

Los procesos de estructuración semántica, son: la estructura profunda (contenido); y la estructura superficial (expresión).

# 2.3.5. Teoría Social según Vigotsky.

Vigotsky defiende el origen social del lenguaje al formular la Ley de la doble función, donde afirma que toda función psicológica aparece dos veces en el curso del desarrollo, primero a nivel social, después a nivel individual cuando es interiorizada por el niño. Solamente después de que, alrededor de los dos años de edad, el niño ha comenzado a adquirir su lenguaje, éste comienza a interactuar con el pensamiento, ya que éste último sufre muchos cambios antes de ser traducido al lenguaje.

"El pensamiento y el lenguaje son dos procesos distintos del desarrollo y cada uno tiene origenes diferentes. Existe una etapa prelingüística en el desarrollo del primero y una etapa preintelectual en la adquisición del segundo, la interacción social es

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> Chornsky, Lenguaje v pensamiento, p. 19.

el motor del desarrollo cognitivo y lingüístico, ya que el lenguaje tiene una función comunicativa". 19

En este proceso existen los siguientes niveles: el nivel social (interacción); el nivel individual (interiorización); el nivel real (alcance del nivel por sí mismo); y el nivel potencial (alcance del nivel por ayuda externa).

En los niños los puntos de partida de los aspectos vocal y semántico del lenguaje, son contrapuestos. En su dominio del lenguaje exterior, el niño procede avanzando de las partes del todo, y en cuanto al significado, las primeras palabras del niño expresan, según Vigotsky, verdaderas sentencias, que luego se afinan y diversifican.

El proceso de la adquisición y crecimiento del significado, en el aprendizaje de las palabras es explicado mediante el concepto de la unidad "palabra-significado". este concepto supera la imagen de una mera asociación entre estímulos verbales y objetos, que crece luego por aposición. Estas unidades "palabra-significado" se desarrollan no sólo en superficie, sino también en profundidad, en la medida en que el reflejo de la realidad, contenido en dichas unidades, se va enriqueciendo en el curso de la actividad de un sujeto.

En cambio, el llamado lenguaje egocéntrico que se observa cuando un niño habla sin tener aparentemente destinatario para sus palabras, cumple también una función social de comunicación y es precisamente este tipo de lenguaje, el que al ser incorporado, interiorizado, da lugar al nacimiento del lenguaje interior. En efecto, se observa que en el período en el cual el niño cesa de manifestar exteriormente dicho lenguaje egocéntrico, puede ponerse de relieve también, con toda claridad, la existencia del diálogo interior, consigo mismo. Éste es un ejemplo, del concepto de interiorización de las relaciones de orden social, en el proceso de plasmarse las funciones psíquicas superiores.

A continuación presento un cuadro donde se pueden percibir mejor estos diferentes enfoques sobre la adquisición del lenguaje, y ver como es necesario retornar los diferentes factores que intervienen en este proceso.

<sup>19</sup> Vigotsky, Pensamiento v lenguaje, p. 34.

Escuela Psicológica	Lenguaje	Individuo	Desarrollo	Aprendizaje Lingüistico	Comprobar aprendizaje logrado	Papel de la educación
Evolutiva -Gessell-	Actividad humana para comunicarse	Sujeto que tiene que ir desarrollan do sus etapas evolutivas	Maduración	Asumir su función utilitaria y comunicativa	Empleo del lenguaje eficazmente como un instrumento	Respetar las etapas de maduración del sujeto
Cognostiva -Piaget-	Manifesta- ción particu- lar de la función sim- bólica	Sujeto: Dotación bio lógica + ma- duración + inteligencia (adaptación)	Adaptación	Construcción del objeto, interiorizar esquemas de acción	Generaliza- ción de esquemas de acción	Dar oportuni- dad a la construcción
Conductista -Skinner-	Conjunto de hábitos	Organismo vacío o capaz de mediación (representa- ción)	Maduración	El medio influye sobre el organismo creando y reforzando hábitos	Modificación de la conducta no atribuible a pura maduración	Acondiciona- miento, adiestra- miento
Genética -Chomsky-	Capacidad humana	Dispositivo de adquisi- ción del len guaje innato (universales lingüísticos)	Maduración	Interiorizar gramática particular a partir de los universales lingüísticos	Productivi- dad y creatividad	Dar oportuni- dad a la especifica- ción
Social -Vigotsky-	Institución social	Individuo social por excelencia, necesidad de comunica- ción	Cambio de la estructura funcional de la conciencia	Interioriza- ción de rela- ciones so- ciales		Motor del desarrolio

Modificación del esquema de "Diversos enfoques sobre el lenguaje"20.

Una vez que he presentado el contexto en el que se da el proceso del lenguaje normalmente, a continuación presento el contexto en el cual se hace evidente una anomalía de lenguaje, para posteriormente describir la problemática en específico que estoy trabajando.

# 2.4. PATOLOGÍA DEL LENGUAJE.

Ciertas características patológicas del habla se pueden analizar sobre la base de la lingüística, pero el estudio integral del hablante, considerando la totalidad de su organismo en relación con la anomalia que presenta, tiene muchos puntos en

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup> Beniers, *El lenguaje del preescolar*, p. 36.

contacto con la medicina, es esta ciencia la que aporta los conocimientos básicos sobre la neurofisiología del lenguaje.

"La patología del lenguaje es, el aspecto de la ortolalia que se refiere al estudio de las anormalidades del lenguaje. En el estudio de los desórdenes de la expresión oral se pueden considerar dos aspectos principales: las alteraciones de la facultad lingüística y el sujeto que las padece, esto es, el habla y el hablante".<sup>21</sup>

# 2.4.1. Trastorno del lenguaje.

La generalidad acepta como atributos esenciales de un habla "normal", el empleo apropiado de las palabras según su significado, la cantidad y calidad del vocabulario suficiente y precisa, la claridad de la articulación, la forma gramatical adecuada, el ritmo y velocidad apropiados y, en lo que se refiere a la voz en forma especial, la audibilidad (volumen apropiado), la cualidad agradable, el tono apropiado a la edad y sexo, la entonación de la frase en concordancia con su significado y sus necesidades expresivas.

Para el especialista en ortolalia la acepción del concepto de lenguaje normal, debe abarcar los puntos de vista fisiológico, lingüístico, estadístico, social, individual y temporal que lo definen.

Desde el punto de vista fisiológico, el habla normal es la que se produce sin ninguna alteración en su dinámica anatomofuncional. Según la lingüística, es aquella que se ajusta a la norma tradicional impuesta por la colectividad, estadisticamente, la norma corresponde a lo que dicta la mayoría o la generalidad de los individuos que forman la sociedad

En relación con el fenómeno social, el lenguaje puede considerarse normal cuando no obstaculiza la intercomunicación humana. Para el individuo, la facultad lingüística es normal cuando cumple su misión satisfactoriamente, sin ninguna imposibilidad permanente y se aceptan dentro del ámbito de lo normal las alteraciones pasajeras que pueden presentarse ocasionalmente.

Resumiendo, el concepto de lenguaje normal reúne una serie de características graduadas y descritas por la generalidad, ajustadas a las normas

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup> Nieto, Anomalias del lenguaje y su corrección, p. 117.

sociales, que no obstaculizan las relaciones entre los individuos que forman la colectividad y no entrañan una imposibilidad verdadera de expresión.

Por lo tanto, "las anomalías del lenguaje son entonces, todas las diferencias de la norma en cuanto a forma, grado, cantidad, calidad, tiempo y ritmo lingüístico que dificultan las posibilidades de expresión interpersonal y que implican una deficiencia más o menos duradera de la habilidad lingüística".<sup>22</sup>

Al hablar en específico en la anomalia del lenguaje en cuanto al "atraso en el desarrollo del lenguaje, se puede decir que las variaciones individuales en la riqueza del vocabulario durante estas etapas iniciales son muy marcadas"<sup>23</sup>. No son raros los casos de niños normales que sólo poseen una o dos palabras, e incluso ninguna en absoluto, a los 18 meses; en tanto que se han dado niños que ya a los 15 meses decian hasta 150 y 200 palabras. Por lo común, estos últimos han demostrado ser, con el tiempo, de una inteligencia superior, pero la mera ausencia de palabras en sí misma, está muy lejos de indicar debilidad mental, o aun de excluir la posibilidad de superioridad potencial.

Cuando un niño no ha empezado a usar palabras a la edad de 18 a 24 meses, y aun algo más arriba de esta última edad, debe andarse con mucha cautela para juzgar el significado de este hecho. Si el niño da otras pruebas de potencialidad normal y no se halla afectado de sordera, el cuadro es favorable y puede afirmarse con confianza que finalmente hablará. En estos casos es necesario indagar las circunstancias en el hogar y de la vida pasada, para determinar si es probable la supresión sobre una base emocional, o si ha padecido alguna enfermedad seria por la época de empezar a hablar o si hay una situación tal en la casa que no le ofrece el estímulo normal para hablar.

#### 2.4.2. Causas.

Si se considera que en la producción del lenguaje intervienen factores orgánicos, fisiológicos, bioquímicos, psíquicos y sociológicos que regulan las fuerzas internas y externas del organismo como un "todo" funcional, "el análisis etiológico de las anomalias del lenguaje debe considerar la dinámica de la palabra en relación con la

<sup>&</sup>lt;sup>22</sup> Ob cit., p. 119.

<sup>&</sup>lt;sup>23</sup> Gessell, El niño de l a 5 años. p. 228.

unidad biopsiquica del individuo. Se deberá analizar con sumo cuidado las alteraciones observadas y en ocasiones tendrá que recurrir al auxilio del médico u otros especialistas para determinar las causas que originó un trastomo del lenguaje".<sup>24</sup>

- 1) CAUSAS ORGÁNICAS: En la producción del lenguaje intervienen una gran variedad de órganos de diferentes sistemas; en consecuencia cualquier anormalidad o lesión anatómica en estos órganos puede originar un trastomo del lenguaje. En este caso nos referimos a cualquier anomalía del aparato fono-articulador y del sistema nervioso.
- 2) CAUSAS FUNCIONALES: Las causas funcionales de las anomalías del lenguaje son los defectos en el proceso fisiológico de los sistemas que intervienen en la emisión de la palabra, aunque los órganos se encuentren en perfectas condiciones. Las fallas funcionales pueden deberse a procesos mentales, auditivos, psíquicos o mecánicos que determinen la implantación de hábitos defectuosos que alteran la emisión de la palabra.
- 3) CAUSAS ORGANOFUNCIONALES: Es difícil separar lo orgánico de lo funcional y casi nunca encontraremos anomalías puras de una categoría. Es natural que un daño orgánico origine fallas en la función; y aún puede darse el caso contrario: que una alteración funcional cause una anomalidad orgánica. Otro punto importante es el de precisar si predominan las causas orgánicas o las funcionales en la producción de la anomalía lingüística que se estudia.
- 4) CAUSAS PSICOSOMÁTICAS: Por existir una relación estrecha entre lenguaje y pensamiento, es lógico que las alteraciones de este último puedan causar una anomalia en la expresión oral, así como los desórdenes de la palabra pueden afectar la integridad del psiquismo.
- 5) CAUSAS ENDOCRINAS: La relación entre hormonas y procesos mentales parece ser bastante íntima. El exceso o la deficiencia de secreción de las diferentes glándulas se traduce a cambios en la conducta. Las glándulas endocrinas desempeñan un papel importante en el desarrollo psicomotor del individuo, en el crecimiento, en la conducta adaptativa y sexual, en el funcionamiento y crecimiento normal del cerebro y en el lenguaje, ya que éste es un producto mental por excelencia. El sistema endocrino

<sup>&</sup>lt;sup>24</sup> Nieto, Anomalías del lenguaje y su corrección, pags. 118 - 122.

actúa en relación con el lenguaje, como elemento excitante o inhibidor en la producción de la palabra y en ocasiones puede influir o ser la causa decisiva de ciertas alteraciones patológicas de la palabra y la voz más o menos severas.

6) CAUSAS AMBIENTALES: El niño en cuanto nace, está sujeto a los factores ambientales, naturales, sociales y culturales, en que vive. Su participación en el ambiente cultural y social empieza desde el momento del nacimiento. Aprende a hablar el idioma que le enseñan sus mayores y el vocabulario que emplea esta en razón directa de. ambiente sociocultural en que se desenvuelve. Si la familia, y sobre todo la madre, no le ha brindado la suficiente estimulación lingüística, es natural que su habla sea pobre y escasa. Si por otra parte, en su ambiente familiar hay personas que padecen algún trastorno de lenguaje, el continuo contacto entre los miembros de la familia puede ocasionar una alteración patológica del habla por contagio o imitación. La relación existente entre los trastomos de lenguaje y el ambiente social puede actuar en dos sentidos: por un lado, cuando el ambiente familiar y social es adverso al niño, crea conflictos y traumas en su psíquismo que pueden alterar el proceso del lenguaje y ocasionar indirectamente un desorden de la palabra. Por otro lado, el sujeto que padece algun trastorno de lenguaje recibe la desaprobación de sus semejantes lo que puede causar en él diferentes reacciones, y provocarle problemas de conducta y desadaptación más o menos severos

# 2.4.3. Caracterización.

La sintomatología como parte de la patología del lenguaje, se ocupa del análisis de las características externas del habla en relación con el hablante.

Los aspectos somatopsiquicos y sociales del individuo que se relacionan estrechamente con la producción de las anomalías lingüísticas<sup>25</sup>, son principalmente las siguientes:

- 1. La audición.
- 2. La vista.
- 3. Asociaciones mentales de los conceptos de las palabras.
- 4. La mecánica respiratoria.

<sup>25</sup> Ob cit, p. 123.

- 5. La asociación fonorespiratoria.
- Asociación auditivofonatoria.
- 7. Asociación visomotora en la lectura y escritura.
- 8. Funcionamiento vocal.
- 9. Control adecuado de la voz.
- 10. Funcionamiento de los resonadores.
- 11. Funcionamientos de los órganos de articulación.
- 12. El contenido del lenguaje en relación con el psiquismo.
- 13. Control emocional y madurez psicológica del sujeto.
- 14. El ambiente social en relación con el paciente y sus anomalías lingüísticas.

Los caracteres sintomatológicos que definen los aspectos cuantitativo y cualitativo del lenguaje de una persona<sup>26</sup>, son primordialmente:

- a) Aspecto cuantitativo:
  - 1. Desarrollo lingüístico, comparado con normas establecidas.
  - 2. Extensión, grado y calidad de vocabulario.
  - 3. Existencia y amplitud del lenguaje interior.
  - 4. Comprensión del lenguaje.

#### b) Aspecto cualitativo:

- 1. Conceptos lingüísticos y contenido del lenguaje.
- 2. Calidad de la articulación.
- 3. Calidad de la voz.
- 4. Construcción gramatical en frases y oraciones.
- 5. Ritmo del habla.
- Calidad de la lectura.
- Calidad de la escritura.
- 8. Calidad de la interpretación lingüística.

En ocasiones un solo síntoma puede significar una anomalía de lenguaje, como ocurre en los errores de articulación, sin embargo, la misma característica puede obedecer a diferentes causas, variando su interpretación según la naturaleza del trastomo.

<sup>&</sup>lt;sup>26</sup> Ob cit, p. 124.

#### 2.4.4. Tipos.

La clasificación que da la "Asociación Americana del Habla y del Oido" se basa principalmente en la etiología de los problemas de lenguaje y queda como sigue:

- 1. DISARTRIA: Defectos de la articulación originados por lesiones en el neuroeje.
- 2. DISLALIA: Defecto en la articulación de origen extranéurico, puede ser debido a causas orgánicas, funcionales o psicosomáticas. En este grupo se consideran todos los defectos articulatorios y fonéticos de tipo periférico.
- 3. DISLOGIA: Defecto en la sintaxis y en la calidad de la expresión verbal debido a psicosis.
- 4. DISFASIA: Debilitación o pérdida de formación de las asociaciones verbales por disminución de la integración mental, debida a enfermedad, shock o trauma.
- 5. DISFEMIA: Desorden del ritmo del lenguaje y tics debidos a psiconeurosis, sinónimo de tartamudez.
- 6. DISPONÍA: Defectos de la voz debidos a perturbaciones orgánicas o funcionales de las cuerdas vocales o a respiración defectuosa.
- 7. DISRITMÍA: Defectos del ritmo en los que no se incluye la tartamudez. Pueden deberse a defectos respiratorios o alteraciones endocrinas.

Con este marco teórico del lenguaje, el cual me permite tener un conocimiento más amplio acerca de esta área y las bases que la conforman, puedo continuar con el sustento teórico-metodológico específico de la problemática para tener su descripción, causas, características, y su evaluación, investigación que presento en el siguiente capítulo.

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup> Perazzo, Elementos de foniatria, pags. 230 - 235.

# III. SUSTENTO TEÓRICO-METODOLÓGICO PARA EL TRATAMIENTO DE LA PROBLEMÁTICA.

# 3.1. ESTUDIO DE CASO DE UN NIÑO QUE PRESENTA HIPOLALIA.

Retomo esta problemática porque llama mucho mi atención el que haya niños en lista de espera, que tienen de 2 a 3 años de edad, y que presentan un atraso en su lenguaje o no lo han adquirido. También me parece muy importante el hecho de que haya padres que se preocupen por esta anomalía a esta edad, y no esperar más tiempo a que el problema se intensifique, teniendo posteriormente más consecuencias.

El motivo por el que estaban en lista de espera, es porque a esta edad un niño no puede recibir un tratamiento de terapia, ya que estos niños no tienen la madurez para seguir instrucciones y reglas, además que sus períodos de atención son muy cortos. Al reconocer estas características hay que establecer un programa de intervención en el cual la estrategia principal sea el juego, actividad primordial de estos niños.

Como pedagogo, creo que el tratamiento de cualquier problema debe ser lo más pronto posible, ya que los primeros años de vida, son los que determinarán la vida futura del sujeto, por lo que esta necesidad es la que me parece más importante para abordar y así poder intervenir en la problemática específica de los niños que presentan hipolalia en la etapa de adquisición del lenguaje.

Realizo el estudio de caso de solo un niño debido a que es la primera vez que se retoma esta anomalía del lenguaje y no puedo generalizar y establecer un programa de intervención para todos los niños que presenten dicha anomalía, pero con este estudio de caso puedo establecer los instrumentos de evaluación, aplicar el programa de intervención, llevar un seguimiento en su tratamiento y hacer una evaluación final para poder sacar conclusiones y poder aportar un programa de intervención que se tome como base para el tratamiento de esta problemática.

El hecho de que lleve el estudio de caso de un solo niño, no quiere decir que los demás niños en espera no sean atendidos, al contrario, de acuerdo a las características que presenta cada uno, que aunque muy similares no son las mismas, se le hacen las adaptaciones necesarias al programa de intervención de acuerdo a la

necesidad de cada niño.

Selecciono a este niño para el estudio de caso, porque los padres solicitan atención al Centro ya que reconocen que su hijo presenta un retraso en la esfera del lenguaje y después de haber hecho el examen médico correspondiente, tal retraso no está condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral orgánico. Además de tener la disposición necesaria para que se lleve a cabo el estudio de caso con su hijo, y brindarle estimulación lingüística que ayude a que el niño adquiera un lenguaje espontáneo fluido hasta alcanzar el nivel de evolución lingüística de acuerdo a su edad.

Este niño presenta las características de dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje, lenguaje interjeccional, sumamente escaso y deficiente, algunas de las características de la "hipotalia", teniendo como causa principal la falta de motivación que incite a hablar al niño: ya que éste ve cumplidos todos sus deseos sin necesidad de hablar, no ha notado la utilidad del lenguaje y por la ley del menor esfuerzo no tiene interés en hacerlo.

En el presente apartado describo todo lo referente a esta anomalía del lenguaje, su diagnóstico, evaluación, tratamiento y superación, todo aplicado al estudio de caso que se lleva a cabo.

## 3.1.1. Hipolalia.

Al hablar sobre "el retraso del lenguaje" en el niño hay que investigar el porque de este retraso, ya que puede obedecer a una gran variedad de factores y se puede presentar como una característica de la hipoacusia, la debilidad mental, la afasia, el autismo, la parálisis cerebral infantil y otras anomalías debidas a lesiones cerebrales; pero existen casos en que la disminución de la habilidad lingüística no cabe en ninguno de los trastomos mencionados ya que el problema se debe específicamente a desórdenes psíquicos o a la influencia ambiental. La clasificación de estos casos es muy necesaria, dado que su tratamiento se funda en diferentes bases y presenta características especiales. Su diagnóstico requiere inicialmente, encontrar el término adecuado para denominar este tipo de dislalia.

Margarita Nieto propone el término de "hipolalia" derivado de las raíces

griegas: hipo, escaso; lalos, lenguaje.

Así, el concepto de hipolalia define "el retraso en la expresión verbal debido a factores de carácter psíquico, emocional, ambiental o a desórdenes casi orgánicos consecuentes a cierta detención del desarrollo de los centros del lenguaje".<sup>28</sup>

Cuando un niño muestra retraso en la esfera del lenguaje comparando con los otros aspectos de su desarrollo psicomotor y tal retraso no está condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral orgánico, éste presenta hipolalia.

Para poder determinar cuando el retraso en el lenguaje es en realidad un caso patológico y por lo tanto deba considerarse como hipolalia, es necesario consultar las escalas de evolución lingüística, prefiriendo aquellas que estén estandarizadas al medio en que se desenvuelve el niño que va ha ser examinado. Por otra parte, la evolución del lenguaje en el niño recibe la influencia de los factores socio-culturales que lo rodean, por lo que estos aspectos deben considerarse antes de precisar si se está frente a una situación patológica.

## 3.1.2. Etiología.

Las causas principales29 de esta anomalía del lenguaje, son:

1. CAUSAS PSICOSOMÁTICAS: La hipoevolución del lenguaje en el niño puede deberse en ocasiones, a que el niño no habla o habla poco porque la motivación psicológica correlativa está reducida al mínimo y al actuar desfavorablemente, causa inhibiciones que lo cohiben cada vez que intenta decir algo.

# 2. CAUSAS AMBIENTALES:

- a) Falta de motivación que incite a hablar al niño: Si éste ve cumplidos todos sus deseos sin necesidad de hablar, no notara la utilidad del lenguaje y por la ley del menor esfuerzo no tendrá interés en hacerio.
- b) Pobreza del lenguaje del hogar en que vive el niño. Esta condición es parecida y está muy relacionada con la anterior. Si en la casa se habla poco al niño y se le permite expresarse con señas o emplear un lenguaje primitivo y poco desarrollado, es natural que el pequeño presente hipolalia.

<sup>28</sup> Nieto, Anomalías del lenguaje y su corrección, p. 210.

<sup>29</sup> Ob cit., pags. 211, 212.

- c) El cambio de idioma: Si la familia cambia de domicilio a un lugar en el que se hable un idioma diferente al de origen, puede producirse un retraso en el lenguaje si bien temporal, ya que paulatinamente el niño irá venciendo todas las dificultades hasta que aprenda el nuevo idioma.
- d) Los choques emocionales, accidentes o traumas ocasionados por factores ambientales: El ambiente social puede actuar en diversas formas, como cuando se avergüenza al niño, se compara con otro o se le corrige constantemente por el modo de hablar en presencia de personas extrañas, lo que hace que el niño reaccione dejando de hablar o prefiriendo hacerlo lo menos posible. Los problemas emocionales causados por desavenencias familiares, o todas las situaciones traumáticas que puedan alterar la formación psíquica del niño pueden ser causas probables de una hipolalia.
- e) Los defectos educativos: Estos comprenden el consentimiento excesivo y la falta de unidad en su formación educativa. Si al niño se le consiente y se le mima demasiado, éste preferirá seguir hablando mal para llamar la atención a los seres que lo rodean y seguir siendo mimado.
- f) Lateralidad indefinida: Una causa, si bien no es muy frecuente, es mientras que el pequeño use indiferentemente una u otra mano, sin mostrar claramente si es diestro o zurdo, puede presentar retraso en el lenguaje hasta que no se defina su dominancia lateral.
- g) Enfermedades prolongadas: Si el niño ha padecido enfermedades prolongadas durante los primeros años de su vida, la evolución normal de su lenguaje se interrumpe. El niño no tiene deseos de hablar ni los padres se empeñan en que hable, ya que lo único que les preocupa es su enfermedad y por lo tanto su lenguaje señala un marcado retraso.

#### 3.1.3. Características.

Las características principales30 de la hipolalia son:

1. DIFICULTAD EN LA COMPRENSIÓN: Lo primero que corresponde analizar es el grado de comprensión del lenguaje oral, lo cual incluye la existencia de lenguaje interior y la comprensión de palabras y órdenes simples de uso común.

•••

<sup>30</sup> Ob cit., pags. 213,214.

- 2. DIFICULTAD EN LA EXPRESIÓN: En la mayoría de los casos la deficiencia se acentúa en la expresión más que en la comprensión. Generalmente el niño comprende más de lo que puede hablar. Su retardo expresivo puede manifestarse en los siguientes aspectos:
  - a) Retardo en la aparición del lenguaje.
- b) Retardo en la presentación de las diferentes etapas por lo que pasa normalmente el lenguaje infantil durante su evolución.
- 3.LENGUAJE RETARDADO: En este caso el retraso lingüístico se refiere a la pobreza de vocabulario, deficiencias articulatorias, escasez de conceptos lingüísticos, fallas en la construcción gramatical y en el desarrollo de la función social del lenguaje, predominando su forma egocéntrica.

El retraso del lenguaje también se puede observar en la prolongación patológica de las etapas anteriores a la adquisición y fijación patológica de las etapas anteriores a la adquisición y fijación de su dinámica correcta; esto es, cuando se observa la ecolalia a una edad en que el niño ya debía haber superado dicha característica de su lenguaje, o cuando se prolonga más de lo normal la etapa de invención o la de extensión del significado de las palabras. En un grado más severo, la hipolalia puede presentarse como un lenguaje primitivo, interjeccional, sumamente escaso y deficiente o su ausencia total.

# 3.2. DIAGNÓSTICO Y EVALUACIÓN.

El diagnóstico y la evaluación de la hipolalia debe comprender los siguientes aspectos:

1. La fecha de aparición del trastorno y las circunstancias que ocurrieron en su presentación. Puede ocurrir que la madre haya notado que la iniciación del problema coincidió con algún acontecimientos determinado o bien que se hay presentado desde el nacimiento del niño. En el primer caso, se tratará de buscar las circunstancias que intervinieron aparentemente en el origen del trastorno y juzgar si efectivamente es posible atribuir a ellas la causa de la hipolalia.

- 2. El grado de desarrollo psicomotor del niño, las condiciones socioculturales que lo rodean, su estado emocional y los rasgos característicos de su conducta, nos dan un conocimiento más profundo del problema.
- 3. La determinación del grado de la hipolalia, esto es, su nivel lingüístico en todos los aspectos de su habla, en relación con su edad cronológica y con su desarrollo psicomotor general.

Con estos datos se podrá construir el informe psicopedagógico de la anomalía desde la fecha de su aparición, el grado de severidad observado y el curso evolutivo que ha seguido.

Para obtener estos datos, he conformado una batería de evaluación con los instrumentos que vayan de acuerdo a las características del niño y con el objetivo de evaluar todas las áreas que intervienen en el desarrollo neuro-motor, físico y de lenguaje del niño.

#### 3.2.1. Batería de evaluación.

Esta batería de evaluación incluye los instrumentos necesarios para conocer las áreas que intervienen directa e indirectamente en el lenguaje. En cada uno de estos instrumentos, se presenta el objetivo, el material, las instrucciones y la evaluación de cada uno.

Para la determinación de un diagnóstico completo para la anomalía de lenguaje "hipolalia", he establecido la siguiente bateria de evaluación.

### FICHA GENERAL DE ANTECEDENTES (Condemarín y cols. 1989)

### OBJETIVO:

Obtener información a través de una entrevista con los padres, acerca del desarrollo físico, psicomotriz y de lenguaje del niño; así como, de su ambiente familiar y social. Además, conocer los motivos por los que fue referido el niño y por quién, así como antecedentes que se consideren pertinentes.

### MATERIAL:

- Formato de ficha general de antecedentes.

### INSTRUCCIONES:

Esta entrevista inicial es un instrumento esencial, ya que permite conocer los antecedentes del niño y su ambiente, lo que será de gran ayuda para su diagnóstico y tratamiento. Por tal motivo, el evaluador deberá brindar confianza a los padres e iniciar una relación positiva, de manera que brinden todos los datos que puedan servir sin ningún recelo, explicándoles que dichos datos son necesarios para poder iniciar con el diagnóstico del niño y que es indispensable su colaboración.

El evaluador irá pidiendo los datos establecidos en la ficha, además de anotar cualquier observación o comentario hecho por los padres, y que se considere importante para el diagnóstico del niño. Deberá ser muy explícito, tratando de formular las preguntas de una manera sencilla, para que a los padres no les quede ninguna duda y puedan dar una respuesta correcta. Además, ser muy observador en cuanto a la actitud de los padres, en el caso de que hubiera contradicciones, reservas, etc., que limiten la recopilación de los datos.

El formato de la ficha organiza de la siguiente manera los datos que se requieren:

### 1) Datos del niño.

Este apartado no tiene dificultad ya que se refiere al nombre del niño, fecha de nacimiento, edad y curso escolar.

### 2) Datos de identificación de los padres.

Aquí se les pide a los padres su nombre, fecha de nacimiento, dirección, teléfono, profesión, estudios y trabajo.

### 3) Motivo de consulta.

En este punto se debe ser muy específico, en el porqué demandan ayuda, si fue remitido por parte de la escuela, por el pediatra, por familiares o por qué los padres lo creen necesario. Siendo muy explícitos en detallar cual es el problema que presenta el niño brindando todos los datos que pudieran servir.

### 4) Descripción del niño.

Se le pedirá a los padres ser muy objetivos para describir las conductas emocionales, sociales, de salud y personales del niño, escogiendo la opción que más se acerque a la conducta de su hijo y no omitir u ocultar algún dato.

### 5) Datos sobre el desarrollo.

Este apartado se refiere al desarrollo motor y de lenguaje que ha tenido el niño desde su nacimiento, por lo que se pudiera presentar el caso de no recordar exactamente los datos que se piden, por lo que se pide la edad aproximada de cada etapa, pidiendo a los padres que traten de recordar lo que se les pide, en el caso de no tener la edad exacta.

### 6) Historia escolar.

Es importante conocer la edad en que ingresó a la escuela, como fue su adaptación y como ha sido la relación con sus compañeros y con el maestro, especificando dicha adaptación y relación en el tiempo que lleve asistiendo a la escuela.

### EVALUACIÓN:

Se realiza una breve descripción del niño examinado, indicando las características generales que presenta éste, en cuanto a su estado de salud y emocional, desarrollo físico, psicomotriz y de lenguaje. Se indica cualquier característica física que pudiera afectar el rendimiento en las pruebas y se describen conductas, actitudes y sentimientos atípicos, si se presentaran.

# A.I.A.P. U.N.A.M. E.N.E.P. ACATLÁN, FICHA GENERAL DE ANTECEDENTES (Condemarin y cols. 1989)

Nombre:				
Apellidos:				
Fecha de nacimiento:		Años:		
Fecha actual:		Anos:	Meses:	
Curso escotar:			Examinador:	
Carso escolar.	<del></del>			
1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DE LOS	PADRES			
- Dirección:				
- Teléfono:				
Nombre del padre:	Nombi	e de la madre:		
Fecha de nacimiento:	7.1.1.0	Fecha de nacim	iento:	
Profesión:		Profesión:		
Estudios:		Estudios:		
Trabajo:		Trabajo:		
2. MOTIVO DE CONSULTA:				
3. DESCRIPCIÓN DEL NIÑO:				
3.1. Conductas emocionales ( ano	tar si o no);			
-Tranquilo: -E	stable:	-Ansioso	<b>)</b> ;	-Seguro:
-Desconfiado: -Q	luejica:	-Autorita	rio:	-Alegre:
-lmpulsivo: -M	liedoso:	-Emotivo	<b>)</b> :	-Llorón:
3.2. Conductas sociales ( tache lo	aua na araac	dal.		
-Obediente/desobediente	que no proce	-Dependiente/ind	donandinata	
-Comunicativo/introvertido		-Retraido/sociab		
-Agresivo/pac/fico		-Servicial	10	
-¿Cuánto tiempo pasan jur	ntos al día?			
-¿Cómo es su relación con	i el niño, prot	ectora, autoritaria	, carente de no	mas,
afectuosa?				
-¿Se lleva bien con sus he	manos?			
-¿Y con otras personas que	e vivan en la	casa?		
3.3. Independencia personal ( anot	ar si o no )·			
-Se viste solo:	- 5, 5 i i i j.	-Come solo:		
-Controla esfinteres:		-Se entretiene so	lo:	
-Queda con amigos:		-Utiliza el transpo		
			•	

### 3.4. Sus aficiones e intereses son:

### 3.5. Salud:

-¿Se le aplicaron todas las vacunas recomendadas?

- Ha tenido enfermedades infecciosas?
- -¿Tiene problemas sensoriales visuales o auditivos?
- -¿Ha padecido enfermedades cardiacas? ¿y respiratorias?
- -¿Es alérgico?
- -¿Tiene algún antecedente de tipo neuropsiquiátrico? (Epilepsia, disfunción cerebral minima, convulsiones febriles, traumatismos...).
  - -¿Tiene trastornos del sueño?:

-Hipersomia: -Pesadillas:

-Insomnios

-Temores nocturnos:

-Falta de apetito:

-Sonambulismo:
-Exceso de apetito:

-Fobia a algunos alimentos:

-Vómitos:

-¿Existen en su familia personas que tengan o hayan tenido problemas de lenguaje, de aprendizaje, o que hayan padecido epilepsia, deficiencia mental, psicosis o alcoholismo?

### 4. DATOS SOBRE EL DESARROLLO

- 4.1. Embarazo:
  - -Duración:
  - -Estado de la madre durante la gestación:
- 4.2. Parto:

-Uso de anestesia:

-Uso de fórceps: -Complicaciones:

-Cesárea:

-Peso al nacer:

- 4.3. Desarrollo motor ( señalar la edad en la que aparecen las conductas indicadas ): -Levantó la cabeza:
  - -Se sentó con avuda:
  - -Se sentó solo:
  - -Gateó:
  - -Se mantuvo de pie:
  - -Empezó a caminar:
- 4.4. Desarrollo del lenguaje:
  - -Gorieo:
  - -Primera sonrisa:
  - -Primeros balbuceos:
  - -Comprensión del no:
  - -Primeras palabras:
  - -Frases de dos palabras:
  - -Oraciones completas:

### 5. HISTORIA ESCOLAR

- -Edad en la que ingresó a la escuela:
- -¿Le gustó?
- -¿Cuánto tiempo duró el período de adaptación?
- -¿ Cómo fue su relación con el maestro y con los otros niños?

### EXPLORACIÓN DE LOS ÓRGANOS BUCOFONADORES

### OBJETIVO:

El objetivo de esta exploración de los órganos bucofonadores es para analizar los aspectos anatómicos que intervienen en el lenguaje, conocer el estado físico de dichos órganos y de esta manera establecer si existe o no problema para que puedan funcionar correctamente en la producción del lenguaje.

### MATERIAL:

- Hoja de registro para la exploración de los órganos bucofonadores.

### INSTRUCCIONES:

La exploración de los órganos bucofonadores considera las funciones indispensables para la producción del lenguaje como es la respiración, la anatomía de la lengua, los dientes, los labios, el paladar y la mandíbula. Esta guía nos indica los aspectos que debemos observar en cada uno de estos órganos, eligiendo las opciones que describan dichos órganos, y lo que se considera normal u anormal para cada uno de éstos; al detectar cualquier anormalidad se remite al niño al especialista para que realice una revisión más profunda. La guía para dicha exploración es la siguiente:

### 1) Respiración.

- a) Respiración habitual del niño. De que tipo es, si nasal u oral, la respiración debe ser nasal. Intercostal, diafragmática o mixta, siendo la diafragmática, la forma correcta de respirar. Con que intensidad la realiza, superficial, profunda o normal, observando como es su respiración normalmente.
- b) Grado de control de la respiración. Cuál es el control que el niño tiene sobre la misma, pidiendo al niño que repita ejercicios de respiración, ej. tomar aire por la nariz y expulsarlo por la boca. Indicando si es nasal, oral, nasal-oral, etc. lo correcto es un control nasal.

c) Intensidad del soplo. Que tan intenso es el soplo del niño, pidiéndole que realice los ejercicios que se encuentran anotados en la hoja de registro.

### 2) Órganos bucofonadores.

El análisis anatómico de los labios, de la lengua, la de la implantación dentaria y de las mandíbulas se realiza a través de una observación cuidadosa. Cualquier anomalía que detectemos debe servirnos para remitir al niño al médico especialista correspondiente para que le pueda hacer una exploración más profunda. En la hoja de registro figuran las anomalías más frecuentes tanto en el tamaño y la forma, como en la funcionalidad del órgano a observar.

### a) Dientes.

- Si el tamaño es demasiado grande puede impedir la correcta pronunciación. Si existe la ausencia de algunas piezas y pueda distorsionar la pronunciación.
- Observar si los dientes están adecuadamente colocados en la línea media de las encías y si están o no separados normalmente.
- Revisar la posición que adoptan los dientes cuando el niño cierra la boca, los dientes superiores deben quedar sobre los inferiores.

### b) Lengua.

- Si su tamaño es normal en relación al resto de la boca, ya que si es muy pequeña presenta microglosia y si es muy grande, macroglosia.
- El tamaño del frenillo, que es la membrana muscular que une la lengua con la base de la boca. Cuando es muy corto, la lengua toca con dificultad el paladar.
- El control que tiene el niño sobre los movimientos horizontales, verticales y giratorios de la lengua.

### c) Labios.

- El tamaño de los labios y su posición, ya que en ocasiones el labio inferior se encuentra proyectado hacia adelante.
- La forma de los labios, ya que en ciertos casos no se ha llegado a formar completamente, a lo que se llama labio neporino.

- El tono muscular habitual de los labios y el control que el niño tiene sobre los movimientos que se puedan realizar con ellos.

### d) Paladar.

Se examina la forma del paladar, pues en ocasiones su curvatura es excesiva y la presencia de determinadas fisuras. Una voz nasal puede indicar problemas en el movimiento del velo del paladar.

### e) Mandibula.

De la mandíbula inferior se examina el tamaño, que puede ser muy grande, a lo que se llama prognatismo, o muy pequeño, microprognatismo. También se revisan los movimientos verticales y horizontales que puede realizar el niño con ella.

### **EVALUACIÓN:**

Se sigue la hoja de registro como una guía para la exploración de los órganos bucofonadores, en la cual para cada órgano se señalará la opción que describa mejor las características que presentan los órganos del niño que se está evaluando. Especificando si presenta problema o no para poder trabajar con dichos órganos en la producción del lenguaje.

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	·			
EDAD:	<del></del>	FE	CHA:	
ı	EXPLORACIÓN D	E LOS ÓRGANOS I	BUCOFONADOR	RES
1. RESPIRACIÓN				
-Tipo: -Intensidad:	- Nasal / oral. - Superficial / p	- Intercosta rofunda / normal.	l / diafragmática	/ mixta.
-Control:	- Nasal - Nasal-oral-ora	- Oral		nobucal
	ensidad del soplo: nsidad:			
-Tien	npo de espiración:	Edad	Tiempo	
		6	•	segundos
		7	7	"
		8	8	*
		9	10	41
		10	12	4
		11	14	•
-Hinc	ha carrillos:	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
-Aspi	ración (popote):			
-Dientes:	-Implantación d -Oclusión denta	il:		
-Lengua:	-Tamaño y form	ia: -Macroglosia -Desarrollo desprop	a / microglosia / n	ormal
	-Movimientos:	-Movimientos lateral		TRIQ:
	-MOVIMBERIOS.	-Movimientos raterai		
		-Movimientos vertica		
		-¿Existen movimient		
		(Realizar movimies	ntos con distintos	ritmos)
-Labios:	-Tamaño y form -Tono muscular -Movimientos:		equeño / salido / l	abio leporino
-Paladar:	-Tamaño y form -Movimientos de	a: -Ojival / estro	echo / corto / fisu	ra palatina
-Mandibula:	-Tamaño y form -Movimientos:	a: -Prognatismo	o / microprognatis	smo / norma
Otros datos funcio	nales:			
-Masticación:	-Degluci	ón:	-Babeo:	
-Calidad de la				

### **EVALUACIÓN DE LA PERCEPCIÓN AUDITIVA**

### OBJETIVO:

Esta evaluación nos sirve para determinar si el niño presenta problemas auditivos en la agudeza, discriminación y memoria auditiva, así como para determinar en el caso de presentar dichos problemas, si éste es el motivo del problema de lenguaie.

### MATERIAL:

- Hoja de registro.
- Reloj (prueba del reloj).
- Moneda, lápiz, llaves y corcho (discriminación de objetos).
- Lista de palabras (discriminación sonidos del lenguaje).

### INSTRUCCIONES:

La evaluación de la percepción auditiva se divide en tres aspectos, la agudeza, la discriminación y la memoria auditiva, al llevar a cabo esta evaluación se debe buscar un lugar tranquilo sin ruidos exteriores ni interiores, para que los resultados sean confiables. A continuación se presentan los aspectos a evaluar:

### 1) Acuicidad.

- a) Prueba del susurro. Tras haber determinado previamente la distancia a la que un oyente normal puede repetir las palabras que otro susurra, situamos al niño a la distancia fijada y le pedimos que repita las palabras que va a escuchar. A continuación el examinador le dice las palabras con voz susurrada.
- b) Prueba del reloj. Pediremos al niño que permanezca con los ojos cerrados y preparado para decir "si" cuando escuche el sonido de un reloj, el cual vamos alejando progresivamente hasta que el niño deje de oírlo. Se puede verificar su afirmación escondiendo el reloj momentáneamente para ver cual es su reacción.

### 2) Discriminación auditiva.

a) Discriminación de objetos. Poner el lápiz, la moneda, las llaves y el corcho sobre la mesa y mostrar al niño como suenan al dejartos caer desde una distancia de 30 cm., pidiéndole que los escuche con atención pues deberá decir posteriormente con los ojos tapados qué objeto se dejó caer. Le vendamos los ojos y después de escuchar el objeto que ha caído, deberá decir cuál es.

b) Discriminación de sonidos de lenguaje. Se le pide al niño que repita una lista de palabras las cuales son parejas que se diferencian por un único fonema o en determinados casos, idénticas.

### 3) Memoria auditiva.

- a) Repetición de digitos. Se le indica al niño que va a repetir unos números y que debe escucharlos con atención para poder repetirlos después.
- b) Repetición de palabras. Se le indica al niño que va a repetir una serie de palabras, por lo que debe escucharla con atención y puede reproducir la secuencia posteriormente.
- c) Repetición de frases. Se le específica al niño que esta vez repetirá frases, por lo que deberá poner mayor atención. Se le dicen frases de acuerdo a la edad cronológica del niño, para que pueda repetir lo que el ya puede producir oralmente. d) Repetición de historias breves. Se le lee un cuento al niño, diciéndole que ponga mucha atención ya que tendrá que contestar algunas preguntas, las cuales se refieren a los aspectos principales del cuento.

### EVALUACIÓN:

En cuanto a la acuicidad, en la prueba del susurro, las palabras que el niño repite deben coincidir con las que el evaluador pronunció, las cuales quedan registradas en la hoja de registro. En la prueba del reloj, se compara la distancia máxima a la que el niño escuchó el reloj con la distancia mínima a la que un oyente normal puede escucharlo, para poder hacer la interpretación del resultado.

Con respecto a la discriminación auditiva, para la evaluación de la discriminación de objetos, se anota en la hoja de registro el nombre de los objetos que el niño acertó y el de los que confundió. Para la discriminación de sonidos de lenguaje, el registro queda en la hoja donde se anotan las palabras repetidas erróneamente por el niño, indicándonos los fonemas que el niño no pudo discriminar adecuadamente.

Y por último, para la evaluación de la memoria auditiva, en la repetición de dígitos, de palabras, de frases y de historias breves, se deberá especificar en la hoja de registro que fue lo que pudo recordar el niño en cada aspecto, anotando lo que repitió.

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:		
EDAD:	FECHA:	
EVALUACI	ÓN DE LA PERCEPCIÓN AUDITIVA	
-ACUICIDAD:		
-Prueba del susurro:		
-Prueba del reloj:		
-DISCRIMINACIÓN AUDITIVA:		
-Discrimina objetos:		
-Discrimina sonidos del lengu	aje:	
-soga/soba	-mapa/mata	
-lana/lana	-bebe/bebe	
-dedo/debo	-cargo/cardo	
-ruega/rueda	ansovine de	
-chal/chal	-parco/parto -bulbo/bulto	
-guia/día	-mido/nido	
-bol/gol	-clan/plan	
-sin/fin	-tifon/tizón	
-регго/регго	- CD17/CD17	
-saco/saco	-diez/diez	
-zona/zona	-pobre/cobre	
-jarro/jarro	-trote/brote	
-casa/gasa	-brasa/grasa	
-eco/eco	-toro/toro	
-brama/trama	-pan/pan	
-tiza/pisa	-arcón/halcón	
-pito/pico	-nlan/flan	
-cana/cama	-flor/flor	
-cubo/tubo	-ropa/roba	
-fiel/piel	crin/trio	<del></del>

(Adaptación del test de Wepman realizada por Condemarin, Chadwik y Milicic (1989): "MADUREZ ESCOLAR" (Madrid, Cepe))

### -- MEMORIA AUDITIVA:

- -Repetición de digitos:
- -Repetición de palabras:
- -Repetición de frases:
- -Repetición de historias breves:

### **EVALUACIÓN DE PSICOMOTRICIDAD**

### OBJETIVO:

Esta prueba permite evaluar el desarrolio motor de los niños de tres a seis años en las áreas de locomoción, equilibrio, coordinación de piernas, de brazos y de manos y conocimiento del esquema corporal y determinar el nivel de desarrollo del niño en cuanto a su motricidad general.

### MATERIAL:

- Hoja de registro.
- Tabla (equilibrio).
- Cuerda (coordinación de piernas).
- Pelota y bolsita de semillas (coordinación de brazos).
- Papel, tijeras, rosca y tornillo (coordinación de manos).

### INSTRUCCIONES:

Se le pide al niño que realice cada una de las actividades de las siguientes áreas:

### 1) Locomoción.

Se le pide al niño que camine hacia adelante, hacia atrás, de lado, de puntillas, en línea recta sobre una cinta. Posteriormente, se le pide que corra para observar si corre alternando movimiento de piernas y brazos. Por último, se le pide que suba las escaleras, para observar si alterna los pies.

### 2) Posiciones.

Primero, se le pide al niño que se ponga en cuclillas, y si se mantiene en esta posición; repetimos el ejercicio en rodillas y por último si se sienta en el suelo con las piemas cruzadas.

### 3) Equilibrio.

Le pedimos al niño que se mantenga sobre el pie derecho sin ninguna ayuda, lo mismo para el pie izquierdo; después que se mantenga con los dos pies sobre una tabla, para que enseguida camina a través de ella, alternando los pasos y terminar caminando hacia adelante, hacia atrás y de lado sobre la tabla. En el último ejercicio se tiene que mantener en un pie con los ojos cerrados por 10 segundos o más.

### 4) Coordinación de piernas.

Se le pide al niño que salte desde una altura de 40 cm., de una longitud de 35 a 60 cm., una cuerda a 25 cm. de altura, que brinque más de 10 veces con ritmo, avanzando 10 veces o más y hacia atrás 5 veces o más sin caer.

### 5) Coordinación de brazos.

Se le proporciona una pelota al niño, para que lanzarla con las dos manos a 1 m. de distancia y para cogerla con las dos manos cuando se le lanza, después la bota dos veces y la recoge. Por último coge con una mano la bolsita de semillas que se le lanza.

### 6) Coordinación de manos.

Se le pide al niño que haga un corte libre de papel con tijeras, luego un corte siguiendo una recta y por último debe hacer el corte siguiendo una curva. En el ejercicio siguiente el niño tendrá que atornillar una tuerca y después con los dedos doblados tocarios uno a uno con el pulgar.

### 7) Esquema corporal en sí mismo.

Se le pide al niño que toque sus manos, pies, cabeza, piemas y brazos. Después tendrá que mostrar su mano derecha cuando se le pide, así como la izquierda. Por último, tocará su piema derecha con su mano derecha y tocará su rodilla derecha con su mano izquierda.

### 8) Esquema corporal en otros.

Se el pide al niño que muestre el codo en el evaluador, señale su mano derecha y el pie izquierdo.

### EVALUACION:

Cada actividad recibe 0, 1 ó 2 puntos en función de la calidad de su realización, dicha puntuación se anota en la columna destinada para la evaluación. Posteriormente, se suman las puntuaciones de cada área y se registran en el espacio de total.

Para determinar el nivel de desarrollo psicomotriz del niño se buscan las puntuaciones totales obtenidas en cada área, en la sección correspondiente a su edad, en la tabla que a continuación se presenta:

ÁREAS	Ţ	4 AÑOS			5 AÑOS			6 AÑOS	3
NIVELES	BUEN	MED	BAJO	BUEN	MED	BAJO	BUEN	MED	BAJO
LOCOMOCIÓN	12	8-11	0-7	13-14	9-12	0-8	14	10-13	0-9
POSICIONES	5	3-4	0-2	6	3-5	0-2		5-6	0-4
EQUILIBRIO	9-12	5-8	0-4	11-12	6-10	0-5	12	7-11	0-6
COORD. PIERNAS	11-12	6-10	0-5	12	6-11	0-5		11-12	0-10
COORD. BRAZOS	7-10	5-6	0-4	10	4-9	0-3		8-10	0-7
COORD, MANOS .	7-10	3-6	0-2	10	5-9	0-4	i .	8-10	0-7
ESQ. CORPORAL EN SI	7-10	3-6	0-2	10	3-9	0-2	10	4-9	0-3
ESQ. CORPORAL OTRO	3-6	1-2	2	5-6	1-4	ō	6	3-4	0-3

Una vez que se han indicado los niveles en la hoja de registro se presentan los datos en forma de perfil en el cuadro de datos que se presenta al final de la segunda hoja de registro, anotando en la primera línea la puntuación obtenido en cada área y a continuación marcando en que nivel esta el niño, así al final obtenemos el perfil en esta gráfica de datos.

CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN NOMBRE: EDAD: FECHA:

LOCOMOCION	<del> </del>
1. CAMINA SIN DIFICULTAD	
2. CAMINA HACIA ATRÁS	
3. CAMINA DE LADO	
4. CAMINA DE PUNTILLAS	
5. CAMINA EN LÍNEA RECTA SOBRE UNA CINTA	
6. CORRE ALTERNANDO MOVIMIENTO DE PIERNAS- BRAZOS	
7. SUBE ESCALERAS ALTERNANDO LOS PIES	
TOTAL LOCOMOCIÓN	
NIVEL	

POSICIONES	
8. SE MANTIENE EN CUCLILLAS	
9. SE MANTIENE EN RODILLAS	
10. SE SIENTA EN EL SUELO	
CON LAS PIERNAS CRUZADAS	
TOTAL POSICIONES	
NIVEL	

Recopilación de E.P.P. de Ed. TEA ( De la Cruz y Mazaira, adaptación 1996 ).

## EVALUACIÓN DE PSICOMOTRICIDAD

Puntuación:

1: Lo hace con alguna dificultad.

2: Lo hace bien.

0: No lo nace o tiene mucha dificultad.

EQUILIBRIO
11. SE MANTIÈNE SOBRE EL
PIE DERECHO SIN AYUDA
12. SE MANTIENE SOBRE EL
PIE IZQUIERDO SIN AYUDA
13. SE MANTIENE CON LOS
DOS PIES SOBRE LA TABLA
14. ANDA SOBRE LA TABLA
ALTERNANDO LOS PASOS
15. ANDA SOBRE LA TABLA
HACIA ADELANTE, HACIA
ATRÁS Y DE LADO
16. SE MANTIENE EN UN PIE
(OJOS CERRADOS) 10
SEGUNDOS O MAS
TOTAL EQUILIBRIO
NIVEL

COORDINACION DE PIERNA	15
17. SALTA DESDE UNA ALTURA	
DE 40 cm.	f
18. SALTA UNA LONGITUD DE	
35 A 60 cm.	
19. SALTA UNA CUERDA A 25	
cm. DE ALTURA	
20. SALTA MAS DE 10 VECES	
CON RITMO	
21. SALTA AVANZANDO 10	
VECES O MAS	
22. SALTA HACIA ATRÁS 5	
VECES O MÁS SIN CAER	
TOTAL COORDINACIÓN DE	
PIERNAS	
NIVEL	

COORDINACIÓN DE BRAZ	OS
23. LANZA LA PELOTA CON LAS DOS MANOS A 1 m.	
24. COGÉ LA PELOTA CUANDO SE LE LANZA CON LAS DOS MANOS	
25. BOTA LA PELOTA DOS VECES Y LA RECOGE	
26. BOTA LA PELOTA MAS DE CUATRO VECES CONTROLÁNDOLA	
27. COGE LA BOLSITA DE SEMILLAS CON UNA MANO TOTAL COORDINACIÓN DE	
BRAZOS	

COORDINACIÓN DE MANOS	
28. CORTA PAPEL CON	
TIJERAS	
29. CORTA PAPEL SIGUIENDO	
UNA RECTA	
30. CORTA PAPEL SIGUIENDO	
UNA CURVA -	
31. PUEDE ATORNILLAR UNA	
TUERCA (ROSCA)	
32. CON LOS DEDOS	ِ
DOBLADOS LOS TOCA UNO A	
UNO CON EL PULGAR	
TOTAL DE COORDINACIÓN DE	
MANO	L
NIVEL	

ESQ. CORPORAL EN SÍ MISMO  33. CONOCE BIEN SUS MANOS, PIES, CABEZA, PIERNAS Y BRAZOS  34. MUESTRA SU MANO DERECHA CUANDO SE LE PIDE  35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA  36. TOCA SU PIERNA DERECHA
PIES, CABEZA, PIERNAS Y BRAZOS  34. MUESTRA SU MANO DERECHA CUANDO SE LE PIDE  35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA
BRAZOS  34. MUESTRA SU MANO DERECHA CUANDO SE LE PIDE  35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA
34. MUESTRA SU MANO DERECHA CUANDO SE LE PIDE 35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA
DERECHA CUANDO SE LE PIDE  35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA
35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA
IZQUIERDA
IZQUIERDA
36 TOCA SUIDIEDNA DEDECUA
130. TOCA 30 PIERNA DERECHA ;
CON SU MANO DERECHA
37. TOCA SU RODILLA
DERECHA CON SU MANO
IZQUIERDA
TOTAL ESQUEMA CORPORAL
EN SÍ MISMO
NIVEL

ESQUEMA CORPORAL EN OTROS		
38. SEÑALA EL CODO 39. SEÑALA LA MANO DERECHA		
40. SEÑALA EL PIE IZQUIERDO TOTAL ESQUEMA CORPORAL		
EN OTROS NIVEL		

ÁREA	PUNTUACIÓN	DUENO	MODIAL	15015	1
LOCOMOCIÓN	PUNTUACION	BUENO	NORMAL	BAJO	ΚQ
			ļ		Ι.
POSICIONES		1			1
EQUILIBRIO	T	<del> </del>	<del>                                     </del>	<del>†                                    </del>	1
COORDINACIÓN PIERNAS	<del></del>	<del> </del>	<del>                                     </del>	<del> </del>	1
COORDINACIÓN BRAZOS	1	<del>                                     </del>		<del> </del>	1
COORDINACIÓN MANOS	<u> </u>		1	<del>                                     </del>	1
ESQUEMA CORPORAL EN SI MISMO		<del> </del>	<del>                                     </del>	<del>                                     </del>	ĺ
ESQUEMA CORPORAL EN OTROS		<del>                                     </del>	<del>                                     </del>	<del>                                     </del>	1
OBSERVACIONES		<del></del>	<del></del>	Ь.	ч

### OBJETIVO:

Esta prueba tiene como fin evaluar la capacidad del niño para reconocer y nombrar las distintas partes del cuerpo en sí mismo, en el otro y en el plano.

### MATERIAL:

- Hoja de registro.
- Un dibujo del cuerpo humano ( nombrar y señalar imágenes).

### INSTRUCCIONES:

La evaluación del inventario del cuerpo que propone M. Condemarín esta estructurada por columnas donde en la primer se presenta una lista de las partes del cuerpo y las cinco posteriores son para el reconocimiento que haga el niño del cuerpo, de la siguiente manera:

### 1) Nombrar en si mismo.

 Se le pide al niño que nombre las partes de su cuerpo al momento que se le van señalando, dándole el ejemplo de la cabeza y brazos.

### 2) <u>Señalar en sí mism</u>o

Se le pide al niño que señale las partes de su cuerpo cuando vaya escuchando el nombre de cada una de ellas.

### 3) Nombrar en el otro.

El niño nombrará las partes del cuerpo del evaluador al momento que éste vaya señalándolas.

### 4) <u>Señalar en el otro.</u>

El niño señalará las partes del cuerpo del evaluador cuando éste vaya nombrándolas.

TESIS

### 5) Nombrar y señalar imágenes.

Se le presenta el dibujo del cuerpo humano al niño, en el cual tendrá que nombrar y señalar las partes del cuerpo.

### EVALUACIÓN:

La evaluación recomendada por la Dra. Lezine consiste en asignar ½ punto por cada ítem nombrado sobre sí mismo y sobre el examinador y ½ punto por cada ítem señalado sobre sí mismo y sobre el examinador. Se suman después todas estas puntuaciones y se compara el resultado con la tabla que se presenta a continuación.

EDAD	NOMBRAR	SENALAR
3 años	Nivel bajo: 0 Nivel medio: 17 Nivel alto: 13	Nivel bajo: 7 Nivel medio: 17 Nivel alto: 17
4 años	Nivel bajo: 15 Nivel medio: 17 Nivel atto: 19	Nivel bajo: 16 Nivel medio: 18 Nivel alto: 19
5 años	Nivel bajo: 18 Nivel medio: 20 Nivel atto: 21	Nivel bajo: 19 Nivel medio: 21 Nivel alto: 23
6 años	Nivel bajo: 21 Nivel medio: 24 Nivel alto: 28	Nivel bajo: 24 Nivel medio: 27 Nivel alto: 30

Posteriormente se hace la interpretación, según en el nivel que haya quedado el niño de acuerdo a su edad en cada una de las áreas.

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	
EDAD:	FECHA:

# INVENTARIO DEL CUERPO (M. CONDEMARIN 1989)

PARTES DEL	NOMBRAR EN	SEÑALAR EN	NOMBRAR EN	L OFFICE AD THE	T
CUERPO	SÍ MISMO	SÍ MISMO	EL OTRO	SENALAR EN	NOMBRAR Y
00011110	SI WIISIVIO	SIMISMO	ELUIRO	EL OTRO	SEÑALAR
Ej.Cabeza					IMAGENES
Ej.Brazos				ļ	İ
1.Pelo					
<b>I</b>	1				1
2.Manos *	f I				
3.Pies * 4.Boca *				1	
5.Oreia	ĺ				
6.Ojos *					
7.Nariz	ļ			'	
		i			
8.Espaida			}		
9.Vientre	1				}
10.Rodilla		ł			
11.Dientes					
12.Talones	1	ļ			
13.Frente	1				
14.Cuello					
15.Mejilla					i
16.Menton	•	1			
17.Pulgar			}		
18.Uñas	}	ł	1	Į.	
19.Labios		1			
20.Hombros		ŀ	1		
21.Pestañas 22.Codos					İ
22.C000s 23.Puños					
24.Cejas	ľ				İ
25.Ventanas	ľ		1		
26.Pantorrilla					
27.Párpados	1	-			
28.Tobillos		i			1
29.Cadera					
30.Nuca			İ	1	Į
31.Perilla	1			ſ	ŀ
32.Antebrazo	ľ	ļ	1		
33.Sien	İ		1		
34.Palma	ļ	-	f		İ
35.Indice	İ	1		ļ	
36.Corazón		ŀ	1	1	
37.Anular			1		i
38.Meñigue	Ì	1			

Corresponde a la edad de 3 años

### ESCALAS DE DESARROLLO DE GESELL

### OBJETIVO:

El objetivo de esta evaluación es determinar la maduración del sistema nervioso en el niño que implica la sucesión de diferentes actividades que aparecen siempre en el mismo orden y a la misma edad en cinco campos conductuales: adaptativo, motriz-gruesa, motriz-fina, de lenguaje y personal social.

### MATERIAL:

- Hojas guía (3).
- Mesa v silla.
- Superficie lisa y libre de accesorios.
- 10 a 20 cubos rojos de madera de 2,54 cm, x lado.
- 20 bolitas rosas o blancas de azúcar o similar de 6 mm, de diámetro.
- 1 botella transparente de vidrio de 6 cm. x 2.5 cm. de diámetro.
- 1 campana con mango de 7 x 3.5 cm.
- 1 pelota chica de plástico de 6 cm. de diámetro.
- 1 pelota grande de plástico de 10 a 15 cm. de diámetro.
- 3 cascabeles de metal en aro de plástico.
- 3 aros de diferentes colores de plástico enlazados.
- 1 espejo con cortina de 45 x 60 cm aprox.
- 1 sonaja.
- 1 taza de aluminio de 9.5 x 5.5 cm.
- Lápiz, llave, moneda y cuchillo.
- Crayones gruesos o colores de madera de 12.5 x 1.2.
- 1 cuento ilustrado.
- 5 bloques de diferentes pesos entre 3 y 15 gr.
- 1 aro rojo de madera de 10 cm. de diam, con una cinta de 25 cm. x 5.
- 3 bloques blancos de madera de 2 cm espesor para caja de pruebas.

- Caja de pruebas verde de doble fondo con asa de 19 x 26 x 40 cm. y tres huecos para figuras.
  - Tablero con círculo, triángulo y cuadrado.
- Láminas con dibujos de un humano incompleto, figuras geométricas, comparaciones estéticas, partes faltantes, modelos para dibujar, modelos para repasar, formas coloreadas e ilustraciones.

### INSTRUCCIONES:

De acuerdo a las hoja guía, localizamos la edad del niño e iniciamos con las actividades que se señalan, si no las puede realizar el niño retrocedemos hasta el bloque en el que pueda. De lo contrario continuaremos aunque sobrepase la edad del niño, hasta que ya no pueda realizar la mayoría de actividades, entonces nos detendremos ahí.

Las actividades se irán aplicando por área, señalando lo que tiene que realizar y proporcionándole el material necesario, una vez que hemos terminado con un área continuamos con la siguiente. En el área personal-social la mayoria de los ítems se evaluará con la información que brinden los padres.

En el cuadro siguiente se presentan las abreviaturas que aparecen en las hojas guía, para facilitar la aplicación:

Arog	Aro colgante
Son	Sonajero
Camp	Campana
Su	Supina
Sent	Sentado
Pro	Prona
Expr	Expresión
Voz	Voz
Soc	Socialización
Ali	Alimento
Cu	Cubo
Ta	Taza
Pa	Parado
Jue	Juegos
Mes	Mesa
Ccu	Cubos
Tent	Tentativa de
Espejo	Espejo
Bot	Botella

Comp	Comprensión
Bol	Bolita
Tab	Tablero
Dib	Dibujos
Esc	Escalera
Lib	Libro
Voc	Vocabulario
Comun	Comunicación
Vet	Vestido
Sipq	Silla pequeña
Sign	Silia grande
Pel	Pelota
Pelgr	Pelota grande
Lam	Lámina (s)
Obj	Objetos
CaPr	Caja de pruebas
Conv	Conversación
ForCol	Formas coloreadas
Digitos	Números

Pesos Cas Esf ordenes Part.falt.	Cascabeles Esfinteres Ordenes
Esf ordenes	Esfinteres Ordenes
ordenes	Ordenes
Part.falt.	Domes follows
	Partes faltantes
Cuenta	Contar
Definición	Significados
	Separación de padres
	Comparación estética
Dedos	Uso de dedos
	Masculino o femenino
Colores	Nombres de
Encargos	Encargos
Sum rest	Sumar y restar
Exam.	Examinador
Forgeo	Formas geométricas
Arcí	Aro con cinta
Nombre	Su nombre

### **EVALUACIÓN:**

Al ir realizando las actividades se anota positivo si lo realiza y negativo si no lo realiza, se continúa mientras la mayoría de actividades sean realizadas correctamente, cuando ocurra lo contrario damos por terminada el área a evaluar.

En el bloque donde nos hayamos detenido, localizamos la edad equivalente y es la que se anotará en la primera hoja en el espacio correspondiente a cada área, determinando con esto la edad en que se encuentra en cuanto a su desarrollo nervioso el niño.

