



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA
DE MEXICO

FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES
CUAUTITLAN



"SISTEMA OPERATIVO DE ALUMNOS"

TESIS CON
FALLA DE ORIGEN

T E S I S

QUE PARA OBTENER EL TITULO DE

INGENIERO MECANICO ELECTRICISTA

P R E S E N T A :

ARTURO CANTU HERNANDEZ

ASESOR : ING. JORGE BUENDIA GOMEZ

CUAUTITLAN IZCALLI, EDO. DE MEX.

1992



UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis está protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

INDICE	PAG.
INTRODUCCION	1
CAPITULO I. ANALISIS.....	3
Operación del Sistema Actual	5
Identificación del Problema	17
CAPITULO II. PROPUESTA.....	18
Requerimientos del sistema	20
Análisis de factibilidad	23
Elaboración del plan proyecto	24
Requerimientos de Hardware y Software	26
Ventajas del nuevo sistema	28
CAPITULO III. DISEÑO.....	29
Diagrama de estructura	31
Identificación de programas	33
Especificación de datos	37
Diseño de la base de datos	38
Formatos de entrada	40
Formatos de salida	48
Descripción funcional de programas	56
CAPITULO IV. PROGRAMACION.....	86
Listados de programas	88
Pruebas	131
CONCLUSIONES	140
BIBLIOGRAFIA	141

INTRODUCCION.

La tecnología moderna tiene en la computación la más valiosa de las herramientas, lo que ha propiciado que todo el mundo haya sido virtualmente invadido de microcomputadores, sobre todo de las llamadas compatibles.

Es impresionante el progreso logrado en las últimas décadas desde su existencia. Al analizar con mayor detenimiento este avance, se notará que los mayores logros provienen de las técnicas de producción de computadoras. La ingeniería de programación por el contrario, sufre una crisis de desarrollo, ya que ha avanzado más lentamente, al grado de constituir el problema principal en el crecimiento de la industria de la computación. En las dos últimas décadas, se han aumentado las investigaciones y estudios para incrementar la eficiencia y eficacia de los esfuerzos de programación.

Estos recursos bien aprovechados, optimizan la productividad en todos los campos de las ciencias y el quehacer cotidiano del hombre.

Es evidente y necesario utilizar una buena metodología, ya que el aumento en el costo de la programación, el retraso de un proyecto más allá del tiempo estipulado, la dificultad de mantener un sistema, el rechazo del usuario, son señales de la crisis en el desarrollo de los sistemas de información.

Por lo tanto lo que se pretende es aplicar una metodología formada por una serie de técnicas para desarrollar programación útil, uniforme, modificable, mantenible, transferible. El presente muestra esta metodología dividida en cuatro capítulos al desarrollo del sistema de información de control de alumnos (SODA).

El capítulo I presenta el análisis del sistema en base a la operación actual, además se identifican los problemas del mismo.

El capítulo II define la propuesta del sistema, donde se incluyen los requerimientos, factibilidad, y ventajas del nuevo sistema, el plan de desarrollo del proyecto, así como los requerimientos de hardware y software.

En el capítulo III se realiza el diseño del sistema que contiene el diagrama de estructura del sistema, descripción de procesos y módulos, elementos de entrada y salida, diseño de la base de datos, así como los formatos de entrada y salida.

En el capítulo IV se integran los listados de programas que forman el sistema, así como las pruebas de los mismos. 2

CAPITULO I

ANALISIS DEL SISTEMA

El análisis de sistemas nos sirve para recopilar e interpretar los hechos, diagnosticar problemas, utilizar estos hechos a fin de mejorar el sistema, aquí se identifican y describen las necesidades del usuario a fin de proponer un conjunto de objetivos, que de lograrse, implicarian la satisfacción de necesidades del usuario.

El análisis presentado en el presente capítulo contiene los puntos siguientes:

- Descripción detallada de los procesos.
- Formatos utilizados.
- Formulas de cálculo de calificaciones.
- Diagrama de flujo de información.
- Problemas del sistema actual.

Antes de diseñar el sistema para la captura de datos, actualización del Banco de Datos y generación de informes, se debe conocer acerca de que elementos participan en el funcionamiento del sistema actual.

OPERACION DEL SISTEMA ACTUAL.

Una de las tareas del personal docente de la carrera consiste en llevar el registro, y actualización de las calificaciones, asistencias, tareas y practicas realizadas en laboratorio para cada uno de los alumnos de sus materias a su cargo, ponderar y promediar dichos registros a fin de obtener tanto la calificación parcial como la calificación final del mismo del periodo escolar.

A continuación se describe en forma mas detallada este proceso.

Recepción de documentación:

El personal docente de la carrera recibe del departamento de servicios escolares, la lista o listas de los grupos que contienen la relación de los alumnos que pertenecen a una materia.

Esta lista contiene el No. de cuenta, nombre del alumno y una serie de columnas que le sirven al docente para registrar las asistencias, el resultado de las evaluaciones parciales y finales, tareas, practicas de laboratorios, así como sus promedios respectivamente.

CONTROL DE ASISTENCIAS.

El docente puede llevar el control de asistencia de sus alumnos en su clase, o practica de laboratorio durante el periodo escolar. Utilizando el formato siguiente:

Control de Asistencias				
Materia :	Nombre	Cuenta	Asistencias	
...
...
...

REGISTRO DE TAREAS.

El docente registra las tareas extra-clase que le permiten evaluar la participación del alumno por materia, quedando a criterio de catedrático tanto el número de las mismas como su contenido. El formato siguiente muestra las calificaciones de las tareas de los alumnos.

