

17  
29m

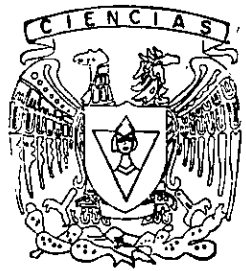


# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE CIENCIAS

## "SOLUCION DE SISTEMAS DE ECUACIONES LINEALES DE VANDERMONDE"

T E S I S  
Que para obtener el título de  
M A T E M A T I C O  
p r e s e n t a  
CARLOS GOMEZ ALONSO



Director de Tesis: **DOCTOR CARLOS J.E. SIGNORET POILLON**



México, D. F.  
FACULTAD DE CIENCIAS  
SECCION ESCOLAR

257592

1998

TESIS CON  
FALLA DE ORIGEN



Universidad Nacional  
Autónoma de México



## **UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso**

### **DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL**

Todo el material contenido en esta tesis está protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AVENIDA DE  
MEXICO

M. en C. Virginia Abrín Batule  
Jefe de la División de Estudios Profesionales de la  
Facultad de Ciencias  
Presente

Comunicamos a usted que hemos revisado el trabajo de Tesis:

"SOLUCION DE SISTEMAS DE ECUACIONES LINEALES DE VANDERMONDE"

realizado por CARLOS GOMEZ ALONSO

con número de cuenta 7962043-7 , pasante de la carrera de MATEMATICO

Dicho trabajo cuenta con nuestro voto aprobatorio.

Atentamente

Director de Tesis DOCTOR CARLOS J.E. SIGNORET POILLON

Propietario

Propietario M. en C. JOSE WILLIAM GALLARDO

Propietario M. en C. ALEJANDRO BRAVO MOJICA

Suplente M. en C. EDGAR RENE HERNANDEZ MARTINEZ

Suplente ACT. MA. del ROSARIO ESPINOZA

Consejo Departamental de Matemáticas

DOCTOR MANUEL FALCONI MAGAÑA

CONSEJO DEPARTAMENTAL

UNIVERSIDAD NACIONAL

*Carlos J.E. Signoret Poillon*  
*Jose William Gallardo*  
*Alejandro Bravo Mojica*  
*Edgar Rene Hernandez Martinez*  
*Rosario Espinoza*

## CONTENIDO

- 0. Introducción
  - I. Método de Newton para Interpolación Polinomial
  - II. Diferencias Divididas
  - III. Factorización de Matrices
  - IV. Método de Horner
  
  - 1. Caso No-Confluyente
    - 1.1 Algoritmos
      - 1.1.1 Dual
      - 1.1.2 Primal
    - 1.2 Desarrollo de procedimientos
    - 1.3 Algoritmos Progresivos
      - 1.3.1 Dual
      - 1.3.2 Primal
    - 1.4 Desarrollo de procedimientos progresivos
  
  - 2. Caso Confluyente
    - 2.1 Algoritmos
      - 2.1.1 Dual
      - 2.1.2 Primal
    - 2.2 Desarrollo de procedimientos
  
  - 3. Ejemplos
- Apéndice A. Comentarios sobre la eficiencia de los algoritmos.
- Apéndice B. Programación de los Algoritmos
- Bibliografía

## 0. Introducción

La resolución de sistemas de ecuaciones lineales es un problema clásico en el álgebra. Aunque desde el punto de vista teórico este problema ha sido totalmente resuelto, desde el punto de vista operativo continúa siendo objeto de estudio y fuente de ideas y algoritmos. Diversos métodos se han propuesto para resolver sistemas de ecuaciones lineales que tienen algún tipo particular; dentro de estos tipos especiales se encuentran los *Sistemas de Vandermonde* (por Vincent Théophile Vandermonde, matemático francés del siglo XVI).

Una matriz  $V$  de la forma

$$V = V(\alpha_0, \dots, \alpha_n) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha_0 & \alpha_1 & \dots & \alpha_n \\ \alpha_0^2 & \alpha_1^2 & \dots & \alpha_n^2 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \alpha_0^n & \alpha_1^n & \dots & \alpha_n^n \end{bmatrix}, \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$$

es llamada una *matriz de Vandermonde* y un sistema de ecuaciones lineales de la forma  $Vx = b$  (sistema *primal*) ó  $V^T a = f$  (sistema *dual*) es llamado un *sistema de ecuaciones lineales de Vandermonde*.

Por el tipo especial de la matriz de Vandermonde, la resolución de estos sistemas es particularmente cómoda en el ambiente de los métodos numéricos, principalmente mediante el uso de la interpolación de Newton.

En el año de 1967 un trabajo fué desarrollado y publicado por C. Ballester & V. Pereyra sobre construcción de aproximaciones discretas [1] a partir del cual fué deducido un método con el objeto de encontrar solución al sistema de ecuaciones lineales con coeficientes de tipo polinomial. Dicho método fué posteriormente implementado y mejorado [2], requiriendo menos memoria y ejecutando el proceso en menor tiempo. También Galimberti & Pereyra [6] utilizaron este mismo método para la resolución de sistemas de Vandermonde.

Si en la matriz de Vandermonde  $V$  aparecen algunos argumentos  $\alpha_i$  repetidos, entonces decimos que estamos en el caso *confluente*. Si se ha resuelto un sistema de Vandermonde de tamaño  $n \times n$  y se agrega un nuevo

argumento, es decir , se agrega a la matriz del sistema la última columna y el último renglón (obteniendo así una matriz  $(n+1) \times (n+1)$ ) decimos que estamos en el caso *progresivo*.

Estudios publicados en los años siguientes ( [2],[3] y [4] ) muestran los algoritmos para los distintos casos de sistemas de Vandermonde. Aunque estos procesos son esencialmente iterativos, tienen un gran contenido algebraico, en especial el algoritmo que se usa en el caso *primal* donde la matriz original es reducida a la forma de bloques triangulares ( $PA=LU$ ) con bloques diagonales.

En los primeros apartados (I,II,III,IV) del presente trabajo, presentamos los prerequisites, es decir, el material concerniente a interpolación de Newton, diferencias divididas, descomposición  $PA=LU$  de una matriz, y el esquema de Horner.

Luego en el capítulo 1 tratamos los sistemas no-confluentes en sus dos casos, dual y primal, así como también los algoritmos progresivos. En el capítulo 2 tratamos con sistemas confluentes, también en sus dos casos, primal y dual.

En cada capítulo hemos optado por presentar los algoritmos mediante un proceso general y luego un desarrollo de procedimientos. En el capítulo 3 presentamos ejemplos particulares numéricos. También presentamos un breve análisis de la eficiencia de los algoritmos desarrollados; Apéndice A.

Finalmente, presentamos la implementación de los algoritmos de este trabajo, éstos se codificaron en lenguaje de programación FORTRAN IV y se ejecutaron en una computadora del tipo PC-386 con tarjeta de coprocesador matemático 80387.

## I. Método de Newton para Interpolación Polinomial

Supongamos que tenemos una tabla con  $n+1$  valores numéricos  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  de la gráfica de una función real dada

$$y = f(x)$$

representados así, donde los  $x_i$  son diferentes entre sí :

$x$	$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
$y$	$y_0$	$y_1$	$\dots$	$y_n$

Podemos aproximar  $f(x)$  con una función polinomial  $p(x)$ .  $p(x)$  es usado para aproximar  $f(x)$ . Entonces podemos determinar un polinomio  $P_n(x_i) = y_i$  de grado máximo  $\leq n$  que involucre las funciones de valor  $y_i$  para calcular los coeficientes en la *Interpolación polinomial* determinados por

$$P_n(x_i) = y_i$$

El problema de Interpolación es encontrar una curva polinomial  $y = p(x)$  que pase por los puntos de coordenadas  $(x_i, y_i)$ ,  $0 \leq i \leq n$ .

Estas parejas de puntos se encuentran localizados en el plano cartesiano. Se trata de esbozar una curva que satisfaga todos los puntos, o más bien que contenga los  $n+1$  puntos. Esto equivale a determinar un polinomio tal que para todos los puntos  $x_i$ ,  $i = 0, \dots, n$  tome su correspondiente valor  $y_i$  para cada uno de los  $n+1$  diferentes valores de  $x_i$ .

El polinomio puede variar según el numero de puntos. i.e. para  $n = 1$ , podemos tener un polinomio de grado cero, puesto que esto es un sólo punto  $p(x_0) = y_0$ ; para  $n = 2$ , o sea dos puntos, tenemos una función lineal, la recta que pasa por dos puntos dados y que forman el polinomio :

$$p(x) = y_0 + \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}(x - x_0)$$

En general para  $n$  puntos podemos tener un polinomio de grado  $n-1$ .

Supongamos que tenemos los  $n+1$  puntos de los que hablamos en el plano cartesiano  $p_0, p_1, \dots, p_n$ .

A lo que queremos llegar es a encontrar un polinomio  $p(x)$  tal que la curva  $y = p(x)$  contenga todos los puntos. Una función polinomial que es igual a la función de aproximación en un número especificado de puntos, es llamada *interpolación polinomial*.

Una forma de plantear dicho polinomio es iterativamente :

$$p(x) + c(x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_k) \quad (*)$$

es un polinomio que pasa por los primeros  $k$ -puntos, entonces necesitamos ajustar el parámetro  $c$ ,  $c \in \mathbb{R}$ , con la finalidad de incluir el nuevo valor  $y_{k+1}$  en  $x_{k+1}$ . Entonces :

$$p(x_{k+1}) + c(x_{k+1} - x_0)(x_{k+1} - x_1)\dots(x_{k+1} - x_k) = y_{k+1}$$

El valor  $c$  puede irse obteniendo con este razonamiento inductivo, ya que  $x_{k+1} - x_i$  para  $0 \leq i \leq k$ , no puede ser cero pues todos los  $x_i$ 's son distintos. Aquí se observan dos situaciones:

Primero, que el polinomio empieza en grado cero y que cuando incrementamos un paso en este razonamiento inductivo, se incrementa en "uno" el grado del polinomio.

Segundo, que hay unicidad del polinomio  $p$  si este es de grado mínimo

Demostraremos a continuación dichas observaciones ; supongamos que existe otro polinomio  $q$  diferente a  $p$  ( $q$  es de grado a lo más  $n-1$ ) y además satisface:  $q(x_i) = y_i$  para  $1 \leq i \leq n$ ; como la diferencia de polinomios es también un polinomio,  $p - q$  es un polinomio de grado a lo más  $n-1$  que toma el valor de cero en los  $x_0, \dots, x_n$ .

Pero un polinomio diferente de cero y con grado  $n-1$ , puede tener a lo más  $n-1$  raíces. La conclusión es que  $p = q$ , lo cual establece la unicidad de  $p$ . Por lo tanto el polinomio de grado  $n-1$  que pasa por todos los  $n$  diferentes puntos en el plano cartesiano, es único.

La construcción de la interpolación polinomial anterior se conoce como el *algoritmo de Newton para interpolación*.



Lo que observamos en el procedimiento al ir calculando cada una de las nuevas  $c$ 's, es que el nuevo polinomio es obtenido según el algoritmo, a partir de su predecesor agregándole un nuevo término. También lo que se ve es que cuando un nuevo término se agrega, se repiten todos los anteriores:

$$p(x) = p_0(x) + c_1(x - x_0) + c_2(x - x_0)(x - x_1) + c_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2).$$

Tratando de hacerlo eficiente;  $(x - x_0)$  se repite en todos los términos, excepto en el primero;  $(x - x_1)$  se repite a partir del siguiente término y para todos los subsiguientes, veámoslo así más claro

$$p(x) = c_0 + c_1[(x - x_0)] + c_2[(x - x_0)(x - x_1)] + c_3[(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)] + \dots \\ \dots + c_n[(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_{n-1})],$$

ésto, en una fórmula compacta queda:

$$p(x) = c_0 + \sum_{i=1}^n c_i \left[ \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j) \right]$$

Regresando a lo observado en el párrafo anterior, en donde se repiten los términos, factorizando los términos iguales queda:

$$p(x) = c_0 + (x - x_0) \left[ c_1 + (x - x_1) \left[ c_2 + (x - x_2) \left[ c_3 + (x - x_3) \left[ c_4 + \dots (x - x_{n-1}) [c_n] \right] \right] \right] \right]$$

lo que es equivalente a

$$p(x) = \left[ \dots \left[ [c_n(x - x_{n-1}) + c_{n-1}] (x - x_{n-2}) + c_{n-2} \right] \dots \right] (x - x_0) + c_0$$

Si queremos evaluar  $p(t)$  en un punto  $t$ ,  $t \in \mathbb{R}$ , empezamos del corchete más interno, al más externo hasta acabar. Ilustrando esto:

$$v_1 = c_n$$

$$v_2 = v_1(t - x_{n-1}) + c_{n-1}$$

$$v_3 = \left[ \underbrace{v_1(t - x_{n-1}) + c_{n-1}}_{v_2} \right] (t - x_{n-2}) + c_{n-2}$$

$$v_4 = \left[ \underbrace{v_1(t - x_{n-1}) + c_{n-1} \left[ (t - x_{n-2}) + c_{n-2} \right]}_{v_3} \right] (t - x_{n-3}) + c_{n-3}$$

$$\vdots$$

$$v_n = v_{n-1}(t - x_0) + c_0$$

Entonces la cantidad  $v_n$  es ahora  $p(t)$ . Si tenemos los puntos  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , y asumimos que son diferentes, entonces establecemos que para cada  $n=1, 2, 3, \dots$ , existe un único polinomio  $p_{n-1}$  de grado  $\leq n-1$  que interpola éstos puntos.

Entonces un nuevo polinomio se puede expresar en términos del polinomio anterior más un nuevo término. Así:

$$p_{n-1}(x) = p_{n-2}(x) + c_n(x - x_0) \dots (x - x_{n-1})$$

de aquí observamos que los polinomios son inducidos a partir del anterior al ir aproximando la función  $y = f(x)$  sobre el intervalo  $(x_0, x_n)$  y que satisface

$$p_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

$$f(x_0) = c_0$$

$$f(x_1) = c_0 + c_1(x_1 - x_0)$$

$$f(x_2) = c_0 + c_1(x_2 - x_0) + c_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)$$

$$\vdots$$

$$f(x_n) = c_0 + c_1(x_n - x_0) + c_2(x_n - x_0)(x_n - x_1) + \dots + c_n(x_n - x_0) \dots (x_n - x_{n-1})$$

Aquí  $c_0$  depende de  $f(x_0)$

$c_1$  depende de  $f(x_0)$  y  $f(x_1)$

$c_2$  depende de  $f(x_0)$ ,  $f(x_1)$  y  $f(x_2)$

$\vdots$

$c_n$  depende de  $f(x_0), f(x_1), f(x_2) \dots f(x_n)$

A final de cuentas  $c_n$  depende de  $f$  en los puntos  $x_0, x_1, \dots, x_n$ . Una notación alterna es  $c_n = f[x_0, x_1, \dots, x_n]$

Una forma de calcular explícitamente las constantes  $c_i$  se da en el próximo apartado.

## II. Diferencias Divididas

Las diferencias divididas son expresiones funcionales que ayudan a establecer el polinomio de interpolación. Este método fué diseñado para utilizar técnicas recursivas aunque no necesariamente para el uso de una computadora.

Supongamos que  $p_n(x)$  es un polinomio de grado a lo más  $n$  que coincide con la función  $f$  en los puntos  $x_0, x_1, \dots, x_n$  (todos los puntos distintos).

Una forma de representar a  $p_n(x)$  es:

$$p_n(x) = c_0 + c_1(x-x_0) + c_2(x-x_0)(x-x_1) + \dots + c_n(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{n-1}) \quad (**)$$

siendo  $c_i$  valores constantes  $i = 0, 1, \dots, n$ .

Ahora, para encontrar la constante  $c_0$  se evalúa (\*\*) en el primer punto  $x_0$ ; éste es únicamente el término constante  $c_0$ ,

$$c_0 = p_n(x_0) = f(x_0).$$

De la misma manera, al evaluar el siguiente punto  $x_1$ , los términos diferentes de cero son el término constante  $c_0$  y el término lineal

$$f(x_0) + c_1(x_1 - x_0) = p_n(x_1) = f(x_1)$$

de esta manera

$$c_1 = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{(x_1 - x_0)}$$

y llegamos a la notación de lo que es la *segunda diferencia dividida*.

Entonces, inicialmente, la diferencia dividida cero es la función  $f$  evaluada en el punto  $x_0$  y queda de la siguiente manera

$$f[x_i] = f(x_i)$$

y en lo que respecta a las siguientes, las definimos inductivamente. Así, la diferencia dividida de  $x_i$  y  $x_{i+1}$  que se denota como  $f[x_i, x_{i+1}]$  está dada por

$$f[x_i, x_{i+1}] = \frac{f[x_{i+1}] - f[x_i]}{x_{i+1} - x_i}$$

Cuando han sido encontradas las primeras  $(k-1)$  diferencias divididas  $f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+k-1}]$  y  $f[x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+k-1}, x_{i+k}]$ , entonces ha sido determinada la  $k$ -ésima diferencia dividida bajo  $f$  en los puntos  $x_i, x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+k}$  quedando así

$$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+k-1}, x_{i+k}] = \frac{f[x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+k}] - f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k-1}]}{x_{i+k} - x_i}$$

para  $i = 0, 1, \dots, n$

Entonces la expresión (\*\*\*) se puede representar nuevamente

$$p_n(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x-x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x-x_0)(x-x_1) + \dots \\ \dots + f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n](x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{n-1}) \quad (***)$$

Esto equivale a decir que las constantes  $c_i$  para  $i = 0, \dots, n$  tienen una representación de la siguiente manera

$$\begin{aligned} c_0 &= f[x_0] \\ c_1 &= f[x_0, x_1] \\ c_2 &= f[x_0, x_1, x_2] \\ &\vdots \\ c_n &= f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n] \end{aligned}$$

de esta forma para cualquier valor  $k$ ,  $0 \leq k \leq n$ ;  $c_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k]$ .

La expresión (\*\*\*) puede ser representada así

$$p_n(x) = f[x_0] + \sum_{k=1}^n f[x_0, x_1, \dots, x_k](x-x_0)\dots(x-x_{k-1})$$

y ésta es la fórmula de Newton para interpolación, donde  $c_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k]$  es la  $k$ -ésima diferencia dividida y también es el coeficiente de  $x^{k-1}$  en el polinomio  $p_{k-1}$ .



La matriz  $A$  es no-singular  $|A| \neq 0$ , y tiene igual número de elementos en filas y columnas.

Consideramos la matriz triangular inferior  $L = (l_{ij})$  definida como aquella matriz que para cada

$$l_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{cuando } i = 1, 2, \dots, j-1 \\ 1, & \text{cuando } i = j \\ m_{ij}, & \text{cuando } i = j+1, j+2, \dots, n \end{cases}$$

donde el elemento  $i, j$  de la matriz final calculada se llega a el mediante el método de eliminación gaussiana y  $m_{ij}$  es el multiplicador

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ -m_{31} & -m_{32} & 1 & & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \ddots & \\ -m_{n1} & -m_{n2} & \dots & -m_{nn-1} & 1 \end{bmatrix}$$

Denotamos por  $e_1, e_2, \dots, e_n$ , las operaciones elementales entre filas, y  $E_i$  las matrices asociadas a esas operaciones, para  $i = 1, 2, \dots, n$

Consideramos la matriz triangular superior  $U = (u_{ij})$  de  $n \times n$  definida como cierta matriz que tiene ceros por debajo de la diagonal principal es decir, para cada

$$u_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{cuando } i = j+1, j+2, \dots, n \\ a_{ij}, & \text{cuando } i = 1, 2, \dots, j \end{cases}$$

Una matriz diagonal es a la vez triangular superior e inferior. Estas forman parte de los tipos especiales de matrices.

$$U = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \cdots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & & u_{3n} \\ 0 & 0 & & \ddots & \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & u_{nn} \end{bmatrix}$$

Supongamos que  $V$  es una matriz no singular que puede llevarse a la forma triangular (superior)  $U$  mediante el uso de operaciones elementales de filas,  $V$  puede triangularizarse.

Las operaciones elementales entre filas en el algoritmo de triangularización son las que denotamos anteriormente como  $e_1, e_2, \dots, e_n$ , las inversas de dichas operaciones elementales en orden inverso sobre la matriz identidad  $I$  genera la matriz  $L$

$$L = E_1^{-1} E_2^{-1} \cdots E_n^{-1} I$$

donde  $E_1, \dots, E_n$  son las matrices asociadas a las operaciones elementales  $e_i$ ;  $i = 1, 2, \dots, n$ . Por otro lado éstas mismas operaciones elementales  $e_1, e_2, \dots, e_n$ , transforman la matriz original  $V$  en una matriz triangular superior  $U$

$$E_n E_{n-1} \cdots E_2 E_1 V = U$$

Ahora, despejando la matriz  $V$  en la expresión anterior llegamos a :

$$V = (E_1^{-1} E_2^{-1} \cdots E_n^{-1}) U = (E_1^{-1} E_2^{-1} \cdots E_n^{-1} I) U = LU$$

que no es otra cosa que la descomposición "L U" de la matriz  $V$ , que en definitiva se redujo a dos sistemas triangulares: a una sustitución directa ( $Lc = b$ ) y a otra regresiva ( $Ux = c$ ). Lo anterior solo se aplica a matrices no singulares y que puedan triangularizarse sin necesidad de intercambiar filas. Es cuando se nombran las matrices *factorizables*  $LU$ .



A continuación damos un ejemplo: Resolver el sistema:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{bmatrix}$$

A través de las siguientes operaciones elementales se obtiene la matriz triangular superior  $U$

- 1.- Restar al 2o. renglón el 1o. multiplicado por 2.
- 2.- Restar al 3o. renglón el 1o. multiplicado por -1.
- 3.- Restar al 3o. renglón el 2o. multiplicado por -3.

Una vez que se aplicaron estos pasos, el resultado es

$$Ux = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ -4 \end{bmatrix}$$

Hasta aquí cabe decir que queda una sustitución regresiva.

Veamos ahora que mediante las matrices elementales, haciendo uso de los multiplicadores (en el paso No.1 fué el 2; en el paso No.2 fué el -1; y en el paso No.3 fué el -3. De otra manera  $m_{12} = 2, m_{13} = -1, m_{23} = -3$ . Y utilizando una matriz identidad  $I$ , se procede :

Se sustituye el cero por el multiplicador intercambiándole los subíndices y cambiando el signo

$$m_{12} = 2, \text{ la matriz elemental es } E_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ contiene al elemento } -m_{21} = 2$$

$$m_{13} = -1, \text{ la matriz elemental es } E_{31} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ contiene al elemento } -m_{31} = -1$$

$$m_{23} = -3, \text{ la matriz elemental es } E_{32} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \text{ contiene al elemento } -m_{32} = -3$$

Las tres operaciones elementales que convierten a  $V$  en  $U$  representadas en forma de matrices, son  $E_{32}E_{31}E_{21}V = U$ , al igual con los términos no homogéneos  $E_{32}E_{31}E_{21}b = c$ . Sería bueno tener una sola matriz  $E$  que convierta de una sola vez a  $V$  y  $b$  en  $U$  y  $c$  respectivamente.

$$\text{Esta matriz es } E_{32}E_{31}E_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -5 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

y para regresar de la matriz  $U$  a la matriz  $V$ , se hace lo siguiente: si en la operación elemental  $e_1$  de la matriz  $E_{21}$  se restó al segundo renglón el doble del primero, pues ahora se le suma al segundo, el doble del primero. Se inicia poniendo la matriz identidad primeramente y efectuando operaciones elementales

$$E_{21}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} E_{31}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} E_{32}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

Haciendo el producto  $E_{21}E_{21}^{-1} = I$ , cada matriz elemental tiene su inversa. De la misma forma, la segunda y tercera matrices elementales pueden invertirse sumando lo que fué restado en los pasos ii) y iii).

Regla general: las inversas vienen en el orden opuesto a la sucesión original de operaciones.

$$V = E_{21}^{-1}E_{31}^{-1}E_{32}^{-1}U$$

Se puede sustituir  $U = E_{32}E_{31}E_{21}V$  en esta ecuación y ver que está correcto el orden de las matrices. Entonces la matriz  $L$  que lleva a  $U$  de regreso a  $V$  tiene que ser el producto de las matrices que invierten cada paso individual

$$L = E_{21}^{-1}E_{31}^{-1}E_{32}^{-1}$$

Así que  $V = LU$  y esta matriz  $L$  es la clave de la Eliminación Gaussiana; es el vínculo entre la matriz  $V$  con la que comenzamos y la matriz  $U$  a la que llegamos.

Siendo  $L$  una matriz triangular inferior, vemos que por abajo de la diagonal principal están los multiplicadores 2,-1 y -3 usados en los tres pasos de la eliminación gaussiana. Obtenemos :

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & -3 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad U = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#### IV. Método de Horner

Cuando en el método de Horner se hacen los cálculos a mano, se construye una tabla, usando la "división sintética". En el presente trabajo, siendo  $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$  un polinomio de grado  $n$ , obtenemos los coeficientes  $a_i$ , constantes del polinomio  $P$ .