# ESCALAS DE DESARROLLO DE GESELL

	•			EDAD CLAVE		ADAPTATIVA:	MOTRIZ GRUESA:	MOTRIZ FINA:	LENGUAJE:	PERSONAL-SOCIAL:
NOMBRE:	FECHA:	EDAD CRONOLÓGICA:			AREAS:	ADAF	ITOM	ITOM	LENG	PERS

(Apriox, 1 afro 6 mases)  (Apriox, 1 afro 6 mases)  (ADAPTATIVA  - Ccu: Torre de 3 - 4  - Ta, Cu: 10 dentro de la taza  Bot y Bot: Extractión  - Ob: grapablee espondaneo (*36m)  Ob: imitando, hace un traco (*24m)  - Tab: Apika 3 bioques (*24m)  Mar: Cae ara vez  Mar: Cae ara vez  Mar: Gae ara vez  Mar: Gae ara vez  Mar: Gae sostendo de una mano (*21m)  Sipci: So stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  Signi: Se stenta sodo  - Lib: Wira selectivamente  Voz: 10 palabras, hottyredo nombres  - Lam: Nombra o sertala un dibujo  Obj: Nombra o sertala un dibujo  Obj: Nombra a pelota  - PERSONAL - SOCIAL  - Ali: Agarra palo vacto (**)  - Ali: Come plabo en parle derrama (*36m)  - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)  - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)	14 115050	Chan Clark as the control of	
(Aprox. 1 ano 6 meses )  - Ccur. Torre de 3 - 4  - Ta, Cur. 10 dentro de la aza - Bo y Boit Extractión - Dib. garabaleo espondaneo (*38m) - Dib. imitando, hace un trazo (*24m) - Tab. Apila 3 bioques (*24m) - Tab. Apila 3 bioques (*24m) - Fac: Sube sostendo de una mano (*21m) - Fac: Sube sostendo de una mano (*21m) - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se stenta sob - Sipq: Se trepa (*3m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Pel: La arroja (*48m) - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lib: Wira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam. Nombra o senala un dibujo - Cyb: Nombra a pelota - PERSONAL - SOCIAL - Ali: Agarra plato vacio (***) - Ali: Agarra plato vacio (***) - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m) - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m)		EDAD OLAVE, 18 MESES	21 MESES
- Cour Torre de 3 - ADAPTATIVA - Curi Torre de 3 - ADAPTATIVA - 1a, Curi 10 dentro de la taza - Boy y Bot: Extraction - Obb: garbatee espontaneo (*36m) - Obb: garbatee espontaneo (*36m) - Obb: garbatee espontaneo (*36m) - Obb: garbatee espontaneo (*36m) - Obb: garbatee espontaneo (*36m) - Mar: ligera, corre tieso (*24m) - Esc: Subre, sostendo de una mano (*21m) - Sign: Se stenta sodo - Sign: Se stenta sodo - Sign: Se stenta sodo - Sign: Se stenta sodo - Sign: Se stenta sodo - Sign: Se stenta son el pe (*21m) - Peli: La arroga (*48m) - Peli: La arroga (*48m) - Peli: Empuja con el pel (*21m) - Mir: Selectivamente - Voz: 10 palabras, Incluyendo nombres - Lib: Mira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o señala un dibujo - Obj: Mombra is pelota - Pel: Sodenes - Personna (*36m) - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m) - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m)	( ANOX. 1 and 3 meses )	( Aprox. 1 and 6 meses )	( Aprox. 1 año 9 meses )
- Cou. Torre de 3 - 4 - 13 - Cu. Torre de 3 - 4 - 14 - Cu. To derino de la laza - Bd y Boil: Extraction - Dib: garabateo espontáneo ("36m) - Obi: Imitando, hace un trazo ("24m) - Har. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - MoTRIZ GRUESA - Sipri. Se stenta solo - Sipri. Se stenta solo - Sipri. Se stenta solo - Sipri. Se stenta solo - Sipri. Se trepa ("an) - Peigr. Empuja con el ple ("21m) - Peigr. Empuja con el ple ("21m) - Peigr. Empuja con el ple ("21m) - Lib: Wira selectivamente - Lib: Wira selectivamente - Lib: Wira selectivamente - Lib: Wira selectivamente - Lib: Mira selectivamente		ADAPTATIVA	
- Ta, Cu: 10 dentro de la taza - Bol y Bor Extadón - Dis garabateo espondaneo (*36m) - Dis imitando, hace un trazo (*24m) - Tab: Apla 3 bloques (*24m) - Har: Cae rara vez - Mar: Gae rara vez - Mar: Gae rara vez - Mar: Gae rara vez - Mar: Gae rara vez - MoTRIZ GRUESA - Mar: Gae rara vez - Mar: Gae rara vez - MoTRIZ GRUESA - Gae: Setenta sodo - Sign: Se trepa (***) - Pel: La arnoja (*48m) - Pel: La arnoja (*48m) - Cou: torre de 3 - 4 - Lib: wuelve páginas, 2 - 3 por vez (*24m) - Cu: torre de 3 - 4 - Lib: Wirra selectr/armente - Voz: 10 palabras, Incluyendo nombres - Lam: Nombra o seriala un dibujo - Obj: Nombra a pelota - Pel: Zordenes - Fel: Zordenes - Fel: Zordenes - Fel: Zordenes - Fel: Sordenes - Fel: Caram liguetie (*36m) - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)	- Ccu: Tome de 2	- Ccu: Torre de 3 - 4	- Cour torre de 15 . 15
Bot y Bot: Extraction  - (Db: graphable es spondine (*78m)  - (Db: graphable es spondine (*78m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 3 bioques (*24m)  - (Tab: Apika 5 biota	- Ta, Cu: Coloca 6 cubos (*18m)	- Ta. Cu: 10 dentro de la taza	- Corr Imite emeries tree (*34=)
Oib. garabatec espondaneo (*38m)  Dib. imitando, hace un trazo (*24m)  Tab. Apita 3 bioques (*24m)  MOTRIZ GRUESA  Mar. Cae rara vez  MOTRIZ GRUESA  Mar. Cae rara vez  MOTRIZ GRUESA  Ber. Sostendo de una mano (*21m)  Sipci. So stenta sodo  Sipci. So stenta sodo  Sipci. So stenta sodo  Sipci. So tepa (**)  Peli. La arroja (*48m)  Peliz. La arroja (*48m)  Peliz. La arroja (*48m)  Peliz. La arroja (*48m)  Ccu: torre de 3 - 4  Lib: wira selectivamente  LENGUAJE  Lib: Wira selectivamente  Voz: 10 palabras, incluyendo nombres  Lam: Nombra o senala un dibujo  Cyb; Nombra o senala un dibujo  Cyb; Nombra a pelota  PERSONAL - SOCIAL  Ali. Agarra plato vació (**)  Ali. Agarra plato vació (**)  Ali. Agarra plato vació (**)  Ali. Agarra plato vació (**)  Ali. Agarra plato vació (**)  Ali. Agarra plato vació (**)  Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)  Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)	- Oib: Incipiente Imitación del trazo (*18m)	. Rol v Bot Extradeion	Tel. On the employer near ( Z4111)
- Uniterated by Septimated (136m) - Oth Imitando, hace un trazo (124m) - Tab-Apita 3 bloques (124m) - Mar. Cae rata vez - Mar. Cae rata vez - Mar. ligera, corre tieso (124m) - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta sodo - Sign; Se stenta (1) - Pel; La arroja (148m) - MOTRIZ FINA - Ccu: torre de 3 - 4 - Lib: Wira selectivamente - Voz: 10 palabras, notuyendo nombres - Lam. Nombra o sertala un dibujo - Obj; Nombra is pelota - Pel; Sordensa - Ali: Agarra paloto vacio (1) - Ali: Come plato en parte, derrama (136m) - Jue: Arrastra un liguete (130m) - Jue: Leva o abraza murfeca (124m)	. Tah' (ein dem) entons blocus radoodo	Oil- control of the c	- rap: Coloca z - 3 produes (_30m)
- Ubi: Imitiando, hace un trazo (*24m) - Tab: Apila 3 boques (*24m) - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Mar. Cae rara vez - Morrizo (*24m) - Sipr. Se stenta solo - Sipr. Se stenta solo - Sipr. Se ratepa (*2m) - Pelgr. Empuja con el ple (*21m) - Pelgr. Empuja con el ple (*21m) - Pelgr. Empuja con el ple (*21m) - Pelgr. Empuja con el ple (*21m) - Lib: Wira selectivamente - Lib: Wira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra la pelota - Pels: 2 órdenes - Pels: 2 órdenes - Pels: 2 órdenes - Pels: 2 órdenes - Pels: 2 órdenes - Pels: 2 órdenes - Pels: 2 órdenes - Pel: 2	Total Adopting the control of the co	- Lio. garadateo espontaneo ("36m)	<ul> <li>CaPr. Inserta esquina del bloque cuadrado</li> </ul>
- Tab: Apila 3 bioques ("24m)  - Mar: Cae rara vez  - Mar: Gae rara vez  - Mar: Iigera, corre tieso ("24m)  - Esc: Sube, sostendo de una mano ("21m)  - Sign: Se trepa (")  - Pel: La ancia ("48m)  - Ccu: torre de 3 - 4  - Lib: Wira selectivamente  - Voz: 10 palabras, Incluyendo nombres  - Lam: Nombra o seriala un dibujo  - Obj: Nombra a pelota  - Ali: Agarra palota vezio (")  - Ali: Come plate en parte, derrama ("36m)  - Sign: 2 ordens s  - Sign: 2 ordens s  - Lib: Mira selectivamente  - Voz: 10 palabras, Incluyendo nombres  - Lam: Nombra o seriala un dibujo  - Obj: Nombra a pelota  - Pel: 2 ordens s  - FERSONAL - SOCIAL  - Ali: Agarra palota vezio (")  - Jue: Lleva o abraza murfeca ("24m)  - Jue: Lleva o abraza murfeca ("24m)	- 1 ap. Adapta Diogue redondo rapidamente	- Dib: Imitando, hace un trazo (*24m)	("24m)
MOTRIZ GRUESA  - Mar: Cae rata vez  - Mar: ligera, corre itaso (*24m)  - Esc: Sube, sostendo de una mano (*21m)  - Sipci: Se senta solo  - Sipci: Se senta solo  - Sipci: Se senta solo  - Sipci: Se senta solo  - Sipci: Se senta solo  - Sipci: Empuja con el ple (*21m)  - Pelg: Empuja con el ple (*21m)  - MOTRIZ FINA  - Ccu: torre de 3 - 4  - Lib: welve páginas, 2 - 3 por vez (*24m)  - Lib: Wira selectivamente  - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres  - Lam: Morbia o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Obj: Nombra o sentala un dibujo  - Lib: Arastra un liguete (*30m)  - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)		- Tab: Apila 3 bloques (*24m)	- CaPr: Recupera la pelota
- Mar. Cae rara vez - Mar. Gae rara vez - Mar. Gaez, correnteso (*24m) - Esc. Sube. sostendo de una mano (*21m) - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Sipci. Se stenta solo - Reigr. Empula con el ple (*21m) - Pelgr. Empula con el ple (*21m) - Lib: Wira selectivamente - Lib: Wira selectivamente - Voz. 10 palabras, Incluyendo nombres - Lam. Nombra o sentala un dibujo - Obj. Nombra la pelota - Pels. Ordenes - Pels. Ordenes - Pels. Ordenes - Pels. Ordenes - Ali. Agarra plato vacio (***) - Ali. Agarra plato vacio (***) - Jue. Arrastra un juguete (*36m) - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m) - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)		MOTRIZ GRUESA	
- Mar: ligera, corre tieso (*24m) - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Sign; Se stenta ado - Pel: La arrola (*34m) - Ccu: torre de 3 - 4 - Lib: Wira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o sertala un dibujo - Obj: Nombra is pelota - Pel: Sordense - Ali: Agarra palo vacio (*) - Ali: Come plato en parte, derrama (*36m) - Sign: Corres plato en parte, derrama (*36m) - Jue: Arrastra un liguete (*33m) - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m)	- Mar: Pocos pasos, Inicia se para	- Mar Cae rara vez	. Mar: Co section in constant
- Fac: Sube, soorle iteso (24m) - Esc: Sube, sostendo de una mano (*21m) - Sign: Se stenta solo - Sign: Se trepa (**.) - Peigr: Empuja con el ple (*21m) - Peigr: Empuja con el ple (*21m) - Peigr: Empuja con el ple (*21m) - Ccu: torre de 3 - 4 - Lib: welve páginas, 2 - 3 por vez (*24m) - Lib: will a selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lan: Nombra la peiota - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lan: Nombra la peiota - Peiz 2 órdenes - Peiz 2 órdenes - Peiz 2 órdenes - Peiz 2 órdenes - Ali: Agarra plato vacio (**.) - Ali: Conre plato en parte, derrama (*36m) - Jue: Arrastra un juguetle (*33m) - Jue: Arrastra un juguetle (*33m) - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)	- Mar. Cae not demands (*18m)	A CONTRACT OF THE PARTY OF THE	man se agains jugarioo ()
- ESC: Subs. sostendo de una mano (*21m) - Sign: Se slenta sodo - Sign: Se slenta sodo - Sign: Se trepa (*) - Pel: La arroja (*3m) - Ccu: torre de 3 - 4 - Lib: Wira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o señala un dibujo - Obj: Nombra is pelota - Pel: Sodense - Ali: Gome plato en parte, derrama (*36m) - Sign: Come plato en parte, derrama (*36m) - Jue: Arrastra un liguete (*30m) - Jue: Arrastra un liguete (*30m) - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m)	Many About and and and and and and and and and and	- Mar. ligera, corre tieso ("24m)	- Esc: Baja, sostenido de una mano (*24m)
Sign: Se stenta solo Sign: Se terpa (**)  Peigr: Entrola (**48m)  Peigr: Empuja con el ple (*21m)  MOTRIZ FINA  Cou: forre da 3 - 4  Lib: welve páginas, 2 - 3 por vez (*24m)  Lib: wire páginas, 2 - 3 por vez (*24m)  LENGUAJE  Lib: Mira selectivamente  Voz: 10 palabras, incluyendo nombres  - tam: Nombra la pelota  PERSONAL - SOCIAL  Ali: Conre plato en parte, derrama (*36m)  Est: Regulado durante el dia (*24m)  Jue: Arrastra un liguette (*30m)  - Jue: Leva o abraza murfeca (*24m)	-twell Abeliacotta et gateo	- Esc: Sube, sostenido de una mano (*21m)	- Esc. Sube. sostenido de nasamano (*24m)
Sign: Se tepa (") Pel: La ancia ("8m) Pel: La ancia ("8m) Ccu: torre de 3 - 4 Lib: Wira selectivamente Voz: 10 palabras, Inchiyendo nombres Lam: Nombra o seriala un dibujo Cotj: Nombra la pelota Pel: 2 ordens a Pel: 2 ordens a Fel: 2 ordens ale testa and ("36m) Esi: Regulado durante el día ("24m) - Jue: Leva o abraza murfeca ("24m)	- Esc: Sube gateando (*18m)	Sipq: Se sienta solo	- Polor (dem) nates (*24m)
Pei: La arroja (*48m) Peig: Empuja con ei pie (*2fm) Cou: torre de 3 - 4 Lib: vuelve páginas, 2 - 3 por vez (*24m) Lib: Wira selectivamente Voz: 10 palabras, incluyendo nombres Lam: Nombra la peida Obj. Nombra la peida Pei: 2 órdenes PERSONAL - SOCIAL Ali. Agaira plato vacio (*) Ali. Conre plato en parte, derrama (*36m) Est: Regulado durante el día (*24m) - Jue: Arrastra un juguete (*30m) - Jue: Leva o abraza murteca (*24m)		-Sign: Se trepa (*)	first I point from the second
- Felt: Empuja con et ple ('21m) - Cou: torre de 3 - 4 - Lib: weelve páginas, 2 - 3 por vez ('24m) - Lib: Mira selectivamente - Lib: Mira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o senala un dibujo - Cyb; Nombra o senala un dibujo - Cyb; Nombra a pelota - Pers SONAL - SOCIAL - Ali: Agarra plato velo (") - Ali: Come plato en parte, derrama ("36m) - Jue: Arrastra un liguetle ("34m) - Jue: Lleva o abraza murfeca ("24m)		- Del - la same a l'Agm)	
- Engy. Empulation in the Little And Selection of Cour. force de 3 - 4  - Lib: vuelve páginas, 2 - 3 por vez (*24m)  - Lib: Mira selectivamente - Voz: 10 palabras, inchuşendo nombres - Lam: Nombra la pelota - Pel: 2 órdenes  - Pel: 2 órdenes -		Dolar Exercise and a 1000	
Ccu: forre de 3 - MOTRIZ FINA  - Lib: vuelve páginas, 2 - 3 por vez (*24m)  - Lib: Mira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lan: Nombra o serala un dibujo - Obj. Nombra la pelota - Pel: 2 órdenes - PERSONAL - SOCIAL - Ali: Agarra plato vacio (*) - Ali: Conre plato en parte, derrama (*36m) - Si: Regulado durante el dia (*24m) - Jue: Arrastra un joguete (*33m) - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)		· reign cinpula con el pie ("Z1m)	
- Ccu: torre de 3 - 4 - Lib: weeve páginas, 2 - 3 por vez (*24m) - Lib: Mira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o señala un dibujo - Obj: Nombra a pelota - Pel: 2 ordenas - Pel: SorNal SOCIAL - Ali: Agarra palo vezió (*) - Ali: Come plabe en parte, derrama (*36m) - Si: Regulado durante el día (*24m) - Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)	•		
Lib: Wira selectivamente  LENGUAJE  Lib: Mira selectivamente  Voz: 10 palabras, incluyendo nombres  Lam: Wombra o serla un dibujo  Obj. Nombra la pelota  PERSONAL - SOCIAL  Ali. Agaira plato vacto (")  Ali. Come plato en parte, derrama ("36m)  Est: Regulado durante et dia ("24m)  Jue: Leva o abraza murteca ("24m)	- Ccu: Torre de 2	- Ccu: torre de 3 - 4	- Car Torre de 5 o 8
LENGUAJE  Lib: Mira selectivamente  Voz: 10 palabras, Incluyendo nombres  Lam: Nombra o senala un dibujo  Cyb; Nombra la petota PERSONAL - SOCIAL  Ali: Agarra palev vecto (**)  Ali: Come pato en parte, derrama (*36m)  Esf: Regulado durante et dia (*24m)  Jue: Lleva o abraza murfeca (*24m)	· Bol: (sin dem) introduce en la botella	Lib: vuelve páginas, 2 - 3 por vez (*24m)	
LENGUAJE  Lib: Mira selectivamente  Voz: 10 palabras, incluyendo nombres  Lam: Nombra o señala un dibujo  Cbj: Nombra la pelota  Pel: 2 órdenes  Ali: Agara plato vacio (")  - Ali: Come plato en parte, derrama ("36m)  Est; Regulado durante et dia ("24m)  - Jue: Arrastra un juguete ("30m)  - Jue: Leva o abraza murteca ("24m)	- Lib: Ayuda a volver páginas (*18m)		
- Lib: Mira selectivamente - Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o señala un dibujo - Obj: Nombra la pelota - Pel: 2 órdenes - Ali: Agarra plato vacto (") - Ali: Come plato en parte, derrama ("36m) - Les: Regulado durante et día ("24m) - Jue: Arrastra un juguete ("30m) - Jue: Leva o abraza muñeca ("24m)		LENGUAJE	
- Voz: 10 palabras, incluyendo nombres - Lam: Nombra o senfala un dibujo - Cobj: Nombra la pelota - Pel: 2 órdenes - PERSONAL - SOCIAL - Ali: Agarra plato vacio (*) - Ali: Conre plato en parte, derrama (*36m) - Si: Regulado durante el día (*24m) - Jue: Lleva o abraza murieca (*24m)	- Voc: 4 6 5 palabras incluyendo nombres	- Lib: Mira selectivamente	- Vor: 20 nalahras
Cham: Nombra 6 señala un dibujo Cot; Nombra 1a pelota - Pel: Zordenes - Ali: Agarra plato vecto (") - Ali: Come plato en parte derrama ("36m) - Sic. Come plato en parte derrama ("36m) - Jue: Regulado durante et día ("24m) - Jue: Lleva o abraza murfeca ("24m)	- Voc: Usa Jerga (*24m)	- Voz: 10 palabras, Incluyendo nombres	- Cook Combins 2.3 malabras committees
- Obj: Nombra la peiota - Pel: 2 órdenes - Pel: 2 órdenes - Ali: Agarra plato vacto (") - Ali: Come plato en parte, derrama ("36m) - Les: Regulado durante et día ("24m) - Jue: Arrastra un juguete ("30m) - Jue: Lleva o abraza muneca ("24m)	・Lib: Acaricia dibujos (*18m)	· Lam: Nombra o señala un dibulo	(*24m)
- Pel: Zordens a Perova - Pel: Zordens a Perova - All: Agara pato vecto (") - All: Come plate en parte, derrama ("36m) - St: Regulado durante el día ("24m) - Jue: Lleva o abraza muñeca ("24m)	-	Obj. Mombro la agrata	(m+7)
All: Agarra plato vacto (*) All: Agarra plato vacto (*) All: Come plato en parte, derrama (*36m) Est: Regulado durante et dia (*24m) - Jue: Arrastra un liguete (*30m) - Jue: Lleva o abraza muñeca (*24m)		- Obj. Noticia la percia	- Pet: 3 ordenes
- Ali: Agarra plato vacto (*) - Ali: Come plato en parte, derrama (*36m) - Esi: Regulado duranne et dia (*24m) - Jue: Arrastra un iuguete (*30m) - Jue: Lleva o abraza muñeca (*24m)		PERSONAL SOCIAL	
- Ali. Come plato en parle, derrama ("36m) - Est: Regulado durante et día ("24m) - Jue: Arrastra un juguete ("30m) - Jue: Lleva o abraza muneca ("24m)	- All: Descarta biberón	- Ali: Agama plato vacto (*)	. All: Manais Sion la tara
Esf: Regulado durante el día (*24m) - Jue: Arrastra un liguete (*36m) - Jue: Lleva o abraza muñeca (*24m)	- Ali: Inhibe agramar el plato	- Ali: Come plato en parte, derrama (*36m)	Common Dide comide behide of
- Jue: Lleva o abraza muñeca (*24m)	- Est: Regulación parcial (*24s)	Est: Regulado durante el día (*24m)	Common Design 2 4 and 2 million and 2 millio
- Jue: Lleva o abraza murleca ("24m)	- Esf. Control rectal	- The Arrestra in increase (*30m)	- Collida. Neplie 2 0 mas unimas palabras ("24m)
. one: Leva o alotaca intrineca ( 24m)	. Fef- Indica mose moladae	Control of the contro	- comun. Empuja personas para mostrar ("24m)
Commit. Sefala, particles, cuando desea algo ("21m) - Jue: Muestra u ofrece juguetes ("21m)	Coming dice "ta-ta" o controllentes	- ane: rieva d'abraza indrieca ("z4m)	
Contain, versias, parkites, tuando desea algo ("21m) - Jue: Muestra ti ofrece juguetes ("21m)	Committee Control of the Control of		
( Zim) - Jue: Muestra u offece jugueles ("Zim)	contuit, penala, parotea, cuando desea algo		
Jue: Muestra u offece juguetes ("2fm)	(ml7.)		
	- Jue: Muestra u offece juguetes (*21m)		
-Jue: Arrola juguetes durante el juego o como	-Jue: Arrola juguetes durante el juego o como		
rechazo (*18m)	rechazo (*18m)		

21 MESES	EDAD CLAVE: 2 ANOS	20 173 173
( Aprox. 1 año 9 meses )		(Aprox 2 abos 6 meses)
	ADAPTATIVA	
· Cou: Torre de 5 · 6	- Ccu: Torre de 6 6 7	- Car Torre de B
- Ccu: imita empujar tren (*24m)	- Ccu: Alinea 2 6 más, tren (*30m)	- Car Arraga chimanas al tran
- Tab: Coloca 2 - 3 bloques (*30m)	- Dib: Imita un trazo vertical	- Dib. Inite treate section at using
- CaPr: Inserta esquina del bioque cuadrado (*24m)	- Dib. fmita trazo offcular (*36m)	Dib. Dos o más trazos para una cura (*1882)
- CaPr: Recupera la pelota	- Tab: Coloca bloques alslados (*30m)	1- For Col- Coloca upa
	- Tab: Adapta, después de 4 ensayos (*30m)	- Tab: Inserta 3 blonges
	- CaPr: Inserta bloque cuadrado	- Tab: Adapta repetidamente, error (*36т)
		- Digitos: Repite dos (1 de 3 ensayos)
	MOTRIZ GRUESA	
- Mar: Se agacha Jugando ()	Mar: Corre bien, no se cae	· Mar. (dem) on nuntas de nie
- Esc. Baja, sostenido de una mano (*24m)	- Esc: Sube y baja solo	- Sait Con ambos nies
- Esc. Sube, sostenido de pasamano (*24m)	- Pelgr: (sin dem) patea	- Pa: Intenta pararse sobre un pie
- Реідг. (dem) patea (*24m)		
	MOTRIZ FINA	
- Cau: Torre de 5 ó 6	- Ccu: Torre de 6 ó 7	Colt. Toma do D
	- Lib: Vuelve náninas, una nor una	Distriction of the contract of
		- City, Sostiene el lapiz con los dedos
Sound Street	LENGUAJE	
Court Counting 3 and the counting of	- Conv. Descarta la jerga	- Nombre: Dice su nombre completo
- conv. compina 2-3 parabras espontaneamente	- Conv. Frase de 3 palabras	- Lám: Nombra 5 dibujos
(	Conv. Usa YO, MI, TU	Lám: Identifica 7 dibutos
- Pel: 3 ordenes	- Lám: Nombra 3 o más dibujos	- Obi: Indica el uso
-	- Lám: Identifica 5 ó más	
	- Obj: Nombra 2	
	- Pel: 4 órdenes	
	PERSONAL-SOCIAL	
- All: Maneja blen la taza	- Ali: Inhibe girar la cuchara	- Comuni Se refiere a si mismo oza el propombre
Comun: Pide comida, bebida, etc.	- Esf: Seco de noche, levantándolo (*36m)	más que por el nombre
Comun: Repite 2 6 más últimas palabras	- Esf: Verbaliza necesidades regularmente (*42m)	· Just Emergia in alternation discontinuation
- Comun: Empuja personas para mostrar (*24m)	- Vest: Se pone prendas simples	- Jue: Aviida a flovar de vijefa coese a en lucar
	- Comun: Manifiesta experiencias Inmediatas (*)	- Jue: Puede transportar objetos fraciles
	- Comun: Se refiere a si mismo por el nombre (*30m)	each a color to the color of th
	- Comun. Comprende y pide por "otro"	
	- Jue: Alcanza taza itena de cubos	
	- Jue: Imitación doméstica	
	- Jue: Predomina juego paralelo (*42m)	

-			42 MESES
	(Aprox. 2 affos 6 meses)		(App. 3 afos 6 meses)
		ADAPTATIVA	
- Ca: T	Ccu: Torre de 8	- Ccu: Torre de 9 ( 10 en 3 ensavos )	- Corr Constante mente de un modelo
- Ca: A	Cou: Agrega chimenea al tren	- Ccu: Imita puente (*42m)	- For Geo: Seriala seis
E :3	<ul> <li>Dib: Imita trazos verticales y horizontales</li> </ul>	- Bot: 10 en la botella en 30 semindos	Diology Color (Color)
- 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	- Dib: Dos 6 más trazos para una cruz (*36m)	- Ditb: Nombra sus dibujos	- Peece: Fotreds blocks peece (2 de 3 eccuse)
-Fe Ce	For Col: Coloca una	- Dib: Nombra hombre incompleto	Cockecia C an 2 ) coesad octor again.
- Tab: In:	- Tab: Insrta 3 bloques	- Dib: Copia clrculo	
- Tab: Ad	- Tab: Adapta repetidamente, error (*36m)	- Dib: Imita cruz (*48m)	
- Digitos:	- Digitos: Repite dos (1 de 3 ensayos)	- For Col: Aparea tres	
		- For Geo: Sefiala cuatro	
_		- Tab: Adapta sin error o con corrección espontánea	
		e inmediata	
		- Digitos: Replie tres (1 en 3 ensavos)	
		MOTRIZ GRUESA	
- Mar: (de	- Mar: (dem) en puntas de pie	- Esc. Alterna los pies al subir	- Pat Permanece source up solo pie 2 segundos
Salt C	- Salt: Con ambos pies	- Salt: Desde el escalón inicial	sonings 7 and one in property
- Pa: Inte	<ul> <li>Pa: Intenta pararse sobre un pie</li> </ul>	- Montar: Triciclo usando pedales	
		- Pa: Sobre un pie equilibrio momentáneo	
		MOTRIZ FINA	
- Car: Torre de 8	orre de 8	- Ccu: Torre de 9 ( 10 en 3 ensavos )	- Dib: Describe el rombo entre sus dobles Hagas
- Dib: So	- Dib: Sostiene el tápiz con los dedos	- Bol: 10 en la botella en 30 segundos	SPAIN SAMOO SEE ANNO SOURCE DE SOURC
		LENGUAJE	
- Nombre	<ul> <li>Nombre: Dice su nombre completo</li> </ul>	- Lib: Explica acción	- Lám: Nombra Indas las finiras
- Lan: N	- Lám: Nombra 5 dibujos	- Conv: Usa pturales	- Fig. Enumera 3
- Lam: Iğ	- Lâm: identifica 7 dibujos	- Lám: Nombra 8 imágenes	- Comp Preg A: Contesta 2
<u>2</u> ;io	Obj: Indica el uso	- Sexo: Dice su sexo	- Ordenes: Cumple 3 pelota v sitta
		- Comp Preg A: Contesta 1	
		- Ordenes: Obedece 2, pelota y silla	
		PERSONAL-SOCIAL	
- Comun.	- Comun: Se refiere a si mismo por el pronombre	- All: Come solo, derrama poco	- Vest: Se fava y se seca fa cara y Las manos
más qu	más que por el nombre	- Ali: Vierte bien de un jarrito	- Jue: El juedo asociativo reemplaza al juedo
- Jue: En	<ul> <li>Jue: Empuja un jugete, buena dirección</li> </ul>	- Vest: Se pone los zapatos	paralelo (*48m)
- Jue: Ay	<ul> <li>Jue: Ayuda a llevar de vuelta cosas a su lugar</li> </ul>	- Vest: Desabrocha botones accesibles	
- Jue: Pu	<ul> <li>Jue: Puede transportar objetos frágiles</li> </ul>	- Comun: Comprende hacer triunfo	
-		- Comun: Conoce unos pocos versos	

- Ccu: Imita portal (*54m) - Dib: tompte con dos partes (*80m) - Dib: Agrega tes partes al hombre incompleto - Dib: Agrega tes partes al hombre incompleto - For Geo: Sefrais 8 - Fartes faltantes: 1 correcta - Pesos: Selecciona invariablemente el más pesado - Pesos: Selecciona invariablemente el más pesado - Pesos: Selecciona invariablemente el más pesado - Pesos: Selecciona invariablemente (*60m) - Pesos: Selecciona invariablemente (*60m) - Balto: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pe entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pe entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pe entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pe entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pe entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 8 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 6 segundos - Pel: Sobre un pel entre 4 y 6 segundos - Pel: Sobre un pel entre 5 segundos - Pel: Sobre un pel entre 6 segun		42 MESES (Aprox. 3 aftos 6 meses)	EDAD CLAVE: 4 ANOS	54 MESES
- Ccu: Imita portal ("54m) - Dib: hombre con dos partes ("60m) - Dib: hombre con dos partes ("60m) - Dib: Agrega tes sa le hombre incompleto - For Geo: Seffaita 8 - Partes faltantes: 1 correcta - Chertha: 3 objetos servalandolos correctamente - Pescos: Selectiona invariabbemente et rinás pesado - Parcos: Selectiona invariabbemente et rinás pesado - Parcos: Selectiona invariabbemente et rinás pesado - Fac: Desciende do on no ple en cada peldaño - Salto: Sobre un ple solamente ("60m) - Salto: Gobre un ple entra 4, 8 segundos - Pel: La arroja por lo año - Pel: La arroja por lo año - Pel: La arroja por lo año - Pel: La arroja por lo año - Pel: Sobre un ple entra 4, 8 segundos - Pel: La arroja por lo año - Pel: La varioja por lo año - Pel: La varioja por lo año - Pel: La boraldo en largo - Pel: La varioja por lo año - Pel: La varioja por lo año - Pel: La varioja por la solamente ("60m) - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Se la lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Se la lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Se la lava se desviste con supervisión ("60 m) - Vest: Se la lava seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Coopera con otros nifica - Jue: Coopera con otros nifica - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar sin curzar la calle) - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar sin cursar la calle) - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del mogar sin cursar la calle) - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del establecións ("60m)				( Aprix. 4 arios 6 meses )
- Col: Imita portal ("54m) - Ubi: thombre con dos partes ("50m) - Ubi: Copia una couz - Ubi: Copia una couz - Dib: Copia una couz - For Geo: Sefiala 8 - Partes faltantes: 1 correcta - Cuenta: 3 objetos serialandosos correctamente - Pescos: Selecciona invariablemente el más pessado - Fasc: Desciende con un pie en cada peldano - Salto: Sobre un pe estadore ("50m) - Salto: Sobre un pe estado perado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado, en largo - Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Pa: Sobre un pe entrado Cokor: Nombra 1 - Crokor: Nombra 1 - Crokor: Nombra 1 - Crokor: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se la los zapatos - Vest Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coopera con otros nificos - Separación evolutiva: con pupe encargos fuera del nogar el nogar el no puper el nogar el nogar el nogar el nogar el nogar el nogar el n		- Chr. Construe mante de un modulo	ADAPTATIVA	
- Util hombre con dos partes (*60m) - Util hombre con dos partes (*60m) - Util Agrega tres traites al hombre incompleto - For Geo. Sentia 8 - Partes fallanties: 1 conrecta - Cuenta: 3 objetos sentalandolos correctamente - Tescs: Selecciona invariablemente el más pesado - MOTRIZ GRUESA - Esc: Desciende con un pie en cada peldaño - Salto: Sobre un pe solamente (*60m) - Salto: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Par: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Votat: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava so desviste con supervisión (*60 m) - Vest: Se lava so desviste con supervisión (*60 m) - Vest: Se la las los zapalos - Vest Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Condones condos ninos - Jue: Condones (*60m) - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del - Rogar ción curzar la calle) - Separación evolutiva: idende a exceder los límites - establecdos (*76m)		- For Gao: Saddle and	- Cdl: Imita portal (*54m)	- Ccu: Forma el portal según un modelo
- Dib: Copia una cruz - For Geo: Sentia 8 - Fartes faltantes: 1 correcta - Fartes faltantes: 1 correcta - Cuenta: 3 debetos sendiahdoko correctamente - Cuenta: 3 debetos sendiahdokos correctamente - Partes faltantes: 1 correcta - Cuenta: 3 debetos sendiahdokos correctamente - Partes faltantes: 1 correcta - Cuenta: 3 debetos sendiahdokos correctamente - Fascos: Selecciona invariablemente et más pesado - Salto: Sobre un pie entre 4 (*50m.) - Salto: coriendo o parado, en targo - Fait. La arroja por lo alio - Fai: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fait. La arroja por lo alio - Fait. La arroja por lo alio - Fait. Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Color: Nombra 1 - Color: Nombra 1 - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Se lava o seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Se lava e dificio con bioques - Jue: Coopera con otios nificos - Jue: Coopera con otios nificos - Jue: Coopera con otios nificos - Jue: Coopera con otios nificos - Jue: Coopera con otios nificos - Jue: Coopera con di		Distance Designation of the second	- Uib. nombre con dos partes (*60m)	- Dib: Coola un cradrado
- Dib: Agrega tres bartes al hombre incompleto - For Geo. Sefalia de - Partes faltantes: 1 correcta - Cuenta: 3 objetos serialandolos correctamenta - Pesos: Selecciona invariablemente et más pesado - Fasos: Selecciona invariablemente et más pesado - Fasos: Selecciona invariablemente et más pesado - Fasos: Osobre un pie solamente (*60m) - Saltio: Sobre un pie solamente (*60m) - Pa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Fa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos - Vest: So lava y seca las manos y la cara, se cepilla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla - Vest: Se la las os zapatos - Vest: Se la las os zapatos - Vest: Se la las os zapatos - Jue: Conchar Dioques - Jue: Conchar do la colico Indo - Vest: Se la la los zapatos - Jue: Conchar de dificio con bloques - Separación evolutiva: cende a exceder los fimites - Separación evolutiva: tende a exceder los fimites		Dance, repaire tres ( 2 oe 3 ensayos )	- Dib: Copia una cruz	- For Geo: Seriala 9
- For Geo. Senala 8 - Partes Stalantes: 1 correcta - Cuenta: 3 objetos senalandos correctamente - Cuenta: 3 objetos senalandos correctamente - Cuenta: 3 objetos senalandos correctamente - Selecciona invariablemente et más pesado - Satro: Sobre un pe solamente (*60m) - Satro: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Pa: Sobre un pe entra 4 y 8 segundos - Vota: Se lava 9 seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava 9 seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava 9 seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava 9 seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se lava 9 seca las manos y la cara. se cepilia - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la los zapalos - Vest: Se la la la la la la la la la la la la la		resos: curega biodus pesado (2 de 3 ensayos)	- Dib: Agrega tres partes al hombre incompleto	- Clenta 4 objetos y contesto "cutatos"
- Partes faltantes: 1 correcta - Cuenta; 3 objetos senda ándobos correctamente - Pesos: Selecciona invariabbemente et más pesado - Pesos: Selecciona invariabbemente et más pesado - Esc: Desciende con un ple en cada peldaño - Salto: Sobre un pie solamente (*50m²) - Salto: Coriendo oparado, en largo - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Pei: La arroja por lo alio - Segundos - Udentos: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se lava los seda las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se lava los zapatos - Vest: Se lava pos capatos - Vest: Se la los capatos - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Coopera con otros nificos - Jue: Coope			- For Geo: Señala 8	Comparación estática: Caracta
Cuenta: 3 objetos serialándolos correctamenta Pesos: Seleccióna invariabemente et más pesado MOTRIZ GRUESA Salto: Sobre un pie solamente (*60m) Salto: Sobre un pie solamente (*60m) Pa: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos Pel: La arroja por lo alio Pel: La arroja por lo alio Pel: La arroja por lo alio Pel: Sobre un pie entre 4 y 8 segundos MOTRIZ FINA Bol: 10 dentro de la botella en 25 segundos  Color: Nombra 1 Color: Nombra 1 Color: So lava y seca las manos y la cara, se cepilla los sientes Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los sientes Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes Vest: Se la las los zapatos Vest: Se la la los zapatos Vest: Gin cruzar la calle) Separación evolutiva: cumple encargos fuera del nogar (sin cruzar la calle) Separación evolutiva: tende a exceder los fimites establecidos (*76m)			- Partes faltantes: 1 corrects	Darlos fallacios: Octobra
- Fescs: Selectiona invariablemente et más pesado - MOTRIZ GRUESA - Esc: Desciende con un ple en cada peldaño - Salto: Sobre un pe solamente ("60m) - Pei: La arroja por lo aito - Pei: La arroja por lo aito - Pei: La arroja por lo aito - Pei: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Pei: Sobre un pee entra 4 y 8 segundos - Boi: 10 dentro de la botella en 25 segundos - Color: Nombra 1 - Color: Nombra 1 - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava 9 seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se viste y se desviste con supervisión ("60 m) - Vest: Se ara los zapalos - Vest Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Conopera con otros niflos - Jue: Conopera con otros niflos - Jue: Conopera con otros niflos - Jue: constituye edificio con bloques - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar sign cruzar la calle) - Separación evolutiva: isende a exceder los límites establecidos ("56m)			- Cuenta: 3 objetos señalándolos correctamente	Diotoe: Dente contact (4.4.
- Esc. Desclende own up de na cada peldaño - Salto: Sobre un ple solamente (*60m) - Salto: coriendo o parado, en largo - Pel: La arroja por lo alto - Pel: La arroja por lo alto - Pel: La arroja por lo alto - Pel: La arroja por lo alto - Cokor. Nombra 1 - Cokor. Nombra 1 - Cokor. Nombra 1 - Codenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes: Se viste y se desviste con supervisión (*60 m) - Vest: Sa viste y se desviste con supervisión (*60 m) - Vest: Sa viste y se desviste con supervisión (*60 m) - Vest: Copera con otros nificos - Jue: Coo	-		- Pesos: Selecciona invariablemente el más pesado	offices, replie cuado ( 1 de 3 ensayos)
- Esc: Desciende con un pie en cada peldaño - Salto: Sobre un pe aosanemit (*60m) - Salto: Sobre un pe aosanemit (*60m) - Fai: Sobre un pe anado, en largo - Pai: Sobre un pe anado Pai: Sobre un pe anado Pai: Sobre un pe anado Cokor: Nombra 1 - Cokor: Nombra 1 - Codenas: Obedece 4, Pelota y silla - Ordenas: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se la los zapados - Vest: Se la los zapados - Vest: Se la los zapados - Vest: Se la los zapados - Vest: Ospera con otros nificos - Jue: Coope		à	MOTRIZ GRUESA	
- Salto: Sobre un pie solamente (*60m) - Salto: Cordendo o parado, en largo - Pel: La arroja por lo alio - Pa: Sobre un pie entra 4 y 8 segundos - Pel: La arroja por lo alio - Pel: La dentro de la botella en 25 segundos  - MOTRIZ FINA - Bol: 10 dentro de la botella en 25 segundos  - Color: Nombra 1 - Color: Nombra 1 - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes - Vest: Se la los zapatos - Vest: Se ala los zapatos - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Conopera con otros niflos - Jue: constituye edificio con bloques - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del nogar (sin cruzar la calle) - Separación evolutiva: tiende a exceder los fimites establecidos (*76m)		in the remanece soons un solo ple 2 segundos	- Esc. Desciende con un pie en cada peldaño	· Salto: Sobre up ole one description
- Saltic, coriendo o parado, en largo - Pel: La arroja por lo alfo - Fel: La arroja por lo alfo - Fel: Sobre un pee entre 4 y 8 segundos - Fel: 10 dentro de la botella en 25 segundos - Boi: 10 dentro de la botella en 25 segundos - Color: Nombra 1 - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes - Vest: Sa la los zapalos - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Coopera con otros nifica - Jue: Coopera con otros nifica - Jue: construye edifico con bloques - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar sin cruzar la calle) - Separación evolutiva: iende a exceder los límites establecidos (*76m)			- Salto: Sobre un pie solamente (*60m)	- Articulación no infantil
Pel: La arroja por lo alto  - Pa: Sobe un ple entre 4 y 8 segundos  - Boi: 10 dentro de la botella en 25 segundos  - Cokor: Nombra 1  - Cokor: Nombra 1  - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla  - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes  - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes  - Vest: Se lavist y se desviste con supervisión (*60 m)  - Vest: Sa ala los zapalos  - Vest: Sa ala los zapalos  - Vest: Sa ala los zapalos  - Jue: Coopera con duors niflos  - Jue: Coopera con duors niflos  - Jue: constituye edificio con bloques  - Jue: constituye edificio con bloques  - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del nogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: isende a exceder los límites establecidos (*50m)			- Salto: coriendo o parado, en largo	
Bot: 10 dentro de la botella en 25 segundos  MOTRIZ FINA  Bot: 10 dentro de la botella en 25 segundos  LENGUAJE  Color: Nombra 1  Ordenes: Obedece 4, Pelota y silia  PERSONAL-SOCIAL  Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes  Vest: Se viste y se desviste con supervisión (*60 m)  Vest: Se ata los zapatos  Vest Distingue frente y dorso de la ropa  Jue: Conopera con otros niflos  Jue: Conopera con otros niflos  Jue: Conopera con otros niflos  Separación evolutiva: cumple encargos fuera del nogar (sin cruzar la calle)  Separación evolutiva: tende a exceder los límites establecidos (*76m)			- Pel: La arroia por lo alto	
as.  - Gold: 10 dentro de la botella en 25 segundos  - Coko: Nombra 1  - Coko: Nombra 1  - Ordenos: Obedece 4, Pelota y silla  - Vest Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes  - Vest Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes  - Vest Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes  - Vest Se lavis e y se desviste con supervisión (*60 m)  - Vest Se ata los zapados  - Vest Distingue frente y dotos de la ropa  - Jue: Coopera con otros nificos  - Jue: Coopera con otros n			Day College and All an	
as. Bol: 10 dentro de la botella en 25 segundos  - Cokor: Nombra 1 - Cokor: Nombra 1 - Codenes: Obedece 4, Petota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes - Vest: Se viste y se desviste con supervisión (*60 m) - Vest: Se ala los zapatos - Vest: De sitingue frente y dorso de la ropa - Jue: constituye edificio con bloques - Jue: constituye edificio con bloques - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del nogar (sin cruzar la calle) - Separación evolutiva: tiende a exceder los límites establecidos (*76m)	ĺ		Tat come on pre entre 4 y 8 segundos	
- Bol: 10 dentro de la botella en 25 segundos  LENGUAJE - Cokor: Nombra 1 - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes - Vest: Sa la los zapalos - Vest: Sa la los zapalos - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa - Jue: Coopera con otros nifos - Jue: Coopera con otros nifos - Jue: Coopera con otros nifos - Jue: Coopera con disco nifos - Jue: Coopera con disco nifos - Jue: Coopera con disco nifos - Jue: Coopera con disco nifos - Jue: Coopera con disco nifos - Jue: Coopera con disco nifos - Jue: Coopera con disco nifos nifos - Jue: Coopera con disco nifos		. Dift. Describe at seather arter and deline.	MOTRIZ FINA	
LENGUAJE  Cordenes: Obedece 4, Petota y silla Cordenes: Obedece 4, Petota y silla Cordenes: Obedece 4, Petota y silla Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepita tos dientes Vest: Se viste y se desviste con supervision (*60 m) Vest: Se ala los zapatos Vest: Distingue frente y dorso de la ropa Jue: Coopera con otros nifros Jue: Coopera con otros nifros Separadón avolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle) Separadón evolutiva: bende a exceder los límites estableddos (*60m)		Total Describe of formor entre sus cooles ineas.	- Bol: 10 dentro de la botella en 25 segundos	- Dib: Reproduce una cruz
- Cokor: Nombra 1 - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Ordenes: Obedece 4, Pelota y silla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla - Vest: Se ala los zapatos - Vest: Sa ala los zapatos - Vest: Sa ala los zapatos - Vest: Se ala los zapatos - Vest: Se ala los zapatos - Jue: Coopera con dorso niflos - Jue: Coopera con dorso niflos - Jue: constituye edificio con bioques - Jue: constituye edificio con bioques - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del - Separación evolutiva: isende a exceder los fimites - establecidos (*50m)	1			
- Ordenos: Obedece 4, Pelota y silia  - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes  - Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla los dientes  - Vest: Se viste y se desviste con supervisión (*60 m)  - Vest: Se ala los zapatos  - Vest: Des listingue frente y dorso de la ropa  - Jue: Coopera con dorso niflos  - Jue: constituye edificio con bioques  - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del nogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: tende a exceder los (finites establecidos (*76m)		- Lám: Nombra todas las flouras	_	
PERSONAL-SOCIAL  Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes  Vest: Se lava y seca las manos y la cara. se cepilia los dientes  Vest: Se la los zapalos  Vest: Distingue frente y dorso de la ropa  - Jue: Coopera con otros nifos  - Jue: Coopera con otros nifos  - Jue: Coopera con dios nifos		- Fig: Enumera 3	Ordense: Obedese & Delete	- Definiciones: 4 en función del uso
PERSONAL-SOCIAL  Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes  Vest: Se viste y se desviste con supervisión ("60 m)  Vest: Se viste y se desviste con supervisión ("60 m)  Vest: Distingue frente y doso de la ropa  - Jue: Coopera con otros nifros  - Jue: Coopera con otros nifros  - Jue: constituye edificio con bloques  Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: isende a exceder los finites establecidos ("60m)		· Comp Preg A: Contesta 2	- Creates, Coedece 4, Pelota y Silla	- Comp Preg B: 1 corrects
Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dientes.  Vest Se viste y se desviste con supervisión (*60 m)  Vest. Se viste y se desviste con supervisión (*60 m)  Vest. Se ata los zapatos  Vest. Distingue frente y dorso de la ropa  - Jue: Coopera con otros ninos  - Jue: Coopera con otros ninos  - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: isende a exceder los límites establecidos (*60m)	T	- Ordenes: Cumple 3, pelota y silla		
Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilia los dennes.  Vest: Se visle y se desviste con supervisión (*60 m)  Vest: Se ata los zapatos  Vest: Se ata los zapatos  Vest: Distingue fiente y dorso de la ropa  - Jue: Coopera con otros nifica se construye edificio con bioques  - Jue: construye edificio con bioques  Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: tiende a exceder los fimites establecdos (*60m)			PERSONAL-SOCIAL	
los dientes  - Vest: Se au sise y se desviste con supervisión (*60 m)  - Vest: Se ata los zapatos  - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa  - Jue: Coopera con otros niflos  - Jue: constituye edificio con bloques  - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: isende a exceder los límites establecidos (*50m)		vest, or lavaly selseca la cara y las manos	Vest: Se tava y seca las manos y la cara, se cepitta	. Coming' llama la estención potentia de pro-
Vest: So viste y se desviste con supervisión (*60 m)  Vest: Distingue frente y dorso de la ropa  - Vest: Distingue frente y dorso de la ropa  - Une: Coopera con otros nifics  - Jue: construye edificio con bloques  - Separación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle)  - Separación evolutiva: isende a exceder los límites establecidos (*60m)	_	- ane: El juego asociativo reemplaza al juego	los dientes	/*Some
		paralelo (*48 m)	- Vest: Se viste y se desviste con supervisión (*60 m)	Committee Bolala accorded features
			Vest: Se ata los zapatos	Coming: Mapping Localities Influences
			<ul> <li>Vest: Distingue frente y dorso de la ropa</li> </ul>	- Jue: Realiza demostraciones exhibitionales
			- Jue: Coopera con otros niños	(LG)m)
Soparación evolutiva: cumple encargos fuera del hogar (sin cruzar la calle)     Separación evolutiva: tiende a exceder los (imites establecidos (*60m)	_		- Jue: construye edificio con bioques	
hogar (sin cruzer la calle) - Separación evolutiva: Bende a exceder los límites establecións (*60m)			<ul> <li>Separación evolutiva: cumple encargos fuera del</li> </ul>	
- Separación evolutiva: tiende a exceder los tímites establecidos (*60m)			hogar (sin cruzar la calle)	
establectdos ("60m)			- Separación evolutiva: tiende a exceder los tímites	
	٦		establecidos ("60m)	

### PEABODY

### -SEMÁNTICA-

### OBJETIVO:

El objetivo de esta prueba es evaluar la inteligencia verbal de los sujetos midiendo la comprensión del vocabulario. Esta destinada a niños de edades comprendidas entre los 2;6 y los 18 años.

### MATERIAL:

- Hojas de registro (3).
- 150 láminas que incluyen cuatro dibujos.

### INSTRUCCIONES:

- El examinador tratará de ser agradable y tomar una actitud motivadora.
- Para tratar de conseguir el máximo de rendimiento del sujeto, se le debe alabar abiertamente.
- No se permite la construcción de frases con las palabras estímulo, ni definirlas, ni deletrearlas.
- La palabra estímulo deberá pronunciarse lentamente y más de una vez si fuera necesario.
- No se debe anteponer el artículo a las palabras para evitar claves adicionales.
  - Siempre hay que exigir una respuesta por parte del sujeto.
  - Si el sujeto de más de una respuesta, se registra la última respuesta.
- El sujeto tiene que señalar la imagen que ilustra lo que se le pide verbalmente y que se presenta en las hojas de registro.
- La aplicación de la prueba continúa hasta que el niño comete seis errores en ocho ítems consecutivos. El último ítem contestado correctamente constituye el techo de la prueba.

### **EVALUACIÓN:**

La Puntuación Directa (PD) se establece haciendo el conteo de los ítems acertados, siendo el valor de estos ítems el de un punto.

Para determinar la Edad Mental (EM) se toma la puntuación directa como
referencia para la Edad Mental que le corresponde en el siguiente cuadro:

PD	EM	PD	EM	PD	EM	PD	EM	PD	EM	PD	EM	PD	EM	PD	EM	PD	EM
109	18;0	97	15;1	85	12:1	73	9:5	61	7:1	49	4:11	37	3:7	25	2:9	13	2:2
108	17;9	96	14;10	84	11:9	72	9;2	60	6:10	48	4:10	36	3;6	24	2;8	12	
107	17,6	95	14:6	83	11;4	<u> </u>	8:11	59	6;8	47	4:8	35	3:5	23	2:8	11	2:1
106	17;2	94	14:3	82	11:1	70	8:9	58	6;6	46	4:7	34	3;4	22	2:7	10	2;1
105	16;11	93	13:9	81	10:9	69	8:7	57	6:3	45	4:5	33	3:3	21	2:6	9	2:0
104	16,7	92	13:5	80	10:8	68	8:5	56	6:1	44	4:3	32	3:3	20	2:6	8	2:0
103	16;3	91	13.2	79	10:7	67	8:3	55	5:11	43	4:1	31	3:2	19	2;5	7	1:11
102	15;11	90	12,11	78	10:5	66	8.1	54	5:9	42	4:0	30	3:1	18	2:5	6	1:11
101	15;9	89	12:9	77	10:4	65	7:10	53	5:7	41	3:11	29	3:0	17			1;10
100	15,7	88	12,7	76	10:2	64	7:8	52	5:5	40	3:10	28	2:11	16	2;4	5	1;9
99	15;5	87	12;5	75	10:0	63	7;6	51	5.2	39	3:9	27	2:11	15	2;4		
98	15:3	86	12;3	74	9:8	62	7.3	50	5:1	38	3:8	26	2:10	14	2:3		

En cuanto al Coeficiente Intelectual (C.I.) se va a calcular de acuerdo a la siguiente fórmula, sustituyendo los valores:

C.I. 
$$\approx 100 + 15$$
 (x-x)
D.T.d.

Donde el valor de ( x ) se sustituye por la puntuación directa, ya determinada anteriormente y los valores de la Desviación Típica ( D.T.d ) y la Media (x) se obtienen en el siguiente cuadro, determinadas por la edad mental del sujeto:

EDADES	MEDIA	D.T.
17;6 a 18;5	108,99	14,97
16;6 a 17;5	105,11	14,73
15;6 a 16;5	102,25	14,27
14;6 a 15;5	99,88	13.45
13;6 a 14;5	93,36	12,56
12;6 a 13;5	90,69	11,69
11;6 a 12;5	84,62	10.48
10;6 a 11;5	82,23	9.95
9;6 a 10;5	75,49	9,64
8;6 a 9;5	71,29	9,23

EDADES	MEDIA	D.T.
7;6 a 8;5	65,81	8,60
6:6 a 7:5	60,82	7,77
5;6 a 6;5	55,37	7,52
4:9 a 5:5	50,22	8.17
4;3 a 4;8	45,58	8.64
3;9 a 4;2	42,08	10,34
3;3 a 3;8	35,67	9,72
2;9 a 3;2	29,28	9,66
2;0 a 2:8	20,39	8,45

De acuerdo al Coeficiente Intelectual obtenido con la fórmula presentada, se clasificará el tipo de aprendizaje que tiene el niño de acuerdo a la siguiente tabla:

CLASIFICACIÓN				
Aprendizaje muy rápido				
Aprendizaje rápido				
Aprendizaje medio				
Aprendizaje lento				
Aprendizaje muy lento				

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	
EDAD:	FECHA:

### **PEABODY**

	EJEMPLOS	
EJEMPLO A	EJEMPLO B	EJEMPLO C
Cuchara (4)	Silla (1)	Lápiz (2)
Mamá (2)	Papá (3)	Manzana (4)
Gatito (3)	Platano (2)	Calcetin (1)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
1 2 3 4 5 6 7 8	Coche Vaca Nene Niña Pelota Taco Payaso Llave	(4) (3) (1) (2) (1) (3) (2) (1)	25	Bocadillo Maestra Construir Fiecha Canguro Accidente Nido Vagón	(4) (2) (3) (3) (2) (3) (3) (4)
9 10 11 12 13 14 15 16	Bote Pollo Soplar Ventilador Cavar Falda Coger Tambor	(4) (2) (4) (2) (1) (1) (4) (1)	33 34 35 36 37 38 39 40	Sobre Recoger Insignia Gafas Pavo real Reina Carroza Låtigo	(1) (2) (1) (3) (2) (3) (4) (1)
17	Hoja Atar Valla Palo Abeja Arbusto Echar Coser	(3) (4) (1) (2) (4) (3) (1) (1)	41 42 43 44 45 46 47 48	Red Pecas Águila Roto Abrillantar Bisagra Bostezar Traspiés	(4) (4) (3) (1) (4) (4) (2) (2)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
49	Semáforo	(1)	81	Piragua	(3)
50	Cápsula	(1)	82	Centinela	(2)
51	Submarino	(4)	83	Surco	(4)
52	Termo	(4)	84	Viga	(1)
53	Proyector	(3)	85	Fragmento	(3)
54	Grupo	(4)	86	Revolotear	(2)
55	Bloquear	(3)	87	Aflicción	(3)
56	Transporte	(1)	88	Risco	(4)
57	Barandilla	(3)	89	Rabieta Sumergir Descender Pui Canino Explorar Captura Tasar	(2)
58	Ceremonia	(2)	90		(1)
59	Vaina	(3)	91		(3)
60	Potro	(4)	92		(2)
61	Dirigir	(3)	93		(1)
62	Embudo	(4)	94		(1)
63	Deleite	(2)	95		(1)
64	Conferencia	(3)	96		(3)
65	Comunicación	(2)	97	Recluir	(4)
66	Arquero	(4)	98	Precipitación	(4)
67	Estadio	(1)	99	Alero	(1)
68	Excavar	(1)	100	Anfibio	(1)
69	- Agredir	(4)	101	Graduado	(3)
70	Malabarismo	(1)	102	Jeroglífico	(2)
71	Golosina	(1)	103	Disertar	(1)
72	Aparato	(3)	104	Cascada	(3)
73	Químico Ártico Ruina Mozo Costa Elevar Sollozar Muelle	(4) (3) (4) (3) (2) (4) (1) (2)	105 106 107 108 109 110 111 111	Quinqué Nuca Genealogía Repujado Mercantil Cargado Atraer Concéntrico	(4) (1) (2) (2) (4) (2) (4) (3)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
113 114 115 116 117 118 119 120	Vitreo Fraterno Machete Expósito Dosel Roedor Grillete Escocés	(3) (1) (2) (4) (1) (3) (1) (2)	137 138 139 140 141 142 143 144	Leguminosa Senil Deterioro Asolado Deambular Florete Auscultar Marsupial	(3) (4) (2) (4) (2) (4) (1) (4)
121 122 123 124 125 126 127 128	Calesa Obelisco Elipse Entomología Matón Buhardilla Conifera Aterrado	(3) (4) (2) (2) (4) (2) (2) (4)	145 146 147 148 149 150	Predador Incertidumbre Sorber Liliputiense Criptogama Suspendido	(3) (1) (2) (3) (4) (3)
129 130 131 132 133 134 135 136	Obeso Guantelete Inclemencia Cúpula Inmerso Lustrar Bovino Magistrado	(3) (4) (1) (1) (2) (3) (1) (4)			

PUNTUACIÓN DIRECTA = EDAD MENTAL =

COEFICIENTE INTELECTUAL =

### **OBSERVACIONES:**

### MELGAR

### EXAMEN DE ARTICULACIÓN DE SONIDOS EN ESPAÑOL

### OBJETIVO:

Esta prueba tiene como fin evaluar la pronunciación de un hablante, es decir, conocer los sonidos que el niño no puede producir y aquellos que pudiendo decir omite, sustituye o distorsiona en su lenguaje espontáneo.

### MATERIAL:

- -Hoja de registro.
- -lmágenes que ilustran las palabras referidas en la hoja de registro.

### **INSTRUCCIONES:**

El evaluador presenta las imágenes designadas por las palabras que aparecen en la hoja de registro y pide al niño que la nombre:

### 1) Pronunciación.

Las palabras incluyen todos los sonidos del español, cuando éstos se presentan al iniciar la palabra, en posición intermedia y al final de silaba; el evaluador anotará las palábras en el espacio correspondiente a pronunciación en la hoja de registro, según las palabras que el niño utiliza al nombrar las imágenes.

### 2) Sonido aislado.

Si el alumno no pronuncia la palabra adecuadamente el examinador, tras anotar el término tal y como fue dicho, lo dirá en voz alta y pedirá al niño que lo repita. Si éste vuelve a fracasar, se le pedirá que pronuncie el sonido aislado que se esta probando y se anota en la columna correspondiente la producción del sonido que haga el niño.

### EVALUACIÓN:

Se hace un análisis cualitativo, donde el examinador hará una lista de los sonidos que el niño no produce en su lenguaje espontáneo, cuando nombra las imágenes por primera vez; otra lista de los sonidos que el niño produce en su lenguaje dirigido, cuando nombra las imágenes después del examinador; y por último, una lista de los sonidos aislados que el niño no puede producir.

# MELGAR EXAMEN DE ARTICULACIÓN DE SONIDOS EN ESPAÑOL ( Hoja de calificación )

Nombre:	Edad:
Escuela:	Luac
ESCUEIA	Fecha:
	recha.

Tarjeton   Sonido   Lista de Palabras   1 M F   aislado   Pronunciación	<u> </u>	1				Τ.	1   2	2   3	Sonic		
1         (m)         mesa         cama	Tarjetón	Sonido		Lista de Palah	ras	- ⊢					Dropunninaióa
3 (n) nonc pinata   4 (p) pelota mariposa   5 (x) jabón ojo reloj   6 (b) balón bebé   7 (k) casa boca   8 (g) gato tortuga   9 (f) foco elefante chef   10 (y) llave payaso   11 (d) dedo candado red   12 (i) luna bola pastel   13 (r) aretes collar   14 (rr) ratón perro   15 (t) telefono patin   16 (ch) chupón cuchara   17 (s) silla vaso lápiz   18 (bi) blusa   19 (cl) clavos   19	1	( m)				+	<del>' ' '</del>	<del>"  '</del>	813180	<del>-</del>	Fronuitciacion
3	2	(n)	nariz	mano	botón	+	+	╁	+ -	-	<del></del>
4         (p)         pelota         mariposa          5         (x)         jabón         ojo         reloj         6         (b)         balón         bebé	3	(ñ)	ňοňo	piñata		+	╅	+	+		<del></del>
5         (x)         jabón         ojo         reloj           6         (b)         balón         bebé            7         (k)         casa         boca            8         (g)         gato         tortuga            9         (f)         foco         elefante         chef           10         (y)         llave         payaso            11         (d)         dedo         candado         red           12         (i)         luna         bola         pastel           13         (r)          aretes         collar           14         (r)         ratón         perro            15         (i)         teléfono         patín            15         (i)         teléfono         patín            16         (ch)         chupón         cuchara            17         (s)         silla         vaso         lápiz           18         (bi)         blusa             19         (ci)         clavos		(p)	pelota			+	+	+-	+-	<del></del>	<del></del>
6 (b) balón bebé	5	(x)	jabón		reloi	+-	十	╁	<del> </del>	<del>-  </del>	
8 (g) gato tortuga 9 (f) foco elefante chef 10 (y) llave payaso 11 (d) dedo candado red 12 (l) luna bola pastel 13 (r) aretes collar 14 (rr) ratón perro 15 (t) teléfono patín 16 (ch) chupón cuchara 17 (s) silla vaso lápiz Mezclas 18 (bl) blusa 19 (cl) clavos 20 (fl) flor 21 (gl) globo 22 (pl) plato 23 (br) libro 24 (cr) cruz 25 (dr) cocodrilo 25 (dr) cocodrilo 26 (fr) fresas 27 (gr) tigre 28 (pr) príncipe 29 (tr) tren 20 (ei) peine 30 (au) jauta 31 (ei) peine 32 (eo) leoncito 33 (ie) pie 34 (ua) guante		(b)	balón	bebé		+-	+		<del> </del>	┿┈	
9 (f) foco elefante chef 10 (y) llave payaso 11 (d) dedo candado red 12 (i) luna bola pastel 13 (r) aretes collar 14 (rr) ratón perro 15 (t) teléfono patín 16 (ch) chupón cuchara 17 (s) silla vaso lápiz Mezclas 18 (bl) blusa 19 (cl) clavos 20 (fi) flor 21 (gl) globo 22 (pl) plato 23 (br) libro 25 (dr) coccodrilo 26 (fr) fresas 27 (gr) tigre 28 (pr) principe 29 (tr) tren Diptongo s 30 (au) jaula	7	(k)	casa	boca		+	+	+-	+	<del>-</del>	
10		(g)	gato	tortuga		+	+	+-	+		
11		(f)	foco	elefante	chef	+	+-	+	+	<del>                                     </del>	
12		(y)	llave	payaso		╅-	+	+	<del>                                     </del>		
13	11	(d)	dedo	candado	red	$\top$	+	+	<del> </del>	+	
13		(1)	luna	bola	pastel	+	1	$\dagger$	<del>                                     </del>		······
15 (t) teléfono patín	13	(1)		aretes	<del></del>	$\top$	†	+-	<del>                                     </del>		<del></del>
16       (ch)       chupón       cuchara         17       (s)       silla       vaso       lápiz         Mezclas         18       (bl)       blusa       .         19       (cl)       clavos       .         20       (fl)       flor       .         21       (gl)       globo       .         22       (pl)       plato       .         23       (br)       libro       .         24       (cr)       cruz       .         25       (dr)       cocodrilo       .         26       (fr)       fresas       .         27       (gr)       tigre       .         28       (pr)       principe       .         29       (tr)       tren       .         30       (au)       jauta       .         31       (ei)       peine       .         32       (eo)       leoncito       .         33       (ie)       pie       .         34       (ua)       guante       .		(11)	ratón	perro		$\top$	1	1	1	1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
17    ( s )   silla   vaso   lápiz		(t)	teléfono	patin		$\top$	+-	+	<del> </del>		
Mezclas		( ch )	chupón	cuchara		1	✝	T	1	<del> </del>	<del></del>
18         (bi)         blusa         .           19         (cl)         clavos         .           20         (fl)         flor         .           21         (gl)         globo         .           22         (pl)         plato         .           23         (br)         libro         .           24         (cr)         cruz         .           25         (dr)         cocodrilo         .           26         (fr)         fresas         .           27         (gr)         tigre         .           28         (pr)         principe         .           29         (tr)         tren         .           30         (au)         jauta         .           31         (ei)         peine         .           32         (eo)         leoncito         .           33         (ie)         pie         .           34         (ua)         guante         .	17		silla	vaso	lápiz	†	T	<b>†</b>	<del>                                     </del>	<del></del>	<del>-</del>
19 (cl) clavos 20 (fl) flor 21 (gl) globo 22 (pl) plato 23 (br) libro 24 (cr) cruz 25 (dr) cocodrilo 26 (fr) fresas 27 (gr) tigre 28 (pr) principe 29 (tr) tren  Diptongo s 30 (au) jauta 31 (ei) peine 32 (eo) leoncito 33 (ie) pie 34 (ua) guante		Mezclas				✝		1	<del>                                     </del>	<b>-</b>	<del> </del>
20 (fl) flor	18	(bl)	blusa				Ť	<del> </del>	<del></del>		
21 (gl) globo		(cl)	clavos			•	T	Ť	† ·-	+	<del></del>
22  (pl) plato		(fl)	flor			+	T	!	<del> </del>	1	
23 (br) libro 24 (cr) cruz 25 (dr) cocodrilo 26 (fr) fresas 27 (gr) tigre 28 (pr) principe 29 (tr) tren  Diptono 30 (au) jauta 31 (ei) peine 32 (eo) leoncito 33 (ie) pie 34 (ua) guante		(gl)	globo			1	<b>T</b>	1	<u> </u>	+	
24 (cr) cruz		( pl )	plato			-			<del> </del> -	<del>                                     </del>	
25 (dr) cocodrilo		(br)	libro			1-	*	_		<u> </u>	
26  (fr) fresas		( cr )	Cruz		<u>.</u>	-				-	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
27 (gr) tigre		(dr)	cocodrilo			1	•			<del>                                     </del>	
28		(fr)	fresas			-	_			<del> </del>	
29 (tr) tren		(gr)				Г	1				···
Diptongo						•				<b>—</b> —	
30 (au) jaula • 31 (ei) peine • 32 (eo) leoncito • 33 (ie) pie • 34 (ua) guante • 4	29		tren			-				<del>                                     </del>	
30 (au) jaula •  31 (ei) peine •  32 (eo) leoncito •  33 (ie) pie •  34 (ua) guante • •	j										
31 (ei) peine	30		iaula					_			
32 (eo) leoncito  33 (ie) pie  34 (ua) guante  *						$\vdash$				↓	
33 (ie) pie • 134 (ua) guante • 135 (ie) pie 135 (ie) pie 136 (ie) pie				<del></del> -				-		<del>↓</del> —	
34 (ua) guante		<u> </u>				$\vdash$	_			<del> </del> -	
						$\dashv$	↲			<del> </del>	
	35		huevo			+	-	-+		<del> </del>	

# ESCALAS PARA EVALUAR EL DESARROLLO DEL LENGUAJE J.K. REYNELL

### OBJETIVO:

Esta prueba tiene como finalidad determinar si el lenguaje comprensivo y productivo de niños de edades comprendidas entre 12 y 36 meses es o no el que debería esperarse en función de su edad.

### MATERIAL:

- Hojas de registro (8).
- Pelota, cuchara, cepillo, muñeca, coche, taza, calcetín, dado (comprensión verbal II).
  - Silla, bañera, mesa, cama, cuchillo (comprensión verbal III).
  - Caballo, perro, bebé, hombre, señorita (comprensión verbal IV).
  - Muñeca, silla, cuchara, taza, cuchillo, plato, dado, caja (comprensión verbal V).
  - Cama, lápiz, cuchillo, cacerola, escoba (comprensión verba! VI).
  - Perro, señora, bebé, silia, cazador, conejo, señor cargando algo (comprensión VII).
- Lápíz amarillo, lápiz rojo corto y largo, botones pequeños, blancos y negros, tres lápices pequeños (comprensión VIII).
  - Caballo comiendo, caballo marrón, cerdos pequeños, grandes negro y rosa, granjero, corral (comprensión IX).
  - Niño, niña, señora, bebé (comprensión verbal X).
  - Pelota, cuchara, coche, muñeca, cepillo, calcetín, taza (vocabulario-objetos).
- Ilustraciones de silla, flor, ventana, bebiendo, cartas, hombres, lloviendo, personas mojadas (vocabulario-díbujos).
- Ilustraciones de "lavando", "poniendo la mesa", "comprando", "trabajando en el jardín" (contenido).

### INSTRUCCIONES:

Las escalas de desarrollo lingüístico de Reynell, comprenden dos escalas independientes a evaluar, la comprensión verbal y la expresión verbal estructuradas de la siguiente manera:

### 1) Comprensión verbal

- a). Formación de preconceptos. En el apartado I, el niño deberá reconocer frases familiares según la entonación y responder a ellas, también tiene que reconocer algún objeto familiar.
- b). Comprensión de vocabulario. En los apartados II, III y IV, los objetos que se indican en cada apartado se ponen de manera desordenada sobre la mesa y se le hacen las preguntas correspondientes.
- c) Habilidad para evaluar los conceptos. En el apartado V, se dan las diferentes órdenes indicadas, para lo cual los objetos se proporcionaran al mismo tiempo pero separados.
- d) Preguntas indirectas. Se le proporcionan los objetos indicados para el apartado VI y VII, y se le hacen las preguntas señaladas, el niño señalara el objeto que corresponda.
- e) Comprensión de instrucciones. En los apartados VIII y IX, el niño debe llevar a cabo lo que se le pide, proporcionándole los objetos correspondientes.
- f) Reconocimiento de conceptos. Se le proporcionan las personas indicadas y se le dice el nombre de cada uno, para posteriormente hacerle las preguntas que se señalan.

### 2) <u>Lenguaje expresivo.</u>

- a) Vocabulario. En la primera parte se le van presentando los objetos señalados al tiempo que se le pregunta qué es. En la siguiente sección se le presentan los dibujos correspondientes y se le van haciendo las preguntas señaladas. En la última sección, se le pregunta acerca de que significa lo que se le indica verbalmente.
- b) Estructura. Se determina por lo que el niño habla a lo largo de la evaluación, en el caso de que el niño no hable mucho, se le motiva con el fin de poder evaluar los items de este apartado.
- c) Contenido. Se presentan las imágenes una a una y el niño deberá decir todo lo que pueda sobre la imagen, en el primero se le motiva con preguntas, pero en los restantes no se puede decir nada.

#### EVALUACIÓN:

Para el área de comprensión verbal, si el niño responde mal y no responde se le pondrán 0 puntos y si responde bien se le dará 1 punto. Dicha puntuación se irá anotando simultáneamente a la aplicación en las hojas de registro en toda la evaluación.

Para el área de expresión verbal, en la subárea de vocabulario y estructura se dará la misma puntuación, 0 si no contesta o lo hace incorrectamente y 1 punto si lo hace de manera correcta. Para la subárea de contenido, la evaluación será: 2 puntos si se refiere al conjunto de la imagen, 1 punto di se refiere a un detalle y 0 puntos si no dice nada o algo que no tenga que ver con la imagen. También se toman en cuenta las frases conectadas a la frase principal, dando 1 punto por cada unidad y frases adicionales.