Calificaciones de Tareas									
			TAREAS						
No.	Nombre		T1	T2	T3	...	TIO	PROM	
..
..
..

REGISTRO DE PRACTICAS.

El docente registra el resultado de la aplicación práctica realizada en laboratorio que muestran el nivel de los conocimientos teóricos adquiridos por el alumno en la clase. La forma siguiente muestra las calificaciones del laboratorio.

Calificaciones Finales de Laboratorio			
Grupo :	Semestre:	Materia :	
No.	Nombre	Cuenta	Laboratorio
..
..
..

EXAMENES PARCIALES.

El docente debe aplicar tres exámenes parciales durante el periodo para evaluar los conocimientos adquiridos por el alumno en la materia. Para reportar el resultado de los exámenes parciales se usa la forma:

Calificaciones de Exámenes Parciales					
No.	Nombre	EXA1	EXA2	EXA3	PROM
...
...
...

EXAMENES FINALES.

El docente deberá aplicar la evaluación final de los conocimientos adquiridos por el alumno durante el ciclo escolar vigente. Esta evaluación se divide en dos fases: La primera fase se realizará a todos los alumnos no exentos , mientras que la segunda fase se aplicará a todos aquellos alumnos que no alcanzaron un grado de conocimientos aceptable, como resultado de la primera fase. Reportando dichas fases con la forma:

Calificaciones de Exámenes Finales A y B				
Grupo :	Semestre:	Materia :	EXA A	EXA B
..
..
..

CALIFICACION DEFINITIVA.

Para obtener la calificación definitiva del alumno para cada materia el docente realiza el proceso que a continuación se describe.

- Se procede a obtener el promedio de las tareas extraclasses entregadas por los alumnos. Según la fórmula siguiente:

$$PTAR = \text{INT}(((T1+T2+T3 \dots)/NT)*10)+0.5)/10$$

Donde:

PTAR : Promedio de tareas.
T1,T2,T3 : Tareas.
NT : Número de tareas.
INT : Parte Entera.

- Una vez aplicados todos los exámenes parciales durante el ciclo escolar se obtiene el promedio de los mismo de la forma siguiente:

$$PEXA = \text{INT} (((E1+E2+E3)/NE)*10)+0.5)/10$$

Donde:

PEXA : Prom. de Exámenes
E1,E2,E3 : Exámenes Parciales
NE : Número de exámenes
INT : Parte Entera

- c) Si los puntos anteriores, se han realizado , se calculara el promedio de tareas y exámenes, ponderando las tareas y exámenes, obteniendo los exentos, para realizar el proceso se utiliza la formula:

PPAR =

$$\text{INT}(((\text{PTAR}*\text{PT}/100)+(\text{PEXA}*\text{PE}/100))*10)+0.5)/10$$

Donde:

PPAR : Prom. de Tareas y
Exámenes.

PTAR : Promedio de Tareas.

PT : Porcentaje de Tareas.

PEXA : Promedio de Exámenes.

PE : Porcentaje de Exámenes.

INT : Parte Entera

- d) Se aplica la primera fase del examen final.

- e) El siguiente paso consiste en promediar el examen final con el promedio de los exámenes parciales, para obtener la calificación final. En el caso de no aprobar la primera fase del examen 'A' se aplicara el examen 'B' para obtener la calificación final.

PROM =

INT(((PPAR*PPA/100)+(EF1*PEF/100))*10)+0.5)/10

Donde:

PROM : Prom. Examen final 'A'.

PPAR : Promedio de Tareas y Exámenes

PPA : Porcentaje de Prom. Parcial

EF1 : Examen Final 'A'.

PEF : Porc. de Examen Final 'A'.

INT : Parte Entera

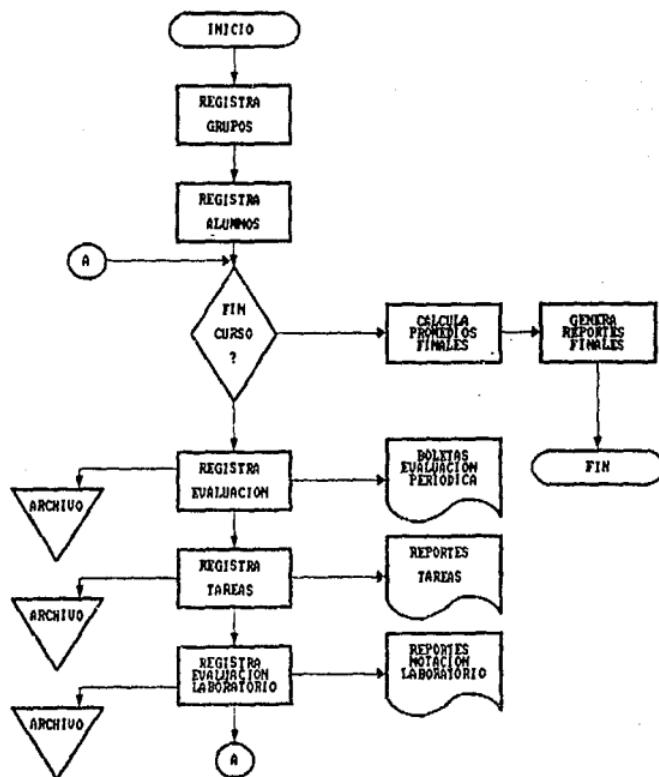
f) Para determinar la calificación definitiva se verifica la notación obtenida en las prácticas de laboratorio, determinándose aprobatoria única y exclusivamente si la notación de laboratorio fue aprobatoria, en caso contrario la calificación definitiva será no aprobatoria.