En dicho método, se construyen polinomios  $f_0(x), f_1(x), f_2(x), \dots$ . Una vez conocido  $f_i(x)$ , puede obtenerse  $a_{i+1}$ , y una vez obtenida  $a_{i+1}$  podemos obtener  $f_{i+1}(x)$ . El método queda descrito una vez que se describan cómo obtener:  $f_i(x)$ ,  $a_{i+1}$  conocido  $f_i(x)$  y,  $f_{i+1}(x)$  conocidos  $f_i(x)$  y  $a_{i+1}$ . Pensemos en un polinomio  $f(x)$  de grado  $n$  y un complejo  $a$  y hagamos la siguiente serie de divisiones:

$$\begin{aligned} f(x) &= (x-a)f_1(x) + b_0 \\ f_1(x) &= (x-a)f_2(x) + b_1 \\ &\dots \\ f_{n-1}(x) &= (x-a)f_n(x) + b_{n-1} \end{aligned}$$

entonces el polinomio puede expresarse en la forma  $f(x) = \sum_{i=0}^n b_i (x-a)^i$ , en

donde  $b_0$  es el resto de la división de  $f(x)$  entre  $x-a$ ;  $b_1$  el resto de la división del cociente de esa primera división entre  $x-a$ ;  $b_2$  el resto de la división del nuevo cociente entre  $x-a$ , etc.

**TEOREMA (Método de Horner)** Sea

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 \quad \text{y} \quad b_n = a_n$$

si

$$b_k = a_k + b_{k+1} x_0 \quad \text{para} \quad k = n-1, n-2, \dots, 1, 0,$$

entonces  $b_0 = P(x_0)$ . Además, si

$$Q(x) = b_n x^{n-1} + b_{n-1} x^{n-2} + \dots + b_2 x + b_1,$$

entonces

$$P(x) = (x - x_0)Q(x) + b_0$$

*Demostración*

$$\begin{aligned}
 \text{Por definición } (x - x_0)Q(x) + b_0 &= (x - x_0)(b_n x^{n-1} + b_{n-1} x^{n-2} + \dots + b_2 x + b_1) + b_0 \\
 &= b_n x^n + b_{n-1} x^{n-1} + \dots + b_2 x^2 + b_1 x - (b_n x_0 x^{n-1} + \dots + b_2 x_0 x + b_1 x_0) + b_0 \\
 &= b_n x^n + (b_{n-1} - b_n x_0) x^{n-1} + \dots + (b_1 - b_2 x_0) x + (b_0 - b_1 x_0)
 \end{aligned}$$

Por hipótesis del teorema,

$$b_n = a_n \quad \text{y} \quad a_k = b_k - b_{k+1} x_0 \quad \text{así que}$$

$$(x - x_0)Q(x) + b_0 = P(x) \quad \text{y} \quad b_0 = P(x_0).$$

**CAPITULO 1**  
**CASO NO-CONFLUENTE**



$$\det V_n = \begin{vmatrix} 1 & \alpha_0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & \alpha_1 & \alpha_1^2 - \alpha_0 \alpha_1 & \cdots & \alpha_1^{n-1} - \alpha_0 \alpha_1^{n-2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n & \alpha_n^2 - \alpha_0 \alpha_n & \cdots & \alpha_n^{n-1} - \alpha_0 \alpha_n^{n-2} \end{vmatrix}, \text{ luego hacemos cero en la 2a.}$$

$$\text{columna y renglón primero : } \det V_n = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & \alpha_1 - \alpha_0 & \alpha_1^2 - \alpha_0 \alpha_1 & \cdots & \alpha_1^{n-1} - \alpha_0 \alpha_1^{n-2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n - \alpha_0 & \alpha_n^2 - \alpha_0 \alpha_n & \cdots & \alpha_n^{n-1} - \alpha_0 \alpha_n^{n-2} \end{vmatrix}$$

de esta manera podemos eliminar el primer renglón de la matriz, quedando :

$$V_n = (\alpha_1 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_3 - \alpha_0) \cdots (\alpha_n - \alpha_0) \begin{vmatrix} 1 & \alpha_0 & \alpha_0^2 & \cdots & \alpha_0^{n-2} \\ 1 & \alpha_1 & \alpha_1^2 & \cdots & \alpha_1^{n-2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n & \alpha_n^2 & \cdots & \alpha_n^{n-2} \end{vmatrix}, \text{ y esta matriz es :}$$

$$V_{n-1} = \begin{vmatrix} 1 & \alpha_0 & \alpha_0^2 & \cdots & \alpha_0^{n-2} \\ 1 & \alpha_1 & \alpha_1^2 & \cdots & \alpha_1^{n-2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n & \alpha_n^2 & \cdots & \alpha_n^{n-2} \end{vmatrix} \therefore \det V_n = (\alpha_1 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_3 - \alpha_0) \cdots (\alpha_n - \alpha_0) \det V_{n-1}$$

Por inducción 1)  $n=1$ ;  $\det V_1 = (\alpha_1 - \alpha_0)$

2)  $n=n+1$ ;  $\det V_2 = (\alpha_2 - \alpha_0) \det V_{n-1}$ ; lo que prueba la

validez de la fórmula  $V_n = \prod_{j>i} (\alpha_j - \alpha_i)$  para  $(0 \leq i, j \leq n)$ . Por lo tanto  $V_n \neq 0$

Ahora consideramos los siguientes dos sistemas de ecuaciones lineales:

(1)  $Vx = b$

(2)  $V^T a = f$





Teniendo en cuenta siempre que todas las  $\alpha_i$  son distintas, entonces existe un único polinomio de grado  $n$  que interpola a los diferentes puntos (sección 1.). Encontramos las  $a_k$  mediante el método de interpolación polinomial de Newton.

$$\text{Recordando: } P(x) = \sum_{k=0}^n a_k \prod_{i=0}^{k-1} (x - \alpha_i)$$

Damos inicio introduciendo el siguiente polinomio. Escribimos  $P(x)$  como :

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$$

Para determinar los coeficientes definimos

$$q_0(x) = 1 \quad \text{y} \quad q_k(x) = \prod_{i=0}^{k-1} (x - \alpha_i) \quad \text{para } k = 1, 2, \dots, n$$

desarrollando la fórmula anterior

$$\begin{aligned} q_0(x) &= 1 \\ q_1(x) &= (x - \alpha_0) \\ q_2(x) &= (x - \alpha_0)(x - \alpha_1) \\ q_3(x) &= (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)(x - \alpha_2) \\ &\vdots \\ q_n(x) &= (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)(x - \alpha_2) \dots (x - \alpha_{n-1}) \end{aligned}$$

entonces para evaluar el polinomio  $P(x) = (q_0(x), q_1(x), \dots, q_n(x))c$  donde  $c = (c_0, c_1, \dots, c_n)$  o también  $c_0q_0(x) + c_1q_1(x) + \dots + c_nq_n(x)$  hay que involucrar todos los polinomios como se observa en  $P(x)$ .

$$P(x) = c_0 + c_1[(x - \alpha_0)] + c_2[(x - \alpha_0)(x - \alpha_1)] + \dots + c_n[(x - \alpha_0)(x - \alpha_1) \dots (x - \alpha_{n-1})]$$

Traducido a la fórmula de Newton para interpolación polinomial

$$P(x) = \sum_{k=0}^n c_k \prod_{i=0}^{k-1} (x - \alpha_i)$$

donde  $c_k$  para  $k = 0, 1, \dots, n$  son las *Diferencias Divididas* de orden  $k$ , mas claro;

$$c_k = f[\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_k]$$

para recordar

$$\begin{aligned}
 c_0 &= f[\alpha_0] \\
 c_1 &= f[\alpha_0, \alpha_1] \\
 c_2 &= f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2] \\
 &\vdots \\
 c_k &= f[\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_k]
 \end{aligned}$$

Una observación es que  $f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2]$  es el coeficiente de  $x^2$  en el polinomio cuadrático que interpola  $f$  en los puntos  $\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2$ . En un sentido más general, esto quiere decir, que cada una de las diferencias divididas representa el coeficiente de  $x^{k-1}$  en el polinomio  $P_{k-1}$  de grado  $\leq k-1$  que interpola  $f$  en los puntos  $x_0, \dots, x_k$ .

$$f[\alpha_0] = f(\alpha_0)$$

$$f[\alpha_0, \alpha_1] = \frac{f[\alpha_1] - f[\alpha_0]}{\alpha_1 - \alpha_0}$$

$$f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2] = \frac{f[\alpha_1, \alpha_2] - f[\alpha_0, \alpha_1]}{\alpha_2 - \alpha_0}$$

La manera de representar la recursividad es:

$$f[\alpha_{j-k-1}, \dots, \alpha_j] = \frac{f[\alpha_{j-k}, \dots, \alpha_j] - f[\alpha_{j-k-1}, \dots, \alpha_{j-1}]}{\alpha_j - \alpha_{j-k-1}}$$

y ésta es la fórmula general.

Para evaluar la interpolación polinomial la expresión es

$$\begin{aligned}
 P_n(x) &= f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots \\
 &\quad \dots + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})
 \end{aligned}$$

que en forma compacta queda: 
$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n f[x_0, \dots, x_k] \prod_{i=0}^{k-1} (x - x_i)$$

Así por ejemplo, si  $n=1$ , el polinomio a evaluar es

$$p_1(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0).$$

Luego entonces como primer paso, procedemos a obtener las diferencias divididas para el sistema de Vandermonde

$$\begin{bmatrix} 1 & \alpha_0 & \alpha_0^2 & \cdots & \alpha_0^n \\ 1 & \alpha_1 & \alpha_1^2 & \cdots & \alpha_1^n \\ \vdots & & & & \vdots \\ 1 & \alpha_n & \alpha_n^2 & \cdots & \alpha_n^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}$$

tomamos los valores  $\alpha_i$  para  $i = 0, 1, \dots, n$  y las  $f_i$ .

Iniciando... (por interpolación polinomial)

$$q_0(x) = f[\alpha_0] = f(\alpha_0)$$

$$q_1(x) = f[\alpha_0] + f[\alpha_0, \alpha_1](\alpha_1 - \alpha_0)$$

$$f[\alpha_1] - f[\alpha_0] = f[\alpha_0, \alpha_1](\alpha_1 - \alpha_0)$$

$$\frac{f[\alpha_1] - f[\alpha_0]}{\alpha_1 - \alpha_0} = f[\alpha_0, \alpha_1]$$

o sea  $f(\alpha_2) = q_2(x) = f[\alpha_0] + f[\alpha_0, \alpha_1](\alpha_2 - \alpha_0) + f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2](\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_1)$

entonces  $f(\alpha_2) - f(\alpha_0) - f[\alpha_0, \alpha_1](\alpha_2 - \alpha_0) = f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2](\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_1)$ , y se

sigue  $f(\alpha_2) - f(\alpha_0) - \frac{f(\alpha_1) - f(\alpha_0)}{\alpha_1 - \alpha_0}(\alpha_2 - \alpha_0) = f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2](\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_1)$ ,

despejando el término, llegamos a la tercera diferencia dividida, quedando como

$$f[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2] = \frac{f(\alpha_2) - f(\alpha_0) - \frac{f(\alpha_1) - f(\alpha_0)}{(\alpha_1 - \alpha_0)}(\alpha_2 - \alpha_0)}{(\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_1)}$$

Hasta aquí se ha obtenido la tercera diferencia dividida, pero para el caso en que sea necesario obtener hasta  $n$ -diferencias divididas, se hace mediante un algoritmo que ejecute éstos cálculos. En el algoritmo que a continuación se ilustra, la notación  $c^{(0)} = f$  indica que el término independiente (en el sistema DUAL  $V^T a = f$ ), se almacena a partir de la primera posición en el vector  $c^{(0)}$ .

**Paso No.1 (Diferencias Divididas)**

$$c^{(0)} = f$$

$$\text{For } k = 0, 1, \dots, n-1$$

$$\text{For } j = n, n-1, \dots, k+1$$

$$c_j^{(k+1)} = \frac{c_j^{(k)} - c_{j-1}^{(k)}}{(\alpha_j - \alpha_{j-k-1})}$$

Una vez que se han conocido las  $c$ 's o diferencias divididas, a partir de éstas procedemos al cálculo de los coeficientes  $a$ 's. Esto requiere de efectuar las operaciones para evaluar cada término, y es lo que se llama esquema de Horner, el cual nos permite evaluar los polinomios  $(q_0(x), q_1(x), \dots, q_n(x))$  los cuales son presentados en forma usual. Así, agregando uno a uno incluimos todos los términos de los polinomios involucrados en  $P(x)$ . Denotamos dichos polinomios con los símbolos  $q_n(x), \dots, q_0(x)$  en el siguiente algoritmo recursivo.

$$q_n(x) = c_n$$

$$\text{For } k = n-1, n-2, \dots, 1, 0$$

$$q_k(x) = c_k + (x - \alpha_k)q_{k+1}(x)$$

Aquí se observa que cuando se evalúa el polinomio  $q_0(x)$ , es porque ya terminó todo el procedimiento recursivo, y ya contempla todos los polinomios involucrados, es decir  $P(x) = q_0(x)$ .

A continuación mediante operaciones algebraicas observamos que escribiendo  $q_k(x) = a_k^{(k)} + a_{k+1}^{(k)}x + \dots + a_n^{(k)}x^{n-k}$  e igualando las potencias de  $x$  en la ecuación  $q_k(x) = c_k + (x - \alpha_k)q_{k+1}(x)$  obtenemos los coeficientes  $a_k^{(k)}$ .

Iniciamos...

$$c_k + (x - \alpha_k)q_{k+1}(x) = a_k^{(k)} + a_{k+1}^{(k)}x + \dots + a_n^{(k)}x^{n-k}$$

el polinomio  $q_{k+1}(x) = a_{k+1}^{(k+1)} + a_{k+2}^{(k+1)}x + \dots + a_n^{(k+1)}x^{n-(k+1)}$  lo sustituimos en el renglón de arriba quedando una expresión como:

$$c_k + (x - \alpha_k)[a_{k+1}^{(k+1)} + a_{k+2}^{(k+1)}x + \dots + a_n^{(k+1)}x^{n-k-1}] = a_k^{(k)} + a_{k+1}^{(k)}x + \dots + a_n^{(k)}x^{n-k}$$

realizando el producto del paréntesis por el corchete, tenemos:

$$c_k + (x - \alpha_k)a_{k+1}^{(k+1)} + (x - \alpha_k)a_{k+2}^{(k+1)}x + \dots + (x - \alpha_k)a_n^{(k+1)}x^{n-k-1} = a_k^{(k)} + a_{k+1}^{(k)}x + \dots + a_n^{(k)}x^{n-k}$$

desarrollando el paréntesis

$$c_k + xa_{k+1}^{(k+1)} - \alpha_k a_{k+1}^{(k+1)} + xa_{k+2}^{(k+1)}x - \alpha_k a_{k+2}^{(k+1)}x + \dots + xa_n^{(k+1)}x^{n-k-1} - \alpha_k a_n^{(k+1)}x^{n-k-1} =$$

$$= a_k^{(k)} + a_{k+1}^{(k)}x + \dots + a_n^{(k)}x^{n-k}$$

reacomodando las potencias de  $x$

$$c_k + a_{k+1}^{(k+1)}x - \alpha_k a_{k+1}^{(k+1)} + a_{k+2}^{(k+1)}x^2 - \alpha_k a_{k+2}^{(k+1)}x + \dots + a_n^{(k+1)}x^{n-k} - \alpha_k a_n^{(k+1)}x^{n-k-1} = a_k^{(k)} + a_{k+1}^{(k)}x + \dots + a_n^{(k)}x^{n-k}$$

reagrupando el término independiente.

$$c_k - \alpha_k a_{k+1}^{(k+1)} = a_k^{(k)}$$

el término lineal

$$a_{k+1}^{(k+1)}x - \alpha_k a_{k+2}^{(k+1)}x = a_{k+1}^{(k)}x$$

o también

$$a_{k+1}^{(k+1)} - \alpha_k a_{k+2}^{(k+1)} = a_{k+1}^{(k)}$$

y así sucesivamente hasta la última potencia de  $x$

$$a_n^{(k+1)}x^{n-k} = a_n^{(k)}x^{n-k}$$

o bien

$$a_n^{(k+1)} = a_n^{(k)}$$

Entonces mediante la recurrencia podemos computar las desconocidas  $a_k = a_k^{(0)}$ .

Ahora introducimos para  $k = 0, 1, \dots, n$ , los siguientes vectores

$$c^{(k)} = (c_0, \dots, c_k, f[\alpha_1, \dots, \alpha_{k+1}], f[\alpha_{n-k}, \dots, \alpha_n])^T$$

y

$$a^{(k)} = (c_0, \dots, c_{k-1}, a_k^{(k)}, \dots, a_n^{(k)})^T$$

De éstas definiciones observamos de inmediato que

$$c^{(0)} = f, \quad c^{(n)} = a^{(n)} = c, \quad a^{(0)} = a$$

y de las diferencias divididas, esquema de Horner y polinomio, conseguimos finalmente llegar al algoritmo Dual.

*Paso No.2 (Esquema de Horner)*

$$a^{(n)} = c$$

*For*  $k = n - 1, \dots, 1, 0$

*For*  $j = k, k + 1, \dots, n - 1$

$$a_j^{(k)} = a_j^{(k)} - \alpha_k a_{j+1}^{(k+1)}$$

Entonces los pasos No. 1 y el No. 2 juntos constituyen el procedimiento que da la solución al sistema Dual.

RESUMEN :

Dados distintos escalares reales  $\alpha_0, \dots, \alpha_n$  y  $f = (f_0, \dots, f_n)^T \in \mathbb{R}^{n+1}$  el siguiente algoritmo proporciona en  $f$  la solución  $(a_0, \dots, a_n)^T$  para un sistema de Vandermonde  $V(\alpha_0, \dots, \alpha_n)^T a = f$

ALGORITMO DUAL

*For*  $k = 0, \dots, n - 1$

*For*  $j = n, \dots, k + 1$

$$f_j = \frac{(f_j - f_{j-1})}{(\alpha_j - \alpha_{j-1})}$$

*For*  $k = n - 1, \dots, 0$

*For*  $j = k, \dots, n - 1$

$$a_j = f_j$$

$$a_j = a_j - a_{j+1} \alpha_k$$





Y ahora se verifica mediante el Paso No. 2,

$$a^{(n)} = c, \quad a^{(k)} = N_k^T a_k^{(k+1)} \quad \text{para } k = n-1, \dots, 1, 0$$

donde  $N_k = L_k(\alpha_k)$

Esta segunda parte plantea:

$$a = L^T c$$

donde  $L$  es la matriz triangular inferior definida por

$$L^T = N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T.$$

Juntando la primera parte  $c = U^T f$ , con la segunda  $a = L^T c$ , resulta

$$a = L^T U^T f$$

Comparando esto con el Dual  $V^T a = f$ , ó  $a = (V^{-1})^T f$ , de donde vemos claramente que  $(V^{-1})^T = L^T U^T$ , ó también  $V^{-1} = UL$ . En otras palabras se dice que el algoritmo Primal se resuelve tácticamente mediante la descomposición  $UL$  de la matriz  $V^{-1}$ .

Luego, la factorización de  $V^{-1}$  puede ser usada para describir un algoritmo para resolver  $Vx = b$ ; veamos...

$$x = V^{-1}b = (M_0^T D_0^{-1} \dots M_{n-1}^T D_{n-1}^{-1})(N_{n-1} \dots N_1 N_0)b$$

ésta es una relación de recurrencia para calcular  $x = x^{(0)}$ ,

$$d^{(0)} = b, \quad d^{(k+1)} = N_k d^{(k)}, \quad \text{para } k = 0, 1, \dots, n-1$$

$$x^{(n)} = d^{(n)}, \quad x^{(k)} = M_k^T D_k^{-1} x^{(k+1)}, \quad \text{para } k = n-1, \dots, 1, 0$$

RESUMEN: Dados distintos escalares reales  $\alpha_0, \dots, \alpha_n$  y  $b = (b_0, \dots, b_n)^T \in \mathbb{R}^{n+1}$ ,

obtenemos la solución  $x = (x_0, \dots, x_n)^T$ , para el sistema de Vandermonde  $Vx = b$ .

#### ALGORITMO PRIMAL

For  $i = 0, \dots, n$ ;  $x_i = b_i$

For  $k = 0, \dots, n-1$

For  $i = n, \dots, k+1$

$$x_i = x_i - x_{i-1} \alpha_k$$

For  $k = n-1, \dots, 0$

For  $i = k+1, \dots, n$

$$x_i = x_i / (\alpha_i - \alpha_{i-k-1})$$

For  $i = k, \dots, n-1$

$$x_i = x_i - x_{i+1}$$

## 1.2. Desarrollo de Procedimientos

En esta parte se desarrolla manualmente el algoritmo Dual con la finalidad de poder observar con claridad la manipulación de los subíndices dentro del proceso iterativo.

A continuación  $c = U^T f$ , esto equivale al Paso No. 1 del algoritmo Dual...

Recordando:

$$\begin{aligned} c^{(0)} &= f \\ \text{For } k &= 0, 1, \dots, n-1 \\ &\quad \text{For } j = n, n-1, \dots, k+1 \end{aligned}$$

$$c_j^{(k+1)} = \frac{(c_j^{(k)} - c_{j-1}^{(k)})}{(\alpha_j - \alpha_{j-k-1})}$$

Desarrollando:

$k = 0;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(0)} = (c_n^{(0)} - c_{n-1}^{(0)}) / (\alpha_n - \alpha_{n-1})$$

$$c_{n-1}^{(0)} = (c_{n-1}^{(0)} - c_{n-2}^{(0)}) / (\alpha_{n-1} - \alpha_{n-2})$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$c_2^{(0)} = (c_2^{(0)} - c_1^{(0)}) / (\alpha_2 - \alpha_1)$$

$$c_1^{(0)} = (c_1^{(0)} - c_0^{(0)}) / (\alpha_1 - \alpha_0)$$

$k = 1;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(1)} = (c_n^{(1)} - c_{n-1}^{(1)}) / (\alpha_n - \alpha_{n-2})$$

$$c_{n-1}^{(1)} = (c_{n-1}^{(1)} - c_{n-2}^{(1)}) / (\alpha_{n-1} - \alpha_{n-3})$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$c_3^{(1)} = (c_3^{(1)} - c_2^{(1)}) / (\alpha_3 - \alpha_1)$$

$$c_2^{(1)} = (c_2^{(1)} - c_1^{(1)}) / (\alpha_2 - \alpha_0)$$

$k = 2;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(2)} = (c_n^{(2)} - c_{n-1}^{(2)}) / (\alpha_n - \alpha_{n-3})$$

$$c_{n-1}^{(2)} = (c_{n-1}^{(2)} - c_{n-2}^{(2)}) / (\alpha_{n-1} - \alpha_{n-4})$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$c_4^{(2)} = (c_4^{(2)} - c_3^{(2)}) / (\alpha_4 - \alpha_1)$$

$$c_3^{(2)} = (c_3^{(2)} - c_2^{(2)}) / (\alpha_3 - \alpha_0)$$

$k = 3;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(3)} = (c_n^{(3)} - c_{n-1}^{(3)}) / (\alpha_n - \alpha_1)$$

$$c_{n-1}^{(3)} = (c_{n-1}^{(3)} - c_{n-2}^{(3)}) / (\alpha_{n-1} - \alpha_0)$$

$k = n - 1$

$$c_n^{(n-1)} = (c_n^{(n-1)} - c_{n-1}^{(n-1)}) / (\alpha_n - \alpha_0)$$

Ahora haciendo el procedimiento anterior en el lenguaje de vectores y matrices queda  $c = U^T f$  y se observa así:

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix} = D_{n-1}^{-1} M_{n-1} \cdots D_0^{-1} M_0 \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ \vdots \\ f_{n-1} \end{pmatrix} \quad (***)$$

con la matriz diagonal  $D_k$  y  $M_k = L_k(1)$ , que a continuación se presentan...

$$D_{n-1}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \vdots \\ 0 & & & \cdots & (\alpha_n - \alpha_0)^{-1} \end{bmatrix} ; \quad M_{n-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & 1 & \vdots \\ 0 & & \cdots & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D_{n-2}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & (\alpha_{n-1} - \alpha_0)^{-1} \\ 0 & \dots & 0 & (\alpha_n - \alpha_1)^{-1} \end{bmatrix}; M_{n-2} = \begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ 0 & \dots & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D_{n-3}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & \vdots & \vdots & \\ 0 & \dots & (\alpha_{n-2} - \alpha_0)^{-1} & 0 & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & (\alpha_{n-1} - \alpha_1)^{-1} & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & (\alpha_n - \alpha_2)^{-1} \end{bmatrix}; M_{n-3} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & -1 & 1 & \\ & & & -1 & 1 & \vdots \\ 0 & \dots & & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$\vdots$

$$D_0^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & (\alpha_1 - \alpha_0)^{-1} & \vdots & \vdots & \\ 0 & \dots & (\alpha_2 - \alpha_1)^{-1} & 0 & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & (\alpha_n - \alpha_{n-1})^{-1} \end{bmatrix}; M_0 = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ -1 & 1 & & & \\ & -1 & 1 & & \\ & & & -1 & 1 & \vdots \\ 0 & \dots & & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Efectuando el producto (\*\*)...