Después de anotar las puntuaciones finales para cada área, en la columna correspondiente del cuadro de la primera hoja de registro, se busca la edad equivalente en los siguientes cuadros:

COMPRENSIÓN VERBAI

PUNTUACIÓN	EDAD EQUIVALENTE
8 a 17	1 ½ a 2
18 a 26	2 a 2 ½
27 a 39	2 ½ a 3
40 a 48	3 a 3 ½
49 a 57	3 ½ a 4
- 58 a 67	4 a 4 ½

EXPRESIÓN VERBAL

PUNTUACIÓN	EDAD EQUIVALENTE
8 a 17	1 ½ a 2
18 a 26	2 a 2 ½
27 a 39	2 ½ a 3
40 a 48	3 a 3 ½
49 a 57	3 ½ a 4
58 a 67	4 a 4 1/2

TOTAL

EDAD EQUIVALENTE
1 ½ a 2
2 a 2 ½
2 ½ a 3
3 a 3 ½
3 1/2 8 4
4 a 4 ½

# ESCALAS PARA EVALUAR EL DESARROLLO DEL LENGUAJE J.K. REYNELL 2º ED. REVISADA - ADAPTACIÓN ESPAÑOLA HOJA DE RESPUESTAS

Nombre:		Ape	ellidos:	
Sexo: Fecha de examen:		:		
E.C.:		Años:		deses:
Lugar de examen:			Examinado por:_	
Forma del Test:				
·		<del></del>		
Escala	c	Puntuación	Edad Equivalente	Puntuación Típica

Escalas	Puntuación	Edad Equivalente	Puntuación Típica	
Lenguaje expresivo				
Estructura				
Vocabulario				
Contenido		<u> </u>		
TOTAL				
Comprensión Verbal A				
Comprensión Verbal B				
Comprensión Verbal				

# ESCALA DE COMPRENSIÓN VERBAL "A"

1

Ítem Nº	Descripción del Ítem	l l	tuación calas
1	Reconocimiento correcto de palabras o frases	<del></del>	В
2	Respuesta apropiada a palabras o frases familiares		┿━
3	Mirar correctamente hacia un objeto nombrado	<del></del>	<del> </del>

Ħ

4	¿ Dónde está la pelota ?	
5	¿ Dónde está la cuchara ?	
6	¿ Dónde está el cepillo ?	<del></del>
7	¿ Dónde está la muñeca ?	
8	¿ Dónde está el coche ?	<del></del>
9	¿ Dónde está la taza ?	
10	¿ Dónde está el calcetín ?	
11	¿ Dónde está el dado ?	

Ш

12	¿ Dónde está la silla ?	
13	¿ Dónde está la bañera ?	
14	¿ Donde èstá la mesa ?	
15	¿ Dónde está la cama ?	
16	¿ Dónde está el cuchillo ?	

IV

17	¿ Dónde está el caballo ( ito ) ?	
18	¿ Dónde está el perro ( ito ) ?	
19	¿ Dónde está el bebé ?	<del></del>
20	¿ Dónde está el hombre ?	
21	¿ Donde está la señorita ?	

(Continua)

٧

İtem N°	Descripción del Ítem		Puntuació Escalas A	
22	Pon la muñeca encima de la silla	-		——
23	Pon la cuchara dentro de la taza			<del>                                     </del>
24 25	Pon el cuchillo en el plato			+
25	Pon el dado dentro de la caja			-

VI

26	¿ Dónde dormimos ?	
27	¿ Con qué escribimos ?	
28	¿ Con qué cortamos ?	
29	¿ Con qué cocinamos ?	
30	¿ Con qué limpiamos el suelo ?	

VII

31	¿ Quién ladra ?	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
32	¿ Quién hace la comida ?		
33	¿ Quién está sentado ?		
34 35	¿ Quién dispara al conejo ?		
35	¿ Quién está llevando alguna cosa ?		
	PUNTUACIÓN TOTAL ( máx. 35 )		

**OBSERVACIONES:** 

(Continúa)

#### VIII

item Nº	Descripción del ítem	Puntuación
36	Busca un lapicero amarillo	
37	Enséñame el botón más pequeño	
38	Dame el lapicero rojo más largo	
39	Pon todos los botones blancos en la taza	
40	Pon el botón negro debajo de la taza	
41	Pon los tres lapiceros cortos en la caja	
42	¿ Qué botón no está en la taza ?	
43	Saca dos botones de la taza	
44	¿ Qué lápices se han guardado ?	
45	¿ Qué lapicero rojo no ha sido guardado ?	<del></del>

#### ΙX

46	¿ Qué caballo está comiendo hierba ?	
47	Pon uno de los cerdos detrás del hombre	
48	Pon uno de los cerdos pequeños al lado del cerdo negro	
49	Coge el cerdo rosa más grande y enséñame sus ojos	
50	Pon el granjero y uno de los cerdos en el corral`	
51	Pon todos los cerdos al lado del caballo marrón	
52	Pon dos de los caballos juntos	
53	Pon todos los cerdos rosa rodeando por fuera del corral	
54	Pon los demás animales y el granjero dentro del corral	
55	¿ Qué cerdo no está fuera del corral ?	
56	Pon un cerdo pequeño al lado del granjero	
57	¿ Qué cerdo pequeño no ha sido puesto en el corral ?	
58	¿ Qué cerdos están más lejos del granjero ?	
59	Pon todos los animales excepto el cerdo negro dentro de la caja	

( continúa )

Х

4 muñecos: "Este es Luis, ésta es Pili, ésta es la mamá y ésta es el bebé"

Item Nº	Descripción del ítem		Puntuación Escalas	
60	Luis ha tirado al niño	A	B	
	¿ Quién es el travieso?		1	
61	¿ A quién ha cogido la madre y consuela ?		<del>                                      </del>	
62	Pili y Luis van al colegio ¿ Quién se queda con la mamá ?	<u>.</u>	<del>                                     </del>	
63	¿ Quién va a la compra mientras Luis y Pili están en el colegio ?		_	
64	¿ Quién va al colegio con Luis ?			
65	¿ Quién es más pequeño que los niños que van al colegio ?		<del>                                     </del>	
66	¿ Quién iba al colegio pero ya no va ?		-	
67	¿ Quién irá al colegio algún día pero todavía no va ?		<del> </del>	
	PUNTUACIÓN TOTAL (máx. 32)		+	

#### **OBSERVACIONES:**

PUNTUACIÓN 1ª PARTE:

PUNTUACIÓN 2ª PARTE:

TOTAL COMPRENSION VERBAL "A":

# ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: VOCABULARIO

é es esto ?
es esto ?
ndo ?
cosas ?
LUSAS !
ndo ?
ando a esta gente ?
é es ?
2
?

# ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: ESTRUCTURA

Ítem Nº	Descripción del Item	Puntuación
1	Vocalizaciones diferentes de gritos	
2	Sonidos de una silaba	<del> </del>
3	Dos sonidos diferentes	<del>                                     </del>
4	Cuatro sonidos diferentes que deben incluir	<del> </del>
	consonantes	
5	Sonidos de doble sílaba	
6	Balbuceos repetidos de dos silabas	<del>                                     </del>
7	Una palabra concreta	<del> </del>
8 _	Lenguaje expresivo y/o imitación de sonidos	
9	2 - 3 palabras	<del>                                      </del>
10	4 - 6 palabras	<del></del>
11_	6 - 12 palabras	
12	Combinaciones de palabras	<del> </del>
13	20 ó más palabras	<del> </del>
14	Uso apropiado de palabras diferentes de	<del></del>
	nombres y verbos	]
15	Frases de tres o más palabras	<del></del>
16	Uso apropiado de preposiciones	<del></del>
7	Uso apropiado de pronombres	<del></del>
18	Uso correcto del tiempo pasado	<del></del>
9	Uso correcto del tiempo futuro	
20	Frases simples gramaticalmente correctas	
<u> 1</u>	Uso de frases complejas	<del></del>
	PUNTUACIÓN TOTAL (Máx: 21)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

#### OBSERVACIONES:

# **ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: CONTENIDO**

	"LAVANDO "	<del></del>
	Imagen introductoria no puntuable	
	1. "PONIENDO LA MESA"	
	Dime algo acerca de este dibujo	
1ª respuesta:		
¿Algo más ? :		
	2. "COMPRANDO" ( Alternativa: "lavando" )	
Beenverter	( and the state of	
Respuesta:		l
	3. " TRABAJANDO EN EL JARDÍN "	<del>_</del> -
	( Alternativa: en el cobertizo )	
Respuesta:	ें कें	
		1
	······································	

	puntuación base	frases conectadas	frases adicionales	TOTAL
Dibujo 1	(2)	(4)	(2)	(8)
Dibujo 2	(2)	(4)	(2)	(0)
Dibujo 3	(2)	(4)	(2)	(8)
MOTA D			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(24)

NOTA: Puntuaciones máximas entre paréntesis

#### GRABACIÓN DE LENGUAJE

#### OBJETIVO:

El objetivo principal de esta grabación es tener una muestra representativa del lenguaje espontáneo del niño.

#### MATERIAL:

- Lápiz, hoja de registro, grabadora y un cassette.

#### INSTRUCCIONES:

El ambiente debe ser agradable, para que el niño se sienta en confianza, y pueda expresarse libremente a partir de los estímulos que se le brindan y de la persona con quien se está comunicando. Se considera si la comunicación debe ser con el evaluador o con algún familiar. Se le pregunta al niño o a la madre según sea el caso, que es lo que más le interesa, si algún cuento, película, caricatura o tema en especial. A partir de esta información se le motiva con preguntas acerca de las ídeas y personajes principales, y presentándole objetos o imágenes relacionados, para que el niño empiece a expresarse. Esto se realiza por 30 minutos, o en cuanto haya suficiente producción verbal para hacer dicho registro representativo.

#### EVALUACIÓN:

Se hace la transcripción en la hoja de registro, anotando lo que el adulto y el niño dice, tal cual, en las columnas correspondientes. Se anotan los gestos y conductas. También a las palabras a las que da más énfasis. Se analizará el vocabulario determinando que tipo de palabras son las que utiliza como nombres, verbos, articulos, preposiciones, etc. La longitud de las emisiones. Se verifica la persona que utiliza en el verbo, los tiempos verbales, el género, el número, etc. Ver las conexiones entre oraciones simples y compuestas.

Se especifican cuales fueron las emisiones espontáneas y cuales las emisiones respuesta, como repetición de lo que ha dicho el adulto o el mismo niño. También las respuestas a las preguntas del adulto. Determinar si su lenguaje es inteligible, si no se le entiende, si usa onomatopeyas, si habla con palabras aisladas, si sus oraciones son interrumpidas, ambiguas o incompletas.

TRANSCRIPCIÓN DE LA MUESTRA				
Fecha: Nº de cinta: Nombre: Actividad: Terapeuta:	Nº de sesión: Nº de página			
	ADULTO	NIÑO	SITUACIONES U OBSERVACIONES	

#### 3.2.2. Evaluación inicial.

Una vez que he establecido la batería de evaluación que abarca las áreas que intervienen en el desarrollo integral del niño y que están directamente relacionadas con el problema que presenta el niño, hipolalía, puedo evaluar al niño y poder dar un diagnóstico confiable, ya que por la edad del niño, hay que tener la seguridad de que el niño no presenta ningún problema para iniciar con la intervención.

Esta evaluación tiene como objetivo determinar exactamente cual es el problema que existe, hacer un balance inicial para tener con precisión cual es el nivel de retraso, cuales son las causas de este retraso, si de tipo físico, motriz, sensorial, afectivo, etc.

Con esta evaluación se confirma o se descarta el pronóstico que se hace en un principio con los datos que proporcionan los padres en la ficha de antecedentes, este pronóstico debe de confirmarse, ya que estos datos sólo nos dan la pauta para saber por donde va el problema y determinar que es lo que hay que evaluar.

En el caso de encontrarse un problema físico o de tipo neurológico, no se le podría brindar la ayuda que requiere el niño, ya que esta le concierte a otro tipo de especialista.

A continuación presento la evaluación inicial del niño del que llevo el estudio de caso, y con los resultados que se obtengan puedo determinar el nivel de desarrollo en que se encuentra el niño, en especial, en el área de lenguaje y si presenta o no problemas físicos o de tipo neurológico, o si las causas de su problema, son de carácter ambiental, afectivo, social.

Con estos resultados puedo dar un diagnóstico confiable, ya que la batería contempla la evaluación física, psicomotriz, comprensión y producción del lenguaje, de manera independiente y de forma integrada en los diferentes instrumentos utilizados, con el fin de confirmar resultados. Estos resultados se presentan en el informe psicopedagógico.

#### A.I.A.P. U.N.A.M. E.N.E.P. ACATLÁN.

# FICHA GENERAL DE ANTECEDENTES (Condemarin y cols. 1989)

Nombre: Javier

Apeliidos: Vargas Villavicencio

Fecha de nacimiento: 13 de enero de 1995.

Fecha actual: 14 de julio de 1997.

Curso escolar: 2º maternal.

Años: 2

Meses: 6

Examinador: Ma Teresa V.Z.

#### 1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DE LOS PADRES

- Dirección: Calle 23 Nº 144, Col. Pro-Hogar, Azcapotzalco, 02600.

- Teléfono: 3 68 74 79

Nombre del padre: Javier Vargas Z.

Fecha de nacimiento: 14 10 67 Profesión: Lic. en Derecho Estudios: Esp. Finanzas Públicas

Trabajo: Legislación SECOFI

Nombre de madre: Astrid Villavicencio T

Fecha de nacimiento: 01 06 68 Profesión: Médico Cirujano Estudios: Esp. Oftalmología

Trabajo: Ins Oft. "Conde de Valenciana"

#### 2. MOTIVO DE CONSULTA:

Los padres consideran que el niño se encuentra atrasado en lenguaje en comparación con otros niños de su edad.

#### 3. DESCRIPCIÓN DEL NIÑO:

3.1. Conductas emocionales ( anotar si o no):

-Tranquilo:si

-Estable:si

-Ansioso:no

-Seguro: si

-Desconfiado:no -tmpulsivo:no

-Queiica:no

-Autoritario:si -Alegre:si -Miedoso:no -Emotivo:si

-Liorón:no

3.2. Conductas sociales ( tache lo que no proceda):

-Obediente/desobediente

-Dependiente/independiente

-Comunicativo/introvertido

-Retraido/sociable

-Agresivo/pacífico

-Servicial

- -¿Cuánto tiempo pasan juntos al día? Papá: 3 hrs. / Mamá: 6 hrs.
- -¿Cómo es su relación con el niño, protectora, autoritaria, carente de normas, afectuosa? Afectuosa
  - -¿Se lleva bien con sus hermanos? No tiene.
  - -¿Y con otras personas que vivan en la casa? Afectuosa.

#### 3.3. Independencia personal ( anotar si o no ):

-Se viste solo: no

-Come solo: s/

-Controla esfinteres:si

-Se entretiene solo: si

-Queda con amigos: si

-Utiliza el transporte público: si

- 3.4. Sus aficiones e intereses son: jugar, escuchar cuentos, ver t.v., barnie, mickey y batman.
  - 3.5. Salud:
    - -¿Se le aplicaron todas las vacunas recomendadas? si

- -¿Ha tenido enfermedades infecciosas? Respiratorias.
- -¿Tiene problemas sensoriales visuales o auditivos? no
- -¿Ha padecido enfermedades cardiacas? no ¿y respiratorias? no graves
- -¿Es alérgico? A las plumas de ave.
- -¿Tiene algún antecedente de tipo neuropsiquiátrico? (Epílepsia, disfunción cerebral mínima, convulsiones febriles, traumatismos...). no
  - -¿Tiene trastomos del sueño?:
    - -Hipersomia:no -Pesadillas:no

-Insomnios:no

-Temores noctumos:ocasionalmente

-Sonambulismo:no

-¿Y de alimentación?

-Falta de apetito:no

-Exceso de apetito:*no* 

-Fobia a algunos alimentos:no

-¿Existen en su familia personas que tengan o hayan tenido problemas de lenguaje, de aprendizaje, o que hayan padecido epilepsia, deficiencia mental, psicosis o atcoholismo?

Papá: Pronunciación "rr" hasta los 8 años.

Mamá: Confunde la "b" por "d"

#### 4. DATOS SOBRE EL DESARROLLO

#### 4.1. Embarazo:

- -Duración: 9 meses.
- -Estado de la madre durante la gestación: saludable.

#### 4.2. Parto:

-Uso de anestesia:si

-Uso de fórceps:no

-Cesárea:si

-Complicaciones:no

-Peso al nacer: 2 800 kg.

- 4.3. Desarrollo motor ( señalar la edad en la que aparecen las conductas indicadas ):
  - -Levanto la cabeza: 1 mes
  - -Se sentó con ayuda: 3 o 4 meses
  - -Se sento solo: 6 meses
  - -Gateó: 8 meses
  - -Se mantuvo de pie: 10 meses -Empezó a caminar: 11 meses

#### 4.4. Desarrollo del lenguaje:

- -Gorieo: 3 meses
- -Primera sonrisa: 1 mes
- -Primeros balbuceos: 9 meses
- -Comprensión del no: 8 meses
- -Primeras palabras: 12 meses
- -Frases de dos palabras: 30 meses
- -Oraciones completas: no las dice

#### 5. HISTORIA ESCOLAR

- -Edad en la que ingresó a la escuela: 24 meses a maternal.
- -¿Le gustó? si
- -¿Cuánto tiempo duró el período de adaptación? una semana.
- -Cómo fue su relación con el maestro y con los otros niños? Regular, ya que es muy dificil que pueda comunicarse con sus compañeros por lo que no se ha integrado por completo, ni es de su agrado.

#### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE: <u>Javier Vargas Villavicencio</u>
EDAD: <u>2;8 años</u> FECHA: <u>23 sept 97</u>

#### EXPLORACIÓN DE LOS ÓRGANOS BUCOFONADORES

#### 1. RESPIRACIÓN

-Tipo: - Nasal / oral. - Intercostal / diafragmática / mixta.
-Intensidad: - Superficial / profunda / pormal

-Intensidad: - Superficial / profunda / normal. -Control: - Nasal - Oral - Rin

- Nasal-oral - Nasal-nasal-oral

-Control e intensidad del soplo: bueno

-Intensidad: buena

-Tiempo de espiración: Edad Tiempo
6 5 segundos
7 7 "
8 8 8 "
9 10 "
10 12 "
11 14 "

-Hincha carrillos: no -Aspiración (popote): si

#### 2. EXPLORACIÓN DE LA CAVIDAD BUCAL

-Dientes:

-Implantación dentaria: no

-Oclusión dental: no

-Lengua:

-Tamaño y forma:

-Macroglosia / microglosia / normal

-Desarrollo desproporcionado del frenillo: no

- Rinobucal

-Movimientos: -Movimientos laterales: si

-Movimientos laterales; si -Movimientos verticales; si

-Movimientos giratorios: si
-¿Existen movimientos asociados? si
(Realizar movimientos con distintos ritmos)

-Labios:

-Tamaño y forma: -Grande / pequeño / salido / labio leporino

-Tono muscular: normal -Movimientos: normales

-Paladar:

-Tamaño y forma: -Olival / estrecho / corto / fisura palatina

-Movimientos del velo del paladar: normales

-Mandibula:

-Tamaño y forma:

-Prognatismo / microprognatismo / normal

-Movimientos: normales

#### 3. Otros datos funcionales:

-Masticación: normal -Deglución: normal -Babeo: ocasional -Calidad de la voz: En ambiente familiar: Habla en un tono normal.

Ante extraños: Casi no habia y cuando lo hace es con un tono muy baio.

#### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE: Javier Vargas Villavicencio			
EDAD: <u>2;8 años</u>	FECHA:	23 sept 97	

#### **EVALUACIÓN DE LA PERCEPCIÓN AUDITIVA**

#### -ACUICIDAD:

-Prueba del susurro: **bien** -Prueba del reloj: **bien** 

#### -DISCRIMINACIÓN AUDITIVA:

- -Discrimina objetos: si
- -Discrimina sonidos del lenguaje: si

-soga/soba	oga/oba	-mapa/mata	apa/ata
-lana/lana	ana/ana	-bebe/bebe	ebe/ebe
-dedo/debo	edo/ebo	-cargo/cardo	<del></del>
-ruega/rueda	ega/eda	-parco/parto	<del></del>
-chal/chal	al/al	-bulbo/bulto	
-guia/dia	ia/dia	-mido/nido	ido/ido
-bol/gol	bol/gol	-clan/plan	an/an
-sin/fin	sin/fin	-tifón/tizón	
-perro/berro		-cruz/cruz	
-saco/saco	aco/aco	-diez/diez	ez/ez
-zona/zona	ona/ona	-pobre/cobre	
-jarro/jarro		-trote/brote	ote/ote
-casa/gasa	casa/asa	-brasa/grasa	asa/asa
-eco/eco	eco/eco	-toro/toro	
-brama/trama	ama/ama	-pan/pan	pan/pan
-tiza/pisa	iza/isa	-arcón/halcón	on/on
-pito/pico	ito/ico	-plan/flan	an/an
-cana/cama	ana/ama	-fior/flor	
-cubo/tubo	ubo/ubo	-ropa/roba	opa/oba
-fiel/piel	el/el	-crio/trio	ig/ig

(Adaptación del test de Wepman realizada por Condemarín, Chadwik y Milicic (1989): "MADUREZ ESCOLAR" (Madrid, Cepe))

#### - MEMORIA AUDITIVA:

- -Repetición de digitos: si
- -Repetición de palabras: sólo el final
- -Repetición de frases: no puede
- -Repetición de historias breves: no puede

CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN NOMBRE: <u>Javier Vargas Villavicencio</u> EDAD:<u>2:8 años</u> FECHA: <u>23 sept 97</u>

LOCOMOCIÓN	
1. CAMINA SIN DIFICULTAD	2
2. CAMINA HACIA ATRÁS	2
3. CAMINA DE LADO	1
4. CAMINA DE PUNTILLAS	2
5. CAMINA EN LÍNEA RECTA SOBRE UNA CINTA	1
6. CORRE ALTERNANDO MOVIMIENTO DE PIERNAS- BRAZOS	2
7. SUBE ESCALERAS ALTERNANDO LOS PIES	2
TOTAL LOCOMOCIÓN	12
NIVEL	A

POSICIONES	
8. SE MANTIENE EN CUCLILLAS	
	2
9. SE MANTIENE EN RODILLAS	2
10. SE SIENTA EN EL SUELO CON LAS PIERNAS CRUZADAS	2
TOTAL POSICIONES	6
NIVEL	Α

Recopilación de E.P.P. de Ed. TEA ( De la Cruz y Mazaira, adaptación 1996 ).

# EVALUACIÓN DE PSICOMOTRICIDAD

Puntuación:

- 1: Lo hace con alguna dificultad.
- 2: Lo hace bien.
- 0: No lo hace o tiene mucha dificultad.

EQUILIBRIO	
11. SE MANTIENE SOBRE EL	<del></del>
PIE DERECHO SIN AYUDA	1
12. SE MANTIENE SOBRE EL	<del>  '-</del>
PIE IZQUIERDO SIN AYUDA	2
13. SE MANTIENE CON LOS	<del> </del>
DOS PIES SOBRE LA TABLA	2
14. ANDA SOBRE LA TABLA	<del>                                     </del>
ALTERNANDO LOS PASOS	0
15. ANDA SOBRE LA TABLA	<del> </del> -
HACIA ADELANTE, HACIA	İ
ATRÁS, DE LADO	0
16. SE MANTIENE EN UN PIE	
(OJOS CERRADOS) 10	1
SEGUNDOS O MAS	1
TOTAL EQUILIBRIO	6_
NIVEL	В

COORDINACIÓN DE PIERNA	AS
17. SALTA DESDE UNA ALTURA	T
DE 40 cm.	0
18. SALTA UNA LONGITUD DE	
35 A 60 cm.	0
19. SALTA UNA CUERDA A 25	
cm. DE ALTURA	0
20. SALTA MAS DE 10 VECES	
CON RITMO	1
21. SALTA AVANZANDO 10	
VECES O MAS	1
22. SALTA HACIA ATRAS 5	
VECES O MÁS SIN CAER	0
TOTAL COORDINACIÓN DE	
PIERNAS	2
NIVEL	С

COORDINACIÓN DE BRAZ	OS
23. LANZA LA PELOTA CON LAS DOS MANOS A 1 m.	2
24. COGE LA PELOTA CUANDO SE LE LANZA CON LAS DOS	
MANOS	1
25. BOTA LA PELOTA DOS VECES Y LA RECOGE	0
26. BOTA LA PELOTA MAS DE CUATRO VECES	0
27. COGE LA BOLSITA DE SEMILLAS CON UNA MANO	2
TOTAL COORDINACIÓN DE BRAZOS	5
NIVEL	В

COORDINACIÓN DE MANOS	
28. CORTA PAPEL CON	
TIJERAS	0
29. CORTA PAPEL SIGUIENDO	
UNA RECTA	0
30. CORTA PAPEL SIGUIENDO	
UNA CURVA	0
31. PUEDE ATORNILLAR UNA	
TUERCA (ROSCA)	1
32. CON LOS DEDOS	
DOBLADOS LOS TOCA UNO A	
UNO CON EL PULGAR	1
TOTAL DE COORDINACIÓN DE	
MANO	2
NIVEL	С

ESQ. CORPORAL EN SI MISMO	<del></del> -
33. CONOCE BIEN SUS MANOS,	
PIES, CABEZA, PIERNAS Y	i i
BRAZOS	2
34. MUESTRA SU MANO	
DERECHA CUANDO SE LE PIDE	2
35. MUESTRA SU MANO	
IZQUIERDA	2
36. TOCA SU PIERNA DERECHA	
CON SU MANO DERECHA	2
37. TOCA SU RODILLA	
DERECHA CON SU MANO	Į
IZQUIERDA	2
TOTAL ESQUEMA CORPORAL	
EN SÍ MISMO	10
NIVEL	A

ESQUEMA CORPORAL EN OTRO	os
38. SEÑALA EL CODO	0
39. SEÑALA LA MANO DERECHA	2
40. SEÑALA EL PIE IZQUIERDO	2
TOTAL ESQUEMA CORPORAL EN OTROS	4
NIVEL	B

ÀREA	PUNTUACIÓN	BUENO	NORMAL	BAJO	DX
LOCOMOCIÓN	12	- JULINO	HORWAL	BAUC	100
POSICIONES	6	<del>                                     </del>	<del></del>	<del></del>	1
EQUILIBRIO	6	<del> </del>	<del>                                     </del>	<del></del>	1
COORDINACIÓN PIERNAS	2	+	<del>                                     </del>	<del> </del>	1
COORDINACIÓN BRAZOS	5	<del> </del>	<del>-</del> -	<del>  •</del>	ł
COORDINACIÓN MANOS	1 2	<del> </del>	<del>                                     </del>	<del> </del>	1
ESQUEMA CORPORAL EN SI MISMO	10	<del>                                     </del>	<del> </del>	<del>  •</del>	1
ESQUEMA CORPORAL EN OTROS	1 4	<del> </del>	<del> </del>	<del> </del>	ł

#### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	Javier Vargas Villavicencio		
EDAD:	2;8 años	FECHA:	25 sept 97

# INVENTARIO DEL CUERPO (M. CONDEMARIN 1989)

PARTES DEL	NOMBRAR EN	SEÑALAR EN	NOMBRAR EN	CENAL AD EN	NOUBBLE
CUERPO	SÍ MISMO	SÍMISMO			NOMBRAR Y
	O WILCOMO	SIMISMO	EL OTRO	EL OTRO	SEÑALAR
Ej.Cabeza					IMÁGENES
Ej.Brazos	eza	•	eza	•	•
1.Peio *	azos	•	azos	•	•
2.Manos *	elo	•	elo	•	•
3.Pies *	nos	•	nos	•	•
4.Boca *	es	•	es	•	•
	oca	•	oca	•	• (
5.Oreja *		•		•	,
6.Ojos	os	• }	os	•	•
7.Nariz *		•		•	
8.Espaida		•	i	•	
9.Vientre	1	1	}		j
10.Rodilla		ĺ			
11.Dientes		•		•	
12.Taiones			1		
13.Frente	l	]	ľ		
14.Cuello	ł	•		•	
15.Mejilla		•		•	ì
16.Mentón	•	1	1		ľ
17.Pulgar					
18.Uñas				ĺ	
19.Labios					
20.Hombros	1	•	İ	.	
21.Pestañas	1	•		• 1	1
22.Codos	ļ		1	J	J
23.Puños		•	İ	.	
24.Cejas	i				ŀ
25.Ventanas					1
26.Pantorrilla		•			
27.Párpados					1
28.Tobillos					ľ
29.Cadera	Ì	ľ	1	1	}
30.Nuca		1	j		
31.Perilla	1	- 1	ŀ		j
32.Antebrazo		1			
33.Sien	ļ			1	İ
34.Palma	ſ				
35.Indice	ļ		}	j	J
36.Corazón	1	1	ŀ		
37.Anular	ŀ	1			1
38.Meñique	la adad da 2 aê.				ſ

Corresponde a la edad de 3 años

# ESCALAS DE DESARROLLO DE GESELL

llavicencio		2;8 artos
NOMBRE: Javier Vargas Villavicencio	FECHA: 25 sep 97	EDAD CRONOLÓGICA:

EDAD CLAVE

AREAS:

2;6 años	2.6 años	2;6 años	1;6 años	2.6 años
ADAPTATIVA:	MOTRIZ GRUESA:	MOTRIZ FINA:	LENGUAJE:	PERSONAL-SOCIAL:

15 MESES		EDAD CLAVE 19 MESES		STOLEN TO
(Aprox. 1 año 3 meses)		( Aprox. 1 año 6 meses )		Approx 1 after 0 mesons
Cont. Towns.		ADAPTATIVA	L	( Spinos ineses )
	_	1 - Ccu: Torre de 3 - 4	_	- Constrained a E
Tay on Cooca a choos (18m)	~	f - Ta, Cu: 10 dentro de la taza	_	- Cont India amoniar too (200-1)
UB: Indipiente imitación del trazo (*18m)	_	1 - Bol y Bot: Extracción	-	Tak: Oplose 2 of the control of the
Tab: (sin dem) colocal bloque redondo	_	1 - Dib: garabateo espontáneo (*36m)	• •	Cabi Innet 2 - 3 bioques ("30m)
- Tab: Adapta bloque redondo rápidamente	_	1 - Dib: Imitando, hace un trazo (*24m)	_	(*24m)
	_	1 - Tab: Apila 3 bloques (*24m)	•	Capr. Becarers is polote
	_	MOTRIZ GRUESA	-	pional la balona
Mar. Pocos pagos, micia se para	_	1 - Mar: Cae rara vez	_	- Mar: Se agarda ingaggi (* .)
- Mar. Cae por certumbe (118m)	_	f - Mar; ligera, cone tieso (*24m)	-	Fee: Baily experience ()
-Mar. Abandona el galeo	_	f - Esc. Sube, sostenido de una mano (*21m)	•	- Fact Cabe societies de una mano (124m)
- Esc. Sube gateando (*18m)	_	- Sipq: Se sienta solo	•	Delor: (dom) potential del pasamano (124m)
	_	f Sign: Se trapa (*)	_	regr. (vein) parea ( z4m)
	_	F - Pel: La arroja (*48m)		
	1	- Pelgr: Empuja con el ple (*21m)		
Communication of the		MOTRIZ FINA	Ļ	
Det. (etc. 4-10)	_	- Cau: forme de 3 - 4	*	1 - Carr Torre de 5 A B
- bor (sin dem) introduce en la botella	_	<ul> <li>Lib: vuelve páginas, 2 - 3 por vez (*24π)</li> </ul>		
- LID: Ayuda a volver paginas (*18m)				
A the state of the		LENGUAJE	L	
- voc. 4 o parabras incruyendo nombres	-	- Llb: Mira selectivamente	0	. Vor. 20 natabras
- voc. Usa Jerga ("Z4m)	_	- Voz: 10 palabras, incluyendo nombres		Conv. Combine 3 amphore
- LID: Acarida dibujos (*18m)	_	- Lam: Nombra o señala un dibuio	•	**Conv. Combina 2-3 parabras esponianeamente
	1	- Obj: Nombra la pelota	5	(1441) Onl: 3 Ardense
	1	- Pel: 2 órdenes	-	rei a ordenes
		PERSONAL - SOCIAL		
- All: Descara Dioeron	_	- Ali: Agarra plato vacto (*)	•	Ali: Manais him la sam
- All: Inhibe agramar el plato	-	- Ali: Come plato en parte, derrama (*36m)	. •	Commendation of the commen
- ESf: Regulación parcial (*24s)	_	· Est: Regulado durante el día (*24m)	٠ ،	Collida. Fide Collida, Debiga, etc.
- Est: Control rectal	_	- Jue: Arrastra un incueto (*30m)	•	- Comun. Replie 2 o más ultimás palabras (*24m)
- Esf: Indica ropas mojadas	_	Time I lava o about modern (200)	_	<ul> <li>Comun: Empluya personas para mostrar (*24m)</li> </ul>
- Comun: dice "ta-ta" o equivalentes	_	- age: Figs o ablaza muneca ("Z4m)	_	
- Comun. Señala, parlotea, cuando desea alco			_	
(*21m)	_			
- Jue: Muestra u ofrece juguetes (*21m)				
-Jue: Arroja juguetes durante el juego o como	-		_	
rechazo (*18m)				
			_	

Cau: Tone de 5 - 6  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cau: Tone de 6 - 7  - Cap: Inserte acquire de boque cuadrado ("36m)  - Cap: Inserte acquire de boque cuadrado ("36m)  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Cap: Recupera la pelota  - Tab: Coloca bloques asislados ("36m)  - Tab: Coloca bloques asislados ("36m)  - Tab: Coloca bloques asislados ("36m)  - Tab: Adalta, después de 4 ensayos ("30m)  - Tab: Adalta, después de 4 ensayos ("30m)  - Tab: Adalta, después de 4 ensayos ("30m)  - Tab: Adalta, después de 4 ensayos ("30m)  - Cap: Inserte acquire cuadrado  - Cap: Inserte acquire cuadrado  - Cap: Inserte acquire cuadrado  - Cap: Inserte acquire a pelota  - Cap: Inserte acquire a pelota  - Cap: Inserte acquire a pelota  - Cap: Inserte acquire a pelota  - Cap: Tone de 6 o 7  - Lib: Vielvie págins una por una  - Lib: Vielvie págins una por una  - Cap: Tone de 6 o 7  - Lib: Vielvie págins una por una  - Cap: Tone de 6 o 7  - Lib: Vielvie págins una por una  - Cap: Tone de 6 o 7  - Lib: Vielvie págins una por una  - Cap: Tone de 6 o 7  - Lib: Vielvie págins una por una  - Cap: Tone de 6 o 7  - Lib: Vielvie págins una por una  - Lib: Comur. Bendia etc.  - Lan: Nombra 3 o más dibujos  - Lan: Nombra 3 o más dibujos  - Lan: Nombra 2  - Pel: A ordenes  - Lan: Inhibe gira la cuchara  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Replie 2 o más utimas palabras  - Comur. Rep		ordinant of transfer as in mismo por en pronombre más que bor en nombre	- Comun: Se refiere a st mismo por et pronombre más que por et nombre			O - Obj. Indica el uso	1 - Lâm: Identifica 7 dibritos	Nombre: Dice su nombre completo	Sonan could to allow on the	1 - Coll: Torre de 8		Pa: Intenta pararse sobre un ple	1 - Salt: Con ambos pies	f Mar: (dem) en puntas de ole	1 - Digitos: Repite dos (1 de 3 ensayos)	1 - Tab: Adapta repetidamente, error (*36m)	1 - Tab: Inserta 3 blonues	1 For Col: Colors up.	1 Dift. Doe o más trazas y horizontales	Cour. Agrega chimenea al tren	Court John de German de Grand		(Aprox. 2 años 6 meses)	30 MESES	
Ê		Ê			_	_	_		-		H		_		+	_	-			_	_	_	-		
5-6  Aprix. 1 año 9 meses ) 5-6  polyal tren ('24m) 1-3 bloques ('30m) 1-3 bloques ('30m) 1-3 bloques ('30m) 1-3 bloques ('30m) 1-3 bloques ('30m) 1-3 bloques ('24m) 1-3 bloques ('24m) 1-3 bloques ('24m) 1-3 bloques ('24m) 1-3 bloques espontâneamente 1-5 6 8  n la laza 2-3 palabras espontâneamente 1-5 al abranda etc. 0 1-7 al abranda etc.	Commission and person of commission of commission of commission doméstica  - Jue: Predomina juego paraleto (*42m)	- Est Seco de noche, levantandolo (*36m) - Est verbaltza necesitades regularmente (*42m) - Est verbaltza necesitades regularmente (*42m) - Vest Se pone prendas simples - Comun: Rantiflesta experiendas immediatas (*) - Comun: Ser effere a si mismo por el nombre (*30r)	PERSONAL-SOCIAL - All: Inhibe girar la cuchara - Est. Seco de noche, levanidandolo (*36m)	- Pel: 4 Ordenes	· Obj: Nombra 2	- Lam: Nombra 3 o más dibujos   - Lâm: (dentifica 5 o más	- Conv. Usa YO, MI, TU	- Conv. Descarta la jerga   - Conv. Frase de 3 natabras	LENGUAJE	- Lib: Vuelve páginas una por una	MOTRIZ FINA	- reigr (sin dem) palea	- ESC. Sube y baja solo	- Mar: Corre blen, no se cae	MOTRIZ GRUESA	- CaPf: Inserta bioque cuadrado	<ul> <li>Tab. Adapta, después de 4 ensayos ("30m)</li> </ul>	- Tab: Coloca bloques aislados (*30m)	- Difo: Imita trazo circular (*36m)	- Dib: Imita un trazo vertical	- Ccu: Alinea 2 6 más, tren (*30m)	- Ccu: Torre de 6 6 7	ADAPTATIVA		FDAD CLAVE: 2 ANOS
21 MESES  (Aprox. 1 año 9 meses ) 5 - 6  you's' tren ("24m) - 3 boques ("30m) era la pelota ra la la la la la la la la la la la la la		000+++	-00	0	-		-	00		0	*		- •	- 1	L	•	<b>-</b> ·	-	•	-	-	-	L		
(Aprox. 1 a  - Ccu: Torre de 5 - 6  - Ccu: Torre de 5 - 6  - Tab: Coloca 2 - 3 bhoques  - CaPr. Recupera la pelota  - CaPr. Recupera la pelota  - CaPr. Recupera la pelota  - Eac: Baja, sostendo de ur  - Eac: Baja, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Eac: Sube, sostendo de ur  - Caru: Torre de 5 0 8  - Comuri: Pride comida, bebla  - Comuri: Empuja personas  - Comuri: Empuja personas		- Comuni: not comida, beblada, etc Comuni: Empuja personas para mostrar (*24m)	- Alt: Maneja bien la taza - Comun: Pide comida, bebida, etc. - Comun: Reple 2 6 más. últimas nalahas				(-24m) - Pei: 3 Ariense				- Cau: Torre de 5 ó 8	Petgr: (dem) pates ("24m)	1 - Esc. Sube, sostenido de paramano (*24m)	* was - or elected jugation (*) f   ESC: Bala: sostenith de una mano (*24m)				- Carl: Recubera la pelota	7 - Cahri Inserta esquina del bioque cuadrado (*24m)	1 - 180: Coloca 2 - 3 bloques (*30m)	- Ccu: knila empujar tren (*24m)	1 - Carl Torra de 5 - 6		( Aprox. 1 año 9 meses )	21 MESES

30 MESES  - Ccu: Torre de 8 - Ccu: Agrega chimenea al tren - Dib. Dos 6 más trazos para una cruz (*36m) - For Cot. Coloca una - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Insta 3 bioques - Tab: Adalta repetidamente, error (*36m) - Digitos: Repite dos (*1 de 3 ensayos) - Digitos: Repite dos (*1 de 3 ensayos) - Salt: Con ambos pies - Salt: Con ambos pies - Salt: Con ambos pies - Salt: Con ambos pies - Ccu: Torre de 8 - Dib: Sostene el lapiz con los dedos - Obi: Sostene el lapiz con los dedos - Ldm: Nombra 5 dibujos - Ldm: Hombra 5 dibujos - Ldm: Hombra 5 dibujos - Comur: Se refiere a si mismo por el pronombre - Tab: Ayuda a lterar de vuelta cosas a su lugar - Jue: Empuja un jugete. Duena dirección - Jue: Puede transportar objetos frágiles		_	_	_		_		_	_	_	_	_	_						_			_		_	_		_		_	_	_		_	_	_	_		_				
Ccu: Torre de 8   Cui : Agresa chinenea al tren   Cui : Torre de 9 (10 en 3 ensayos)	42 MESES	( Aprx. 3 años 6 meses )		<ol> <li>Ccu: Construye puente de un modelo</li> </ol>	O - For Geo: Señala sele	Diction contra to 1 2 - 2	O Contract ( of 3 ensayos )	<ul> <li>Lesos: Entrega bloque pesado (2 de 3 ensavos)</li> </ul>												Day Damasacca contract of the	a. r en manece soone du solo ble 2 segundos						SESUIL SEIGNO SING SING SOLOCIO COLORES IILLESS		1 April Manufacture 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4	_			_				. Vpet: Se fave v se same in	hor Eliment Se sect in Cara y Las manos		parateio (148m)		
30 MESES  Cau: Torre de 8 Cau: Agrega chimenea al tren Dib: Dos 6 más trazos para una cruz ("36m) Tobi: Insta azos verticales y horizontales Dib: Dos 6 más trazos para una cruz ("36m) Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 3 Moques Tobi: Insta 4 Moques Tobi: Insta 4 Moques Tobi: Insta 5 Moques Tobi: Insta 5 Moques Tobi: Insta 5 Moques Tobi: Insta 5 Moques Tobi: Insta 5 Moques Tobi: Insta 5 Moques Tobi: Insta 6 Moques Tobi: Insta 1		-		_	_	_			_		_		_			_		_	L	_	_			↲		_	_	L	_	-	_	_	_	_		$\perp$	0		· –			
30 MESES  (Aprox. 2 afros 6 meses)  - Ccut. Yorre de 8 - Otto: Marga chimene al tren - Dib: Dos 6 más trazos para una cruz (136m) - Dib: Dos 6 más trazos para una cruz (136m) - For Cot. Coloca una - Tab: Insta 3 béoques - Tab: Madala repetidamente, error (136m) - Digitos: Repite dos (1 de 3 ensayos) - Digitos: Repite dos (1 de 3 ensayos) - Salt: Con ambos ples - Salt: Con ambos ples - Salt: Con ambos ples - Ccu: Torre de 8 - Dib: Sostene el lapiz con los dedos - Nombes: Dice su nombre completo - Lám: Nombra 5 dibuejos - Lám: Identifica 7 dibujos - Comur: Se refiere a sí mismo por el pronombre - más que por el nombre - Obj: Indica el uso - Jue: Empuja un jugete. buena dirección - Jue: Empuja un jugete. buena dirección - Jue: Puede transportar objetos frágiles - Jue: Puede transportar objetos frágiles	EDAD CLAVE: 3 ANOS	ADAPTATIVA	- Cer Torre de 07 10 op 3 parament	Con last a sensayos	Con italia puente (* 42m)	- Bol: 10 en la botella en 30 segundos	- Dib: Nombra sus dibulos	- Dift. Mombre hombre incomelate	C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C	- Diff. Copia circulo	- Dib. Imita cruz (*48m)	Experience of the second	- For Col: Aparea tres	- For Geo: Seriala cuatro	· Tab: Adapta sin error o con comerción especial	e inmediate	Division Openies from 7.4 5	Colored the ties ( ) and sensayos )	MOTRIZ GRUESA	- ESC: Alternatos pies al subir	- Salt: Desde el escalón Inicial	· Montar: Tricido usando pedales	- Pa: Sobre no nie equilible momositano	Deliginginging Control	WOINT FINA	- con: lone de 9 ( 10 en 3 ensayos )	- Bot: 10 en la botella en 30 segundos	LENGUAJE		- Conv: Usa plurales	· Lâm: Nombra 8 Imánenes	- Sero. Dice en sevo	Come Dies & Challant	Could ried At Conesta 1	- Ordenes: Obedece 2, pelota y silla	PERSONAL-SOCIAL	- Ali: Come solo, derrama poco	- Ali: Vierte bien de un Jarrito	- Vest: Se pone los zapatos	- Vest: Desabrocha botones accesines	· Comun: Comprende hacer triento	- Comun: Conoce unos pocos versos
	١,		0	<	,	0	+	1	•	5	0	c	٠.	0	0		•	·	,	-	-	0	-	Ī			5	•		0	0	-		. ,	-	_	_	<u> </u>	0	-	-	0
+0+++++ ++ 00+0 + ++0	30 MESES ( Aprox. 2 aftos 6 meses )		. Cat: Tone de 8	· Cat: Agrega chimenea al tren	· Dib. Imita frazoe verticales v. hodisoctales	Dib. Don 4 4- 4- 4- 4- 4- 4- 4- 4- 4- 4- 4- 4	Total Contrast trazos para una cruz (*36m)	- For Col: Coloca una	- Tab: Insrta 3 bloomes	Tab. Adores an address of the control of the contro	- Fau. Adapta rependamente, error (*36m)	Digitos: Repite dos (1 de 3 ensavos.)							-Mar: (riem) an eventue de sie	Solt Con Ambus Lines	Der Court attitude press	- r-a: intenta pararse sobre un pie			-Ccu: Torre de 8	- Oth: Scettene of their year to dedoe	SOURCE CONTROL OF THE	Nombra: Dies des des des des des des des des des d	for the surrounding completo	- Fair: Nombra 3 dibujos	- Larm: identifica / dibujos	- Obj: Indica el uso				Comier Se coffees a el mismo ace el mismo.	Chief and the second of the second of the property of the prop	the purchase of the purchase o	Jue: Empuja un jugete, buena dirección	Jue: Ayuda a llevar de vuelta cosas a su lugar	<ul> <li>Jue: Puede transportar objetos frágiles</li> </ul>	

#### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE: <u>Javier Vargas Villavicencio</u>		
EDAD: 2;8 años	FECHA:	25 sept 97

#### **PEABODY**

	EJEMPLOS	
EJEMPLO A	EJEMPLO B	EJEMPLO C
Cuchara (4)	Silla (1)	Lápiz (2)
Mamá (2)	Papá (3)	Manzana (4)
Gatito (3)	Plátano (2)	Calcetin (1)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
1	Coche Vaca Nene Niña Pelota Taco Payaso Llave	(4) (3) (1) (2) (1) (3) (2) (1)	25	Bocadillo Maestra Construir Flecha Canguro Accidente Nido Vagón	(4) (2) (3) (3) (2) (3) (3) (4)
9 1 10 1 11 1 12 0 13 0 14 0 15 1 16 1	Bote Pollo Soplar Ventilador Cavar Falda Coger Tambor	(4) (2) (4) (2) (1) (1) (4) (1)	33	Sobre Recoger Insignia Gafas Pavo real Reina Carroza Látigo	(1) (2) (1) (3) (2) (3) (4) (1)
17 1 18 1 19 0 20 1 21 1 22 0 23 0 24 0	Hoja Atar Valla Palo Abeja Arbusto Echar Coser	(3) (4) (1) (2) (4) (3) (1) (1)	41 <u>0</u> 42 <u>0</u> 43 <u>1</u> 44 <u>1</u> 45 <u>0</u> 46 <u>0</u> 47 <u>1</u> 48 <u>1</u>	Red Pecas Aguila Roto Abrillantar Bisagra Bostezar Traspiés	(4) (4) (3) (1) (4) (4) (2) (2)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
49 0 50 0 51 0 52 1 53 0 54 0 55 1 56 1	Semáforo Cápsula Submarino Termo Proyector Grupo Bloquear Transporte	(1) (1) (4) (4) (3) (4) (3) (1)	81 82 83 84 85 86 87 88	Piragua Centinela Surco Viga Fragmento Revolotear Aflicción Risco	(3) (2) (4) (1) (3) (2) (3) (4)
57	Barandilla Ceremonia Vaina Potro Dirigir Embudo Deleite Conferencia	(3) (2) (3) (4) (3) (4) (2) (3)	89 90 91 92 93 94 95 96	Rabieta Sumergir Descender Pui Canino Explorar Captura Tasar	(2) (1) (3) (2) (1) (1) (1) (3)
65 0 66 0 67 0 68 0 69 0 70 0 71 72	Comunicación Arquero Estadio Excavar Agredir Malabarismo Golosina Aparato	(2) <sup>4</sup> (4) (1) (1) (4) (1) (1) (3)	97 98 99 100 101 102 103 104	Recluir Precipitación Alero Anfibio Graduado Jeroglífico Disertar Cascada	(4) (4) (1) (1) (3) (2) (1) (3)
73	Químico Ártico Ruina Mozo Costa Elevar Solfozar Muelle	(4) (3) (4) (3) (2) (4) (1) (2)	105 106 107 108 109 110 111	Quinqué Nuca Genealogía Repujado Mercantil Cargado Atraer Concéntrico	(4) (1) (2) (2) (4) (2) (4) (3)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
113 114 115 116 117 118 119 120	Vitreo Fratemo Machete Expósito Dosel Roedor Grillete Escocés	(3) (1) (2) (4) (1) (3) (1) (2)	137 138 139 140 141 142 143 144	Leguminosa Senii Deterioro Asolado Deambular Florete Auscultar Marsupial	(3) (4) (2) (4) (2) (4) (1) (4)
121 122 123 124 125 126 127 128	Calesa Obelisco Elipse Entomología Matón Buhardilla Conifera Aterrado	(3) (4) (2) (2) (4) (2) (2) (4)	145 146 147 148 149 150	Predador Incertidumbre Sorber Liliputiense Criptógama Suspendido	(3) (1) (2) (3) (4) (3)
129 130 131 132 133 134 135 136	Obeso Guantelete Inclemencia Cúpula Inmerso Lustrar Bovino Magistrado	(3) (4) (1) (1) (2) (3) (1) (4)			

PUNTUACIÓN DIRECTA = 39

EDAD MENTAL =

<u>3;9 años</u>

COEFICIENTE INTELECTUAL = 95

OBSERVACIONES: Aprendizaje Medio

# MELGAR EXAMEN DE ARTICULACIÓN DE SONIDOS EN ESPAÑOL ( Hoja de calificación )

Nombre: Javier Vargas Villavicencio Edad: 2;8 años
Escuela: Centro de Atención pedagógica Fecha: 30 sept 97

Taniatta	0:4-				1		3	Sonido	
Tarjetón 1		*+	Lista de Palab		1	_	1 F	aislado	Pronunciación
2	(m)	mesa	cama		0	÷	—	ame	esa / ama /
3	(n)	nariz	mano	botón	0	1	1	ane	ani/ano/on
	(ñ)	ñoño	piñata	<u> </u>	1	1	-	añe	ñoño / ñata /
5	(p)	pelota	mariposa	• • • •	0	0	•	pe	ota / asa /
	(x)	jabón	ojo	reloj	0	1	0	ota	mon / ojo / elo
6	(b)	balón	bebé	••	0	1	•	be	alón / bebé /
7	(k)	casa	boca		0	1	•	ca	asa/boca/
8	(9)	gato	tortuga		0	1	-	ge	ato / uga /
9	(f)	foco	eletante	chef	0	0	0	efie	oco/ante/e
10	<u>(y)</u>	llave	payaso		0	0		ie	ave/aso/
11	(d)	dedo	candado	red	0	0	0	de	edo/ao/e
12	(1)	luna	bola	pastel	0	1	0	ele	una / ola / ate
13	<u>(r)</u>		aretes	collar	0	0	0	egie	/ ete / Ila
14	(rr)	ratón	perro		0	0	-	egle	ton / ello /
15	(t)	teléfono	patin		ō	1	- 1	te	ono / ati /
16	( ch )	chupón	cuchara		0	1	-	che	po/chara/
17	(s)	silla	vaso	lápiz	1	1	9	ese	sopa / aso / apiz
	Mezcla								
18	(bl)	blusa			1				USa
19	( cl )	clavos			*		$\Box$		••••
20	(fl)	flor			•	_			
21	(gl)	globo			•				obo
22	_ ( pl )	plato		***	1		_		ato
23	( br )	libro		<del></del>	1	•			
24	( cr )	cruz			•	_	$\top$		
25	(dr)	cocodnilo		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Н	•	+	<del></del>	
26	(fr)	fresas			•	7	1	$\neg$	
27	(gr)	tigre				•	+		
28	(pr)	principe			•	7	$\dashv$	$\overline{}$	
29	(tr)	tren			•	_	$\dashv$		en
	Diptong				_	┪	╅		
30	(au)	jaula			+	- 1	+		
31	(ei)	peine			$\dashv$	•			eine
32	(eo)	leoncito			十	•	+		
33	(ie)	pie			- +	1	-		ie
34	(ua)	guante			+	•	_	-	
35	(ue)	huevo	· · · ·		-	+	-+		

# ESCALAS PARA EVALUAR EL DESARROLLO DEL LENGUAJE J.K. REYNELL 2º ED. REVISADA - ADAPTACIÓN ESPAÑOLA HOJA DE RESPUESTAS

Nombre: Javier	Apellidos:Va	rgas Villavice	елсіо
Sexo: M Fecha de	examen: <u>30997</u>	Fecha na	acimiento: <u>130195</u>
E.C.: 2;8 años	Años:	2	Meses: 8
Lugar de examen: A.I.A.P.	Examinado	por: <u>Ma. Ter</u> e	sa
Forma del Test: Individual			
<del>- ,                                   </del>			<del></del>

Escalas	Puntuación	Edad Equivalente	Puntuación Típica
Lenguaje expresivo	21	1 1/2 - 2	
Estructura	11		
Vocabulario	8		
Contenido	2		
TOTAL	78	2 - 2 1/2	
Comprensión Verbal A	45		
Comprensión Verbal B			
Comprensión Verbal	45	31/2-4	

# ESCALA DE COMPRENSIÓN VERBAL "A"

۱

Item	Descripción del Item	Puntu Esc	
N°		[ A	_ B
	Reconocimiento correcto de palabras o frases	1	
2	Respuesta apropiada a palabras o frases familiares	1	<del>                                     </del>
3	Mirar correctamente hacia un objeto nombrado	1	<del> </del>

II

4	¿ Dónde está la pelota ?	1
5	¿ Dónde está la cuchara ?	1
6	¿ Dónde está el cepillo ?	1
7	¿ Dónde está la muñeca ?	1
8	¿ Dónde está el coche ?	
9	¿ Dónde está la taza ?	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
10	¿ Dónde está el calcetín ?	
11	¿ Dónde está el dado ?	1

Ħ

12	¿ Dónde está la silla ?	1	Т
13	¿ Donde está la bañera ?	1	-
14	¿ Donde está la mesa ?	<del>-   -  </del>	<del> </del>
15	¿ Dónde está la cama ?	1	<del> </del>
16	¿ Donde está el cuchillo ?	1	<del></del>

I۷

17	¿ Dónde está el caballo ( ito ) ?	1	<del></del>
18	¿ Dónde está el perro ( ito ) ?		<del></del>
19	¿ Dónde está el bebé ?	1	
20	¿ Dónde está el hombre ?	1	<del></del> -
21	¿ Donde está la señorita ?	1	

( Continúa)

٧

ltem N°	Descripción del Item	Puntuación Escalas
22	Pon la muñeca encima de la silla	A B
23 24 25	Pon la cuchara dentro de la taza	
24	Pon el cuchillo en el plato	<del>- + i + -</del> -
25	Pon el dado dentro de la caja	1

VI

26	¿ Dónde dormimos ?	1	<del></del>
27	¿ Con qué escribimos ?	1	-
28	¿ Con qué cortamos ?	1	<del> </del>
29	¿ Con qué cocinamos ?	1	<del> </del>
30	¿ Con qué limpiamos el suelo ?	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	+

VII

31	¿ Quién ladra ?		
32	¿ Quién hace la comida ?	7	<del></del>
33	¿ Quién está sentado ?	1	<del> </del>
34	¿ Quién dispara al conejo ?	0	+
35	¿ Quién está llevando alguna cosa ?	0	<del> </del>
	PUNTUACIÓN TOTAL ( máx. 35 )	31	<del> </del>

OBSERVACIONES:

(Continúa)

#### VIII

Item Nº	Descripción del item	Puntuación
36	Busca un lapicero amarillo	
37	Enséñame el boton más pequeño	
38	Dame el lapicero rojo más largo	
39	Pon todos los botones blancos en la taza	
40	Pon el botón negro debajo de la taza	<del></del>
41	Pon los tres lapiceros cortos en la caja	
42	¿ Qué botón no está en la taza ?	
43	Saca dos botones de la taza	1
44	¿ Qué lápices se han guardado ?	
_45	¿ Qué lapicero rojo no ha sido guardado ?	

#### ΙX

46	¿ Qué caballo está comiendo hierba ?	1
47	Pon uno de los cerdos detrás del hombre	1
48	Pon uno de los cerdos pequeños al lado del cerdo negro	0
49	Coge el cerdo rosa más grande y enséñame sus ojos	0
50	Pon el granjero y uno de los cerdos en el corral.	1
51	Pon todos los cerdos al lado del caballo marrón	0
52	Pon dos de los caballos juntos	
53	Pon todos los cerdos rosa rodeando por fuera del corral	Ö
54	Pon los demás animales y el granjero dentro del corral	1
55	¿ Qué cerdo no está fuera del corral ?	<del>-</del> + 1
56	Pon un cerdo pequeño al lado del granjero	<del>-                                     </del>
57	¿ Qué cerdo pequeño no ha sido puesto en el corral ?	0
58	¿ Qué cerdos están más lejos del granjero ?	0
59	Pon todos los animales excepto el cerdo negro dentro de la caja	o

( continúa )

X

4 muñecos: "Este es Luis, ésta es Pili, ésta es la mamá y éste es el bebé"

Item Nº	Descripción del item	Puntuación Escalas	
60		Α_	В
	Luis ha tirado al niño ¿ Quién es el travieso?	1	
61	¿ A quién ha cogido la madre y consuela ?	0	
62	Pili y Luis van al colegio ¿ Quién se queda con la mamá ?	0	<del>                                     </del>
63	¿ Quién va a la compra mientras Luis y Pili están en el colegio ?	0	
64	¿ Quién va al colegio con Luis ?	0	┿
65	¿ Quién es más pequeño que los niños que van al colegio ?	1	
66	¿ Quién iba al colegio pero ya no va ?	0	<del> </del>
67	¿ Quién irá al colegio algún día pero todavía no va ?	1	-
	PUNTUACIÓN TOTAL (máx. 32)	31	<del> </del> -

#### OBSERVACIONES:

PUNTUACIÓN 1º PARTE:

14

PUNTUACIÓN 2º PARTE:

31

TOTAL COMPRENSIÓN VERBAL "A": 45

# ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: VOCABULARIO

		OBJETOS ¿ Qué es esto ? Respuesta	
1	Pelota	ota	
2	Cuchara		
3	Coche	oche	
4	Muñeca	bebé	1
5	Cepillo		1
6	Calcetin	ani	0
7	Taza	opa	0
_	, 02-0	1000	1
		DIBUJOS: ¿ Qué es esto ?	
8	Silla	illa	
9	Flor		1
10	Ventana		0
	7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 -		0
		¿ Qué está haciendo ?	
11	Bebiendo	agua esta naciento y	
			1
		¿ Qué son estas cosas ?	
12	Cartas		
13	Hombres		
		<del></del>	
		¿ Qué está pasando ?	
14	Lloviendo	cae agua	1
	-		
		¿ Qué le está pasando a esta gente ?	
15	Mojados		0
		<u> </u>	
		PALABRAS: ¿ Qué es ?	
16	Manzana	omer	0
17	Libro		-0
18	Vestido		- 0
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
		¿ Qué significa ?	
	Durmiendo	mir	4
	Durmiendo Ruidoso		1
19 20 21			0
20	Ruidoso	•••	

# ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: ESTRUCTURA

Item Nº	Descripción del item	Puntuación
1	Vocalizaciones diferentes de gritos	1
2	Sonidos de una silaba	1
3	Dos sonidos diferentes	
4	Cuatro sonidos diferentes que deben incluir consonantes	1
5	Sonidos de doble sílaba	1
6	Balbuceos repetidos de dos sílabas	1
7	Una palabra concreta	1
8	Lenguaje expresivo y/o imitación de sonidos	1
9	2 - 3 palabras	1
10	4 - 6 palabras	1
11	6 - 12 palabras	1
12	Combinaciones de palabras	
13	20 ó más palabras	0
14	Uso apropiado de palabras diferentes de nombres y verbos	0
15	Frases de tres o más palabras	0
16	Uso apropiado de preposiciones	- V
17	Uso apropiado de pronombres	0
18	Uso correcto del tiempo pasado	0
19	Uso correcto del tiempo futuro	0
20	Frases simples gramaticalmente correctas	0
21	Uso de frases complejas	0
		ON TOTAL ( Máx: 21) 11

#### OBSERVACIONES:

# ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: CONTENIDO

	"LAVANDO "	
}	Imagen introductoria no puntuable	
	imagen initroductoria no puntadore	
[		
	1. "PONIENDO LA MESA"	
	Dime algo acerca de este dibujo	
	,	
1º respuesta: omer		
¿Algo más ? : <i>no</i>		
		•
	<del></del>	
	2. "COMPRANDO"	
	( Alternativa: "lavando" )	
Respuesta:		
respuesta		
		D
	3. "TRABAJANDO EN EL JARDIN"	
	( Alternativa: en el cobertizo )	ľ
Respuesta:		

	puntuació base	n	frases conected		frases adic	ionales	 TOTA	 L
Dibujo 1	2	(2)		(4)	0	(2)	2	(8)
Dibujo 2	0	(2)	0	(4)	0	(2)	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	(8)
Dibujo 3	0	(2)	0	(4)	0	(2)	0	(8)
							2	(24)

NOTA: Puntuaciones máximas entre paréntesis

#### TRANSCRIPCIÓN DE LA MUESTRA

Fecha: 2 octubre 1997 Nº de cinta: 1\*

Nº de sesión: <u>4º</u> Nº de página: <u>1º</u>

Nombre: Javier Vargas Villavicencio

Actividad: Lenguaje espontáneo, con base al cuento "Güisy araña" que el niño conoce.
Terapeuta: Ma. Teresa

ADULTO	NIÑO	SITUACIONES
	14110	
Javi, me vas a platicar del cuento	į	U OBSERVACIONES
"Güisy, araña" que tú te sabes	-ucho, ucho	(Transcripción)
Pero, vamos ir pagina por pagina	- mm, mm	- muchos, muchos
- Güisy la araña ¿Cómo está?	• ia	
- Pequeñita	- papá	- mira
- ¿Y su papá? ¿Dónde está?	- ahi	ļ
-¿Y qué le dice su papá?	- ay, íco	
¿Te picó? Su papa quiere que suba	49, 100	- ay, me pico
con él, pero no sube, ¿porqué está?	1	1
- Luego intenta subir, y ¿sube?	- no	}
- Cuando está arriba, ¿qué pasa?	- ia, ico	- míra, me pico
· Otra vez te pico. Después, ¿qué le pasa?	- ayó	- se cavó
Se cayó, ¿porqué había?	- agua	- Se Cayo
¿ Porqué estaba?	- ayon	~ Iloviendo
· Luego que pasa, ¿sale quién?	- 801	, movieting
Se seco todo ¿no?	- mm, no	1
Entonces, ¿qué pasa?	- ia	- mira
Sube, ¿y con quién está?	- papá	1
¿Qué empiezan a cantar?	- fav	- "hurra"
¿Qué ven desde aqui?	- sol	114714
¡Qué es esto?	- disel	- cieto
- Ya empiezan a cantar	- ichi, aña; ichi,aña;	- güisy, araña,
	ichi, aña; ichi, aña;	güisy, araña,
	ichi, aña; ichi, aña.	güisy, araña.
Ya se acabo el cuento	- ya	g=15), c. c/ld.
¿Y cómo se acaba?	- ye	- hurra
	<b>∤</b> *	

### 3.2.3. Informe psicopedagógico.

Una vez que he terminado de aplicar y calificar los instrumentos, a continuación elaboro el *informe psicopedagógico*, en el cual puedo hacer una *anamnesis* de estos resultados y presentar el diagnóstico.

En el primer cuadro doy los resultados cuantitativos para que al momento de abrir el expediente se encuentre la descripción general del estado del niño, en las posteriores hojas se describe con más detalle toda la situación del niño. Al momento de ir presentando los resultados cuantitativos, simultáneamente, voy interpretando estos resultados, para que el informe sea muy descriptivo y no quepa la menor duda.

En el estudio de caso que llevo a cabo, el niño en la exploración de los órganos bucofonadores y la evaluación de la percepción auditiva se encuentra en un estado normal el niño, por lo que no hay problema para poder intervenir con la estimulación.

En cuanto a su psicomotricidad en locomoción, posiciones y esquema corporal está bien y en equilibrio y coordinación de piemas, brazos y manos está bajo.

Con respecto al inventario del cuerpo, señala las partes adecuadas a su edad, incluso otras, pero no las nombra.

Al evaluar la maduración de su desarrollo de acuerdo a las Escalas de Gessell, el niño presenta un desarrollo de acuerdo a su edad en las áreas adaptativa, motriz gruesa-fina, y personal-social, presentando retraso de un año en el área del lenguaje.

En la evaluación de la semántica, obtiene un coeficiente mental de 95, por lo que no hay ningún retraso de tipo mental. En articulación, se encuentra en la etapa de ecolalia, etapa que se da entre el año y año y medio de edad, presentando retraso en esta área.

Con la aplicación del Reynell, confirmo los resultados en cuanto comprensión y producción verbal, teniendo una edad de 3;6 años en la primera y de 1;6 años en la segunda.

Por último, con la grabación de su lenguaje, obtengo una muestra representativa para hacer un análisis del mismo, en el cual, confirmo que su lenguaje es muy escaso con monosilabos y en la etapa de ecolalia, lenguaje característico de un niño de un año a año y medio.

Como consecuencia, con los resultados obtenidos puedo deducir que este niño presenta exactamente las características de hipolalia, ya que en general, presenta un desarrollo normal, presentado retraso sólo en el área de la producción de lenguaje, por lo que se puede confirmar el diagnóstico inicial y por lo cual fue elegido para el desarrollo del tratamiento de esta problemática.

Con este diagnostico, puedo continuar con el tratamiento de la problemática, elaborando el programa de intervención de acuerdo a las necesidades que presenta el niño, ya que estos resultados nos indican que áreas hay que trabajar más y cuales reforzar.

Todos estos datos y descripción de cada uno de ellos, así como el diagnóstico y recomendaciones para su tratamiento, quedan incluidos en el informe psicopedagógico, que presento a continuación.

### UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATLÁN PROGRAMA DE PEDAGOGÍA

## AULA DE INTERVENCIÓN Y ASESORÍA PEDAGÓGICA AIAP

EXPEDIENTE Nº: 00126

# INFORME PSICOPEDAGÓGICO

NOMBRE: Javier Vargas Villavicencio	
Fecha de nacimiento: 13 de enero de 1995.	Sexo: (Masc.) (Fem.)
Edad cronológica: 2 años 6 meses	Grado escolar: 2º Maternal

Pruebas aplicadas	Area	Resultados	Fecha
Exploración de los órganos bucofonadores	Respiración     Cavidad bucal     Calidad de voz	Normal     Normal     Bajo/Normal	23 sep 97
Evaluación de la percepción auditiva (Condemarin,1989).	Acuicidad     Discriminación Auditiva     Memoria Auditiva	Normal     Normal     Normal	23 sep 97
Evaluación de la psicomotricidad (1996).	Locomoción     Posiciones     Equilibrio     Coordinación de piemas, brazos y manos     Esquema corporal en sí mismo y en otros	Bueno Bueno Normal Bajo Bueno	23 sep 97
Inventario del cuerpo (Condemarin, 1989)	Esquema corporal en sí mismo     Esquema corporal en otros	Nombrar: no. Señalar: si. Nombrar: no. Señalar: si.	25 sep 97
Escala de desarrollo de Gesell	Area adaptativa     Motriz gruesa y fina     Lenguaje     Personal - social	• 2;6 años • 2;6 años • 1;6 años • 2:6 años	25 sep 97
Semántica - Peabody	Edad mental     Coeficiente Intelectual	• 3;9 años • 95	25 sep 97
xamen de articulación - Meigar	Pronunciación	Etapa de      ecolalia	30 sep 97
Desarrollo de Lenguaje - Reynell	<ul><li>Lenguaje expresivo</li><li>Comprensión verbal</li></ul>	• 1;6 a 2 años • 3;6 a 4 años	30 sep 97
Grabación de lenguaje	<ul> <li>Muestra de lenguaje espontáneo</li> </ul>	Monosilabos     Ecolalia	02 oct 97

EXPEDIENTE Nº: 00126

J. RAZONES POR LAS QUE FUE REFERIDO. (Indiquese el problema que señala la fuente remitente y antecedentes que se consideren pertinentes).

Los padres de Javier asisten a esta aula ya que consideran que su hijo esta atrasado en lenguaje en comparación con otros niños, ya que su vocabulario es reducido, sólo dice el final de las palabras y no puede formar oraciones para comunicarse, por lo que consideran que el niño debe recibir un tratamiento que lo ayude a superar este problema.

II. OBSERVACIONES GENERALES. (Breve descripción del examinado. Indiquese cualquier característica física que pudiera afectar el rendimiento en las pruebas y describanse conductas, actitudes y sentimientos atipicos).