Una vez realizados los procedimientos anteriores para determinar la calificación definitiva se utiliza el formato siguiente para reportar las calificaciones definitivas.

Calificaciones Finales				
No.	Nombre	PROMEDIO LABORATORIO FINAL		
..
..
..

Como se puede apreciar, Dicha tarea realizada en forma manual resulta bastante fatigante y tediosa para el docente y por consecuencia existe una probabilidad muy grande de error en su realización. En la siguiente hoja se muestra el diagrama de flujo de información del sistema en su forma manual.

DIAGRAMA DE FLUJO DE INFORMACION



IDENTIFICACION DEL PROBLEMA.

El sistema de información de control de alumnos manual presenta los siguientes problemas:

- Laborioso proceso de inscripción de alumnos, por la generación de listas ordenadas en forma alfabética.
- Difícil y lento el proceso de cálculo de promedios, calificaciones periódicas y finales.
- Posibilidad de duplicación de informes con información incongruente.
- Lentitud en los procesos de búsqueda y presentación de información acerca del aprovechamiento de los alumnos.
- Dificultad para la obtención de nuevos informes estadísticos por curso, grupo, alumno, etc. Que permitan tomar decisiones para controlar en forma óptima los recursos pedagógicos, humanos, etc.

CAPITULO II :

PROPIUESTA DEL SISTEMA

La propuesta del sistema es un resumen detallado de la investigación efectuada, subraya el estudio, resume los objetivos del sistema, y resalta los principales problemas u oportunidades. La propuesta describe las opciones desarrolladas por el analista y presenta sus recomendaciones.

La propuesta del sistema de información del control de alumnos contiene los puntos siguientes:

- Requerimientos del sistema.
- Análisis de factibilidad.
- Elaboración del plan proyecto.
- Requerimientos de hardware y software.
- Ventajas del nuevo sistema.

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.

Existe la imperiosa necesidad de simplificar las tareas de registro, consulta, modificación y cálculo de calificaciones realizadas por el docente mediante la implementación de un sistema computacional que permita controlar la información de los alumnos de la carrera de Ingeniería en Electrónica en forma eficaz.

Para realizar esto el sistema deberá realizar lo siguiente:

Registro de grupos.

El sistema debe registrar, eliminar, o activar determinado grupo, y actualizar por curso, las tareas, evaluaciones parciales, finales, calificaciones de laboratorios, así como los diversos cálculos mostrados en el análisis.

Controlar el proceso de inscripción de alumnos.

El sistema debe permitir registrar, modificar o eliminar, a los alumnos con bajo rendimiento académico.

Control de asistencias.

El sistema deberá proporcionar una lista para el control de las asistencias de los alumnos en los diferentes materias a que pertenezca.

Registro de Tareas.

El sistema será capaz de registrar y actualizar de 1 a 10 tareas por periodo escolar, a los alumnos en sus diferentes materias.

Registro de evaluaciones parciales.

El sistema será capaz de registrar v/o actualizar los 3 exámenes parciales del periodo escolar por materia .

Registro de evaluaciones finales.

El sistema deberá registrar v/o actualizar las 2 evaluaciones finales si es necesario.

Registro de prácticas de laboratorio.

El sistema deberá permitir v/o actualizar la notación para las prácticas de laboratorio de cada alumno por materia.

Calculo de calificación final.

El sistema calculará el promedio de tareas, parciales, finales para la asignación de la calificación definitiva del alumno.

Generación de reportes informativos.

El sistema permitirá generar reportes informativos en papel o pantalla, de listas de asistencia, calificación de tareas, calificación de parciales, exámenes finales, calificación de laboratorio, así como los resultados finales.

ANALISIS DE FACTIBILIDAD.

El proyecto del sistema se origina por muchas razones; Para obtener una mayor velocidad en el proceso de los datos, mejor exactitud y consistencia, consulta más rápida de información, reducción de costos y mayor seguridad. En la posibilidad de que el sistema sea benéfico a la institución se estudian tres pruebas de factibilidad: Operativa, Técnica y Financiera todas con la misma importancia.

El sistema será benéfico sólo si pueden convertirse en sistemas de información que cumplen los requerimientos operativos de la institución.

Dado que la Carrera de Ingeniería en Electrónica cuenta con el equipo de computo necesario y de suficiente capacidad para soportar el sistema de información, no existe ninguna objeción para implementarlo.

El sistema se desarrollara técnicamente utilizando software de tipo comercial y altamente compatible, instalable en cualquier equipo de computo personal.

ELABORACION DEL PLAN PROYECTO.

A continuación se detalla el programa de actividades para el desarrollo de sistema en sus fases de Análisis, Desarrollo, Programación e Implementación de nuevo sistema.