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ -1 & 1 & & & \\ & -1 & 1 & & \\ & & -1 & 1 & \vdots \\ 0 & \dots & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 - f_0 \\ f_2 - f_1 \\ \vdots \\ f_n - f_{n-1} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & (\alpha_1 - \alpha_0)^{-1} & \vdots & \vdots & \\ 0 & \dots & (\alpha_2 - \alpha_1)^{-1} & 0 & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & (\alpha_n - \alpha_{n-1})^{-1} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 - f_0 \\ f_2 - f_1 \\ \vdots \\ f_n - f_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_0 \\ (f_1 - f_0)/(\alpha_1 - \alpha_0) \\ (f_2 - f_1)/(\alpha_2 - \alpha_1) \\ \vdots \\ (f_n - f_{n-1})/(\alpha_n - \alpha_{n-1}) \end{pmatrix}$$

Hasta aquí el producto que se ha efectuado es  $\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \dots D_0^{-1} M_0 \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}$ , pero con

el objeto de no escribir demasiado, ya que el procedimiento es similar en su parte intermedia, llegamos a la parte final :

$$\begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \\ 0 & & \dots & (\alpha_n - \alpha_0)^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \\ 0 & & \dots & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ (f_n - f_{n-1})/(\alpha_n - \alpha_{n-1}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$$

Por tanto, se observa a través de los procedimientos que la Parte No.1 del algoritmo Dual equivale a  $c = U^T f$ .

Se han obtenido las diferencias divididas del algoritmo de interpolación polinomial de Newton mediante el lenguaje de vectores y matrices. Y ya que se obtienen las diferencias divididas, proseguimos a obtener los coeficientes  $a$ 's.

En seguida se analiza la Parte No.2 de ese mismo algoritmo Dual, y que equivale a  $a = L^T c$

Recordando: Parte No. 2 (Horner) Dual No-confluente

$$a^{(n)} = c$$

$$\text{For } k = n-1, \dots, 1, 0$$

$$\text{For } j = k, k+1, \dots, n-1$$

$$a_j^{(k)} = a_j^{(k+1)} - \alpha_k a_{j+1}^{(k+1)}$$

Desarrollando:

$$k = n-1; \text{ hasta } 0$$

$$j = k, k+1, \text{ hasta } n-1$$

$$a_{n-1}^{(n-1)} = a_{n-1}^{(n-1)} - \alpha_{n-1} a_n^{(n)}$$

$$k = n-2$$

$$a_{n-2}^{(n-2)} = a_{n-2}^{(n-2)} - \alpha_{n-2} a_{n-1}^{(n-1)}$$

$$a_{n-1}^{(n-2)} = a_{n-1}^{(n-2)} - \alpha_{n-2} a_n^{(n-1)}$$

$$k = n-3$$

$$a_{n-3}^{(n-3)} = a_{n-3}^{(n-3)} - \alpha_{n-3} a_{n-2}^{(n-2)}$$

$$a_{n-2}^{(n-3)} = a_{n-2}^{(n-3)} - \alpha_{n-3} a_{n-1}^{(n-2)}$$

$$a_{n-1}^{(n-3)} = a_{n-1}^{(n-3)} - \alpha_{n-3} a_n^{(n-2)}$$

$$k = n-4$$

$$a_{n-4}^{(n-4)} = a_{n-4}^{(n-4)} - \alpha_{n-4} a_{n-3}^{(n-3)}$$

$$a_{n-3}^{(n-4)} = a_{n-3}^{(n-4)} - \alpha_{n-4} a_{n-2}^{(n-3)}$$

$$a_{n-2}^{(n-4)} = a_{n-2}^{(n-4)} - \alpha_{n-4} a_{n-1}^{(n-3)}$$

$$a_{n-1}^{(n-4)} = a_{n-1}^{(n-4)} - \alpha_{n-4} a_n^{(n-3)}$$

⋮

⋮

$$k = n-n = 0$$

$$a_0^{(0)} = a_0^{(0)} - \alpha_0 a_1^{(1)}$$

$$a_1^{(0)} = a_1^{(0)} - \alpha_0 a_2^{(1)}$$

$$a_2^{(0)} = a_2^{(0)} - \alpha_0 a_3^{(1)}$$

$$a_3^{(0)} = a_3^{(0)} - \alpha_0 a_4^{(1)}$$

⋮

$$a_{n-1}^{(0)} = a_{n-1}^{(0)} - \alpha_0 a_n^{(1)}$$

Con ésta última iteración se terminan de obtener los coeficientes  $\alpha$ 's. Ahora mediante la operación de vectores y matrices, podemos llegar también a ello mediante  $\mathbf{a} = L^T \mathbf{c}$ , donde  $L$  es la matriz triangular inferior definida por

$$L^T = N_0^T N_1^T \cdots N_{n-1}^T \text{ donde } N_k = L_k(\alpha_k).$$

Aplicando la regla de la matriz bidiagonal inferior...

$$N_0 = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ -\alpha_0 & 1 & & & \\ & -\alpha_0 & 1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & & \cdots & -\alpha_0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_0^T = \begin{bmatrix} 1 & -\alpha_0 & & & 0 \\ 0 & 1 & -\alpha_0 & & \\ & 0 & 1 & \ddots & \\ & & \ddots & \ddots & -\alpha_0 \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_1 = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & -\alpha_1 & 1 & & \\ & & -\alpha_1 & \ddots & \\ 0 & & & \ddots & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_1^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & -\alpha_1 & & \\ & & 1 & -\alpha_1 & \\ & & & \ddots & -\alpha_1 \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_2 = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & -\alpha_2 & \ddots & \\ 0 & & & \ddots & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_2^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & -\alpha_1 & \\ & & & \ddots & -\alpha_1 \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$\vdots$   
 $\vdots$

Y así sucesivamente. Ahorrándonos los pasos intermedios hacemos el último :

$$N_{n-1} = \left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ \hline & & & 1 & \\ 0 & & & -\alpha_{n-1} & 1 \end{array} \right] \quad N_{n-1}^T = \left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & -\alpha_{n-1} \\ 0 & & & & 1 \end{array} \right]$$

Evaluando el producto  $\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = N_0^T N_1^T \cdots N_{n-1}^T \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$ , tenemos lo siguiente

$$\begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 & -\alpha_{n-1} \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n \\ c_n \end{pmatrix}$$

Vamos al siguiente producto  $\cdots N_{n-2}^T N_{n-1}^T c$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \alpha_{n-2} \\ & & & 1 & -\alpha_{n-2} \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_{n-2} \\ c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_{n-2} - \alpha_{n-2}(c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n) \\ c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n - \alpha_{n-2}c_n \\ c_n \end{pmatrix}$$

Se observa que

$$c_{n-1} = c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n$$

equivale a la parte No. 2 (Horner), cuando  $k = n-1$ , veámoslo :

$$a_{n-1}^{(n-1)} = a_{n-1}^{(n-1)} - \alpha_{n-1}a_n^{(n)}$$



además

$$c_{n-2} = c_{n-2} - \alpha_{n-2}c_{n-1} = c_{n-2} - \alpha_{n-2}(c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n)$$

$$c_{n-1} = c_{n-1} - \alpha_{n-1}c_n - \alpha_{n-2}c_n$$

Y estos dos últimos renglones equivalen al algoritmo en la Parte No.2 cuando  $k = n - 2$ , veamos...

$$a_{n-2}^{(n-2)} = a_{n-2}^{(n-1)} - \alpha_{n-2}a_{n-1}^{(n-1)}$$

Ejecutando la siguiente iteración se llega...

$$a_{n-1}^{(n-2)} = a_{n-1}^{(n-1)} - \alpha_{n-2}a_n^{(n-1)}$$

Y van efectuándose sucesivamente los productos  $N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$  lo

que equivale a la expresión  $a = L^T c$

Veamos el producto final :

$$\begin{bmatrix} 1 & -\alpha_0 & & & 0 \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & -\alpha_0 & \\ & & & 1 & -\alpha_0 \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_{n-2} \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 - \alpha_0 c_1 \\ \vdots \\ c_{n-2} - \alpha_0 c_{n-1} \\ c_{n-1} - \alpha_0 c_n \\ c_n \end{pmatrix}$$

con lo cual hemos finalizado

$$c_0 = c_0 - \alpha_0 c_1$$

$$c_1 = c_1 - \alpha_0 c_2$$

$$c_2 = c_2 - \alpha_0 c_3$$

$$\vdots$$

$$c_{n-2} = c_{n-2} - \alpha_0 c_{n-1}$$

$$c_{n-1} = c_{n-1} - \alpha_0 c_n$$

lo que es equivalente al algoritmo en la Parte No.2 (Horner) cuando  $k = 0$

$$a_0^{(0)} = a_0^{(0)} - \alpha_0 a_1^{(1)}$$

$$a_1^{(0)} = a_1^{(0)} - \alpha_0 a_2^{(1)}$$

$$\begin{aligned}
 a_2^{(0)} &= a_2^{(0)} - \alpha_0 a_3^{(1)} \\
 a_3^{(0)} &= a_3^{(0)} - \alpha_0 a_4^{(1)} \\
 &\vdots \\
 a_{n-1}^{(0)} &= a_{n-1}^{(0)} - \alpha_0 a_n^{(1)}
 \end{aligned}$$

Por lo tanto  $a = L^T c$  proporciona la solución a la Parte No. 2 del algoritmo Dual.

Consecuentemente una solución para el sistema de Vandermonde  $Vx = b$ ; es:

$$x = V^{-1}b = (M_0^T D_0^{-1} \cdots M_{n-1}^T D_{n-1}^{-1})(N_{n-1} \cdots N_1 N_0)b$$

Observamos que  $V^{-1} = UL$ .

Esto en lenguaje de vectores y matrices es lo que anteriormente se llamó algoritmo Primal.

### 1.3. Algoritmos Progresivos

#### 1.3.1. Dual

Aquí consideramos tanto para el Dual ( $V^T a = f$ ) como para el Primal ( $Vx = b$ ), el hecho de que se agregue un nuevo valor  $\alpha$ . Esto, con la finalidad de actualizar el sistema sin necesidad de efectuar nuevamente los cálculos desde el inicio. La representación nueva para ambos sistemas es

$$V_n^T a_n = f_n \quad \text{y} \quad V_n x_n = b_n$$

donde la matriz de Vandermonde ahora se indica como  $V_n = V(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n)$

El Paso No.1 del algoritmo Dual, que consiste en encontrar las diferencias divididas, en el lenguaje matricial equivale a  $c = U^T f$ . Entonces cuando se agrega un nuevo valor  $\alpha_n$ , ésta parte queda en lenguaje algebraico como:

$$c^{(n)} = U_n^T f_n$$

Entonces cuando el nuevo valor es agregado, los primeros  $n-1$  valores no sufren alteración en  $c^{(n)}$ , y lo único que tendrá que calcularse es el valor  $c_n^{(n)}$ . Almacenamos las cantidades anteriores, es decir  $c_{n-1}^{(k)}$  para  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .

$c^{(0)} = f$	valores calculados						
$c_{n-1}^{(k=0)}$	$c_{n-1}^{(k=1)}$	$c_{n-1}^{(k=2)}$	$c_{n-1}^{(k=3)}$	$c_{n-1}^{(k=4)}$	$c_{n-1}^{(k=5)}$	...	$c_{n-1}^{(k=n-1)}$
$c_{n-2}^{(k=0)}$	$c_{n-2}^{(k=1)}$	$c_{n-2}^{(k=2)}$	$c_{n-2}^{(k=3)}$	...	$c_{n-2}^{(k=n-2)}$		
$c_{n-3}^{(k=0)}$	$c_{n-3}^{(k=1)}$	$c_{n-3}^{(k=2)}$	...	$c_{n-3}^{(k=n-3)}$			
$\vdots$	$\vdots$						
$\vdots$							
$c_1^{(k=0)}$	$c_1^{(k=1)}$						
$c_0^{(k=0)}$							

Si se almacenan los  $n-1$  valores anteriores para  $c_{n-1}^{(k)}$ ,  $k = 0, 1, \dots, n-1$ , en este caso se han guardado  $c_{n-1}^{(k=0)}, c_{n-1}^{(k=1)}, c_{n-1}^{(k=2)}, c_{n-1}^{(k=3)}, \dots, c_{n-1}^{(k=n-1)}$ . Entonces haciendo  $j = n$

en el Paso No. 1 del algoritmo Dual, lo único que resta es calcular los valores que identificamos por  $c_n^{(k)}$ ,  $k = 0, 1, \dots, n$ .

Esto es en términos de la interpolación polinomial; en términos de álgebra matricial dijimos que los  $c^{(k)}$  son recursivamente generados por

$$c^{(0)} = f, \quad c^{(k+1)} = D_k^{-1} M_k c^{(k)}, \quad M_k = L_k(1), \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

Nuevamente, si los primeros  $c^{(n-1)}$  permanecen sin cambio, calculamos entonces  $c^{(n)}$ , para cuando agreguemos un nuevo valor  $\alpha_n$ .

Hasta aquí utilizamos la Parte No. 1 del Dual, o lo que es lo mismo aplicamos el concepto de las diferencias divididas a los progresivos. Ahora se emplea la Parte No.2 para obtener los coeficientes  $a_n$ . Pero antes hacemos la observación que si se agrega un nuevo  $\alpha_n$  se agrega un vector al producto de matrices anteriormente mencionado. Si se dijo  $V^{-1} = UL$ , se supone que se calcularon hasta los  $n-1$  coeficientes, o sea  $V_{n-1}^{-1} = U_{n-1} L_{n-1}$ . Agregando el nuevo valor  $\alpha_n$ , se ve que  $V_n^{-1} = U_n L_n$ . Visto de otra manera, (en forma particionada)

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} & & & 1 \\ & & & \dots \\ & & & x_n^{n-1} \\ \hline x_0^n & \dots & x_{n-1}^n & x_n^n \end{array} \right]^{-1} = \left[ \begin{array}{c|c} U_{n-1} & \begin{array}{c} u_0^{(n)} \\ \dots \\ u_{n-1}^{(n)} \end{array} \\ \hline 0 & u_n^{(n)} \end{array} \right] \left[ \begin{array}{cc|c} & & L_{n-1} & 0 \\ \hline m_0^{(n)} & \dots & m_{n-1}^{(n)} & m_n^{(n)} \end{array} \right]$$

Regresando a la Parte No. 2 tenemos

$$a_n = L_n^T c^{(n)} = \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ 0 \end{pmatrix} + c_n^{(n)} \begin{pmatrix} m^{(n)} \end{pmatrix}^T$$

donde  $m^{(n)}$  es el último renglón en la matriz  $L_n$ . Para llegar a

$$P_n(x) = m_0^{(n)} + m_1^{(n)}x + \dots + m_n^{(n)}x^n$$

observamos que  $L_n^T = \left[ \begin{array}{c|c} L_{n-1}^T & \begin{matrix} m_0^{(n)} \\ \vdots \\ m_{n-1}^{(n)} \end{matrix} \\ \hline 0 & m_n^{(n)} \end{array} \right]$  se compone de  $L^T = N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T$ .

donde  $N_k = L_k(\alpha_k)$  para  $k = n-1, \dots, 1, 0$ . Veamos esta parte posteriormente, en el desarrollo de procedimientos progresivos.

Por otro lado, observamos el método de Newton, y recordamos cómo se obtienen los polinomios

$$P_0(x) = 1 \quad \text{y} \quad P_k(x) = \prod_{i=0}^{k-1} (x - \alpha_i) \quad \text{para } k = 1, 2, \dots, n$$

$$P_0(x) = 1$$

$$P_1(x) = (x - \alpha_0)$$

$$P_2(x) = (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)x^2 - (\alpha_0 + \alpha_1)x + \alpha_0\alpha_1$$

$$P_3(x) = (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)(x - \alpha_2) = (x - \alpha_0)P_2(x)$$

$$= (x - \alpha_0)[(x - \alpha_1)(x - \alpha_2)]$$

$$= (x - \alpha_0)[x^2 - (\alpha_1 + \alpha_2)x + \alpha_1\alpha_2]$$

$$= x^3 - (\alpha_1 + \alpha_2)x^2 + \alpha_1\alpha_2x - \alpha_0x^2 + (\alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_2)x - \alpha_0\alpha_1\alpha_2$$

reagrupando términos =  $-\alpha_0\alpha_1\alpha_2 + (\alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2)x - (\alpha_0 + \alpha_1 + \alpha_2)x^2 + x^3$ .

Para el caso general definimos a

$$P_{n-1}(x) = m_0^{(n-1)} + m_1^{(n-1)}x + \dots + m_{n-2}^{(n-1)}x^{n-2} + m_{n-1}^{(n-1)}x^{n-1}$$

entonces al evaluar el polinomio  $P_n(x) = (x - \alpha_{n-1})P_{n-1}(x)$ , se sustituye  $P_{n-1}(x)$  y da

$$P_n(x) = (x - \alpha_{n-1}) \left[ m_0^{(n-1)} + m_1^{(n-1)}x + \dots + m_{n-2}^{(n-1)}x^{n-2} + m_{n-1}^{(n-1)}x^{n-1} \right]$$

$$= m_0^{(n-1)}x + m_1^{(n-1)}x^2 + \dots + m_{n-2}^{(n-1)}x^{n-1} + m_{n-1}^{(n-1)}x^n$$

$$- \alpha_{n-1}m_0^{(n-1)} - \alpha_{n-1}m_1^{(n-1)}x - \dots - \alpha_{n-1}m_{n-2}^{(n-1)}x^{n-2} - \alpha_{n-1}m_{n-1}^{(n-1)}x^{n-1}$$

igualando y agrupando términos iguales

$$\begin{aligned} m_0^{(n)} &= -\alpha_{n-1} m_0^{(n-1)} \\ m_0^{(n)} &= m_0^{(n-1)} - \alpha_{n-1} m_1^{(n-1)} \\ &\vdots \qquad \qquad \qquad \vdots \\ m_{n-1}^{(n)} &= m_{n-2}^{(n-1)} - \alpha_{n-1} m_{n-1}^{(n-1)} \\ m_n^{(n)} &= m_{n-1}^{(n-1)} \end{aligned}$$

Además si observamos la matriz diagonal  $L_n^T$  en su última columna, la cual es  $m^{(n)}$ , donde por ejemplo para una  $n = 3$ ,

$$\begin{aligned} m_0^{(3)} &= -\alpha_0 \alpha_1 \alpha_2 \\ m_1^{(3)} &= \alpha_0 \alpha_1 + \alpha_1 \alpha_2 + \alpha_0 \alpha_2 \\ m_2^{(3)} &= -\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 \\ m_3^{(3)} &= 1, \text{ etc.} \end{aligned}$$

Estos números no son otra cosa que las entradas de  $L_n^T$ . También son los coeficientes del polinomio.

$$P_n(z) = m_0^{(n)} + m_1^{(n)} z + \dots + m_n^{(n)} z^n$$

De esta manera se elabora el algoritmo para obtener  $m^{(n)}$  :

*Algoritmo Progresivo para el sistema Dual*

$$\begin{aligned} &a_0^{(0)} = c_0^{(0)} = f_0 ; m_0^{(0)} = 1 \\ \text{For } n = 1, 2, 3, \dots &c_n^{(0)} = f_n \\ &c_n^{(k+1)} = (c_n^{(k)} - c_{n-1}^{(k)}) / (\alpha_n - \alpha_{n-k-1}) ; k = 0, 1, \dots, n-1 \\ &m_n^{(n)} = 1 \\ &a_n^{(n)} = c_n^{(n)} \\ &m_{n-1}^{(n-1)} = 0 \\ &m_k^{(n)} = m_{k-1}^{(n-1)} - \alpha_{n-1} m_k^{(n-1)} ; k = n-1, \dots, 1, 0 \\ &a_k^{(n)} = a_k^{(n-1)} + m_k^{(n)} c_n^{(n)} ; k = n-1, \dots, 1, 0 \end{aligned}$$

### 1.3. Algoritmos Progresivos

#### 1.3.2. Primal

El sistema  $Vx = b$  al agregarse un nuevo valor  $\alpha$ , puede verse como  $V_n x_n = b_n$ , donde  $V_n = V(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n)$ . A continuación lo desarrollamos con la finalidad de ver que no es necesario volver a computar las operaciones anteriores.

Entonces tenemos que en la Parte No. 1 del algoritmo en el lenguaje del álgebra de matrices se expresa como :

$$d^{(n)} = L_n b_n$$

Visto matricialmente

$$\begin{bmatrix} d^{(0)} \\ d^{(1)} \\ d^{(2)} \\ \vdots \\ d^{(n-1)} \\ d^{(n)} \end{bmatrix} = N_n N_{n-1} \cdots N_1 N_0 \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_{n-1} \\ b_n \end{bmatrix}$$

Una vez más, los primeros  $n-1$  componentes permanecen sin cambio alguno, los  $d_{n-1}^{(k)}$ ;  $k = 0, 1, \dots, n-1$ , han sido guardados ó almacenados (en este caso los elementos que se guardan son  $d_{n-1}^{(0)}, d_{n-1}^{(1)}, d_{n-1}^{(2)}, \dots, d_{n-1}^{(n-1)}$ ) y ahora lo único que se tiene que calcular son los  $d_n^{(k)}$ ;  $k = 0, 1, \dots, n$ ,

Recordemos que  $L = N_{n-1} N_{n-2} \cdots N_1 N_0$  donde  $N_k = L_k(\alpha_k)$  y  $L_k(\alpha)$  es la bidiagonal anteriormente definida y es una matriz de tamaño  $(n+1) \times (n+1)$ . A continuación mostramos la matriz  $L$  para  $n = 5$ , solo que por motivos de tamaño en la presentación quedó impresa en la siguiente hoja.

Esta matriz  $Z$  para una  $n = 5$  se presenta así por motivos de legibilidad

1	0	0	0	0	0	0	0
$-\alpha_0$	1	0	0	0	0	0	0
$\alpha_0\alpha_1$	$-\alpha_0 - \alpha_1$	1	0	0	0	0	0
$-\alpha_0\alpha_1\alpha_2$	$\alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2$	$-\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2$	1	0	0	0	0
$\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3$	$-\alpha_0\alpha_1\alpha_2$ $-\alpha_0\alpha_2\alpha_3 - \alpha_1\alpha_2\alpha_3$ $-\alpha_0\alpha_1\alpha_3$	$\alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2$ + $\alpha_0\alpha_3 + \alpha_1\alpha_3 + \alpha_2\alpha_3$	$-\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 - \alpha_3$	1	0	0	0
$-\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4$	$\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3 +$ $\alpha_0\alpha_2\alpha_3\alpha_4 +$ $\alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4 +$ $\alpha_0\alpha_1\alpha_3\alpha_4 +$ $\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_4$	$-\alpha_0\alpha_1\alpha_2$ $-\alpha_0\alpha_2\alpha_3 - \alpha_1\alpha_2\alpha_3$ $-\alpha_0\alpha_1\alpha_3$ $-\alpha_0\alpha_2\alpha_4 - \alpha_1\alpha_2\alpha_4$ $-\alpha_0\alpha_1\alpha_4 - \alpha_0\alpha_3\alpha_4$ $-\alpha_1\alpha_3\alpha_4 - \alpha_2\alpha_3\alpha_4$	$\alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2$ + $\alpha_0\alpha_3 + \alpha_1\alpha_3 + \alpha_2\alpha_3$ + $\alpha_0\alpha_4 + \alpha_1\alpha_4 + \alpha_2\alpha_4$ + $\alpha_3\alpha_4$	$-\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 - \alpha_3 - \alpha_4$	1	0	0



Desarrollando para encontrar las  $d^{(k)}$ :

$$d^{(0)} = b_0$$

$$d^{(1)} = b_0(-\alpha_0) + b_1$$

$$d^{(2)} = b_0(\alpha_0\alpha_1) + b_1(-\alpha_0 - \alpha_1) + b_2$$

$$d^{(3)} = b_0(-\alpha_0\alpha_1\alpha_2) + b_1(\alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2 + \alpha_0\alpha_1) + b_2(-\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2) + b_3$$

$$d^{(4)} = b_0(\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3) + b_1(-\alpha_0\alpha_1\alpha_2 - \alpha_0\alpha_2\alpha_3 - \alpha_1\alpha_2\alpha_3 - \alpha_0\alpha_1\alpha_3) + \\ + b_2(\alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2 + \alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_3 + \alpha_1\alpha_3 + \alpha_2\alpha_3) + b_3(-\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 - \alpha_3) + b_4$$

$$d^{(5)} = b_0(-\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4) + b_1(\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3 + \alpha_0\alpha_2\alpha_3\alpha_4 + \alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4 + \alpha_0\alpha_1\alpha_3\alpha_4 + \alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_4) + \\ + b_2(-\alpha_0\alpha_1\alpha_2 - \alpha_0\alpha_2\alpha_3 - \alpha_1\alpha_2\alpha_3 - \alpha_0\alpha_1\alpha_3 - \alpha_0\alpha_2\alpha_4 - \alpha_1\alpha_2\alpha_4 - \alpha_0\alpha_1\alpha_4 \\ - \alpha_0\alpha_3\alpha_4 - \alpha_1\alpha_3\alpha_4 - \alpha_2\alpha_3\alpha_4) + \\ + b_3(\alpha_0\alpha_2 + \alpha_1\alpha_2 + \alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_3 + \alpha_1\alpha_3 + \alpha_2\alpha_3 + \alpha_0\alpha_4 + \alpha_1\alpha_4 + \alpha_2\alpha_4 + \alpha_3\alpha_4) + \\ + b_4(-\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 - \alpha_3 - \alpha_4) + b_5$$

⋮

$$d^{(n)} = b_0(\dots) + b_1(\dots) + b_2(\dots) + b_3(\dots) + b_4(\dots) + b_5(\dots) + b_6(\dots) + \dots + b_n$$

Para la parte No. 2 tenemos  $x_n = U_n d^{(n)}$ , donde la

$$U_n = \left[ \begin{array}{c|c} U_{n-1} & \begin{matrix} u_0^{(n)} \\ \dots \\ u_{n-1}^{(n)} \end{matrix} \\ \hline 0 & u_n^{(n)} \end{array} \right]$$

$$U_{n-1} = M_0^T D_0^{-1} \dots M_{n-1}^T D_{n-1}^{-1}; \quad M_k = L_k(1) \quad y$$

$$D_k = \text{diag} \left( \underbrace{1, \dots, 1}_{k+1}, (\alpha_{k+1} - \alpha_0), \dots, (\alpha_n - \alpha_{n-k-1}) \right)$$

Desarrollamos el producto de matrices para obtener  $U_{n-1} = M_0^T D_0^{-1} \dots M_{n-1}^T D_{n-1}^{-1}$ . Recordemos que  $U_{n-1}$  es una matriz triangular superior. Para una  $n=4$ , por motivos de presentación queda ilustrada esta matriz en la siguiente página.