Javier es un niño deseado, que pesó 2.800 kg. al nacer y sin ninguna complicación. Es hijo único. Su desarrollo motor ha sido normal, así mismo su estado de salud es bueno. No presenta alguna anomalía física. Su estado emocional es estable, ya que se muestra muy afectuoso con los integrantes de la familia. Sus aficiones e intereses son el jugar, escuchar cuentos y dibujar, sus personajes favoritos son Mickey, Bamie y Batman. Ingresó a la escuela a la edad de 2 años a la cual se adaptó rápidamente. La relación de los padres con el niño es de carácter afectuosa y reconocen que también ha sido sobreprotectora. La conducta del niño es buena, en ocasiones egocéntrica y se comunica por medio de gestos y mímica, lenguaje que sólo entienden los familiares.

III. RESULTADOS DE LAS PRUEBAS. (Indiquese EC actual, rango de inteligencia, rangos de precisión, clasificación, rangos percentiles y representatividad de los resultados. Indiquense aquellos factores que pudieran haber distorsionado los resultados. Considérese cómo los factores educativos, emocionales y culturales pudieron haber afectado el rendimiento del examinado en las pruebas. Analicense las capacidades y deficiencias del examinado, sus características de personalidad, las implicaciones de los hallazgos para el diagnóstico y otro material pertinente).

# A) EXPLORACIÓN DE ÓRGANOS BUCOFONADORES.

El tipo de respiración es nasal, diafragmática, con una intensidad normal. El control y la intensidad del soplo es bueno. En cuanto a la cavidad bucal todos los órganos integrantes (dientes, lengua, labios, paladar, mandibula) tienen un tamaño y forma normal. Y en cuanto a su función hay una masticación y deglución normal, un babeo ocasional y la calidad de voz es normal ante el ambiente familiar y bajo ante los extraños.

# B) EVALUACIÓN DE LA PERCEPCIÓN AUDITIVA.

La **aculcidad es normal** ya que reconoce el sonido del reloj y el susurro. Su discriminación auditiva es buena, se puede constatar en sonidos de objetos, de

**EXPEDIENTE Nº: 00126** 

lenguaje y en palabras cortas, ya que en las largas no repite por completo. Su memoria auditiva es buena, repite dígitos y palabras cortas, se deduce que no puede repetir frases e historias breves, por el problema de lenguaje que presenta.

# C) EVALUACIÓN DE LA PSICOMOTRICIDAD.

En las áreas de locomoción, posiciones y esquema corporal se encuentra en un estado muy bueno. En equilibrio, su psicomotricidad es normal. Y en coordinación de piernas, brazos y manos se encuentra bajo.

## D) INVENTARIO DEL CUERPO.

Señala las partes principales del cuerpo en si mismo y en otros, inclusive algunas que no corresponden para su edad. Sólo puede nombrar pelo, mano, pie, boca y ojo.

# E) ESCALA DE DESARROLLO DE GESELL.

Su **área adaptativa, personal social y motricidad fina** corresponden a su edad cronológica, **2;6 años**. En **motricidad gruesa** se encuentra avanzado ya que corresponde a una edad de **3 años**. En el área de **lenguaje** se encuentra atrasado por un año, ya que corresponde a **l:6 años**.

#### F) PEABODY.

El conocimiento del campo semántico es avanzado ya que tiene un resultado de 3;9 años. Esta prueba también nos da el Coeficiente Intelectual el cual es de 95 puntos quedando en la categoría de aprendizaje medio.

#### G) MELGAR.

El resultado de esta prueba nos indica que el niño se encuentra en la etapa de ecolalla, la cual se presenta normalmente de 1;6 a 2 años, ya que sólo puede articular algunos fonemas de enmedio y todos los del final.

#### H) REYNELL.

Esta prueba confirma que efectivamente hay un retraso en el lenguaje, ya que su edad equivalente en lenguaje expresivo es de 1;6 a 2 años. En cuanto a su comprensión verbal está avenzado, ya que su edad equivalente es de 3:6 a 4 años.

### I) MUESTRA DEL LENGUAJE.

Su lenguaje expontáneo se conforma de monosilabos, palabras cortas y aisladas y la repetición final de algunas palabras.

### EXPEDIENTE Nº: 00126

IV. PRONÓSTICOS Y RECOMENDACIONES. ( Ser específico. Responder a las interrogantes que motivaron la evaluación. Indicar el nivel de confianza que se tiene en las predicciones y recomendaciones. Especificar si el caso será atendido por el personal del AIAP o se requiere canalización).

Javier presenta en específico el problema de lenguaje de hipolalia, presentando un retraso en su expresión verbal, el cual no está condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral; en este caso se debe a una sobreprotección ambiental, por la cual el niño no ha recibido la motivación psicológica correlativa necesaria para utilizar el lenguaje, presentando las características de la dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje y en las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantii.

El tratamiento de esta anomalia regularmente no se lleva a cabo, dado que, su etiología no suele indicar desórdenes orgánicos severo y su presentación obedece principalmente a factores ambientales. El AIAP esta interesado en atender está problemática, brindando una estimulación lingüística que ayude al niño a alcanzar el nivel de evolución lingüística de acuerdo a su edad y de esta manera prevenir problemas más graves posteriormente.

# V. RESUMEN. (Breve, un sólo párrafo de todos los hallazgos y recomendaciones).

El problema de la hipolalia que presenta Javier se puede atender brindándole estimulación língüística a través del juego, ya que un tratamiento terapéutico no se podría llevar a cabo por la edad que presenta el niño. Pero es importante señalar que si existe un problema de lenguaje nunca va a ser muy pronto para atenderlo; por lo que se debe brindar la atención necesaria pero de la manera más adecuada, por lo que habrá que formular un programa de intervención determinado para este tipo de casos.

#### DATOS DEL EXAMINADOR:

DATOS DEL EXAMINADOR;	
Nombre:	María Teresa Vargas Zempoaltécati
Profesión:	Egresada de la carrera de Pedagogia
Función en el AIAP:	Prestadore de Servicio Social Profesional

Una vez que he presentado la definición, etiología causas y evaluación de la problemática específica, puedo abordar lo que concierne al tratamiento, y con esto fundamentar las áreas de intervención, establecer el programa de acuerdo a éstas y el seguimiento que se lleva con el niño para poder tener una evaluación final y conocer cuales fueron los resultados y la aportación a este problema.

### IV. TRATAMIENTO DE LA PROBLEMÁTICA.

### 4.1. TRATAMIENTO.

Para poder ayudar a este niño que tiene un retraso en su lenguaje, no sólo tengo que hacer un inventario de lo que este niño dispone, sino también y sobre todo situar lo que tiene que adquirir, cuantitativa y cualitativamente, para poder tener una perspectiva constructiva del desarrollo en cuanto a una función, que el niño tenga un lenguaje de acuerdo a su edad.

Por este motivo, es importante fundamentar porque se interviene en las áreas psicomotriz, funciones indirectas y de estimulación de lenguaje, así como cada una de sus subáreas; y lo que espero obtener al trabajar dichas áreas. También es importante establecer que en este caso, la estrategia principal es el juego, y dar el porqué de su utilidad en este tratamiento.

En este tratamiento, como en todos, también solicito la colaboración de los padres, para cambiar ciertas actitudes o acciones que puedan obstruir la rehabilitación. Así, en el momento en que comienza la estimulación lingüística, es preciso explicar a los padres en que consiste el problema de su hijo y la forma en que ellos pueden contribuir a su superación.

Con esto intento disminuir la ansiedad que presentan ante el problema del niño. En este caso, es preciso, provocar las modificaciones relacionales que permitan una normalización del medio en que se desenvuelve el niño, y de esta manera, eliminar acciones que pudieron haber sido la causa del problema; en general, los padres deben estar dispuestos a colaborar, ya que en gran parte, de esto dependerá la rehabilitación de su hijo.

# 4.1.1. El juego como principal estrategia.

El juego constituye la principal actividad de la infancia. A través del juego los niños incorporan y comprenden roles adultos, e igualmente advierten cómo es el mundo que les rodea. También por este medio se logra compartir y cooperar con los

compañeros; es decir, se enriquece el proceso de socialización.

"El juego infantil es medio de expresión, instrumento de conocimiento, medio de socialización, regulador y compensador de afectividad, un efectivo instrumento de desarrollo de las estructuras del pensamiento; en una palabra, resulta un medio esencial de organización, desarrollo y afirmación de personalidad".<sup>31</sup>

Como la característica principal de los niños que presentan hipolalia, es la edad -de 2 a 4 años- en la que presentan este retraso de lenguaje. Son niños pequeños, para los cuales no se les puede brindar una terapia como a los niños de edad más avanzada, tal vez, son las mismas áreas a trabajar, pero no de la misma manera. De esta manera, se tiene que hacer uso de la principal y única actividad del niño a esta edad, el juego, para que el niño realice todo lo que se necesita para su rehabilitación pero en una actividad que le interesa y que puede hacer. Así, esta estrategia nos ayuda a cumplir con todos los objetivos, mantiene la atención del niño y despierta el interés en él, para poder continuar con la intervención.

Como consecuencia, el programa de intervención se conforma de juegos y canciones, se han buscado los más adecuados o se han modificado para poder cumplir con los objetivos que se han formulado. Es importante señalar, que el hecho de que en la sesión se juegue solamente con el niño no quiere decir que no se está llevando a cabo la estimulación lingüística, esto se hará evidente en los resultados.

El medio más idóneo para la estimulación lingüística que se le quiere brindar al pequeño es el juego y por ello será preciso realizar juegos con eficacia rehabilitadora, convirtiendo las técnicas en juegos.

El juego, una actividad natural en el niño, debe utilizarse siempre como un factor estimulante y el usarlo como principal estrategia en un programa de estimulación lingüística en niños pequeños, parece ser una exigencia y poder obtener resultados positivos en cuanto a los objetivos planteados.

Muchas actividades infantiles proveen la oportunidad para ejercer una práctica de repetición: los juegos, las rimas, las rondas, las canciones tradicionales y otras canciones infantiles se convierten en la mejor estrategia como un instrumento de repetición, sin que el niño se fatigue o se aburra; además van de acuerdo a las áreas

<sup>31</sup> Zapata, Psicomotricidad, base de apoyo de los aprendizajes escolares, p. 22.

que se van a trabajar como son la discriminación auditiva, ritmo, esquema corporal, psicomotricidad, etc.

El juego da la oportunidad para el crecimiento físico, emocional, cognoscitivo y social, y con frecuencia es placentero, espontáneo y creativo. A través del juego, los niños aprenden acerca del mundo y sus relaciones; ofrece una oportunidad de ensayar, someter a prueba a la realidad, explorar las emociones y los roles.

## 4.1.1.1. El juego y su función.

El juego es la ocupación "más seria" de todo niño y gran parte de "su trabajo" lo hace por medio del juego. Esta actividad la realiza porque la necesita y no la emprende con el fin de obtener un beneficio ulterior, ni para que se le elogie o se le apruebe. El juego es uno de los medios más importantes con el que el niño se pone a prueba, echa a volar su imaginación y desarrolla la fantasía y todas sus potencialidades.

Uno de los elementos del juego es la repetición; a través de ella el niño obtiene la oportunidad de consolidar las habilidades que requiere para su desarrollo posterior, a medida que va siendo más experto, improvisa mejor y se lanza a intentar pequeñas "hazañas", al tiempo que logra crear innovaciones propias.

- a) Primeros meses de vida. Encontramos sobre todo la sonaja, que el bebé acciona a voluntad; y, el placer de seguir un móvil con los ojos, el placer táctil de manipular objetos y de sentir su peso, la sorpresa de esconderse y ser encontrado, etc.
- b) 1 a 2 años. El niño se divierte al jalar, empujar, tirar o arrojar, golpear, dispersar, unir, llenar, vaciar, encender, apagar, cambiar de lugar, en fin de experimentar sensorialmente con las cosas.
- c) 3 a 6 años. Es el tumo de los juegos de imitación, de ensayo, de autosuficiencia, de despliegue de poder personal, de transformación de objetos y situaciones, de apropiación del medio ambiente, de interacción social y convivencia. En esta etapa prevalecen los juegos sin reglas y sin equipos formales.

	AMISTAD	Y ETAPAS	DE JUEGO.
--	---------	----------	-----------

AÑOS	JUEGO	AMISTAD
0	Solitario, interés ocasional en otros niños. Espectador (los niños se observan entre sí).	Compañero físico de juegos, temporal.
1	Paralelo (los niños juegan cercanos entre si).	
2	Asociación (los niños parecen jugar juntos). Cooperativo, sociodramático e imitativo.	Relaciones unidireccionales.
•	Agresivo, peleas físicas y competencia.	Nota: Es normal que los niños tengan un amigo
3	Intimo (compartir en forma mutua).	imaginario.
4		Cooperativa.
5		
6		Con frecuencia amigos del mísmo sexo.

(Adaptado de: Cass, 1791; Hurlock, 1978; Millar, 1968 y Sandström, 1979, páginas 189-196)

# 4.1.1.2. El juego como un medio.

Los juegos pueden ayudar al niño que tiene problemas de aprendizaje o lenguaje. Ya que la actividad y el aprendizaje interactúan en varias formas tanto obvias como sutiles. Para los niños, los juegos son una oportunidad para ser extremadamente activos.

Para Oaklander, "el juego es la manera en los niños someten a prueba al mundo y aprenden sobre él. Por tanto, el juego es esencial para el desarrollo saludable. Para los niños el juego es un asunto serio y que tiene un propósito determinado a través del cual se desarrollan mental, física y socialmente. A través de la seguridad del juego, los niños pueden someter a prueba sus nuevas formas de ser<sup>m2</sup>.

El juego representa una función vital para el niño. Los niños experimentan mucho de lo que aún no pueden expresar en lenguaje y, por tanto, utilizan el juego para formular y asimilar lo que experimentan.

"Los juegos como un medio se basan en comportamientos repetitivos, donde el niño busca alcanzar el más alto grado de dominio dentro de sus posibilidades". 33

Al acarrear, empujar, levantar, tirar, trepar, mientras el niño está jugando, aprende a coordinar sus movimientos. Experimenta posibilidades y llega a dominar las acciones por medio de repetirlas incansablemente. El niño no tiene predisposiciones por el juego o por el trabajo. Así, lo vemos guardar y sacar ropa, cucharas, juguetes, arena,

<sup>32</sup> West, Terapia de juego centrada en el niño, p. 15.

<sup>&</sup>lt;sup>33</sup> Estrada, Creatividad en los juegos y juguejes, pags. 117, 118.

agua, piedritas, palos, tapas, cajas y mil cosas más. Además, nunca se cansa, porque está obedeciendo los dictados de su naturaleza que le llevan a crecer y madurar en todos los aspectos: ése es el propósito de su interminable actividad.

### 4.1.2. Áreas de intervención.

Al hablar de la intervención que debe tener el niño que presenta hipolalia, es preciso tener en cuenta la necesidad de llevar a cabo un tratamiento integral que trascienda el aspecto limitado de la dificultad de la expresión. Esto debido a que los trastornos del lenguaje, generalmente, no aparecen como manifestaciones aisladas, sino que forman parte de un conjunto de sintomas, motivados por distintas causas, como consecuencia de las cuales aparece ta dificultad de expresión.

Por este motivo, determino intervenir en las áreas que se presentan a continuación, ya que junto con la labor rehabilitadora, es preciso enfocar el tratamiento en un sentido más amplio, orientando la reeducación a todos aquellos aspectos que inciden en la expresión del lenguaje hablado, consiguiendo, con la mejora de las distintas funciones, las disposiciones necesarias para corregir el problema de lenguaje que el niño presenta.

### 4.1.2.1. FUNCIONES PSICOMOTRICES.

La ayuda psicomotriz no es la medicina fisica que tiene por objeto la restauración del movimiento. Concierne a las facilitaciones y las dificultades relacionadas con el funcionamiento del cuerpo en el desarrollo del pensamiento, el leguaje y la afectividad.

La educación psicomotriz posibilitará el control mental de toda la expresión motora. Esta educación es de gran importancia para el normal desarrollo del niño, ya que se da un estrecho paralelismo entre el desarrollo de las funciones motrices del movimiento y de la acción y el desarrollo de las funciones psiquicas.

"La psicomotricidad abarca el conjunto de los comportamientos gestuales, tanto los intencionales como los involuntarios. Tiene como principal objeto el esquema corporal -la vivencia de nuestro cuerpo en relación con otro-, manifestándose con y a través de la función tónica. Por lo que la motricidad es como una encrucijada en la que convergen el tener, el ser, el saber y el poder-hacer. Es toma de consciencia y conocimiento de hechos".<sup>34</sup>

Al principio, el niño es difuso, indiferenciado, actúa de forma global; después, la unión psico y motricidad va adquiriendo significado, formas de contacto y de expresión, de exploración y de utilización. La evolución es un descubrimiento continuo. Se manifiesta, en la organización de la estructura motriz, del plan motor y en la automatización de lo adquirido, donde el aspecto psicomotor pasará a depender de la forma de la maduración motriz y en la forma de desarrollo de los sistemas de referencia, del plano rítmico y del plano constructivo espacial, perceptivo-gnósico y gnoso-constructivo.

De esta manera, "la psicomotricidad es el punto de partida que debe tomarse en cuenta para estudiar el desarrollo integral del niño, y se distingue en tres dimensiones".35

- 1) La dimensión motriz, el movimiento del cuerpo, la manipulación de objetos, la relación con los demás, la vivencia, entendida como medio de exploración progresiva, como el instrumento natural de aprendizaje del que se vale el niño para dominar su cuerpo, el espacio, el tiempo y el mundo de los objetos y de las personas.
- 2) La dimensión cognitiva, es la interiorización o representación mental de todo cuanto el niño descubre a través de su experiencia motriz, se logra dirigiendo la atención del niño hacia las sensaciones que experimenta en la propia actividad. Es ésta la base que permite su expresión simbólica, primero a través del lenguaje, después utilizando otros medios de expresión, pinturas, grafias, etc.
- 3) La dimensión afectiva, está determinada fundamentalmente por la aceptación de la imagen corporal que el niño va construyendo de sí mismo, y ésta está determinada en su mayor parte por la actitud que hacia él adoptan los demás, hasta el punto de que se podría afirmar que la base afectiva del yo constituye un reflejo de las relaciones afectivas que ese yo ha mantenido con las personas. De ahí la importancia de rodear al

<sup>&</sup>lt;sup>34</sup> Orlic, Método de reeducación psicomotriz, p. 262.

<sup>35</sup> Condemarin, Madurez escolar, p. 72.

niño de un ambiente en el que se sienta aceptado y querido por ser como es y que le transmita confianza en si mismo y en sus posibilidades.

Por lo que en el niño, los movimientos del cuerpo y de cada uno de sus miembros se producen cuando el cerebro ordena a los músculos los movimientos necesarios para realizar la acción que se desea en forma organizada y coordinada. De ahí, la importancia que tiene el intervenir en estas funciones para que el desarrollo sea armónico en la evolución del pensamiento porque con esto el niño adquiere las bases del equilibrio, en la medida justa y de las relaciones.

## 4.1.2.1.1. Motricidad gruesa y fina.

Al trabajar esta área, el niño irá adquiriendo la agilidad y coordinación de movimientos que precisa para poder hablar correctamente. De aqui la importancia de enfocar el tratamiento, no sólo en orden a enseñar a articular, sino a desarrollar todo el aspecto psicomotor del niño, educando todos los movimientos, aunque no sean inmediatamente utilizados en la articulación de la palabra.

"El desenvolvimiento del lenguaje está estrechamente ligado al desenvolvimiento de las funciones del movimiento, es decir de la motricidad gruesa y fina que entra en juego directamente en la articulación del lenguaje. Existe, por tanto, una relación directa entre el grado de retraso motor y el grado de retraso del lenguaje".\*\*

Todas las actividades motrices están estrechamente relacionadas con una serie de nociones que no sólo incluyen lo biológico, sino que involucran también la conducta del sujeto como una totalidad. Los aspectos psicológico y social también participan, si bien es preciso entender en toda conducta no sólo su integralidad, sino la predominancia de un área sobre las otras.

La motricidad general es la actuación de los músculos de nuestro cuerpo. Comprende dos aspectos: la motricidad gruesa, referida a la acción de los músculos mayores que poseemos y la motricidad fina que concierne al movimiento de los músculos más pequeños y que nosotros vamos a restringir a los que se encuentran en las manos.

<sup>36</sup> Pascual, La dislalia, pags. 29, 30.

### 1) MOTRICIDAD GRUESA.

Las actividades motoras gruesas comprenden la musculatura total del cuerpo y la habilidad para mover varias partes del mismo al mandar y controlar los movimientos corporales en relación con varios elementos internos y externos, como son la gravedad, la lateralidad y las lineas medias del cuerpo.

Los músculos mayores de nuestro cuerpo son responsables tanto de mantener el control postural y el equilibrio, como del movimiento de las partes más grandes del sistema motor:

- a) Control postural: es el patrón motor básico que garantiza la posición del cuerpo con respecto a su eje de gravedad. Depende, fundamentalmente, del tono muscular que es el grado de contracción muscular.
- b) El equilibrio: implica una adecuada regulación postural en los distintos movimientos. Está en gran parte bajo el control del cerebelo.
- c) Coordinación dinámica: el movimiento que se da en el plano horizontal, o sea, aquel en el que todo el cuerpo está en contacto con el suelo y que permite cierta forma de desplazamiento y evolutivamente se va dando en los siguientes pasos:
  - El volteo, el niño comienza a poder darse la vuelta.
- El rastreo, modalidad de desplazamiento a través de la reptación (avanza por la fuerza que los brazos imprimen a su cuerpo), arrastre (moviendo simultáneamente un brazo y la pierna contralateral) y el gateo (paso intermedio entre la posición echada y la bipedestación).
- La bipedestación, al final del primer año el niño debe haber accedido a esta fase
  inicial de la marcha, aunque la edad depende de diversos factores físicos como el peso,
  el tono muscular, etc. Al principio el niño se mantiene sobre una base de sustentación
  muy amplia, después comienza a andar apoyándose en lo que encuentra y, finalmente,
  se suelta.
- El dominio de la altura, cuando el niño adquiere seguridad al andar, el dominio de la altura se convierte en su principal obsesión, por lo que se sube a todas partes y las escaleras le llaman mucho su atención.
- Marcha y variantes, el niño avanza hacia atrás, gira sobre sí y complica su marcha introduciendo variantes en los pasos, avanza de puntas, con pasos largos, cortos, con los pies juntos, separados, con los talones, etc.

- Dominio del salto, se consigue hasta los cuatro años aproximadamente. Los primeros saltos no son más que pasos dados con impulso, después el niño empieza a saltar desde posiciones bajas cuya altura va incrementando en función de sus posibilidades.

#### 2) MOTRICIDAD FINA.

La motricidad fina está referida a la realización de una acción sutil y precisa por parte de un reducido grupo muscular. Estos movimientos requieren un ajuste motor neuroperceptivo en relación con los objetos - que se toman como punto de referencia -, y con el propio cuerpo del ejecutante; en este sentido hay una estrecha correlación con la estructuración espacio-temporal.

La motricidad fina no sólo se reduce a los movimientos de precisión óculomanuales, y si bien está claro que éstos son los más trascendentes, hay exigencias de coordinación fina en ciertas acciones ojo-pies, en acciones que requieren punteria, también, en ciertos movimientos de independencia y coordinación de segmentos corporales, y en movimientos disociados de las extremidades.

La motricidad fina tiene correlación con otras cualidades psicomotrices, como las siguientes:

- 1) El equilibrio, sobre todo en aspectos posturales, como por ejemplo, la fijación de los músculos del tronco, al estar sentados, que permitirá una acción más suelta del brazo y de la mano para escribir.
- 2) El sentido kinestésico y la estructuración del esquema corporal, en relación con la independencia segmentaria. Respecto al aprestamiento para la escritura, este aspecto es sumamente importante.
- 3) La capacidad de atención y concentración, se refiere a la posibilidad de fijar la atención sobre el objeto de la acción, o sea, la preparación tanto de la percepción como de los movimientos que conducirán al logro del fin.
- 4) Percepción, en estrecha relación con el punto anterior, la precisión perceptiva referida a la capacidad de focalización ocular, al mantenimiento de la atención sobre el objeto en el que se va a actuar.
  - 5) Capacidad de relajación, de los segmentos involucrados en el movimiento.
  - 6) La velocidad, con que se realiza la acción que condiciona el nivel de dificultad.

Aunque algunos niños son capaces de hacer bien las actividades motoras gruesas, su desempeño es deficiente cuando se realizan actividades motoras finas, además de que esta motricidad fina, tiene que ver con la articulación del lenguaje, ya que intervienen los músculos pequeños, que comprende esta motricidad, por lo que habrá de desarrollarse muy bien la habilidad de controlar esta motricidad.

## 4.1.2.1.2. Esquema corporal.

El niño pequeño juega con su cuerpo porque le agrada y porque quiere descubrirlo, es conveniente aprovechar estos juegos con el fin de que pueda conocer mejor sus posibilidades corporales.

"El cuerpo es el primer medio de relación que tenemos con el mundo que nos circunda, es preciso conocerlo y utillizarlo en todas sus dimensiones. Conocer el cuerpo, jugar con él, expresarse con él, etc. es importante en sí mismo, para integrar y aceptar la imagen corporal".<sup>57</sup>

Todas las sensaciones recibidas desde el exterior (tacto,visión,etc.) o desde el interior (dolor muscular, funcionamiento de los diversos órganos, etc.) sirven para contrastar y afinar paulatinamente la idea de cómo es nuestro cuerpo, todas estas impresiones se unifican en una sola imagen mental que es el esquema corporal o imagen de nuestro propio cuerpo.

Los objetos que inciden en nuestro campo sensorial están referidos a nuestro propio cuerpo y orientados en el espacio con respecto a él.

# ⇒ CAMINOS PARA LA INTEGRACIÓN DEL ESQUEMA CORPORAL.

- 1. La sensibilidad:
- Exteroceptiva: impresiones cutáneas, visuales, auditivas.
- Propioceptiva: sensaciones recibidas desde los órganos terminales sensitivos situados en los músculos, tendones, articulaciones.
- Interoceptiva y visceroceptiva: impresiones recibidas desde la superficie interna del cuerpo y de las visceras.
- 2. Por desplazamientos:
- Segmentarios: de una parte del cuerpo.

<sup>37</sup> Anton, La psicomotricidad en el parvulario, p. 18.

- Globales: de todo el cuerpo en conjunto.

# ⇒ ETAPAS DE LA ESTRUCTURACIÓN DEL ESQUEMA CORPORAL.

- 1. Durante los dos primeros años de vida el niño delimita su propio cuerpo de los objetos; esta delimitación se realiza por etapas siguiendo la conocida ley de desarrollo proximodistal y cefalocaudal. Es decir, partiendo de la postura fetal desde la que es imposible mantener en tensión ninguna parte del cuerpo, el tono muscular madura poco a poco, capacitando progresivamente al niño a sostener la cabeza, los hombros, los brazos, las manos, a rastrear y voltear, a sentarse, gatear, ponerse de pie y finalmente, a andar, respondiendo todo este proceso a la ya mencionada maduración del tono muscular y a la progresiva corticalización del cerebro.
- 2. Hasta los cuatro años los elementos motores y cinestésicos prevalecen sobre los visuales y topográficos. Se inicia la lateralización, es decir, el predominio motórico de un lado del cuerpo sobre el otro. Este predominio está vinculado al proceso de maduración de los centros sensoriomotrices de uno de los dos hemisferios cerebrales. Hasta los cinco años los elementos motrices prevalecen por encima de los perceptivos. Así, pues, las dos fases anteriores se desarrollan a un nivel puramente motriz.
- 3. De los cinco a los siete años tiene lugar la progresiva integración del cuerpo dirigida hacia la representación y consciencia del "propio cuerpo" con la posibilidad de transposición de sí mismo a los demás campos sensoriales, visual y táctil principalmente.

Se perfila la toma de conciencia de las distintas partes del cuerpo; el niño es capaz de localizar todo desplazamiento segmentario con exactitud creciente. Esta posibilidad de localización fina permite el control de las distintas partes del cuerpo.

Al final de dichas etapas el niño ha adquirido:

- a) La estructuración perceptiva, en sus dos aspectos:
- conocimiento y percepción del propio cuerpo, es decir, la estructuración del esquema corporal.
- percepción temporal y orientación en el espacio, o sea, la estructuración espacio-temporal.
- b) El ajuste postural: es decir, ciertos factores de flexibilidad de las articulaciones que permiten mantener una postura, guardar el equilibrio.
  - c) El ajuste motor, en dos planos:

- la habilidad manual.
- la coordinación motriz general.

Es importante respetar esta clasificación por gradiente en la educación psicomotriz, a fin de imprimir en el niño un orden lógico en el conocimiento de las diferentes partes del cuerpo congruente con el proceso normal de los esquemas de desarrollo.

# ⇒ ESQUEMA BÁSICO DE INTEGRACIÓN DEL ESQUEMA CORPORAL.

- 1. Percepción global del cuerpo: En este estado haremos situarse al niño en el mundo diferenciándose del resto de los objetos, lo importante es que vaya descubriendo que con su cuerpo puede sentir, andar, correr, mirar, etc., sin necesidad del adulto.
- 2. Elementos esenciales del cuerpo: El niño a de diferenciar cabeza, tronco, brazos, manos como unidades independientes y globalizadas. Es preciso que le ayudemos a distinguir en la cabeza ojos, nariz, boca, orejas, cabellos y diferenciar manobrazo, pie-pierna, pecho-vientre y cuello.
- 3. Elementos destacados: Haremos notar frente, cara (mejillas), cejas, pestañas, hombros, uñas, codos, rodillas, tobillos, muñecas, etc.
- 4. Elementos esenciales y elementos menos destacados: Una vez que el niño haya integrado el conocimiento de su cuerpo tanto globalmente como por segmentos podrá iniciarse la diferenciación de sus partes con respecto al eje de simetria, ubicándolas en el dominio de los hemicuerpos izquierdo o derecho. Se empezará trabajando los elementos más comunes y se terminará con los menos evidentes, siguiendo el orden establecido anteriormente.

# 4.1.2.1.3. Orientación espacial y temporal.

Si bien el desarrollo de estas dos nociones, espacio y tiempo, son correlativas, la primera es la que más nos remite al mundo real de los objetos que nos rodean, el tiempo es más dificil de interiorizar. Toda actividad transcurres en un tiempo y ocurre en un espacio. Tiene un componente temporal y otro espacial. El tiempo y el espacio forman un todo indivisible, un conjunto de relaciones de enlace y de orden que caracterizan a los objetos y a sus movimientos.

### 1)ORIENTACIÓN ESPACIAL.

La toma de conciencia del espacio está estrechamente relacionada con el desarrollo del esquema corporal, puesto que aquella se produce como una construcción real y objetiva, en contacto con los objetos y por manipularlos, percibirlos, conocerlos, operar en ellos. La orientación espacial emana del propio cuerpo del sujeto, centro de coordenadas de donde parten una serie de direcciones que le ayudarán a situarse y a marcar puntos de referencia con respecto al exterior.

"La orientación espacial consiste en establecer un sistema de referencia a partir del propio individuo; este sistema abarca todas las direcciones que tienen razón de ser para el individuo independientemente del espacio que le rodea, es decir, sin tener como punto de referencia ningún objeto exterior; es un sistema de patrones intrinsecos de desplazamiento".34

# ⇒ LAS ETAPAS DE LA ESTRUCTURACIÓN ESPACIAL.

Según Piaget, la construcción progresiva de las relaciones espaciales se sigue en los planos perceptivo y sensoriomotriz y en el representativo e intelectual, por lo tanto, es en ambos planos en donde debe tener incidencia el trabajo, pues no son independientes sino complementarios; para conocer el espacio es necesario vivirlo, pero una vez vivido hay que interiorizarlo para poder hacer de él un instrumento útil para los aprendizajes escolares.

Dicha tarea hay que realizarla en cada uno de estos niveles espaciales:

- Espacio propio: formado por todos los puntos que pertenecen a la topografía del cuerpo propio.
- Espacio inmediato: son puntos pertenecientes a él aquellos en los que están colocados objetos directamente accesibles a la mano del niño.
- 3. Espacio mediato: formado por los objetos que inciden en el campo visual del niño y situados más allá del espacio inmediato.

Si pudiera asimilarse el desarrollo de la orientación espacial a un sistema euclidiano de dos dimensiones, en uno de los ejes coordenados se hallaría representada la gradación de la adquisición de las nociones espaciales, y en el otro la gradación de los sistemas de referencia.

<sup>34</sup> Ob. cit. pags. 57, 58,

Así, formarían el eje de las nociones espaciales:

- a) arriba-abajo
- b) delante-atrás
- c) izquierda-derecha
- d) direcciones oblicuas.

En el eje restante, el de los sistemas o patrones de referencia, se hallarían:

- a) espacio propio: con referencia intrinseca a sí mismo.
- b) espacio inmediato: con referencia intrinseca.
- c) espacio externo: con referencia extrínseca referida a la intrinseca, es decir, la derecha e izquierda de personas y objetos son una simple proyección de las propias del individuo.
- d) espacio externo: con referencia extrinseca. Personas y objetos tienen ya esquema direccional propio, no referido al observador.

## 2) ORIENTACIÓN TEMPORAL.

En un principio existe un tiempo vivido ligado al sueño y la vigilia, el hambre y su satisfacción: existen tantos tiempos como acciones y lugares. La sucesión de los hechos, forman los elementos perceptivos básicos para la elaboración del tiempo, percepción también teñida afectivamente, cosa que sigue sucediendo toda la vida.

Al acceder a la función simbólica, el niño comienza a percibir la existencia de un ahora, vinculado con un antes y un después; en relación con la aparición del lenguaje, es posible acceder a las nociones de orden y duración: "La comprensión de la sucesión cronológica de los acontecimientos, su conservación y las relaciones que establecen, señalan el paso a la etapa operatoria".39

Hay un tiempo interno y uno externo; el primero, gracias a las percepciones de los ritmos de nuestros órganos internos, su constancia, alternancia, sucesión y/o alteración, nos dan un punto referencial. Y en el segundo, están los sucesos percibidos por la realidad exterior: día, noche, horarios de actividades, de comidas. Ambos espectos se interrelacionan e influencian mutuamente.

El tiempo es una dirección que tiene dos sentidos: el pasado y el futuro. El tiempo es irreversible, esta ligado a los acontecimientos. El conocimiento

<sup>39</sup> Durivage, Educación y psicomotricidad, p. 29.

del tiempo requiere siempre una reconstrucción, ya que el inicio pasa y no podemos volver a buscarlo.

El niño adquiere la conciencia temporal a través de su actividad. Esto le permite estimar la duración de los fenómenos. Esta estimación se mantiene, al principio, ligada a los datos perceptivos espaciales. Después, sobre todo a partir de actividades repetitivas, el niño logra englobar la percepción de los fenómenos en una secuencia temporal. Empieza a comprender que la duración de un fenómeno se basa en la relación existente entre las fases final e inicial de un proceso. Es entonces cuando empieza a comprender y a expresar los términos temporales, esta percepción y denominación del tiempo se relaciona con el mayor desarrollo de la memoria, que permite ordenar temporalmente experiencias conservadas durante un lapso de tiempo mayor.

### 4.1.2.1.4. Lateralidad.

El estudio de la lateralidad permite clasificar a los niños en zurdos, diestros y ambidiestros. La lateralidad es la tendencia natural a utilizar un lado de nuestro cuerpo con preferencia al otro en tareas que requieren una acción unilateral. Se debe a la dominancia de un hemisferio lateral con respecto al otro. La lateralización es progresiva, evoluciona con ritmo desigual.

Hay un largo proceso hasta que, alrededor de los cuatro años, la lateralidad queda establecida en forma casi definitiva, en cuanto a predominio de una mano, ojo, o pie sobre el otro; de los cinco hasta los siete años es en forma de ondas o impulsos sucesivos y hasta después de los siete años es cuando se da la reafirmación de la lateralidad.

"La lateralidad ha de ser percibida e integrada sobre el propio cuerpo o de lo contrario no podrá proyectarse al mundo exterior, y toda la orientación espacial no tendría un sentido preciso ya que el espacio exterior sería concebido como un ente circular. Así pues, para poder estructurar bien el espacio hay que referirlo a las posturas variables del propio cuerpo mediante las sensaciones cinestésicas y táctiles de éste".40

El sentido primordial, a partir del cual se desarrolla la diferenciación entre los dos lados del cuerpo es el equilibrio: para mantener el equilibrio el niño se ve obligado a realizar una serie de movimientos compensatorios que tienen lugar en

ambos lados del cuerpo; ha de aprender a tensionar un lado y relajar el otro alrededor de su eje de equilibrio. Para ello es necesario que intuya su propio centro de gravedad, origen éste del progresivo desarrollo. Experimentando con ambos lados del cuerpo llegan a establecerse sus diferencias y relaciones.

En los comienzos el niño efectúa movimientos bilateralmente simétricos; cualquier movimiento realizado con una mano, por ejemplo, tiene repercusión simétrica en la otra. Ello significa que su organismo reacciona como un todo, sin diferenciar un lado del otro.

Muy pronto, hacia los dos años de edad, empieza a experimentar las acciones cotidianas alternativamente con una mano y con la otra, y a veces con ambas, comparando después los resultados.

Este proceso de distinción lateral culmina hacia los seis-siete años, edad en la que el niño adquiere las nociones de su derecha y su izquierda.

La relativización gradual (referida a los objetos en si mismos) de las nociones derecha e izquierda pasan, según Piaget\*\*, por tres estadios:

- De los cinco a los ocho años la derecha y la izquierda son consideradas solamente desde el punto de vista del propio sujeto.
- De los ocho a los once años son consideradas desde el punto de vista de los demás y del interlocutor.
- De los once a los doce años la derecha y la izquierda ya empiezan a ser consideradas desde el punto de vista de los demás y del interlocutor.

### 4.1.2.2. FUNCIONES INDIRECTAS.

El tratamiento en las funciones indirectas va dirigido a la mejora en funciones que inciden en la expresión oral del lenguaje con ejercicios que tiene por objeto conseguir una perfecta articulación y su automatización o integración en el lenguaje espontáneo.

Para una perfecta articulación del lenguaje se precisan una serie de condiciones como son: una buena función respiratoria, un cierto nivel de madurez

<sup>40</sup> Ob. cit. p. 67.

<sup>41</sup> Ob. cit. pags. 61, 62.

psicomotriz, una buena percepción y una buena discriminación auditiva, así como agilidad buco-facial que facilite la articulación.

## 4.1.2.2.1. Motricidad bucofacial.

La emisión del lenguaje requiere una gran agilidad de los órganos fonoarticulatorios que deben pasar rápidamente de una posición a otra. Las dificultades motrices en esta área se asocian con frecuencia al retraso del lenguaje. La mejora de las praxias articulatorias se acompaña de un enriquecimiento y afinación de las sensaciones propioceptivas y, consecuentemente, facilitan la fijación de patrones lingüísticos.

Para facilitar la correcta articulación es preciso ejercitar y agilizar previamente los órganos que intervienen en la misma, ya que, aunque no exista defecto orgánico alguno, en muchos casos una articulación imperfecta es debida a una falta de desarrollo y habilidad motriz general que afecta también a los órganos bucofonadores.

En esta motricidad bucofacial intervienen la lengua, los labios y el velo del paladar, órganos que a través de ejercicios de movimiento, se irá adquiriendo mayor agilidad, mayor coordinación y fuerza en sus músculos, logrando las posiciones que coincidan con los puntos más importantes.

La lengua es un órgano muy movible, que entra en juego en la masticación, la deglución, la succión y la articulación de muchos fonemas. Su agilidad, flexibilidad, energía funcional y el control de su motricidad son de gran importancia para una perfecta articulación del lenguaje. Sus diferentes formas y posiciones producen los distintos fonemas.

Su movilidad es de gran importancia, en especial para la articulación de algunos fonemas. De ahí los trastornos que puede acarrear para el lenguaje, su hipertrofia, falta de energía o de movilidad, pudiendo ser motivado esto último, por la acción del frenillo. La lengua actúa directamente en la articulación de los fonemas linguodentales o dentales: /t/, /d/; linguointerdentales: /z/; linguoalveolares o alveolares: /s/, /n/, /l/, /r/ y /rr/; linguopalatales o palatales: /y/, /ch/, /ll/, /ñ/, y linguovelares: /k/, /g/, /i/.

Los labios, además de las funciones vegetativas que poseen, son órganos fonéticos de gran importancia, constituyendo por la variación de su abertura, un filtro para el sonido.

Intervienen en la articulación de los fonemas bilabiales como /p/, /b/ y /m7 y los labiodentales, como /f/. Igualmente tienen un papel importante en la articulación de los fonemas vocálicos /o/ y /u/.

El velo del paladar, juega un papel de gran importancia en la articulación del lenguaje, que sólo se ve sobrepasada por la lengua. De tal forma, que cuando el velo falta, el habla se desorganiza totalmente. Durante la fonación el velo se eleva, se engruesa y se dobla en ángulo recto, aunque no de la misma manera, al mismo nivel, ni toma la misma forma en los distintos fonemas.

La mayor elevación se produce en la /g/ y por el contrario la /f/ y la /v/ requieren poca elevación.

### 4.1.2.2.2. Respiración y relajación.

En relación directa con la expresión del lenguaje, está la función respiratoria. Un buen dominio de la misma supondrá una facilitación para la corrección de problemas en el habla. El aprender a respirar correctamente es, por tanto, el primer paso, y además esencial, para una buena fonación. En cuanto a la relajación, juega un papel importante, ya que posibilita el descubrimiento del cuerpo y sus funciones haciendo disminuir a la vez, los estados de tensión muscular que pueden entorpecer el proceso de la reeducación.

### 1) RESPIRACIÓN.

Producir un sonido del lenguaje hablado es, antes que nada, expirar una columna de aire que hace vibrar el aparato de fonación.

"La respiración tiene una doble función: por una parte, la de aportar el oxigeno necesario a la sangre, expulsando el anhidrido carbónico que se origina en la combustión en el interior de los tejidos o respiración vital, y por otra, proporcionar la cantidad de aire suficiente para poder realizar el acto de la fonación y vencer los órganos articuladores". 42

En la respiración normal el ritmo inspiración-expiración es regulado por un reflejo con arreglo a informaciones acerca de la necesidad de oxígeno de la sangre.

<sup>42</sup> Pascual, La dislalia, p.18.

"La respiración es una actividad rítmica producida por una excitación espontánea, cuyo estímulo es la composición química de la sangre. La inspiración es casi uniforme, por estar producida por contracciones musculares, mientras que la espiración tiene un primer momento más rápido, para hacerse luego más larga y lenta,

por estar producida por reacciones elásticas. La espiración mientras se habla, es de 8 a 12 veces más larga que la inspiración. La respiración y la fonación están más sujetas a los estados emocionales que la articulación".

Los movimientos pulmonares, que se suceden de manera regular y rítmica son dos: la entrada de aire o inspiración y la salida o espiración, pudiéndose producir en este último el sonido articulado.

Las vías normales por las cuales se produce el paso del aire son: fosas nasales, faringe, laringe, tráquea, bronquios y pulmones. Cuando la salida de la corriente de aire se utiliza para articular los fonemas, el camino a seguir es el siguiente: pulmones, bronquios, tráquea, laringe, parte de la faringe, boca, siguiendo por las fosas nasales solamente para articular los fonemas /m/, /n/, /ñ/.

En la inspiración, el aire debe pasar por las fosas nasales, no debiendo ser sustituida nunca la respiración nasal por la bucal, ya que la boca sólo debe ser utilizada en este momento como vía excepcional de auxilio.

En general, los niños con problemas de articulación, presentan una marcada dificultad en principio para seguir los ejercicios respiratorios. Su respiración suele ser muy superficial y entrecortada y con escaso dominio para modular la expulsión del aire en el soplo. Por ello, reviste una gran importancia la realización de todo tipo de ejercicios que ayuden a mejorar la función respiratoria.

### 2) RELAJACIÓN.

La relajación juega un papel importante, ya que posibilita el descubrimiento del cuerpo y sus funciones, haciendo disminuir a la vez, los estados de tensión muscular que pueden entorpecer el proceso de estimulación. La relajación facilita una situación básica para que el niño pueda controlar mejor su actitud fonatoria, obteniéndose, con ello, mejores resultados en el habla.

"El propósito principal de el entrenamiento para la relajación es el de dar al niño una conciencia de la tensión extramuscular que posee. Una vez que se tiene conciencia de ella, se espera que el niño tienda a controlarla, teniendo un tono muscular normal. Este tipo de entrenamiento no se debe continuar sino hasta cuando el niño se encuentra excesivamente fatigado y las primeras sesiones deben tener una duración de al menos 3 ó 4 minutos, y después de alguna práctica, de 5 a 10 minutos."

La relajación esta directamente relacionada con dos áreas:

1) Relajación y conocimiento vivido del propio cuerpo: A través de una progresiva distensión, el niño irá logrando una pulsación de su propio cuerpo, para llegar a una vivencia del mismo. Generalmente, los niños que tienen algún trastorno psicomotor, desconocen su cuerpo y los segmentos que posee, así como las relaciones especiales que los unen.

El niño deberá comenzar percibiendo su piel como zona de contacto, con la sensación de frontera o envoltorio que se roza. Las sensaciones articulares le irán proporcionando los datos para relacionar los diversos segmentos del cuerpo y así ir organizando el conjunto corporal y descubriendo las relaciones espaciales que existen entre las partes del cuerpo y el cuerpo mismo. A la vez, va consiguiendo un conocimiento corporal con la representación y denominación de cada una de las partes que son afectadas por la relajación. De esta forma, va consiguiendo construir, con la ayuda de la relajación, su esquema corporal, adquiriendo la imagen de su propio cuerpo.

La experimentación de la propia respiración, en sus distintos tipos, unida a una postura relajada, le ayudará al descubrimiento de su realidad física y a la vez, le facilitará la distensión muscular. De esta forma, y poco a poco, el cuerpo pasa a ser una realidad experimentada y reconocida por el sujeto, que le proporciona una vivencia tranquilizadora y una confianza y seguridad en sí mismo.

2) Relajación y tono muscular: Se puede considerar el tono como el fondo del cual surge la contracción y el movimiento. Por medio de la relajación tratamos de conseguir que este tono o punto de arranque, pase del estado de contracción o crispación al de distensión.

El niño irá experimentando esta relajación muscular en las distintas partes del cuerpo, los miembros, el tronco y la cara. De esta forma, a la vez que individualiza cada segmento corporal, percibe la distensión de una zona, en contraste con la tensión circundante.

<sup>&</sup>lt;sup>43</sup> Ob. cit. p. 19.

<sup>44</sup> Bryant, Juegos didácticos activos, pags. 33, 34.

Los ejercicios de relajación pueden ser globales, los cuales proporcionan una distensión que favorece el equilibrio emocional, o segmentarios, que facilitan la percepción de los diversos elementos de su propio cuerpo, para llegar a la elaboración de la imagen corporal y el dominio y control de su propio cuerpo.

El estado de tensión muscular y de contracción, supone una dificultad en la expresión del lenguaje, pudiendo crear dificultades en la articulación y en el tratamiento de su recuperación, de aqui la necesidad de conseguir en el niño un estado de distensión, a través de los ejercicios de relajación, que facilite su proceso reeducador.

# 4.1.2.2.3. Discriminación auditiva y ritmo.

La percepción del ritmo y de la melodía es la base de la creación artística auditiva y, más aún, del instrumento básico de la comunicación: el lenguaje.

## 1) DISCRIMINACIÓN AUDITIVA.

Una buena percepción y discriminación auditiva es de gran importancia para lograr una correcta articulación del lenguaje. En muchos casos, el niño que presenta problema de lenguaje que no tiene ningún déficit en su audición, presenta, no obstante, trastornos en la percepción auditiva, con dificultad para reconocer los sonidos y discriminar unos de otros, dando como resultado una articulación defectuosa, al no ser capaz de diferenciar los sonidos ni de identificar los que son semejantes. Cuando aparecen estos trastomos es preciso realizar con el niño una serie de ejercicios que le ayuden a fijar las imágenes acústicas correctas para lograr una perfecta comprensión auditiva.

"La educación auditiva es un medio para percibir mejor lo oído y para hablar mejor. La condición de una pronunciación correcta es la elaboración de una buena audición fonemática. Así en la corrección de los problemas de lenguaje es preciso, ante todo, ejercer una percepción auditiva correcta, por una educación sistemática del oído"."55

La imagen auditiva hace, que el sujeto perciba la altura tonal, la intensidad y el timbre, la duración, la cantidad o el acento, de manera también simultánea.

Por lo que respecta a la discriminación auditiva en relación con la percepción del lenguaje, las etapas madurativas se presentan de la siguiente manera:

<sup>45</sup> Pascual, La dislalia, p. 118.

1º etapa. El bebé comienza a distinguir la intensidad y, probablemente unida a ésta, la altura tonal; esto se ha observado a través de las respuestas reflejas.

2ª etapa. Aparece la localización de la fuente sonora y, más tarde, el niño empieza a diferenciar la voz de la madre, índice claro de que percibe el timbre del sonido vocálico; inmediatamente después, capta la melodía.

3º etapa. El niño realiza la identificación de la palabra en el ruido, es decir, es capaz de elaborar una percepción de la figura-fondo auditiva. Íntimamente ligada a la estereofonía -la percepción auditiva de la posición en el espacio y de las relaciones espaciales- capta la percepción del ritmo.

## 2) RITMO.

El niño desarrolla la imagen de su cuerpo por medio del movimiento, pero cuando su motricidad no ha evolucionado convenientemente, su imagen se difumina, dificultando la estructuración de un esquema corporal normal. De aquí la necesidad de introducir los ejercicios de ritmo en su estimulación lingüística, que, con un mínimo de fatiga, permiten automatizar los movimientos, hasta llegar a la interiorización de los mismos.

"La actividad ritmica permitirá al niño adquirir flexibilidad, facilitará su relajación y la independencia segmentaria de sus miembros, ayudando a conseguir, con todo ello, el dominio motriz de su cuerpo, a la vez que permite materializar la sucesión temporal y sus variaciones."

La percepción del ritmo se realiza a la vez que la percepción de las estructuras y su repetición. En la creación de ritmo se puede insistir con prioridad en el juego de las repeticiones o bien sobre las composiciones de estructuras. En las rondas infantiles, el aspecto de repetición es fundamental y las estructuras son simples, solamente con cambios cualitativos de los elementos. Así con la intervención en ésta área, se intenta afinar la percepción del ritmo y su expresión corporal en el niño, sí como utilizar el carácter espontáneo de las manifestaciones rítmicas elementales.

<sup>46</sup> Ob. cit. p. 115.

## 4.1.2.3. ESTIMULACIÓN DEL LENGUAJE

Después de presentar el tratamiento en las funciones que influyen indirectamente en el apartado anterior, continuo con el tratamiento que directamente se relaciona y que esta dirigido a la estimulación y facilitación de la articulación, así como su automatización para ser integrada en su lenguaje espontáneo.

Ambos tratamientos siguen un desarrollo paralelo, comenzando siempre por el indirecto que facilite y posibilite el trabajar una articulación determinada. Pero una vez que se comience a trabajar ésta, continuo, a la vez, el tratamiento dirigido a las funciones que inciden en la articulación del lenguaje, y que de alguna forma se encuentran disminuidas o poco desarrolladas.

### 4.1.2.3.1. Producción del sonido.

Con la realización de estos ejercicios le enseño al niño la forma de articular el fonema, y los sonidos que vaya aprendiendo a producir sean correctos y así crear nuevas asociaciones motrices.

En un primer momento, el gorjear del bebé experimenta todas las posibilidades del aparato fónico, luego bajo la influencia de los modelos exteriores, se efectúa una selección de elementos producibles a voluntad, sobre todo según un "modelo interior", a veces con un fin de imitación. Esta posibilidad de utilización voluntaria parece realizarse en un orden constante, en relación con la progresión de la motricidad fina del aparato fónico.

36 meses		ch			ì
		S	1	r	
30 meses	an in ou	z			fricativas (especie de silbido)
24 meses	o u	r	V	ภ	

18 meses	oe				m	]
	ou	i	J			
12 meses		_	t	d		oclusivas
			р	b		(especie de explosión)
			k	9		
6 meses	a	е	r (rgı	itural)		
1			L			

<sup>\*</sup> Reproducción del cuadro de los Sonidos del Lenguaje Hablado.47

Inicio enseñando las consonantes análogas por el modo de articulación y así se programan los ejercicios dirigidos a las oclusivas, fricativas, etc., dentro de las consonantes análogas, inicio el tratamiento de las sordas, por tener un mecanismo más simple, al no tener que utilizar las vibraciones de las cuerdas vocales, son más fáciles de ejecutar, para seguir con las sonoras. Antes de iniciar con la estimulación lingüística es preciso conocer las características de cada fonema y su clasificación.

## ⇒ CLASIFICACIÓN DE LOS FONEMAS.

El fonema es la unidad fonológica más pequeña y el elemento fundamental del lenguaje, para cada fonema o sonido los órganos fonatorios realizan movimientos finamente coordinados y toman una posición definida.

1) Vocales: Son los sonidos producidos por la vibración de las cuerdas vocales, con resonancia en la cavidad faringo-bucal, sin que haya contacto de la lengua con la bóveda palatina y sin participación activa de la punta de la lengua, siendo los sonidos que presentan mayor abertura de los órganos articulatorios.

a) Por la apertura:

- abiertas: /a/.

- medias: /e/, /o/.

- cerradas: /u/, /i/.

b) Por el sonido:

- posteriores: /a/, /o/, /u/,

- anteriores: /e/, /i/.

2) Consonantes: Se caracterizan por el ruido ocasionado por la aparición de un obstáculo, en uno u otro punto, que se opone a la corriente de aire que fluye de la laringe.

<sup>&</sup>lt;sup>47</sup> Labregère, Cuadernos de educación especial Nº 5, p. 77.

- a) Por la acción de las cuerdas vocales:
- Sordas: No se hacen vibrar las cuerdas vocales: /t/, /p/, /f/, /j/, /s/, /k/, /q/.
- Sonoras: Se hacen vibrar las cuerdas vocales: /b/, /d/, /g/, /l/, /ll/, /m/, /n/, /ñ/, /r/, /v/.
- b) Por la acción del velo del paladar:
- Orales: El aire se expulsa por la cavidad bucal: /b/, /c/, /d/, /f/, /g/, /h/, /j/, /g/, /k/, /l/, /l/, /l/, /g/, /r/, /s/, /t/, /v/.
  - Nasales: El aire es expulsado por la nariz: /m/, /n/, /ñ/.
- c) Por el modo de articulación:
  - Oclusivas: Se obstruye el aire: /p/, /t/, /k/, /b/, /q/, /d/, /g/.
  - Fricativas: Se produce un ruido de fricción: /s/, /f/, /j/.
  - Africadas: Combinación de oclusivas y fricativas: /ch/, /x/.
  - Laterales: El aire se escapa por los lados de la lengua: /ll/, /l/.
  - Vibrantes: producidas por interrupciones periódicas del aire sonoro: /r/.
- d) Por el lugar de articulación:
  - Bilabiates: Uniendo los labios: /b/, /m/, /p/.
  - Labiodentales. Choque del labio inferior con incisivos superiores: /f/.
- Alveolares: La punta de la lengua se apoya en los alvéolos: /l/, /n/, /rr/, /rr/.
- Dentales: Apoyando la punta de la lengua contra la parte interna de los órganos incisivos superiores: /t/, /d/.
- Palatales: la lengua se adhiere a la parte media y anterior del paladar duro: /ħ/, /ch/, /y/, /ll/.
  - Velares: El postdorso de la lengua se acerca al velo del paladar: /g/, /l/, /k/.

Los ejercicios de articulación, que son individuales, los llevo a cabo sentados frente al espejo. Le muestro las posiciones y movimientos de los órganos de la articulación, que se deben dar para cada fonema, para que puedan ser observados e imitados por el niño.

Es conveniente realizar la articulación de varios fonemas a la vez, ya que supone un buen ejercicio de elasticidad y una economía de tiempo, en lugar de trabajar una sola y cuando domine ésta pasar a otra. Pero habrá que cuidar de no tratar en una misma sesión fonemas cuyos movimientos pueden confundirse.

Los ejercicios de articulación deben ser de corta duración para evitar que el niño se fatigue, pues en este caso, su oido, también fatigado, tiene dificultad para discriminar los sonidos. Los ejercicios son breves, y con pausas intermedias, para continuar repitiéndose varias veces, en cada sesión.

# 4.1.2.3.2. Automatización del sonido.

El tratamiento directo continua en esta segunda fase, con la automatización de los fonemas que ha aprendido a producir en la fase anterior, ya que una vez que el niño ha aprendido la forma correcta de expresión , pero de forma aislada o por imitación, debe formar parte de su expresión oral en todos los niveles. Y aquí entre otros medios, se puede utilizar el ritmo.

Trabajo los fonemas aprendidos unidos a sencillas estructuras rítmicas: baba-ba, ba-ba-ba, ba-ba-ba, o bien, da-da-da, da-da-da, da-da-da, etc.

Una vez que el niño domina estas estructuras, utilizo los fonemas en sílaba inversa: al-al-al, al-al-al, al-al-al, o bien, as-as-as, as-as-as, as-as-as, etc.

Posteriormente trabajo estructuras con consonante-vocal-consonante: bal-bal-bal, bal-bal-bal, bal-bal-bal, o bien, cas-cas-cas, cas-cas-cas, cas-cas-cas, etc.

Por último, se pueden combinar estructuras con diferentes fonemas: tasa-tasa, peso-peso-peso, casa-casa-casa, pelo-pelo, etc.

Con la repetición de los ejercicios de articulación se consiguen las asociaciones necesarias entre el sonido exacto de un fonema y los movimientos precisos de articulación, elaborando así los estereotipos correctos de articulación de los fonemas aprendidos.

# 4.1.2.3.3. Lenguaje dirigido

Una vez establecida la automatización del sonido, continuo con los ejercicios de expresión dirigida, en los que el niño mantiene una atención especial para incorporar las sílabas trabajadas en las palabras.

Uno de los medios a utilizar para mecanizar y fijar definitivamente la forma correcta son los ejercicios de repetición, con dibujos y láminas que contengan objetos o representen acciones en cuyos nombres vaya contenido los fonemas que queremos trabajar. A la vista de los grabados y partiendo de ellos, se inicia con la repetición para continuar con una serie de preguntas y una conversación que obligue al niño a decir palabras, de forma espontánea, que contengan las palabras articuladas que ya sabe dar, aunque no la tenga totalmente automatizada.

También se usan los juegos comunes como loteria, memoria, etc., donde el niño juega y pronuncia paralelamente, lo recién aprendido.

Otra forma, es la conversación directa a base de preguntas, en función de palabras que contengan el fonema tratado y con las que el niño se ve obligado a contestar, esto se puede hacer con títeres, muñecos, en juegos de rol, etc.

### 4.1.2.3.4. Lenguaje espontáneo.

Una vez dominada la articulación, es fácil que el niño la emita correctamente al repetir una sola palabra, que el reeducador le pronuncia lentamente ante el espejo, pero en principio, al expresarse libremente, volverá a su forma defectuosa. Por lo que hay que ir creando automatismos necesarios para que, a nivel conversacional o de expresión libre, vaya siendo dominada la articulación correcta. La estimulación lingüística no se termina cuando el niño articula los fonemas que tenía ausentes, sino cuando éstos están totalmente integrados en su lenguaje espontáneo, siguiendo, a veces, este segundo aspecto, un proceso más largo que el primero, ya que la forma viciada que poseía no se corrige en su expresión espontánea más que a base de tiempo y ejercitación.

A través de ejercicios se va motivando al niño para que se exprese espontáneamente y vaya automatizando e integrando la correcta pronunciación en esta

forma de expresión, siendo éste el último paso a conseguir para lograr una total rehabilitación.

Para facilitar la expresión espontánea se utilizan láminas, libros y cualquier dato ocasional de la vida del niño y de su entorno, que le motive a expresarse y que facilite el entablar un diálogo con el reeducador o iniciar una narración.

Cuando en esta forma de expresión domina la articulación o articulaciones que tenía ausentes, se puede dar totalmente por superada la hipolalia que presentaba el niño.

### 4.2. INTERVENCIÓN.

La estimulación lingüística trata de facilitar al niño el desarrollo total del lenguaje y para ello se deben seguir las etapas que sigue el niño normalmente en la elaboración del mismo, ya que los estados madurativos no pueden invertirse y el proceso de desarrollo se caracteríza por ser una construcción progresiva, dentro de la cual cada conducta prepara la siguiente.

Por tal motivo, este programa de intervención es de acuerdo a las necesidades que presenta el niño, estructurado por juegos sencillos que puede realizar el niño, teniendo mucho cuidado al momento de poner juegos con más complicación, en la capacidad de respuesta y colaboración del niño, evitando en todo momento una situación que pueda provocar su oposición o inhibición.

## 4.2.1. Programa de intervención.

Este programa esta estructurado de acuerdo a las áreas principales que se han fundamentado en el tratamiento de la problemática y sus respectivas subáreas y al inicio de cada una de ellas, se presenta el objetivo general y específicos correspondientes. Para trabajar estas áreas, como ya lo había mencionado y justificado, he buscado los juegos más adecuados y les he hecho las adaptaciones necesarias para cada una de estas áreas, y me ayuden a cumplir con los objetivos planteados.

De esta manera, en el siguiente programa describo cada uno de los juegos, el material didáctico que se necesita para algunos de estos juegos, lo presento en los anexos II, III y IV.

Estos juegos los voy utilizando de acuerdo a las necesidades del niño, presentándole nuevos juegos una vez que controle los anteriores. Para la programación, intercalo juegos de cada una de las subáreas, para trabajar simultáneamente dichas áreas e ir construyendo las bases del lenguaje. Esta programación individual, la hago de acuerdo al tiempo que trabajo y el rendimiento del niño en cada sesión, como lo presento en el seguimiento de intervención.

### 4.2.1.1. JUEGOS PARA EL ÁREA PSICOMOTRIZ.

OBJETIVO GENERAL: El niño desarrollará las funciones motrices del movimiento, así como las funciones psiquicas para adquirir una maduración motriz que posibilite el control mental de toda su expresión motora y con esto adquirir las bases necesarias para el desenvolvimiento del lenguaje.

#### ⇒ Motricidad gruesa.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño desarrollará la habilidad para controlar la musculatura total de su cuerpo al realizar movimientos corporales en relación con elementos externos e internos.

## ⇒ JUEGOS PARA MOTRICIDAD GRUESA:

- CAMINITOS. Caminar sobre puntitas o talones sobre diferentes líneas, ya sean éstas, curvas, rectas, quebradas, espirales, etc.
- \* UN PECECITO. Con la canción "El pececito", desplazarse caminando y hacer los movimientos que se indican. Para esta actividad también se pueden utilizar las canciones "El caracol", "Un kilometro a pie", "Cantemos".
- EN CÁMARA LENTA. Caminar o marchar pero lo más despacio que pueda, marcando muy bien los movimientos.

- EN COCHE VOY. Con la canción "En coche yo voy" correr al ritmo de cada una de las frases de la canción. Para correr también son las canciones "El gallo pinto", "En coche va una niña", "Al pom pom".
- NO LO DEJES CAER. Colocar un objeto blando en la cabeza del niño, y se le pide que camine lentamente, más rápido, sin dejar caer el objeto. También se puede colocar el objeto sobre la espalda y caminar sobre manos y pies.
- SOLDADITOS. Marchar primero con los brazos a los lados, después con los brazos en la cabeza y posteriormente en la nuca.
- \* GIGANTES Y ENANOS. Caminar y marchar, haciéndose "gigante" (arriba) y "enano" (abajo).
- \* ¡ALTO!. Rodar una pelota empujándola levemente con la punta del pie, a la voz de ¡alto!, la detiene rápidamente con el otro pie.
- NO TE CAIGAS AL RÍO. Caminar sobre piedras simuladas de cartón, colocadas en diferentes posiciones y tendrá que ir saltando sin pisar fuera de ellas, hasta llegar al otro lado del río.
- \* EL HULA-HULA. Jugar con el aro haciéndolo rodar cierta distancia sin dejarlo caer, brincando dentro y fuera de él, pasarlo por todo su cuerpo, etc.
- \* LA VIBORITA. Con la cuerda, aprender a cruzarla sin movimiento y poco a poco tendrá que brincar con ritmo y equilibrio para que la viborita no lo toque.
- \* SOBRE LA LÍNEA. Se pinta una linea gruesa sobre el piso, se rueda la pelota sobre esa línea llevándola con un pie; sí sale de la línea, pierde.
- CANGURITOS. Brincar con los dos pies juntos lo más lejos que pueda, para ir avanzando, se pueden hacer competencias de quien llega primero o quien lo hace mejor.
- EL PUENTE COLGANTE. Con una barra de equilibrio simular que es un puente colgante y hay que atravesarlo para no caer al r\u00edo, por lo que tiene que mantener el equilibrio.
- EL SAPITO. Ponerse en cuclillas, poniendo las manos sobre el piso y luego se inclina hacia adelante, sube los pies hacia arriba y hacia atrás, quedando momentáneamente sobre las manos.
- PASEO DE CABALLITO. Ponerse en cuclillas, y extender las manos como si tomará las riendas de un caballo, y flexiona las rodillas para caminar de arriba hacia abajo.

- \* EL COJITO. Con la canción "El cojito", hacer un recorrido con un sólo pie, sin alternarlo hasta terminar.
- A GALOPAR. Con la canción "A galopar" avanzar galopando siguiendo las indicaciones que se escuchen en el transcurso de la canción. Otras canciones son "Al galope", "Caballito Blanco"

### 

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño desarrollará la habilidad para controlar los músculos más pequeños de su cuerpo al realizar movimientos con éstos.

### ⇒ JUEGOS PARA MOTRICIDAD FINA:

- GÜISY, LA ARAÑA. Con la canción de "Güisy, araña", simular con los deditos que esta tejiendo una telaraña hacia arriba.
- MODELADO. Trabajar con plastilina haciendo bolitas o viboritas, hasta que logre hacer algunas figuras cada vez con más complicación.
- LA PASTELERÍA. Enseñar al niño a preparar masa de sal, supervisándolo, hasta que logre incorporar todos los ingredientes de manera uniforme, y posteriormente haga el pastel.
- LOS DEDITOS. Con la canción "Los deditos", se van haciendo los movimientos de los deditos que se van indicando. Para este objetivo también es la cancion "Mis deditos".
- VAMOS A GUARDAR. Usar los dedos para recoger de la mesa objetos pequeños, como, frijoles, canicas o alfileres, y guardarlos en una botella pequeña o una caja, pero a través de un agujero pequeño.
- ENSARTAR. Ensartar cuentas de diferentes colores, iguales, del mismo tamaño, de diferente tamaño, la combinación que el niño quiera irle dando.
- \* DOS HERMANITAS. Con la canción "Dos hermanitas" se hacen los movimientos que se indican para el movimiento de las manos, para lo mismo, es la canción "¿Qué puedo hacer con mis manos?.
- VAMOS A COSER. En un cartón o triplay perforado, se hacen diseños para que el niño cosa con agujetas y vea el diseño terminado.

- \* VAMOS A DIBUJAR. Dibujar lineas sencillas, las que pueda, después ponerle patrones sencillos a seguir.
- FIGURAS DE PAPEL. Con hojas de papel de color, se le indican dobleces para que at final le quede una figura.
- ILUMINAR. Con cuadernos para iluminar, iluminar tratando de no salirse de la figura, se le pueden proporcionar crayones gruesos para facilitarle el trabajo.
- LA ESCUELITA. En un pizarrón jugar a que se es el maestro, haciendo los trazos que pueda y posteriormente será el alumno y tendrá que seguir patrones de lineas, puntos, figuras geométricas.
- AGUAS FRESCAS. Jugar a vender agua fresca, por lo que la tendrá que servir en recipientes pequeños agua sin derramarla.
- \* LA PAPA CALIENTE. Con una pelota o un objeto suave, se simula una papa caliente y la tiene que atrapar para que no se deshaga y después la tiene que lanzar nuevamente porque si no, se quema.
- TIJERITAS. Con tijeras de distintos diseños pero con la punta redondeada, recortar diferentes diseños, primero sencillos y después con más dificultad.
- LOS PINTORES. Con plantillas rellenar la figura que se le está presentando con pintura de acuarela, y si puede marcar el contorno, al final ve que dibujo le quedó.
- LA CARPINTERÍA. Jugar a que es un carpintero y con herramientas de juguete simular que esta clavando, atomillando, etc.
- VAMOS A VESTIRNOS. Aprender a abrir y cerrar el cierre, manejar las hebillas, cerrar y abrir broches, abotonar y desabotonar, atar las agujetas, etc.

### ⇒ Esquema corporal.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño desarrollará imágenes adecuadas para que conozca las partes de su cuerpo y sepa cuál es la función de cada una de ellas.

### ⇒ JUEGOS PARA EL ESQUEMA CORPORAL:

 ¿QUIÉN ESTÁ EN EL ESPEJO?. Es muy importante que el niño vea su cuerpo en el espejo diferenciando cada una de sus partes, y tomando diferentes posturas corporales.