P L A N P R O Y E C T O

FASE	ACTIVIDAD	JUL	AGO	SEP	OCT	NOV	DIC	ENE	FEB	MAR	ABR
PLANEACION	<ul style="list-style-type: none"> - ANALISIS - ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS. 										
DISEÑO	<ul style="list-style-type: none"> - DIAGRAMA DE ESTRUCTURA - DESCRIPCION DE MODULOS - ESPECIFICACION DE DATOS - DISEÑO DE BASE DE DATOS - FORMATOS DE ENTRADA Y SALIDA - DESCRIPCION FUNCIONAL DE PROGRAMAS 										
PROGRAMACION	<ul style="list-style-type: none"> - CODIFICACION - PRUEBA UNITARIAS 										
PRUEBAS	<ul style="list-style-type: none"> - PRUEBAS DE INTEGRACION - PRUEBAS DE IMPLANTACION - PRUEBAS FUNCIONALES 										
DOCUMENTACION	- MANUAL DE USUARIO, MANTENIMIENTO E INSTALACION										
IMPLEMENTACION	<ul style="list-style-type: none"> - OPERACION EN PARALELO - OPERACION DEL NUEVO SISTEMA 										

REQUERIMIENTO DE HARDWARE Y SOFTWARE.

En base a la investigación efectuada en la etapa anterior, se determinó que para controlar la información del sistema en estudio es suficiente una microcomputadora con las características siguientes:

Hardware.

- Microcomputadora PC, XT, o AT (compatible).
 - Minimo 640 Kb de memoria principal.
 - Disco Duro de 30 Mb.
 - Monitor monocromático o color (opcional).
 - 1 Drive de 5,25 (opcional).
 - 1 Drive de 3,5 (opcional).
- Impresora de matriz (10 o 15 Pulgadas)
- Requidor electrónico de Voltaje.
- Eliminador de picos.
- Fuente ininterrumpible de poder (opcional).

Software.

- Sistema Operativo MS-DOS Ver. 3.0 (o posterior).

-- Dbase III Plus Ver 1.0 .

- Compilador Quicksilver Ver. 2.0 (Para Dbase III Plus).

VENTAJAS DEL NUEVO SISTEMA.

Son innumerables las ventajas que el sistema computarizado puede tener con respecto al sistema manual, principalmente radica en la velocidad de procesamiento de información, además de la eficiencia que se obtiene al operar en forma adecuada un sistema de computo las siguientes son algunas de las ventajas:

- Agilización de los procesos de registro de alumnos, acreditación , calculo de calificaciones, etc.
- Optimización de Recursos.
- Mayor fluidez de la información.
- Generación oportuna de reportes.
- Elaboración de informes estadísticos.
- Facilidad en la transferencia de información.
- Integridad de información (sin duplicidad).

CAPITULO III

DIGESTO DEL SISTEMA

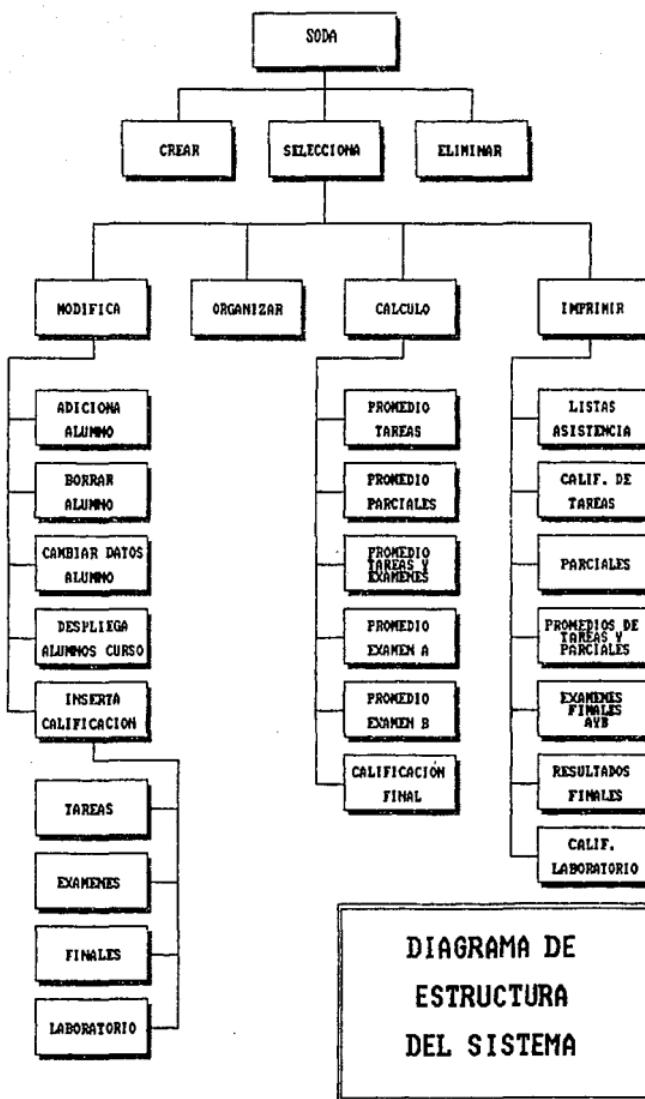
El diseño es una solución, es la traducción de los requerimientos en formas que los satisfagan. En el cual se recomienda subdividir los requerimientos en partes que resulten más fáciles de manejar y de entender. Identificar las principales funciones que se encuentran implícitas en los requerimientos a fin de asociarlas a programas de computadora, es uno de los principales objetivos en la fase de diseño.

El diseño del sistema de información del control de alumnos contiene lo siguiente:

- Diagrama de estructura del sistema.
- Identificación de los programas.
- Especificación de datos.
- Diseño de la base de datos.
- Descripción de formatos de entrada.
- Descripción de formatos de salida.
- Descripción funcional de programas.

DIAGRAMA DE ESTRUCTURA.