1	$-(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}$	$(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}$	$-(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}$	$-(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}]$
0	$(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}$	$-(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}$ $-(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_1)^{-1}$	$(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}$ $-(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}[-(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_1)^{-1}]$	$-(\alpha_1 - \alpha_0)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}]$ $-(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}]$ $-(\alpha_2 - \alpha_1)^{-1}\{(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_3 - \alpha_1)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}]\}$
0	0	$(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_1)^{-1}$	$(\alpha_2 - \alpha_1)^{-1}[-(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_1)^{-1}]$ $-(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_2)^{-1}$	$-(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1}\{(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_2 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_3 - \alpha_1)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}]\}$ $-(\alpha_3 - \alpha_1)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}]$ $(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}$
0	0	0	$(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_1)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_2)^{-1}$	$(\alpha_3 - \alpha_2)^{-1}\{(\alpha_4 - \alpha_1)^{-1}[-(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_3 - \alpha_0)^{-1} - (\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_4 - \alpha_1)^{-1}]$ $(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}\} - (\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_4 - \alpha_1)^{-1}(\alpha_4 - \alpha_2)^{-1}$ $(\alpha_4 - \alpha_2)^{-1}$
0	0	0	0	$(\alpha_4 - \alpha_0)^{-1}(\alpha_4 - \alpha_1)^{-1}(\alpha_4 - \alpha_2)^{-1}$

Si  $x_n = U_n d^{(n)} = \begin{bmatrix} x_{n-1} \\ 0 \end{bmatrix} + d_n^{(n)} u^{(n)}$  donde la  $u^{(n)}$  es la última columna en  $U_n$ . Los  $x_n$  van cambiando y queda entonces encontrar la manera de ir generando los  $u^{(n)}$ .

Tomando la última componente de  $c^{(n)} = U_n^T f_n$  que es  $f[\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n] = \sum_{k=0}^n u_k^{(n)} f_k$  notamos que las  $u_k^{(n)}$  expresan las diferencias divididas de orden  $n$ -ésimo, es decir

$$u_k^{(n)} = [(\alpha_k - \alpha_0) \cdots (\alpha_k - \alpha_{k-1})(\alpha_k - \alpha_{k+1}) \cdots (\alpha_k - \alpha_n)]^{-1}$$

Utilizando las expresiones anteriores concretamos el siguiente algoritmo.

#### *Algoritmo Progresivo para el sistema Primal*

$$\begin{aligned} x^{(0)} &= d^{(0)} = b_0 ; u_0^{(0)} = 1 \\ \text{Para } n &= 1, 2, 3, \dots & d_n^{(0)} &= b_n \\ & & d_n^{(k+1)} &= d_n^{(k)} - \alpha_k d_{n-1}^{(k)} ; & k &= 0, 1, \dots, n-1 \\ & & u_n^{(n)} &= [(\alpha_n - \alpha_0)(\alpha_n - \alpha_1) \cdots (\alpha_n - \alpha_{n-1})]^{-1} \\ & & x_n^{(n)} &= d_n^{(n)} u_n^{(n)} \\ & & u_k^{(n)} &= u_k^{(n-1)} (\alpha_k - \alpha_n)^{-1} ; & k &= n-1, \dots, 1, 0 \\ & & x_k^{(n)} &= x_k^{(n-1)} + d_n^{(n)} u_k^{(n)} ; & k &= n-1, \dots, 1, 0 \end{aligned}$$

### 1.4 Desarrollo de Procedimientos progresivos

Recordando: Parte No. 1 Obtención de las diferencias divididas

$$c^{(0)} = f$$

$$\text{Para } k = 0, 1, \dots, n-1$$

$$\text{Para } j = n, n-1, \dots, k+1$$

$$c_j^{(k+1)} = \frac{(c_j^{(k)} - c_{j-1}^{(k)})}{(\alpha_j - \alpha_{j-k-1})}$$

Desarrollando:

$$k = 0;$$

$$j = n; \text{ hasta } k+1$$

$$c_n^{(1)} = \frac{(c_n^{(0)} - c_{n-1}^{(0)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-1})}$$

$$c_{n-1}^{(1)} = \frac{(c_{n-1}^{(0)} - c_{n-2}^{(0)})}{(\alpha_{n-1} - \alpha_{n-2})}$$

$$c_{n-2}^{(1)} = \frac{(c_{n-2}^{(0)} - c_{n-3}^{(0)})}{(\alpha_{n-2} - \alpha_{n-3})}$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$c_2^{(1)} = \frac{(c_2^{(0)} - c_1^{(0)})}{(\alpha_2 - \alpha_1)}$$

$$c_1^{(1)} = \frac{(c_1^{(0)} - c_0^{(0)})}{(\alpha_1 - \alpha_0)}$$

$$k = 1;$$

$$j = n; \text{ hasta } k+1$$

$$c_n^{(2)} = \frac{(c_n^{(1)} - c_{n-1}^{(1)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-2})}$$

$$c_{n-1}^{(2)} = \frac{(c_{n-1}^{(1)} - c_{n-2}^{(1)})}{(\alpha_{n-1} - \alpha_{n-3})}$$

$$c_{n-2}^{(2)} = \frac{(c_{n-2}^{(1)} - c_{n-3}^{(1)})}{(\alpha_{n-2} - \alpha_{n-4})}$$

⋮

$$c_2^{(2)} = \frac{(c_2^{(1)} - c_1^{(1)})}{(\alpha_2 - \alpha_0)}$$

$k = 2;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(3)} = \frac{(c_n^{(2)} - c_{n-1}^{(2)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-3})}$$

$$c_{n-1}^{(3)} = \frac{(c_{n-1}^{(2)} - c_{n-2}^{(2)})}{(\alpha_{n-1} - \alpha_{n-4})}$$

⋮

$$c_{n-2}^{(3)} = \frac{(c_{n-2}^{(2)} - c_{n-3}^{(2)})}{(\alpha_{n-2} - \alpha_0)}$$

$k = 3;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(4)} = \frac{(c_n^{(3)} - c_{n-1}^{(3)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-4})}$$

$$c_{n-1}^{(4)} = \frac{(c_{n-1}^{(3)} - c_{n-2}^{(3)})}{(\alpha_{n-1} - \alpha_0)}$$

$k = 4;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(5)} = \frac{(c_n^{(4)} - c_{n-1}^{(4)})}{(\alpha_n - \alpha_0)}$$

$k = n - 1;$

$j = n;$  hasta  $k + 1$

$$c_n^{(n)} = \frac{(c_n^{(n-1)} - c_{n-1}^{(n-1)})}{(\alpha_n - \alpha_0)}$$

Para observar con más claridad lo que se obtuvo, vea la tabla de valores calculados en el apartado anterior 1.3.1, pág.37.

Ahora en la nueva versión progresiva haciendo  $j = n$

$$c^{(0)} = f$$

Para  $k = 0, 1, \dots, n-1$

$$c_n^{(k+1)} = \frac{(c_n^{(k)} - c_{n-1}^{(k)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-k-1})}$$

Al agregar el nuevo valor  $\alpha_n$  se observa :

$k = 0$ ; hasta  $n-1$

$$c_n^{(1)} = \frac{(c_n^{(0)} - c_{n-1}^{(0)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-1})}$$

$$k = 1; \quad c_n^{(2)} = \frac{(c_n^{(1)} - c_{n-1}^{(1)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-2})}$$

$$k = 2; \quad c_n^{(3)} = \frac{(c_n^{(2)} - c_{n-1}^{(2)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-3})}$$

$$k = 3; \quad c_n^{(4)} = \frac{(c_n^{(3)} - c_{n-1}^{(3)})}{(\alpha_n - \alpha_{n-4})}$$

⋮

$$k = n-1; \quad c_n^{(n)} = \frac{(c_n^{(n-1)} - c_{n-1}^{(n-1)})}{(\alpha_n - \alpha_0)}$$

Esto es en términos de la interpolación polinomial; en términos de algebra matricial dijimos que los  $c^{(k)}$  son recursivamente generados por

$$c^{(0)} = f, \quad c^{(k+1)} = D_k^{-1} M_k c^{(k)}, \quad M_k = L_k(1), \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

Entonces cuando  $k = n - 1$ ; llegamos a que  $c^{(n)} = D_{n-1}^{-1} M_{n-1} c^{(n-1)}$

Si los primeros  $c^{(n-1)}$  permanecen sin cambio, calculamos entonces  $c^{(n)}$ , para cuando se agrega el nuevo valor  $\alpha_n$ .

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \\ 0 & & & (\alpha_n - \alpha_0)^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \\ 0 & & & -1 & 1 \end{pmatrix} c^{(n-1)}$$

Recordando  $c^{(k)} = \begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_k \\ f[\alpha_1, \dots, \alpha_{k+1}] \\ \vdots \\ f[\alpha_{n-k}, \dots, \alpha_n] \end{pmatrix}$  para  $k = 0, 1, \dots, n$ ,

entonces cuando  $k = n - 1$  queda así :  $c^{(n-1)} = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ f[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] \end{pmatrix}$

el producto total será

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \\ 0 & & & & (\alpha_n - \alpha_0)^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \\ 0 & & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ f[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \\ 0 & & & & (\alpha_n - \alpha_0)^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ f[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] - c_{n-1} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ \frac{f[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] - c_{n-1}}{\alpha_n - \alpha_0} \end{pmatrix} \text{ por lo tanto } c_n = \frac{f[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] - c_{n-1}}{\alpha_n - \alpha_0}$$

Ahora se emplea la Parte No.2 para obtener los coeficientes  $a_i$ .

$$a_n = L_n^T c^{(n)} = \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ 0 \end{pmatrix} + c_n^{(n)} (m^{(n)})^T$$



donde  $m^{(n)}$  es el último renglón en la matriz  $L_n$ . observamos que

$$L_n^T = \left[ \begin{array}{c|c} L_{n-1}^T & \begin{matrix} m_0^{(n)} \\ \vdots \\ m_{n-1}^{(n)} \end{matrix} \\ \hline 0 & m_n^{(n)} \end{array} \right] \text{ se compone de } L^T = N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T, \text{ donde } N_k = L_k(\alpha_k)$$

para  $k = n-1, \dots, 1, 0$ . Veamos ahora como se desarrolla

$$N_0^T = \begin{bmatrix} 1 & -\alpha_0 & & & 0 \\ & 1 & -\alpha_0 & & \\ & & 1 & \ddots & \\ & & & \ddots & -\alpha_0 \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix} \quad N_1^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ & 1 & -\alpha_1 & & \vdots \\ & & 1 & \ddots & 0 \\ & & & \ddots & -\alpha_1 \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_2^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ & 1 & 0 & & \vdots \\ & & 1 & -\alpha_2 & 0 \\ & & & 1 & -\alpha_2 \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix} \dots N_{n-2}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ & \ddots & & \vdots \\ & & 1 & -\alpha_{n-2} & 0 \\ & & & 1 & -\alpha_{n-2} \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$N_{n-1}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ & 1 & & & \vdots \\ & & \ddots & & 0 \\ & & & 1 & -\alpha_{n-1} \\ 0 & & & & 1 \end{bmatrix}$$

Desarrollando el producto  $N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T$  queda :

$$L_n^T = \begin{bmatrix} 1 & -\alpha_0 & \alpha_0\alpha_1 & -\alpha_0\alpha_1\alpha_2 & \alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3 & & -\alpha_0\cdots\alpha_{n-1} \\ & 1 & -\alpha_0-\alpha_1 & \alpha_0\alpha_1+\alpha_1\alpha_2+\alpha_0\alpha_2 & -\alpha_0\alpha_1\alpha_2-\alpha_1\alpha_2\alpha_3-\alpha_0\alpha_2\alpha_3-\alpha_0\alpha_1\alpha_3 & & \vdots \\ & & 1 & -\alpha_0-\alpha_1-\alpha_2 & & & \vdots \\ & & & 1 & & & \vdots \\ & & & & -\alpha_0-\alpha_1-\alpha_2-\alpha_3 & & -\alpha_0\cdots\alpha_{n-1} \\ & & & & & \ddots & \vdots \\ & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

La regla de lo observado es : diagonal principal = unos,  
la primera diagonal por encima de la principal es

$$\begin{aligned} &-\alpha_0 \\ &-\alpha_0-\alpha_1 \\ &-\alpha_0-\alpha_1-\alpha_2 \\ &\vdots \\ &-\alpha_0-\alpha_1-\alpha_2\cdots-\alpha_{n-1} \end{aligned}$$

segunda diagonal por encima de la principal es

$$\begin{aligned} &\alpha_0\alpha_1 \\ &\alpha_0\alpha_1+\alpha_1\alpha_2+\alpha_0\alpha_2 \\ &\alpha_0\alpha_1+\alpha_1\alpha_2+\alpha_0\alpha_2+\alpha_0\alpha_3+\alpha_1\alpha_3+\alpha_2\alpha_3 \\ &\alpha_0\alpha_1+\alpha_1\alpha_2+\alpha_0\alpha_2+\alpha_0\alpha_3+\alpha_1\alpha_3+\alpha_2\alpha_3+\dots+\alpha_0\alpha_{n-1}+\alpha_1\alpha_{n-1}+\alpha_2\alpha_{n-1}+\alpha_3\alpha_{n-1}+\dots \\ & & & & & & & \alpha_{n-1}\alpha_n \\ & & & & & & & \vdots \end{aligned}$$

tercera diagonal por encima de la principal es

$$\begin{aligned} &-\alpha_0\alpha_1\alpha_2 \\ &-\alpha_0\alpha_1\alpha_2-\alpha_1\alpha_2\alpha_3-\alpha_0\alpha_2\alpha_3-\alpha_0\alpha_1\alpha_3 \\ &-\alpha_0\alpha_1\alpha_2-\alpha_1\alpha_2\alpha_3-\alpha_0\alpha_2\alpha_3-\alpha_0\alpha_1\alpha_3-\dots-\alpha_2\alpha_3\alpha_{n-1}-\alpha_1\alpha_3\alpha_{n-1}-\alpha_1\alpha_2\alpha_{n-1}- \\ & & & & & & & -\alpha_0\alpha_3\alpha_{n-1}-\alpha_0\alpha_2\alpha_{n-1}-\alpha_0\alpha_1\alpha_{n-1} \\ & & & & & & & \vdots \end{aligned}$$

cuarta diagonal por encima de la principal es

$$\begin{aligned} &\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3 \\ &\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3+\dots+\alpha_0\alpha_2\alpha_3\alpha_{n-1}+\alpha_0\alpha_1\alpha_3\alpha_{n-1}+\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_{n-1}+\alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_{n-1} \\ & & & & & & & \vdots \end{aligned}$$

quinta diagonal por encima de la principal es

$$\begin{aligned} &-\alpha_0\alpha_1\alpha_2\alpha_3\alpha_4 \\ &\vdots \end{aligned} \quad \text{etc.}$$

Además si observamos la matriz diagonal  $L_n^T$  en su última columna, la cual es  $m^{(n)}$ , donde por ejemplo para una  $n = 3$ ,

$$\begin{aligned}m_0^{(3)} &= -\alpha_0 \alpha_1 \alpha_2 \\m_1^{(3)} &= \alpha_0 \alpha_1 + \alpha_1 \alpha_2 + \alpha_0 \alpha_2 \\m_2^{(3)} &= -\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 \\m_3^{(3)} &= 1, \text{ etc.}\end{aligned}$$

que no son otra cosa que las entradas  $L_n^T$ . También son los coeficientes del polinomio.

$$P_n(z) = m_0^{(n)} + m_1^{(n)}z + \dots + m_n^{(n)}z^n$$

Y hasta aquí damos por concluido el desarrollo del procedimiento progresivo para el sistema Dual.

A continuación vemos el desarrollo del procedimiento para el algoritmo progresivo del sistema Primal.

La Parte No. 1 ( $d^{(n)} = L_n b_n$ ) de éste algoritmo Primal se observa así

$$\begin{aligned}d^{(0)} &= b \\ \text{For } k &= 0, 1, \dots, n-1 \\ d_j^{(k+1)} &= d_j^{(k)} - \alpha_k d_{j-1}^{(k)} ; j = n, n-1, \dots, k+1 \\ &= d_j^{(k)} ; j = k, \dots, 1, 0\end{aligned}$$

Repasando esta Parte No. 1. Bajo una pequeña ejecución del programa...

$$\begin{aligned}k = 0 \quad d_n^{(1)} &= d_n^{(0)} - \alpha_0 d_{n-1}^{(0)} \\ d_{n-1}^{(1)} &= d_{n-1}^{(0)} - \alpha_0 d_{n-2}^{(0)} \\ d_{n-2}^{(1)} &= d_{n-2}^{(0)} - \alpha_0 d_{n-3}^{(0)} \\ d_{n-3}^{(1)} &= d_{n-3}^{(0)} - \alpha_0 d_{n-4}^{(0)} \\ k = 1 \quad d_n^{(2)} &= d_n^{(1)} - \alpha_1 d_{n-1}^{(1)} \\ d_{n-1}^{(2)} &= d_{n-1}^{(1)} - \alpha_1 d_{n-2}^{(1)} \\ d_{n-2}^{(2)} &= d_{n-2}^{(1)} - \alpha_1 d_{n-3}^{(1)} \\ k = 2 \quad d_n^{(3)} &= d_n^{(2)} - \alpha_2 d_{n-1}^{(2)} \\ d_{n-1}^{(3)} &= d_{n-1}^{(2)} - \alpha_2 d_{n-2}^{(2)} \\ &\vdots \\ &\vdots \\ k = n-1 \quad d_n^{(n)} &= d_n^{(n-1)} - \alpha_{n-1} d_{n-1}^{(n-1)}\end{aligned}$$



En seguida se ilustran las matrices bidiagonales transpuestas:

$$M_1^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & -1 & & \\ & & 1 & -1 & \\ & & & 1 & \\ & & & & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & & & & & & 1 \end{bmatrix} \quad M_2^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & -1 & \\ & & & 1 & -1 \\ & & & & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$M_3^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & 1 & -1 \\ & & & & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & & & & & & 1 \end{bmatrix} \cdots M_{n-1}^T = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & 1 & \\ & & & & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

Ahora las matrices diagonales

$$D_0^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ & (\alpha_1 - \alpha_0)^{-1} & & & \\ & & (\alpha_2 - \alpha_1)^{-1} & & \\ & & & (\alpha_3 - \alpha_2)^{-1} & \\ & & & & \ddots & \\ 0 & & & & & (\alpha_n - \alpha_{n-1})^{-1} \end{bmatrix}$$



**CAPITULO 2**  
**CASO CONFLUENTE**

## 2.1.Algoritmos

### 2.1.1.Dual

Este caso *Confluente* no es tan simplificado como el *No-Confluente* tratado en el primer capítulo del presente trabajo. Aquí el llamado *orden de confluencia*, está determinado por el número de argumentos repetidos. El caso *Confluente* se denota de la siguiente manera

$$V = V(\beta_0, \gamma_0; \beta_1, \gamma_1; \dots; \beta_p, \gamma_p)$$

donde en un sentido general el *orden de confluencia* en los  $p+1$  puntos  $\beta_i$ ,  $i = 0, \dots, p$ , es  $(\gamma_i - 1)$ ;  $i = 0, \dots, p$ . Para el *No-Confluente* se omite puesto que no tiene repeticiones en los argumentos:  $V(\alpha_0, 1; \alpha_1, 1; \dots; \alpha_n, 1) \equiv V(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n)$

Al igual que en el capítulo primero encontramos la solución tanto para el sistema *Dual* ( $V^T a = f$ ) como para el *Primal* ( $Vx = b$ ).

Consideramos una matriz de Vandermonde

$$V = V(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha_0 & \alpha_1 & \dots & \alpha_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_0^n & \alpha_1^n & \dots & \alpha_n^n \end{bmatrix}$$

Sustituimos la segunda columna por la diferencia de la segunda y la primera dividida por  $\varepsilon$

$$V(\alpha_0, \alpha_0 + \varepsilon, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$$

En el límite cuando  $\varepsilon \rightarrow 0$  obtenemos precisamente el caso *Confluente*

$$V = V(\alpha_0, 2; \alpha_2, \dots, \alpha_n) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha_0 & 1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \\ \alpha_0^2 & 2\alpha_0 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_n^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_0^n & n\alpha_0^{n-1} & \alpha_2^n & \dots & \alpha_n^n \end{bmatrix}$$



De igual forma para la matriz de Vandermonde  $V(\alpha_0, \dots, \alpha_{p-1}, \alpha_p, \dots, \alpha_n)$  donde  $\alpha_j = \alpha_0 + j\varepsilon$  para  $j = 0, 1, \dots, p-1$ , podemos reemplazar la columna  $(j+1)$  por  $\varepsilon^{-j}$  veces la  $j$ -ésima diferencia de las primeras  $(j+1)$  columnas.

Entonces en el límite cuando  $\varepsilon \rightarrow 0$ , la matriz de Vandermonde queda

$$V = V(\alpha_0, p; \alpha_p, \dots, \alpha_n) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha_0 & 1 & \alpha_p & \dots & \alpha_n \\ \alpha_0^2 & 2\alpha_0 & \alpha_p^2 & \dots & \alpha_n^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_0^n & n\alpha_0^{n-1} & \alpha_p^n & \dots & \alpha_n^n \end{bmatrix}$$

decimos que el orden de la confluencia en  $\alpha_0$  es  $p-1$ .

Ahora sea  $(p+1)$  el número de  $\alpha_j$  que son distintas entre sí,  $p \leq n$ ; llamamos a estos números  $\beta_0, \beta_1, \dots, \beta_p$ . Además denotamos por  $\gamma_i$  el número de argumentos  $\alpha_j$  que son iguales a  $\beta_i$ . Asumimos que los  $\alpha_j$  se han ordenado de la siguiente manera

$$\alpha_{m_i+k} = \beta_i \text{ para } k = 0, 1, \dots, \gamma_i - 1, \text{ e } i = 0, 1, \dots, p \quad (1)$$

en donde hacemos la  $m_0 = 0$  y las siguientes como  $m_i = \sum_{j=0}^{i-1} \gamma_j$  para  $i = 1, \dots, p+1$

$i = 0$

$$\begin{array}{ll} k = 0 & \alpha_{m_0+0} = \beta_0; \quad m_0 = 0 \\ k = 1 & \alpha_{m_0+1} = \beta_0 \\ \vdots & \vdots \\ k = \gamma_0 - 1 & \alpha_{m_0+\gamma_0-1} = \beta_0 \end{array}$$

$i = 1$

$$\begin{array}{ll} k = 0 & \alpha_{m_1+0} = \beta_1; \quad m_1 = \gamma_0 \\ k = 1 & \alpha_{m_1+1} = \beta_1 \\ \vdots & \vdots \\ k = \gamma_1 - 1 & \alpha_{m_1+\gamma_1-1} = \beta_1 \end{array}$$

$i = 2$



Sea  $P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$  donde  $n = m_{p+1} - 1$ , el polinomio que resuelve ahora el problema de interpolación, es decir que en el punto  $\beta_i$ ,  $i = 0, 1, \dots, p$ , satisface las condiciones

$$P^{(k)}(\beta_i) = f_{m_i+k} \quad k = 0, 1, \dots, \gamma_i - 1$$

El problema de interpolación se traduce en  $P^{(k)}(\beta_j) = f_j^{(k)}$  para  $k = 0, 1, \dots, \gamma_j - 1$ ;  $j = 0, 1, \dots, p$ .

Entonces los coeficientes del polinomio  $P(x)$  satisfacen la transpuesta ( $V^T a = f$ ) en el sistema Dual, donde la variable  $f$  es denotada por  $f = (f_0, \dots, f_0^{(\gamma_0-1)}, f_1, \dots, f_1^{(\gamma_1-1)}, \dots, f_m, \dots, f_m^{(\gamma_m-1)})^T$ . Este es el método de Newton de interpolación para el caso confluyente.