- \* YO TENGO. Con la canción "Yo tengo", se van siguiendo las indicaciones y mostrando cada una de las partes del cuerpo además de moverlas. Se puede usar la canción "Yo tengo aqui".
- JUGUEMOS CON AGUA. Todos los juegos que puedan realizarse en una bañera, con cubos, esponjas, etc.
- \* JUGUEMOS CON ARENA. Taparse una o varias partes del cuerpo con arena.
- \* EL MUÑECO PIN-PON. Con la canción de Pin-Pon hacer los movimientos que se van necesitando mientras escucha la canción.
- \* EL JUEGO DE SIMÓN. Tocar las partes del cuerpo que se vayan indicando, sólo si escucha primero: Simón dice..., si no escucha que lo ordene Simón no las toca.
- \* EL JUEGO DEL CALENTAMIENTO. Realizar los movimientos que se van indicando a lo largo de la canción.
- LA CULEBRA. Con la cara hacia arriba y las manos arriba de la cabeza, se mueve el abdomen de izquierda a derecha, sacándolo lo más posible.
- EL PESCADO. En posición boca abajo, se imita el movimiento de nado del pescado con todo el cuerpo.
- EL OSO. De rodillas y manos en el suelo, caminar moviendo solamente brazo y piema derechos o brazo y piema izquierdos, esto lo debe hacer muy despacio.
- A JUGAR CON MI CUERPO. Con la canción "A jugar con mi cuerpo", se van diciendo la función de cada una de las partes del cuerpo en el momento que se indica en la canción.
- VAMOS A PINTARNOS. Ya sea pintándose el propio niño con pintura digital, gises o maquillaje especial, o bien pintándose entre dos compañeros a fin de poner en evidencia una parte concreta diferenciándola de las otras.
- \* EL MUÑECO DE PLASTILINA. Expresar plásticamente lo que se ha vivido con plastilina o cualquier tipo de material moldeable, reproduciendo no sólo su propia imagen sino la que les pueda proporcionar la observación del cuerpo de los demás.
- MI CUERPO. El niño se acuesta en una hoja grande de papel, se le dibuja el contomo un plumón grueso, y luego se le pide al niño que lo ilumine de colores según las partes que se le indiquen (rojo, brazos; azul, piernas; verde, cabeza; etc).
- EL MIMO. Imitar los movimientos que se hacen con el cuerpo, como, mover la cabeza, mover los pies, alzar los hombros, arrugar la nariz, sacar la lengua, etc.

- \* ROMPECABEZAS. Proporcionar una persona en varias partes, para que la arme, hasta que este completa la persona.
- EL DISFRAZ. Se proporcionan varias prendas de ropa, para que diga o señale a que parte del cuerpo corresponde esa prenda.
- ¿QUÉ LE FALTA?. Dibujar las partes del cuerpo que le hagan falta al dibujo, puede ser en el pizarrón, en el cuaderno, en cartulina, etc.
- \* EL CIRCO. Con la canción "El circo", se van haciendo los movimientos corporales que se indican en cada frase.

### ⇒ Orientación espacial.

<u>OBJETIVO ESPECÍFICO:</u> El niño describirá las relaciones espaciales utilizando los términos: abajo-arriba, al frente-enmedio-atrás, adentro-fuera, y cerca-lejos.

### ⇒ JUEGOS PARA ORIENTACIÓN ESPACIAL:

- ADELANTE Y ATRÁS. Con el juego de adelante y atrás colocarse en una linea horizontal, y al escuchar la orden de adelante o atrás según sea el caso, colocarse en el espacio correspondiente.
- ARRIBA Y ABAJO. Seguir órdenes, como brazos arriba brazos abajo, mirar hacia arriba - mirar hacia abajo, la cabeza está arriba - los pies están abajo, etc.
- LA CANCIÓN DE JUAN. Con la canción "La canción de Juan", se coloca arriba o abajo según lo indique la canción.
- DONDE QUEDÓ LA BOLITA. Con una pelota pequeña u otro objeto se esconde en alguna de las dos manos sin que el niño vea, se dan varios giros con las dos manos hasta dejar una mano amba y la otra abajo, el niño tiene que decir donde esta la pelota, si arriba o abajo.
- ¡NO TE QUEDES FUERA!. Con el hula-hula, colocarse dentro de él, se le indica que se coloque fuera, cada vez más rápido la indicación de dentro, fuera, hasta el final debe quedar dentro

- MELÓN O SANDÍA. A la mano derecha se le da el nombre de melón y a la izquierda el de sandía, se le pregunta al niño con quién se queda determinado juguete si con melón o sandía, según con quien se quedé los tiene que colocar a la izquierda o a la derecha.
- LOS GRANDES ÁRBOLES. Con la canción "Los grandes árboles", se van respetando los espacios que se van indicando en cada frase.
- ENCUÉNTRALO. Esconder un objeto y después cuando el niño lo esté buscando ayudarlo diciéndole si él se encuentra lejos o cerca, si es lejos el niño tiene que deducir que tiene que buscar por otro lado, si está cerca sabrá que está a punto de encontrarlo, después el lo esconde y da las indicaciones de cerca o lejos.
- EL LUNCH. Preparar el lunch, haciendo un sandwich donde el niño tiene que distinguir que rebanada de pan esta arriba y cual abajo, y los demás ingredientes están entre o en medio del pan.
- SIMÓN DICE. Con el juego de Simón dice... seguir la orden que se le indique, como Simón dice que te coloques detrás de la silla, Simón dice que te coloques cerca de la mesa, etc.
- LAS ESCONDIDILLAS. Esconder varios objetos en diferentes espacios, el niño tiene que ir escondiéndolos donde se le vaya indicando, abajo de la silla, atrás de la mesa, etc.
- EL CONEJO SALTARÍN. Con la canción "El conejo saltarin", el niño se va colocando en los espacios que se van indicando. También se usa la canción "La estrellita".
- MARATÓN. Dar una pelota al niño, y ponerle varios obstáculos, como cajas, botes, palos, bancos, etc., de manera que el niño debe ir pasando la pelota por donde se le diga, como pasa la pelota encima de la caja, después a la derecha del bote, ahora por debajo del banco, etc., hasta que llegue a la meta, si no lo pasa por el espacio correcto no puede continuar.
- EL PUENTE. Colocar una serie de juguetes en una fila, y explicarle al niño que el tiene que recorrer esa fila, pero los juguetes tienen que quedar entre sus piernas, por lo que tiene que avanzar con las piernas abiertas y fijarse cuando queda el objeto entre ellas. Se puede variar con derecha e izquierda.
- MECANO. Con piezas para construir, se le indica que bloque va arriba, cual abajo, a la derecha, a la izquierda, se puede uno guiar por los colores, como el verde va arriba del azul, el rojo a la derecha del azul, el amarillo a la izquierda del azul, etc.

 ¿QUIÉN ESTÁ MÁS LEJOS?. Colocar objetos a diferentes distancias y el niño tiene que decir cuál está más lejos o más cerca de quién.

### ⇒ Orientación temporal.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño se orientará en cuanto al tiempo con los términos: ayer-hoy-mañana, mañana-tarde-noche, dias de la semana.

### ⇒ JUEGOS PARA ORIENTACIÓN TEMPORAL:

- ARRIBA DORMILONES. Con la canción "Arriba dormilones", el niño relaciones el tiempo de la mañana con la actividad de levantarse. Se puede usar la canción "Arriba Juan".
- POR LA MAÑANA. Identificar y realizar las actividades características de la mañana, como el levantarse, desayunar, bañarse, prepararse para salir, para que el niño haga la asociación de estas actividades con el momento del día de la mañana.
- AL MEDIODÍA. Identificar y realizar actividades que se llevan a cabo a esta hora del día, como jugar, estar en la escuela, comer, según sean las actividades del niño, para que haga la asociación correspondiente.
- Y POR LA TARDE. Identificar y realizar actividades que se realizan por la tarde, como jugar, hacer la tarea, ver la televisión, para que el niño las identifique como parte de este momento del dia.
- POR FIN, LA NOCHE. Identificar las actividades de este momento, como el prepararse para ir a dormir, merendar, escuchar un cuento, etc. y con esto el pueda relacionar que actividades son para cada momento del día.
- ¿QUIÉN PUEDE MÁS RÁPIDO?. Pedirle al niño que camine lento, rápido, más rápido, hasta que corra lo más rápido que pueda, para que se de cuenta de las diferentes velocidades que existen.
- LAS CANCIONES. Ponerle al niño dos canciones, una pequeña y otra de más duración, para que el distinga cual de las dos canciones duro menos y cual más.
- COMO EMPIEZA Y COMO TERMINA EL CUENTO. Con el relato de un cuento el niño identifica cuál es el principio del cuento y cuál es el final, para que tenga la noción de los términos de principio, continuidad y fin.

- PELOTAS. Echar a rodar dos pelotas de distinto color, primero las dos a la vez y luego una tras otra, para adquirir las nociones de simultáneo o sucesivo.
- \* COCTEL DE FRUTAS. Pedirle al niño que observe muy bien las frutas que se le presentan, una manzana, una naranja, un plátano, después se le pide que las pele y las corte y revuelva para hacer un coctel de frutas, el niño distingue el tiempo, antes cuando las frutas estaban completas y después cuando ya están cortadas y revueltas, tiene que describir la diferencia.
- \* LA OVEJITA BLANCA. Con la canción "La ovejita blanca", se relacionan las actividades con los tiempos que se mencionan en la canción.
- ¿CÓMO TE HA IDO EN LA ESCUELA? Preguntarle al niño cómo le fue ayer en la escuela y que fue lo que hizo, después que hizo el día de hoy, y que es lo que hará el día de mañana.
- ¿COMO QUIÉNES SON?. Presentar una serie de dibujos que representen a una persona en edades diferentes, como un niño, un joven, un adulto, y un anciano, el niño tendrá que hacer la comparación con sus familiares quienes se encuentren en esa edad. Se le puede pedir que las ordene de menor a mayor edad.
- LOS DÍAS DE LA SEMANA. Con la canción "Los días de la semana", se le van introduciendo los nombres y la actividad característica de cada uno para que empiece a reconocerlos y conozca los nombres y el orden de cada uno de ellos, además de cuántos son.
- EL SEMÁFORO. Indicarle al niño lo que debe hacer de acuerdo a cada color del semáforo: verde - caminar rápido, amarillo - lento, rojo - detenerse.

### ⇒ Lateralidad.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño percibirá e integrará los dos lados de su propio cuerpo para mantener el equilibrio, realizando una serie de movimientos compensatorios que tienen lugar en ambos lados del cuerpo.

### ⇒ JUEGOS PARA LATERALIDAD:

- NO TE SALGAS DEL CAMINO. Caminar a lo largo de una línea trazada, sin balancearse ni salirse de ella, poniendo en cada paso el talón de un pie pegado a la punta del otro.
- MIS DOS MANITAS. Realizar diversas actividades, donde el niño tiene que ocupar las dos manos, como el ensartar cuentas, el ensartar en triplay, el tapar o destapar un frasco, el untar mermelada en un pan, el golpear un globo con una mano y con la otra detenerlo, etc.
- QUÉ HACEN MIS MANOS. Con la canción "Qué hacen mis manos", se utilizan las dos manos para hacer los movimientos que se indican.
- EL COJITO. Saltar sobre la pierna que se le indique siguiendo una dirección determinada, tratando de que sea el mismo recorrido tanto para la pierna izquierda como para la derecha.
- SÓLO A LA DERECHA. Identificar la parte derecha del cuerpo moviendo los miembros de este lado, desplazarse hacia la derecha, brincar sólo con el pie derecho, agarrar objetos con la mano derecha, etc.
- SÓLO A LA IZQUIERDA. Identificar la parte izquierda del cuerpo, moviendo los miembros de este lado, desplazarse hacia la izquierda, brincar sólo con el pie izquierdo, agarrar objetos con la mano izquierda, etc.
- DERECHA E IZQUIERDA. Darle instrucciones al niño de levantar la mano o pie derecho y después izquierdo, mano derecha sobre la frente, mano izquierda sobre la nuca, mano derecha sobre ojo izquierdo, etc.
- LA MARIPOSA. Proporcionar una mariposa simétrica, para que la doble exactamente a la mitad y se de cuenta que el lado derecho e izquierdo es exactamente igual.
- EL JUEGO DEL ESPEJO. Colocarse frente al terapeuta, y desplazarse hacia donde lo haga éste o imitar los movimientos al mismo tiempo.
- LA SOMBRA. Seguir cada quien su sombra, y distinguir hacia a que lado va la sombra.
- GIRANDO. Dar giros hacia el lado que se le indique, después se dan hacia el otro lado.

- ¡NO TE EQUIVOQUES!. Adelantar a la vez el pie y la mano del mismo lado.
   Posteriormente, se adelanta el pie y la mano del lado opuesto.
- EN SU LUGAR. Colocar a la derecha una caja y fuera de ella cerillos, y a la izquierda otra caja y monedas, al momento de indicarlo, simultáneamente con la mano derecha y con la izquierda, un cerillo y una moneda en sus cajas correspondientes. Después se puede hacer con las manos de lado opuesto.

### 4.2.1.2. JUEGOS PARA LAS FUNCIONES INDIRECTAS.

OBJETIVO GENERAL: El niño aprenderá a tener un mejor control en las funciones indirectas que intervienen en el lenguaje, como son, la respiración, la relajación, la discriminación auditiva, el ritmo, así como, la agilidad bucofacial que facilite la articulación.

### ⇒ Motricidad bucofacial.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño adquirirá la flexibilidad necesaria para poder realizar las diferentes praxias bucofonadoras necesarias para la articulación.

### ⇒ JUEGOS PARA MOTRICIDAD BUCOFACIAL:

- CANCIÓN DEL SAPITO. Realizar los movimientos de sacar y meter la lengua igual que lo hacen los sapitos, con el ritmo de la canción.
- DELICIOSO. Limpiar el helado, mermelada, chocolate, etc., de alrededor de su boca, pasando la lengua hasta limpiar todo.
- \* ¿ALCÁNZALO?. Perseguir con la lengua el dulce que tenga en la boca hasta terminarlo.
- GUSANITO. Sacar la lengua lo mínimo posible, sin abrir la boca, de forma que sólo aparezca la punta entre los labios, como si apenas se hubiera asomado el gusanito.
- PELOTITAS. Colocar la lengua por el interior de la mejilla derecha hasta que se note una pelotita en la mejilla, con el dedito la empujará del otro lado, y se tiene que notar de la misma manera.
- \* BESITOS. Juntar los labios y mandar besitos, se puede mandar un besito y una sonrisa e ir combinando.

- ¿CÓMO TE SIENTES HOY?. Imitar diferentes expresiones faciales y al terminar dirá cual es la expresión que el tiene el día de hoy.
- SONRISAS. Sonreír sin despegar los labios, ponerse serio, y posteriormente volver a sonreír.
- LA VIBORITA. Hacer movimientos laterales como si la lengua fuera una viborita y no se dejara atrapar.
- TRONIDITOS. Chocar la lengua con el paladar de manera que se produzca un tronidito en la boca.
- TROMPETILLAS. Hacer vibrar su lengua con los labios juntos para simular el sonido de una trompeta.
- EXPLOSIÓN. Inflar las mejillas y al apretarlas con las manos, hacer explosión con los labios.
- \* MORDIDAS. Morderse el labio inferior con los dientes superiores y a la inversa.
- PEDRO EL CONEJITO. Con la canción "Pedro el conejito", se hacen los movimientos de cara y mano para representar la canción.

### ⇒ Respiración.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS: El niño aprenderá a tener un buen dominio de su respiración para conseguir una buena fonación en el habla.

### ⇒ JUEGOS PARA LA RESPIRACIÓN:

- ¿CÓMO RESPIRAMOS?. Tomar conciencia de la propia respiración, ya que el respirar es para él un acto inconsciente y automático, por lo que tiene que darse cuenta de esto. Por lo que de pie, se le indica como sucesivamente, va entrando y saliendo en él el aire, por medio de tomar aire y dejarlo escapar.
- TENGO SED. Tomar líquidos a través de un popote.
- ¡SSHHH!. Simular que no se quiere hacer ruido y se tapa la boca del niño para que solo respire por la nariz, por un momento.
- ¡ACHIIUU!. Simular que se va a estornudar y se tapa la nariz del niño para que solo respire por la boca, por un momento.

- ¿A QUÉ HUELE?. Proporcionar una flor, un perfume, un jabón, un pastel, para oler el aroma de estos, tomando conciencia de que esta haciendo el movimiento mismo para la inspiración.
- ¿PUEDES RETENER EL AIRE?. Tomar aire y detenerio lo más que pueda, después lo puede sacar lentamente, o rápido.
- CON POPOTE. Darle un vaso con agua y un popote, para que se de cuenta que cuando inspira o toma aire, sube el agua, y al momento de espirar o dejar salir el aire regresa el agua.
- EL ESPANTASUEGRAS. Proporcionarle un espantasuegras y se le pide que tome mucho aire, para que cuando lo suelte logre extenderlo totalmente.
- LA FIESTA. Tomar conciencia de que echa aire para poder inflar un globo, que para uno pequeño se necesítan pocas espiraciones, o poco aire y para uno más grande se necesitan más.
- FÚTBOL. Proporcionarle una pelota de unicel y dos popotes, a través de los cuales vamos a soplar para mover la pelota y meter gol en el lado contrario.
- REHILETE. Proporcionarle un rehilete, para soplarle y ponerlo en movimiento.
- \* SILBIDOS. Soplar en el interior de una botella y escuchar el sonido que se produce.
- ME DESPEINO. Soplar sobre su propio flequillo, para levantar los pelos, si no sabe hacerlo espontáneamente de le indica que debe sacar el labio inferior y después soplar.
- BURBUJAS. Soplar agua de jabón de manera que se produzcan burbujas.
- EL CUMPLEAÑOS. Colocar el número de velitas que tenga de años de edad el niño en un pastelito, y se le pone diferentes distancias, para que el trate de apagarlas

### ⇒ Relajación.

OBJETIVO ESPECÍFICOS: El niño adquirirá una conciencia de la tensión muscular que posee para poder controlar su actitud fonatoria.

### ⇒ JUEGOS PARA LA RELAJACIÓN:

- APRETAR Y SOLTAR. Colocar al niño ya sea acostado o sentado cómodamente y en seguida se le pide que apriete todo lo que pueda su cuerpo y después que lo suelte.
- ¿QUE TAN LENTAMENTE PUEDES?. Interesar al niño en ver que tan lentamente se puede mover de varias formas, como ponerse de pie, caminar, dibujar una línea.
- LAS MARIONETAS. Pedirle al niño que se ponga demasiado flojito como si fuera un títere o marioneta y que por medio de cordones voy ir moviendo lo necesario.
- EL COQUI. Con la canción "El coqui", se pueden dar masajes para lograr la relajación del niño. Se puede usar también la canción "Sentado a la orilla".
- \* EL MUÑECO DESCOMPUESTO. Pedirle al niño que se coloque como si fuera un muñeco de cuerda que se ha descompuesto, con la cabeza caída, los hombros sueltos y relajados y los brazos colgando a lo largo del cuerpo. Yo lo voy a arreglar, por lo que se sujeta por los hombros y lo muevo hacia uno y otro lado, con movimientos rotatorios. Los brazos, que caían relajados a los largo del cuerpo, oscilarán libremente, sin que el niño colabore o ponga resistencia. Cuando se termine el muñeco está listo.
- EL MUÑECO DE PAPEL. Acostado, con los ojos cerrados sugerirle que es un muñeco de papel que no pesa nada y como no tiene peso puede volar e ir sobre una nube recorriendo muchos lugares, para que el niño experimente una relajación de todo el cuerpo y la ligereza del mismo.
- ¡QUÉ FUERZA!. Pedirle al niño que empuje un objeto grande y que note como sus músculos se tensan, después pedirle que descanse por la fuerza que hizo y que note como sus músculos están flojitos.

### ⇒ Discriminación auditiva.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño aprenderá a percibir y discriminar mejor lo que escucha para conseguir una buena audición fonemática y establecer la condición de una pronunciación correcta.

### ⇒ JUEGOS PARA LA DISCRIMINACIÓN AUDITIVA:

- VAMOS A CANTAR. Sentarse junto del niño y cantarle poniendo gran énfasis en el ritmo y en el tono de voz.
- ¿CÓMO SUENA?. Acomodar varios objetos como sonajas, campanas, botellas, frascos con semillas, etc. y pedirfe que toque con un palito de madera cada uno de ellos.
- LOS SONIDOS DE LA CASA. Llamar la atención del niño hacia los sonidos comunes que se producen con los objetos de su casa, como el timbre, la licuadora, la lavadora, el cerrar una puerta, etc.
- \* ¡ENCUENTRALO!. Sonar un objeto cuando el niño tiene los ojos vendados, tiene que seguir el sonido hasta encontrado.
- \* ¿QUIÉN HABLA?. Distinguir de quién es la voz que escucha, si de papá, mamá, etc.
- ¿EN DÓNDE ESTÁ?. Llamar la atención del niño hacia el lugar del que proceden los ruidos que escucha, el avión desde arriba, los autos de afuera, la televisión de adentro, etc.
- \* LOS ANIMALES. Discriminar a que animal pertenece la interjección que está escuchando y sí puede repetirla, como la del perro, gato, pato, etc.
- ¿EN QUÉ NOS VAMOS HOY?. Distinguir el sonido de cada transporte, como el del carro, la motocicleta, el avión, el tren, etc., y si puede repetirlos que lo haga.
- \* ESCUCHEMOS EL RADIO. Prender el radio a diferente volumen para que el niño distinga cuando tiene un volumen fuerte y cuando suave.
- LA ORQUESTA. Diferenciar los diferentes instrumentos musicales que se están tocando, repitiendo su sonido proporcionándole los mismos instrumentos, como pueden ser una trompeta, una guitarrita, un silbato, un pandero, etc.
- \* TELÉFONO DESCOMPUESTO. Contarte al niño una pequeña historia al oído con un volumen muy suave, y posteriormente pedirle que cuente lo que entendió y si no puede se le hacen preguntas para saber si discrimina bien lo que escucha.
- \* ESCUCHEMOS LA MELODÍA. Poner una canción al niño donde se presente una pequeña historia, si es con sonidos mejor, después se le pregunta al niño que fue lo que paso y si no puede platicarlo, cuando menos que repita los sonidos que escuchó.

 LOS CANTANTES. Son útiles todas las canciones que se usan en las otras áreas, o cualquier ronda infantil, para la memoria auditiva, donde el niño las va memorizando.

### ⇒ Ritmo.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño adquirirá flexibilidad con la actividad rítmica, automatizando movimientos necesarios para una mejor expresión motora y como consecuencia en su expresión oral.

### ⇒ <u>JUEGOS PARA EL RITMO.</u>

- \* VAMOS A BAILAR. Seguir el ritmo de una canción ya sea muy rápido o muy lento.
- TAMBORILEO. Con un tambor tocar a diferentes ritmos, rápido, normal, lento, el niño tiene que reconocer estos ritmos y decir cuando es rápido, normal o lento.
- CU-CÚ. Con la canción "Cu-cú", seguir la secuencia para ir completando la canción y hacer la intervención necesaria, en el momento preciso y llevando el ritmo.
- A MARCHAR. Con el tambor tocar diferente rítmos e ir marchando al ritmo que vaya escuchando, si no escucha nada, no marcha, sí es rápido marcha rápido, etc.
- SILBATOS. Proporcionarie un silbato, con el cual se repite la secuencia rítmica que este escuchando también con un silbato.
- A CANTAR. Usar articulaciones que el niño domine, llevando el ritmo de determinada melodía.
- CON MI SERRUCHO. Con la canción "Con mi serrucho", seguir la estructura rítmica de la canción con los movimientos corporales y los sonidos que hay que producir.
- APLAUSOS. Reproducir la secuencia rítmica que escuche con palmadas.
- \* RITMOS NATURALES. Descubrir ritmos naturales: respiración, pulso, marcha, lluvia.
- EL RATÓN VAQUERO. Enseñar los pasos de baile al niño, indicándole un paso hacia adelante, dos hacia la izquierda, aplauso, etc.
- MATARILERILERO. Jugar al matarilerilero, para seguir el ritmo de la canción además de dar pasos hacia adelante o hacia atrás.

### 4.2.1.3. JUEGOS PARA ESTIMULAR EL LENGUAJE.

OBJETIVO GENERAL: El niño desarrollará la habilidad de controlar las funciones que inciden en la articulación del lenguaje que de alguna forma se encuentran disminuidas o poco desarrolladas.

### ⇒ Producción del sonido.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño aprenderá la forma de articular los fonemas necesarios para expresarse y así crear asociaciones motrices que le ayuden en su expresión oral.

### ⇒ <u>JUEGOS PARA PRODUCIR EL SONIDO</u>.

- SORPRESA. Producir el fonema /a/ haciendo una exclamación como si hubiera recibido una sorpresa.
- \* EL RATÓN. Imitar el sonido que hacen los ratones produciendo así el fonema /i/.
- \* ¡QUÉ SUSTO!. Simular que se ha asustado produciendo el sonido de la /u/.
- \* EL SORDITO. Producir el sonido de la /e/ al no escuchar algo que se le dijo.
- ADMIRABLE. Producir el sonido de la /o/ al contarle algo extraordinario y el niño exprese admiración por ese hecho.
- EL ZOOLÓGICO. Con imágenes de los animales, simular el sonido de cada uno de ellos y tratar de que el niño los repita.
- ¿EN QUÉ NOS VAMOS HOY?. Con imágenes de los transportes, simular el sonido de cada uno de ellos y tratar de que el niño los repita.
- LA VIBORITA. Dibujar o relienar una vibora, mientras se produce el sonido de la /s/ y
   /z/ simulando que es la viborita quién lo hace.
- ¡QUÉ RICO!. Se le presenta al niño un alimento que le guste mucho, para que produzca el sonido de la /m/, al expresar mmm, ¡qué rico!.
- EL TRENECITO. Imitando el sonido del tren, producir el sonido de la /b/, al producir "bu, bu".
- VA MARCHANDO EL TRENECITO. Con la canción "Va marchando el trenecito", imitar el sonido que se presenta en la canción.

- \* SILENCIO. Decirle al niño que queremos que todos guarden silencio y para eso el producirá el "sshh", con lo que posteriormente podrá producir la /ch/.
- ¡QUÉ RISA!. Imitar el sonido de una carcajada, con lo que al repetir el "ja,ja,ja", podrá producir el sonido de la /j/, /g/.

### ⇒ Automatización del sonido.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño automatizará la articulación de los fonemas aprendidos para que en su expresión oral vaya siendo dominada la articulación correcta.

### ⇒ JUEGOS PARA AUTOMATIZAR EL SONIDO:

- LAS VOCALES. Con la canción de las vocales, pronunciar cada vocal que el ya sabe articular, en el momento que corresponda.
- VAMOS A CANTAR. Mientras se realiza una actividad de construcción, por ejemplo, tararear una melodía con la consonante que le sea más fácil, como la,la,la, etc., hacer diversas combinaciones y seguirlas a distintas velocidades, con las articulaciones que ya se han trabajado.
- MARCHANDO. Mientras se va marchando, ir repitiendo las combinaciones que ya se pueden articular.
- VAMOS A CANTAR. Con la canción "Vamos a cantar", se repiten las sílabas que se presentan en la canción. Una vez que se ha memorizado cambiar las sílabas y utilizar la misma melodía.
- PERIQUITO. Repetir las combinaciones de los fonemas trabajados, inmediatamente que lo escuche como lo hacen los periquitos.
- LA ORQUESTA. Con la canción "La Orquesta", se van repitiendo las sílabas que se utilizan para cada instrumento musical.
- EL ÁLBUM. Decir el nombre de cada uno de los dibujos que se le van presentando en las páginas del álbum y que ilustran cada uno de los fonemas.

- HABLANDO. Repetir oraciones sencillas, como saludos, preguntas cortas, peticiones, etc.
- LOS ACTORES. Interpretar, describir situaciones cotidianas, roles familiares y de la comunidad.

### ⇒ Lenguaje dirigido.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño aprenderá a utilizar los fonemas aprendidos de forma correcta para poder expresarse en el lenguaie dirigido.

### ⇒ JUEGOS PARA EL LENGUAJE DIRIGIDO:

- LOTERÍA. Repetir la palabra que se le presente en las tarjetas de loteria.
- MEMORIA. Al levantar cada tarjeta, decir el nombre del objeto aunque no haga par.
- LA FRUTERÍA. Jugar a vender frutas, por lo que se tienen que ir mencionando las frutas que haya.
- \* EL ZOOLÓGICO. Presentarle al niño làminas con animales simulando que se encuentran en el zoológico y el tiene que ir diciendo sus nombres, si no los conoce uno los dice y el los repite.
- LA TIENDITA. Jugar a la tiendita, para representar el papel de vendedor o comprador, donde se nombran todos los alimentos que se pueden encontrar en una tienda.
- VAMOS A CANTAR. Cantarle al niño y el va repitiendo la canción, o al escuchar una canción uno repite y el niño empieza a repetir aunque no sean las frases completas.
- \* ACABA LA CANCIÓN. Escoger una canción donde el niño tenga que completar la frase como la de "Cu-cú cantaba la rana" o los "5 pollitos" donde se le explica al niño que parte le toca cantar a él, que por lo regular son palabras cortas o combinaciones de sílabas.
- EL ABECEDARIO. Presentarle el abecedario ilustrado y pedirle que primero diga el fonema y después el dibujo o dibujos que ve, y que inician con este fonema.
- RONDAS. Memorizar canciones cortas e ir repitiéndolas. Usar las canciones "Los pollitos", "Chocolate", "Un elefante", etc.

\* REPETICIÓN INSTANTÁNEA. Al ver la televisión se le pide al niño que repita frases cortas del programa o de los comerciales.

### ⇒ Lenguaje espontáneo.

OBJETIVO ESPECÍFICO: El niño aprenderá a integrar los fonemas aprendidos y poder producir su propio lenguaje para poder expresarse libremente.

### ⇒ JUEGOS PARA EL LENGUAJE ESPONTÁNEO:

- \* CUÉNTAME LA PELÍCULA. Platicar sobre una película que le guste mucho o que acabe de ver.
- ¿CÓMO TE FUE EN LA ESCUELA?. Al llegar a la terapia, preguntarle al niño cómo le fue en la escuela, que hizo, que aprendió de nuevo, etc.
- \* PLATÍCAME UN CUENTO. Relatar un cuento que se sepa o que le acaben de leer.
- EL SUPERMERCADO. Llevar al niño al supermercado, y después preguntarle que fue lo que encontró, que hizo, que le gustó, etc.
- EL CIRCO. Llevar al niño a una función de circo, cine o teatro, y después preguntarle acerca de la experiencia que tuvo.
- LAS CARICATURAS. El niño ve una caricatura y posteriormente se le pide que nos la platique.
- LA FIESTA. Pedirle al niño que platique todo lo que pasa en una fiesta, lo que hay, que se hace, como se siente él en las fiestas.
- LAS VACACIONES. Pedirie al niño que relate todas las experiencias que haya tenido en un viaje que haya realizado.
- ESTAMPITAS. Proporcionarle diferentes estampas que contengan imágenes y el niño tiene que explicar que esta sucediendo en la imagen presentada.
- LOS LIBROS. Utilizar libros con ilustraciones llamativas o de interés para el niño y que el describa lo que ve en la ilustración.
- EL TELÉFONO. Con dos teléfonos de juguete simular una llamada donde el niño tiene que platicar acerca de como está, que está haciendo, dónde está, etc.
- VAMOS A CANTAR. Usar las canciones para jugar al mismo tiempo. Usar las rondas "Al patio de mi casa", "A la vibora de la mar", "A la rueda", etc.

- SECUENCIAS. Presentarle dibujos que lleven una secuencia para que él describa lo que esta sucediendo en cada una de elfas.
- HISTORIETAS. Proporcionarle las historietas comunes para que el vaya relatando lo que esta sucediendo.
- EL TRADUCTOR. Con una película de dibujos animados o alguna caricatura, se le baja totalmente el volumen y el niño tiene que ir interpretando lo que esta sucediendo.

### 4.2.2.Seguimiento de intervención.

La atención que se le brinda al niño, son los días martes y jueves de 2:00 a 3:00 de la tarde. La intervención se inició el 21 de octubre de 1997 y se continua hasta el 9 de julio de 1998, teniendo un total de 60 sesiones con duración de 1 hora cada una. Esta intervención se interrumpe para realizar la evaluación final para este estudio de caso, si se continua o no la intervención, se determina de acuerdo a los resultados obtenidos.

Los juegos que se utilizan son programados mensualmente y con anticipación, esta programación se hace en el formato que se presenta a continuación y en el cual se incluye el número de sesión, la fecha, la subárea a trabajar, el juego que se utiliza, el material que se necesita y la forma de evaluación, además de un cuadro de observaciones en el cual anoto de que manera realizó la actividad el niño.

Con base a estas observaciones, hago la programación del siguiente mes, si no hay la necesidad de hacer una reprogramación antes de este período, esto sería en el caso de que el niño no pudiera realizar ninguna actividad. Al hacer la programación para el próximo mes, se toma en cuenta que actividades hay que repetir y en cuales se puede avanzar.

Todas las áreas son trabajadas simultáneamente por lo que hay que estructurar las subáreas de manera que queden intercaladas y no se repitan. En una sesión se trabajan tres subáreas, teniendo de 15 a 20 minutos aproximadamente para cada una de ellas, tiempo suficiente para no presionar al niño y cumplir con el objetivo de la actividad.

A continuación presento el seguimiento de intervención que se lleva a cabo en este estudio de caso, desde la primera hasta la última sesión, y en el cual se puede ver reflejado el programa de intervención para esta problemática, así como los juegos que se utilizaron como principal estrategia y el avance que se obtiene progresivamente.

En este seguimiento también se puede observar como inició el niño, y los alcances y limitaciones que fue presentando el niño paulatinamente, pero siempre con un aprendizaje significativo, cumpliendo con los objetivos principales del programa de intervención. Se puede decir que al llevar este seguimiento de intervención se esta evaluando continuamente al niño, para poder hacer las adaptaciones necesarias siempre en función de los resultados que presenta el niño.

Imitar diferentes "caritas" que se le presentan al niño.  Jugar a los "soldaditos" deficiones, a los animales y repetirlas.  Imitar diferentes caritas" que se Láminas con Sí logra imitar correctamente las correctamente las faciales.  Sí lleva la marcha en las direcciones que se le indican.  Sí puede tocar todos los dedos con el dedo pulgar los animales.  Cuento de Sí reconoce los sonidos de sonidos de animales.	AREA	Prelingüístico (Hipolalia)		1	
Imitar diferentes "caritas" que se Láminas con le presentan al niflo.  Jugar con los "soldaditos" donde el niflo toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Reconocer las interjecciones de tos animales y repetirlas.	SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	SESION	1 (21 oct 97)
le presentan al nifo.  Jugar a los "soldaditos" marchando en diferentes direcciones.  Jugar con los "deditos", donde el nifo toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Reconocer las interjecciones de tos animales y repetirlas.	Motricidad	fmitar diferentes "caritas" que se		EVALUACION	OBSERVACIONES
Jugar a los "soldaditos" faciales.  Inacchando en diferentes direcciones, expresiones faciales.  Sí libeva la marcha en tas direcciones que se le indican.  Jugar con los "deditos", donde el niño toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Reconocer las interjecciones de sonidos de Sí reconoce los sonidos due escucha y los repite.	bucofacial	le presentan al niño.	ş	.5	No distingue los gestos
Jugar a los "soldaditos" marchando en diferentes direcciones, expresiones faciales.  Si lleva la marcha en las direcciones que se le indican.  Jugar con los "deditos", donde el niño toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Reconocer las interjecciones de sonidos de sonidos de sonidos de sonidos de sonidos de sonidos animales y repetirlas.			facialos		para cada expresión
marchando en diferentes direcciones.  Jugar con los "deditos", donde el niño toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Reconocer las interjecciones de sonidos de sonidos animales y repetirlas.	Motricidad	e e	identifica.	expresiones faciales.	facial.
direcciones,  Jugar con los "deditos", donde el niño toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Reconocer las interjecciones de sonidos de los animales y repetirlas.  direcciones que es le indican.  Sí puede tocar todos los dedos con el pulgar.  Cuento de sonidos de sonidos que escucha y los repite.	gruesa	<b>5</b>		Si lleva la marcha en las	Su marcha es muy
Jugar con los "deditos", donde el niño toca con el dedo pulgar los demás dedos.  Cuento de Reconocer las interjecciones de los animales y repetifias.  Si puede tocar todos los dedos con el pulgar.  Cuento de Si reconoce los sonidos que escucha y los repite.				direcciones que se le indican,	tensa y muy poco tiempo.
demás dedos.  Reconocer las interjecciones de la finales y repetifias.  Interpretation de la finale de la finale demás de la finale de	Motricidad	Jugar con los "deditos", donde el		Č	
demás dedos.  Cuento de Reconocer las interjecciones de sonidos de Si reconoce los sonidos animales y repetirlas.  Cuento de dedos trabajo.  Arabajo.  Si reconoce los sonidos sonidos de socicha y los repite.  Si reconocer las interjecciones de sonidos de socicha y los repite.	fina	niño toca con el dedo pulgar los		Sol puede tocar todos los	Puede focar los demás
Reconocer las interjecciones de sonidos de Si reconoce los sonidos los animales y repetirlas.		demás dedos.		dedus con er paigar.	dedos con mucho
los animales y repetirlas.  animales.  que escucha y los repite.	Discrimina-	Reconocer las interjecciones de			trabajo.
due escucha y los repite.	clón auditiva	los animales y reportidas		sonidos sonidos los	
ly si los pued		in the second se	animaies.	que escucha y los repite.	Si reconoce los sonidos
					y si los puede repetir

	SESION: 2 (23 oct 97)	OBSERVACIONES	Res	Señala correctamente todas las partes	indicadas.	espacio "atrás".	Puede articular la combinación doble.
	SESION	EVALUACION	SI logra realizar todos los movimientos de fengua.	Sí señala correctamente las partes indicadas.	St identifica los espacios "adelante v atrás"	Sí puede articular la	combinación del fonema con vocales.
	MATERIAL	MAICHIAL.	movimientos de	rengua. Un muñeco.			
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Imitar los movimientos de la	lengua que se muestran en los dibujos.	Señalar en un muñeco las partes def cuerpo que se le indican.	Jugar "adelante y atrás" donde el niño salla hacia donde se le	Indique. Combinación doble del fonema	- Calca-
AREA:	SUBAREA	Motricidad	bucofacial	Esquema corporal	Orientación espacial	Pronuncia- ción	

AREA:	AREA: Prelingüístico (Hipotalia)		SESIÓN	2 /38 6 2
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	STAN I ACION.	3531014. 3 (28 OCT 97)
Motricidad	" " " " " " " " " " " " " " " " " " "		EVALUACION	OBSERVACIONES
bucofacial	realizar los movimientos de lengua	•	Si logra hacer los movimientos que lleva la	₹ 8
			canción.	
Ritmo	Ir marchando y aplaudiendo de acuerdo a una secuencia ritmica.		Sí fogra seguir la estructura Sigue la estructura rifmica al anlaudir y riemba con difficulta de la contractura del contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura de la contractura del contractura de la contractura de la contractura de la contra	Sigue la estructura
			marchar.	numea con amegitad.
Discrimina- clón auditiva	El niño repite el sonido que escucha con cascabeles, campanas sonaias etc.		Sí discrímina el sonido escuchado y lo repite.	Discrimina todos los sonidos y los repite
		soriajas, siinatos.		

Г		_	<u>د ي</u>	<del></del>				9 E	
	SESION: 4 (30 OCT 97)	OBSERVACIONES	Imita todos los movimientos de labios v	algunos de lengua.	todie to choloco eraci	y al espantasuegras.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Vocales, excepto la "r".
1401010	EVALUACIÓN:	EVALUACION		lengua.	St logra sonar et sithato	soplarle al espantasuegras.	Sí logra combinar todas las	vocales.	
	MATERIAL	ζ	para	riovimiento de labios y lengua.	>	espantasuegras.			
AREA: Prelinguistico (Hipotalia)	ACTIVIDAD	imitar toe contact	presentan para movimiento de carilas	isolos y lengua.	Aprender a soplarie al silbato y al	espantasuegras.	Combinando todas las	consonantes con las vocales , que el niño va repitiendo mientras	trabaja con bloques.
ÁREA:	SUBÁREA	Motricidad	bucofacial	•	Soplo		Articulación		

			(ספיס מסיס מסיס	
AREA:	AREA: Prelingüístico (hipolalia)		4.04.0	
SURARFA	ACTIVIDAD		SESION	SESION: 5 (4 nov 97)
Matrialand	DYCINION TO	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
bucofacial	naciendo las expresiones faciales aue se le indican	Laminas con	Sí logra imitar las	Puede imitar todas las
i		faciales	expresiones faciales.	expresiones faciales
Esquema corporaí	fmitando diferentes posiciones corporales.		Si imita las diferentes	Puede imitar las
	on the state of th		posiciones corporates.	posiciones corporales.
Automatiza-	con vocales (sólo una ellaba)		Si repite con facilidad la Repite con facilidad la	Repite con facilidad la
ción del	'locale de la contraction de l		combinación de	combinación.
sonido.			consonantes y vocales.	
			-	

	SESION: 6 (6 nov 97)	OBSERVACIONES	Reconoce los sonidos	de cada animal.	Description of the second	٠,	poco de dificultad			Corre muy tenso,	marcha bien, brinca con	los dos ples muy poco,	y con uno solo no	puede.
14/10/10	SESION:	EVALUACION	ē	solido de cada animal.	Si puede hacer los				Si puede correr, marchar y	os dos pies y	con uno solo.			
	MATERIAL	7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	animales con	sonidos.	····						•	_		
Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Reconocer el sonido producido	por cada animal.		Con el juego de los "deditos" el	niño repetirá el movimiento de	cada dedo.		Marchar correr brings on he	dos pies con uno esto				
ÁREA:	SUBÁREA	Discrimina-	ción auditiva		Motricidad	illa		•	Motricidad	gruesa	1			

- 1	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		NÇIGES:	SESIÓN 7 (44 non 03)
$\neg$	ACTIVIDAD	MATERIAI	EVAL MODAL	(11 nov 3/)
_	Fiercicine don a nife aproper		NOISCOLL	OBSERVACIONES
	inspirar y espirar correctamente.		Si hace correctamente los Hace correctamente los ejercicios de inspirar y ejercicios de inspirar y espirar.	Hace correctamente los ejercicios de inspirar y espirar.
	El niño empuja una pelota de unicel con un popote a diferente intensidad y distancia.	Pelotas de unicel y popotes.	Si logra controlar su sopio según se le indique.	Poca Intensidad en el soplo, con mucha saliva.
	Combinación doble de las consonantes y vocales.		Si logra pronunciar la combinación doble de las consonantes y vocales.	Puede pronunciar la doble combinación.
ĺ		_	-	-

<u> </u>	ico (Hipolalia)		SESIÓN	SESIÓN: 8 /13 any azi
	ACTIVIDAD	MATERIAL	FVALLIACIÓN	COOL WILLIAM
	Caminar sobre una barra		NOISE	OBSERVACIONES
	manteniendo el equilibrio		Si logra caminar y Logra caminar poco mantener el equilibrio sobre tramo con dificultad.	Logra caminar poco tramo con dificultad .
Mourcidad   Ensartar la   fina   perforado   secuencia.	Ensartar la agujeta en el triplay perforado siguiendo una secuencia.	Agujetas y triplay perforado.	Si sigue la secuencia en el triplay.	Sigue la secuencia con dificultad.
Esquema Jugar a fas corporat donde el nif	Jugar a las "estatuas de marfil" donde el niño debe mantenerse		Si logra mantenerse inmóvil un instante.	No intenta mantenerse inmóvil.
inmovii por un instante.	In Instante.			

YDCY.	Overflow Markey Assessment			
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	Control (Hipolalia)		SESIÓN:	SESIÓN: 9 (18 pp. 97)
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	EVALUACIÓN:	2 (10 110) 31/
Motricidad	Imitar diferentes "		EVALUACION	OBSERVACIONES
bucofacial	acuerdo a las expresiones	Laminas con	Si imitar correctamente las	Imita muy bien las
	faciales de las láminas.	faciales.	expresiones faciales.	expresiones faciales.
Motricidad	Brincar sobre piedras simuladas	Piedras	Si logra casca especial	3
gruesa	colocadas en desorden	simuladas de	piedra a otra sin caer.	offa con trabaio.
Motricidad	Cortar Cladros de napal crané	cartulina.	i	
fina	después hacerlos "bolita"	Papel crepé v	Si puede cortar el papel y Puede cortar el papel	Puede cortar el papel
		tijeras		con ayuda y lo arruga bien
ción auditiva	Reconocer el instrumento que escucha tocandolo	Instrumentos	Si reconoce el instrumento	Reconoce los
	. 202122	musicales.	correcto y repite el sonido.	instrumentos sin
				frabaio

انج	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		:NO.	(10 /00/ 04/ 04/ 04/ 04/ 04/ 04/ 04/ 04/ 0
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAI	EVALUACIÓN	0 COLORS 10 (20 110V 97)
Motricidad	limar al "oriecopito" le landi.	7	EVALUACION	OBSERVACIONES
hirofacial	Poologie de la legique L'anninas donde	Laminas donde	Si hace correctamente los	ā
	naciento los diferentes	se presentan los	se presentan los movimientos que se le	movimientos alama
	movimientos.	movimientos de	indican,	con más trabaío
		lengua.		of a month.
	Jugar a las "estatuas de marfil"	1	i de la companya de l	
	para que el niño equilibre su			Puede mantenerse
	cuerpo.		in instante y	Inmóvil con trabajo.
Orlentación	fuder a "adelante v etrée" cobse		con equiliprio	
	Ting lines veening binding the		Si reconoce los términos de	Reconoce los dos
	are more y seguil la mucación.		adelante y atrás.	términos, adelante con
Pronuncia-	Combinación doble de todas las		i	confusión.
	Consonantee con vocales		Si pronuncia co-	Pronuncia
			rrectamente combinación.	correctamente todas las
				Consonantes

AREA:	Prelingüístico (Hipolalia)		SESIÓN:	SESIÓN: 11 (25 nov 97)
SUBÁREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
Motricidad bucofaciał	Hacer diferentes "caritas" con diferentes gastos.	-	Si hace diferentes gestos con su expresión facial.	Puede hacer diferentes gestos marcados.
Ritmo	Marchar y aplaudir al ritmo de una canción.	Cassette y grabadora.	Si puede seguir el ritmo con el paso y los aplausos.	Sigue el ritmo con el paso, con los aplausos le cuesta trabajo.
Relajación	El niño apriete los músculos de su cuerpo por segmentos y después los afloje.		Si distingue el poder tener tensos y flojos los músculos	Puede apretar fos músculos pero le cuesta trabajo aflojarlos.
ÁREA:	Prelingüístico (Hipolalia)		SESIÓN:	12 (27 nov 97)
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
Occilia	The same of the same of			

ÁREA:	Prelingülstico (Hipolelia)		- IVÇIQJO	120, 20, 20
SUBÁREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	EVALUACIÓN	ON OBSERVACIONES
Soplo	Tocar primero el silbato, después la flauta y por úttimo la trompeta para aumentar la intensidad del soplo.	Silbato, flauta y trompeta.	Silbato, flauta y Si puede producir el sonido trompeta. de los tres instrumentos.	Sopla bien en el silbato y la flauta , la trompeta le cuesta trabajo.
Motricidad gruesa	Practicar en el triciclo hasta que pueda controlar el movimiento de los pedales.	Triciclo.	Sí puede controlar el movimiento de los pedales del triciclo.	Puede controlar los pedales con un poco de trabajo.
Articulación	Repetir la doble combinación de consonantes con vocales con ritmo de una melodía.		Si articula la combinación de silabas al ritmo de la pien y articula molodia.	Sigue la melodía muy bien y articula correctamente.

4	ACTIVIDAD Hacer las diferentes expresiones	- VICTION		(:
	acer las diferentes expresiones	MAIERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
bucofacial far	oin accipate of an area related		Si hace tas expresiones	Puede hacer las
ā	וויסופים לחם מם זם ווויחוכים לי מווו	•	faciales que se le indican	expresiones faciales sin
-	presentarle las láminas.		sin ejemplo.	ejemplo.
Esquema In	Imitar diferentes posiciones		Si imita las diferentes	Puede imitar las
corporal co	corporales.		posiciones corporales.	diferentes posiciones
-				corporales.
Automatiza- Pr	Pronunciar la doble combinación		Sí ha automatizado el	Tiene muy bien
ción de	de consonantes indicándole sólo		sonido de la doble	automatizado el sonido
<u>.</u>	la primera, después el niño		combinación.	de fa combinación de
<u>ਲ</u>	continuará solo.			las
				consonantes y vocales.

	r	_	_				_		_				 
SESIÓN: 14 (4 dic 97)	OBSERVACIONES	Puede caminar sobre	puntas, talones no	puede y si sigue las	lineas.		Puede ensartar las	cuentas sin trabajo.		Señala todas las partes,	nombra sólo las más	fáciles.	
SESIÓN:	EVALUACIÓN	Si puede caminar sobre las	puntas y los talones	siguiendo las líneas.		Si puede ensartar las	cuentas.		Si sefala y nombra las	partes del cuerpo.			i
	MATERIAL					Cuentas de	colores y un	cordón.			Un muñeco.	.,	
AREA: Prelingüístico (Hipolelia)	ACTIVIDAD	Caminar sobre puntitas y talones	a través de líneas: rectas curvas,	quebradas.		Ensartar cuentas en un cordón,	con la secuencia que el niño	decida.		Señalar y nombrar las partes del	cuerpo en un muñeco.		-
AREA:	SUBÁREA	Motricidad	gruesa			Motricidad	fina			Esquema	corporal		;

ÁREA:	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		7	
SUBAREA	ACTIVIDAD		SESION:	SESION: 15 (13 ene 98)
Moteloidad	CYCIATION	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
bucofacial	El fillo hara los movimientos necesarios para la canción del "sapito".		Si realiza los movimientos de la lengua.	Puede realizar muy bien los movimientos de la lengua
Ritmo	Seguir el ritmo de la canción con los movimientos de su cuerpo.	Una canción con ritmos contrastantes.	Sí cambia de movimiento con el cambio de ritmo.	Cambia de movimientos con trabajo pero si lo
Orientación espacial	Colocarse en las posiciones de Un muñeco. adelante-atrás, cerca-lejos, derecha-tzquierda a partir de un muífeco.	Un muñeco.	SI reconoce los diferentes espacios señalados correctamente.	

		Τ	5 7		, n			
	SESION: 16 (15 ene 98)	OBSERVACIONES	Puede recortar con ayuda, arruga y pega el	papel solo, cor dificultad.	Sigue las secuencias	sencillas.	Puede pronunciar	síla
1	SESION	EVALUACION	Si puede recortar , arrugar y pegar el papel.		Si sigue correctamente la	secvencia que se le presente.	SI pronuncia los nombres que se le indiquen.	
		ď	Tijeras, papel crepé, resistol, figura	٠	Silbatos.			
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Doord	de papel crepé y después pegar las bolitas en un dibujo para	relienar,	Repetir la secuencia rítmica con un silbato.		Pronunciar nombres de animales de dos sílabas.	
AREA:	SUBAREA	Motricidad	fina		Ritmo		Pronuncia- ción	

AREA	AREA Prelingüístico (Hipotalia)			
SUBAREA	ACTIVION		SESION	SESION: 17 (20 ene 98)
Motricidad	CALIVIDAD	MAIERIAL	EVALUACIO	OBSFRVACIONES
graesa	Corocal en la cabeza del niño un Un, muñeco objeto blando para que camine pequeño. Ientamente y después más rápido, sin dejar caer el objeto.	muñeco	Si no deja caer el objeto manteniendo el equilibrio.	3 8
Motricidad	Servir agua en recipientes Jarra, pequeños y después vaciarla a tazas otros mas pequeños aún.	vasos, muy los.	Si puede controlar los Si puede servir en los movimientos de recipientes más coordinación y no derrama pequeños derramando agua.	SI puede servir en los recipientes más pequeños derramando poca agua.
Esquema corporal	Con plastilina el niño realizará su propio cuerpo.	Plastilina,	Si tealiza una buena realiza bien la figura, imagen de su cuerpo.	Realizó bien la figura, completa y diciendo que

SESIÓN: 18 (22 cm 00)	ORSERVACIONES	Sel	Si identifica algunas de las frutas frutas pronuncia el y los nombres más nombre.	Sigue muy bien el ritmo pero por muy poco tlempo.
SESIÓN	EVALUACIÓN	Si identifica los tiempos de antes, ahora y después.	Si identifica algunas de las frutas y pronuncia el nombre.	SI puede seguir el ritmo con su cuerpo.
	MATERIAL	Una fruta: plátano, manzana, piña, sandia, etc.	Tarjetas ilustradas con las frutas.	Grabadora y cassette.
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	con una fruta presentar los tiempos antes (la fruta completa), ahora (el niño se la come), después (queda sólo la basura).	El niño repetirá el vocabulario del campo semántico de las frutas. El niño ballará al ritmo de la	melodia demasiado activa,.
ÁREA:	Oriontación	temporal	Lenguaje dirigido	Ritmo

			(2011)	
AREA:	AREA: Prefingüístico (Hipolalia)		1	
SURAREA	ACTIVIDAD		SESION	SESSION: 19 (27 ene 98)
2	CHOWITON	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
espacial	Colocar diferentes juguetes en los Varios juguetes espacios que se le vayan pequeños. indicando al niño.	Varios juguetes pequeños.	de acio	E S. F.
Motricidad gruesa	Rodar una pelota sobre una linea, llevándola con un pie primero y después con el otro.	Pelota.	Si puede controlar la petota Controla la pelota solo con un solo pie y sobre la con el pie derecho y con linea	Controla la pelola solo con el pie derecho y con
Relajación	El niño se dará cuenta que tan lentamente se puede mover, al momento de sentarse, levantarse y caminar.		St el niño siente como puede controlar la tensión de sus músculos.	naugo para mantenena en la linea. Se puede mover lentamente, causándole mucha admiración.

ADEA.				
¥ 2	AREA: Preinguistico		NOISES	SESIÓN 20 (20 cm de)
SUBAKEA	ACTIVIDAD	MATERIAL	FVALUACIÓN	(06 alia 67) 07
Respiración	El niño realizará varios ejercicios de inspirar y expirar para que su respiración sea correcta.		te los	Realiza correctamente los ejercicios, sin
Motricidad bucofaciat	Hará diferentes expresiones faciales sin patrón a seguir.		Si fogra realizar diferentes expresiones el sólo.	Hace varias expresiones el solo.
Sopio	En un pastelito, se colocarán Un unas velitas, para que el niño las apague a diferente distancia, cada vez más lejos.	6	pastelito SI logra apagar las velitas y velitas. con diferente intensidad.	Controla bien la infensidad del aire.

			/201	
AREA:	AREA: Prelingüístico (Hipoletia)		1	
SUBAREA	ACTUATOR		SESION:	SESION: 21 (3 feb 98)
Aldomotica	ON LINE	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSEDVACIONES
ción	Repellir la combinación inversa de vocales con consonantes, donte v		Si togra articular la	P
_1	triple vez (as,as, es,es,es, etc)	•	combinación inversa que tiene más dificultad.	combinación inversa sin dificultad
,	Repetir el vocabulario del campo			
dirigido	semantico de los medios de transporte.	Tarjetas con los	<u> </u>	Repite las palabras de
	El niño platicará de una patícula o	je.	Vocabulatio fluevo para et.	dos sílabas.
Lenguaje	caricatura para saber como ha		Si fodra expresar ideae	Co to continue
cabouraneo	avanzado en su expresión oral.		claras que se le entiendan.	poco, pero puede
•				expresar to principal.

	_	T	Τ.									
	SESION: 22 (10 feb 98)	OBSERVACIONES			Puede hacer los		poco de dificultad.			ejercicio pero muy poco	fiempo.	
CECIÓN	SESION	EVALUACION	Si logra entender lo que se	le dice y si lo puede repetir.	Si puede hacer los	movimientos de los dedos.	obeing is	Lia asianon appoint	cocilias y llexionar las	periha hadia ahadi	anno nacia abajo.	
	MATEDIAL	INIA I CINIAL										
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Platicaria alco corto en una beix	al niño, preguntarie si entendió v	si lo puede repetir.	Con la canción de "Gilley araña"	el niño hará los movimientos de	sknular tejer una telarafia.	Ponerse en cucillas y extender	las manos como si tomara las	riendas de un caballo y flexionar	las rodillas para caminar de arriba	hacia abajo.
AREA:	SUBAREA	Discrimina-	clon auditiva	_	Motricidad	flna		Motricidad	gruesa			

SUBAREA ACTIVIDAD  Subarea Con el juego de Simón, el niño irá sefalando las partes del cuerpo que se le indiquen.  Orientación sepacial en una de las dos manos, y se daivinar si se encuentra arriba o advinar si se relacionan con la noche subaroa (subarea del cuerpo)  Orientación Se esconde un juguete pequeño espacial en una de las dos manos, y se davinar si se encuentra arriba o abajo.  Orientación Se hace un dibujo de la luna y el temporal sol y se relacionan con la noche y el dia	•				
Se esconde un juguete pequeño en una de las dos manos, y se daivinar si se encuentra anriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el son y se falcionan con la noche y el dia	AREA:	Prelingüístico (Hipolalia)		STOLON	
Con el juego de Simón, el niño irá sefalando las partes del cuerpo que se le indiquen.  Se esconde un juguete pequeño en una de las dos manos, y se dan varios giros, el niño tiene que advinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sol y se relacionan con la noche y el dia	SUBAREA	ACTIVIDAD	MANTOOTAL	SESSION	23 (12 reb 98)
Se esconde un juguete pequeño en una de las dos manos, y se dan varios giros, el nifo tiene que adivinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sot y se relacionan con la noche y el dia	Feditoms		MAICKIAL	EVALUACION	OBSERVACIONES
Se esconde un juguete pequeño en una de las dos manos, y se dan varios giros, el nifro tiene que adivinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sot y se relacionan con la noche y el día	corporal	con el juego de Simon, el niño ira		Sí el niño señala todas las	Señala correctamente
Se esconde un juguete pequeño en una de las dos manos, y se dan varios giros, el niño tiene que adivinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sot y se relacionan con la noche y el día		que se le indiquen			fodas las partes del
Se esconde un juguete pequeño en una de las dos manos, y se dan varios giros, el nifio tiene que adivinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sot y se relacionan con la noche y el día				correctamente.	cuerpo sin ningún
en una de las dos manos, y se dan varios giros, el nifro tiene que adivinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sol y se relacionan con la noche y el día	Orientación	Se esconde un juguete pequeño	ata mi	Service To 10	problema
dan varios giros, el nifo tiene que la adivinar si se encuentra arriba o abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sol y se relacionan con la noche y el día	espacial	en una de las dos manos, y se	neño Jego	términos de arriba y abaia	Distingue muy bien los
abajo.  Se hace un dibujo de la luna y el sot y se relacionan con la noche y el día		dan varios giros, el niño tiene que		commos de annoa y abajo.	terminos de arriba y
soly se relacionan con la noche y el día		adivinar si se encuentra arriba o			anajo.
on Se hace un dibujo de la luna y el sol y se relacionan con la noche y el día		abajo.			
sof y se relacionan con la noche y el día y el día	Orientación	Se hace un dibujo de la luna y el		St a spin of which let	
relation de los tiempos.	temporal	sof y se relacionan con la noche		<u>.</u>	Kelaciona el sol con el
noche		yeldia		relación de los tlempos.	dia y la luna con la
					noche.

	STINO.	er con el con el uede.	_	sin nder el s con un tad.	
SESIÓN: 24 (17 feb 08)	OBSERVAC	Lo puede hacer con el pie derecho, con el izquierdo no puede.	Puede hacer	diffcultad.  Puede extender el espantasuegras con un poco de diffcultad.	
SESIÓN:	EVALUACIÓN	Sí el niño salta sobre un pie y en la dirección indicada.	Sf el niño puede hacer las trompetillas.	Si el niño puede extender el espantasuegras.	
	MATERIAL			Un espantasuegras.	
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Ef nifio salta sobre un pie en determinada dirección y posteriormente lo hace con el otro pie.	El niño hace trompetillas vibrando los labios.	Con un espantasuegras el niño inspira y espira para poder extender el espantasuegras completamente.	
AREA	PERFER	Lateralidad	Motricidad bucofacial	Respiración	

AREA:	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		7.7	
SUBAREA	ACTIVIDAD		SESION	SESION: 25 (19 feb 98)
Relaiación	Co lo pido pi mile	MAIERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
	may flojito como si fuera marioneta y como si lo manejaran por hilos.		St et niño togra relajarse como para poder manejarto con hilos.	No logra relajarse del todo, se rie nerviosamente.
Discrimina- ción auditiva	El niño tiene que distinguir los sonidos comunes como el del timbre, el de un auto, un perro, etc.		Sf el niño distingue los sonidos que escucha comúnmente.	Distingue perfectamente los sonidos que escucha a diario.
Ritmo	Se le pide al niño que toque con un tambor a diferentes ritmos, despacio, normal y rápido.	Un tambor.	Si el niño puede tocar el tambor a los diferentes ritmos que se le indican.	Puede tocar a los ritmos que se le indican además de
				districted 103.

76 (746-100)	2001014. 20 (24 Feb 98)	OBSERVACIONES	Repite la combinación inversa mientras marcha.	Puede repetir solo algunas partes de la canción.	Platica con muy pocos detalles, no es continua su conversación.
SESIÓN	EVALUACIÓN.	ייייייייייייייייייייייייייייייייייייייי	SI puede ir repitiendo la combinación inversa mientras marcha.	Sí puede ir repitiendo por partes la canción y después solo.	Si platica descriptivamente como le fue en la escuela.
	MATERIAL				
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	El niño va repitiendo la		El niño va repitiendo las partes de una pequeña canción hasta que pueda cantarla solo.	El niño platica acerca de como le fue en la escuela, trafando de que sea muy descriptivo.
ÁREA:	SUBAREA	Automatiza-	ción	Lenguaje dirigido	Lenguale espontáneo

	Т	٦	0							Γ		_		r										
27 (28 fah 09)	(06 mai 07)	OBSERVACIONES	Le cuesta trabajo pero si lo hace.		Hizo los dobleces como	pudo pero la quedo la figura.		movimientos que se	8		9	20 (3 mar 98)	OBSERVACIONES	Diferencia muy bien los	términos cerca y lejos.		Tiene claro que se hace	en el día y que en la	noche.	Mantione of seculity in	de cominger de cominger	Carrillial Colocando el	taron some la punta del	offo pie pero no va
SESIÓN	EVALUACIÓN	:[.	agachándose ir caminando y	levantándose.	Si hace los dobleces	ardicauos.	Si va haciando los		indicando en la canción.		SECIÓN:	EVALUACIÓN.	EVALUACION	o unerencia los terminos	ue cerca y lejos.		Si refaciona fas actividades	de dia y las de la noche.	Si logia mantener	æ				
	MATERIAL		•		Una hoja de color	-						MATERIAL	I in include	on Jugacia.			actividades de	el dia via noche	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2					
Prelingüístico (hipolalia)	ACTIVIDAD	El niño va caminando haciéndose	gigante (arriba) y haciendose	chano (anajo).	El niño tendrá que ir haciendo los dobleces que se le indiquen a una	hoja hasta que le quede un barco de papel.	Con la canción de Pin-pon el niño	va haciendo los movimientos que se van indicando.			Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Se esconde un obieto, y se le va	indicando al niño frío si esta leios	de éste y caliente si está cerca.	Se le presentan actividades que	actividades que se realizan nor la	noche.	Se le pide al niño que camine		equiliprio, colocando el talón	sobre la punta del otro pie.		
AREA	SUBAKEA	Motricidad	gruesa		Motricidad fina		Esquema	corporal			AREA:	SUBAREA	Orfentación	espacial		Orientación	temporal		4	Lateralidad				

5 mar 98)	OBSERVACIONES	Distingue muy bien el lado derecho además de ser su lado predominante.	Puede hacer diferentes	expresiones faciales.	Inspira correctamente al
SESIÓN: 29 (5 mar 98)	EVALUACIÓN	Si distingue y trabaja sóto Distilicon el tado derecho. Iado ser predi		na conciencia de la ción que hace al oler	la flor.
	MATERIAL			Una flor natural.	
AREA: Prelingüístico (Hipotalia)	ACTIVIDAD	pidiéndole que señale las partes de cuerpo de ese lado, que brinque de ese lado, que hacia ese lado.	Hacer diferentes expresiones faciales sin patrón a seguir.		percibir el olor de la flor.
AREA	SUDAKEA Storelided		Motricidad bucofaciał	Respiración	

$\Gamma$	1		<del></del>			
20 (40	Section 30 (10 mar 98)	Nota como cambian sus músculos, pero no se	Desire in the	de la canción.	Reproduce la secuencia	que se le Indicó.
SESIÓN	EVALUE OF STREET	Sí se da cuenta como es el cambio de sus músculos con esta actividad	Si platica o regite les ideas	principales de la canción.	Si puede reproducir los pasos que se le indican,	
	MATERIAL	Una silla, una caja, una mesita, etc.		Grabadora y cassette.		
AREA: Prelingüístico (Hipoletia)	ACTIVIDAD	Ef niño empuja un objeto grande Una silla, una Sí se da cuenta como es el notando que sus músculos se caja, una mesita, cambio de sus músculos tensan y cuando lo deja de hacer etc.	se aflojan. El niño escucha una canción y	después platica de lo que se trataba, cuando menos ideas	principales. Se le ponen pasos sencillos de baile para que los siga de	acuerdo a una canción.
ÁREA:	SUBAREA	Relajación	Discrimina-	ción auditiva	Ritmo	

			(20)	
AREA:	AREA: Prelingüístico (Hipoletia)		***	
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATTAIN	SESION	SESION: 31 (12 mar 98)
Atthmotize.	Co lo pido of size	MAIERIAL	EVALUACION	OBSERVACIONES
-177	oe le pioe et mino due tararee nua		Si Dilede tararear con una	Tenen
COD	melodía con la combinación	•	melodio la contra di cita	
	inversa de las consonantes con	_	necorea la compinación	melodía la combinación
	vocales.		inversa.	inversa.
Lenguaje	Se iueda con el niño a vender			
dirioido	fraithe dond to start		Si puede nombrar todas las	Conoce variae furtae no
0.6	Harrier College Harrier due H	artificiales.	fruitas one se le prosecutar	
_	mencionando el nombre de las		יייים לכל כל ול שונים מנויים ולייים	dice correctamente el
	fruitas			nombre de fodas.
100001			Si platica detalladamente la	
-cardnale	Se le pide al niño que platique con		Distriction of the confection	
espontáneo	todos los detalles que que que		cancaula que se le pide.	No
	Carlcatura favorita			detalladamente. sofo
	מוניקים ופולטונם.			
				Ideas principales,
				Sueltas

,				
AREA	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		, AÇIGE	
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	CVALLACION	35310N: 32 (17 mar 98)
Motricidad gruesa	El niño camina de punias y talones sobre diferentes lineas, curvas, quebradas, combinadas, etc.		Si puede caminar en puntas y talones en las diferentes lineas.	OBSERVACIONES Puede caminar mejor en puntas, en talones le cuesta trabajo y no simua las titoses
Motricidad fina	El niño plca papel siguiendo el contorno marcado.	Un diseño en papel grueso para	Un diseño en Si sigue la linea indicada papel grueso para para el picado.	No sigue la linea indicada.
Esquema corporal	El niño va enseñando que ropa corresponde a cada parte del cuerpo	Ropa del niño.	Si el niño señala correctamente la ropa que corresponde a rada naria	Señala y nombra correctamente que ropa
			del cuerpo.	parte del cuerpo.