El diagrama de estructura del sistema es una representación gráfica de las relaciones entre sus módulos. El diagrama de estructura muestra, para cada módulo cuales son los módulos que lo activan y cuales módulos son activados por el mismo.



IDENTIFICACION DE PROGRAMAS.

Una vez definido el diaqrama de estructura del sistema, se asocia e identifican cada uno de los módulos del diaqrama de estructura con programas de computadora, esta documentación incluye una descripción breve de las funciones de cada programa.

IDENTIFICACION DE PROGRAMAS

PROGRAMA	F U N C I O N
SIST	Programa menu principal que activa los módulos del sistema.
CREA	Crea una nueva base de datos con la estructura de la base modelo.
BORRA	Permite borrar los grupos creados erroneamente o no necesarios dentro del sistema.
CLIFICA	Abre la base de datos Activa con información de los alumnos.
MODIFICA	Programa menu del sub-módulo de modificación a la base de datos.
ADICIONA	Adiciona alumnos a la base de datos seleccionada, registrando Nombre y No. de cuenta del alumno.
ELIMINA	Permite dar de baja a determinado alumno de la base de datos seleccionada.
CAMBIA	Permite modificar los campos de la base de datos activa.
INSERTA	Programa menu del sub-módulo de inserción de tareas, parciales, exámenes finales y laboratorio.
INSTAB	Registra calificaciones de tareas durante el periodo.
DESDEVA	Registra calificaciones al No. de examen parcial indicado.

IDENTIFICACION DE PROGRAMAS

PROGRAMA	FUNCION
INSPIN	Inserta la calificación del examen final 1a. o 2a. vuelta.
INSLAB	Registra la calificación final del laboratorio.
LOCALIZA	Despliega en pantalla los alumnos contenidos en un grupo.
CALCULA	Programa menu del sub-modulo de calculo de calificaciones.
PROTRA	Calcula el promedio de calificaciones por tareas indicadas.
PROPAR	Calcula el promedio parcial sobre el No. de exámenes indicados.
PROTRE	Calcula el promedio de tareas, exámenes , y exentos asignando la calificación final.
PROPAR2	Calcula el promedio del examen final A, asignando la calificación final.
PROPAR3	Asigna la calificación final obtenida del examen final B.

IDENTIFICACION DE PROGRAMAS

PROGRAMA	F U N C I O N
PROFIN	Obtiene la calificación final con promedio y laboratorio.
IMPRES	Programa menu del sub-modulo de impresion.
ASISTE	Imprime la lista de asistencia del grupo.
LISTTA	Imprime o despliega las calificaciones de tareas.
LISPA	Imprime o despliega las calificaciones de exámenes parciales.
LISTEX	Imprime o despliega el promedio de tareas, exámenes y eventos.
LISFA	Imprime o despliega las calificaciones finales A y B.
LISFIN	Imprime o despliega las calificaciones definitivas finales.
LISLAB	Imprime o despliega las calificaciones finales de laboratorio.
ORDEN	Ordena alfabeticamente por nombre la base de datos de alumnos.

Especificación de datos.

Para controlar en forma efectiva los procesos del manejo de las calificaciones de los alumnos, el sistema requiere la información siguientes:

Para el registro de los grupos de la especialidad.

- Nombre del grupo X(8).

Para el registro de los alumnos para cada una de las materias.

- Nombre del alumno X(35).
- No. de cuenta X(9).

Para el registro de tareas (permitiendo registrar entre 1 y 10 tareas) para cada una de las materias que cursan los alumnos.

- Calificación N(4.1).

Para el registro de exámenes parciales (permitiendo registrar entre 1 y 3 exámenes).

- Calificación N(4.1).

Para registro de exámenes finales del los alumnos (permitiendo 1 ó 2 exámenes).

- Calificación N(4.1).

Para el registro de prácticas de laboratorio.

- Notación X(2).

DISENO DE LA BASE DE DATOS.

La base de datos concentra toda la información que es producida internamente, mantenida y usada por el sistema. Su diseño adecuado es uno de los factores más importantes en el desarrollo de un sistema de cómputo. En esta etapa se definen las entidades que almacenaran la información, así como las relaciones entre ellas , de manera que permita generar los reportes definidos con anterioridad. A continuación se describen la estructura de la base de datos necesaria para almacenar y concentrar la información de los alumnos.

DESCRIPCION DE ARCHIVOS

Archivo : FORMATO

Objetivo: Almacenar la informacion de los alumnos.

Organizacion	Relacional	Media	Floppys
Longitud Reg.	87	Tipo	Maestro Vol 48 Regs.
Indices	Creado con el nombre del curso activo.		