Si nos permitimos  $\alpha_{m_j+k} = \beta_j$ ,  $k = 0, 1, \dots, \gamma_j - 1$ ;  $j = 0, 1, \dots, p$ , entonces los polinomios fundamentales  $P_k(x)$  satisfacen

$$\begin{aligned} P_0(x) &= 1 \\ P_1(x) &= (x - \alpha_0) \\ P_2(x) &= (x - \alpha_0)(x - \alpha_1) \\ P_3(x) &= (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)(x - \alpha_2) \\ &\vdots \\ P_n(x) &= (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)(x - \alpha_2) \dots (x - \alpha_{n-1}) \end{aligned}$$

y no cambian, el cambio consiste en que las *diferencias divididas* van a ser generalizadas.

Dichos polinomios  $P_k(x)$  son generados recursivamente por

$$P_0(x) = 1, \quad P_k(x) = P_{k-1}(x)(x - \alpha_{k-1}), \quad k = 1, \dots, n$$

Tenemos luego

$$P(x) = c_0 P_0(x) + c_1 P_1(x) + \dots + c_n P_n(x)$$

que equivale a decir  $P(x) = (P_0(x), P_1(x), \dots, P_n(x)) c_k$

donde  $c_k = f[\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_k]$ ,  $k = 0, 1, \dots, n$ , son las *diferencias divididas* obtenidas mediante la recursividad.

Denotaremos las *diferencias divididas* para el caso *Confluente* de la siguiente forma:

$$f[\beta_0, \gamma_0; \beta_1, \gamma_1; \dots; \beta_n, \gamma_n]$$

donde el orden de las *Diferencias Divididas* para el caso confluente es  $q-1$ ,

siendo  $q = \sum_{i=0}^n \gamma_i$  y donde  $\alpha_j$  ( $\alpha_{m+j} = \beta_j$ ,  $k = 0, 1, \dots, \gamma_j - 1$ ,  $j = 0, 1, \dots, p$ ) ocurre  $\gamma_j$  veces. Se podría decir que el caso *Confluente* está determinado por el número de repeticiones  $\alpha_j$  iguales al argumento  $\beta_j$ . Si un  $\gamma_j$  es igual a uno, se omite. Quedando:

$$f[\beta_0, 1; \beta_1, 1; \dots; \beta_n, 1] \equiv f[\beta_0, \beta_1, \dots, \beta_n]$$

Hay varios métodos para evaluar estas *diferencias divididas*.

Si  $f^{(\gamma_j-1)}$  existe, entonces:  $f[\beta_j, \gamma_j] = \frac{f^{(\gamma_j-1)}(\beta_j)}{(\gamma_j-1)!}$ .

su fundamento lo refiere a un teorema, para el caso particular, llamado de *Rolle*.

**TEOREMA.** Supóngase que  $f \in [a, b]$  y que  $x_0, \dots, x_n$  son números distintos en

$[a, b]$ . Entonces existe un número  $\xi \in [a, b]$  tal que  $f[x_0, x_1, \dots, x_n] = \frac{f^{(n)}(\xi)}{n!}$

**DEMOSTRACION.** Sea  $g(x) = f(x) - P_n(x)$ , como  $f(x_i) = P_n(x_i)$  para cada  $i = 0, 1, \dots, n$ ,  $g$  tiene  $n+1$  ceros distintos en  $[a, b]$ . El teorema de Rolle generalizado implica que existe un número  $\xi$  en  $[a, b]$  con  $g^{(n)}(\xi) = 0$  así que

$$0 = f^{(n)}(\xi) - P_n^{(n)}(\xi)$$

como  $P_n(x)$  es un polinomio de grado  $n$  cuyo coeficiente principal es  $f[x_0, x_1, \dots, x_n]$  entonces  $P_n^{(n)}(x) = f[x_0, x_1, \dots, x_n] n!$   $\square$

Otra manera de evaluar las *Diferencias Divididas* para el caso confluente es obteniendo las del caso *No-Confluente* y haciendo uso de la siguiente relación:

$$f[\beta_0, \gamma_0; \beta_1, \gamma_1; \dots; \beta_n, \gamma_n] = \frac{1}{(\gamma_0-1)!} \frac{1}{(\gamma_1-1)!} \dots \frac{1}{(\gamma_n-1)!} \frac{\partial^{\gamma_0+\gamma_1+\dots+\gamma_n-n-1}}{\partial \beta_0^{\gamma_0-1} \partial \beta_1^{\gamma_1-1} \dots \partial \beta_n^{\gamma_n-1}} f[\beta_0, \beta_1, \dots, \beta_n]$$

Las diferencias divididas para el caso confluyente de orden  $k$ -ésimo pueden

computarse recursivamente 
$$f[\alpha_{j-k-1}, \dots, \alpha_j] = \frac{f[\alpha_{j-k}, \dots, \alpha_j] - f[\alpha_{j-k-1}, \dots, \alpha_{j-1}]}{\alpha_j - \alpha_{j-k-1}},$$

ésta relación es válida cuando  $\alpha_j \neq \alpha_{j-k-1}$ . Por otro lado, del ordenamiento  $\alpha_{m_j+k} = \beta_j$ , llegamos a que  $\alpha_j = \alpha_{j-k-1}$  y en este caso se deduce que los argumentos  $\alpha_j$  son iguales, entonces su diferencia dividida será

$$f[\alpha_j, k+1] = \underbrace{f[\alpha_{j-k-1}, \dots, \alpha_j]}_{k+1 \text{ veces}} = f^{(k)}(\alpha_j) / k!$$

y el cálculo de tal diferencia no será tomado en cuenta. Recordemos que es un cociente el cálculo de la diferencia dividida y no esta definida la división entre 0. Definimos los vectores  $c^{(k)}$  para los valores  $k = 0, 1, \dots, n$  con anterioridad en el caso No-confluyente como el vector de las diferencias divididas  $c^{(k)} = (c_0, \dots, c_k, f[\alpha_1, \dots, \alpha_{k+1}], \dots, f[\alpha_{n-k}, \dots, \alpha_n])^T$ . Entonces el vector de las diferencias divididas  $c = c^{(n)}$  se computa en el algoritmo Dual, paso No.1. A continuación se ilustra el algoritmo para obtener las *diferencias divididas* ( $c = c^{(n)}$ ) en el caso *Dual Confluyente*

Dual Paso no.1

$c = f$

for  $k = 0$  step 1 until  $n-1$  do

begin  $t = \max(\gamma_p - k, 1)$

for  $i = p$  step -1 until 0 do

if  $m_{i+1} > k + 1$

begin  $s = \max(m_i, k + 1)$ ;  $r = \max(\gamma_{i-1} - k, 1)$

for  $j = m_{i+1} - 1$  step -1 until  $s$  do

if  $j > m_{i+1} - t$   $c_j = c_j / (k + 1)$  else

if  $j \neq s$   $(c_j - c_{j-1}) / (\alpha_j - \alpha_{j-k-1})$  else

$(c_j - c_{j-r}) / (\alpha_j - \alpha_{j-k-1})$

$t = r$

end

end

Tratamos ahora de describir dicho algoritmo...

Vamos a observar que todos los componentes  $f_{m_j+k} = f^{(k)}(\beta_j)$  ;  $j = 0, 1, \dots, p$ ;  $k = 0, 1, \dots, \gamma_j - 1$ , que son las funciones dadas y sus valores derivados de  $f$  están divididos en  $p+1$  grupos, donde el  $i$ -ésimo grupo tiene  $\gamma_i$ -miembros  $\alpha_i$ , correspondiente al mismo argumento  $\beta_i$ . Se comenta que la división entre  $\alpha_j - \alpha_{j-k-1}$  algunas veces no se efectuará, por lo del acomodo de  $\alpha_j = \beta_i$ , pero  $\alpha_{j-k-1} \neq \beta_i$  cuando se observe que

$$j \leq m_{i+1} - \max(\gamma_i - k, 1) \leq m_i + k$$

La iteración más interna inicia siempre con el valor de  $j = m_{i+1} - 1$  y luego lo va decrementando hasta un valor mínimo que es la variable  $s = \max(m_i, k+1)$ . La iteración intermedia, contiene al índice " $i$ " el cual toma valores hasta  $p+1$ , para indicar el número del grupo en proceso. Y la iteración más externa o última en incrementarse será la de la variable  $k$  la cual toma valores desde 0 hasta  $n-1$ . Dicha iteración llevará el conteo de las  $k$ -tandas de diferencias divididas. Se puede observar que en el algoritmo una variable clave son los  $\gamma_i$ - renglones (por que hablamos del caso  $V^T a = f$ ). Se definió inicialmente  $m_0 = 0$  y las

siguientes como  $m_i = \sum_{j=0}^{i-1} \gamma_j$  para  $i = 1, \dots, p+1$ , vamos, la variable  $m_i$  contiene las sumas de las  $\gamma_i$ , por grupos y total final, y esta variable servirá para indicar el índice del inicio y término de los límites de cada grupo en un contexto matricial.

Regresando al contexto de la primera iteración o la más externa, cuando  $k = 0$  equivale a decir que vamos a obtener la primera tanda  $c_j^{(k)}$  de diferencias

divididas, o sea  $c_j = \frac{f_{m_{i+1}-1} - f_{m_{i+1}-1-1}}{\alpha_j - \alpha_{j-k-1}}$ ; analizando el numerador de éste cociente,  $j$  en la iteración más interna toma el valor  $j = m_{i+1} - 1$  donde  $m_{i+1}$  es igual al número de polinomios dados  $P^{(k)}(\beta_j)$ ;  $j = 0, 1, \dots, p$ ;  $k = 0, 1, \dots, \gamma_j - 1$ , para el caso en la que la iteración intermedia inicia con  $i = p$ .

En resumen, tomará al inicio del procedimiento mecanizado las funciones  $f^0(x)$  de cada uno de los diferentes  $p+1$  grupos en orden decreciente, es decir hará la diferencia en el numerador con los valores  $f$  de los polinomios (sin derivar) que contengan igual grado.

Y en lo que respecta al denominador, los subíndices  $j$  y  $j-k-1$ , en esta tanda se ejecuta la diferencia del denominador de la misma manera que el caso no-confluyente  $(\alpha_n - \alpha_{n-1}, \alpha_{n-1} - \alpha_{n-2}, \alpha_{n-2} - \alpha_{n-3}, \dots, \alpha_1 - \alpha_0)$  solo que dicha división se hará cuando sean diferentes los  $\alpha$ 's.

La variable  $j$  decrece partiendo desde el valor  $n$  hasta el  $k+1$ , cuando  $k=0$  se calculan las diferencias  $c_n, c_{n-1}, \dots, c_1$ ; con  $k=1$  se calculan  $c_n, c_{n-1}, \dots, c_2$ ; con  $k=2$  se calculan  $c_n, c_{n-1}, \dots, c_3$ ; hasta el tope final que es cuando toma el último valor  $k=n-1$  se calcula la última diferencia  $c_n$ .

Haciendo referencia al caso No-confluyente este se formularía a partir del valor de  $k=q-1$  donde  $q$  toma el valor máximo de entre todas las  $\gamma_i$ 's. Es por eso que hay que observar una regla importante: tomar el orden máximo de confluencia (recordemos que está determinado por el número de argumentos repetidos desde el planteamiento inicial del problema), esto es:

$$q = \max \{ \gamma_j - 1 \}$$

entonces se podrá decir en cuantas  $k$ -tandas están afectadas las diferencias divididas. A partir de la tanda  $k+1$ , las diferencias divididas se obtienen de igual forma que el caso No-confluyente.

Definimos los vectores  $c^{(k)}$  para los valores  $k=0, 1, \dots, n$  por

$$c^{(k)} = (c_0, \dots, c_k, f[\alpha_1, \dots, \alpha_{k+1}], \dots, f[\alpha_{n-k}, \dots, \alpha_n])^T$$

Una vez que se han obtenido las  $c$  utilizamos recursión mediante el esquema de Horner a fin de que se pueda determinar las  $a$ . Para ello introducimos los vectores  $a^{(k)} = (c_0, \dots, c_{k-1}, a_k^{(k)}, \dots, a_n^{(k)})$ , entonces se computan  $a^{(n)} = c$  y  $a^{(0)} = a$  mediante el paso No. 2 del algoritmo Dual

Dual paso no. 2

$$a = c$$

for  $k = n-1$  step  $-1$  until  $0$  do

for  $j = k$  step  $1$  until  $n-1$  do

$$a_j = a_j - a_k \times a_{j+1}$$

Por lo tanto, en conclusión final una vez obtenidas las diferencias divididas y habiendo utilizado el esquema de Homer llegamos a la obtención de los valores  $a_i$  del polinomio descrito en el planteamiento inicial

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n \text{ donde } n = m_{p+1} - 1.$$



## 2.1. Algoritmos

### 2.1.2. Primal

Para derivar un algoritmo que resuelva el sistema  $Vx = b$ , utilizamos las fórmulas que se implementaron para el sistema dual, nada más que ahora en lenguaje matricial como a continuación se muestra:

$$(3) \quad \begin{aligned} c^{(0)} &= f, \quad c^{(k+1)} = D_k^{-1} M_k c^{(k)} \quad \text{para } k = 0, 1, \dots, n-1 \\ a^{(n)} &= c, \quad a^{(k)} = N_k^T a^{(k+1)} \quad \text{para } k = n-1, \dots, 1, 0 \end{aligned}$$

$D_k$  es la matriz diagonal,  $M_k$  es la matriz triangular inferior unitaria y  $N_k^T$  es la triangular superior y bidiagonal. Estas matrices se utilizaron en el caso No-confluyente. Para el caso Confluyente las matrices  $N_k$  permanecen inalteradas y las  $D_k$  y  $M_k$  sufren modificaciones como luego se verá.

De (3) el método de Newton para interpolación para resolver  $V^T a = f$  puede ser planteado de la siguiente forma

$$c = U^T f, \quad a = L^T c$$

donde con  $U^T = D_{n-1}^{-1} M_{n-1} \dots D_0^{-1} M_0$  y  $L^T = N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T$  obtenemos  $a = L^T U^T f$ , y de aquí que  $V^{-T} = L^T U^T$ , consecuentemente  $a = (V^{-1}) f$  donde  $V^{-1} = UL$ . Y entonces quitamos la transposición, quedando ahora la  $U = M_0^T D_0^{-1} \dots M_{n-1}^T D_{n-1}^{-1}$  y la  $L = N_{n-1} \dots N_0$ , y si  $q = \max\{\gamma_j - 1\}$  es el orden máximo de confluencia, según lo descrito en el apartado anterior, la presentación de  $U$  en el caso de confluencia:

$$U = (M_0^T)^T (D_0^{-1})^{-1} \dots (M_{q-1}^T)^T (D_{q-1}^{-1})^{-1} (M_q^T)^T (D_q^{-1}) \dots (M_{n-1}^T)^T (D_{n-1}^{-1})$$

donde hay la matriz ahora llamada  $M_k^T$  es igual a la  $M_k$  excepto en los  $q-k+1$  renglones comprendidos en  $i+k, \dots, i+q$ ; y en las matrices diagonales  $D_k^T$ , hay cambio en los renglones  $i+k, \dots, i+q-1$  con respecto a las  $D_k$ .

La relación de recurrencia para darle solución a  $Vx = b$  es :

$$\begin{aligned} x &= x^{(0)}, & g^{(0)} &= b, & g^{(k+1)} &= N_k g^{(k)} & \text{para } k = 0, 1, \dots, n-1 \\ x^{(n)} &= g^{(n)}, & x^{(k)} &= M_k^T D_k^{-1} x^{(k+1)} & & & \text{para } k = n-1, \dots, 1, 0 \end{aligned}$$

En base a estas relaciones presentamos los dos pasos de los que se compone dicho proceso.

Primal Paso no.1

$$g = b$$

for  $k = 0$  step 1 until  $n-1$  do

for  $j = n$  step -1 until  $k+1$  do

$$g_j = g_j - \alpha_k \times g_{j-1}$$

Este paso es exactamente el mismo que en el caso No-confluyente.

Primal Paso no.2

$$x = g$$

for  $k = n-1$  step -1 until 0 do

for  $i = 0$  step 1 until  $p$  do

if  $m_{i+1} > k+1$

begin  $s = \max(m_i, k+1)$

$$t = \max(\gamma_i - k, 1)$$

if  $m_i \leq k+1$   $r = 1$

for  $j = s$  step 1 until  $m_{i+1} - 1$  do

if  $j > m_{i+1} - t$

$$x_j = x_j / (k+1) \quad \text{else}$$

$$x_j = x_j / (\alpha_j - \alpha_{j-k-1})$$

for  $j = s$  step 1 until  $m_{i+1} - t$  do

if  $j \neq s$

$$x_{j-1} = x_{j-1} - x_j \quad \text{else}$$

$$x_{j-r} = x_{j-r} - x_j$$

$r = t$

end

## 2.2. Desarrollo de Procedimientos

Cuando resolvemos el sistema Dual ó  $V^T a = f$  sabemos que  $a = V^{-T} f$  y además que una matriz inversa se puede descomponer en el producto de dos matrices triangulares, una inferior y una superior,  $V^{-T} = L^T U^T$ . Aquí la triangular inferior  $L^T = N_0^T N_1^T \dots N_{n-1}^T$  permanece sin cambio con respecto el caso No-confluyente, y la triangular superior ahora tiene una variante; en el No-confluyente se describe dicha matriz como  $U^T = D_{n-1}^{-1} M_{n-1} \dots D_0^{-1} M_0$  y ahora incluye nuevas matrices  $M'_k$  y  $D'_k$  quedando así:

$$U^T = (D'_{n-1}) M'_{n-1} \dots (D'_q)^{-1} M'_q (D'_{q-1})^{-1} M'_{q-1} \dots (D'_0)^{-1} M'_0$$

Las matrices  $M'_k$  y  $M_k$  son iguales a excepción de los renglones  $i+k \dots i+q$  estos,  $q-k+1$  renglones se conforman de la siguiente manera

$$\begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 & 1 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ & & & 0 & 1 & & & \\ & & & & \ddots & & & \\ 0 & \dots & -1 & \dots & 0 & 1 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

También se definió  $q = \max\{\gamma_j - 1\}$  como el orden máximo de confluencia, la variable  $k = 0, 1, \dots, \gamma_j - 1$ ; y la variable  $i = 0, \dots, p$ , donde  $p$  es el número de bloques de  $\alpha_j$  que son distintas entre sí.

La primera parte del sistema Primal  $Vx = b$ , en términos matriciales es :

$$x = x^{(0)} \\ g^{(0)} = b, \quad g^{(k+1)} = N_k g^{(k)} \text{ para } k = 0, 1, \dots, n-1$$

donde  $N_k = L_k(\alpha_k)$ . En seguida ilustramos la manipulación a esta primera parte :  
 $g^{(1)} = N_0 g^{(0)}$

$$\text{o lo que es lo mismo } g^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ -\alpha_0 & 1 & & & \\ & -\alpha_0 & 1 & & \\ & & -\alpha_0 & 1 & \\ 0 & & & \dots & \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 - \alpha_0 b_0 \\ b_2 - \alpha_0 b_1 \\ \dots \\ b_n - \alpha_0 b_{n-1} \end{bmatrix}$$

$$g^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ 0 & 1 & & & \\ & -\alpha_1 & 1 & & \\ & & -\alpha_1 & 1 & \\ 0 & & & \dots & \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 - \alpha_0 b_0 \\ b_2 - \alpha_0 b_1 \\ \dots \\ b_n - \alpha_0 b_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 - \alpha_0 b_0 \\ b_2 - \alpha_0 b_1 - \alpha_1 (b_1 - \alpha_0 b_0) \\ \dots \\ b_n - \alpha_0 b_{n-1} - \alpha_1 (b_{n-1} - \alpha_0 b_{n-2}) \end{bmatrix}$$

$$g^{(3)} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ 0 & 1 & & & \\ & 0 & 1 & & \\ & & -\alpha_2 & 1 & \\ 0 & & & \dots & \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 - \alpha_0 b_0 \\ b_2 - \alpha_0 b_1 - \alpha_1 (b_1 - \alpha_0 b_0) \\ \dots \\ b_n - \alpha_0 b_{n-1} - \alpha_1 (b_{n-1} - \alpha_0 b_{n-2}) \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 - \alpha_0 b_0 \\ b_2 - \alpha_0 b_1 - \alpha_1 (b_1 - \alpha_0 b_0) \\ \dots \\ b_n - \alpha_0 b_{n-1} - \alpha_1 (b_{n-1} - \alpha_0 b_{n-2}) - \alpha_2 [b_{n-1} - \alpha_0 b_{n-2} - \alpha_1 (b_{n-2} - \alpha_0 b_{n-3})] \end{bmatrix}$$

Así sucesivamente hasta obtener los  $g^{(n)}$ :

$$\begin{aligned} g^{(1)} &= N_0 g^{(0)} \\ g^{(2)} &= N_1 g^{(1)} \\ &\vdots \\ g^{(n)} &= N_{n-1} g^{(n-1)} \end{aligned}$$

En otras palabras obtuvimos  $g^{(n)} = N_{n-1} N_{n-2} \dots N_1 N_0 b$ .

A continuación repasamos el algoritmo computacional

```

g = b
for k = 0 step 1 until n-1 do
  for j = n step -1 until k+1 do
    gj = gj - αk × gj-1
  
```

Desarrollando

$$\begin{aligned}
 g_n &= g_n - \alpha_0 \times g_{n-1} \\
 g_{n-1} &= g_{n-1} - \alpha_0 \times g_{n-2} \\
 &\vdots \\
 g_3 &= g_3 - \alpha_0 \times g_2 \\
 g_2 &= g_2 - \alpha_0 \times g_1 \\
 g_1 &= g_1 - \alpha_0 \times g_0 \\
 \\ 
 g_n &= g_n - \alpha_1 \times g_{n-1} \\
 g_{n-1} &= g_{n-1} - \alpha_1 \times g_{n-2} \\
 &\vdots \\
 g_3 &= g_3 - \alpha_1 \times g_2 \\
 g_2 &= g_2 - \alpha_1 \times g_1 \\
 \\ 
 g_n &= g_n - \alpha_2 \times g_{n-1} \\
 g_{n-1} &= g_{n-1} - \alpha_2 \times g_{n-2} \\
 &\vdots \\
 g_3 &= g_3 - \alpha_2 \times g_2 \\
 &\vdots \\
 g_n &= g_n - \alpha_{n-1} \times g_{n-1}
 \end{aligned}$$

Por lo tanto se llegó a la solución

$$g_n = g_n - \alpha_{n-1} [g_{n-1} - \alpha_{n-2} [\dots \alpha_2 [g_2 - \alpha_1 [g_1 - \alpha_0 g_0]] \dots]]$$

que nos servirá de datos de entrada para la segunda parte.

La segunda parte equivale a:

$$x^{(n)} = g^{(n)}, \quad x^{(k)} = M_k^T D_k^{-1} x^{(k+1)} \quad \text{para } k = n-1, \dots, 1, 0$$

evaluando la recursividad :

$$\begin{aligned}
 x^{(n-1)} &= M_{n-1}^T D_{n-1}^{-1} x^{(n)} \\
 x^{(n-2)} &= M_{n-2}^T D_{n-2}^{-1} x^{(n-1)} \\
 &\vdots \\
 x^{(1)} &= M_1^T D_1^{-1} x^{(2)} \\
 x^{(0)} &= M_0^T D_0^{-1} x^{(1)}
 \end{aligned}$$

Y de esta manera obtenemos los valores del sistema  $x = V^{-1}b$  donde  $V^{-1} = UL$ .