Ţ	_	Τ	, <u>E</u>	2 6 E	<u>ي</u>
1.00	SESIÓN: 33 (19 mar 98)	OBSFRVACIONES	Si identifica abajo, arriba y en medio sin problema.	Identifica y refaciona las actividades que se hacen por la mañana.	ninguno de los dos
	SESIÓN:	EVALUACI	SI el niño identifica los Si identifica abajo, espacios que ocupa cada arriba y en medio sin ingrediente.	Si el niño relaciona las actividades con el momento actividades que se que se le indica. Si el niño puede saltar con igual sobre el pie derecho	que izquierdo.
		MATERIAL	Pan, jamón, queso, etc.		
:	AREA: Prelinguistico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	c. mino prepara un sandwich para distinguir cual rebanada de pan está arriba y cual abajo y los ingredientes que están en medio.	Identificar las actividades que se hacen por la mañana para que el niño las relacione.  El niño salta sobre un pie siguendo una dirección determinada descués lo hace	con el otro pie,
1	SUBABEA	Orientación	espacial	Orientación temporal Lateralidad	

	34 (24 mar 98)	OBSERVACIONES	<b>├</b>	los movimientos de la lengua.		accionar	estuerzo logra accionar			dentinca	como están sus	musculos cuando	empuja y cuando no lo	hace.
14/10/10	NOISES	EVALUACION	Si hace los movimientos	raccines con la rangua.	Contrado about	of puede controlar et aire y		Si nota como es el combia	de sus misculos es cambio	movimiente	. Collingia Co.			
	1414	MAIEKIAL			47		5	Una silla o mesa		-				
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD		aterales como si la lengua fuera	una viborita y no se dejara	Se le da un espantasuegras al	niño y se le dice que expire aire	para que pueda extenderlo.	Se le pide al niño que empuje un	objeto grande y que note como	se tensan sus músculos y como	se relajan cuando deja de	hacerlo.		
ÁREA:	SUBAREA	Motricidad	bucofacial		Respiración			Relajación						

_				
AREA:	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)			
SUBARFA	ACTIVITA		SESION	SESION: 35 (26 mar 98)
Discriming	DYCHAILOR	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
ción auditiva	con un volumen muy eneve con		Si el niño repite la idea	ES
	que él lo repita posteriormente.		principal de lo que se le platicó.	por lo que pudo repetir
Ditter 0	2			tono to due se le dijo.
	canción con movimiento de una	0	Si puede seguir el ritmo	Sigue el rilmo pero por
	cuerpo.	cassette.	con su cuerpo.	muy poco tlempo, no es
Producción	Se combine consumer street		_	commune.
de sonido	consonante para que el niño		combinación hecha de	Puede producir las
	articule bas, cas, das, etc.		consonante.	Sofamente una vez

	SESIÓN: 36 (34 may 69)	(00 IBIN 10)	OBSERVACIONES	Si repite la combinación solo una vez.	,		palabra.		Suelfas y confesta a lo	que se fe pregunta.
	SESIÓN	EVALUACIÓN.	CVALUACION	Si repite la combinación hecha claramente.		Si repite la silabas trabajadas incluidas en las		Si su platica es chara, continua y coherente		
		MATERIAL				Revistas, papel, tijeras, resistol, fabiz, colores		Dos teléfonos de		
	AKEA: Prelinguistico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Mientras va marchando el cido	va repitiendo la combinación bas, cas, etc.		Se repiten palabras que tengan las sílabas que se trabajaron, se pueden ilustrar o dibujar.	e lista de la company	teléfono donde se le platica al	niño y se le hacen preguntas .	
4004	AKEA	SUDAKEA	Automatiza-	ción		Lenguaje dirigido	Lengthaie	espontáneo		

ÁREA:	AREA: Prelingüístico (Hipolatia)			
SUBAREA	ACTIVIDAD		SESION:	SESION: 37 (2 abr 98)
Motricidad	Continue of the continue of	MAIERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
Onless	Se cource un objeto blando en la j Una pelota suave   Si camina rápido y no tira el	Una pelota suave	Si camina rápido v no tira el	Puede caminar ein tier
b 5 5	capeza del nino y se le pide que	o muñeco de objeto.	objeto.	el objeto, no muy rápido
	dejar caer el objeto.	peluche pequeño.		por que enseguida se le
Motricidad	oles con los	Frillofes o semillas	1	Cae.
fina	dedos y los coloca en un	V III reciniente	_	Coloca las semillas con
	recipiente de boca muy pequefia.	COn la honille	seminas dendo del	mucho trabajo pero lo
1		Decireña	ecipiente.	hace con mucho
Esquema	El niño camina hacia donde se le			
corporal	Indique como lo hacen las ranas		of puede simular fos	Imita la posición
			Drifficos de la rana, así	corporal muy bien y
			como su esquema corporal.	hace el movimiento
				correctamente.

		_	_	_		_			_	_				
	SESION: 38 (21 abr 98)	OBSEDIACIONITA	COSENACIONES		espacios que se le	indican.			cambia el modo de	correr.	ı		linea balanceándose y	saliendo de ella.
1	SESION	EVALUACIÓN	Si identifica	or identifically respectations	espacios fridicados.		St dietings to the	Signatura de la compos en la co	monionde el se esta	ilovierido.		ealing of hole	samse in Dalancearse.	
		MATERIAL	Sillas	Calas increases	elc jugueres,					_				
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	CACILATON	Charles I	El nino tiene que hacer un Sillas	recorrido respetando los espacios caias inclustes passacios inclustes	que se le indiquen a manera de	obstáculos.	El niño tendrá que caminar desde	muy fento hasta correr.	progresivamente.		Caminar a lo fargo de una línea	frazada sin balancearse ni salirse	de ella, poniendo el talón de un	pie pegado a la punta del otro.
ÁREA:	SUBARFA	Original Lates	Cientecion	espacial			Orientación	temporal			Lateralidad			

		SESION: 39 (23 abr 98)	OBSERVACIONES	1	de trabajo, pero hace bien el ejercicio.		sobre su respiración.		nervioso en estos	010101010
	4	SESION	EVALUACIÓN	Sí puede colocar la lengua por el interior de las	70	St puede controlar su		St puede relajarse como	este muy flojos.	
			MAIERIAL	•						
	AREA Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	El nife enforcement	interior de sus mejillas de manera que se note por fuera como una	pelotita.	Se le pide al niño que tome aire y que lo detenga lo más que pueda	para sacarlo lentamente.	fojito como si fuera marloneta y	nosotros lo fuéramos a manejar.	
•	AREA	SUBÁREA	Motricidad	bucofacial		Respiración	Č	reigjacion		

	SESION: 40 (28 abr 98)	OBSERVACIONES	Ď,	todos los transportes.	roca de la manera que se le pide.	Produce la combinación	Solo una vez, en	_
	SESION	EVALUACIÓN	con Si identifica el sonido de de cada transporta	Si fora al ritmo oue an in	indica en el tambor.	Si produce la combinación Produce la combinación	וופטומ.	
		MAIERIAL	Cuento sonidos	transportes. Tambor,				
AREA: Prelingüístico (Hipolaila)	ACTIVIDAD	Chaire identification	corresponde a cada transporte.	Se le pide al niño que toque a	diferentes ritmos en el tambor, despacio, normal, rápido etc.	Se combinan consonante, vocal y consonante para que el niño	articule bal, cal, dal, chal, etc.	
ÁREA:	SUBAREA	Discrimina	ción auditiva	Ritmo		Producción de sonido		-

į				
-	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		HÇISHS	
	ACTIVIDAD	MATERIAL	SCOON.	3C310IN. 41 (30 abr 98)
Г	Repetir la combinación de bel		EVALUACION	OBSERVACIONES
	etc., mentras se realiza una actividad de construcción.		Si repite la combinación que se le pone de patrón.	Puede repetir las combinaciones que se le piden.
	Repetir palabras que contengan las sílabas trabajadas, mientras se dibuja o recorta su ilustración.	Revistas, papel, tíjeras, resistol, lápiz, colores.	Sí repite la combinación trabajada dentro de la palabra.	
	El niño platicará una película haciéndole preguntas para motivario y que sea más descriptivo en su platica.		Sf el relato de la película es claro, continuo y coherente.	consonante.  Su relato no es tan claro, expresa las ideas principales aunque de
				STATE OF STATE OF

ا ا	Madina Allingation			
_	ADEA Treimguistico (Hipolalia)		SESION	SESION: 42 /7 may 08)
-	ACTIVIDAD	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
gruesa simulada diferente de ellas.	caminara sobre piedras s colocadas en s posiciones sin salirse	Cartones simulando pledras.	se de sin	Per OCC
Motricidad El niño pueda patrones	El niño dibujará las Ilneas que pueda y después seguirá patrones sencillos.	Papel y lápiz.	Sf dibuja lineas y si puede seguir los patrones.	Dibuja lineas largas y sigue los patrones pero con mucha diferencia
Realizar van Indi juego de	Realizar los movimientos que se van indicando en la canción del juego del calentamiento.		Sf realiza los movimientos que se le indican.	Realiza muy bien los movimientos que se le

niño las relacione con este momento.
momento.  Se ensartan cuentas para que el niño utilice ambas manos para la actividad.

_	_	1	_									_
	SESION: 44 (14 may 98)	OBSERVACIONES	٩	chocolate con la lengua.	Distingue los aromas	más intensos, los	suaves no los puede distinguir.	Permite que se le den	masajes, pero no quiere	cerrar los ojos ni	permanecer acostado	DOT MINION HOMAS
	SESION	EVALUACIÓN	Sí puede limpiar todo el	chocolate con la lengua.	St distingue los diferentes Distingue los aromas	deformas que se le		Si logge	Si logra relajarse por	completo.		
	1444	MAIEKIAL	Chocolate Ilquido,	mermelada, helado, etc.	Porfirms labba	chile, etc.						
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD		alrededor de la bose con la constante de Chocolate liquido,	lengua.	Se le proporcionan diferentes	aromas al niño y el diga a que	huele cada una	Se le pide al niño que se acueste	y que cierre sus ojos para que se	imagine que es un muñeco de	papel y que puede volar.	
AREA:	SUBAREA	Morringed	bucofacial		Respiración			Relajación				

	_								
		SESTON: 45 (19 may 98)	OBSEDVACIONITS	9.0		Reproduce con trabajo	una secuencia muy sencilla.	Produce muy bien la	combinación que se le
(00) (0	4	SESTON	EVALUACIÓN	Si distingue los diferentes volúmenes que se le piden.	Si reproduce correctamente	la secuencia con palmadas.	Si produce la combinación que se le pone de patrón.		
			MATERIAL	Radio o graḥadora.					
	AREA: Prelingüistico (Hipolatia)	ACTIVIDAD	OCIVION 1	se le pide al niño que ponga el volumen al radio que se le indica bajo, normal, fuerte, o muy fuerte.	Seguir y reproducir una secuencia ritmica con nalmadas		Se articula la combinación de vocal y consonante como as, al,	an, etc,	
•	AREA:	SUBÁREA	Diegrippion	clón auditiva	Ritmo		Producción de sonido		

	SESION: 46 (21 may 98)	OBSERVACIONES	Re		en ocasiones omite la consonante.	Su relato es corto, con	palabras sueltas,	expresando las ideas o nombres principales.
	SESION	EVALUACION	Si repite la combinación que se le pone de patrón.	Sí repite la silaba trabajada incluída en la palabra.	Self relation	continuo y coherente.		
	MATCHAI	MAICKIAL						
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	A ritmo de una malodia se sesis	la combinación de as, al, an, etc.	Se repiten palabras que contengan las sliabas trabajadas mientras se buscan recortes mus	las ilustren.	Se le pide al niño que platique su caricatura favorita ayudándolo	con preguntas para que sea	descriptivo y claro en su platica.
ÁREA:	SUBAREA	Automatiza-	ción	Lenguaje dirigido	-	Lenguaje espontáneo		

			Τ	ļ		`	<u></u>			-	2,	
		SESICIA: 47 (26 may 98)	OBSERVACIONES	Pu				silueta pero trata de hacerlo.	Estructura	correctamente	esquema corporal sin	problema.
(00)	CTCIÓAL	SCOION.	EVALUACION	Si puede caminar a lo largo	de la barra sin perder el	equilibrio.	Sf puede seguir la silueta	ue ros albujos.	Si estructura correctamente	el esquema corporal.		
		MATERIAL	MAIERIAL	Barra de	edniliprio.		Revistas y tijeras.		_	del cuerpo	numano.	
	AREA: Prelingüistico (Hipolelie)	ACTIVIDAD	Et nife tions and	de la harra de equitado ela graves	co la valla de equilibro sila caer.	Recortar dibujos que llamen la	atención del niño siguiendo la silueta.	Armar el rompecabezas del	cuerpo humano , colocando las	prezas en orden.		
	AREA	SUBAREA	Motricidan	gruesa	}		Motricidad		Esquema	800		

1,00	SESION: 48 (28 may 98)	_	Identifica muy bien los espacios adentro y fuera.		Identifica las actividades para día y noche.	Puede realizar todas las actividades hacia el	lado derecho.
	SESION	EVALUACION	St identifica los espacios adentro, y fuera en refación a los colores.		SI identifica las actividades para cada momento día o noche.	Sí puede hacer las actividades hacía el lado derecho.	
	MATERIAL				Papel, resistot, ilustraciones para el día y la noche.		
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Con el juego del "semáforo" el	niño camina si esta en rojo, se coloca adentro, si esta en verde, africa y annallo suma in contr	area y aniamo, ennega.	Pegar ilustraciones en la hoja de día y en la de noche según correspondan.	Dar saltos, giros y desplazamientos hacia la derecha.	
ÁREA:	SUBAREA	Orientación	espacial		Orientación temporal	Lateralidad	

e Se mind a se se se se se se se se se se se se se	(COC) TO COC)			MATERIAL EVALUACI	Grabadora y Si realiza los movimientos Recassette. que se indican en la se canción.	niño aprenderá a inflar un globo Globos de medio de inspirar y espirar. I pide all niño que se nonca tamano.	Grabadora y Cassette. SI logra relajarse y sentirse tranquilo en ese momento.
		AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Control of the contro	genas" el niño realiza los movimientos que se van indicando.	El niflo aprenderá a initar un globo por medio de inspirar y espirar. Se le pide al niflo que se nonca	en un lugar que se sienta cómodo y escuche una melodía muy suave.

	SESION: 50 (4 Jun 98)	OBSERVACIONES	Sopla demaslado fuerte	por lo que se rompe la burbula en el aro		Discrimina muy blen	todos tos sonidos.	_	Identifica sólo los	ritmos más fuertes y	rapidos.
	SESION	EVALUACIÓN		del sopio para producir las burbujas.		esta escuchando		Si identifica los ritmos que	escucha.		
	17.00	MAIERIAL	Mgda de jabon y								
AREA: Prelingilistico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	neidad dal	Soplo para poder hacer burbujas	con agua de jabón.	Estando de espaldas, el niño tiene	que reconocer los ruidos de los	gupes en la pared, piso, mesa, etc.	Reconocer los ritmos paturales	como el de marcha, pulso	respiración, Iluvia, etc.	
AREA:	SUBAREA	Soplo	,		Discrimina-	ción auditiva		Ritmo			

	SION: 51	OBSERVACIONES	e la An	sliaba No produce la "s" final ez ya en la palabra, sólo después de varios es la contra después de solo es de	
č	NAA TEDIAI	EVALUACI	Si articula correctamente la combinación de silabas.	Sí repite la sllaba correctamente una vez ya integrada en la palabra.	Si repite correctamente todo lo que se le indica.
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Propinciación de las efletes	bas, das, etc. mientras se construye algo.	Repetir palabras que contengan estas silabas de manera correcta sin omitir la "s" final.	Enseñar al niño a saludar, preguntar ¿cómo estás? y despedirse al encontrarse a una persona conocida.
 ÁREA:	SUBAREA	Articulación		Automatiza- ción	Lenguaje dirigido

	SESION: 52 (11 Jun 98)	OBSERVACIONES	ŏ Ž	Director free contracts			todas las ocasiones,	con mucho trabajo.
 14000	NOISE	EVALUACION	SI sigue la conversación sin omitir artículos, preposiciones, etc.	Si puede imitar el caminar	de los animales que se le indican.	Si puede lanzar y atrapar el	costalito con las dos	. collect
	MATERIAL	TOWN TOWN	Los telefonos de juguete.			Un costalito de	semillas.	
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Lever in conversation	telefonos de juguetes, tratando de que sea sin omitir arlculos, preposiciones, verbos, etc.	Jugar al zoológico, caminando	como lo hacen diferentes animales.	Lanzar de una mano a otra un Un costalito de	costanto de seninido.	
ÁREA:	SUBAREA	Lenguaie	espontáneo	Motricidad	gen is	Motricidad		

AREA: Prelingüístico (Hipolalia)
ACTIVIDAD
Completer of division de
Dersona en el nizamón
Acomodar varios objetos en ma a Objetos, juguetes caja pequeña de manera que y una caja quepan todos.
Ordenar las secuencias de actividades que se le presentan según se van realizando duante todo el día

		1.5		
	SESION: 54 (18 Jun 98)		actividades pero con mucho trabajo. Ha conseguido tener mucho mejor motricidad bucofacial.	No puede respirar de la manera que se le indica.
in Circuit	SESION:	Si realiza las actividades	izquierda de rear nuevos SI puede crear nuevos gestos o expresiones faciales.	Sí puede realizar los diferentes ejercicios de respiración.
	MATERIAL		Espejo.	
ÅREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Dar saltos, giros y desplaarse hacia la izquierda.	Inventar diferentes expresimes faciales frente al espejo, se le pueden indicar diferentes estados de ânimo.	Realizar diferentes tipos de inspirar y espirar el aire para tener un mejor control sobre él.
ÁREA:	SUBAREA	Lateralidad	Motricidad bucofacial	Respiración

. 447	35 (23 Jun 98)	Sopia muy fuerte en la dirección correcta.	Sólo puede repetir algunas partes de la canción.	Se mantlene tranquilo relajándose por el momento.
SECIÓNI	FVALUACIÓN	r del	Sí puede repetir partes de la canción y repetirla completa.	SI puede mantenerse tranquilo relajando, así, sus músculos.
	MATERIAL	₹ .	Grabadora y cassette.	
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Jugar a "carreritas" en la mesa o el piso para llevar una pluma de ave al otro lado con sólo ir soplândole.	Repetir las partes de una canción hasta cantarla completamente.	Contarte a un niño una historia tranquila mientras se le van dando masajes en todo el cuerpo.
ÁREA:	SUBAREA	oldos	Discrimina- ción auditiva	Relajación

	DESION: 56 (25 Jun 98)	OBSERVACIONES	Sigue el ritmo muy bien,	cuerpo.	Puede	amente Iación he	Omite la consonante on	el primer intento,	después de varios	articula correctamente.
,	SESTON:	EVALUACIÓN	Si sigue un ritmo al cantar.		SI articula correctamente la	combinación triple.	Sí puede automatizar las	silabas en palabras que las	contienen.	
		MAIEKIAL		·						
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Carter can retrie	siguiendo el ritmo original de la	canción,	Combinación tríple de as-as-as,	las vocales.	Repetición de palabras que	trabajaron.		
AREA:	SUBAREA	Ritmo			Articulación	·	Pronuncia- ción	5		

_			(20.1)	
AREA:	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)			
SUBÁREA	ACTIVITAN		SESION:	SESION: 57 (30 fun 98)
	ACHIVIDAD	MATERIAL	EVALUACIÓN	OBSEDVACIONES
Lenguaje dirigido	Repetir oraciones completas		Si repite la oración	Repite la oración
·	slabas inversas.		completa y articulando	completa pero no
			correctamente.	articula correctamente
Lenguaje	El relato de un cirento sin omitir		č	todas ias palabras.
espontáneo	articulos, verbos preposiciones		omite articulos,	Omite algunos artículos,
	etc. v de manera continua		preposiciones o verbos en	preposiciones, verbos,
			su relato.	sustantivos.
Motricidad	Hacer un recorrido botando una	lina nelota	1	Puede botar la pelota de
gruesa	pelota sin dejarla caer hacta	Cha pelota.	or puede nacer el recorrido	manera continua pero
	terminar		Dotando de una manera	no termina el recorrido
			continua la pelota.	

		7	7					
	SESION: 58 (2 Jul 98)	OBSERVACIONES	Ha	con coordinación.		cuerpo correctamente.	Respeta y reconoce los	espacios que se le indican.
myrodo	SESION	EVALUACION	Si hace los movimientos	la canción.	Sí señala las partes del	cuerpo que se van mencionando.	Si respeta y reconoce los	espacios por donde debe ir haciendo el recorrido.
	A&A TERDIAL	K	Grabadora y		Grabadora y			
AREA: Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Con la canción "min deditas"	niño va haciendo los movimientos	para representar lo que se está cantando.	Con la canción "yo tengo", ir Grabadora y señalando las partes del cuerno al casselta.	momento de ir cantando.	Con el juego "el maratón" el niño	espacios y lugares para poder terminar su recorrido.
ÁREA:	SUBAREA	Motricidad	fina		Esquema corporal		Orientación	

ÁREA:	AREA: Prelingüístico (Hipolalia)		CECIÓN	
SUBAREA	ACTIVIDAD	MATERIAL	CVALLIACIÓN	SESION. 39 (7 JUL 98)
Orientación	Ponroeantonión do los cotistados		EVALUACION	OBSERVACIONES
femorial	one so motion does a cuylades		Si puede representar la	8
5	hasta fa noche	•	actividad que se realiza en	que se le piden para
			erminado momento del	cada momento del día.
Lestiferate L	Recortar con la mano derecha y	Tijeras y revistas.	Sí puede utilizar	Utiliza ambas manos do
רמומומוחמח	CMI la izquierda sostener el papel			
	due se esta recortando.		manos y poder recortar,	indica.
Relajación	Acostarse e imaginarse que es un		Si logra relajarse e	9
	muneco de papel y que el aire lo		imaginar to gue se te esta	Citando en la cida cina
	lleva a muchos lugares.		platicando.	imagine estas
				Siftiaciones

Г			0 O 0		6. 6.
	SESION: 60 (9 Jul 98)	OBSERVACIONES	2 2 2 3	Puede tocar todos los instrumentos.	No puede inspirar aire de la manera que se le indica.
1,010	SESION	EVALUACION	Sí realiza todos los ejercicios de lengua y labios.	Si puede tocar los insfrumentos que se le presentan.	Si puede inspirar aire, retenerlo y espirarlo lentamente.
	MATEDIAL		Espejo.	Flauta, silbato, trompeta, sax, armónica, etc.	
Prelingüístico (Hipolalia)	ACTIVIDAD	Realizer todos los circinia	register (cook) for ejercitors de lengua y fabios frente al espejo, además de las expresiones faciales.	Tocar instrumentos musicales que requieran de diferente intensidad de aire.	Aprender a inspirar aire, retenerlo y espirar lentamente .
AREA:	SUBAREA	Motricidad	bucofacial	Sopio	Respiración

### 4.3. EVALUACIÓN FINAL.

Una vez que he aplicado el programa de intervención y que de alguna manera he llevado una evaluación continua con el seguimiento de intervención, donde se puede ver el avance que ha tenido el niño, y también debido al tiempo que lleva con esta intervención, se debe realizar una evaluación, que en este estudio de caso es la evaluación final, para decidir si los objetivos se han cumplido, si se ha tenido algún avance pero falta trabajar más tiempo o no existe avance.

Por lo tanto, esta evaluación tiene como objetivo determinar exactamente cual es el avance que presenta el niño, con el fin de poder dar un nuevo diagnóstico y pronóstico del estado actual del niño, y sobre todo conocer cuantitativa y cualitativamente los avances que se han logrado.

A continuación presento la evaluación final del niño del estudio de caso, y con los resultados que obtenga puedo determinar el nivel de desarrollo en que se encuentra el niño, en especial, en el área de lenguaje y cual es el grado de superación del problema de lenguaje que presenta.

Esta evaluación final la realizo con la batería que estructure para el tratamiento de esta problemática. Aplico los mismos instrumentos, los necesarios para dar un diagnóstico inicial, intermedio o final, por que evalúan los aspectos directos e indirectos del lenguaje, así como, las áreas que intervienen en este proceso.

El tratamiento tiene como objetivo principal el mejorar estas áreas y aspectos, por lo que al final evalúo lo mismo que al principio, para conocer cual es el avance en dichas áreas, las cuales son el eje principal de trabajo durante la intervención.

La interpretación de los resultados los presento en el informe psicopedagógico, así como el diagnóstico, pronóstico y observaciones pertinentes.

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA

### ENEP - ACATLÁN

NOMBRE	Javier Vargas Villavicencio		
EDAD:	3;8 años	EECHA.	
<del></del>		FECHA:	4 agosto 98

### EXPLORACIÓN DE LOS ÓRGANOS BUCOFONADORES

### 1. RESPIRACIÓN

-Tipo: - Nasai / oral.

- Superficial / profunda / normal.

Intercostal / <u>diafragmática</u> / mixta.

-Intensidad: -Control:

- Nasai - Nasal-oral-oral

- Oral

- Nasal-nasal-oral

Rinobucat

-Control e intensidad del soplo: bueno

-intensidad: buena

-Tiempo de espiración:

Edad Tiempo 6 5 segundos 7 7 8 8 9 10 10 12 11

-Hincha carrillos: no -Aspiración (popote): si

### 2. EXPLORACIÓN DE LA CAVIDAD BUCAL

-Dientes:

-Implantación dentaria: no

-Oclusion dental: no

-Lengua:

-Tamaño y forma:

-Macroglosia / microglosia / normal

-Desarrollo desproporcionado del frenillo: no

-Movimientos: -Movimientos laterales: si -Movimientos verticales: si

-Movimientos giratorios: si

-¿Existen movimientos asociados? si (Realizar movimientos con distintos ritmos)

-Labios:

-Tamaño y forma:

-Grande / pequeño / salido / labio leporino

-Tono muscular: normal -Movimientos: normales

-Paladar;

-Tamaño y forma:

-Ojival / estrecho / corto / fisura palatina

-Movimientos del velo del paladar: normales

-Mandibula:

-Tamaño y forma:

-Prognatismo / microprognatismo / normal

-Movimientos: normales

### 3. Otros datos funcionales:

-Masticación:normal -Deglución:normal -Calidad de la voz: Normal,

-Babeo:no

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	Javier Vargas Villavicencio			
EDAD: 3;8	<del></del>	FECHA:	4 agosto 98	

### **EVALUACIÓN DE LA PERCEPCIÓN AUDITIVA**

### -ACUICIDAD:

-Prueba del susurro: bien -Prueba del reloj: bien

### -DISCRIMINACIÓN AUDITIVA:

-Discrimina objetos: si

-Discrimina sonidos del lenguaje: si

-soga/soba	soga/soba	-mapa/mata	apa/mata
-lana/lana	iana/lana	-bebe/bebe	bebe/bebe
-dedo/debo	dedo/debo	-cargo/cardo	cago/cado
-ruega/rueda	lluega/ueda	-parco/parto	paco/pato
-chal/chal	chal/chal	-bulbo/bulto	bulbo/bulto
-guia/día	guia/dia	-mido/nido	mido/nido
-bol/gol	bol/goi	-clan/plan	clan/plan
-sin/fin	sin/fin	-tifón/tizón	tifón/tizón
-perro/berro	pello/bello	-Cruz/cruz	cruz/cruz
-saco/saco	saco/saco	-diez/diez	diez/diez
-zona/zona	zona/zona	-pobre/cobre	tobe7tobe
-jarro/jarro ,	jaso/jaso	-trote/brote	tote/bote
-casa/gasa	casa/gasa	-brasa/grasa	
-eco/eco	eco7eco	-toro/toro	basa/gasa
-brama/trama	bama/tama	-pan/pan	todo/todo
-tiza/pisa	tiza/pisa	-arcón/haicón	pan/pan
-pito/pico	pito/pico		acón/haicón
-cana/cama	cana/cama	-plan/flan	plan/flan
-cubo/tubo		-flor/flor	fioi/fioi
	jubo/tubo	-ropa/roba	sopa/soba
-fiel/piel	fiel/piel	-crio/trio	quio/tio

(Adaptación del test de Wepman realizada por Condemarín, Chadwik y Milicic (1989): "MADUREZ ESCOLAR" (Madrid, Cepe))

### - MEMORIA AUDITIVA:

- -Repetición de digitos: si
- -Repetición de palabras: si
- -Repetición de frases: si
- -Repetición de historias breves: sólo la idea principal

CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN NOMBRE: <u>Javier Vargas Villavicencio</u> EDAD:<u>3:8 años</u> FECHA: <u>6 de agosto de 1998.</u>

LOCOMOCIÓN	<del></del>
1. CAMINA SIN DIFICULTAD	2
2. CAMINA HACIA ATRÁS	2
3. CAMINA DE LADO	2
4. CAMINA DE PUNTILLAS	2
5. CAMINA EN LÍNEA RECTA SOBRE UNA CINTA	2
6. CORRE ALTERNANDO MOVIMIENTO DE PIERNAS- BRAZOS	2
7. SUBE ESCALERAS ALTERNANDO LOS PIES	2
TOTAL LOCOMOCIÓN	14
NIVEL .	A

POSICIONES	
8. SE MANTIENE EN CUCLILLAS	2
9. SE MANTIENE EN RODILLAS	2
10. SE SIENTA EN EL SUELO CON LAS PIERNAS CRUZADAS	
TOTAL POSICIONES	6
NIVEL	A

Recopilación de E.P.P. de Ed. TEA ( De la Cruz y Mazaira, adaptación 1996 ).

### EVALUACIÓN DE PSICOMOTRICIDAD

Puntuación:

- 1: Lo hace con alguna dificultad.
- 2: Lo hace bien.
- 0: No lo hace o tiene mucha dificultad.

EQUILIBRIO	
EQUILIBRIO	<del>,</del>
11. SE MANTIENE SOBRE EL	
PIE DERECHO SIN AYUDA	2
12. SE MANTIENE SOBRE EL	T
PIE IZQUIERDO SIN AYUDA	2
13. SE MANTIENE CON LOS	
DOS PIES SOBRE LA TABLA	2
14. ANDA SOBRE LA TABLA	
ALTERNANDO LOS PASOS	1
15. ANDA SOBRE LA TABLA	
HACIA ADELANTE, HACIA	J
ATRÁS, DE LADO	1 1
16. SE MANTIENE EN UN PIE	
(OJOS CERRADOS) 10	
SEGUNDOS O MAS	_ 2
TOTAL EQUILIBRIO	10
N/0/5:	
NIVEL	A

COORDINACIÓN DE PIERNA	S
17. SALTA DESDE UNA ALTURA	
DE 40 cm.	2
18. SALTA UNA LONGITUD DE	
35 A 60 cm.	2
19. SALTA UNA CUERDA A 25	
cm. DE ALTURA	1
20. SALTA MAS DE 10 VECES	
CON RITMO	2
21. SALTA AVANZANDO 10	
VECES O MAS	1
22. SALTA HACIA ATRAS 5	
VECES O MÁS SIN CAER	1
TOTAL COORDINACIÓN DE	_
PIERNAS	9
NIVEL	В

COORDINACIÓN DE BRAZ	os_
23. LANZA LA PELOTA CON LAS	
DOS MANOS A 1 m.	2
24. COGE LA PELOTA CUANDO SE LE LANZA CON LAS DOS	
MANOS	1
25. BOTA LA PELOTA DOS	
VECES Y LA RECOGE	1
26. BOTA LA PELOTA MAS DE CUATRO VECES	İ
CONTROLÁNDOLA	1
27. COGE LA BOLSITA DE	
SEMILLAS CON UNA MANO	1
TOTAL COORDINACIÓN DE BRAZOS	_
DAAZOS	6
NIVEL	В

COORDINACIÓN DE MANOS	
28. CORTA PAPEL CON	Γ—
TIJERAS	2
29. CORTA PAPEL SIGUIENDO	
UNA RECTA	1
30. CORTA PAPEL SIGUIENDO	
UNA CURVA .	0
31. PUEDE ATORNILLAR UNA	
TUERCA (ROSCA)	1
32. CON LOS DEDOS	
DOBLADOS LOS TOCA UNO A	
UNO CON EL PULGAR	2
TOTAL DE COORDINACIÓN DE	
MANO	6
NIVEL	

ESQ. CORPORAL EN SI MISMO	<del></del>
33. CONOCE BIEN SUS MANOS, PIES, CABEZA, PIERNAS Y	
BRAZOS	2
34. MUESTRA SU MANO DERECHA CUANDO SE LE PIDE	2
35. MUESTRA SU MANO IZQUIERDA	2
36. TOCA SU PIERNA DERECHA CON SU MANO DERECHA	2
37. TOCA SU RODILLA DERECHA CON SU MANO IZQUIERDA	2
TOTAL ESQUEMA CORPORAL EN SÍ MISMO	10
NIVEL	A

38. SEÑALA EL CODO 39. SEÑALA LA MANO DERECHA	2
40.0554	2
40. SEÑALA EL PIE IZQUIERDO	2
TOTAL ESQUEMA CORPORAL EN OTROS	6
NIVEL	A

ÁREA	GRÁFICA		DATOS			
	PUNTI	JACIÓN	BUENO	NORMAL	BAJO	TDX
LOCOMOCIÓN		14	•		† <del></del>	+
POSICIONES		6		·	<del> </del>	-
EQUILIBRIO		10	<del>                                     </del>	+	<del> </del>	1
COORDINACIÓN PIERNAS		9	<del>  </del> -	<del></del>	┼──	┫
COORDINACIÓN BRAZOS		<u>-</u> -	<del>                                     </del>	+	╁	┦
COORDINACIÓN MANOS		-6	<del>-</del>	<del>                                     </del>	<del> </del>	1
ESQUEMA CORPORAL EN SI MISMO	5 —	10	<del>-</del> -	<del>                                     </del>	<del>}</del>	}
ESQUEMA CORPORAL EN OTROS		6	<del>-</del>		<del> </del>	ł
ESQUEMA CORPORAL EN OTROS		6	•		<u> </u>	L

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	Javier Vargas Villavicencio		
EDAD:	3;8 años	FECHA. 6 ag	osto 98

### INVENTARIO DEL CUERPO (M. CONDEMARIN 1989)

					•		
	RTES DEL	NOMBRAR EN	SENALAR EN	NOMBRAR EN	SENALAR EN	NOMBRAR Y	-
C	UERPO	SI MISMO	SI MISMO	EL OTRO	EL OTRO	SEÑALAR	
			1		1 22 3 110	IMAGENES	
	beza	cabeza	•	cabeza	† <del></del>	INIAGENES	4
Ej.Br		bazos		bazos	, •	•	
1.Pel		pelo		pelo	•	•	
2.Mai		manos	Ì	manos		•	1
3.Pie		pies		Dies	•	•	
4.Boo		boca	_	boca	•	•	ļ
5.Ore		o-eja	•	o-eja	•	•	
6.Ojo		ojos	•	ojos	•		١
7.Nar		anis	•	anis	•	•	1
8.Esp		epaida	•	epaida			1
9.Vier				7,52,25		Ì	1
10.Ro		llollilla	•	liollilla			ı
11.Die		dietes	•	dietes			ļ
12.Ta				4.0.00			1
13.Fre		fete	•	fete	_		ı
14.Cu		uello		uello			
15.Me				405	T		ı
16.Me		•	ļ			·	ļ
17.Pul	lgar						ļ
18.Un:	as	uñas		uñas			ĺ
19.Lat	oios	abios	•	abios	•	•	l
20.Ho	mbros		•	45103	•	•	l
21.Pes	stañas	petañas	1	petañas	}		ļ
22.Cod	dos	codos	•	codos	•	•	1
23.Pur			•	C0003	•	•	
24.Cej	as	cejas		cejas	1		ĺ
25.Ver	ntanas	-	•	30,03	•	•	
26.Pan		1		1	1	ł	1
27.Pár	pados	İ	1		ì	1	
28.Tob	illos		Ì		ŀ		
29.Cad						ļ	
30.Nuc		i	1	ļ			
31.Peri		[	[	[		1	
32.Ante		i		Ì	ľ	Ī	
33.Sier		i		}			
34.Pair		1	}		ļ		
35.India		ļ	J				
36.Cora		ł		i	1	1	
37.Anu			1			•	
38. <b>Me</b> ñ	ique						

Corresponde a la edad de 3 años

### ESCALAS DE DESARROLLO DE GESELL

FECHA: 11 agosto 98 NOMBRE: Javier Vargas Villavicencio EDAD CRONOLÓGICA:

AREAS

ADAPTATIVA:

MOTRIZ FINA:

LENGUAJE

3,6 anos

PERSONAL-SOCIAL:

EDAD CLAVE

3,6 años 4;0 años MOTRIZ GRUESA:

3;6 años

3;0 años

· Cau: Tone de 2 · Ta. Cu: Colora 6 cutros #18m1			Z1 MESES	
- Ta, Cu: Coloca 6 carbox / 18m	ADVOX. 1 and 5 meses )	-	(Aprox. 1 año 9 meses)	
1 - 1-a. C.J. (2003 to 0 200 ft / 100 ft)	1 - Cou: Torre de 3 - 4	•		[
(101)	1 - Ta Cur 10 dentro de la tase	_	- ccut tome de 5 - 6	
- Urb: Indiplente imitación del trazo (*18m)	1 - Bol v Bot: Extraordio	-	Ccu: Imita empujar tren ("24m)	
· Fab: (sin dem) coloca bloque redondo	1 - Dib. garabates segundance (200-)	-	- Tab: Coloca 2 - 3 bloques (*30m)	
- Tab: Adapta bloque redondo rápidamente	(Tip) (Mithable been marked to the common of	۲-	CaPr: Inserta esquina del bloque cuadrado	
	1 Tab: Apile 2 Linears 404		(*24m)	
	(an Alma 3 produes ( 24m)	_	CaPr: Recupera la peinta	
Mar. Pocos pasos inicia se nam	MOTRIZ GRUESA			7
- Mar: Cae nor demembe #10m	7 - Mar. Cae rara vez	_	- Mar. Se popula incapata (*)	
-Mar. Abandons of notes	1 1 Mar: ligera, corre tieso (*24m)	•	The second substitution ( )	
Fact Substantial (445)	7 - Esc. Sube, sostenido de una mano (*21m)	_	Eng. C. L.	
Loc. Sond pateando (18m)	1 - Sipq: Se sienta solo	-	resc. Sube, sostenido de pasamano (*24m)	
	1 -Sign: Se trepa (*)	_	- Pelgr. (dem) patea (*24m)	_
	1 - Pel: La arrola (*48m)			
	1 - Palor Empires one at six stoday			_
	MOTERATE MACE AND TRACE	4		
- Cou: Tome de 2	While Zivi Chi			T
- Bol: (sin dem) introduce en la botella	- Courtoffe de 3-4	+	- Ccu: Torre de 5 6 6	
- Lib: Ayuda a volver páginas (*18m)	LID. vuelve paginas, 2 - 3 por vez (*24m)			_
- Voc: 4 6 5 palabras incluyendo nombres	LENGUAJE	L		7
- Voc. Usa jerna ("24m)	- Lin. Imid selectivamente	-	· Voc: 20 palabras	
- Ub: Acaricia dibujos (*18m)	1 voz. 10 parabras, incluyendo nombres	~	- Conv. Combina 2-3 palahras espentáneamente	_
	Chi. Nombra o senala un dibujo	_	(*24m)	
	1 Del: 3 Adams	~	- Pel: 3 chdenes	_
	Spino 7 in			
- All: Descarta biberón	FERSONAL - SOCIAL			T
- All: Inhibe agramar el plato	A All All All All All All All All All A	-	- Ali: Maneia bien la taza	_
- Est: Regulación parcial (*24s)	1 - 741. Come plato en parte, derrama (*36m)	-	- Comun: Pide comida hebida etc	_
- Est: Control rectal	* ESI. Regulado durante el día (*24m)		- Comun: Replie 2 A más villimas seletimas (1924)	
- Est indica most moladae	Jude: Arrastra un Juguete (*30m)	1	Coming Empire Common halders ( Z4m)	-
- Comun: dice "la-ta" o ecuivalentes	7 - Jue: Lieva o abraza muñeca (*24m)	_	Committee personas para mostrar ("24m)	_
- Comuni Señala, partotas, cuando deses atos				-
(*21m)				_
- Jue: Muestra u ofrece Juguetes (*21m)				_
-Jue; Arrola Juguetes durante el juego o como				<u></u>
rechazo (*18m)	•			

Ccir Torn do 5 - 6		T	<del></del>	<del></del>	<del>,</del>	
21 MESES  Aprox. 1 año 9 meses ) 5 - 6 Oujar tren ("24m) 1 a la pelota a la pelota a la pelota benido de una mano ("24m) 1 tenido de una mano ("24m) 1 tenido de una mano ("24m) 1 tenido de Jasamano ("24m)	30 MESES	Ccu: Torre de 8 Ccu: Agrega chimenea al tren Dib: Imita trazos verticales y horizoniales - Gro.: Cohoca una For Coi: Cohoca una - Tab: Inserta 3 bioques - Tab: Adapta repetidamente, error (*36m)	- Ugitos: Repite dos (1 de 3 ensayos)     - Mar. (dem) en puntas de pie     - Salt. Con ambos pies     - Pa: Intenta pararse sobre un pie	Cour Torre de 8 Dib: Sostiene el lábiz con los dedes	Nombre: Dice su nombre completo     Lafar: Nombra 5 dibujos     Lafar: identifica 7 dibujos     Obj: Indica el uso	- Corrun: Se refiere a st mismo por el pronombre más que por el nombre - Jue: Empuja un juguete, buena dirección - Jue: Ayuda a llevar de vuella cosas a su lugar - Jue: Puede transportar objetos frágiles
21 MESES  Aprox. 1 año 9 meses ) 5 - 6 Oujar tren ("24m) 1 a la pelota a la pelota a la pelota benido de una mano ("24m) 1 tenido de una mano ("24m) 1 tenido de una mano ("24m) 1 tenido de Jasamano ("24m)				~~	***	
21 MESES  Aprox. 1 año 9 meses }  5 - 6  Oujar tren ("24m)  Jugando ("	EDAD CLAVE: 2 AÑOS	ADAPTATIVA Cox: forre de 6 6 7 Cox: Alinea 2 6 más, tren (*30m) - Dib, Imita un trazo vertical - Dib: Imita trazo ofrcular (*36m) - Tab: Coloca bloques alsiados (*30m) - Tab: Adapta, después de 4 ensayos (*30m) - CaPr: Inserta bloque cuadrado	MOTRIZ GRUESA - Mar: Corre bien, no se cae - Esc: Sube y baja solo - Pelgr: (sin dem) patea	MÖTRIZ FINA - Ccu: Torre de 6 ó 7 - Lib: Vuelve páginas una por una	Conv. Descarta la jerse Conv. Frase de 3 palabras Conv. Vas Yo, Mi, TU Lám. Nombra 3 ó más dibujos Lám: Identifica 5 ó más Del: A virtana	All: Inhibe glear la cuchara  Est. Seco de noche, levantándolo (*36m)  Est. Seco de noche, levantándolo (*36m)  Est. Seco de noche, levantándolo (*36m)  Vest. Se pore prendas simples  Comun: Manifesta expertencias inmediatas (*)  Comun: Comperende y pide por otro  -Comun: Comperende y pide por otro  -Lomun: Comperende y pide por otro  -Lue: Arcanca taza flena de cubos  -lue: fritación doméstica  -lue: Predomina juego parafelo (*42m)
21 MESES  ( Aprox. 1 año 9 meses )  - Ccu: Torre de 5 - 6 - Ccu: mila empujar ten ("24m) - Tab: Coloca 2 - 3 bicques ("30m) - CaPr: Inserta esquira del boque cuadrado ("24m) - CaPr: Recupera la peiota - Mar: Se apacha jugando (") - Esc: Baja, sostenido de una mano ("24m) - Esc: Suba, sostenido de una mano ("24m) - Esc: Suba, sostenido de una mano ("24m) - Esc: Suba, sostenido de pasamano ("24m) - Esc: Suba, sostenido de una mano ("24m) - Esc: Suba, sostenido de una mano ("24m) - Peigr: Geni) palabras ("24m) - Ccu: Torre de 5 6 6 - Voc: 20 palabras - Corux: Combina 2-3 palabras espontáneamente ("24m) - Peigr: 3 ordenes - All: Maneja bien la taza - Corrum: Pide comida, bebida, etc Corrum: Pide comida, bebida, etc Corrum: Replie 2 0 más útimas palabras - Corrum: Replie 2 0 más útimas palabras - Corrum: Empuja personas para mostrar ("24m)		***		~	****	
,	21 MESES ( Aprox. 1 año 9 meses )	- Ccu: Torre de 5 - 6 - Ccu: inita empujar tren ("24m) - Tab: Coloca 2 - 3 broques ("36m) - CaPr: inserta esquina del bloque cuadrado ("24m) - CaPr: Recupera la pelota	- Mar. Se agacha jugando (*) - Esc. Baja, sostenido de una meno (*24m) - Esc. Sube, sostenido de pasamano (*24m) - Pelgr. (dem) palea (*24m)	- Cau: Torre de 5 à 6	- Voc. 20 palabras - Convi Combina 2-3 palabras espontáneamente ("24m) - Pel: 3 órdenes	- All: Maneja blen la taza - Comun: Pide comida, beblda, etc. - Comun: Replie 2 6 más, ultimas palabras - Comun: Empuja personas para mostrar ("24m)

Gn espontanea 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1		-,	-,	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
EDAD CLAVE: 3 ANOS  ### ADAPTATIVA    Ccu: Torre de 9 ( 10 en 3 ensayos )   1	42 MESES	( Apr. 3 años 6 meses )  - Ccu: Construye puente de un modelo - For Geo: Señala seis - Diglios: repite fres ( 2 de 3 ensayos )  - Pesos: Entrega bloque pesado ( 2 de 3 ensayos )	- Pa: Permanece sobre un sòlo pie 2 segundos		- Lám: Nombra todas las figuras - Fig. Enumera 3 - Comp Preg A: Contesta 2 - Ordenes: Cumple 3, pelota y silla	Vest: Se lava y se seca la cara y l as manos - Jue: El juego asociativo reemplaza al juego paralelo (*48m)
		-0	-	0	00	7- 1-
	EDAD CLAVE: 3 AÑOS	ADAPTATIVA  - Ccu: Torre de 9 ( 10 en 3 ensayos ) - Ccu: Imita puente (142m) - Boi: 10 en la botella en 30 segundos - Dib: Nombra sus' d'Bujos - Dib: Nombra hombre incompleto - Dib: Nombra hombre incompleto - Dib: Nombra hombre incompleto - Dib: Imita cruz (148m) - For Col: Aparea tres - For Geo: Señala cuatro - Tab: Adapta sin enro o con corrección espontánea - Digitos: Replie tras ( 1 en 3 ensayos )	Esc: Aliema los ples al subr     Salt. Desde el escalón inicial     Monfar: Tricido usando pedales     Par. Sobre un ple equilibrio momentaneo	Ccu: Torre de 9 ( 10 en 3 ensayos )     Boi: 10 en la botella en 30 segundos	LENGUALE  - Lib: Explica accion  - Conv: Usa plurales  - Larin: Monthora 8 Indigenes  - Sexto. Dice su sexto  - Comp Preg A. Confesta 1  - Ordenes: Obedece 2, pelota y silia	- Ali: Come solo, derrama poco - Ali: Vierte bien de un jarrilo - Vest: Se pone los zapatos - Vest: Desabrocha botones accesibles - Comun: Comprende hacer trunfo - Comun: Comore naces
1 - Cau: Torre de 8 1 - Cau: Torre de 8 2 - Cau: Afreça chimenea al tren 1 - Dib: Imita trazos verticales y horizontales 1 - Dib: Imita trazos verticales y horizontales 2 - Dib: Dos o más trazos para una cruz (*36m) 3 - For Col: Coloca una 5 - Tab: Instra 3 bocques 5 - Tab: Adapta repetidamente, error (*36m) 6 - Digitos: Replie dos (*1 de 3 ensayos*) 7 - Digitos: Replie dos (*1 de 3 ensayos*) 8 - Pa: Intenta pararse sobre un ple 9 - Cau: Torre de 8 1 - Dib: Sostiene el faptz con los dedos 9 - Lâm: Mombre: Dica su nombre completo 1 - Lâm: Mombre: Dica su nombre completo 2 - Lâm: Mombre: Dica su nombre completo 3 - Lâm: Mombre: A dibujos 6 - Contun: Se reflere a si mismo por el pronombre 7 - Contun: Se reflere a si mismo por el pronombre 7 - Jue: Empuja un jugete, buena dirección 7 - Jue: Empuja un jugete, buena dirección 8 - Jue: Puede transportar objetos fragiles 9 - Jue: Puede transportar objetos fragiles						00-0
	30 MESES ( Aprox. 2 años 6 meses )	- Ccu: Tone de 8 - Ccu: Agreça chimenea al tren - Dib: Imita trazos verticales y horizontales - Dib: Dos o más trazos para una cruz (*36m) - For C. Coloca una - Tab: Instra 3 bloques - Tab: Adapta repetidamente, error (*36m) - Digitus: Repite dos (1 de 3 ensayos)	- Mar: (dem) en puntas de pie - Salt: Con ambos pies - Pa: Intenta pararse sobre un pie	- Ccu: Tone de 8 - Dib: Sostiene el tápiz con los dedos	Nombre: Dice su nombre completo     Lám: Mombre 5 dibujos     Lám: dentifica 7 dibujos     Obj: indica et uso	- Comun: Se teffere a si mismo por el pronombre más que por el nombre - Jue: Empuja un jugete, buena dirección - Jue: Ayuda a llevar de vuelta cosas a su lugar - Jue: Puede transportar objetos frágiles
				~ ~	** ** **	

42 MESES  (Aprox. 3 años 6 meses )  - Cou: Construye puente de un modelo - For Geo: Señala seis - Digitos: Replie tres ( 2 de 3 ensayos )  - Pesoa: Entrega bloque pesado ( 2 de 3 ensayos )  - Pesoa: Entrega bloque pesado ( 2 de 3 ensayos )  - Cham: Nombra todas las figures - Fig: Enumera 3 - Comp Preg A. Contesta 2 - Ordenes: Cumple 3, pelota y silla - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Ave: El Juego asociativo reemplaza al Juego paralelo (*18 m)		τ				-			_		7			_	_	_	_	_		_			-		$\overline{}$		_			-	-		_	_	_	_
ADAPTATIVA   CCU: Imita portal ("54m)   1-DB: Innahas puente de un modelo   1-DB: Innahas con dos partes ("6m)   1-DB: Copda una cruz   DB: Copda una cruz	S4 MESES	( April 4 airos o Il reses )	- Ccu: Forma el podal según un modelo	2 - Oib: Coola un cuadrado	9 1- For Geo: Señala Q	1 - Cuenta: 4 chiatos y contasta "culontos"	1 - Comparación estálica: Correcta	Darles fallanting a consequent	Digital Design Contact A 4 5	Cignos, replie cuato ( 1 de 3 ensayos)		_	_	_					- Dib: Reproduce una cruz		Definitioners A on Employed delivery	Comp Day D. 4 complete	Comprised to: Foorecta			- Comun: Ilama la atención sobre lo que hace	[1.60m]	- Comun' Relata cuentos fantaslosos	- Comun. Manda v critica (*60m)	- Jue: Realiza demostraciones exhibicionistas	(*60m)					
- Ccu: Construye puente de un modelo - For Geo: Señala sels - Digitos: Repile tres ( 2 de 3 ensayos ) - Pesos: Entrega bioque pesado ( 2 de 3 ensayos ) - Pesos: Entrega bioque pesado ( 2 de 3 ensayos ) - Pesos: Entrega bioque pesado ( 2 de 3 ensayos ) - Pesos: Entrega bioque pesado ( 2 de 3 ensayos ) - Pesos: Entrega bioque pesado ( 2 de 3 ensayos ) - Pesos: Entrega bioque pesado ( 2 de 3 ensayos ) - Orib: Describe el rombo entre sus dobles lineas Fig: Enumera 3 pelota y silla - Comp Preg A. Contesta 2 - Ordenes: Cumple 3, pelota y silla - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Vest: Gi luego asociativo reemplaza al juego paralelo ( 48 m)		-		_	_	_	_	_	_	_	╀	_	_	_			4	_	_	4	_		_		+	_	_	_	_							
- Ccu: Construye puente de un modelo - For Geo: Señala sels - Digltos: Replie tres ( 2 de 3 ensayos) - Pesos: Entrega bloque pesado (2 de 3 ensayos) - Pesos: Entrega bloque pesado (2 de 3 ensayos) - Pesos: Entrega bloque pesado (2 de 3 ensayos) - Comp Preg A. Contesta 2 - Comp Preg A. Contesta 2 - Ordenes: Cumple 3, pelota y silla - Vest: Se lava y se seca la cara y las manos - Ave: El Juego asociativo reemplaza al juego paralelo (*48 m)	EDAD CLAVE: 4 AÑOS	ADAPTATIVA	- Ccu: Imita portal (*54m)	- Dib: hombre con dos partes (*60m)	- Dib: Copia una cruz	- Dib: Agrega tres partes al hombre incompleto	- For Geo: Seriala 8	- Partes faltantes: 1 correcta	- Cuenta: 3 objetos señalándolos correctamente	- Pesos: Selecciona invariablemente el más pesado	MOTRIZ GRUESA	- Esc. Desclande con un ole en cada peldado	- Safto: Sobre un Die solamente (*60m)	- Salto: coriendo o narado, en largo	- Pair is seed a seed to see	Ser, Latering a portrol and	- ra: soore un pie entre 4 y 8 segundos	MOTRIZ FINA	- Bol: 10 dentro de la botella en 25 segundos	LENGUAJE	_	- Ordenes: Obedepe 4 Pelota v ellla			PERSONAL-SOCIAL	- Vest: Se lava y seca las manos y la cara, se cepilla	los dientes	- Vest: Se viste y se desviste con supervisión (*60 m)	- Vest: Se ata los zapatos	- Vest: Distingue frente y dorso de la ropa	- Jue: Coopera con otros niños	- Jue: construye edificio con bloques	<ul> <li>Separación evolutiva: cumple encargos fuera del</li> </ul>			establecides (*ADm)
			•	~	-	0	0	~	-	-		-	•	-	-	٠,	-		-		-	0				-		0	0	-	-	-	0		0	
+0++   +   0   ++00   ++	42 MESES ( Aprox. 3 años 6 meses )		u: Construye puente de un modelo	X Geo: Serala seis	igitos: Replie tres ( 2 de 3 ensayos )	ssos: Entrega bloque pesado (2 de 3 ensayos)						<ul> <li>Permanece sobre un sólo pie 2 segundos</li> </ul>							AD: Lesande et fombo entre sus doctes lineas.		âm: Nombra todas las figuras	ig: Enumera 3	Somp Preg A: Contesta 2	Ordenes: Cumple 3, pelota y sitia		rest: Se tava y se seca la cara y las manos	ue: Effuego asociativo reemplaza al juego	raleio (*48 m)								

### CENTRO DE ATENCIÓN PEDAGÓGICA ENEP - ACATLÁN

NOMBRE:	Javier Vargas Villavicencio		
EDAD: <u>2;8 ai</u>	ios	FECHA:	11 agosto 98

### **PEABODY**

	EJEMPLOS	
EJEMPLO A	<u>EJEMPLO</u> B	EJEMPLO C
Cuchara (4)	Silla (1)	Lápiz (2)
Mamá (2)	Papá (3)	Manzana (4)
Gatito (3)	Plátano (2)	Calcetin (1)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
1	Coche Vaca Nene Niña Pelota Cubos Payaso Llave	(4) (3) (1) (2) (1) (3) (2) (1)	25	Bocadillo Maestra Construir Flecha Canguro Accidente Nido Vagón	(4) (2) (3) (3) (2) (3) (3) (4)
9 1 10 1 11 1 12 1 13 1 14 0 15 1 16 1	Bote Pollo Sopiar Ventilador Cavar Falda Coger Tambor	(4) (2) (4) (2) (1) (1) (4) (1)	33	Sobre Recoger Insignia Gafas Pavo real Reina Carroza Látigo	(1) (2) (1) (3) (2) (3) (4) (1)
17	Hoja Atar Vaila Palo Abeja Arbusto Echar Coser	(3) (4) (1) (2) (4) (3) (1) (1)	41 <u>0</u> 42 <u>1</u> 43 <u>1</u> 44 <u>1</u> 45 <u>0</u> 46 <u>1</u> 47 <u>1</u> 48 <u>1</u>	Red Pecas Águila Roto Abrillantar Bisagra Bostezar Traspiés	(4) (4) (3) (1) (4) (4) (2) (2)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
49	Semáforo Cápsula Submarino Termo Proyector Grupo Bloquear Transporte	(1) (1) (4) (3) (4) (3) (1)	81	Piragua Centinela Surco Viga Fragmento Revolotear Aflicción Risco	(3) (2) (4) (1) (3) (2) (3) (4)
57	Barandilla Ceremonia Vaina Potro Dirigir Embudo Deleite Conferencia	(3) (2) (3) (4) (3) (4) (2) (3)	89	Rabieta Sumergir Descender Pui Canino Explorar Captura Tasar	(2) (1) (3) (2) (1) (1) (1) (3)
65	Comunicación Arquero Estadio Excavar Agredir Malabarísmo Golosina Aparato	(2) (4) (1) (1) (4) (1) (1) (3)	97 1 98 1 99 0 100 0 101 0 102 0 103 0 104 0	Recluir Precipitación Alero Anfibio Graduado Jeroglifico Disertar Cascada	(4) (4) (1) (1) (3) (2) (1) (3)
73 1 74 1 75 0 76 0 77 0 78 1 79 1 80 0	Químico Ártico Ruina Mozo Costa Elevar Sollozar Muelle	(4) (3) (4) (3) (2) (4) (1) (2)	105 106 107 108 109 110 111	Quinqué Nuca Genealogla Repujado Mercantil Cargado Atraer Concéntrico	(4) (1) (2) (2) (4) (2) (4) (3)

Lámina	Palabra	Respuesta	Lámina	Palabra	Respuesta
113 114 115 116 117 118 119	Vitreo Fratemo Machete Expósito Dosel Roedor Grillete Escocés	(3) (1) (2) (4) (1) (3) (1) (2)	137 138 139 140 141 142 143 144	Leguminosa Senil Deterioro Asolado Deambular Florete Auscultar Marsupial	(3) (4) (2) (4) (2) (4) (1) (4)
121 122 123 124 125 126 127 128	Calesa Obelisco Elipse Entomología Matón Buhardilla Conífera Aterrado	(3) (4) (2) (2) (4) (2) (2) (4)	145 146 147 148 149 150	Predador Incertidumbre Sorber Liliputiense Criptógama Suspendido	(3) (1) (2) (3) (4) (3)
129 130 131 132 133 134 135 136	Obeso Guantelete Inclemencia Cúpula Inmerso Lustrar Bovino Magistrado	(3) (4) (1) (1) (2) (3) (1) (4)			

PUNTUACIÓN DIRECTA = 71 EDAD MENTAL =

8;11

COEFICIENTE INTELECTUAL =

**9**9\_

OBSERVACIONES: APRENDIZAJE MEDIO

### MELGAR EXAMEN DE ARTICULACIÓN DE SONIDOS EN ESPAÑOL ( Hoja de calificación )

Nombre: Javier Vargas Villavicencio Edad: 3;8 años
Escuela: Centro de Atención pedagógica Fecha: 13 ago 98

Tarjetón	Sonido		Lista de Palabi		- 1		3		
1	(m)	mesa			_ !	_	A F		Pronunciación Pronunciación
<del></del>	(n)	nariz	cama		1	<del>-</del>	-	eme	pesa /cama /
3	(ñ)	ñoño	mano	botón	0	ᆣ		ene	anis / mano / botói
<del>-3</del> -		<del></del>	piñata		1		_	eñe	ñoño / pi-ata /
<del></del> -	(p)	pelota	mariposa		1	1	_	pe	pe-ota / ma-iposa / -
<del>- 5</del>	(x)	jabón	ojo	reloj	1	1	0	jota	jamón / ojo / elol
<del></del> -	(b)	balón	bebé		1	1	Ŀ	be	balón / bebé /
	(k)	casa	boca		1	1	E	ca	casa/boca/
8 9	(g)	gato	tortuga		1	1	Ţ-	ge	gato / totuga /
	(f)	foco	elefante	chef	1	1	0	efe	foco / fate / che
10	(y)	llave	payaso		1	0	-	lle	llave / pa-aso /
11	(d)	dedo	candado	red	1	0	1	de	dedo / ca-ado / ded
12	(1)	luna	bola	pastel	1	1	1	ele	luna / bola / sol
13	(r)		aretes	collar	1-	0	0	esse	/ a-ete / collad
14	_ (m)	ratón	репто		0	0	-	elle	atón / pello /
15	(t)	teléfono	patín		0	1	1-	te	fenono / patin /
16	( ch )	chupón	cuchara		1	7	1-	che	chupón / cuchada / -
17	(s)	silla	vaso	lápiz	1	1	1	ese	silla / vaso / lápiz
	Mezcla				+	<u> </u>	÷		Smar vasor tapiz
18	(bl)	blusa			<del> -</del>	_	┢		busa
19	(cl)	clavos			1.	-	H		cavos
20	(fl)	flor			1		$\vdash$		floi
21	(gi)	globo			╁		_		obo
22	(pl)	plato		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<del>  •  </del>		Н		
23	(br)	libro	·		$\vdash$		_		pato
24	(cr)	cruz			╁┼	-			libo
25	(dr)	cocodnio			Н				cuz
26	(fr)	fresas							co-odilo
27	(gr)	tigre			⊢┤	-	-		fesas
28	(pr)	principe					-		tigue
29	(tr)	tren				4			cipipe
	Diptong					+	→		ten
30		iaula			-	.+	-		
31	<del></del>	peine				-	4		jaula
32	· · · · ·	leoncito				-	4		peine
33		pie				_ [	┥		eoncito
34		guante			$\dashv$	_	4		pie
35	\ua/	yuanite			- 11	- 1	- 1		guate

### ESCALAS PARA EVALUAR EL DESARROLLO DEL LENGUAJE J.K. REYNELL 2ª ED. REVISADA - ADAPTACIÓN ESPAÑOLA HOJA DE RESPUESTAS

Nombre:	Apellidos:	Vargas Villavi	icencio	
Sexo: M Fecha de examen: 130	7898	Fecha nacimie	nto:	130195
E.C.:3;8 años	Años:	3	Meses:	8
Lugar de examen: A.I.A.P.	Examinado por	Ma. Teresa	_	
Forma del Test: Individual				
				•

Escalas	Puntuación	Edad Equivalente	Puntuación Típica
Lenguaje expresivo	47	3 a 3 1/2	
Estructura	17		
Vocabulario	20		
Contenido	10		
TOTAL	111	3½ a 4	
Comprensión Verbal A	35		
Comprensión Verbal B	29		
Comprensión Verbal	64	4 8 4 1/2	

### ESCALA DE COMPRENSIÓN VERBAL "A"

ı

Item N°	Descripción del item	Puntua Esca	
	Reconocimiento correcto de palabras o frases	A	B
2	Respuesta apropiada a palabras o frases familiares		
3	Mirar correctamente hacia un objeto nombrado	1	

Ħ

4	¿ Dónde está la pelota ?	
5	¿ Dónde está la cuchara ?	
6	¿ Dónde está el cepillo ?	
7	¿ Dónde está la muñeca ?	
8	¿ Dónde está el coche ?	
9	¿ Dónde está la taza ?	
10	¿ Dónde está el calcetín ?	
11	¿ Dónde está el dado ?	

Ш

12 ¿ Dónde está la silla ?	1	
13 ¿ Donde está la bañera ?	1	
14 ¿ Donde está la mesa ?	<del>- 1</del>	
15 ¿ Dónde está la cama ?	1	<u> </u>
16 ¿ Dónde está el cuchillo ?		

١٧

17 ¿ Dónde está el caballo ( ito ) ?	1
18 ¿ Dónde está el ретто ( ito ) ?	
19 ¿ Dónde está el bebé ?	<del></del>
20 ¿ Dónde está el hombre ?	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
21 ¿ Dónde está la señorita ?	