DESCRIPCION DEL ARCHIVO

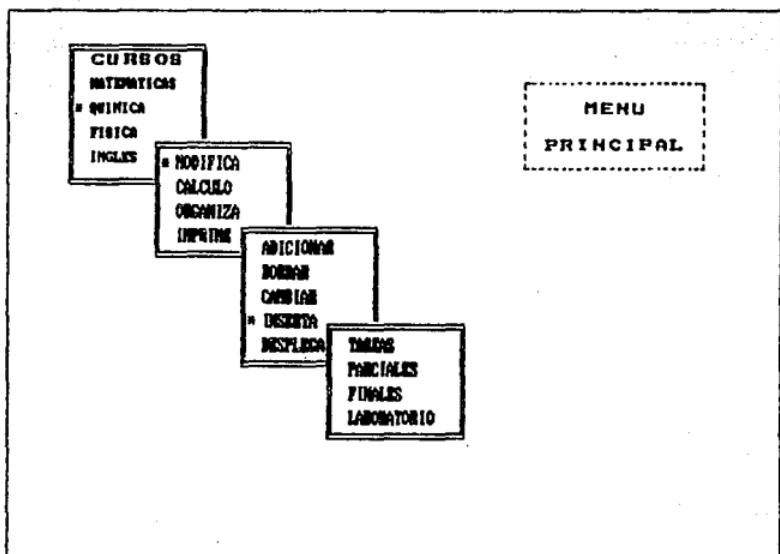
Pos.	Campo	Descripcion	Tipo	Long	Dec
1	NUMERO	Numero consecutivo	N	2	
2	NOMBRE	Nombre del alumno	C	35	
3	CUENTA	No. de cuenta	C	9	
4	TI..T18	Tareas 1...18	N	4	1
5	PTAR	Proedio Tareas	N	4	1
6	E1..E3	Examenes Parc. 1..3	N	4	1
7	PEXA	Proedio de Ex. Parcial	N	4	1
8	PPAB	Calif. Final Exentos	N	4	1
9	EP1	Exam. Final 1a Vuelta	N	4	1
10	EP2	Exam. Final 2a Vuelta	N	4	1
11	PFOM	Calif. Final Ex. 1a Vuelta	N	4	1
12	LAB	Calificacion Laboratorio	C	2	
13	CF	Calificacion Final	C	3	
14	GATO	Campo auxiliar	N	4	1

FORMATOS DE ENTRADA.

El diseño de la entrada de información es la llave que une al sistema de información al mundo de los usuarios, así mismo es necesario que el sistema permita una localización ágil de cada uno de los programas que lo integrarán, esto puede realizarse mediante una organización jerárquica de los mismos.

A continuación se presentan las pantallas de entrada de información del sistema de control de alumnos.

PROGRAMA PARA CONTROL DE CALIFICACIONES



(Esc) SALIR (O) BUSCAR (Ins) CLEAR (Del) BORRAR ← SELECCION ↓ SIRVIRAS

ADICION DE ALUMNOS

NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CUENTA: -----

BORRAR ALUMNOS

NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CAMBIAR DATOS

NOMBRE:

CUENTA:

TAREA 1: EXAMEN 1: FINAL 1:

TAREA 2: EXAMEN 2: FINAL 2:

TAREA 3: EXAMEN 3: LABORAT:

TAREA 4:

TAREA 5: PROM. TAREAS PROMEDIO:

TAREA 6: PROM. EXAMENES

TAREA 7: PROM. PARCIALES FINAL:

TAREA 8:

INSECCION DE TAREAS

TAREA # <1 a 10> : 99

NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CALIFICACION: 99.9

INGRESO DE PARCIALES

EXAMEN N ° (1 A 3) : 9

NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CALIFICACION: 99.9

INSERCIÓN DE FINALES

OPCIÓN N ° <1 A 2> 1 - 9

NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CALIFICACION: 99.9

CALIFICACION LABORATORIO

NOMBRE: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CALIFICACION: XX

FORMATOS DE SALIDA.

Será necesario definir los reportes necesarios de forma que sean útiles, que permitan al docente hacer un diagnóstico real del aprovechamiento de los alumnos, con el fin de implementar acciones preventivas o correctivas durante el periodo escolar.

El sistema de información, utilizará principalmente dos métodos para la salida de información, por medio de la pantalla y por medio de una impresora. Dependiendo de la utilización del informe se seleccionará uno u otro método.

A continuación se presentan algunos de los formatos de salida:

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMATO1

Objetivo: Genera un reporte en impresora contenido las listas para el control de asistencias.

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa

Hoja: 000

CONTROL DE ASISTENCIAS

Materia : _____

Grupo : _____

Profesor: _____

No.	Nombre	Cuenta	Asistencia
00	XXXXXXXXXXXXXX	000000	
00	XXXXXXXXXXXXXX	000000	
00	XXXXXXXXXXXXXX	000000	

CARACTERISTICAS

Usuario

CATEDRATICO

Periodicidad

1 MENSUAL

Tipo de Papel

9 1/2 x 11

No. Copias

1

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMAT2

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla contenido las calificaciones de tareas.

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa

Hoja: 000

CALIFICACIONES DE TAREAS

Grupo : _____

Semestre: _____

Materia : _____

No.	Nombre	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10	PROM
00	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00.0
00	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00.0
00	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00.0

CARACTERISTICAS

Usuario

CATEDRATICO

Periodicidad

1 MENSUAL

Tipo de Papel

9 1/2 x 11

No. Copias

1

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMAT3

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla conteniendo las calificaciones de exámenes parciales

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa

Hoja: 000

CALIFICACIONES DE EXÁMENES PARCIALES

Grupo : _____

Semestre: _____

Materia : _____

No.	Nombre	EXA 1	EXA 2	EXA 3	PROM
00	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	BB.B	BB.B	BB.B	BB.B
00	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	BB.B	BB.B	BB.B	BB.B
00	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	BB.B	BB.B	BB.B	BB.B

CARACTERISTICAS

Usuario

CATEDRATICO

Periodicidad

1 MENSUAL

Tipo de Papel

9 1/2 x 11

No. Copias

2

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMAT4

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla contenido las calificaciones Finales y Exentos.