## **CAPITULO 3**

### **EJEMPLOS**

### 3. Ejemplos

#### Ejemplo No. 1. Interpolación Polinomial

A continuación presentamos un ejemplo para poder ilustrar el Algoritmo de Newton para Interpolación Polinomial. Consideramos los puntos  $p_0(1.3, 24.8)$ ,  $p_1(2.5, 13.2)$ ,  $p_2(1.8, 11.1)$ ,  $p_3(3.9, 17.0)$ , y tenemos la tabla

$x$	01.3	02.5	01.8	03.9
$y$	24.8	13.2	11.1	17.0

Recordando:  $p(x_i) = y_i$

$$p_0(x) = 24.8$$

$$p_1(x) = p_0(x) + c(x - x_0)$$

$$= 24.8 + c(x - 1.3)$$

$$13.2 = 24.8 + c(2.5 - 1.3)$$

$$13.2 - 24.8 = c(2.5 - 1.3)$$

$$-11.6 = c(1.2) \Rightarrow c = -11.6/1.2 \approx -9.666$$

$$p_2(x) = p_0(x) + c(x - x_0) + c'(x - x_0)(x - x_1)$$

$$= 24.8 - 9.66(x - 1.3) + c'(x - 1.3)(x - 2.5)$$

$$11.1 = 24.8 - 9.66(1.8 - 1.3) + c'(1.8 - 1.3)(1.8 - 2.5)$$

$$11.1 - 24.8 = -9.66(0.5) + c'(0.5)(-0.7)$$

$$-13.7 = -4.83 + c'(-0.35)$$

$$-13.7 + 4.83 = -c'(0.35) \Rightarrow c' = -8.87 / -0.35 \Rightarrow c' = 25.34$$

$$p_3(x) = p_0(x) + c(x - x_0) + c'(x - x_0)(x - x_1) + c''(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

$$= 24.8 + (-9.666)(x - 1.3) + 25.34(x - 1.3)(x - 2.5) + c''(x - 1.3)(x - 2.5)(x - 1.8)$$

$$17.0 = 24.8 - 9.666(3.9 - 1.3) + 25.34(3.9 - 1.3)(3.9 - 2.5) +$$

$$c''(3.9 - 1.3)(3.9 - 2.5)(3.9 - 1.8)$$

$$17.0 - 24.8 = -9.666(2.6) + 25.34(2.6)(1.4) + c''(2.6)(1.4)(2.1)$$

$$17.0 - 24.8 = -25.132 + 92.238 + c''(7.644)$$

$$17.0 - 24.8 + 25.132 - 92.238 = c''(7.644)$$

$$-74.906 = c''(7.644) \Rightarrow c'' = -74.906 / 7.644 = -9.799$$

### Ejemplo No. 2. Caso No-Confluyente (Dual)

Presentamos el sistema de ecuaciones lineales para resolver :

$$\begin{aligned} a_0 + a_1 + a_2 + a_3 &= 10 \\ a_0 + 2a_1 + 4a_2 + 8a_3 &= 26 \\ a_0 + 3a_1 + 9a_2 + 27a_3 &= 58 \\ a_0 + 4a_1 + 16a_2 + 64a_3 &= 112 \end{aligned} \quad (*)$$

para ello utilizamos el sistema  $V^T a = f$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 26 \\ 58 \\ 112 \end{bmatrix}$$

aplicando el algoritmo Dual en su primera parte ( $c = U^T f$ ;  $c^{(0)} = f$ ), tenemos:

$$c_3^{(1)} = \frac{c_3^{(0)} - c_2^{(0)}}{\alpha_3 - \alpha_2} = \frac{112 - 58}{4 - 3} = 54$$

$$c_2^{(1)} = \frac{c_2^{(0)} - c_1^{(0)}}{\alpha_2 - \alpha_1} = \frac{58 - 26}{3 - 2} = 32$$

$$c_1^{(1)} = \frac{c_1^{(0)} - c_0^{(0)}}{\alpha_1 - \alpha_0} = \frac{26 - 10}{2 - 1} = 16$$

$$c_3^{(2)} = \frac{c_3^{(1)} - c_2^{(1)}}{\alpha_3 - \alpha_1} = \frac{54 - 32}{4 - 2} = 11$$

$$c_2^{(2)} = \frac{c_2^{(1)} - c_1^{(1)}}{\alpha_2 - \alpha_0} = \frac{32 - 16}{3 - 1} = 8$$

$$c_3^{(3)} = \frac{c_3^{(2)} - c_2^{(2)}}{\alpha_3 - \alpha_0} = \frac{11 - 8}{4 - 1} = 1$$

y de ésta manera obtuvimos las diferencias divididas  $c_1^{(1)} = 16$ ,  $c_2^{(2)} = 8$ ,  $c_3^{(3)} = 1$  y  $c_0^{(0)} = 10$  la cual está tomada del planteamiento inicial dado que es el punto inicial de partida.



Ahora pasamos a la segunda parte del algoritmo Dual a fin de encontrar finalmente los coeficientes del polinomio buscados

$$P(x) = (1, (x - \alpha_0), (x - \alpha_0)(x - \alpha_1), (x - \alpha_0)(x - \alpha_1)(x - \alpha_2))(10, 16, 8, 1)$$

según la notación  $P(x) = (q_0(x), q_1(x), q_2(x), \dots, c)$  donde  $c_i$  son las diferencias divididas. Aplicamos la segunda parte o esquema de Horner.

$$c_2^{(2)} = c_2^{(2)} - c_3^{(3)}x_2 = 8 - 1(3) = 5$$

$$c_1^{(1)} = c_1^{(1)} - c_2^{(2)}x_1 = 16 - 5(2) = 6$$

$$c_2^{(2)} = c_2^{(2)} - c_3^{(3)}x_1 = 5 - 1(2) = 3$$

$$c_0^{(0)} = c_0^{(0)} - c_1^{(1)}x_0 = 10 - 6(1) = 4$$

$$c_1^{(1)} = c_1^{(1)} - c_2^{(2)}x_0 = 6 - 3(1) = 3$$

$$c_2^{(2)} = c_2^{(2)} - c_3^{(3)}x_0 = 3 - 1(1) = 2$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{desarrollando } P(x) &= 10 + 16(x-1) + 8(x-1)(x-2) + 1(x-1)(x-2)(x-3) \\ &= 4 + 3x + 2x^2 + 1x^3 \end{aligned}$$

Por lo tanto la solución del sistema (\*) es :

$$a_0 = 4$$

$$a_1 = 3$$

$$a_2 = 2$$

$$a_3 = 1$$

**Ejemplo No. 3. Caso No-Confluyente (Primal)**

Resolvemos el sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{aligned} z_0 + z_1 + z_2 + z_3 &= 0 \\ z_0 + 2z_1 + 3z_2 + 4z_3 &= -1 \\ z_0 + 4z_1 + 9z_2 + 16z_3 &= 3 \\ z_0 + 8z_1 + 27z_2 + 64z_3 &= 35 \end{aligned} \quad (**)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_0 \\ z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \\ 35 \end{bmatrix}$$

Para ello planteamos el sistema Primal  $Vz = b$ .

Aplicando el primer paso del algoritmo Primal tenemos:

$$\begin{aligned} b_4 &= b_4 - x_1 b_3 &= 35 - 1(3) &= 32 \\ b_3 &= b_3 - x_1 b_2 &= 3 - 1(-1) &= 4 \\ b_2 &= b_2 - x_1 b_1 &= -1 - 1(0) &= -1 \\ b_4 &= b_4 - x_2 b_3 &= 32 - 2(4) &= 24 \\ b_3 &= b_3 - x_2 b_2 &= 4 - 2(-1) &= 6 \\ b_4 &= b_4 - x_3 b_3 &= 24 - 3(6) &= 6 \end{aligned}$$

$\therefore b_1 = 0, b_2 = -1, b_3 = 6, b_4 = 6$  éstas son las diferencias divididas. Ahora procedemos a la segunda parte del algoritmo y a obtener los coeficientes del polinomio :

$$\begin{aligned} b_4 &= b_4 / x_4 - x_0 &= 6 / (4 - 1) &= 2 \\ b_3 &= b_3 - b_4 &= 6 - 2 &= 4 \\ b_3 &= b_3 / x_3 - x_0 &= 4 / (3 - 1) &= 2 \\ b_4 &= b_4 / x_4 - x_1 &= 2 / (4 - 2) &= 1 \\ b_2 &= b_2 - b_3 &= -1 - 2 &= -3 \\ b_3 &= b_3 - b_4 &= 2 - 1 &= 1 \\ b_2 &= b_2 / x_2 - x_0 &= -3 / 1 &= -3 \\ b_3 &= b_3 / x_3 - x_1 &= 1 / 1 &= 1 \\ b_4 &= b_4 / x_4 - x_2 &= 2 / 2 &= 1 \\ b_1 &= b_1 - b_2 &= 0 - (-3) &= 3 \\ b_2 &= b_2 - b_3 &= -3 - 1 &= -4 \\ b_3 &= b_3 - b_4 &= 1 - 1 &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}b_1 &= b_1 / x_1 - x_0 &= 3/1 \\b_2 &= b_2 / x_2 - x_1 &= -4/1 \\b_3 &= b_3 / x_3 - x_2 &= 0/1 \\b_4 &= b_4 / x_4 - x_3 &= 1/1\end{aligned}\quad \begin{aligned}\therefore b_1 &= 3, b_2 = -4 \\ \text{y } b_3 &= 0, b_4 = 1\end{aligned}$$

Por lo tanto la solución del sistema (\*\*\*) es :

$$\begin{aligned}z_0 &= 3 \\z_1 &= -4 \\z_2 &= 0 \\z_3 &= 1\end{aligned}$$

**Ejemplo No. 4. Caso No-Confluyente (Dual-Progresivo)**

Presentamos el sistema de ecuaciones lineales por resolver :

$$\begin{aligned} a_0 + a_1 + a_2 &= 10 \\ a_0 + 2a_1 + 4a_2 &= 26 \\ a_0 + 3a_1 + 9a_2 &= 58 \end{aligned} \quad (*)$$

para ello utilizamos el sistema  $V^T a = f$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 26 \\ 58 \end{bmatrix}$$

aplicando el algoritmo Dual en su primera parte ( $c = U^T f$ ;  $c^{(0)} = f$ ), tenemos:

$$c_2^{(1)} = \frac{c_2^{(0)} - c_1^{(0)}}{\alpha_2 - \alpha_1} = \frac{58 - 26}{3 - 2} = 32$$

$$c_1^{(1)} = \frac{c_1^{(0)} - c_0^{(0)}}{\alpha_1 - \alpha_0} = \frac{26 - 10}{2 - 1} = 16$$

$$c_2^{(2)} = \frac{c_2^{(1)} - c_1^{(1)}}{\alpha_2 - \alpha_0} = \frac{32 - 16}{3 - 1} = 8$$

y de ésta manera obtuvimos las diferencias divididas ,  $c_1^{(1)} = 16$ ,  $c_2^{(2)} = 8$ . y  $c_0^{(0)} = 10$  que que nos es dada como punto inicial en el enunciado del sistema.

Ahora se agrega un nuevo valor  $\alpha_3 = 4$  con su respectivo  $c_3^{(0)} = 112$

$$\begin{aligned} a_0 + a_1 + a_2 + a_3 &= 10 \\ a_0 + 2a_1 + 4a_2 + 8a_3 &= 26 \\ a_0 + 3a_1 + 9a_2 + 27a_3 &= 58 \\ a_0 + 4a_1 + 16a_2 + 64a_3 &= 112 \end{aligned}$$

lo ponemos en la forma  $V^T a = f$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 26 \\ 58 \\ 112 \end{bmatrix}$$

ESTA TESIS NO DEBE  
SALIR DE LA BIBLIOTECA

Una vez agregado el nuevo valor  $\alpha_n$ , se conservan las últimas diferencias divididas o sea  $c_{n-1}^{(k)}$ ,  $k = 0, 1, \dots, n-1$ , en otras palabras se guardan los últimos valores obtenidos, para el caso es el primer renglón del siguiente esquema

$$\begin{array}{c} c_2^{(0)}, c_2^{(1)}, c_2^{(2)} \\ c_1^{(0)}, c_1^{(1)} \\ c_0^{(0)} \end{array}$$

y los valores que se obtienen son los  $c_3^{(1)}, c_3^{(2)}, c_3^{(3)}$ , los valores agregados son  $\alpha_3 = 4$  y  $c_3^{(0)} = 112$  haciendo  $j = n$  en el algoritmo Dual paso No.1 se computa:

$$c_3^{(1)} = \frac{c_3^{(0)} - c_2^{(0)}}{\alpha_3 - \alpha_2} = \frac{112 - 58}{4 - 3} = 54$$

$$c_3^{(2)} = \frac{c_3^{(1)} - c_2^{(1)}}{\alpha_3 - \alpha_1} = \frac{54 - 32}{4 - 2} = 11$$

$$c_3^{(3)} = \frac{c_3^{(2)} - c_2^{(2)}}{\alpha_3 - \alpha_0} = \frac{11 - 8}{4 - 1} = 1$$

ya se habían obtenido se supone, los valores  $c_1^{(1)} = 16$  y  $c_2^{(2)} = 8$ ;  $c_0^{(0)} = 10$  que fué valor dado, y ahora se obtuvo  $c_3^{(3)} = 1$ .

De otra forma, si del paso No.1 del Dual se siguió que los vectores  $c^{(k)}$  son recursivamente generados por

$$c^{(0)} = f, \quad c^{(k+1)} = D_k^{-1} M_k c^{(k)}, \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

en donde la  $M_k = L_k(1)$ ,  $D_k = \text{diag}\{1, \dots, 1, (\alpha_{k+1} - \alpha_0), \dots, (\alpha_n - \alpha_{n-k-1})\}$

y además cuando se agrega un nuevo valor  $\alpha_n$ , los primeros  $n-1$  componentes en  $c^{(n)}$  permanecen sin cambio alguno, entonces habrá que calcular únicamente el nuevo valor  $c_n^{(n)}$ .

A decir verdad, los valores que ya se han almacenado son  $c^{(0)} = 10$  que fué un valor dado, y los  $c^{(1)} = 16, c^{(2)} = 8$ , y calculamos  $c^{(3)}$ .

$$c^{(3)} = D_2^{-1} M_2 c^{(2)} \quad \text{entonces} \quad c^{(3)} = \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & (\alpha_3 - \alpha_0)^{-1} & 0 & 0 & -1 & 1 \end{array} \left| \begin{array}{c} 10 \\ 16 \\ 8 \\ f[\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3] \end{array} \right.$$

$$c^{(3)} = \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 16 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & (\alpha_3 - \alpha_0)^{-1} & f[\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3] - 8 \end{array} \quad \text{luego} \quad c^{(3)} = \begin{array}{c} 10 \\ 16 \\ 8 \\ \frac{f[\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3] - 8}{\alpha_3 - \alpha_0} \end{array}$$

$$\text{por otro lado } f[\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3] = \frac{f[\alpha_2, \alpha_3] - f[\alpha_1, \alpha_2]}{\alpha_3 - \alpha_1}$$

$$\text{y} \quad f[\alpha_1, \alpha_2] = \frac{f[\alpha_2] - f[\alpha_1]}{\alpha_2 - \alpha_1} = \frac{58 - 26}{3 - 2} = 32$$

$$f[\alpha_2, \alpha_3] = \frac{f[\alpha_3] - f[\alpha_2]}{\alpha_3 - \alpha_2} = \frac{112 - 58}{4 - 3} = 54 \quad \therefore f[\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3] = \frac{54 - 32}{4 - 2} = 11 \text{ y ya}$$

para finalizar sustituimos

$$c^{(j)} = \left[ \begin{array}{c} 10 \\ 16 \\ 8 \\ \hline 11-8 \\ 4-1 \end{array} \right] \text{ o lo que es lo mismo } c^{(j)} = \left[ \begin{array}{c} 10 \\ 16 \\ 8 \\ 1 \end{array} \right]$$

Y ahora iniciamos el paso No. 2 del algoritmo Dual, el cual para el método de los progresivos se traduce en esto:

$$a_n = L_n^T c^{(n)}$$

para el caso  $L_3^T = N_0^T N_1^T N_2^T$  en dónde  $N_k = L_k(\alpha_k)$   $k = n-1, \dots, 1, 0$ , entonces

$$N_0^T = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & -\alpha_0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\alpha_0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\alpha_0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] N_1^T = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\alpha_1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\alpha_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] N_2^T = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\alpha_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

obteniendo

$$L_3^T = \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -\alpha_0 & \alpha_0\alpha_1 & -\alpha_0\alpha_1\alpha_2 \\ 0 & 1 & -\alpha_0 - \alpha_1 & \alpha_1\alpha_2 + \alpha_0\alpha_1 + \alpha_0\alpha_2 \\ 0 & 0 & 1 & -\alpha_0 - \alpha_1 - \alpha_2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \text{ evaluándola } L_3^T = \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & -6 \\ 0 & 1 & -3 & 11 \\ 0 & 0 & 1 & -6 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$\text{entonces } \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & -1 & 2 & -6 \\ 0 & 1 & -3 & 11 \\ 0 & 0 & 1 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \begin{bmatrix} 10 \\ 16 \\ 8 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ efectuando el producto } \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Ejemplo No. 5. Caso No-Confuyente (Primal-Progressivo)**

Resolver el siguiente sistema :

$$z_0 + z_1 + z_2 = 0$$

$$z_0 + 2z_1 + 3z_2 = -1$$

$$z_0 + 4z_1 + 9z_2 = 3$$

que en términos matriciales es  $Vz = b$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_0 \\ z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Luego se calculan los valores

$$d_2^{(1)} = d_2^{(0)} - \alpha_0 d_1^{(0)} = 3 - 1(-1) = 4$$

$$d_1^{(1)} = d_1^{(0)} - \alpha_0 d_0^{(0)} = -1 - 1(0) = -1$$

$$d_2^{(2)} = d_2^{(1)} - \alpha_1 d_1^{(1)} = 4 - 2(-1) = 6$$

Ahora se agrega un nuevo valor  $\alpha_3 = 4$  con su respectivo  $d_3^{(0)} = 35$ ,

$$z_0 + z_1 + z_2 + z_3 = 0$$

$$z_0 + 2z_1 + 3z_2 + 4z_3 = -1$$

$$z_0 + 4z_1 + 9z_2 + 16z_3 = 3$$

$$z_0 + 8z_1 + 27z_2 + 64z_3 = 35$$

(\*)

que visto matricialmente es :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_0 \\ z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \\ 35 \end{bmatrix}$$

Cuando se agrega el nuevo valor se conservan los valores anteriores  $d_{n-1}^{(k)}$ ,  $k = 0, 1, \dots, n-1$ , para el caso en particular  $d_2^{(0)}, d_2^{(1)}, d_2^{(2)}$  se almacenan, y  $d_3^{(1)}, d_3^{(2)}, d_3^{(3)}$  se calculan. Aplicando el algoritmo computacional:

$$d_3^{(0)} = 35$$

$$d_3^{(1)} = d_3^{(0)} - \alpha_0 d_2^{(0)} = 35 - 1(3) = 32$$



$$d_3^{(2)} = d_3^{(1)} - \alpha_1 d_2^{(1)} = d_3^{(1)} - \alpha_1 (d_2^{(0)} - \alpha_0 d_1^{(0)}) = 32 - 2[3 - 1(-1)] = 24$$

$$d_3^{(3)} = d_3^{(2)} - \alpha_2 d_2^{(2)} = 24 - 3(6) = 6$$

a título de comprobación obtenemos la diferencia dividida anterior

$$d_2^{(2)} = d_2^{(1)} - \alpha_1 d_1^{(1)} = d_2^{(0)} - \alpha_0 d_1^{(0)} - \alpha_1 (d_1^{(0)} - \alpha_0 d_0^{(0)})$$

A continuación el desarrollo del algoritmo computacional.

Los datos de entrada  $\alpha_i = 1, 2, 3, 4$ ;  $b_i = 0, -1, 3, 35$  para  $i = 0, 1, 2, 3$

$$x^{(0)} = d^{(0)} = b_0 \quad u_0^{(0)} = 1$$

para  $n = 1$

$$d_1^{(0)} = b_1 = -1$$

$$d_1^{(1)} = d_1^{(0)} - \alpha_0 d_0^{(0)} = -1 - 1(0) = -1$$

$$u_1^{(1)} = \frac{1}{(\alpha_1 - \alpha_0)} = \frac{1}{(2-1)} = 1$$

$$x_1^{(1)} = d_1^{(1)} u_1^{(1)} = -1 \cdot 1 = -1$$

$$u_0^{(1)} = u_0^{(0)} (\alpha_0 - \alpha_1)^{-1} = \frac{1}{(1-2)} = -1$$

$$x_0^{(1)} = x_0^{(0)} + d_1^{(1)} u_0^{(1)} = 0 + (-1)(-1) = 1$$

para  $n = 2$   $d_2^{(0)} = b_2 = 3$

$$d_2^{(1)} = d_2^{(0)} - \alpha_0 d_1^{(0)} = 3 - 1(-1) = 4$$

$$d_2^{(2)} = d_2^{(1)} - \alpha_1 d_1^{(1)} = 4 - 2(-1) = 6$$

$$u_2^{(2)} = \frac{1}{(\alpha_2 - \alpha_0)(\alpha_2 - \alpha_1)} = \frac{1}{(3-1)(3-2)} = \frac{1}{2}$$

$$x_2^{(2)} = d_2^{(2)} u_2^{(2)} = 6 \cdot 1/2 = 3$$

$$u_1^{(2)} = u_1^{(1)} (\alpha_1 - \alpha_2)^{-1} = \frac{1}{(2-3)} = -1$$

$$x_1^{(2)} = x_1^{(1)} + d_2^{(2)} u_1^{(2)} = -1 + 6(-1) = -7$$

$$u_0^{(2)} = u_0^{(1)} (\alpha_0 - \alpha_2)^{-1} = \frac{-1}{(1-3)} = \frac{1}{2}$$

$$x_0^{(2)} = x_0^{(1)} + d_2^{(2)} u_0^{(2)} = 1 + 6(1/2) = 4$$

para  $n = 3$   $d_3^{(0)} = b_3 = 35$

$$d_3^{(1)} = d_3^{(0)} - \alpha_0 d_2^{(0)} = 35 - 1(3) = 32$$

$$d_3^{(2)} = d_3^{(1)} - \alpha_1 d_2^{(1)} = 32 - 2(4) = 24$$

$$d_3^{(3)} = d_3^{(2)} - \alpha_2 d_2^{(2)} = 24 - 3(6) = 6$$

$$u_3^{(3)} = \frac{1}{(\alpha_3 - \alpha_0)(\alpha_3 - \alpha_1)(\alpha_3 - \alpha_2)} = \frac{1}{(4-1)(4-2)(4-3)} = \frac{1}{6}$$

$$x_3^{(3)} = d_3^{(3)} u_3^{(3)} = 6 \cdot 1/6 = 1$$

$$u_2^{(3)} = u_2^{(2)} (\alpha_2 - \alpha_3)^{-1} = 1/2 \frac{1}{(3-4)} = -\frac{1}{2}$$

$$x_2^{(3)} = x_2^{(2)} + d_3^{(3)} u_2^{(3)} = 3 + 6(-1/2) = 0$$

$$u_1^{(3)} = u_1^{(2)} (\alpha_1 - \alpha_3)^{-1} = -1 \frac{1}{(2-4)} = \frac{1}{2}$$

$$x_1^{(3)} = x_1^{(2)} + d_3^{(3)} u_1^{(3)} = -7 + 6(1/2) = -4$$

$$u_0^{(3)} = u_0^{(2)} (\alpha_0 - \alpha_3)^{-1} = \frac{1}{2} \frac{1}{(1-4)} = -\frac{1}{6}$$

$$x_0^{(3)} = x_0^{(2)} + d_3^{(3)} u_0^{(3)} = 4 + 6(-1/6) = 3$$

$$\therefore x_0^{(3)} = 3, \quad x_1^{(3)} = -4, \quad x_2^{(3)} = 0, \quad x_3^{(3)} = 1$$

Por lo tanto estos valores son la solución al sistema (\*) en las respectivas variables  $z_0, z_1, z_2, z_3$ .

*Ejemplo No. 6. Caso Confluente (Dual)*

A continuación presentamos los datos para desarrollar un ejemplo confluente.

$$\alpha_0 = \alpha_1 = \alpha_2 = \beta_0 \qquad \alpha_3 = \alpha_4 = \beta_1 \qquad \alpha_5 = \beta_2$$

$$n = 5, \quad p = 2, \quad \gamma_0 = 3, \quad \gamma_1 = 2, \quad \gamma_2 = 1$$

Otra manera de representar el planteamiento del ejemplo es  $V_3 = V[\beta_0, 3; \beta_1, 2; \beta_2]$

$$V(\beta_0, \beta_0, \beta_0, \beta_1, \beta_1, \beta_2) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ \beta_0 & 1 & 0 & \beta_1 & 1 & \beta_2 \\ \beta_0^2 & 2\beta_0 & 2 & \beta_1^2 & 2\beta_1 & \beta_2^2 \\ \beta_0^3 & 3\beta_0^2 & 6\beta_0 & \beta_1^3 & 3\beta_1^2 & \beta_2^3 \\ \beta_0^4 & 4\beta_0^3 & 12\beta_0^2 & \beta_1^4 & 4\beta_1^3 & \beta_2^4 \\ \beta_0^5 & 5\beta_0^4 & 20\beta_0^3 & \beta_1^5 & 5\beta_1^4 & \beta_2^5 \end{bmatrix}$$

Haciendo referencia al sistema *Dual*,  $V^T a = f$ , sabemos que  $f = (f(\beta_0), f'(\beta_0), f''(\beta_0), f(\beta_1), f'(\beta_1), f(\beta_2))$ , lo cual quiere decir que el sistema de ecuaciones lineales es:

$$1a_0 + a_1\beta_0 + a_2\beta_0^2 + a_3\beta_0^3 + a_4\beta_0^4 + a_5\beta_0^5 = f(\beta_0)$$

$$1a_1 + 2a_2\beta_0 + 3a_3\beta_0^2 + 4a_4\beta_0^3 + 5a_5\beta_0^4 = f'(\beta_0)$$

$$2a_2 + 6a_3\beta_0 + 12a_4\beta_0^2 + 20a_5\beta_0^3 = f''(\beta_0)$$

$$1a_0 + a_1\beta_1 + a_2\beta_1^2 + a_3\beta_1^3 + a_4\beta_1^4 + a_5\beta_1^5 = f(\beta_1)$$

$$1a_1 + 2a_2\beta_1 + 3a_3\beta_1^2 + 4a_4\beta_1^3 + 5a_5\beta_1^4 = f'(\beta_1)$$

$$1a_0 + a_1\beta_2 + a_2\beta_2^2 + a_3\beta_2^3 + a_4\beta_2^4 + a_5\beta_2^5 = f(\beta_2)$$

Asignando valores a los argumentos  $\beta_0 = 1$ ,  $\beta_1 = 2$  y  $\beta_2 = 3$  el sistema queda :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 2 & 6 & 12 & 20 \\ 1 & 2 & 4 & 8 & 16 & 32 \\ 0 & 1 & 4 & 12 & 32 & 80 \\ 1 & 3 & 9 & 27 & 81 & 243 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \\ a_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(\beta_0) \\ f'(\beta_0) \\ f''(\beta_0) \\ f(\beta_1) \\ f'(\beta_1) \\ f(\beta_2) \end{bmatrix}; \text{ tomamos los valores } f = (-1, 4, 5, 6, 7, 8)^T$$

Los dos primeros valores que toma la variable  $k = 0, 1$  están afectados por la confluencia, si  $q = \max\{\gamma_j - 1\}$  es el orden máximo de confluencia según lo descrito en el capítulo anterior,  $q = 2$ . Y ahora a fin de encontrar las diferencias divididas resolvemos  $c = U^T f$ ; donde ahora la variante en la cadena  $U^T$  es de la siguiente manera:  $U^T = (D_{n-1}^{-1})M_{n-1} \cdots (D_q^{-1})M_q (D_{q-1}^{-1})^{-1} M_{q-1} \cdots (D_0^{-1})^{-1} M_0$ , donde la matriz ahora llamada  $M'_k$  es igual a la  $M_k$  excepto en algunos renglones. Veamos el caso particular de la  $M'_0$  y la  $M'_1$

$$M'_0 = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ \hline & -1 & & 1 & & \\ & & & & 1 & \\ \hline & & & & & -1 \\ & & & & & 1 \end{array} \right] \quad M'_1 = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ \hline & -1 & & 1 & & \\ & & & & -1 & 1 \\ \hline & & & & & -1 \\ & & & & & 1 \end{array} \right]$$

Vemos que las matrices están particionadas por bloques correspondientes al número de elementos que tiene cada argumento  $\beta_0, \beta_1, \beta_2$  respectivamente.