(Continua)

### ESCALA DE COMPRENSIÓN VERBAL "A" ( Continuación )

٧

Item N°	Descripción del Item	Puntuación Escalas
22	Pon la muñeca encima de la silla	AB
23	Pon la cuchara dentro de la taza	<del></del>
24	Pon el cuchillo en el plato	-
25	Pon el dado dentro de la caja	

٧ì

26	¿ Donde dormimos ?		
27	¿ Con que escribimos ?		
28	¿ Con qué cortamos ?	<del></del>	
29	¿ Con qué cocinamos ?	<del></del>	
30	¿ Con qué limpiamos el suelo ?	4	

VII

31	¿ Quién ladra ?		Τ
32	¿ Quién hace la comida ?	<del>-</del>	<del></del>
33	¿ Quién está sentado ?	<del></del>	<del> </del>
34	¿ Quién dispara al conejo ?		<del> </del>
35	¿ Quién está lievando alguna cosa ?	<del></del> -	<del> </del>
	PUNTUACIÓN TOTAL ( máx. 35 )	35	<del></del>

OBSERVACIONES:

(Continúa)

### ESCALA DE COMPRENSIÓN VERBAL "A" ( Continuación )

### VIII

Item Nº	Descripción del item	Puntuación
36	Busca un lapicero amarillo	
37	Enséñame el botón más pequeño	
38	Dame el lapicero rojo más largo	<del></del>
39	Pon todos los botones blancos en la taza	<del></del>
40	Pon el botón negro debajo de la taza	- <u>†</u>
41	Pon los tres lapiceros cortos en la caja	
42	¿ Qué botón no está en la taza ?	
43	Saca dos botones de la taza	
44	¿ Qué lápices se han guardado ?	
45	¿ Qué lapicero rojo no ha sido guardado ?	T

### ΙX

46	¿ Qué caballo está comiendo hierba ?	
47	Pon uno de los cerdos detrás del hombre	
48	Pon uno de los cerdos pequeños al lado del cerdo negro	
49	Coge el cerdo rosa más grande y enséñame sus ojos	1
50	Pon el granjero y uno de los cerdos en el corral	1
51	Pon todos los cerdos al lado del caballo marrón	
52	Pon dos de los caballos juntos	
53	Pon todos los cerdos rosa rodeando por fuera del corral	0
54	Pon los demás animales y el granjero dentro del corral	1
55	¿ Qué cerdo no está fuera del corral ?	<del></del>
56	Pon un cerdo pequeño al lado del granjero	
57	¿ Qué cerdo pequeño no ha sido puesto en el corral ?	
58	¿ Qué cerdos están más lejos del granjero ?	<del>-   '</del>
59	Pon todos los animales excepto el cerdo	
	negro dentro de la caja	

(continúa)

### ESCALA DE COMPRENSIÓN VERBAL "A" ( Continuación )

х

4 muñecos: "Este es Luis, ésta es Pili, ésta es la mamá y éste es el bebé"

Item Nº	Descripción del ítem	Puntuación Escalas	
60	Luis ha tirado al niño	Α	B
00	¿ Quién es el travieso?	1	
61	¿ A quién ha cogido la madre y consuela ?	1	+
62	Pili y Luis van al colegio ¿ Quién se queda con la mamá ?		
63	¿ Quién va a la compra mientras Luis y Pilí están en el colegio ?	1	<del>  -</del>
64	¿ Quién va al colegio con Luis ?		-
65	¿ Quién es más pequeño que los niños que van al colegio ?		<del>                                     </del>
66	¿ Quién iba al colegio pero ya no va ?		+
67	¿ Quién irá al colegio algún día pero todavía no va ?	1	
	PUNTUACIÓN TOTAL (máx. 32)	29	<del>                                     </del>

### **OBSERVACIONES:**

PUNTUACIÓN 1ª PARTE:

35

PUNTUACIÓN 2º PARTE:

20

TOTAL COMPRENSIÓN VERBAL "A": 64

### ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: VOCABULARIO

		~~~ 4445	1
2	Frio	trae suete	
1	Hambre	quiede come	0
0	Ruidoso	no sé	1
9	Durmiendo	¿ Qué significa?	
		para que lo pongan las niñas	1
8	Vestido		1
7	Libro	para comer para escribir	1
16	Manzana	PALABRAS: ¿ Qué es ?	
15	Mojados	¿ Qué le está pasando a esta gente ?	1
			1
14	Lloviendo	¿ Qué está pasando ?	
IJ	nompres	señodes	1
12 13	Cartas Hombres		ō
40	0.1	¿ Qué son estas cosas ?	
11	Bebiendo	toma agua	1
4.4	Debies de	¿ Qué está haciendo ?	
10	Ventana	entana	
9	Flor	fioi	
8	Silla	silla	- 1
		DIBUJOS: ¿ Qué es esto ?	
<u> </u>	1020	Vaso	
7	Taza	acetin	
6	Calcetin	epillo	
5	Cepillo	bebé	
4	Muñeca	coche	
3	Coche	cuchada	
2	Cuchara	pe-ota	
	Pelota		

### ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: ESTRUCTURA

Item Nº	Descripción de	el item	Puntuación	
1	Vocalizaciones diferentes de gritos		1	
2	Sonidos de una sllaba		<del></del>	
3	Dos sonidos diferentes		1	
4	Cuatro sonidos diferentes que deben inc consonantes	duir	1	
5	Sonidos de doble sílaba			
6	Balbuceos repetidos de dos silabas		1	
7	Una palabra concreta		<del></del>	
8	Lenguaje expresivo y/o imitación de son	idos	1	
9	2 - 3 palabras		1	
10	4 - 6 palabras			
11	6 - 12 palabras			
12	Combinaciones de palabras		1	
13	20 ó más palabras		- 1	
14	Uso apropiado de palabras diferentes de nombres y verbos			
15	Frases de tres o más palabras		1	
16	Uso apropiado de preposiciones		1	
17	Uso apropiado de pronombres		1	
18	Uso correcto del tiempo pasado		<del></del>	
19	Uso correcto del tiempo futuro		<u>o</u>	
20	Frases simples gramaticalmente correctas		0	
11	Uso de frases complejas			
		TUACIÓN TOTAL (Máx: 21)	<u>0</u> 17	

### OBSERVACIONES:

# ESCALA DE LENGUAJE EXPRESIVO: CONTENIDO

"LAVANDO"

Imagen introductoria no puntuable

Su mamá eta lavando

1. "PONIENDO LA MESA"

Dime algo acerca de este dibujo

1ª respuesta: Van a comed

¿Algo más ?: Su mamá les da la comida

2

2. "COMPRANDO"

( Alternativa: "lavando" )

Respuesta: Su papá y su mamá, la niña y el niño. Etan agallando las cosas.

2

3. "TRABAJANDO EN EL JARDIN "

( Alternativa: en el cobertizo )

Respuesta: Juegan en el piso. Los niños

1

[D]	puntuaci base		frase conecta	-	frases adio	ionales	ТОТ	— AL
Dibujo 1	2	(2)	1	(4)	1	(2)	4	(8)
Dibujo 2	2	(2)	1	_(4)	1	(2)	4	(8)
Dibujo 3	1	(2)	1	(4)	0	(2)	2	(8)
							10	(24)

NOTA: Puntuaciones máximas entre paréntesis

# TRANSCRIPCIÓN DE LA MUESTRA

Fecha: <u>18 agosto 1998</u>

Nº de cinta: 12

Nº de sesión: 5ª de la evaluación final.

Nº de página:\_\_<u>1\*</u>

Nombre: Javier Vargas Villavicencio

Actividad: Lenguaje espontáneo, con base al cuento "Güisy araña" que el niño conoce.

Terapeuta: Ma. Teresa

ADULTO	NIÑO	CITUACIONES
· <del>-</del>	141140	SITUACIONES
-Javi, me vas a platicar el cuento	}	U OBSERVACIONES
"Güisy, araña"	Ya	(Transcripción)
- Cuentame el cuento, ¿quienes están ahí?	1	Ya
Cyanton Collan dini	Mamá, papá y su amigo	
	de aña, uchy aña	amigo de Güisy, la
- ¿Cómo empieza el cuento?	Güley eğiley eğe	araña
	Güisy, güisy aña	Güisy, Güisy, araña,
	ejió su tea-aña, vino la	tejió su telaraña,
	uvia, aio el sol,	vino la Illuvia,
- ¿Qué quiere hacer Güisy, la araña?	Subir	salió el sol
- ¿A dónde quiere subir?	1	Subir
-¿Para qué quiere subir?	A su tea-aña	A su telaraña
- ¿Porqué no sube?	Para cosser	Para correr
St older tio same:	Poque no puede, poque	Porque no puede,
	tiene chiquitos sus pies	porque tiene chiquitos
- ¿Tiene miedo?	1	sus pies
	Miedo	Miedo
- Pero, ¿que le dice su mamá?	No tengas miedo, ven,	No tengas miedo, ven,
(Out have Office)	po aqui puede ve todo	aqui se puede ver todo
¿Qué hace Güisy?	Subi, va colliendo	Subir, va comiendo
Después, ¿qué pasa?	Llovió	Llovió
Entonces, ¿qué le pasa a Güisy?	Cayó, y su papá etá alli	Se cayó, pero su papá
10:14 A 0#1 4	pada cuida su hijo	está alli para cuidario
¿Qué hace Güisy, la araña?	Epeda salga el sol	Espera a que salga el
. D		sol
¿Para qué?	Pada subi, si	Para subir, si
Después, ¿qué hace Güisy?	Subió	Subió
¿Con quién está?	Con su mamá	Con su mamá
Puede ver todo, ¿Le gustó?	Si, puede ve todo hay	Si, puede ver todo lo
	en pueblo, ahí eta el	que hay en el pueblo, y
	papá	alli está su papá
¿Y cómo celebran?	Ohe	Ohe
¿Cómo cantan?	Güisy, güisy, aña,	Güisy, güisy, araña,
	subió su tea-aña,	subió a su telaraña
	vino la lluvia,	vino la lluvia, y la mojó,
	1	salió el sol.
	el sol,	se secó la lluvia.
	lluvia,	y Guisy, Guisy, araña
	güisy aña subió a tea-	otra vez subió
	āña	= 142 0000
¿ Y cómo se acaba ?	Ohe	Ohe

### 4.3.1. informe psicopedagógico.

Una vez que termino de aplicar y calificar las pruebas aplicadas elaboro el informe psicopedagógico, en el cual puedo hacer una anamnesis de estos resultados y presentar el diagnóstico.

En el primer cuadro presento los resultados cuantitativos para que al revisar el expediente se encuentre un cuadro descriptivo del estado del niño en la aplicación de su última evaluación, en las posteriores hojas describo toda la situación del niño. Al momento de ir presentando los resultados cuantitativos, simultáneamente, los voy interpretando, para que el informe sea muy descriptivo.

En el estudio de caso que llevo a cabo, el niño en la exploración de los órganos bucofonadores y la evaluación de la percepción auditiva se encuentra en un estado normal el niño, como en la evaluación inicial. Sin embargo, también se reforzaron estas áreas en la intervención del niño.

En cuanto a su psicomotricidad en locomoción, posiciones y esquema corporal está bien y en equilibrio y coordinación de piemas, brazos y manos, que eran las áreas en las cuales estaba bajo, se ha recuperado y alcanzado el nivel de normal en toda la área psicomotriz.

Con respecto al inventario del cuerpo, señala la mayoria de las partes del cuerpo, y lo sobresaliente de esta área, es que actualmente nombra todas las partes del cuerpo que conoce, cosa que no hacía cuando se inició la intervención.

Al evaluar la maduración de su desarrollo de acuerdo a las Escalas de Gesell, el niño sigue presentando un desarrollo de acuerdo a su edad en las áreas adaptativa, motriz gruesa-fina, y personal-social. Con respecto al atraso de un año que presentaba en el lenguaje, en esta evaluación se aprecia su avance alcanzando casi en su totalidad el lenguaje que corresponde a su edad.

En la evaluación de la semántica, Peabody, obtiene un coeficiente mental de 99, con un aprendizaje medio

En articulación, Melgar, puede producir todos los fonemas aislados, y en su mayoría combinados.

Con la aplicación del Reynell, confirmo los resultados en cuanto comprensión y producción verbal, teniendo una edad de 4;6 años en la primera y de 3;6 años en la segunda. Por lo que puedo decir, que ha alcanzado el nivel de lenguaje de acuerdo a su edad.

Por último, con la *grabación de su lenguaje*, obtengo una muestra para hacer un análisis del mismo, en el cual, se constata que su lenguaje espontáneo ha mejorado mucho, siendo más expresivo, con buena estructuración, con las omisiones y sustituciones características del lenguaje de un niño de su edad.

A continuación presento los datos anteriores, estructurados de manera pertinente según el formato del informe psicopedagógico, así como el diagnóstico, pronóstico y recomendaciones.

### UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATLÁN PROGRAMA DE PEDAGOGÍA

### AULA DE INTERVENCIÓN Y ASESORÍA PEDAGÓGICA AIAP

EXPEDIENTE Nº: 00126

## INFORME PSICOPEDAGÓGICO

NOMBRE: Javier Vargas Villavicencio
Fecha de nacimiento: 13 de enero de 1995.
Edad cronológica: 3 años 8 meses Grado escolar: 1º preescolar

Instrumentos	Área	Resultados	Fecha
Exploración de los órganos bucofonadores	Respiración     Cavidad bucal     Calidad de voz	Normal     Normal     Normal	4 agosto 98
Evaluación de la percepción auditiva (Condemarin,1989).	Acuicidad     Discriminación Auditiva     Memoria Auditiva	Normal     Normal     Normal     Normal	4 agosto 98
Evaluación de la psicomotricidad (1996).	Locomoción Posiciones Equilibrio Coordinación de piernas, brazos y manos Esquema corporal en sí mismo y en otros	Bueno     Bueno     Bueno     Normal     Bueno	6 agosto 98
Inventario del cuerpo (Condemarin, 1989).	Esquema corporal en si mismo     Esquema corporal en otros	Nombrar: si. Señalar: si. Nombrar: si. Señalar: si.	6 agosto 98
Escala de desarrollo de Gesell	Area adaptativa     Motriz gruesa y fina     Lenguaje     Personal - social	- 3;6 años - 3;6 años - 3;0 años - 3:6 años	11 agosto 98
Semántica - Peabody	Coeficiente Intelectual     Aprendizaje	• 99 • Medio	11 agosto 98
xamen de articulación - Melgar	Pronunciación	Omite letras     intermedias	13 agosto 98
Desarrollo de Lenguaje - Reynell	<ul><li>Lenguaje expresivo</li><li>Comprensión verbal</li></ul>	• 3 a 3;6 años • 4 a 4;6 años	13 agosto 98
Frabación de lenguaje	Muestra de lenguaje espontáneo	Continuo, descriptivo, estructurado	18 agosto 98

EXPEDIENTE Nº: 00126

I. RAZONES POR LAS QUE FUE REFERIDO. (Indíquese el problema que señala la fuente remitente y antecedentes que se consideren pertinentes).

Los padres de Javier acudieron a esta aula ya que consideraban que su hijo estaba atrasado en lenguaje en comparación con otros niños, ya que su vocabulario era reducido, sólo decía el final de las palabras y no podía formar oraciones para comunicarse, por lo que consideraban que el niño debía recibir un tratamiento que lo ayudará a superar este problema.

II. OBSERVACIONES GENERALES. (Breve descripción del examinado. Indiquese cualquier característica física que pudiera afectar el rendimiento en las pruebas y describanse conductas, actitudes y sentimientos atípicos).

En la evaluación inicial se constató que Javier no presentaba alguna anomalía física. Su estado emocional era estable. Su desarrollo físico y motor era normal. Que tenía las aficiones normales de cualquier niño de su edad. Ingresó a la escuela a la edad de 2 años a la cual se adaptó rápidamente. La relación de los padres es afectuosa y reconocieron que también había sido sobreprotectora. La conducta del niño era buena, en ocasiones egocéntrica y se comunicaba por medio de gestos y mímica, lenguaje que sólo entendían los familiares. Datos que se confirmaron a lo largo de la intervención, no encontrando nada que pudiera obstruir el tratamiento.

III. RESULTADOS DE LAS PRUEBAS. (Indíquese EC actual, rango de inteligencia, rangos de precisión, clasificación, rangos percentiles y representatividad de los resultados. Indíquense aquellos factores que pudieran haber distorsionado los resultados. Considérese cómo los factores educativos, emocionales y culturales pudieron haber afectado el rendimiento del examinado en las pruebas. Analicense las capacidades y deficiencias del examinado, sus características de personalidad, las implicaciones de los hallazgos para el diagnóstico y otro material pertinente).

# A) EXPLORACIÓN DE ÓRGANOS BUCOFONADORES.

El tipo de respiración es nasal, diafragmática, con una intensidad normal. El control y la intensidad del soplo es bueno. En cuanto a la cavidad bucal todos los órganos integrantes (dientes, lengua, labios, paladar, mandibula) tienen un tamaño y forma normal. Y en cuanto a su función hay una masticación y deglución normal. El babeo ocasional, desapareció. Y la calidad de voz es normal.

# B) EVALUACIÓN DE LA PERCEPCIÓN AUDITIVA.

La **acuicidad es normal** ya que reconoce el sonido del reloj y el susurro. Su discriminación auditiva es buena, se puede constatar en sonidos de objetos, de

### EXPEDIENTE Nº: 00126

lenguaje y en palabras cortas, ya que en las largas no repite por completo. Su memoria auditiva es buena, repite dígitos y palabras cortas, puede repetir frases e historias breves.

### C) EVALUACIÓN DE LA PSICOMOTRICIDAD.

En las áreas de locomoción, posiciones y esquema corporal se encuentra en un estado muy bueno. En equilibrio, su psicomotricidad es normal. Y en coordinación de piernas, brazos y manos, es normal.

#### D) INVENTARIO DEL CUERPO.

Señala las partes principales del cuerpo en si mismo y en otros, inclusive algunas que no corresponden para su edad. Puede nombrar todas las partes del cuerpo que conoce.

### E) ESCALA DE DESARROLLO DE GESELL.

Su área adaptativa, personal social y motricidad fina corresponden a su edad cronológica, 3;6 años .En motricidad gruesa se encuentra avanzado ya que corrresponde a una edad de 4 años. En el área de lenguaje se encuentra en la edad de 3;0 años, por lo que está por alcanzar el nivel de lenguaje de acuerdo a su edad.

#### F) PEABODY.

En el conocimiento del campo semántico se encuentra de acuerdo a su edad, ya que el Coeficiente Intelectual es de 99 puntos quedando en la categoría de aprendizaje medio.

#### G) MELGAR.

El resultado de esta prueba nos indica que el niño puede producir todos los fonemas aislados y en su mayoría también combinados. Hay omisión en los de posición intermedia.

#### H) REYNELL.

Esta prueba nos da el resultado del lenguaje expresivo es de 3; a 3;6 años. En cuanto a su comprensión verbal está avanzado, ya que su edad equivalente es de 4 a 4;6 años.

#### I) MUESTRA DEL LENGUAJE.

Su lenguaje espontáneo es continuo y claro, está blen estructurado en cuanto a semántica, hay algunas omisiones y sustituciones características de la edad.

EXPEDIENTE Nº: 00126

IV. PRONÓSTICOS Y RECOMENDACIONES. (Ser específico. Responder a las interrogantes que motivaron la evaluación. Indicar el nivel de confianza que se tiene en las predicciones y recomendaciones. Especificar si el caso será atendido por el personal del AIAP o se requiere canalización).

Javier presentaba el problema de lenguaje de hipolalia, presentando un retraso en su expresión verbal, el cual no estaba condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral; en este caso se debia a una sobreprotección ambiental, por la cual el niño no habia recibido la motivación psicológica correlativa necesaria para utilizar el lenguaje, presentando las características de la dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje y en las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantil.

Con el tratamiento de esta anomalía, se ha podido avanzar en lar áreas en donde el niño presentaba problemas. Pero principalmente, se ha logrado alcanzar casi en la totalidad, la superación del problema de Hipolalia, ya que actualmente el niño puede expresarse muy bien, con un lenguaje claro, continuo, bien estructurado, por supuesto con las omisiones y sustituciones características de su edad, las cuales superará con la evolución de su desarrollo en general.

V. RESUMEN. (Breve, un sólo párrefo de todos los hallazgos y recomendaciones).

El problema de la hipolalia que presentaba Javier se atendió brindándole estimulación lingüística a través del juego, ya que un tratamiento terapéutico no se podría llevar a cabo por la edad que presenta el niño. Con esta intervención se han cumplido casi en su totalidad los objetivos determinados, logrando con esto que actualmente el niño, se exprese oralmente como cualquier niño de su edad, atravesando por las etapas en las cuales pasa el lenguaje y evitando que se fijará más el problema, además de casi alcanzar el nivel de lenguaje que corresponde a su edad.

### **DATOS DEL EXAMINADOR:**

Nombre:	Maria Teresa Vargas Zempoaltécati
Profesión:	Egresada de la carrera de Pedagogía
Función en el AIAP:	Prestadora de Servicio Social Profesional
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

### 4.3.2 Resultados finales

Con los resultados que obtengo en esta evaluación final, además de conocer el estado actual del niño, me sirven para llevar a cabo una comparación con los resultados de la evaluación final y con esto conocer el avance que existe, en que áreas, si se han cumplido los objetivos.

Hacer una revaloración general del estado actual del niño, y que se ha conseguido con la intervención en cada una de las áreas trabajadas. En el siguiente cuadro presento los resultados cuantitativos, tanto de la evaluación inicial como de la final, para posteriormente hacer la interpretación de los mismos:

Pruebas aplicadas Exploración de los órganos	Área  Respiración	Evaluación Inicial	Evaluación Final
bucofonadores	Cavidad bucal     Calidad de voz	Normal     Bajo	Normal     Normal
Evaluación de la percepción auditiva (Condemarin,1989).	Acuicidad     Discriminación Auditiva     Memoria Auditiva	Normal     Normal     Normal	Normal     Normal     Normal
Evaluación de la psicomotricidad (1996).	Locomoción     Posiciones     Equilibrio     Coordinación de piernas, brazos y manos     Esquema corporal en sí mismo y en otros	Bueno Bueno Normai Bajo Bueno	Bueno     Bueno     Bueno     Normal     Bueno
Inventario del cuerpo (Condemarin, 1989).	Esquema corporal en sí mismo     Esquema corporal en otros	Nombrar: no. Señalar: si. Nombrar: no. Señalar, si.	Nombrar : si. Señalar : si. Nombrar : si. Señalar : si.
Escala de desarrollo de Gessell	Area adaptativa     Motriz gruesa y fina     Lenguaje     Personal - social	<ul> <li>2;6 años</li> <li>2;6 años</li> <li>1;6 años</li> <li>2,6 años</li> </ul>	<ul> <li>3;6 años</li> <li>3;6 años</li> <li>3;0 años</li> <li>3:6 años</li> </ul>
Semántica - Peabody	<ul> <li>Coeficiente Intelectual</li> <li>Aprendizaje</li> </ul>	• 95 • Medio	• 99 • Medio
Examen de articulación - Melgar	Pronunciación	Etapa de ecolalia	Omite letras intermedias
Desarrollo de Lenguaje - Reynell	<ul> <li>Lenguaje expresivo</li> <li>Comprensión verbal</li> </ul>	• 1;6 a 2 años • 3;6 a 4 años	• 3 a 3;6 años • 4 a 4;6 años
Grabación de lenguaje	Muestra de lenguaje espontáneo	Monosilabos     Ecolalia	Continuo,     descriptivo,     estructurado

Cuando los padres de Javier asisten a esta aula a pedir ayuda para su hijo, es porque consideraban que estaba atrasado en tenguaje en comparación con otros niños, ya que su vocabulario era reducido, sólo decía el final de las palabras y no podía formar oraciones para comunicarse. Con esta información, se formula la hipótesis de que el niño presenta el problema de lenguaje: hipolalia. Decido intervenir, a través de estimulación lingüistica, y al final obtengo los siguientes resultados, en comparación de los primeros.

En la anamnesis realizada con los datos de la ficha de antecedentes, resultó que Javier no presentaba alguna anomalia física. Su estado emocional era estable. Su desarrollo físico y motor era normal, aparentemente. Que tenía las aficiones normales de cualquier niño de su edad. Se adapta rápidamente a nuevas situaciones, además de colaborar con mucha disposición. La relación de los padres continúa afectuosa y tuvieron que cambiar la actitud sobreprotectora, ya que ellos mismos se dieron cuenta que perjudicaba al niño más que ayudarle; dándole más confianza y seguridad al niño en sí mismo. La conducta del niño es buena, superó la etapa egocéntrica, siendo muy sociable, actualmente. Se comunicaba por medio de gestos y mímica, lenguaje que sólo entendían los familiares, ahora puede comunicarse con todo tipo de personas con un lenguaje oral correspondiente a su edad.

Una vez que se ha llevado a cabo la intervención, la cual se inició el 21 de octubre de 1997 y se continua hasta el 9 de julio de 1998, teniendo un total de 60 sesiones con duración de 1 hora cada una, se aplica la evaluación final, para conocer cual es el avance que se ha logrado y si se han alcanzado los objetivos principales, lo cual lo sabremos con la comparación de los resultados de cada uno de los instrumentos, que se hace a continuación.

Al evaluar las funciones indirectas, el tipo de respiración es nasal, diafragmática, con una intensidad normal. El control y la intensidad del soplo es bueno. Sin embargo, estas funciones también se incluyeron en la intervención.

En cuanto a la cavidad bucal todos los órganos integrantes (dientes, lengua, labios, paladar, mandíbula) tienen un tamaño y forma normal. Y en cuanto a su función había una masticación y deglución normal, un babeo ocasional, el cual desapareció por completo; y, la calidad de voz era normal sólo ante el ambiente familiar, actualmente, tiene muy bien la calidad de voz, ante cualquier ambiente.

Al evaluar, la acuicidad era normal ya que reconocía el sonido del reloj y el susurro. Su discriminación auditiva es buena, se puede constatar en sonidos de objetos y de lenguaje, ya que en palabras cortas y largas no repite por completo.

Actualmente, después de trabajar en estas áreas, puedo verificar, que su acuicidad, discriminación y memoria auditiva son normales, ya que ahora si repite palabras, frases, digitos, algo que no podía hacer en un principio por el problema de lenguaje que presentaba.

Al evaluar su psicomotricidad, en las áreas de locomoción, posiciones y esquema corporal se encontraba en un estado muy bueno, estado que sigue conservando. En equilibrio, su psicomotricidad era normal, ahora es muy buena. Y en el área en la que se encontraba más bajo era en coordinación de piernas, brazos y manos, en la cual ahora ha alcanzado el nivel de normal.

En el inventario del cuerpo, conocia las partes principales del cuerpo en si mismo y en otros, inclusive algunas que no corresponden para su edad. Pero no podía nombrarlas, actualmente, conoce y puede nombrar casí en su totalidad todas las partes del esquema corporal.

En la evaluación de su desarrollo, con las Escalas de Gesell, constataba que en las áreas adaptativa, personal social y motricidad fina correspondían a su edad cronológica, 2;6 años; ahora, corresponde a su edad actual, 3;6 años. En motricidad gruesa se encontraba avanzado ya que corrrespondía a una edad de 3 años, sigue manteniendo ese avance, presentando una edad de 4 años, en ésta última evaluación. En el área de lenguaje se encontraba atrasado por un año, ya que correspondía a 1;6 años, área en la que se obtuvo un mayor avance, ya que su estado actual, corresponde a 3 años, alcanzando casi el nivel de su edad.

En el conocimiento del campo semántico daba el Coeficiente Intelectual el cual es de 95 puntos quedando en la categoría de aprendizaje medio y con una edad mental mayor a la cronológica. En este momento, el Coeficiente Intelectual es de 99 puntos, quedando en la misma categoría del aprendizaje. Lo que confirma que el niño no presenta algún problema de atraso mental.

Con la evaluación de la articulación, el niño se encontraba en la etapa de ecolalia, la cual se presenta normalmente de 1;6 a 2 años, ya que sólo podía articular algunos fonemas de enmedio, ninguno del principio y todos los del final.

Actualmente, el niño puede producir todos los fonemas aislados y en su mayoria también combinados. Hay omisión en los de combinación intermedia de consonante-vocal-consonante.

Al aplicar Reynell, se confirmó que efectivamente había un retraso en el lenguaje, ya que su edad equivalente en lenguaje expresivo era de l;6 a 2 años. En cuanto a su comprensión verbal estaba avanzado, ya que su edad equivalente era de 3;6 a 4 años. En su estado actual, en la comprensión verbal, sigue avanzado, ya que presenta una edad de 4 a 4;6 años; en cuanto al lenguaje expresivo, que era donde tenía problema, hay mucho avance, ya que ha alcanzado el nivel de 3 a 3;6 años, que es la que corresponde a su edad.

Al obtener la muestra del lenguaje espontáneo, este se conformaba de monosilabos, palabras cortas y aisladas y la repetición final de algunas palabras. Tal vez, en este instrumento es donde se hace más evidente el avance que ha logrado el niño en su lenguaje espontáneo, ya que el lenguaje que tiene actualmente, no se parece en nada al lenguaje de cuando se inició su intervención, ya que es continuo y claro, está estructurado en cuanto a semántica de acuerdo a su edad, hay algunas omisiones y sustituciones que los niños presentan en esta etapa.

# 4.3.2.1. Diagnóstico.

Como se puede ver, los resultados de la evaluación inicial y de la evaluación final son muy diferentes en cuanto a cantidad y calidad, de esta manera el diagnóstico también dista mucho, el final del ínicial.

### 1) DIAGNÓSTICO INICIAL.

Javier presentaba el problema de lenguaje de hipolalia, presentando un retraso en su expresión verbal, el cual no estaba condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral; en este caso se debia a una sobreprotección ambiental, por la cual el niño no había recibido la motivación psicológica correlativa necesaria para utilizar el lenguaje, presentando las características de la dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje y en las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantil.

Con este diagnóstico, decido brindarle atención por medio de estimulación lingüística, interviniendo en las áreas que conforman la base del lenguaje, como se puede constatar en el apartado de intervención y tratamiento. Una vez que se ha brindado esta estimulación, se puede dar un diagnóstico muy favorecedor, el diagnóstico final.

### 2) DIAGNÓSTICO FINAL

Con el tratamiento de esta anomalía, se ha podido avanzar en las áreas en donde el niño presentaba problemas. Pero principalmente, se ha logrado alcanzar casi en la totalidad, la superación del problema de Hipolalia, ya que se han logrado en su mayoría los objetivos determinados, obteniendo con esto, que actualmente el niño pueda expresarse con un lenguaje característico de cualquier niño de su edad, atravesando por las etapas por las cuales pasa el lenguaje y evitando que se fijará más el problema, además de casi alcanzar el nivel de lenguaje que corresponde a su edad.

#### 4.3.2.2. Pronóstico.

Este niño que presentaba hipolalia, ha superado casi en su totalidad esta anomalía en su lenguaje, por lo que, a medida que vaya evolucionando de acuerdo a su desarrollo cronológico, también lo hará en el área de lenguaje, ya que cuenta con todas las bases para hacerlo, sin ningún problema.

Con esto, quiero decir, que se ha ayudado a que el niño recuperara tiempo en cuanto al desarrollo de su lenguaje, y alcanzar el nivel que le correspondía, pero no puedo trabajar más allá de lo que me permite su maduración, así que habrá que esperar que el desarrollo del niño se vaya dando de acuerdo a su edad.

### 4.3.2.3. Recomendaciones.

No recomiendo seguir más tiempo con la intervención, ya que el niño debe aprender a expresarse naturalmente, y no crearle el mal hábito de pensar mucho en lo que va a decir, por pensar que lo puede decir incorrectamente. El niño se encuentra en una edad adecuada, para que pueda perfeccionar su lenguaje en la edad que lo tiene que hacer, por lo que una vez superado el problema principal, las fallas que quedan actualmente, se irán corrigiendo con la evolución madurativa del niño.

Tomando como base el apoyo y colaboración que se ha tenido de parte de los padres, se confia en ellos para que sigan las siguientes recomendaciones:

- ⇒ No presionar al niño para que se exprese como no corresponde a su edad.
- ⇒ Evitar que familiares o personas ajenas lo presionen.
- ⇒ Seguir motivando al niño para que se exprese de una manera natural, espontáneamente.
- ⇒ Seguir proporcionando al niño un ambiente que favorezca el desarrollo de todas sus áreas, principalmente la de lenguaje.
- ⇒ Corregir la expresión o estructuración del lenguaje, sólo cuando el error sea muy grave o persistente.
- ⇒ No caer en la actitud sobreprotectora, que se presentaba en un principio.
- ⇒ Brindarle seguridad y confianza al niño en todo lo que puede lograr.

### V. RESULTADOS OBTENIDOS.

Como lo he presentado *los resultados de la evaluación final, son muy favorecedores, ya que presentan avances muy significativos*, sin embargo, hay que revisar si se han cumplido los objetivos principales, al abordar esta problemática, cual fue la aportación, y por supuesto que alcances y limitaciones se tuvieron en la realización de este estudio de caso.

#### 5.1. Evaluación de los objetivos.

Al realizar la evaluación final del niño, estoy llevando a cabo también la evaluación de los objetivos, ya que estos fueron establecidos de acuerdo a las necesidades que presentaba el niño, sin embargo retomo, tanto, el objetivo general como los objetivos específicos, para conocer que tanto se logró de cada uno de ellos.

#### 1) OBJETIVO GENERAL.

 Intervenir en la problemática de la hipolalia a través del tratamiento de un niño que presenta esta anomalía del lenguaje, tomando como base su estudio de caso.

El principal objetivo, era intervenir en la problemática de la hipolalia, el cual al término de esta intervención, puedo decir que se logró, ya que se realizó el estudio de caso que se tenía contemplado, además de darle una solución muy satisfactoria, por lo que este tratamiento tuvo excelentes resultados como se puede constatar. Así mismo, con el cumplimiento de cada uno de los objetivos específicos, que se fueron cumpliendo en plazos más cortos, de alguna manera me fueron dando las bases necesarias para alcanzar el objetivo general, que se logra en el plazo más largo.

Con este estudio de caso que se llevó a cabo, se da por hecho que con la intervención en esta problemática específica, se le da una solución real, estableciendo el programa adecuado para superar esta anomalía de lenguaje, hipolalia, cumpliéndose el objetivo principal.

### 2) OBJETIVOS ESPECÍFICOS

⇒ Realizar investigación documental para el fundamento teórico - metodológico del estudio de caso del niño que presenta hipolalia.

Para el sustento teórico-metodológico que presento en los primeros apartados, realicé la investigación documental principalmente en el área del lenguaje. Iniciando con las bases fisiológicas, anatómicas y psíquicas del lenguaje, esto con el fin, de conocer muy bien que elementos son los que lo conforman, en cualquier ser humano. Posteriormente, retomo el lenguaje en el niño, para saber a que edad y como adquiere, comprende, produce y desarrolla el lenguaje un niño.

A continuación, investigo las diferentes teorias sobre la adquisición del lenguaje, para tomar de cada una de ellas, los elementos que me sirvan en esta intervención, siendo las Teorías de Gesell y Piaget, las que se toman como eje para el tratamiento. Después, presento la información acerca de lo que es un problema de lenguaje, las causas, características y tipos, esto para poder entrar de lleno a la problemática abordada.

En el siguiente apartado, presento todo el sustento teórico-metodológico de la problemática, a la vez, que voy describiendo el estudio de caso que llevo a cabo, esto con el fin, de ir corroborando la información, a la vez de ir aplicando, el diagnóstico, la evaluación y el tratamiento, el cual también justifico presentando el porque de intervenir en las áreas establecidas, al mismo tiempo, que presento también la justificación del juego como principal estrategia, y los juegos que conforman el programa de intervención.

La investigación realizada se considera necesaria para poder dar un buen sustento teórico-metológico de todo lo que realicé en la intervención de esta problemática.

⇒ Establecer la problemática en relación con el desarrollo normal del lenguaje oral.

Al investigar en cuanto a la evolución del lenguaje del niño, y el presentar las etapas en relación con las edades, por las cuales atraviesa, se establece el desarrollo normal del lenguaje oral y que elementos lo conforman. Posteriormente, al definir la problemática y presentar características propias de ella, automáticamente se establecen las anomalías que se están presentando con este problema, siendo las principales, que dentro de la edad de 2 a 4 años el niño tiene dificultad en la

comprensión, en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje y en la presentación de las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantil.

Esta anomalía de lenguaje es muy evidente en el niño que la padece, como es el caso del niño del estudio que se llevó a cabo, en comparación a otros niños de su edad que presentan un desarrollo normal en el lenguaje.

⇒ Definir cuales son las estrategias de intervención más adecuadas para la orientación de esta problemática en este caso.

El programa de intervención se conformó de juegos y canciones, se buscaron los más adecuados o se modificaron para poder cumplir con los objetivos que se formularon. Determiné utilizar el juego como principal estrategia, debido a que el juego, es una actividad natural en el niño y debe utilizarse siempre como un factor estimulante y el usarlo como principal estrategia en un programa de estimulación lingüística en niños pequeños, parecía ser una exigencia y poder obtener resultados positivos en cuanto a los objetivos planteados.

Además, como la característica principal de los niños que presentan hipolalia, es la edad -de 2 a 4 años- en la que presentan este retraso de lenguaje, se tiene que hacer uso de la principal y única actividad del niño a esta edad, para que realice todo lo que se necesita para su rehabilitación pero en una actividad que le interesa y que puede hacer.

Como consecuencia, el juego, resultó ser un efectivo instrumento de desarrollo de todas las áreas en las que se intervino, además de brindamos un ambiente placentero, espontáneo y creativo.

⇒ Brindar atención al niño que presenta hipolalia a través de estimulación lingüística.

Al no poder brindar un tratamiento terapéutico, por la edad en que se presenta el problema, recurro a la estimulación lingüística, como el factor esencial que determinaría la superación del trastorno. Esta estimulación lingüística que se le brindó al niño, lo ayudó para que adquiriera un tenguaje espontáneo y alcanzar el nivel de evolución lingüística de acuerdo a su edad.

Esta estimulación consistió en trabajar en todas las áreas que conforman la base del lenguaje, constituyendo esta base, desde los primeros elementos y continuar

poco a poco, hasta alcanzar el nivel adecuado, siempre y cuando respetando las capacidades del niño, así como su maduración evolutiva.

El medio más idóneo para la estimulación lingüística que se brindó al pequeño fue el juego y por ello fue preciso realizar juegos con eficacia rehabilitadora, convirtiendo las técnicas en juegos; lo cual dio excelentes resultados.

# ⇒ Prevenir problemas próximos en el lenguaje.

El intervenir en un problema de lenguaje tiene una relevancia de suma importancia para el sujeto que lo padece, ya que este problema estaba frenando la evolución afectiva y social del niño, inhibiéndose en sus relaciones con los demás, influyendo en el desarrollo de su personalidad.

Actualmente, el niño se relaciona perfectamente con los demás, es un niño muy sociable, gracias a que puede comunicarse con cualquier persona. Además, si se hubiera permitido que este problema persistiera, este se hubiera afianzado, siendo más complicada y tardada, su superación. Por otra parte, están los consiguientes problemas que esto le pudo haber traído como consecuencia, presentando un retraso en el proceso escolar.

# ⇒ Evitar en lo posible que el problema avance.

Con esta intervención se evitó que el problema se fijará aún más y por más tiempo. Con esto se deduce, que el intervenir a esta edad, el pronóstico es mucho más positivo, ya que el niño ha recuperado la evolución lingüística de acuerdo a su edad, por lo que de ahora en adelante tendrá la misma evolución que todos los niños en su lenguaje, para que al llegar a la edad escolar, no tenga ninguna consecuencia negativa el haber presentado esta anomalía de lenguaje, en su etapa escolar y en su personalidad.

### 5.2. Aportación a la problemática abordada.

Cuando ingresé a este Centro de Atención Pedagógica, traté de ser muy objetiva y abordar una problemática en la cual no se hubiera trabajado y que realmente pudiera darle solución con una intervención adecuada.

En cuanto al caso de la hipolalia, es un problema para el cual no se brinda tratamiento regularmente, dado que, su etiología no suele indicar desórdenes orgánicos severos y su presentación obedece principalmente a factores ambientales, como lo hemos constatado con este estudio de caso.

El interés en este problema, era el comprobar la hipótesis, de que cuanto más tempranamente se inicie la reeducación y cuanto más pequeño sea el niño, el pronóstico será mucho más positivo. Ya que una vez que se ha identificado el problema y se ha llevado a cabo la evaluación pertinente, el niño no tiene que esperar a tener más edad, hasta los 4 o 5 años para poder recibir un tratamiento terapéutico; se pierde un tiempo muy valioso, ya que el defecto se afianzará más, los órganos fonatorios pierden plasticidad y su corrección se hará cada vez con más trabajo y duración. Por otra parte, dejar que persista la incorrecta pronunciación supone entorpecer el desarrollo psíquico del niño, con los consiguientes problemas que esto le puede traer y el retraso del proceso escolar.

Con esto, no quiero decir, que hay que someter al niño a un tratamiento formal, pero creo que aquí es donde empiezan las aportaciones, abordar una problemática que no ha sido trabajado y poder crear un programa de intervención adecuado a las necesidades de estos niños que necesitan de esta estimulación lingüística, y con esto lograr que superen su anomalia, de una manera tan natural y de la manera más rápida y sencilla.

El haber obtenido resultados tan satisfactorios con la intervención brindada y el logro de los objetivos, es una aportación para toda la población de los niños que presentan esta anomalía de lenguaje, que por causa de factores ambientales o emocionales, son inmaduros en su lenguaje, creándose en ellos, problemas de personalidad, como ya lo he mencionado.

En la medida en que los padres de estos niños obtengan la ayuda que están solicitando, se podrá ir dando a conocer un poco más la atención que pueden recibir estos niños, y no tener que esperar más tiempo para que puedan recibir un tratamiento terapéutico. En muchas ocasiones, los padres se preocupan hasta que este problema tiene consecuencias más graves; pero también, existen muchos padres que les inquieta muchísimo este problema, y que acuden en busca de ayuda, y una vez que se les ha brindado comunicarlo a otros padres que se encuentren en esta situación.

En el tiempo en que estuve realizando mi práctica profesional, los comentarios de algunos padres de niños de 5 o 6 años, reconocían que sus hijos presentaban problemas de lenguaje desde pequeñitos, y de no haber acudido a solicitar atención, por no creerlo necesario; por lo que, el trabajo que se estaba llevando a cabo con estos niños pequeñitos, recibió comentarios muy alentadores y de reconocimiento.

También, a partir de que se inició el estudio de caso de este niño, aumentó la demanda, por lo que se llevaron a cabo varias evaluaciones de niños de esta edad, que aparentemente presentaban *Hipolalia*, desafortunadamente, no todos los niños se pudieron aceptar ya que las causas eran de tipo neurológicas; pero, también hubo niños que de inmediato se inició con su estimulación lingüística.

Es muy satisfactorio, el que la intervención en esta problemática haya tenido más alcances que limitaciones, ya que con esto se logra el objetivo principal, el brindar atención a todos los niños que presenten Hipolalia, que no contaban con un programa de intervención de acuerdo a sus características y necesidades.

### 5.3. Alcances y limitaciones.

Al abordar la problemática de lenguaje de Hipolalia, en un primer momento podia tener en cuenta, tal vez, más limitaciones que alcances, aún así, el interés en trabajar en esta anomalia no disminuyó, al contrario aumentó, ya que si se lograban superar estas limitaciones y se alcanzaban los objetivos del estudio de caso, este logro superaria todos los problemas que se hubieran podido presentar.

Al inicio, una limitación que se contemplaba la edad del niño - 2;8 años -, edad en la cual un niño no sigue indicaciones, no tiene períodos de atención largos, no está acostumbrado a trabajar con personas extrañas, etc. En general, no se dan las condiciones adecuadas para llevar a cabo un tratamiento.

También, se tenía en cuenta la cooperación de los padres, ya que por la ansiedad que presentan al darse cuenta del problema que su hijo padece, suele darse mucha presión para superarlo en poco tiempo, o por el contrario desertar y no continuar con el tratamiento, el cual es un proceso que necesita tiempo, dedicación y paciencia; ya que no se le puede exigir al niño, más de lo que puede dar.

Por último, la principal limitación era la manera en como brindar atención a este niño, si como hemos aclarado no se puede llevar a cabo un tratamiento terapéutico. Al contemplar, las características de los niños, se determinó hacer uso de la principal estrategia para brindar la estimulación lingüística, el juego. De esta manera, habría que estructurar todo un plan de intervención con base en el juego, tal vez esto no era lo complicado, sino que al intervenir de esta manera si se cumplieran los objetivos.

Actualmente, al término de este trabajo, puedo decir con mucha satisfacción que las limitaciones que se esperaban no se presentaron, ya que el niño al que se le hizo el estudio de caso, es un niño con mucha disponibilidad para cooperar, muy constante, muy accesible, lo cual ayudó para que las sesiones se dieran en condiciones favorables y fueran aprovechadas en su máximo, trabajando con agrado y cumpliendo objetivos.

En cuanto a la cooperación de los padres, fue bastante su colaboración, no pensaron en ningún momento en desertar, tuvieron la mejor disposición en seguir las indicaciones necesarias, confiaron en la atención que se le estaba dando a su hijo, en general, el apoyo fue muy bueno, ya que aunque desde un principio sabían que esta problemática no se había abordado, que se estaba llevando el estudio de caso con su hijo, no tuvieron inconveniente alguno; finalmente, se encuentran satisfechos con todo lo que su hijo ha logrado.

Al hacer uso del juego, como la principal estrategia de esta estimulación lingüística, fue uno de los mayores alcances, ya que cada uno de los juegos empleados cumplió con su objetivo, además de establecer un ambiente agradable, adecuado para el niño, el cual acudía con mucho agrado, que era lo que esperaba para tener una continuación y constancia en esta intervención.

Como consecuencia, de la superación de las limitaciones y los alcances que se tuvieron, se presenta el mayor alcance que se tuvo al término de esta estimulación lingüística, el cumplimiento de los objetivos principales de este estudio de caso, y con esto evitar que el problema se fijara más, que el niño haya alcanzado el nivel de evolución lingüística de acuerdo a su edad. Y actualmente, pueda expresarse como cualquier niño de su edad, y que al escucharlo se sienta una satisfacción muy grande por haber tenido la oportunidad de ayudar a esta personita, y que con base a su estudio de

caso, se deja un programa de intervención, el cual servirá para todos los niños que requieran de este tipo de atención.

Con respecto a las limitaciones del Centro para la realización de este trabajo, tal vez, existan limitaciones características de un Centro en proceso de conformación, como lo son actividades extras, como es el tratamiento de otros niños, elaboración de material didáctico, cooperación para la estructuración y organización del mismo, dichas actividades las he presentado en el primer apartado.

Si bien, estas actividades traen como consecuencia trabajo extra, yo no lo tomo como una limitación, al contrario, es trabajo que aporta experiencias significativas a mi formación como profesional, además de enriquecer el presente trabajo.

En cuanto a las limitaciones del Centro con respecto a mi trabajo, considero que no hubo tales para el desarrollo del estudio de caso que realicé, ya que siempre obtuve el apoyo necesario, siempre hubo el mismo interés por tratar esta problemática, además de que se empezó a difundir mi trabajo, teniendo en cuenta los resultados que se iban obteniendo, con el fin de continuar con este trabajo.

# VI. OBSERVACIONES DEL PLAN DE ESTUDIOS.

El plan de estudios de la Licenciatura en Pedagogía actual está vigente a partir del 8 de mayo de 1984, organizado en asignaturas, con 316 créditos en total, 296 obligatorios y 20 optativos, y con una duración de ocho semestres.

Se conceptualiza a la pedagogía, como ciencia y como práctica educativa, es decir, por un lado se desarrolla la investigación para el conocimiento de lo educativo a partir del método científico, y por el otro se incorpora la tecnología educativa, en donde se intenta hacer más eficiente el proceso enseñanza-aprendizaje dentro del aula, a partir sobre todo de la delimitación de objetivos para lograr conductas precisas en los sujetos.

Se considera que un plan de estudios, comprende la totalidad de experiencias enseñanza-aprendizaje, que deben ser cursadas a lo largo de toda una carrera; este plan involucre toda la serie de contenidos que fueron seleccionados para lograr ciertos objetivos, así como para organizar y estructurar la manera en que deberán ser abordados dichos contenidos, su importancia relativa y el tiempo que se dedicará a cada uno de ellos.

La educación es una función social, es decir, una dimensión de la sociedad global que tierte como objeto preparar al hombre para desarrollar sus condiciones de existencia; en primer lugar para respetarlas, y luego para transformarlas, en el sentido de un progreso, si se descubren, adquieren o inventan sus posibilidades.

En la educación superior el diseño, instrumentación y evaluación de un plan de estudios representa una concreción de la relación educación-sociedad. La escuela, centrada en si misma, aislada y academicista, no es la respuesta adecuada a esta relación dinámica y cambiante. De ahí que sea necesario considerar el plan de estudios en todas sus etapas como un proceso, y por lo tanto, como sujeto a una transformación permanente.

La complejidad del plan de estudios, con su red de relaciones internas (escolares) y externas (con la sociedad), hace evidente la necesidad de un proceso de investigación permanente. No se trata de hacer consideraciones sobre el rendimiento escolar en forma aislada, pues debemos contextuar estas investigaciones desde la perspectiva misma del plan de estudios.

La conformación del actual plan de estudios no propicia una formación básica de conocimientos indispensables para comprender el fenómeno educativo, ya que como podemos ver es un plan de estudios relativamente viejo que no se ha transformado de acuerdo a la evolución de lo educativo en el país.

La formación que promueve actualmente el currículo de la carrera de pedagogia no propicia, ni una formación básica en los diferentes modelos teóricos en los que explica lo educativo, ni una formación técnica adecuada a las exigencias del mercado de trabajo. Esta situación se debe a la falta de ejes de formación en la carrera, ya que si bien al final de ésta, se divide en preespecialidades, en un principio no hay una guía para ir adquiriendo conocimientos específicos encaminados a determinada área.

Habitualmente, como alumnos de la Licenciatura de Pedagogía se nos pide disciplina, rigurosidad, creatividad, inquietud, cuando la educación que hemos recibido y a la que hemos contribuido implica repeticiones, las mismas formas de actividad, contenidos establecidos, sin despertar en nosotros una confianza que permitiera el minimo trabajo intelectual necesaria para pensar, cuestionar, analizar. Se establecen entonces rígidos mecanismos de poder justificados en lo ya instituido de los saberes ordenados en una disciplina.

No obstante, existen profesores que son excelentes profesionales y que despiertan en nosotros los estudiantes las mejores motivaciones. Y claro hay que reconocer que también hay asignaturas que suscitan experiencias intelectuales positivas que desatan muchas inquietudes. Sin embargo, existen otras que no nos dejan nada, y no porque no este justificadas sino por no integrar conocimientos en función de algún interés partícular por una área.

De esta manera, el alumno desde iniciar la carrera se introduce a nuevos conocimientos sin profundizar en ninguno, y por lo tanto sin pasar a un nivel diferente de síntesis. Aparece entonces la precariedad de conocimientos que muchas veces no nos permiten interiorizar en la importancia de la teoría que se está adquiriendo, y que conforman las bases de la práctica profesional.

Analizar la formación que ofrece el actual plan de estudios es hacer un estudio de lo educativo, para proponer una formación que posibilite al pedagogo:

- 1) El manejo de diversas teorias que permiten interpretar el fenómeno educativo,
- La formación en determinados saberes prácticos que posibiliten la incorporación del pedagogo al mercado de trabajo.

Esto es, el reconocimiento de la necesidad de lograr una vinculación teórico-práctica que permita al pedagogo tanto su desarrollo intelectual, como su desarrollo de habilidades práctico-profesionales.

El plan de estudios pensado para una pedagogía filosófica tiene que ser transformado a partir de la identificación de ejes claros de formación. Ejes que posibiliten la delimitación clara en el curriculum de espacios para una formación teórica que le permita al pedagogo identificar con toda claridad la procedencia conceptual de un estudio, sea este sociológico, psicopedagógico, epistemológico o pedagógico-didáctico. Así mismo es necesario pensar en la formación en habilidades teórico-prácticas que posibiliten la capacitación del pedagogo en aquellas prácticas profesionales que en la actualidad el mercado laboral está reclamando su inserción.

Se hace necesario la reestructuración del plan de estudios para adecuarlo a las demandas de la práctica profesional, al avance disciplinario y los requerimientos teórico-pedagógicos; dicha reestructuración de un plan de estudios debería ser contemplada como parte de una estrategia de evaluación permanente. Las necesidades sociales, que generan las demandas de profesionistas, para resolver problemas concretos en la práctica social. Las prácticas profesionales, o sea el papel determinado que se cumple dentro de la estructura de la división social del trabajo.

Con las observaciones hechas con respecto al actual plan de estudios, considero pertinente proponer alternativas o aspectos a tomarse en cuenta, para la reestructuración de este plan de estudios:

- 1) Que el plan de estudios no se tome meramente, como un documento técnico; ya que implica una respuesta política, ideológica y científica a las demandas sociales de formación de profesionistas.
- Definir la formación profesional conlleva una determinada concepción: el para qué y el cómo de la formación académica.
- 3) Que las diferentes disciplinas que se incluyan en el plan de estudios tomen como núcleo el proceso educativo, ya que la mayoría de las que se imparten en la actualidad no vinculan sus conocimientos a la praxis educativa.
- 4) Un plan de estudios, donde el perfit del pedagogo, le permita identificar los problemas y necesidades de su centro de acción, a señalar los objetivos de su

trabajo, a analizar la información que requiere para la solución de un problema y a generalizar las situaciones a campos más amplios.

- 5) Establecer un vínculo entre lo teórico y lo práctico, para que la labor del pedagogo sea en la intervención de la solución real de las necesidades sociales para los que fue diseñada esta licenciatura.
- 6) Que exista continuidad e integración del plan, eliminando cursos aislados, estableciendo relaciones entre los cursos que se imparten simultáneamente, estructurando los cursos de manera que, sean consecuentes, de los más sencillos a los más complejos y de una manera continua.
- 7) Llevar a cabo una evaluación curricular permanente, ya que en la actualidad constantemente ocurren cambios y hay nuevas demandas; deben juzgarse continuamente los resultados obtenidos, pues solo con esta transformación continua, se llega a la praxis educativa.

Con esto se puede lograr el desarrollo intelectual del pedagogo con una formación que posibilite su inserción sólida en el pensamiento educativo y su manejo eficiente de las habilidades profesionales que le son exigidas.

### VII. CONCLUSIONES GENERALES.

Decidi incursionar al Programa de Servicio Social Profesional que se desarrolla en el Centro de Atención Pedagógica de la ENEP- Acatlán, porque se me brindaba la oportunidad de poder tener una práctica profesional al abordar una problemática específica en una condición real, objeto del quehacer educativo del pedagogo.

Además, de la alternativa de abordar una problemática específica, era en el área de psicopedagogía, por lo que se me permitiria hacer uso de los elementos teórico-metodológicos adquiridos a lo largo de mi formación; área que incluye todo lo concerniente a los fenómenos de la conducta y personalidad de los seres humanos, tratando los problemas de aprendizaje en general, y de las bases psicológicas de los procesos de enseñanza-aprendizaje por medio del diagnóstico, pronóstico, programación de estrategias educativas y evaluación.

Ahora, que termina este ciclo de Práctica Profesional, puedo decir que no sólo tuve las oportunidades esperadas, sino que pude adquirir conocimientos nuevos, tener un punto de vista más real del proceso educativo, intervenir directamente en el proceso enseñanza-aprendizaje y sobre todo tuve una serie de experiencias significativas, que han complementado mi formación, tanto profesional como personal.

De esta manera, las conclusiones que puedo presentar acerca de este trabajo realizado, son las siguientes:

- ⇒ El intervenir en un problema de lenguaje tiene una relevancia de suma importancia para el sujeto que lo padece, así como, cualquier problema de aprendizaje, ya que repercute en la evolución afectiva y social del niño, influyendo en el desarrollo de su personalidad.
- ⇒ La elección de esta anomalía de lenguaje, se debió a que en el Centro existía (a demanda de esta atención, además, de ser la población muy especial, niños de 2 a 4 años que no habían adquirido el lenguaje por diversas causas.
- ⇒ Considero que el tratamiento de cualquier problema debe ser lo más pronto posible, ya que los primeros años de vida, son los que determinarán la vida futura del sujeto.

- ⇒ El objetivo general de este trabajo es intervenir en la problemática de la hipolalia a través del tratamiento de un niño que presenta esta anomalía del lenguaje, tomando como base su estudio de caso.
- ⇒ El lenguaje no es una condición indispensable para la supervivencia del individuo; pero, ciertamente, forma parte de las condiciones específicas necesarias para su pleno desarrollo. Un humano sin lenguaje es un ser mutilado. En nuestra sociedad el lenguaje es el medio de comunicación por excelencia y el medio de expresión más explotado.
- ⇒ El lenguaje se puede considerar como una función o un producto de una situación dada que incluye los siguientes factores constituyentes: el nacimiento de las ideas, la conexión de estas ideas, signos o simbolos, convenios estructurales, señales físicas, emisión de señales, existencia de dos personas, convenios para la concordancia de los simbolos, concordancia de las ideas, recepción de señales, atención y concentración, y por último, la comprensión de las ideas.
- ⇒ Dado que el lenguaje articulado consiste en la expresión de los significados, debe provenir de la actividad de una parte del cerebro que se sobrepone al área de la recepción del lenguaje. La articulación de la palabra incluye los movimientos de la mandíbula, de los labios, de la lengua, del paladar, de la laringe y de los músculos respiratorios. La palabra emitida utiliza los movimientos bilaterales coordinados de todos los músculos que intervienen en la articulación. las fibras motoras, es decir, los cilindroejes de las neuronas del centro de la articulación, se terminan en estos músculos.
- ⇒ De la naturaleza del lenguaje debemos formar el concepto de una acción simultánea de los orgánico (material) y de los psíquico (mental). Esta acción unida de los dos da un efecto único, idéntico, inseparable. El lenguaje es el resultado de una cooperación estrecha entre lo orgánico y lo psíquico.
- ⇒ El niño, desde su nacimiento está inmerso en el habla. Se le habla a él casi desde el primer momento de vida. El bebé asocia en un principio la verbalidad a situaciones de contacto humano, para su bienestar. Para que el niño puede hacer esta asociación, debe existir un fuerte incentivo, que exista una interacción entre desarrollo verbal y desarrollo afectivo. La oportunidad para la comunicación verbal y el clima afectivo adecuado, son condiciones básicas para que se instaure el lenguaje y subsista.

- ⇒ En el proceso de desarrollo de la palabra en el niño, son necesarias, además de las circunstancias sociales que impulsen su desenvolvimiento, la existencia de una percepción auditiva normal (que es la base de la formación y memorización de las imágenes auditivas) el desarrollo de la coordinación muscular de los órganos que actúan en la fonación y cierto grado de madurez intelectual y psicológica que incite la necesidad y deseo de hablar y comunicarse con los demás.
- ⇒ En el estudio de caso que llevo a cabo, la teoría central es la Teoría Cognoscitiva de Piaget, teniendo en cuenta la Teoria Evolutiva de Gesell, ya que debido a la edad del niño, se deben considerar las diversas etapas por las que ha pasado durante su desarrollo neuro-motor, psico-afectivo e intelectual. También, se retoman puntos específicos de las teorías conductista, genética y social ya que considero que son esenciales para que el tratamiento del niño sea de manera integral.
- ⇒ Las anomalías del lenguaje son todas las diferencias de la norma en cuanto a forma, grado, cantidad, calidad, tiempo y ritmo lingüístico que dificultan las posibilidades de expresión interpersonal y que implican una deficiencia más o menos duradera de la habilidad lingüística
- ⇒ El desarrollo de un niño se da de una manera integral, evolucionando en todas sus áreas de la misma manera, de acuerdo a la maduración que va logrando conforme a su edad. Así, cuando existen niños con una maduración aparentemente normal, con un desarrollo físico muy bueno, con un ambiente normalmente estimulador, pero que son inmaduros en su lenguaje, existe una patología en esta área, la cual se debe tratar, y no esperar a que el niño crezca y se piense que con esto superará el problema, debe recibir tratamiento en cuanto se haga evidente el problema, en comparación con otros niños.
- ⇒ Cuando un niño muestra retraso en la esfera del lenguaje comparado con los otros aspectos de su desarrollo psicomotor y tal retraso no está condicionado por debilidad auditiva, ni por deficiencia mental, ni por daño cerebral orgánico, se presenta el problema de lenguaje, denominado como, Hipolalia.
- ⇒ La hipoevolución del lenguaje en el niño puede deberse a que la motivación psicológica correlativa está reducida al mínimo, falta de motivación que incite a hablar al niño, pobreza del lenguaje del hogar en que vive el niño, choques emocionales.

- ⇒ Estos niños pueden presentar alguna o varias de las siguientes características: dificultad en la comprensión, dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje, retardo en la presentación de las diferentes etapas por las que pasa normalmente el lenguaje infantil durante su evolución, lenguaje primitivo, interjeccional, sumamente escaso y deficiente o su ausencia total.
- ⇒ El diagnóstico de esta anomalía se hace con la aplicación de los instrumentos: Ficha de Antecedentes, Exploración de los Órganos Bucofonadores, Evaluación de la Percepción auditiva, Psicomotricidad, Inventario del cuerpo, Reynell, Gesell, Peabody, Melgar, Muestra de lenguaje.
- ⇒ El diagnóstico inicial del niño al que se le llevo el estudio de caso presenta las características de dificultad en la expresión, retardo en la aparición del lenguaje, lenguaje interjeccional, sumamente escaso y deficiente, algunas de las características de la "hipolalia".
- ⇒ La causa principal es una sobreprotección ambiental donde falta la motivación que incite a hablar al niño: ya que éste ve cumplidos todos sus deseos sin necesidad de hablar, no ha notado la utilidad del lenguaje y por la ley del menor esfuerzo no tiene interés en hacerlo.
- ⇒ La intervención que debe tener el niño que presenta hipolalia, debe ser con un tratamiento integral que trascienda el aspecto limitado de la dificultad de la expresión.
  Esto debido a que los trastomos del lenguaje, generalmente, no aparecen como manifestaciones aisladas, sino que forman parte de un conjunto de sintomas, motivados por distintas causas, como consecuencia de las cuales aparece la dificultad de expresión.
- ⇒ El trabajo con los padres es de suma importancia, ya que el problema se origina por la actitud que toman estos con el niño, por lo que debe haber una correspondencia en la colaboración, dándoles la orientación e información necesaria y ellos siguiendo las recomendaciones que se les hacen, ya que sólo así se podrán obtener resultados satisfactorios.
- ⇒ Se interviene en las funciones psicomotrices, funciones indirectas y en la estimulación del lenguaje, ya que junto con la labor rehabilitadora, es preciso enfocar el tratamiento en un sentido más amplio, orientando la reeducación a todos aquellos aspectos que inciden en la expresión del lenguaje hablado, consiguiendo, con la mejora de las

- distintas funciones, las disposiciones necesarias para corregir el problema de lenguaje que el niño presenta.
- ⇒ El desenvolvimiento del lenguaje está estrechamente ligado al desenvolvimiento de las funciones del movimiento, es decir de la motricidad gruesa y fina que entra en juego directamente en la articulación del lenguaje. Existe, por tanto, una relación directa entre el grado de retraso motor y el grado de retraso del lenguaje.
- ⇒ El tratamiento en las funciones indirectas va dirigido a la mejora en funciones que inciden en la expresión oral del lenguaje con ejercicios que tiene por objeto conseguir una perfecta articulación y su automatización o integración en el lenguaje espontáneo. Para una perfecta articulación del lenguaje se precisan una serie de condiciones como son: una buena función respiratoria, un cierto nivel de madurez psicomotriz, una buena percepción y una buena discriminación auditiva, así como agilidad buco-facial que facilite la articulación.
- ⇒ Las funciones que influyen directamente en el tratamiento son la estimulación y facilitación de la articulación, así como su automatización para ser integrada en su lenguaje espontáneo. Funciones que inciden en la articulación del lenguaje, y que de alguna forma se encuentran disminuidas o poco desarrolladas.
- ⇒ La intervención se lleva a cabo a través de estimulación lingüística que trata de facilitar al niño el desarrollo total del lenguaje y para ello se deben seguir las etapas que sigue el niño normalmente en la elaboración del mismo, ya que los estados madurativos no pueden invertirse y el proceso de desarrollo se caracteriza por ser una construcción progresiva, dentro de la cual cada conducta prepara la siguiente.
- ⇒ El juego es la estrategia principal debido a que, el juego infantil es medio de expresión, instrumento de conocimiento, medio de socialización, regulador y compensador de afectividad, un efectivo instrumento de desarrollo de las estructuras del pensamiento; resulta un medio esencial de organización, desarrollo y afirmación de personalidad.
- ⇒ El programa de intervención es de acuerdo a las necesidades que presenta el niño, estructurado por juegos sencillos que puede realizar el niño, teniendo mucho cuidado al momento de poner juegos con más complicación, en la capacidad de respuesta y colaboración del niño, evitando en todo momento una situación que pueda provocar su oposición o inhibición.

- ⇒ Todas las áreas son trabajadas simultáneamente por lo que hay que estructurar las subáreas de manera que queden intercaladas y no se repitan. En una sesión se trabajan tres subáreas, teniendo de 15 a 20 minutos aproximadamente para cada una de ellas, tiempo suficiente para no presionar al niño y cumplir con el objetivo de la actividad.
- ⇒ La intervención se llevo a cabo durante un año, teniendo un total de 60 sesiones con duración de 1 hora cada una.
- ⇒ El diagnóstico final, después de aplicar el programa de intervención es, el niño avanzó en las áreas en donde presentaba problemas. Pero principalmente, se logró alcanzar casi en la totalidad, la superación del problema de Hipolalia, se alcanzaron en su mayoría los objetivos determinados, logrando con esto, que actualmente el niño puede expresarse con un lenguaje característico de cualquier niño de su edad, atravesando por las etapas por las cuales pasa el lenguaje y evitando que se fijará más el problema, además de casi alcanzar el nivel de lenguaje que corresponde a su edad.
- ⇒ El pronóstico es, el niño que presentaba hipolalia, ha superado casi en su totalidad esta anomalía en su lenguaje, por lo que, a medida que vaya evolucionando de acuerdo a su desarrollo cronológico, también lo hará en el área de lenguaje, ya que cuenta con todas las bases para hacerlo, sin ningún problema.
- ⇒ Se ha ayudado a que el niño recuperara tiempo en cuanto al desarrollo de su lenguaje, y alcanzar el nivel que le correspondia, pero no se puede trabajar más allá de lo que nos permite su maduración, así que habrá que esperar que el desarrollo del niño se vaya dando de acuerdo a su edad.
- ⇒ Al intervenir en la problemática de la hipolalia, se puede decir que el objetivo principal se logró, ya que se realizó el estudio de caso que se tenía contemplado, además de darle una solución muy satisfactoria, ya que este tratamiento tuvo excelentes resultados como se puede constatar.
- ⇒ Con este estudio de caso que se llevó a cabo, se da por hecho que con la intervención en esta problemática especifica, se le da una solución real, estableciendo el programa adecuado para superar esta anomalía de lenguaje, hipolalia, cumpliéndose el objetivo principal.

- ⇒ La aportación a esta problemática consistió en que la hipolalia, es un problema para el cual no se brinda tratamiento regularmente, y con este estudio de caso se pudo crear un programa de intervención adecuado a las necesidades de estos niños que necesitan de esta estimulación lingüística, y con esto lograr que superen su anomalia, de una manera tan natural y de la manera más rápida y sencilla.
- Comprobé la hipótesis, de que cuanto más tempranamente se inicie la reeducación y cuanto más pequeño sea el niño, el pronóstico será mucho más positivo. Ya que una vez que se ha identificado el problema y se ha llevado a cabo la evaluación pertinente, el niño no tiene que esperar a tener más edad, hasta los 4 o 5 años para poder recibir un tratamiento terapéutico; se pierde un tiempo muy valioso, ya que el defecto se afianzará más, los órganos fonatorios pierden plasticidad y su corrección se hará cada vez con más trabajo y duración.
- ⇒ Las limitaciones que se esperaban no se presentaron, ya que el niño al que se le hizo el estudio de caso, es un niño con mucha disponibilidad para cooperar, muy constante, muy accesible, lo cual ayudó para que las sesiones se dieran en condiciones favorables y fueran aprovechadas en su máximo, trabajando con agrado y cumpliendo objetivos.
- ⇒ El hacer usó del juego, como la principal estrategia de esta estimulación lingüística, fue uno de los mayores alcances, ya que cada uno de los juegos empleados cumplió con su objetivo, además de establecer un ambiente agradable, adecuado para el niño, el cual acudía con mucho agrado, que era lo que se esperaba para tener una continuación y constancia en esta intervención.
- ⇒ La superación de las limitaciones y los alcances que se tuvieron, contribuyeron a que al término de esta estimulación lingüística, se logre el cumplimiento de los objetivos principales de este estudio de caso.
- ⇒ El haber realizado el Servicio Social Profesional en este Centro de Atención Pedagógica, me deja una serie de nuevos conocimientos, experiencias significativas y muchas satisfacciones profesionales y personales.

### VIII. GLOSARIO.

ALVÉOLOS: Es la zona de transición entre los incisivos superiores y el comienzo del paladar duro.

ANALIZADOR AUDITIVO: Área sensorial de la memoria auditiva.

ANALIZADOR DE LA GRAFÍA: Área motora de los movimientos de la escritura.

ANALIZADOR DEL HABLA: Área motora de la articulación del lenguaje.

ANALIZADOR DE LA ORDENACIÓN DE IDEAS: Centro de asociación de la memoria del habla.

ANALIZADOR ÓPTICO: Área sensorial de la memoria visual.

ANALIZADOR ÓPTICO DE LA ESCRITURA: Área sensorial de la memoria visual de la palabra.

ANAMNESIS: Historia del paciente al estudiar su enfermedad donde se presentan los datos de su desarrollo anterior, es resultado de la entrevista inicial.

ANOMALÍA DE LENGUAJE: Toda diferencia de la norma en cuanto a forma, grado, cantidad, calidad, tiempo y ritmo lingüístico que dificultan las posibilidades de expresión interpersonal y que implican una deficiencia más o menos duradera de la habilidad lingüística.

ARTICULACIÓN: Conjunto de movimientos de los órganos fonatorios que conducen a la formación de fonemas. Desde el punto de vista psicológico, es un aprendizaje motor basado en una previa capacidad neuromuscular.

ATENCIÓN: Mecanismo que permite que otros mecanismos cognitivos procesen la información. Este mecanismo selecciona del medio ambiente el estímulo que va a ser posteriormente procesado.

BALBUCEO: Hablar con dificultad por no articular correctamente. El balbuceo es inseparable de niño que empieza hablar. En ocasiones, se debe a errores del aprendizaje, que precisa corregir ya en el jardín de niños.

BATERÍA: Grupo combinado de pruebas o tests que se administran con el objetivo de examinar una aptitud en sentido amplio, un rasgo o un flujo de rasgos.

CENTROS MOTORES: Son los centros de los que parten impulsos nerviosos productores de movimientos y centros sensitivos que regulan los impulsos nerviosos originados por la recepción de sensaciones.

CEREBELO: Porción posterioinferior del encéfalo. Rige el mantenimiento del equilibrio, el tono muscular y la coordinación de movimientos simultáneos.

CONEXIONES INTERMODALES: Permiten integrar la información procedente de distintos canales sensoriales para la adquisición de conceptos.

CONSONANTES: Se caracterizan por el ruido ocasionado por la aparición de un obstáculo, en uno u otro punto, que se opone a la corriente de aire que fluye de la laringe.

CONTROL POSTURAL: Es el patrón motor básico que garantiza la posición del cuerpo con respecto a su eje de gravedad. Depende, fundamentalmente, del tono muscular que es el grado de contracción muscular.

COORDINACIÓN DINÁMICA: Es el movimiento que se da en el plano horizontal, o sea, aquel en el que todo el cuerpo está en contacto con el suelo y que permite cierta forma de desplazamiento.

CUERPO: Es el primer medio de relación que tenemos con el mundo que nos circunda, es preciso conocerlo y utilizarlo en todas sus dimensiones.

DIENTES: Son órganos necesarios para una correcta articulación, principalmente de los fonemas labiodentales e interdentales, ya que constituyen el punto fijo para su articulación.

DISARTRIA: Defectos de la articulación originados por lesiones en el neuroeje.

DISFASIA: Debilitación o pérdida de formación de las asociaciones verbales por disminución de la integración mental, debida a enfermedad, shock o trauma.

DISFEMIA: Desorden del ritmo del lenguaje y tics debidos a psiconeurosis, sinónimo de tartamudez.

DISLALIA: Defecto en la articulación de origen extranéurico, puede ser debido a causas orgánicas, funcionales o psicosomáticas. En este grupo se consideran todos los defectos articulatorios y fonéticos de tipo periférico.

DISLOGIA: Defecto en la sintaxis y en la calidad de la expresión verbal debido a psicosis.

DISPONÍA: Defectos de la voz debidos a perturbaciones orgánicas o funcionales de las cuerdas vocales o a respiración defectuosa.

DISRITMÍA: Defectos del ritmo en los que no se incluye la tartamudez. Pueden deberse a defectos respiratorios o alteraciones endocrinas.

ECOLALIA: Repetición verbal de silabas. Aparece en el desarrollo normal del lenguaje desde el primer año al año y medio, ya que la imitación tiene un papel fundamental en la adquisición del lenguaje.

EDUCACIÓN AUDITIVA: Es un medio para percibir mejor lo oído y para hablar mejor. La condición de una pronunciación correcta es la elaboración de una buena audición fonemática.

EDUCACIÓN PSICOMOTRIZ: Técnica educativa, reeducativa y terapéutica que respeta la unidad psicosomática del ser, basada en la acción del cuerpo en su totalidad y por medio de la cual el sujeto entra en relación con el mundo que le rodea, favoreciendo en el individuo un dominio corporal y una apertura a la comunicación.

EQUILIBRIO: Implica una adecuada regulación postural en los distintos movimientos. Está en gran parte bajo el control del cerebelo.

ESQUEMA CORPORAL: Experiencia que cada uno tienen de su propio cuerpo, en movimiento o en estado estático en un cierto equilibrio espacio-temporal y en sus relaciones con el mundo circundante.

ESTRUCTURAS PSICOLÓGICAS: Son los sistemas sensoriales, que permiten entrar a la persona en contacto con su ambiente por medio de la percepción auditiva, la discriminación auditiva y la memoria auditiva.

FIBRAS DE ASOCIACIÓN: Son los cilindroejes que se entrelazan en la sustancia blanca, estas fibras conectan las diferentes zonas de la corteza.

FONEMA: Es la unidad fonológica más pequeña y el elemento fundamental del lenguaje. Para cada fonema o sonido los órganos fonatorios realizan movimientos finamente coordinados y toman una posición definida.

HABLA NORMAL: Es el empleo apropiado de las palabras según su significado, la cantidad y calidad del vocabulario suficiente y precisa, la claridad de la articulación, la forma gramatical adecuada, el ritmo y velocidad apropiados y, en lo que se refiere a la voz en forma especial, la audibilidad (volumen apropiado), la cualidad agradable, el tono apropiado a la edad y sexo, la entonación de la frase en concordancia con su significado y sus necesidades expresivas.

IDEAS: Son los pensamientos y los sentimientos.

JUEGO INFANTIL: Es medio de expresión, instrumento de conocimiento, medio de socialización, regulador y compensador de afectividad, un efectivo instrumento de desarrollo de las estructuras del pensamiento; en una palabra , resulta un medio esencial de organización, desarrollo y afirmación de personalidad.

LABIOS: Son órganos fonéticos de gran importancia, constituyendo por la variación de su abertura, un filtro para el sonido. Intervienen en la articulación de los fonemas bilabiales como /p/, /b/ y /m/ y los labiodentales, como /f/. Igualmente tienen un papel importante en la articulación de los fonemas vocálicos /o/ y /u/.

LARINGE: Es el órgano esencial de la fonación. Está situada en la zona media anterior del cuello, en continuidad con la faringe y en la parte superior de la tráquea. Tiene forma de pirámide triangular truncada con la base dirigida hacia arriba. Está separada de la faringe por la epiglotis y su vértice truncado se une a la tráquea.

LATERALIDAD: Es la tendencia natural a utilizar un lado de nuestro cuerpo con preferencia al otro en tareas que requieren una acción unilateral. Se debe a la dominancia de un hemisferio lateral con respecto al otro.

LENGUA: Es el órgano que presenta mayor movilidad y es importante no sólo como órgano del gusto y táctil, interviniendo en la masticación, succión, deglución, etc., sino que es uno de los órganos fundamentales del habla, ya que sus diferentes formas y posiciones producen los distintos fonemas. La cara superior o dorso de la lengua, se puede dividir en tres regiones que, de delante a atrás se denominan: predorsal, mediodorsal y postdorsal. La punta de la lengua se denomina ápice.

LENGUAJE: Es un método exclusivamente humano, y no instintivo, de comunicar ideas, emociones y deseos por medio de un sistema de simbolos producidos de manera deliberada. Estos símbolos son ante todo auditivos, y son producidos por los llamados órganos del habla. Se puede considerar como una función o un producto de una situación dada que incluye los siguientes factores constituyentes: el nacimiento de las ideas, la conexión de estas ideas, signos o símbolos, convenios estructurales, señales físicas, emisión de señales, existencia de dos personas, convenios para la concordancia de los símbolos, concordancia de las ideas, recepción de señales, atención y concentración, y por último, la comprensión de las ideas.

LENGUAJE DIFERENCIADO: Los primeros signos de reacción al lenguaje oral son las respuestas motoras a la voz humana, sin llegar a distinguir la palabra.

LENGUAJE EXTERIOR: Es un medio de expresión de los impulsos.

LENGUAJE INTERIOR: Es un medio de la formación del pensamiento.

MADUREZ EVOLUTIVA: Es la evolución natural de las capacidades del individuo, que desemboca en la adquisición de nuevas estructuras que facilitan los aprendizajes correspondientes.

MANIFESTACIÓN: Es el agente por medio del cual el símbolo de la idea llega a ser comunicación.

MEMORIA: Mecanismo que permite almacenar la información procesada, por medio de elementos de control para que haya un registro sensorial.

MOTRICIDAD: Es la actuación de los músculos de nuestro cuerpo.

MOTRICIDAD BUCOFACIAL: Intervienen la lengua, los labios y el velo del paladar, órganos que a través de ejercicios de movimiento, se irá adquiriendo mayor agilidad, mayor coordinación y fuerza en sus músculos, logrando las posiciones que coincidan con los puntos más importantes.

MOTRICIDAD FINA: Concierne al movimiento de los músculos más pequeños. Está referida a la realización de una acción sutil y precisa por parte de un reducido grupo muscular. Estos movimientos requieren un ajuste motor neuroperceptivo en relación con los objetos - que se toman como punto de referencia -, y con el propio cuerpo del ejecutante; en este sentido hay una estrecha correlación con la estructuración espaciotemporal.

MOTRICIDAD GRUESA: Comprende la musculatura total del cuerpo y la habilidad para mover varias partes del mismo al mandar y controlar los movimientos corporales en relación con varios elementos internos y externos, como son la gravedad, la lateralidad y las líneas medias del cuerpo.

NEURONA DE ASOCIACIÓN: Conduce el impulso desde el receptor a la neurona motora.

NEURONA MOTORA: Conduce la reacción al músculo efector.

NEURONA SENSITIVA: Es el receptor del impulso nervioso.

ORIENTACIÓN ESPACIAL: Consiste en establecer un sistema de referencia a partir del propio individuo; este sistema abarca todas las direcciones que tienen razón de ser para el individuo independientemente del espacio que le rodea, es decir, sin tener como punto de referencia ningún objeto exterior; es un sistema de patrones intrínsecos de desplazamiento.

ORIENTACIÓN TEMPORAL: Es la comprensión de la sucesión cronológica de los acontecimientos, su conservación y las relaciones que establecen.

PALADAR: constituye la parte superior de la cavidad bucal y se encuentra dividida en dos zonas: la anterior, ósea, que recibe el nombre de paladar duro, y la posterior, denominada paladar blando o velo del paladar.

PATOLOGÍA DEL LENGUAJE: Es el aspecto de la ortolalia que se refiere al estudio de las anormalidades del lenguaje. En el estudio de los desórdenes de la expresión oral se pueden considerar dos aspectos principales: las alteraciones de la facultad lingüística y el sujeto que las padece, esto es, el habla y el hablante.

PROCESOS PSICOLÓGICOS: Son los procesos para la producción y adquisición del lenguaje de una manera seriada donde hay distintos nódulos (neuronas) que se van conectando unos a otros y todos se afectan.

PSICOMOTRICIDAD: Abarca el conjunto de los comportamientos gestuales, tanto los intencionales como los involuntarios. Tiene como principal objeto el esquema corporal-la vivencia de nuestro cuerpo en relación con otro-, manifestándose con y a través de la función tónica. Por lo que la motricidad es como una encrucijada en la que convergen el tener, el ser, el saber y el poder-hacer. Es toma de consciencia y conocimiento de hechos.

RESPIRACIÓN: Es una actividad rítmica producida por una excitación espontánea, cuyo estímulo es la composición química de la sangre.

SIGNIFICADO: es la simbolización por medio de una estrecha vinculación y coordinación de las funciones de las neuronas.

SIGNO: Es un reflejo, o bien la comprensión de un reflejo lo convierte a éste en un signo.

SÍMBOLO: Es la representación de las ideas; la substitución de las ideas por elementos verbales: palabra, arreglo gramatical.

TONO: Estado permanente de ligera contracción en el que se encuentran los músculos triados. El tono es el responsable de la postura y está dirigido por centros nerviosos bajo control del cerebelo.

VOCALES: Son los sonidos producidos por la vibración de las cuerdas vocales, con resonancia en la cavidad faringo-bucal, sin que haya contacto de la lengua con la bóveda palatina y sin participación activa de la punta de la lengua, siendo los sonidos que presentan mayor abertura de los órganos articulatorios.

VOZ: Sonido que el aire expelido de los pulmones produce al salir de la faringe haciendo que vibren las cuerdas vocales.

#### IX. BIBLIOGRAFÍA

ANTON, M.,

La psicomotricidad en el parvulario, Ed. Laia. Barcelona, 1983.

AQUINO, C. F.,

Cantos para jugar 1, Ed. Trillas. México, 1997.

AQUINO, C. F.,

Cantos para jugar 2, Ed. Trillas. México, 1997.

AZCOAGA, J. E.,

Los retardos del lenguaje en el niño, Ed. Biblioteca. Argentina, 1979.

BELINCHÓN, M.,

Disfasia infantil:descripción y tratamiento, Ed. C.E.P.E. Madrid, 1985.

BENIERS, E.,

El lenguaje del preescolar, Ed. Trillas. México, 1995.

BENOIT, R.A.,

La patología del lenguaje, Ed. Urias. México, 1976.

BERRUECOS, M. P.,

La terapéutica del lenguaje, Ed. La Prensa Médica Mexicana. México, 1997.

BERRUECOS, M. P.,

Programa de actividades lingüisticas para el jardin comunitario, Ed. Trillas.

México, 1995.

BRYANT, J. C.,

Juegos didácticos activos, Ed. Pax. México, 1974.

CONDEMARIN, M., Y CHADWICK, M.,

Madurez escolar, Ed. C.E.P.E. Madrid, 1989.

CHOMSKY, N.,

El lenguaje y el entendimiento, Ed. Seix Barral. Barcelona, 1971.

DEFONTAINE, J.,

Manual de reeducación psicomotriz, (2 vols.), Ed. Médica-Técnica.

Barcelona, 1978.

DURIVAGE, J.,

Educación y psicomotricidad, Ed. Trillas. México, 1984.

ESTRADA, R., Y KETCHUM, M.,

Creatividad en los juegos y los juguetes, Ed. Pax. México, 1995.

GESSELL, A.,

El niño de 1 a 5 años, Ed. Paidos. Buenos Aires, 1963.

GESSELL, A.,

Diagnóstico del desarrollo normal y anormal del niño, Ed. Paidos. México, 1992.

LABREGÈRE, A.,

<u>Cuademos de educación especial Nº 5: Acceso de los niños disminuidos a la comunicación y al lenguaie</u>, UNESCO, 1987.

LA PIERRE, A.,

Educación psicomotriz en la escuela maternal, Ed. Científico-Médica. España, 1983.

LEWIS, K.,

<u>La naturaleza expresiva de las primeras vocalizaciones</u>, Ed. Routledge y Kegan Paul. Londres, 1936.

MELGAR. G. M...

Como detectar al niño con problemas del habla, Ed. Trillas. México, 1980.

MONFORT, A.,

El niño que habla, Ed. C.E.P.E. Madrid, 1992.

NIETO, H. M.,

Anomalías del lenguaje y su corrección, Ed. Francisco Mendez Oteo. México 1967.

ORLIC, M. L.,

Método de reeducación psicomotriz, Ed. CINCEL. España, 1979.

PASCUAL, G. P.,

La Dislalia, Ed. C.E.P.E. Madrid, 1985.

PEÍNADO, A. J.,

Pedagogía de los trastomos del lenguaje, Ed. Orión. México, 1945.

PERAZZO, I.,

Elementos de foniatria, Ed. El Ateneo. Buenos Aires, 1956.

PÉREZ, M. C.,

Evaluación del lenguaje oral en la etapa de 0-6 años, Ed. Diana. México, 1992. PIAGET, J.,

El lenguaje y el pensamiento del niño pequeño, Ed. Paidos. Buenos Aires, 1965. QUIROS, J.,

<u>Los grandes problemas del lenguaje infantil</u>, Centro Médico de Investigaciones Foniátricas y Audiologías. Buenos Aires, 1965.

SAPIR, E.,

El lenguaje, Ed. F.C.E. México, 1971.

SILVA Y O, M. T.,

Estrategia de enseñanza para atender a niños con dificultades en el aprendizaje, México, 1991.

SILVA Y O. M. T.,

La percepción visual en los primeros años del aprendizaje según el programa

Frostig, UNAM / Acatlán. México.1983.

SKINNER, J. B.,

Verbal Behavior, Ed. Appleton Century Crafts. Nueva York, 1957.

VIGOTSKY, L. S.,

Pensamiento y lenguaje, Ed. La Pléyade. Buenos Aires, 1973.

WENDELL, J.,

<u>Problemas del habla infantil</u>, Ed. Kapelusz. Argentina, 1973. WEST. J..

<u>Terapia de juego centrada en el niño</u>, Ed. Manual Moderno. México, 1994. ZAPATA, O. A.,

<u>Psicomotricidad, base de apoyo de los aprendizajes escolares</u>, Dirección de Educación Pública del Estado de México. Toluca, México, 1979.



#### PROGRÁMA:

ENEP ACATEMPO de Atención Pedegógica de la ENEP - Acatlán.

DE PEDAGOGIA

RESPONSABLE DEL PROGRAMA:

Lic. Estela Uribe Franco.

INSTITUCIÓN RECEPTORA:

Universidad Nacional Autónoma de México.

DEPENDENCIA:

Escuela Nacional de Estudios Profesionales - Campus Acatlán.

CLAVE:

96 - 12 / 020 - 3045.

Nº DE CARTILLA DE SERVICIO SOCIAL:

15908

DURACIÓN:

17 de septiembre 1997 a 17 de septiembre 1998.

OBJETIVO DEL PROGRAMA:

Diseñar e implementar los aspectos teórico-metodológicos y operativos de un Centro

de Atención Psicopedagógica.

ASESORÍA:

Maestra María Teresa Silva y Ortíz.

MARIA TERESA VARGAS ZEMPOALTECATL

Me Tensa bages to



LIC. JAVIER RAPABL GARCIA GARCIA.

por lo que a continuación proporciono los siguientes datos:

#### UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATLAN

#### SOLICITUD DE REGISTRO DE TRABAJO INDIVIDUAL Y ASIGNACION DE ASESOR PARA TITULACION

JEFE DEL PROGRAMA DE PROGRAMA Presente.	
Me dirijo a usted a fin de solicitar mi registro del traba opción de <u>INFORME DE PRACTICA PROFESSO</u> a efecto de obtener el título de licenciado en <u>PEDAG</u>	MAL DE SERVICIO A LA COMPENAN

NOMBRE DEL ALUMNO VARGAS ZEMPOAITECATI, WARTE No.	Cto 0333355
TANDED PROPERTY NAME INC.	<sup>Ula.</sup> 9111756-2
DOMICR TO PARTICULAR GOLDS OF 12 CO. T. T. T. T. T. T. T. T. T. T. T. T. T.	SA
DOMICILIO PARTICULAR Calle 23 #83 Col. Pro-Hogar	SA Tel. <u>3697369</u>
DOMESTIC PRI TO LA AZCENOTARILOS C. D. COSCO	
DOMICILIO DEL TRABAJO AZCADO tZALCO C.P. 02600	Tel.
	1 CI.

OBJETIVO: Intervenir en la problemática de la hipolalia a través del tratamiento de un niño que presenta esta anomalía del lenguaje, tomando como base su estudio de caso.

NOTA: El esquema del trabajo y la bibliografía preliminar deberá presentarse en hojas aneres 1/

Acatlán, Edo. de México, a 10 de septiembre de 1997

CULI

MICTANA Juga L

FIRMA DEL ALUMNO

18-14-97

PROPOSICION DE ASESOR:
NOMBRE: WAESTRA MARIA TERESA SILVA Y ORTIZ  ADSCRITO A LA DIVISION DE: HUMANIDADES  PROGRAMA DE: PEDAGOGIA  SI NO IMPARTE CLASES EN LA ENER ACATE AND RECENTANT DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DEL CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA CASE DE LA C
SI NO IMPARTE CLASES EN LA ENEP ACATLAN, INDICAR LA ESCUELA O FACULTAD A LA QUI PERTENECE. 2/:
DOMICILIO PARTICULAR: Pinos 2 - A TEL. 3737828  DOMICILIO DEL TRABAJO: Av. Alcanfores y Sn. Juan TEL. 6231629  MI PROPOSICION OBEDECE A: Toltepec, Naucalpan, Edo. México.
y docente en el área psicopedagógica, ENTERADOY CONFORME además de tener experiencia en el fatta tura de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria del la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria del la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria del la factoria de la factoria de la factoria de la factoria de la factoria del la factoria del l
tratamiento de problemas de MA TERESA SILVA Y ORTIZ lenguaje y aprendizaje: NOMBRE Y FIRMA DEL ASESOR
AUTORIZACIONES

17-54. 57 FECHA

SELLO DE LA JEFATURA

JEFE DEL PROGRAMA

### INSTRUCCIONES

- Deberá incluirse el índice del trabajo, señalando en cada inciso el objetivo del mismo y una descripción somera de lo que se desea presentar. Todo el documento deberá estar avalado por el asesor.
- En el caso de asesor externo deberán anexarse curriculum, copia de la cédula o del Título Profesional y copia del nombramiento o talón de cheque de la UNAM.
- 3. Llénese a máquina.
- No se permiten asesores que no pertenezcan a la UNAM. De preferencia deberán formar parte del personal docente de la Escuela.
- Los anexos deberán numerarse de acuerdo a la secuencia de datos requeridos.
- 6. El original y las copias del presente documento deberán entregarse de acuerdo a lo siguiente:

Original blanco:

Jefatura del Programa correspondiente. Asesor asignado.

Copia amarilla: Copia azul:

Unidad de Administración Escolar.

Copia rosa:

Alumno.

# VNIVEDAGEAL NACIONAL AVENOVA DE

Mexico

# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATLAN

Prof. Alejandro Sanchez Maldonado, Jefe del Depto. de Servicio Social. Presente.

2 007 '97 PM

María Teresa Vargas Zempoaltécatl (No. de Cuenta: 91/106-2) egresada de la carrera de Pedagogía, ha sido de María en el Programa de Servicio Social: Centro de Atención Pedagógica de la Escuela Nacional de Estudios Profesionales Acatlán (Clave: 97 - 12 / 020 - 3045). En el cual, iniciará su Práctica Profesional de Servicio a la Comunidad el 17 de septiembre de 1997 y concluirá el 17 de septiembre de 1998.

Acatlan, Edo. de México, 10 septiembre 1997.

Atentamente.

Lic. Estela Uribe Franco ENEP ACATLAN

EFATURA DEL PROGRAMM

Directora del Centro de A De PEDATORO DEL PROGRAMM



## UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO ESQUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATIAN

Acetlán, Edo. de l'éxico, 17 septiembre 1993.

Prof. Al-janéro Sánchez Valdonad: Jefe del Depto. de Servicio Social ENEP Acatlán PRESEVILE.

Vargas Zempoalticatl con número de cuenta: 9111756-2, estudiante de la carrera de Pedagogía, realizó su Servicio Social en el Programa: Centro de Atención Pedagógías de la ENEF - Acatlán (Clave: 97'-12 / 020 - 3045). Durante el período comprendido del 17 de septiembre de 1997 al 17 de septiembre de 1993, desempeñando las siguientes actividades: El estudio de cago de un niño que presenta Hipolalia.

ATENTALENTE.

"Por mi raze heblara el espiritú".

Lic. Estela Uribe Franco, Responsable del Programa.

## Universidad Nacional Autónoma de México

SECRETARÍA DE ASUNTOS ESTUDIANTILES

DIRECCIÓN GENERAL DE ORIENTACIÓN Y SERVICIOS EDUCATIVOS

98- Nº 16276

C. Director General de la Administración. Escolar de la U.N.A.M. Presente.

La Dirección General de Orientación y Servicios Educativos hace constar que el alumno VARGAS ZEMPOALTECATL MARIA TERESA, con número de cuenta 9111756-2, de la carrera LICENCIADO EN PEDAGOGIA que se imparte en la ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATLAN, realizó su servicio social en el programa CENTRO DE ATENCION PEDAGOGICA DE LA ENEP - ACATLAN, que con clave 97 - 12 / 20 - 3045 llevó a cabo en la ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES ACATLAN, durante el período comprendido del 17 de septiembre de 1997 al 17 de septiembre de 1998.

"POR MI RAZA HABLARA EL ESPIRITU"
Cd. Universitaria D.F., a 30 de septiembre de 1998

DRA. MARIA ELISA CELIS BARRAGAN DIRECTORA GENERAL

Vo. Bo.

PROF. ALEJANDRO SANCHEZ MALDONADO
Jefe del Departamento de Servicio Social
ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS PROFESIONALES
ACATLAN

#### EJERCICIOS DE MOTRICIDAD BUCOFACIAL

#### OBJETIVO:

El niño adquirirá agilidad, coordinación y fuerza en los órganos bucofonadores, lengua, labios y el velo del paladar, hasta lograr las posiciones necesarias para la articulación.

#### MATERIAL:

- -Tarjetas con movimientos de lengua.
- -Tarjetas con movimientos de labios.
- -Tarjetas con expresiones faciales.
- -Espejo.

#### INSTRUCCIONES:

- 1) Colocarse delante del espejo el niño y el terapeuta.
- 2) Colocar una de las tarjetas al frente.
- 3) Realizar el movimiento que se muestra en la tarjeta, para que el niño lo imite. Cada tarjeta explica lo que se debe hacer y como.
- 4) Una vez, que ha realizado el movimiento de esa tarjeta, se continua con la que sigue.
- 5) Empezar con los movimientos más sencillos, para después continuar con los más complicados.
- 6) Realizar estos ejercicios al iniciar la sesión con duración máxima de 10 minutos para no fatigar al niño.
- 7) No presionar al niño, si no puede realizar el movimiento.

#### EVALUACIÓN:

Estos ejercicios se evalúan haciendo las observaciones correspondientes a como realiza cada uno de los movimientos, cuales puede realizar y cuales no, y tenerlas en cuenta para el siguiente trabajo, ya que aunque no exista defecto orgánico alguno, en muchos casos una articulación imperfecta es debida a una falta de desarrollo y habilidad motriz general que afecta también a los órganos bucofonadores.

# SAPITO **EJERCICIOS** DE LENGUA Meter y sacar la lengua VIBORITA **GUSANITO** Mover la lengua hacia la derecha y hacia la izquierda Sacar sólo la punta de la lengua

# ( B B

ADENTRO - AFUERA PELOTITAS

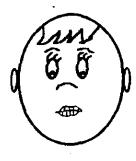


Pasar la lengua alrededor de la boca por fuera y por dentro

Colocar la lengua en el interior de las mejillas de un lado a otro

COSQUILLIDO







Chocar los dientes y moverlos de un lado a otro

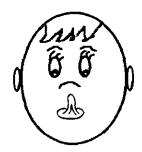
Hacer vibrar los labios con la lengua adentro y afuera

# TRONIDITOS



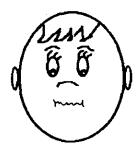
Subir y bajar la lengua tocando el paladar para producir sonido

EJERCICIOS DE LABIOS ARRIBA - ABAJO



Llevar la lengua hacia arriba tratando de tocar la nariz y hacia abajo tratando de tocar la barbilla

TROMPITA

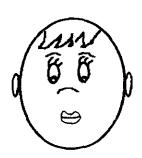


Fruncir los labios

SONRISA

**BESITOS** 



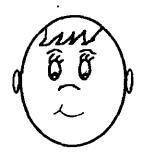


Estirar los labios sin abrir la boca

Colocar los labios como si se fuera a dar un beso

MUECAS

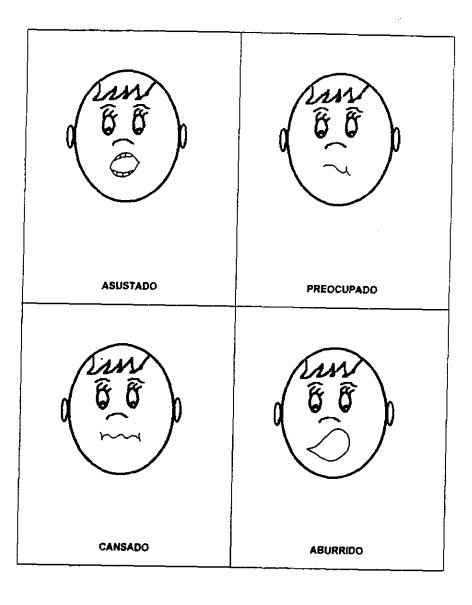
**LAS VOCALES** 





Lievar los labios cerrados de un lado a otro Hacer los movimientos muy marcados para producir cada vocal

**EXPRESIONES FACIALES** FELIZ TRISTE **ENOJADO** 

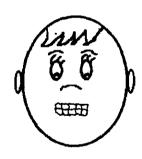


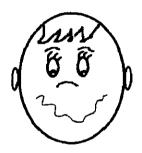




ACALORADO

ENFERMO





FRIO

SORPRENDIDO

#### ARTICULACIÓN DE LOS FONEMAS

#### OBJETIVO:

El niño adquirirá agilidad, flexibilidad, energia funcional y el control de su motricidad bucofacial para una perfecta articulación del lenguaje en las diferentes formas y posiciones que producen los distintos fonemas.

#### MATERIAL:

- -Tarjetas con los movimientos para cada fonema.
- -Tarjetas con ilustraciones de cada fonema.
- -Espeio.

#### INSTRUCCIONES:

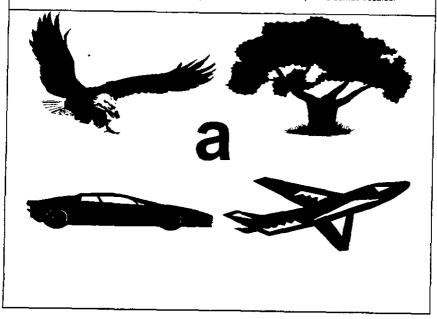
- Colocarse delante del espejo el niño y el terapeuta.
- 2) Colocar una de las tarjetas al frente.
- 3) Realizar el movimiento que se muestra en la tarjeta, para que el niño lo imite, si es necesario se le explica lo que tiene que hacer y el como.
- 4) Utilizar las tarjetas de acuerdo a la clasificación de los fonemas, para facilitar su aprendizaje. En cada tarjeta se explica a que categoría pertenece el fonema y como se articula.
- 5) Se recomienda trabajar en una sesión los fonemas de una sola categoría y por poco tiempo.
- 6) Empezar con los fonemas más sencillos, para después continuar con los más complicados ( en el orden que se presentan).
- 7) No presionar al niño, si no puede realizar el movimiento.

#### EVALUACIÓN:

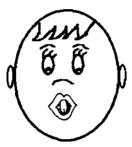
Estos ejercicios se evalúan haciendo las observaciones correspondientes a como articula cada uno de los fonemas, cuales puede articular y cuales no, para poder continuar con la siguiente categoría.



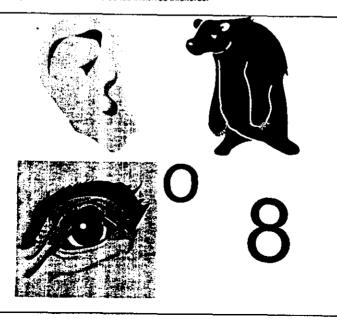
Fonema abierto, posterior. La lengua debe permanecer plana en el suelo de la boca, con la punta detrás de los incisivos inferiores, presentando una mayor abertura de los labios que las demás vocales.





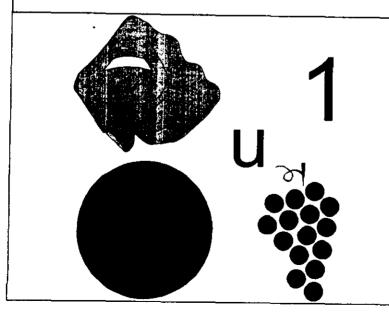


Fonema medio, posterior. Los labios avanzan hacia delante, tomando una forma ovalada, con los incisivos un poco separados. La lengua se retira hacia atrás elevando el dorso hacia el velo del paladar y tocando con la punta de los alvéolos de los incisivos inferiores.

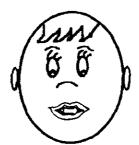




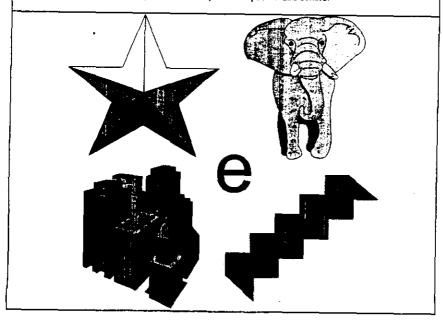
Fonema cerrado, posterior. Los labios avanzan, separándose de la cara anterior de los incisivos y formando una pequeña abertura circular, manteniendo los dientes separados. La lengua se retira hacia el fondo de la boca, elevándose hacia el velo del paladar pero sin llegar a tocarle. La punta de la lengua se separa de los alvéolos inferiores.

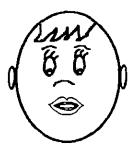




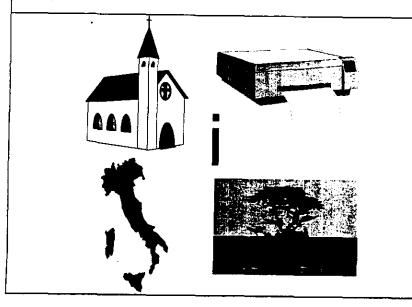


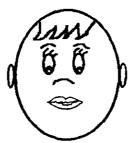
Fonema medio, anterior. Los labios están entreabiertos, los dientes separados y en distinto plano, permaneciendo los incisivos inferiores detrás de los superiores. La punta de la lengua apoyada en la cara interna de los incisivos inferiores, elevando y arqueando el dorso, que toca el paladar a la altura de los molares, quedando un canal amplio en el medio por donde pasa el aire sonoro.



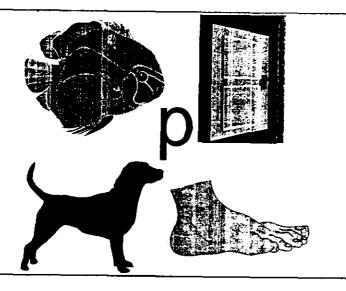


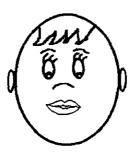
Fonema cerrado, anterior. Se da una ligera abertura labial alargada, con las comisuras de los labios retiradas hacia atrás. Los dientes se aproximan, sin tocarse y permanecen en distinto plano, con los incisivos inferiores detrás de los superiores. La punta de la lengua se apoya en la cara interna de los incisivos inferiores y el dorso se eleva, tocando el paladar duro, dejando en el centro una pequeña abertura para la salida del aire.



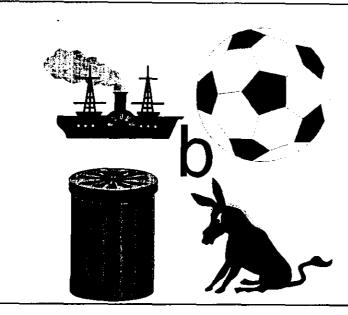


Fonema bilabial oclusivo sordo. Se articula con los tabios juntos y un poco fruncidos, y los incisivos ligeramente separados. La lengua toma la posición del fonema que le siga. El aire, que se acumula en la boca, hace presión sobre los labios. Al separar éstos bruscamente dando salida del aire, se produce el sonido.



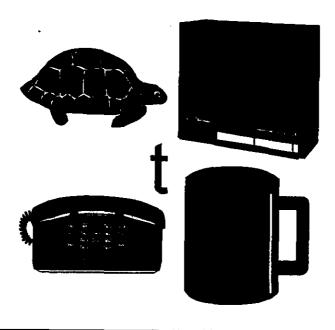


Fonema bilabial, oclusivo sonoro. Se articula con los labios juntos y un poco fruncidos, y los incisivos ligeramente separados. La lengua toma la posición del fonema que le siga. La tensión muscular de los labios es débil y se da la vibración de las cuerdas vocales.



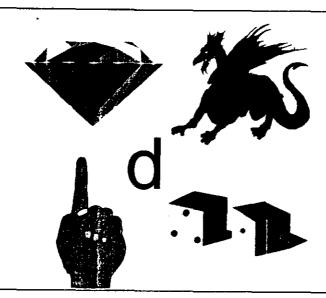


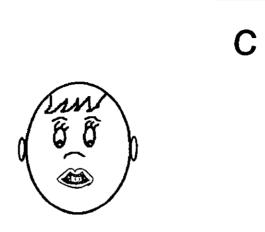
Fonema linguodental, oclusivo sordo. Se articula con los labios entreabiertos y los incisivos ligeramente separados y los incisivos ligeramente separados. La lengua se apoya en la cara posterior de los incisivos superiores y sus bordes se apoyan en las arcadas dentales, impidiendo así la salida del aire. Al separarse bruscamente la punta de la lengua, que se sitúa detrás de los incisivos inferiores, se produce el sonido,



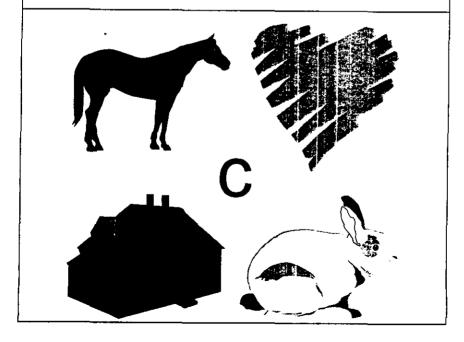


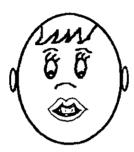
Fonema linguodental, oclusivo sonoro. Se articula con los labios entreabiertos y los incisivos ligeramente separados con la vibración de las cuerdas vocales. La punta de la lengua apoyada en la cara interna de los incisivos superiores, sobresaliendo ligeramente de ellos y sus bordes laterales apoyados en las arcadas dentales del maxilar superior. Como la tensión lingual no es intensa, la salida del aire, al retirar el obstáculo de la lengua, es suave.



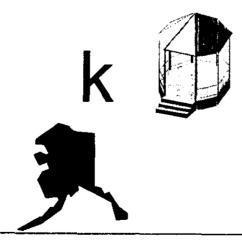


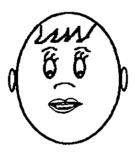
Fonema linguovelar, oclusivo sordo. Los labios están separados permitiendo ver la lengua. Los dientes alejados algo más de un centimetro. La punta de la lengua toca los alvéolos inferiores y la parte posterior se levanta, apoyando el postdorso con fuerza contra el velo del paladar, realizando la oclusión que cierra la salida del aire espirado.



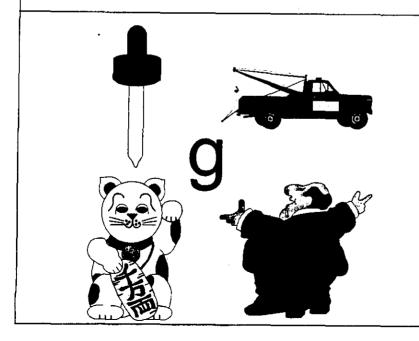


Fonema linguovelar, oclusivo sordo. Los tabios están separados permitiendo ver la lengua. Los dientes alejados algo más de un centímetro. La punta de la lengua toca los alvéolos inferiores y la parte posterior se levanta, apoyando el postdorso con fuerza contra el velo del paladar, realizando la oclusión que cierra la salida del aire espirado.



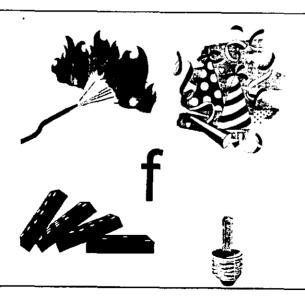


Fonema linguovelar, oclusivo sonoro. Los tabios están separados permitiendo ver la lengua. Los dientes alejados algo más de un centímetro. El ápice de la lengua apoyado en los alvéolos inferiores, tocando con el postdorso el velo del paladar.

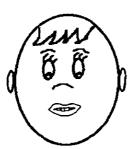




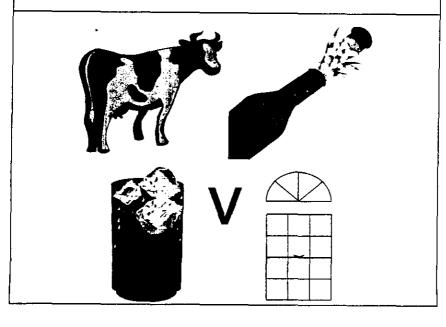
Fonema labiodental, fricativo sordo. Se articula colocando el labio inferior bajo el borde de los incisivos superiores y levantando ligerarmente el labio superior de forma que se puedan ver un poco los incisivos superiores, dejando escapar el aire entre los dientes y el labio. El ápice de la lengua se coloca detrás de los incisivos inferiores, levantando un poco en sus bordes para acentuar el surco central. El velo del peladar se cierra y en la laringe no se dan vibraciones.

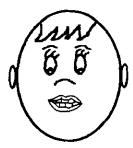




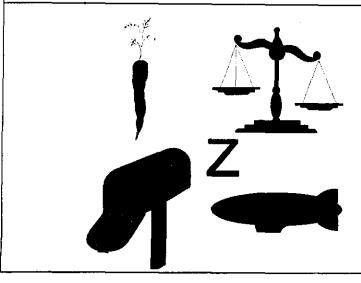


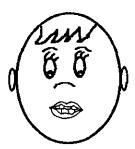
Fonema labiodental, fricativo sordo. Se articula colocando el labio inferior bajo el borde de los incisivos superiores y levantando ligeramente el labio superior de forma que se puedan ver un poco los incisivos superiores, dejando escapar el aire entre los dientes y el labio. El ápice de la lengua se coloca detrás de los incisivos inferiores, levantando un poco en sus bordes para acentuar el surco central. El velo del paladar se cierra y en la laringe no se dan vibraciones.



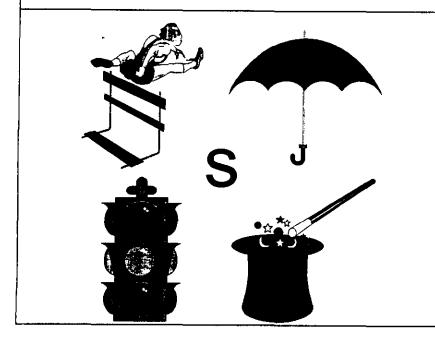


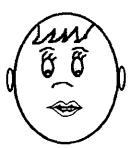
Fonema linguointerdental, fricativo sordo. La punta de la lengua se estrecha y se sitúa entre los incisivos superiores e inferiores, sin cerrar por completo la salida del aire, haciéndose más estrecho el canal bucal por donde pasa el aire, produciéndose un sonido de fricción o frotamiento.



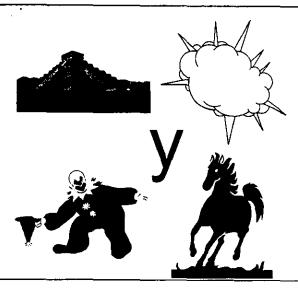


Fonema linguoalveolar, fricativo sordo. La punta de la lengua se apoya en los alvéolos. Los incisivos superiores e inferiores, no se cierran por completo, haciendo más estrecho el canal bucal por donde pasa el aire, produciéndose un sonido de fricción o frotamiento.





Fonema linguopalatal, fricativo sonoro. Los labios permanecen entreabiertos y los incisivos ligeramente separados. El dorso de la lengua se adhiere a la parte media y anterior del paladar duro, dejando en el centro un pequeño canal por donde corre el aire. Los bordes contactan con la arcada dental superior, desde los caninos hacia atrás. La punta se sitúa tras los incisivos inferiores. Las cuerdas vibran durante su emisión.



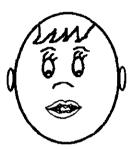




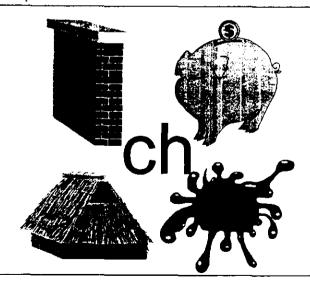
Fonema linguovelar, fricativo sordo. Los labios y los dientes permanecen entreabiertos, la lengua se ensancha, estando su parte anterior en contacto con los alvéolos de los incisivos inferiores. El postdorso se acerca al velo del paladar sin llegar a cerrar la salida de la corriente del aire, el cual sale por el canal formado por la lengua y el velo del paladar.



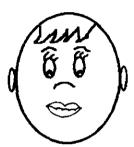
# ch



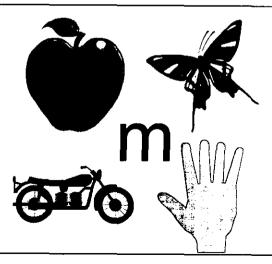
Fonema linguopalatal, africado sordo. Los labios avanzan hacia delante y se separan un poco entre si dejando ver los dientes, que también están ligeramente separados. El predorso de la lengua se apoya en la región prepalatal, formando en principio una oclusión momentánea, que evita la salida del aire, mientras los bordes de la lengua tocan los molares. En un segundo tiempo, el predorso de la lengua se separa del paladar, produciendo la fricación con la salida del aires por un estrecho canal formado por el dorso de la lengua y el paladar.

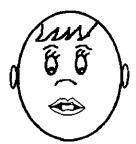


m

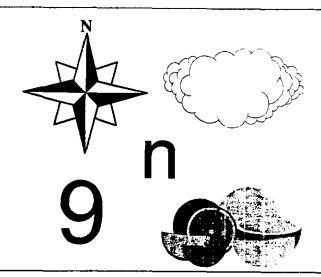


Fonema nasal, bilabíal sonoro. Los labios se unen, con una tensión muscular media, impidiendo la salida del aire a través de ellos. El ápice de la lengua se apoya tras la salida del aire a través de ellos. El ápice de la lengua se apoya tras los incisivos inferiores y el resto de la misma queda extendida en el suelo de la boca. El velo del paladar desciende, permitiendo la salida del aire por las fosas nasales y las cuerdas vocales vibran.

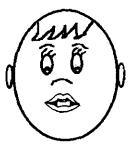




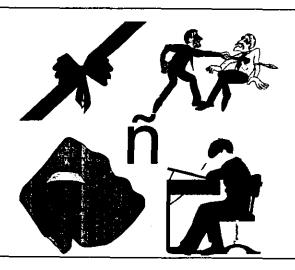
Fonema nasal, linguoalveolar sonoro. Los labios y los dientes permanecen ligeramente entreabiertos. Los bordes de la lengua se adhieren a los molares superiores en su cara interna, el dorso toca una parte del prepaladar y el ápice se une a los alvéolos superiores, cerrando así la parte central de la cavidad bucal e impidiendo la salida del aire por la boca. A la vez, desciende el velo del paladar, permitiendo la salida de la corriente aérea por las fosas nasales, que va acompañada de vibraciones laringeas.





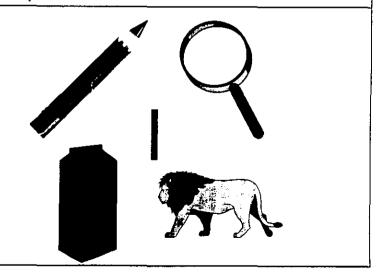


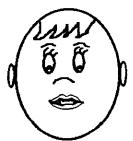
Fonema nasal, linguopalatal sonoro. Se articula con los labios ligeramente entreabiertos, y los dientes casi juntos, con solo una pequeña separación. El dorso de la lengua se apoya contra el paladar duro, comenzando el contacto desde los alvéolos de los incisivos superiores. Los bordes laterales de la lengua tocan la cara interna de los molares y la punta queda detrás de los incisivos inferiores sin tocarlos. El velo del paladar desciende y el aire sale por la nariz, acompañado de vibraciones laringeas.



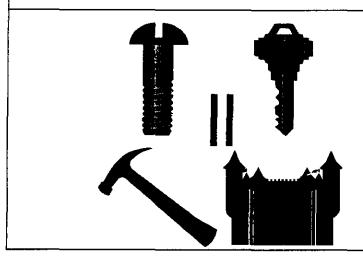


Fonema lateral, tinguoalveolar sonoro. Los labios permanecen entreabiertos y los dientes algo separados, permitiendo ver la cara posterior de la lengua, cuyo ápice se apoya en los alvéolos de los incisivos superiores y sus bordes en las encias, quedando a ambos lados una abertura lateral por donde sale el aire fonador, que al chocar con la cara interna de las mejillas las hará vibrar: Las cuerdas vocales también vibran.



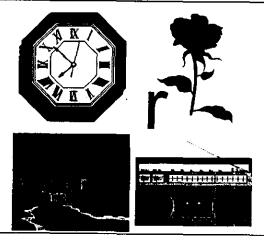


Fonema tateral, linguopalatal sonoro. Los labios permanecerán entreabiertos y los dientes ligeramente separados, la punta de la lengua se sitúa detrás de los incisivos superiores, mientras que el dorso se leva, entrando en contacto con el paladar, a la vez que los bordes laterales se separan ligeramente, a la altura de los molares, dejando un pequeño canal lateral que permite la salida del aire, que al chocar contra las mejillas las hace vibrar. Las cuerdas vocales también vibran.





Fonema vibrante simple, linguoalveolar sonoro. Se articula con los labios entreabiertos, permitiendo ver la cara inferior de la lengua levantada hacia el paladar. Los bordes laterales de la misma se apoyan en las encias y molares superiores, impidiendo así la salida lateral del aire y la punta toca los alvéolos de los incisivos superiores. El aire se acumula en la cavidad formada por la lengua y el paladar. Al pronunciar el fonema, el ápice de la lengua se separa momentáneamente y al desaparecer la breve oclusión sale el aire en forma de pequeña explosión. Se da entonces una vibración pasiva de la lengua, producida por la presión de la corriente de aire espirado, que actúa sobre ella.



#### **JUEGOS Y CANCIONES**

#### OBJETIVO:

El niño realizará actividades que estimulen su crecimiento físico. emocional, cognoscitivo y social, por medio de juegos y canciones infantiles de una manera placentera, espontánea y creativa teniendo oportunidad de ensayar, someter a prueba a la realidad, explorar las emociones y los roles.

#### MATERIAL:

- Descripción de juegos.
- Descripción de canciones.
- Cassette con las canciones que se describen.
- Grabadora.

# INSTRUCCIONES:

- 1) Explicar al niño que juego se va a llevar a cabo, o en su caso, que canción vamos a escuchar.
- 2) Describir en que consiste su participación en esta actividad.
- 3) Iniciar con los juegos más sencillos, para ir progresando de acuerdo al desarrollo del niño.

# EVALUACIÓN:

Si el niño puede realizar lo que se le indica en cada una de las canciones o juegos, y hacer las observaciones correspondientes para continuar con el trabajo.

#### **JUEGOS Y CANCIONES**

#### MOTRICIDAD GRUESA

# UN PECECITO

Un pececito en el fondo del mar, movió su colita y se pudo a nadar. Con otro amiguito se fue a pasear, pero su mamita lo fue a buscar. El niño puede acompañar el ritmo de la canción con palmadas al mismo tiempo que se desplaza caminando y avanzando de acuerdo al ritmo.

#### EL CARACOL

Caracol, col, col, sal de tu casita, que es de mañanita y ha salido el sol. Caracol, col, col, vuelve a tu casita, que es de nochecita y se ha puesto el palmadas. sol.

La canción con un ritmo lento nos ayuda para caminar, con un ritmo rápido sirve para correr. También puede marcarse el ritmo con palmadas.

#### 1 KILOMETRO A PIE

Un kilometro a pie, ya hice, ya hice, ya hice; un kilometro a pie, ya hice con mis pies. Uno... Dos...
Dos kilometros a pie...

Esta canción sugiere la marcha, y se usa en recorridos. También nos ayuda a que el niño cuente siguiendo el orden creciente de los números, según la duración del recorrido.

#### **CANTEMOS**

Cantemos, sí, todos cantemos, que es muy hermoso cantar.
Ahora que estamos todos juntos, no perdamos la oportunidad, para ba pa pa, pa pa pa pa.
Aún nos queda por delante mucho para caminar.
Cantemos, sí, todos cantemos, que tenemos que llegar.

En alguna parte de la canción el niño avanza hacia adelante, y en otra se mantiene en el mismo lugar marcando el paso. Se puede avanzar y detenerse en la terminación de cada verso. O mientras se camina, se puede ir cantando, aplaudiendo, o llevar una secuencia ritmica con golpes en el suelo, con un pie, después con otro. etc.

#### EN COCHE VOY

Yo voy, yo voy, en coche yo voy, yo voy, yo voy, en coche yo voy, me tira un caracol, a ver si llego, yo voy, yo voy, en coche yo voy.

El ritmo de la canción sugiere la carrera, ya que es rápido y tiene variantes, para llevar una carrera lenta y después aumentar poco a poco la velocidad de acuerdo al ritmo.

#### EL GALLO PINTO

El gallo pinto se durmió, y esta mañana no cantó; todo el mundo espera su cocoricó, v el sol no ha salido porque no lo oyó. Pinto, repinto, gallo remolón. pinto, repinto, gallo remolón, Sh, shshshsh, sh sh sh sh sh. Sh. shshshsh, sh sh sh sh sh sh

El niño puede correr o variar la acción, como saltar con ambas piemas, o separar y juntar las piernas, continuar corriendo, todo esto de acuerdo al ritmo de la canción que vaya provocando este tipo de acciones, y de acuerdo a las posibilidades del niño.

#### EN COCHE VA LA NIÑA

En coche va una niña, carabín en coche va una niña, carabín, Hija de un capitán,cara bí ru rin hija de un capitán, cara bí ru rin, Qué hermoso pelo tiene, carabin qué hermoso pelo tiene, carabin, ¿Quién se lo peinará?, carabí ru rin ¿quién se lo peinará?, carabí ru rin, Lo peinará la reina, carabín lo peinará la reina, carabin. Con mucha suavidad, carabí ru rin con mucha suavidad, carabí ru rin. Con peinecito de oro, carabín con peinecito de oro, carabín. Y horquillas de cristal, carabi ru nn y horquillas de cristal, carabí ru rin.

La canción se puede trabajar, alternando, ya que el niño puede correr, mientras el terapeuta canta el primer verso, cuando se repite el niño lo puede cantar y el terapeuta correr. También se puede cambier la velocidad de la carrera, en cada uno de los versos, en el primero ir despacio y cuando se repite aumentar la velocidad.

#### AL POM-POM

Al pom pom de la bella naranja, hay un rey que no existe en Francia. A la gusani, a la gusani, al pom pom saltará el león.

De acuerdo al ritmo con el que se cante, sugiere marcha (ritmo lento) o carrera (ritmo rápido).

#### **GIGANTES Y ENANOS**

arriba (normal) a la orden de enanos - caminan abajo (en cuclillas)

A la orden de Gigantes - caminan En este juego se trata de que mientras el niño avanza, lo haga de manera norma, cuando escucha la orden de gigante, y lo haga en cuclillas cuando escucha, enano.

#### EL COJITO

Dicen que soy, que soy una cojita, y si lo soy lo soy de a mentiritas a que te doy, te doy un pisotón.

Con este juego, a la vez que se va cantando, el niño avanza con un sólo pie, hasta que termina la canción puede dejar de brincar.

#### A GALOPAR

Galopa, caballito, galopa sin cesar; galopa ligerito, no vayas a fallar. Que mientras tú galopas, el prado cruzaré y pronto a mi casita del bosque llegaré. Ya estamos, caballito, de vuelta en nuestro hogar, entremos despacito y ahora a descansar.

El niño se desplaza a galope siguiendo el ritmo del canto. Se puede acelerar el ritmo del canto, hasta adecuarlo a la velocidad necesaria para el desplazamiento.

#### AL GALOPE

Al galope, al galope, mi caballo va.
Al galope, al galope, pronto llegará.
Caballito, hico, hico, llevame a pasear.
Caballito, hico, hico, por otro lugar.

Se le pide al niño que corra como "caballito", se le ayuda a marcar el ritmo con palmadas, hasta lograr que el niño avance galopando y golpeándose los muslos.

#### CABALLITO BLANCO

Tengo, tengo, tengo, tú no tienes nada; tengo tres ovejas en una cabaña. Una me da leche, otra me da lana, otra me mantiene toda la semana. Caballito blanco, sácame de aqui; llévame hasta el pueblo donde yo nací.

Con esta canción se pueden combinar acciones, que sugiere la canción, con el galope, en el momento indicado.

#### MOTRICIDAD FINA

GUISY, ARAÑA Güisy, güisy araña subió a su telaraña. Vino la Iluvia. v se la lievó. Salió el sol. se secó la lluvia. Y quisy, quisy araña. otra vez subió.

Se le explica al niño, que sus deditos son Güisy, la araña, entonces vamos ir tejiendo la telaraña, cuando lo mencione la canción, y después caer, para finalmente, volver a subir, simulando con los deditos tejer la telaraña hacia arriba

# LOS DEDITOS

Pongo los deditos para adentro. pongo los deditos para afuera. pongo los deditos derechitos. y me rasco la nariz, ¡atchis!

En cada estrofa de la canción el niño coloca los dedos de las manos en la dirección indicada en la canción; al final se rasca la nariz y se tapa la boca al estornudar.

#### MIS DEDITOS

Voy a mostrarte el gordito, voy a mostrarte el que indica, luego el más grande y el anular. con los chiquitos voy a jugar. Voy a mostrarte el más chico. voy a mostrarte el de los anillos. luego el más grande y el de indicar, con los gorditos voy a jugar.

Se le da un nombre a cada dedo y se asigna el orden en que los mostrará, de acuerdo a lo que se va indicando en la canción.

# DOS HERMANITAS

vuelven a dormir. Hoy mis manos se despiertan, se levantan y se alejan, dan un salto y

caminando van juntitas a pasear.

Hoy mis manos se saludan, se abrazan Se representa la historia de la que habla la y se besan, o se enojan, se pelean y se canción con las manos, llevando a cabo las acciones de las que habla con las manos. como saludarse. abrazarse. pelear. despertar, etc.

# ¿QUÉ PUEDO HACER CON MIS MANOS?

¿Qué puedo hacer con mis manos? Vamos a ver, vamos a ver. Las palmas hacia arriba, las palmas hacia abajo. Aplaudir con las palmas, y con el dorso, y con el dorso. Dedito con dedito, muy juntitos, muy juntitos. Y ahora los deditos, se ponen a temblar. Para terminar, para terminar, mis manos quietas están.

En cada estrofa las acciones pueden variar, o inventar otras que también involucren acciones con las manos.

#### ESQUEMA CORPORAL

#### YO TENGO

Tengo cabeza, que se mueve, que se mueve; tengo cabeza que yo muevo así...

Tengo mis brazos que se mueven, que se mueven; tengo mis brazos, que yo muevo así...

Tengo mis cejas, que se mueven, que se mueven; tengo mis cejas que yo muevo así...

Tengo pestañas, que se mueven, que se mueven; tengo pestañas que yo muevo así...

#### YO TENGO AQUÍ

Yo tengo aquí mis manos, y así es como se mueven, yo tengo aquí mis pies, también los moveré.

Trala, la la, así es como se mueven, Trala, lara la la, mis manos y mis pies. Trala, trala, tra la, lara la la. Al tiempo que se va cantando se van señalando las partes del cuerpo que se mencionan, y también se mueven. El mismo niño puede ir sugiriendo otras partes del cuerpo y los movimientos correspondientes para continuar con el canto.

Siguiendo las indicaciones de la canción, se puede jugar moviendo la parte del cuerpo que se nombra de una manera acordada previamente; o llevar el ritmo con algún tipo de percusión corporal. Se pueden agregar otras partes del cuerpo pensadas por el niño.

#### PIN-PON

Pin-pon es un muñeco, muy suave de cartón, se lava la carita con agua y con jabón, se desenreda el pelo con peine de marfil, y aunque se de tirones, no llora ni hace así ña, ña. Pin-pon dame la mano, con un fuerte apretón, pues quiero ser tu amigo.

Esta canción sugiere una actuación a lo largo de su duración, determinando acciones con ciertas partes del cuerpo, las cuales el niño va señalando y actuando según se lo va indicando el canto.

#### SIMÓN DICE...

Pin-pon, Pin-pon.

Simon dice que... toques tu cabeza, Simón dice que... levantes tus brazos, toques tus rodillas, Simón dice que... cierres los ojos, etc.

EL JUEGO DEL CALENTAMIENTO Este es el juego del calentamiento hay que seguir las reglas del sargento una mano, un pie, otra mano, otro pie.

A JUGAR CON MI CUERPO Con mis piernas, con mis piernas, dime: ¿qué puedo hacer? Correr, correr, saltar, saltar,... Con mis brazos, con mis brazos, dime: ¿qué puedo hacer? Juguetear, juguetear, volar, volar,... Con mi cabeza, con mi cabeza, dime: ¿qué puedo hacer? Girar, girar, para un lado, para el otro... Con mis pies, con mis pies, dime; ¿qué puedo hacer? Bailar, a un costado y al otro... Con mis ojos, con mis ojos, dime: ¿qué puedo hacer? Mirar, mirar, para arriba, para abajo...

Este juego se trata de que el niño hace lo que se le indica sólo cuando escucha Simón dice que... si no se da la indicación así, no sígue la orden.

Al mismo tiempo que se va cantando, se van siguiendo las indicaciones que se nos dicen, se puede ampliar con otras órdenes, continuando el canto.

Esta canción implica un juego que requiere de la colaboración del terapeuta y el niño, alternando los roles: En un primer momento, el terapeuta, canta la primera parte y pregunta, el niño contesta y actúa la actividad que se índica. Posteriormente, el niño pregunta, y el terapeuta actúa. Se puede ampliar, usando todas las partes del cuerpo, siguiendo el mismo ritmo de toda la canción.

#### EL CIRCO

1.Nos vamos al circo porque la función ya comienza, nos vamos al circo porque la función va a empezar.
-¿Saben cómo hace el payaso?
-No, señor, muéstreme usted.

- -No, serior, indestreme usted.
   -Muy lindo el payaso cuando hace así...
- Nos vamos al circo porque la función ya comienza, nos vamos al circo porque la función va a empezar.
- -¿Saben cómo hace el león?
- -No. señor, muéstreme usted.
- -Muy grande el león cuando hace así...
- Nos vamos al circo porque la función ya comienza, nos vamos al circo porque la función va a empezar.
- -¿Saben cómo hace el equilibrista?
- -No, señor, muéstreme usted.
- -El equilibrista hace así...

Final: Nos vamos del circo, porque la función ya termina; nos vamos del circo, porque la función terminó.

Esta canción plantea un juego que el terapeuta puede iniciar haciendo la pregunta una o más veces, de modo que el niño comprenda la estructura del juego y su organización, así como las posibilidades que se dan, los personajes que pueden representarse, el papel de cada uno va a desempeñar, e indicar en que momento se realizará los movimientos de cada personaje que se nombre y que el otro tendrá que imitar.

#### ORIENTACIÓN ESPACIAL

LA CANCIÓN DE JUAN Ésta es la canción de Juan que se mueve sin cesar, cuando sube la escalera pronto la vuelve a bajar; si la sube muy contento muy contento bajará.

En esta canción representando las acciones de subir y bajar se pueden establecer los espacios de arriba-abajo.

LOS GRANDES ÁRBOLES
Cómo deben ser los árboles,
donde los grandes elefantes pueden
andar,
sin tocar las ramas.
Árbol aqui, árbol allá, y un espacio
quedará
Donde los grandes elefantes puedan
andar,
sin tocar las ramas.

El niño tiene que colocarse en el espacio indicado: aquí-allá, puede cambiarse con adelante-atrás, arriba-abajo, etc.

#### SIMÓN DICE...

Simon dice que te coloques ... arriba. Simón dice que te coloques ... adelante. te coloques abaio. Simón dice que te coloques lejos, etc. Este juego se trata de que el niño hace lo que se le indica sólo cuando escucha Simón dice que... si no se da la indicación asi, no sique la orden.

#### EL CONEJO SALTARÍN

Yo soy un conejo saltarin. Salto hacia adelante y salto para atrás. salto para un lado y salto más.

Esta canción además de representarla, Quiero saltar mucho como un chapulín. indica al niño hacia que espacio debe colocarse, haciendo lo que se le indica.

#### LA ESTRELLITA

Alto, alto desde el cielo la estrellita se cavó despacito voy subiendo para no caerme yo.

El niño puede representar a la estrellita que cayó y luego subir poco a poco, y con esto trabajar los espacios arriba-abajo.

#### ORIENTACIÓN TEMPORAL

#### ARRIBA JUAN

- a. Arriba Juan, arriba Juan, ya cantó el gallito.
- b. ¡Ay! ¡no,mamá!, ¡Ay! ¡no,mamá! es muy tempranito.
- a. Arriba Juan, arriba Juan, vamos a la
- b. ¡Ay! ¡no,mamá!, ¡Ay! ¡no,mamá! me duele la muela.
- a. Arriba Juan, arriba Juan, pasan los soldados.
- b. ¡Ay! ¡si,mamá!, ¡Ay! ¡sí,mamá!, ya estoy levantado.

#### ARRIBA DORMILONES

Arriba dormilones, el cucú ya cantó. Arriba, arriba, el cucú ya cantó. Cucú, cucú, cucú, cucú. Cucú, cucú, cucú, cucú.

En esta canción se establece la relación entre los tiempos y las actividades que se llevan a cabo, así el niño va estableciendo: el levantarse al iniciar el día, el ir a la escuela después de levantarse.

Esta canción relaciona el canto del cucú con la actividad de levantarse, relación de ciertas actividades con determinados tiempos.

#### **OVEJITA BLANCA**

La ovejita blanca, tiene mucho frío, porque sopla el viento y no encuentra abrigo.

Pero a la mañana, cuando salga el sol, sus rayitos tibios, le darán calor.

Se relacionan tiempos con determinadas sensaciones como es el frío con la noche o con el viento, y el calor con el día o con la acción de salir el sol.

#### LOS DIAS DE LA SEMANA

Recojo las moras para comer, para comer, para comer, temprano por la mañana:

Lavo la ropa sucia hoy, sucia hoy, sucia hoy, el lunes por la mañana; Plancho la ropa limpia hoy, limpia hoy, limpia hoy, el martes por la mañana; Hoy es día de trapear, de trapear, de trapear, el miércoles por la mañana; La ropa hay que remendar, remendar, remendar, el jueves por la mañana; Los pisos hoy hay que barrer, que barrer, el viernes por la mañana; Este es el pan para hornear, para hornear, el sábado por la mañana;

Esta canción sugiere la representación de cada una de las acciones que se menciona para cada día. Las actividades que se relacionan con cada uno de los días de la semana, se refieren a acciones que el niño ve en su casa, por lo que de esta manera, la mamá puede organizar así la semana para que al niño se le ayude a estructurar los días de la semana, y saber que día es de acuerdo a la actividad que se esta lievando a cabo.

#### LATERALIDAD

# ¿QUÉ HACEN MIS MANOS?

Hoy es día de rezar, descansar, y rezar, domingo por la mañana.

Si mis manos se miraran se querrian un poco más, entonces se besarían y saldrían a jugar.

Pero a una de mis manos yo no sé qué le pasó, pues de pronto dio un salto

y a la otra le pegó.

Se pelearon un buen rato hasta que una se cansó, y apoyándose en el suelo

despacito se durmió.

Pero pronto arrepentida a su amiga acarició, prometió no pelear nunca y muy fuerte la abrazó.

Con esta canción, se puede representar toda la historia utilizando ambas manos al mismo tiempo y cada una cuando se hable solo de una mano, alternando para cada acción la mano izquierda y la mano derecha.

# MOTRICIDAD BUCOFACIAL

#### EL SAPITO

El sapito hace mmm, ahh. El sapito hace mmm, ahh.

El sapito hace mmm, ahh.

Con esta canción se logra el movimiento de la lengua, adentro enseguida que se dice mmm, y afuera enseguida de que se dice ahh.

#### PEDRO, EL CONEJITO

Pedro el conejito tenía una mosca en la nariz.

Pedro el conejito tenía una mosca en la nariz.

La espantó y la mosca voló. La espantó y la mosca voló.

Se indican los gestos que se hacen, como el arrugar la nariz, como si se tuviera una mosca, y después representar que se le espanta y con las manos hacer el movimiento de que una mosca vuela.

#### SI TU TIENES GANAS

Si tú tienes ganas de cantar, tralalá: si tú tienes ganas de cantar, tralala. no te quedes con las ganas de cantar. tralalá.

Si tú tienes ganas de reir, ja ja ja ... Si tú tienes ganas de llorar, buuuu... Si tú tienes ganas de bailar, cha.cha.cha... Si tú tienes ganas de aplaudir, clap.clap... Del mismo modo, maullar, ladrar, etc.

En cada caso, de acuerdo con la estrofa, se representarán con aestos. mimica Si tú tienes la razón, y no hay oposición movimientos los estados de ánimo, las acciones o las imitaciones correspondientes.

#### RELAJACIÓN

#### EL COOUÍ

El coqui, el coqui a mi me encanta. es tan duice el cantar del coquí. Por las noches al ir a acostarme. me adormece cantándome así: coqui, coqui, coqui, qui, qui, coqui, coqui, coqui, qui, qui.

Esta canción nos sirve para que en el momento de trabajar esta área, se relaje con la canción.

#### SENTADO A LA ORILLA

Sentado en la orilla, me gusta pescar, sentado en la orilla, me gusta pescar, hay peces dorados y azul es el mar. hay peces dorados y azul es el mar.

Con esta canción podemos hacer que el niño una vez que esta relaiado, se imagine lo que se le menciona en la canción.

#### RITMO

#### CUCÚ

Cu-cú, cu-cú, cantaba la rana,
Cu-cú, cu-cú, debajo del agua,
Cu-cú, cu-cú, pasó un caballero,
Cu-cú, cu-cú, de capa y sombrero;
Cu-cú, cu-cú, pasó una señora,
Cu-cú, cu-cú, con falda de cola;
Cu-cú, cu-cú, pasó una niña malcriada,
Cu-cú, cu-cú, llevando ensalada;
Cu-cú, cu-cú, pasó un marinero,
Cu-cú, cu-cú, vendiendo romero;
Cu-cú, cu-cú, vendiendo romero;
Cu-cú, cu-cú, no le quisó dar;
Cu-cú, cu-cú, se metió en el agua,
Cu-cú, cu-cú, se echó a revolcar.

El niño debe seguir el ritmo, que debe ser a la velocidad de sus posibilidades, para que el diga la primer parte de cada verso (cu-cú, cu-cú), cuando finalice, debe continuar con la primer parte del segundo, así hasta terminar, siguiendo la secuencia rítmica.

#### CON MI SERRUCHO

Con mi serrucho, serrucho, serrucho con mi serrucho, serrucho yo.
Con mi martillo, martillo, martillo con mi martillo, martillo yo.
Con mis tijeras, tijeras, tijeras con mis tijeras, corto yo.

Se debe seguir la secuencia rítmica con los movimientos de representación que sugiere la canción.

#### **MATARILERILERO**

- -Amo-ato matarilerilero,
- -¿Qué quiere usted?, matarilerilero.
- -Yo quiero un paie, matarilerilero.
- Escoja usted, matarilerilero.
- -Yo escojo a ...., matarilerilero.-¿ Qué nombre le pondremos?,
- -¿Que nombre le pondremos?, matarilerilero.
- -Le pondremos ...., matarilerilero.
- -Ese nombre no le agrada, matarilerilero.

El niño debe seguir la secuencia que se presenta con cada verso, ya que se va alternando cada uno de los versos, uno el terapeuta y otro el niño. Colocados de frente, al momento de cantar el verso se avanza hacia adelante y el otro tiene que retroceder y así sucesivamente.

#### PRODUCCIÓN DEL SONIDO

#### LAS VOCALES

las cinco vocales van a desfilar. Primero verán, que pasa la a con sus dos patitas muy abiertas al pasar. Luego la e, el palo de enmedio es más chico como ves. Le sigue la i y luego la o una flaca y otra gorda porque va comió. Y luego hasta atrás llego la u

Que todos los niños estén muy atentos, Con esta canción se motiva al niño a que produzca cada una de las vocales en el momento de que se indica completando el cada verso, además de representar las acciones que se mencionan.

# como la cuerda con la que saltas tú. VA MARCHANDO EL TRENECITO

Va marchando el trenecito. llevando muchos vagones: y la máquina se apura. chucu chucu chucu chucu, chú, uuuuuuu...

Para la producción de la combinación de sílabas usamos esta canción cambiando las vocales, el terapeuta canta el principio, y el niño canta el final, con la vocal determinada previamente.

# AUTOMATIZACIÓN DEL SONIDO

#### VAMOS A CANTAR

Num num nununununu, nu nu, nu nu nu.

Asi yo canto, diciendo nu nu diciendo nu nu, sin descansar. Así yo canto, diciendo nu nu diciendo nu nu nu nu nu nu nu.

Vamos, vamos a cantar diciendo nu nu. En cada repetición de esta canción se incluyen sílabas simples o compuestas como nu, nu, plo,plo. También se pueden incluir otros fonemas, combinando dos silabas o con palabras cortas.

#### LA ORQUESTA

Yin, yin, hace el violin; trin, trin, trin el guitarrin. Zum, zum el contrabajo. ta, ta, ta la trompeta.

Una vez que el niño puede producir las silabas, el canta el inicio del verso y el terapeuta lo termina,

#### LENGUAJE DIRIGIDO

#### LOS POLLITOS

Cinco pollitos tiene mi tia; uno le salta, otro le pía v otro le canta la sinfonía.

CHOCOLATE Chocolate, Molinillo,

corre, corre, que te pillo.

#### UN ELEFANTE

Un elefante se balanceaba, sobre la tela de una araña, como veía que resistía, fue a llamar a otro elefante. Dos elefantes...

#### CUCÚ

Cu-cú, cu-cú, cantaba la rana,
Cu-cú, cu-cú, debajo del agua,
Cu-cú, cu-cú, pasó un caballero,
Cu-cú, cu-cú, de capa y sombrero;
Cu-cú, cu-cú, pasó una señora,
Cu-cú, cu-cú, con falda de cola;
Cu-cú, cu-cú, pasó una niña malcriada,
Cu-cú, cu-cú, llevando ensalada;
Cu-cú, cu-cú, pasó un marinero,
Cu-cú, cu-cú, vendiendo romero;
Cu-cú, cu-cú, le pidió un ramito,
Cu-cú, cu-cú, se metió en el agua,
Cu-cú, cu-cú, se echó a revolcar.

Al ser una canción con oraciones muy pequeñas se motiva al niño para que la repita verso a verso, hasta que la pueda cantar sólo

Al ser una canción con oraciones muy pequeñas se motiva al niño para que la repita verso a verso, hasta que la pueda cantar sólo.

Con esta canción el niño puede ir repitiendo cada verso a la vez que representa la canción. También se trabajan los números, ya que el niño tiene que ir en orden ascendente hasta donde pueda.

Una vez que el niño puede producir la mayoría de las sílabas se le pide que vaya repitiendo cada uno de los versos y de esta manera automatizar palabra as ya estructuradas en una oración completa.

#### LENGUAJE ESPONTÁNEO

#### EL PATIO DE MI CASA

El patio de mi casa es particular: se llueve y moja, como los demás; Agáchense y vuélvanse a agachar, que las marineritas se vuelven a la mar. Una vez que puede tener un lenguaje continuo se juegan rondas, llevando a cabo las acciones mientras el niño va cantando. Esto le dará más continuidad a su lenguaje.

# A LA VÍBORA DE LA MAR

por aqui pueden pasar, los de adelante corren mucho

A la víbora, vibora de la mar, de la mar Al jugar, el niño va cantando lo que le da más agilidad al momento de hablar.

# A LA RUEDA

A la rueda, rueda, de San Miguel, San Miguel, todos cargan su caja de miel, a lo seguro, a lo seguro, que se voltee ....

El practicar con estas rondas, es una manera de que el niño adquiera un mejor lenguaje espontáneo y de una manera divertida.