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa

Hoja:

CALIFICACIONES FINALES Y EXENTOS

Grupo : _____

Semestre: _____

Materia : _____

No.	Nombre	Tareas	Examen	Prom	Final
29	Xxxxxxxxxxxxxxx	88.88	88.88	88.88	XX
29	Xxxxxxxxxxxxxxx	88.88	88.88	88.88	XX
29	Xxxxxxxxxxxxxxx	88.88	88.88	88.88	XX

CARACTERISTICAS

Usuario

CATEDRATICO

Periodicidad

1 SEMESTRE

Tipo de Papel

9 1/2 x 11

No. Copias

2

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMATS

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla contenido las calificaciones finales.

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa

Hoja: # # #

CALIFICACIONES FINALES

Grupo : _____

Semestre: _____

Materia : _____

No.	Nombre	PROMEDIO	LABORATORIO	FINAL
00	XXXXXXXXXXXXXX	88.8	XX	XX
00	XXXXXXXXXXXXXX	88.8	XX	XX
00	XXXXXXXXXXXXXX	88.8	XX	XX

CARACTERISTICAS

Usuario

CATEDRATICO

Periodicidad

1 SEMESTRE

Tipo de Papel

9 1/2 x 11

No. Copias

2

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMAT6

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla conteniendo las calificaciones finales de laboratorio.

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa

Hoja: # # #

CLASIFICACIONES FINALES DE LABORATORIO

Grupo : _____

Semestre: _____

Materia : _____

No.	Nombre	CUENTA	LABORATORIO
88	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	BBBBBB	XX
88	XXXXXXXXXXXXXX	BBBBBB	XX
88	XXXXXXXXXXXXXX70X	BBBBBB	XX

CARACTERISTICAS

Univaria

CATEDRATICO

Periodicidad

1 SEMESTRE

Tipo de Papel

9 1/2 x 11

No. Copias

2

DESCRIPCION DE FORMATOS

Formato : FORMAT7

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla conteniendo las calificaciones finales de Exámenes A y B.

DETALLE DEL FORMATO

Fecha: dd/mm/aa CALIFICACIONES DE EXAMENES FINALES A y B Hoja: 888

Grupo : _____

Semestre: _____

Materia : _____

No.	Nombre	EXA A	EXA B
88	XXXXXXXXXXXXXX	88.8	88.8
88	XXXXXXXXXXXXXX	88.8	88.8
88	XXXXXXXXXXXXXX	88.8	88.8

CARACTERISTICAS

Usuario CADERATICO

Periodicidad 1 SEMESTRE

Tipo de Papel 9 1/2 x 11

No. Copias 2

DESCRIPCION FUNCIONAL DE PROGRAMAS.

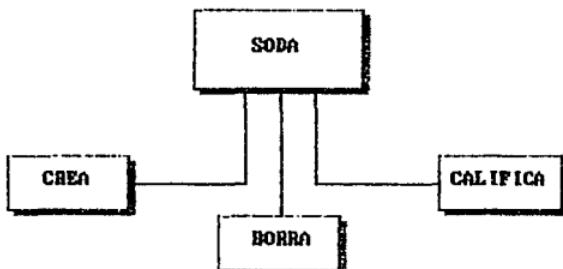
La descripción funcional de programas sirven de base para la codificación del programa , esta muestra para cada módulo o programa del sistema, el objetivo del programa, diagrama de flujo, así como una descripción breve del proceso del mismo.

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : SODA.PRG

Objetivo: Programa menu principal que activa los modulos del sistema SODA.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

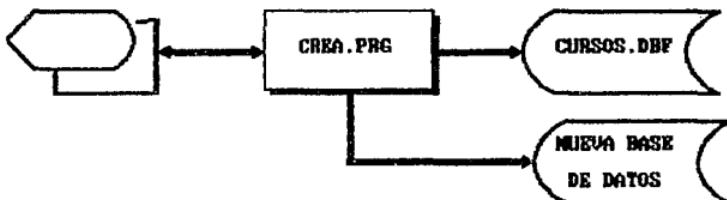
```
Inicializa Variables
Mientras,T
    Despliega 'Menu Control de Calificaciones'
    Acepta Opcion
    Caso
        opcion = 'INS'
            Ejecuta CRFA
        opcion = 'ENTER'
            Ejecuta CALIFICA
        opcion = 'DEL'
            Ejecuta BURRA
        opcion = 'ESC'
            Termina
    Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : CREA.PRG

Objetivo: Crea una nueva base de datos con el nombre del curso con la estructura de FORMATO.DBF

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

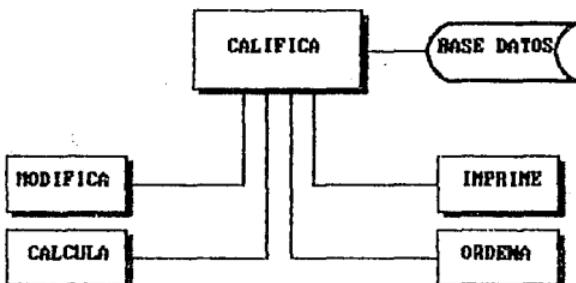
Inicializa Variables
Acepta Nombre archivo
Crea Archivo usando FORMATO
Regresa Menu

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : CALIFICA.PRG

Objetivo: Abre la base de datos deseada, y presenta en menu los sub-modulos del sistema.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

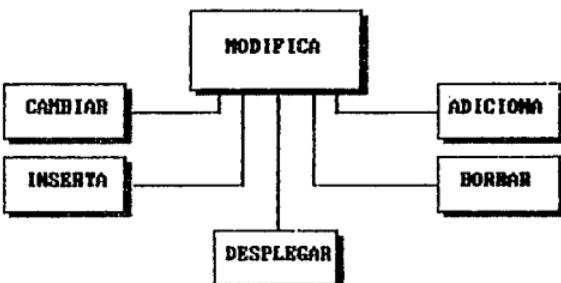
```
Inicializa Variables
Sigue linea Archivo
Mientras
    Despliega Menu Control
    Caso
        Opcion = 'M'
            Ejecuta MODIFICA
        Opcion = 'C'
            Ejecuta CALCULA
        Opcion = 'I'
            Ejecuta IMPRESION
        Opcion = 'O'
            Ejecuta ORDENA
        Opcion = 'T'
            Termina
    Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : MODIFICA.PRG