Y las matrices bidiagonales involucradas en estos pasos son:

$$D'_0 = \text{diag}(1, 1, 1, (\alpha_3 - \alpha_2), 1, (\alpha_5 - \alpha_4))$$

$$D'_1 = \text{diag}\left(1, 1, \frac{1}{2}, (\alpha_3 - \alpha_1), (\alpha_4 - \alpha_2), (\alpha_5 - \alpha_3)\right)$$

Inicialmente se procede a obtener las diferencias divididas. En expresión algebraica esto equivale a escribir  $c = U^T f$ . Para este caso en particular será :

$$c = D_4^{-1} M_4 \dots (D_1^{-1} M_1 (D_0^{-1})^{-1} M_0 f$$

$$M_0 f = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ \hline & -1 & & 1 & & \\ & & & & 1 & \\ \hline & & & & -1 & 1 \end{array} \right] \begin{bmatrix} f(\beta_0) \\ f'(\beta_0) \\ f''(\beta_0) \\ f(\beta_1) \\ f'(\beta_1) \\ f(\beta_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(\beta_0) \\ f'(\beta_0) \\ f''(\beta_0) \\ f(\beta_1) - f(\beta_0) \\ f'(\beta_1) \\ f(\beta_2) - f(\beta_1) \end{bmatrix}$$

el siguiente paso en la cadena  $c = U^T f$  es efectuar el producto por  $(D_0)^{-1}$  y resulta

$$(D_0)^{-1} M_0 f = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & & (\alpha_3 - \alpha_2)^{-1} & & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & (\alpha_5 - \alpha_4)^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f(\beta_0) \\ f'(\beta_0) \\ f''(\beta_0) \\ f(\beta_1) - f(\beta_0) \\ f'(\beta_1) \\ f(\beta_2) - f(\beta_1) \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & & f_3 - f_0 / (\alpha_3 - \alpha_2) & & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & f_5 - f_3 / (\alpha_5 - \alpha_4) \end{bmatrix}$$

El siguiente paso es hacer el producto con la siguiente matriz en la cadena  $U^T$ ,

siendo  $M'_1 = \left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ \hline & -1 & & 1 & \\ & & & -1 & 1 \\ \hline & & & & -1 & 1 \end{array} \right]$  entonces el producto siguiente queda :

$$\left[ \begin{array}{ccc|cc} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ \hline & -1 & & 1 & \\ & & & -1 & 1 \\ \hline & & & & -1 & 1 \end{array} \right] (D'_0)^{-1} M'_0 f = \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ f_3 - f_1 \\ f_4 - f_3 \\ f_5 - f_4 \end{bmatrix}$$

Hasta este punto se ha calculado la cadena  $M'_1 (D'_0)^{-1} M'_0 f$ , ahora hay que efectuar el siguiente producto de la matriz en turno de la cadena  $U^T$ , sigue  $(D'_1)^{-1}$ . Ilustramos :

$$\left[ \begin{array}{cccc} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \frac{1}{2} & \\ & & & (\alpha_3 - \alpha_1)^{-1} \\ & & & & (\alpha_4 - \alpha_2)^{-1} \\ & & & & & (\alpha_5 - \alpha_3)^{-1} \end{array} \right] \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \\ f_3 - f_1 \\ f_4 - f_3 \\ f_5 - f_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ 1/2 f_2 \\ f_3 - f_1 / \alpha_3 - \alpha_1 \\ f_4 - f_3 / \alpha_4 - \alpha_2 \\ f_5 - f_4 / \alpha_5 - \alpha_3 \end{bmatrix}$$

la cadena evaluada hasta aquí viene siendo  $(D_1)^{-1} M_1 (D_0)^{-1} M_0 f$  que es la parte que tiene confluencia. A partir de aquí en adelante el procedimiento es como el del caso No-confluente.

Tomando en cuenta únicamente estos dos valores, los datos se transforman como el cuadro que ilustramos a continuación:

$j$	$\alpha_j$	$f_j$	$c_j^{(1)}$	$c_j^{(2)}$
0	$\beta_0$	$f(\beta_0)$	$c_0 = f(\beta_0)$	
1	$\beta_0$	$f'(\beta_0)$	$c_1 = \frac{c_1 - c_0}{\alpha_1 - \alpha_0} = f'(\beta_0)$	
2	$\beta_0$	$f''(\beta_0)$	$c_2 = \frac{c_2 - c_1}{\alpha_2 - \alpha_1} = f''(\beta_0)$	$c_2 = \frac{c_2 - c_1}{\alpha_2 - \alpha_0} = \frac{1}{2} f'''(\beta_0)$ (*)
3	$\beta_1$	$f(\beta_1)$	$c_3 = \frac{c_3 - c_0}{\alpha_3 - \alpha_2} = \frac{f(\beta_1) - f(\beta_0)}{\beta_1 - \beta_0} = f[\beta_1, \beta_0]$	$c_3 = \frac{c_3 - c_1}{\alpha_3 - \alpha_1} = f[\beta_1, \beta_0, \beta_0]$
4	$\beta_1$	$f'(\beta_1)$	$c_4 = \frac{c_4 - c_3}{\alpha_4 - \alpha_3} = f'(\beta_1)$	$c_4 = \frac{c_4 - c_3}{\alpha_4 - \alpha_2} = f[\beta_1, \beta_1, \beta_0]$
5	$\beta_2$	$f(\beta_2)$	$c_5 = \frac{c_5 - c_3}{\alpha_5 - \alpha_4} = \frac{f(\beta_2) - f(\beta_1)}{\beta_2 - \beta_1} = f[\beta_2, \beta_1]$	$c_5 = \frac{c_5 - c_4}{\alpha_5 - \alpha_3} = f[\beta_2, \beta_1, \beta_1]$

(\*) si  $f^{(\gamma_j-1)}$  existe, entonces  $f[x_{i-j}, \gamma_j] = \frac{f^{(\gamma_j-1)}(x_{i-j})}{(\gamma_j - 1)!}$

Los valores siguientes no son afectados por la confluencia y quedan como :

$j$	$\alpha_j$	$c_j^{(3)}$	$c_j^{(4)}$	$c_j^{(5)}$
0	$\beta_0$			
1	$\beta_0$			
2	$\beta_0$			
3	$\beta_1$	$c_3 = \frac{c_3 - c_2}{\alpha_3 - \alpha_0}$		
4	$\beta_1$	$c_4 = \frac{c_4 - c_3}{\alpha_4 - \alpha_1}$	$c_4 = \frac{c_4 - c_3}{\alpha_4 - \alpha_0}$	
5	$\beta_2$	$c_5 = \frac{c_5 - c_4}{\alpha_5 - \alpha_2}$	$c_5 = \frac{c_5 - c_4}{\alpha_5 - \alpha_1}$	$c_5 = \frac{c_5 - c_4}{\alpha_5 - \alpha_0}$

Para continuar con la cadena  $U^T$  a fin de encontrar las restantes diferencias divididas  $c = D_4^{-1}M_4 \dots (D_1)^{-1}M_1(D_0)^{-1}M_0f$  necesitamos definir las siguientes matrices involucradas en el proceso que son  $D_4^{-1}, M_4, D_3^{-1}, M_3, D_2^{-1}, M_2$ .

Los siguientes pasos no son afectados por la confluencia entonces las matrices quedan como en el caso no confluyente





**Ejemplo No. 7. Caso Confluente (Primal)**

Partiendo del mismo planteamiento del ejemplo No. 6, ahora lo resolvemos para el caso *Primal*  $Vx = b$ , o sea  $x = V^{-1}b$ , sabemos que la matriz  $V^{-1} = UL$ . El sistema es

$$1 + \beta_0 + \beta_0^2 + \beta_0^3 + \beta_0^4 + \beta_0^5 = f(\beta_0)$$

$$1 + 2\beta_0 + 3\beta_0^2 + 4\beta_0^3 + 5\beta_0^4 = f'(\beta_0)$$

$$2 + 6\beta_0 + 12\beta_0^2 + 20\beta_0^3 = f''(\beta_0)$$

$$1 + \beta_1 + \beta_1^2 + \beta_1^3 + \beta_1^4 + \beta_1^5 = f(\beta_1)$$

$$1 + 2\beta_1 + 3\beta_1^2 + 4\beta_1^3 + 5\beta_1^4 = f'(\beta_1)$$

$$1 + \beta_2 + \beta_2^2 + \beta_2^3 + \beta_2^4 + \beta_2^5 = f(\beta_2)$$

la matriz  $U = (M'_0)^T (D'_0)^{-1} \dots (M'_{q-1})^T (D'_{q-1})^{-1} (M'_q)^T (D'_q)^{-1} \dots (M'_{n-1})^T (D'_{n-1})^{-1}$ , y la matriz triangular inferior  $L = N_{n-1} \dots N_0$ .

En el caso del sistema Primal, únicamente los dos últimos pasos son influenciados por la confluencia, a saber

$$x^{(0)} = (M'_0)^T (D'_0)^{-1} x^{(1)}, \quad x^{(1)} = (M'_1)^T (D'_1)^{-1} x^{(2)}$$

Las matrices  $D'_k$  y  $M'_k$  para  $k = 0, 1$  quedan de la siguiente manera :

$$(M'_0)^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad y \quad (M'_1)^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

las matrices restantes  $M'_2$ ,  $M'_3$ ,  $M'_4$  y  $M'_5$  tienen igual representación que en el caso No-confluente, salvo que ahora son transpuestas. Estas matrices contienen la bidiagonal elemental, ahora las de la diagonal :

$$(D_0')^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & (\alpha_3 - \alpha_2)^{-1} & \\ & & & & 1 \\ & & & & & (\alpha_3 - \alpha_4)^{-1} \end{bmatrix}$$

$$(D_1')^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & \frac{1}{2} & & \\ & & & (\alpha_3 - \alpha_1)^{-1} & \\ & & & & (\alpha_4 - \alpha_2)^{-1} \\ & & & & & (\alpha_5 - \alpha_3)^{-1} \end{bmatrix}$$

las matrices restantes  $D_2^{-1}$ ,  $D_3^{-1}$ ,  $D_4^{-1}$  y  $D_5^{-1}$  se representan de igual forma que en el caso No-confluente.

En definitiva, la resolución de este caso en particular será :

$$x = V^{-1}b = (M_0')^T (D_0')^{-1} \cdots (M_1')^T (D_1')^{-1} (M_2)^T (D_2^{-1}) \cdots (M_5)^T (D_5^{-1}) N_5 \cdots N_0 b$$

```

C*****C
C programa INTERPOL.FOR C
C OBJETIVO : Evaluar un polinomio de grado 9 para que C
C se aproxime a la funcion f(x)=SIN(X) en C
C el intervalo [0,Pi/2], 3.1416/2=1.5708, C
C el intervalo [0,Pi/6], 3.1416/6=0.5235 y C
C un conjunto de 10 puntos cubriendo el C
C intervalo.
C x(i)=(i-1)h para h=0.1875 e 1<=i<=10

```

```

C*****C

```

```

DIMENSION X(10),Y(10)
DATA T,S/1.57079,0.52359/
OPEN(6,FILE='INTERPOL.SAL',STATUS='NEW')
write(6,111)
111 format(3x,' valores de entrada (x,f(x))')
DO 20 I = 1,10
X(I) = FLOAT(I-1) * 0.1875
write(6,1111) i,x(i)
1111 format(3x,' x(',i2,') = ',f10.5)
Y(I) = SIN(X(I))
write(6,2222) i,y(i)
2222 format(20x,' y(',i2,') = ',f10.5)
20 continue
C
CALL COEF(10,X,Y)
C
P1 = EVAL(10,X,Y,T)
P2 = EVAL(10,X,Y,S)
write(6,222)
222 format(3x,'Resultados de Pi/2 y Pi/6 respectivamente')
WRITE(6,101)P1,P2
WRITE(*,101)P1,P2
101 FORMAT(3X,/,2F20.15)
stop
END

```

```

C*****C

```

```

C SUBROUTINA COEF C
C OBJETIVO : Generar los coeficientes de InterpolaciãnC
C Polinomial de Newton C
C ENTRADA : Valores tabulares de X, Y C
C SALIDA : Coeficientes almacenados en Y C
C*****C

```

```

SUBROUTINE COEF(N,X,Y)
DIMENSION X(N),Y(N)
write(6,3333)
3333 format(3x,/,,'Coeficientes de InterpolaciãN Polinomial')
DO 20 J = 1, N-1
write(6,7777) j
7777 format(3x,/, ' j = ',i2)
DO 20 I = 1, N-J
Y(N-I+1) = (Y(N-I+1) - Y(N-I))/(X(N-I+1) - X(N-I-J+1))
write(6,9999) n-i+1,n-i+1,n-i,
1 n-i+1,n-i-j+1
9999 format(3x,' y(',i2,') = (y(',i2,')-y(',i2,'))/(x(',i2,')-x(',
1 i2,'))')
write(6,4444) n-i+1,y(n-i+1)
4444 format(35x,' y(',i2,') = ',f10.5)
20 continue
RETURN
END

```

```

*****C
C   FUNCTION EVAL                               C
C   OBJETIVO : Toma las X como nodos para Interpolaci3n,C
C               las Y como los coeficientes de interpolacion
C               Polinomial de Newton.           C
C               Este polinomio es evaluado en T   C
C   ENTRADA : Valores reales de X, Y, y un valor T   C
C   SALIDA : Valor T retornado por la funcion      C
*****C
      FUNCTION EVAL(N,X,Y,T)
      DIMENSION X(N),Y(N)
      EVAL = Y(N)
      DO 30 I = 1, N-1
      write(6,6666) eval
6666 format(3x,/, 'eval = ', f10.5)
      EVAL = EVAL * (T - X(N-I)) + Y(N-I)
      write(6,5555) eval, t, n-i, x(n-i), n-i, y(n-i)
5555 format(3x,/, 'eval = ', f10.5, '* ( t = ', f10.5, '-x(', i2, ') = ',
1           f10.5, ') + y(', i2, ') = ', f10.5)
30 continue
      RETURN
      END

```

valores de entrada (x,f(x))

x( 1) =	.00000	y( 1) =	.00000
x( 2) =	.18750	y( 2) =	.18640
x( 3) =	.37500	y( 3) =	.36627
x( 4) =	.56250	y( 4) =	.53330
x( 5) =	.75000	y( 5) =	.68164
x( 6) =	.93750	y( 6) =	.80608
x( 7) =	1.12500	y( 7) =	.90227
x( 8) =	1.31250	y( 8) =	.96683
x( 9) =	1.50000	y( 9) =	.99749
x(10) =	1.68750	y(10) =	.99320

Coefficientes de Interpolaci3n Polinomial

j = 1

y(10) = (y(10)-y( 9))/(x(10)-x( 9))	y(10) =	-.02292
y( 9) = (y( 9)-y( 8))/(x( 9)-x( 8))	y( 9) =	.16356
y( 8) = (y( 8)-y( 7))/(x( 8)-x( 7))	y( 8) =	.34431
y( 7) = (y( 7)-y( 6))/(x( 7)-x( 6))	y( 7) =	.51299
y( 6) = (y( 6)-y( 5))/(x( 6)-x( 5))	y( 6) =	.66369
y( 5) = (y( 5)-y( 4))/(x( 5)-x( 4))	y( 5) =	.79113
y( 4) = (y( 4)-y( 3))/(x( 4)-x( 3))	y( 4) =	.89083
y( 3) = (y( 3)-y( 2))/(x( 3)-x( 2))	y( 3) =	.95930
y( 2) = (y( 2)-y( 1))/(x( 2)-x( 1))	y( 2) =	.99415

j = 2

y(10) = (y(10)-y( 9))/(x(10)-x( 8))	y(10) =	-.49729
y( 9) = (y( 9)-y( 8))/(x( 9)-x( 7))	y( 9) =	-.48200
y( 8) = (y( 8)-y( 7))/(x( 8)-x( 6))	y( 8) =	-.44981
y( 7) = (y( 7)-y( 6))/(x( 7)-x( 5))	y( 7) =	-.40186
y( 6) = (y( 6)-y( 5))/(x( 6)-x( 4))	y( 6) =	-.33982
y( 5) = (y( 5)-y( 4))/(x( 5)-x( 3))	y( 5) =	-.26587
y( 4) = (y( 4)-y( 3))/(x( 4)-x( 2))	y( 4) =	-.18260

$$y(3) = (y(3)-y(2))/(x(3)-x(1))$$

$$y(3) = -.09293$$

j = 3

$$y(10) = (y(10)-y(9))/(x(10)-x(7))$$

$$y(10) = -.02718$$

$$y(9) = (y(9)-y(8))/(x(9)-x(6))$$

$$y(9) = -.05722$$

$$y(8) = (y(8)-y(7))/(x(8)-x(5))$$

$$y(8) = -.08525$$

$$y(7) = (y(7)-y(6))/(x(7)-x(4))$$

$$y(7) = -.11029$$

$$y(6) = (y(6)-y(5))/(x(6)-x(3))$$

$$y(6) = -.13147$$

$$y(5) = (y(5)-y(4))/(x(5)-x(2))$$

$$y(5) = -.14803$$

$$y(4) = (y(4)-y(3))/(x(4)-x(1))$$

$$y(4) = -.15942$$

j = 4

$$y(10) = (y(10)-y(9))/(x(10)-x(6))$$

$$y(10) = .04005$$

$$y(9) = (y(9)-y(8))/(x(9)-x(5))$$

$$y(9) = .03737$$

$$y(8) = (y(8)-y(7))/(x(8)-x(4))$$

$$y(8) = .03339$$

$$y(7) = (y(7)-y(6))/(x(7)-x(3))$$

$$y(7) = .02824$$

$$y(6) = (y(6)-y(5))/(x(6)-x(2))$$

$$y(6) = .02209$$

$$y(5) = (y(5)-y(4))/(x(5)-x(1))$$

$$y(5) = .01518$$

j = 5

$$y(10) = (y(10)-y(9))/(x(10)-x(5))$$

$$y(10) = .00286$$

$$y(9) = (y(9)-y(8))/(x(9)-x(4))$$

$$y(9) = .00424$$

$$y(8) = (y(8)-y(7))/(x(8)-x(3))$$

$$y(8) = .00550$$

$$y(7) = (y(7)-y(6))/(x(7)-x(2))$$

$$y(7) = .00656$$

$$y(6) = (y(6)-y(5))/(x(6)-x(1))$$

$$y(6) = .00737$$

j = 6

$$y(10) = (y(10)-y(9))/(x(10)-x(4))$$

$$y(10) = -.00123$$

$$y(9) = (y(9)-y(8))/(x(9)-x(3))$$

$$y(9) = -.00111$$

$$y(8) = (y(8)-y(7))/(x(8)-x(2))$$

$$y(8) = -.00095$$

$$y(7) = (y(7)-y(6))/(x(7)-x(1))$$

$$y(7) = -.00072$$

j = 7

$$y(10) = (y(10)-y(9))/(x(10)-x(3))$$

$$y(10) = -.00009$$

$$y(9) = (y(9)-y(8))/(x(9)-x(2))$$

$$y(9) = -.00012$$

```

eval = -.00059
eval = .00761*( t = .52359-x( 6) = .93750 )+y( 6) = .00737
eval = .00761
eval = .01345*( t = .52359-x( 5) = .75000 )+y( 5) = .01518
eval = .01345
eval = -.15994*( t = .52359-x( 4) = .56250 )+y( 4) = -.15942
eval = -.15994
eval = -.11669*( t = .52359-x( 3) = .37500 )+y( 3) = -.09293
eval = -.11669
eval = .95493*( t = .52359-x( 2) = .18750 )+y( 2) = .99415
eval = .95493
eval = .49999*( t = .52359-x( 1) = .00000 )+y( 1) = .00000

```

Resultados de Pi/2 y Pi/6 respectivamente

```

1.0000000000000000 .4999924000000000

```



```

C.....C
C   programa DVAND.FOR                               C
C   OBJETIVO : Resuelve el sistema no-confluyente   C
C   V(trans)a = f, donde V es una matriz de Vandermonde C
C   V(alpha[0],...,alpha[n])                         C
C.....C
          DIMENSION ALPHA(50),A(50),F(50)
          OPEN ( 6,FILE='DVAND.SAL',STATUS='NEW' )
          WRITE( *,100)
100      FORMAT( 2X,'Valor de la N = ',I2)
          READ ( *,* ) N
          WRITE(6,200)
200      FORMAT( 3X,'Datos de entrada Alpha, F',/ )
          DO 5 I = 1, N
          WRITE( *,250) I
250      FORMAT( 2X,'VALOR DE ALPHA(',I2,') = ',F10.3)
          READ ( *,* ) ALPHA(I)
          WRITE( *,300) I
300      FORMAT( 2X,'          F(',I2,') = ',F10.3,/)
          READ ( *,* ) F(I)
          WRITE( 6,400 ) I, ALPHA(I), I, F(I)
400      FORMAT( 3X,'ALPHA(',I1,')=' ,F10.3, ' F(',I1,')=' ,F10.3)
5          CONTINUE
          DO 10 K = 1, N
              A(K) = F(K)
10          CONTINUE
          NM1 = N - 1
          DO 15 K = 1, N
              KK = K - 1
              KM1 = K + 1
              DO 15 J = N, KM1, -1
                  A(J) = (A(J) - A(J-1)) / (ALPHA(J) - ALPHA(J-KK-1))
15          CONTINUE
          WRITE( 6,500 )
500      FORMAT( //,3X,'Diferencias Divididas a(j)',/ )
          DO 20 I = 1, N
          WRITE( 6,600 ) I, A(I)
600      FORMAT( 3X,'A(',I2,') = ',F10.3 )
          DO 25 K = NM1, 1, -1
              DO 25 J = K, NM1
                  A(J) = A(J) - ALPHA(K) * A(J+1)
25          CONTINUE
          WRITE( 6,700 )
700      FORMAT( //,3X,'Coeficientes a(j)',/ )
          WRITE( *,750 )
750      FORMAT( 2X,'EL POLINOMIO P(X) = ' )
          DO 35 I = 1, N
          IM1 = I-1
          IF( IM1 .EQ. 0 ) WRITE(*,760) A(I)
760      FORMAT(23X,F10.3)
          IF( IM1 .EQ. 1 ) WRITE(*,770) A(I)
770      FORMAT(23X,F10.3, ' X')
          IF ( IM1 .LE. 1 ) GO TO 30
          WRITE( *,780 ) A(I),IM1
780      FORMAT( 23X,F10.3, ' X',I2 )
30          WRITE( 6,800 ) I,A(I)
300      FORMAT( 3X,'A(',I2,') = ',F10.3 )
35          CONTINUE
          STOP
          END

```

Datos de entrada Alpha, F

ALPHA(1)=	1.000	F(1)=	10.000
ALPHA(2)=	2.000	F(2)=	26.000
ALPHA(3)=	3.000	F(3)=	58.000
ALPHA(4)=	4.000	F(4)=	112.000

Diferencias Divididas a(j)

A( 1) =	10.000
A( 2) =	16.000
A( 3) =	8.000
A( 4) =	1.000

Coefficientes a(j)

A( 1) =	4.000
A( 2) =	3.000
A( 3) =	2.000
A( 4) =	1.000

```

C*****C
C  programa PVAND.FOR C
C  OBJETIVO : Resuelve el sistema no-confluente C
C  Vx=b, donde V es una matriz de Vandermonde C
C  V(alpha[0],...,alpha[n]) C
C*****C
      DIMENSION ALPHA(50),X(50),B(50)
      OPEN ( 6,FILE='PVAND.SAL',STATUS='NEW')
      WRITE( *,100)
100  FORMAT ( 2X,'VALOR DE N = ',I2 )
      READ ( *,* ) N
      WRITE (6,150)
150  FORMAT( 3X,'Datos de entrada: Alpha, B',/ )
      DO 5 I = 1, N
      WRITE( *,200) I
200  FORMAT ( 2X,'VALOR DE X(',I2,') = ',F10.3 )
      READ ( *,* ) ALPHA(I)
      WRITE( *,250) I
250  FORMAT ( 2X,'      B(',I2,') = ',F10.3 )
      READ( *, * ) B(I)
      WRITE (6,300) I,ALPHA(I),I,B(I)
300  FORMAT( 3X,'ALPHA(',I1,')=' ,F10.3, ' B(',I1,')=' ,F10.3)
5    CONTINUE
      DO 10 K = 1, N
          X(K) = B(K)
10   CONTINUE
      NM1 = N - 1
      DO 20 K = 1, NM1
          KM1 = K + 1
          DO 20 J = N, KM1, -1
              X(J) = X(J) - ALPHA(K) * X(J-1)
20   CONTINUE
      WRITE(6,350)
350  FORMAT(/,3X,'L3(3)L2(2)L1(1) [0,-1,3,35]',/ )
      DO 15 I = 1, N
15   WRITE(6,400) I,X(I)
400  FORMAT(3X,'X(',I2,') =',F10.3)
      DO 50 K = NM1, 0, -1
          DO 30 J = K+1, N
              JK1 = J - K - 1
              JK1 = JK1 + 1
              IF ( JK1 .EQ. J ) GO TO 30
              X(J) = X(J) / (ALPHA(J) - ALPHA(J-K-1))
              X(J) = X(J) / (ALPHA(J) - ALPHA(JK1))
30   CONTINUE
          IF ( K .EQ. 0 )GO TO 50
          DO 40 J = K, NM1
              X(J) = X(J) - X(J+1)
40   CONTINUE
50   CONTINUE
      WRITE(6,500)
500  FORMAT(/,3X,'L0(1)T00-1L1(1)T01-1L2(1)T02-1 [0,-1,3,35]',/ )
      WRITE(*,550)
550  FORMAT( 2X,'El Polinomio P(x) = ' )
      DO 16 I = 1,N
          IM1 = I-1
          IF( IM1 .EQ. 0 ) WRITE( *,600 ) X(I)
600  FORMAT( 23X,F10.3 )
          IF( IM1 .EQ. 1 ) WRITE( *,650 ) X(I)
650  FORMAT( 23X,F10.3, ' X' )

```

```
IF ( IM1 .LE. 1 ) GO TO 17
WRITE( *,700 ) X(I), IM1
700 FORMAT( 23X,F10.3,' X',I2 )
17 WRITE(6,630) I,X(I)
630 FORMAT(3X,'X(',I2,') =',F10.3)
16 CONTINUE
STOP
END
```

Datos de entrada: Alpha, B

ALPHA(1)=	1.000	B(1)=	.000
ALPHA(2)=	2.000	B(2)=	-1.000
ALPHA(3)=	3.000	B(3)=	3.000
ALPHA(4)=	4.000	B(4)=	35.000

L3(3)L2(2)L1(1) {0,-1,3,35}

X( 1) =	.000
X( 2) =	-1.000
X( 3) =	6.000
X( 4) =	6.000

L0(1)T00-1L1(1)T01-1L2(1)T02-1 {0,-1,3,35}

X( 1) =	3.000
X( 2) =	-4.000
X( 3) =	.000
X( 4) =	1.000

```

C*****
C   programa DUALPRG.FOR *
C   OBJETIVO : Invocar la subrutina del progresivo *
C           Dual No-confluyente *
C*****
      DIMENSION ALPHA(50),C(50),M(50),A(50),F(50)
      OPEN ( 6,FILE='DUALPRG.SAL',STATUS='NEW')
1     WRITE( 6,177 )
177   FORMAT( 3X,'Datos de entrada, Alpha y F',/ )
      WRITE(*,100)
100   FORMAT( 2X,'Valor de la N = (valor cero NO)',12)
      READ ( *, * ) N
      WRITE(*,150) N
150   FORMAT( 2X,'Valor de alpha(',12,') = ',F10.3)
      READ ( *, * ) ALPHA(N)
      WRITE(*,200) N
200   FORMAT( 2X,'Valor de   F(',12,') = ',F10.3)
      READ ( *, * ) F(N)
      WRITE( 6,188 ) N,ALPHA(N),N,F(N)
188   FORMAT(3X,'ALPHA(',11,')=',F10.3,' F(',11,')=',F10.3)
      CALL DVANPRG(N,ALPHA,C,M,A,F)
      WRITE(*,300)
300   FORMAT( 2X,'Para terminar = 999',/ ,
1       2X,'C O N T I N U A R = 0')
      READ ( *, * ) IFIN
      IF ( IFIN .EQ. 999) GO TO 123
      GO TO 1
123   WRITE( *,750 )
750   FORMAT( 2X,'EL POLINOMIO P(X) = ' )
      DO 35 I = 1, N
      IM1 = I-1
      IF( IM1 .EQ. 0 ) WRITE(*,760) A(I)
760   FORMAT(23X,F10.3)
      IF( IM1 .EQ. 1 ) WRITE(*,770) A(I)
770   FORMAT(23X,F10.3,' X')
      IF ( IM1 .LE. 1 ) GO TO 30
      WRITE( *,780 ) A(I),IM1
780   FORMAT( 23X,F10.3,' X',12 )
30    WRITE( 6,800 ) I,A(I)
800   FORMAT( 3X,'A(',12,') = ',F10.3 )
35    CONTINUE
      STOP
      END
      SUBROUTINE DVANPRG(N,ALPHA,C,M,A,F)
C*****
:   programa DVANPRG.FOR *
:   OBJETIVO : *
:   Este procedimiento actualiza la solución al sistema *
:   de ecuaciones  $V(\text{trans})a = f$ , donde V es noconfluyente *
:   Vandermonde matrix  $V(\alpha[0], \dots, \alpha[n-1])$ , cuando *
:   el valor  $\alpha[n]$ , es agregado. El procedimiento *
:   debe ser llamado sucesivamente con  $n=1,2,\dots$  *
:   El contenido de los arreglos C,M[0:nmax], las cuales *
:   son usadas como area de almacenamiento no deben de ser *
:   cambiadas entre invocaciones al sistema. *
:*****
      DIMENSION ALPHA(50),C(50),M(50),A(50),F(50)
      C(N) = F(N)
      IF ( N .EQ. 1 ) GO TO 15
      DO 10 J = N-1, 1, -1

```

```

      C(J) = (C(J+1) - C(J)) / (ALPHA(N) - ALPHA(J))
10  CONTINUE
15  CONTINUE
    IF ( N .EQ. 1 ) M(N) = 1
    IF ( N .NE. 1 ) M(N) = 0
    CN = C(1)
    A(N) = CN
      write(*,345) n,cn
      write(6,345) n,cn
345  format(3x,
1    'Dif.Div. c('i2,')... = ',f10.3,'.....')
    IF ( N .EQ. 1 ) RETURN
    NJ = 0
    DO 20 J = N, 2, -1
      M(J) = M(J) - ALPHA(N-1) * M(J-1)
      NJ = NJ + 1
      A(NJ) = A(NJ) + M(J) * CN
20  CONTINUE
    RETURN
    END

```

Datos de entrada, Alpha y F

ALPHA(1)= 1.000 F(1)= 10.000  
Dif.Div. c( 1)... = 10.000.....  
Datos de entrada, Alpha y F

ALPHA(2)= 2.000 F(2)= 26.000  
Dif.Div. c( 2)... = 16.000.....  
Datos de entrada, Alpha y F

ALPHA(3)= 3.000 F(3)= 58.000  
Dif.Div. c( 3)... = 8.000.....  
Datos de entrada, Alpha y F

ALPHA(4)= 4.000 F(4)= 112.000  
Dif.Div. c( 4)... = 1.000.....  
A( 1) = 4.000  
A( 2) = 3.000  
A( 3) = 2.000  
A( 4) = 1.000



```

*****
C   programa PRIMPRG.FOR *
C   OBJETIVO : Invocar la subrutina del progresivo *
C             Primal No-confluyente *
*****
      DIMENSION ALPHA(50),D(50),U(50),X(50),B(50) .
      OPEN ( 6,FILE='PRIMPRG.SAL',STATUS='NEW')
1     WRITE( 6,177 )
177  FORMAT( 3X,'Datos de entrada, Alpha y B',/ )
      WRITE(*,100)
100  FORMAT( 2X,'Valor de la N = (valor cero NO)',12)
      READ ( *, * ) N
      WRITE(*,150) N
150  FORMAT( 2X,'Valor de alpha(',12,') = ',F10.3)
      READ ( *, * ) ALPHA(N)
      WRITE(*,200) N
200  FORMAT( 2X,'Valor de      B(',12,') = ',F10.3)
      READ ( *, * ) B(N)
      WRITE( 6,188 ) N,ALPHA(N),N,B(N)
188  FORMAT(20X,'Alpha(',11,')=',F10.3,' B(',11,')=',F10.3,/ )
      CALL PVANPRG(N,ALPHA,D,U,X,B)
      WRITE(*,300)
300  FORMAT( 2X,'Para terminar = 999',/
1     2X,'CONTINUAR = 0' )
      READ ( *, * ) IFIN
      IF ( IFIN .EQ. 999 ) STOP
      GO TO 1
      END
      SUBROUTINE PVANPRG(N,ALPHA,D,U,X,B)
*****
C   programa PVANPRG.FOR *
C   OBJETIVO : *
C   Este procedimiento actualiza la solución al sistema *
C   de ecuaciones  $Vx = b$ , donde V es noconfluyente *
C   Vandermonde matrix  $V(\alpha[0], \dots, \alpha[n-1])$ , cuando *
C   el valor  $\alpha[n]$ , es agregado. El procedimiento *
C   debe ser llamado sucesivamente con  $n=1, 2, \dots$  *
C   El contenido de los arreglos D,U[0:nmax], (as cuales *
C   son usadas como area de almacenamiento no deben de ser *
C   cambiadas entre invocaciones al sistema. *
*****
      DIMENSION ALPHA(50),D(50),U(50),X(50),B(50)
      D(N) = B(N)
      IF ( N .EQ. 1 ) GO TO 15
      DO 10 J = N-1, 1, -1
          D(J) = D(J+1) - ALPHA(N-J) * D(J)
10     CONTINUE
15     DN = D(1)
      write(6,1234) N,DN
      write(*,1234) N,DN
1234  FORMAT (3X,'Dif.Div.No.'12,' = ',F10.3)
      U(N) = 1
      IF ( N .EQ. 1 ) GO TO 21
C     FOR   J = 0 STEP 1 UNTIL N-1
          DO 20 J = 1, N-1
              DELTA = ALPHA(N) - ALPHA(J)
              TETA = ALPHA(J) - ALPHA(N)
              U(J) = U(J) * TETA
              U(N) = U(N) * DELTA
              X(J) = X(J) + DN / U(J)
          20
      21

```

```
write(6,1253) J,X(J)
write(*,1253) J,X(J)
20 CONTINUE
21 X(N) = DN / U(N)
write(6,1253) N,X(N)
write(*,1253) N,X(N)
1253 FORMAT(//,3X,'.....X(',12,')= ',F10.3)
RETURN
END
```

Datos de entrada, Alpha y B		
Alpha(1)=	1.000	B(1)= .000
Dif.Div.No. 1 =	.000	
.....X( 1)=	.000	
Datos de entrada, Alpha y B		
Alpha(2)=	2.000	B(2)= -1,000
Dif.Div.No. 2 =	-1.000	
.....X( 1)=	1.000	
.....X( 2)=	-1.000	
Datos de entrada, Alpha y B		
Alpha(3)=	3.000	B(3)= 3.000
Dif.Div.No. 3 =	6.000	
.....X( 1)=	4.000	
.....X( 2)=	-7.000	
.....X( 3)=	3.000	
Datos de entrada, Alpha y B		
Alpha(4)=	4.000	B(4)= 35.000
Dif.Div.No. 4 =	6.000	
.....X( 1)=	3.000	
.....X( 2)=	-4.000	
.....X( 3)=	.000	
.....X( 4)=	1.000	

```

C*****
C  programa DUALCON.FOR
C  OBJETIVO : Algoritmo DUAL para calcular las difern-
C             cias divididas y valores finales en el
C             caso DUAL CONFLUENTE
C*****
DIMENSION F(50),C(50),A(50)
INTEGER GAMA(9),M(9),GAMAPK,T,S,P,R
OPEN ( 6,FILE='DUALCON.SAL',STATUS='NEW')
WRITE( 6,100 )
100 FORMAT( 3X,'Datos de entrada      ',/)
WRITE(*,105)
105 FORMAT( 2X,'Valor de la M = (valor cero NO)',/2)
READ ( *, * ) M
WRITE(*,110)
110 FORMAT( 2X,'Valor de la P = ',/2)
READ ( *, * ) P
WRITE(6,111) M,P
111 FORMAT( 2X,'M = ',/2,' P = ',/2)
M(0) = 0
DO 120 I = 0, P
WRITE(*,112) I
112 FORMAT( 2X,'Valor de GAMA (',/2,') = ',/2)
READ ( *, * ) GAMA(I)
WRITE(6,113) I,GAMA(I)
113 FORMAT( 2X,' GAMA (',/2,') = ',/2)
MG = MG + GAMA(I)
M(I+1) = MG
WRITE(6,117) I,M(I)
117 FORMAT( 2X,' M (',/2,') = ',/2)
120 CONTINUE
WRITE(6,117) I,M(I)
DO 115 II = 0, M
WRITE(*,114) II
114 FORMAT( 2X,'Valor de ALPHA(',/2,') = '
READ ( *, * ) A(II)
115 WRITE(6,116) II,A(II)
116 FORMAT( 2X,' ALPHA (',/2,') = ',F7.3)
C PASO No. 1 ALGORITMO DUAL *****
DO 135 IJK = 0, M
WRITE(*,118) IJK
118 FORMAT(3X,'TECLE EL VALOR F(',/2,') = '
READ(*,*) F(IJK)
WRITE(6,130) IJK,F(IJK)
130 FORMAT(3X,'      F(',/2,') = ',F7.3)
135 C(IJK) = F(IJK)
DO 500 K = 0, M-1
GAMAPK = GAMA(P) - K
T = MAX (GAMAPK, 1)
DO 400 I = P,0,-1
IF ( M(I+1) .GT. K+1 ) GO TO 450
GO TO 400
450 IM1 = I - 1
S = MAX( M(I),K+1 )
IF ( IM1 .LT. 0 ) MGAMA = 0
IF ( IM1 .GE. 0 ) MGAMA = GAMA(I-1)
R = MAX( MGAMA-K,1 )
MIM1 = M(I+1) - 1
DO 340 J = MIM1,S,-1
MIMT = M(I+1) - T

```

```

JKK1 = J - K - 1
IF ( J .GT. MINT ) C(J)=C(J)/(K+1)
AA = A(J) - A(JKK1)
IF ( J .NE. S ) GO TO 310
GO TO 320
310 CJ1 = C(J) - C(J-1)
IF ( AA .NE. 0.0 ) C(J) = CJ1 / AA
GO TO 330
320 CJR = C(J) - C(J-R)
IF ( AA .NE. 0.0 ) C(J) = CJR / AA
330 T = R
340 CONTINUE
400 CONTINUE
500 CONTINUE
WRITE(6,3333)
3333 FORMAT(//,3X,'LAS DIFERENCIAS DIVIDIDAS C(i)...',//)
DO 6666 I1 = 0, N
6666 WRITE(6,7777) I1,C(I1)
7777 FORMAT( 3X,'C(',I2,',') = ',F7.3)
C PASO No. 2 ALGORITMO DUAL *****
C
DO 5555 L = 0, N
5555 A(L) = C(L)
DO 2000 K = N-1,0,-1
DO 2000 J = K,N-1
2000 A(J) = A(J) - A(K) * A(J+1)
WRITE(6,4444)
4444 FORMAT(//,3X,'FINALMENTE LOS COEFICIENTES A(i)...',//)
DO 8888 I1 = 0, N
8888 WRITE(6,9999) I1,A(I1)
9999 FORMAT( 3X,'A(',I2,',') = ',F9.3)
STOP
END

```

Datos de entrada

N = 5 P = 2  
GAMA ( 0 ) = 3  
M ( 0 ) = 0  
GAMA ( 1 ) = 2  
M ( 1 ) = 3  
GAMA ( 2 ) = 1  
M ( 2 ) = 5  
M ( 3 ) = 6  
ALPHA ( 0 ) = 1.000  
ALPHA ( 1 ) = 1.000  
ALPHA ( 2 ) = 1.000  
ALPHA ( 3 ) = 2.000  
ALPHA ( 4 ) = 2.000  
ALPHA ( 5 ) = 3.000  
F( 0 ) = -1.000  
F( 1 ) = 4.000  
F( 2 ) = 5.000  
F( 3 ) = 6.000  
F( 4 ) = 7.000  
F( 5 ) = 8.000

LAS DIFERENCIAS DIVIDIDAS C(i)...

C( 0 ) = -1.000  
C( 1 ) = 4.000  
C( 2 ) = 2.500  
C( 3 ) = .500  
C( 4 ) = -3.500  
C( 5 ) = 1.875

FINALMENTE LOS COEFICIENTES A(i)...

A( 0 ) = -17.313  
A( 1 ) = -7384.602  
A( 2 ) = -2160.707  
A( 3 ) = 350.951  
A( 4 ) = 58.521  
A( 5 ) = 1.875

```

*****
C      programa PRIMCOM.FOR      *
C      OBJETIVO : Algoritmo PRIMAL      *
C      *
C      CONFLUENTE      *
*****
      DIMENSION A(20),C(20),B(20),G(20),X(20)
      INTEGER GAMA(9),M(9),GAMAPK,T,S,P,R
      OPEN ( 6,FILE='PRIMCOM.SAL',STATUS='NEW')
      WRITE( 6,100 )
100  FORMAT( 3X,'Datos de entrada      ',/ )
      WRITE(*,105)
105  FORMAT( 2X,'Valor de la N = (valor cero NO)',I2)
      READ ( *, * ) N
      WRITE(*,110)
110  FORMAT( 2X,'Valor de la P = ',I2)
      READ ( *, * ) P
      WRITE(6,111) N,P
111  FORMAT( 2X,'N = ',I2,' P = ',I2)
      M(0) = 0
      DO 115 I = 0, P
      WRITE(*,112) I
112  FORMAT( 2X,'Valor de GAMA (' ,I2,' ) = ',I2)
      READ ( *, * ) GAMA(I)
      WRITE(6,113) I,GAMA(I)
113  FORMAT( 2X,' GAMA (' ,I2,' ) = ',I2)
      MG = MG + GAMA(I)
      M(I+1) = MG
      WRITE(6,114) I,M(I)
114  FORMAT( 2X,' M (' ,I2,' ) = ',I2)
115  CONTINUE
      WRITE(6,114) I,M(I)
      DO 120 II = 0,N
      WRITE(*,116) II
116  FORMAT( 2X,'Valor de ALPHA(' ,I2,' ) = ' )
      READ ( *,* ) A(II)
120  WRITE (6,121) II, A(II)
121  FORMAT( 3X,'ALPHA (' ,I2,' ) = ',F9.3)
      DO 125 III = 0,N
      WRITE(*,122) III
122  FORMAT( 3X,'TECLEE EL VALOR B(' ,I2,' ) = ',F9.3)
      READ ( *,* ) B(III)
      WRITE (6,123) III, B(III)
123  FORMAT( 3X,'B(' ,I2,' ) = ',F9.3)
C      PASO No. 1 ALGORITMO PRIMAL *****
C
125  G(III) = B(III)
      DO 200 K = 0, N-1
      DO 200 J = N, K+1, -1
200  G(J) = G(J) - A(K) * G(J-1)
      DO 1255 I = 0,N
      WRITE(6,1222) I,G(I)
1255 WRITE(*,1222) I,G(I)
1222 FORMAT( 3X,'VALOR G(' ,I2,' ) = ',F9.3)
C
C      PASO No. 2 ALGORITMO PRIMAL *****
C
      DO 300 IJ = 0,N
300  X(IJ) = G(IJ)
      DO 500 K = N-1, 0, -1

```

```

DO 400 I = 0, P
  IF ( M(I+1) .GT. K+1 ) GO TO 450
  GO TO 400
450  IM1 = I - 1
      IF ( IM1 .LT. 0 ) MM = 0
      IF ( IM1 .GE. 0 ) MM = M(I)
      S = MAX(MM,K+1)
      IF ( IM1 .LT. 0 ) MGAMA = 0
      IF ( IM1 .GE. 0 ) MGAMA = GAMA(I)
      T = MAX(MGAMA-K,1)
      IF ( MM .LE. K+1 ) R = 1
      NIM1 = M(I+1) - 1
      MINT = M(I+1) - T
DO 340 J = S, NIM1
      JKK1 = J - K - 1
      AA = A(J) - A(JKK1)
      IF ( J .GT. MINT ) GO TO 335
      IF ( AA .NE. 0.0 ) X(J) = X(J)/AA
      GO TO 340
335  X(J) = X(J) / (K+1)
340  CONTINUE
DO 345 J = S, MINT
      IF ( J .NE. S ) GO TO 310
      X(J-R) = X(J-R) - X(J)
      GO TO 345
310  X(J-1) = X(J-1) - X(J)
345  CONTINUE
      R = T
400  CONTINUE
500  CONTINUE
      WRITE(6,4444)
4444  FORMAT(//,3X,'Los coeficientes X(i)...',/)
      DO 8888 II = 0,N
8888  WRITE(6,9999) II, X(II)
9999  FORMAT( 3X,'X(',12,')= ',F9.3)
      STOP
      END

```



Datos de entrada

N = 5 P = 2  
GAMA ( 0 ) = 3  
M ( 0 ) = 0  
GAMA ( 1 ) = 2  
M ( 1 ) = 3  
GAMA ( 2 ) = 1  
M ( 2 ) = 5  
M ( 3 ) = 6  
ALPHA ( 0 ) = 1.000  
ALPHA ( 1 ) = 1.000  
ALPHA ( 2 ) = 1.000  
ALPHA ( 3 ) = 2.000  
ALPHA ( 4 ) = 2.000  
ALPHA ( 5 ) = 3.000  
B( 0 ) = 10.000  
B( 1 ) = 15.000  
B( 2 ) = 25.000  
B( 3 ) = 5.000  
B( 4 ) = 10.000  
B( 5 ) = 15.000  
VALOR G( 0 ) = 10.000  
VALOR G( 1 ) = 5.000  
VALOR G( 2 ) = 5.000  
VALOR G( 3 ) = -35.000  
VALOR G( 4 ) = 125.000  
VALOR G( 5 ) = -385.000

Los coeficientes X(i)...

X( 0 ) = 362.500  
X( 1 ) = -1476.250  
X( 2 ) = 2351.875  
X( 3 ) = -1180.000  
X( 4 ) = 510.000  
X( 5 ) = -48.125

## Bibliografía

1. C. Ballester & Pereyra, (1967) "On the construction of discrete aproximations to linear differential expressions", *Math. Comp.*, v. 21, 1967, pp.297-302.MR 37 # 3751.
2. A. Björck and V. Pereyra (1970) "Solution of Vandermonde Systems of Equations", *Mathematics of Computation* 24 , 893-903.
3. G. Galimberti and V. Pereyra (1971) "Solving Confluent Vandermonde Systems of Hermite Type",*Numer. Math.* 18, 44-60.
4. A. Björck and T.Elfving (1973). "Algorithms for Confluent Vandermonde Systems", *Numer. Math.* 21, 130-37.
5. W. Gautschi (1975b). "Optimally Conditioned Vandermonde Matrices" *Numer. Math.* 24, 1-12.
6. G. Galimberti and V. Pereyra (1970). "Numerical Differentiation and the Solution of Multidimensional Vandermonde Systems", *Math. Comp.* 24,357-64.
7. G. H. Golub and C. F. Van Loan, John Hopkins, *Matrix Computations*. Univ. press, Baltimore, Md,1983.
8. J. F. Traub, *Iterative Methods for the solution of Equations*, Prentice-Hall Series in Automatic computation, Prentice-Hall, Englewood Cliffs,N.J.,1964.
9. S. D. Conte and C. de Boor, *Elementary Numerical Analisis: An Algorithmic Approach*, 3rd ed., Mc Graw-Hill, New York, 1980.
10. Thomas R.Mc.Calla. *Introduction to Numerical Methods and Fortran Programming*. John Wiley & Sons. Inc.,New York,1967.
11. Carl-Erik Fröberg. *Introduction to Numerical Analysis*, 2nd ed., Addison-Wesley Publishing Co.,1969.

12. Philip J. Davis. *Interpolation & Aproximation*. Dover Pub. Inc., New York, 1975.
13. J. Stoer, R. Bulirsch. *Introduction to Numerical Analysis*. New York: Springer-Verlag, 1980.
14. Richard L. Burden, J. Douglas Faire, *Análisis Numérico*, Grupo Editorial Iberoamérica, 1985 Wadsworth Inc., Belmont California.
15. Gilbert Strang, *Algebra Lineal y sus aplicaciones*, Fondo Educativo Interamericano, Wilington, Delaware U.S.A., 1982.
16. Seymour Lipschutz, *Algebra Lineal*, McGraw-Hill / Interamericana de España, S.A., 2a. edición, 1992.