Objetivo: Despliega el menu de datos que permite adicionar, borrar modificar o desplegar datos de los alumnos, y registra calificaciones a los mismos.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

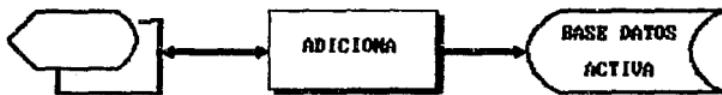
```
Inicializa_Opcion
Mientras_T:
    Despliega ('Menu Modificaciones')
    Receta_Opcion
    Caso
        Opcion = 'A'
            Ejecuta ADICIONA
        Opcion = 'B'
            Ejecuta BORRAR
        Opcion = 'C'
            Ejecuta CAMBIAR
        Opcion = 'I'
            Ejecuta INSERTA
        Opcion = 'D'
            Ejecuta DESPLEGAR
        Opcion = 'R'
            Regresa_Menu
    Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : ADICICHA.PRG

Objetivo: Adiciona alumnos a la base de datos seleccionado, registrando NOMBRE y No. DE CUENTA.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

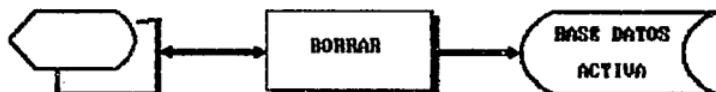
```
Usa Bararchivo indice HUGO
Acepta Insertar Cuentas s/n', RESP
Mientras .T.
    Acepta 'Nombre', NAME
    Si NAME =
        Regresa Menu
    Fin(s)
    Busca NAME (archivo)
    Si NO REPP = .F.
        Si REPP = .T.
            Acepta 'No. Cuenta', CSH
        Fin(s)
        Agrega registro (archivo)
        Reemplaza NOMBRE <- NAME
        Reemplaza CUENTA <- CSH
        En caso contrario
            Mensaje ('Nombre ya existe en archivo')
    Fin(s)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : BORRAR.PRG

Objetivo: Permite dar de baja a determinado alumno de la base de datos seleccionada.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

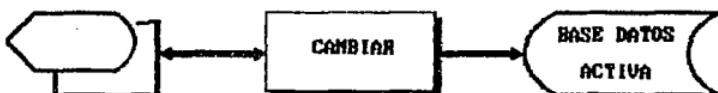
```
[Inicia]iza Borrar, NAME
Accepta 'Nombre?', NAME
Busca NAME (archivo)
Si NAME no existe
    Despliega 'No existe nombre en archivo'
    Regresa Menu
Fin(s)
Accepta 'Indica No. a borrar: MM ', DER
Accepta 'Desear eliminar este alumno? ', DELCOM
Si DELCOM = 'D'
    Borra Registro (archivo)
En caso contrario
    Despliega 'Funcion de borrado cancelada'
Fin(s)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : CAMBIAR.PRG

Objetivo: Permite modificar los campos de la base de datos activa.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

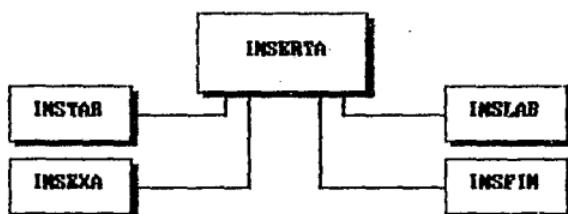
```
Inicializa Variables
Usa Archivo
Accepta 'Nombre', NAME
Busca NAME en archivo
Si no encontrado
    Despliega 'Nombre no existe en archivo'
    Regresa Menu
Fin si
Accepta NOMBRE
Accepta CURSO
Accepta TAREA-1, TAREA-2, ..., TAREA-8
Accepta Examen-1, Examen-2, Examen-3
Accepta Final-1, Final-2
Accepta Laboratorio
Despliega PROM. Tareas
Despliega PROM. Examenes
Despliega PROM. Parcial
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : INSERTA.PRG

Objetivo: Menú de inserción de calificaciones de tareas, exámenes finales y laboratorios.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

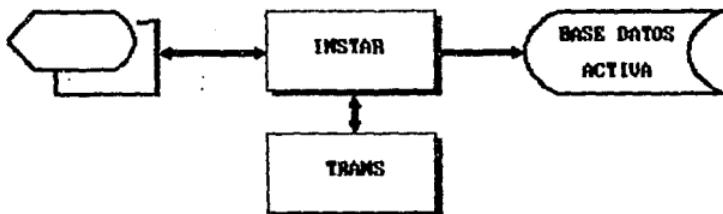
```
Inicializa Variables
Mientras .T.
    Despliega Menú de Insercion de Datos
    Acepta OPCION
    Caso
        OPCION = 'T'
            Ejecuta INSTAR
        OPCION = 'E'
            Ejecuta INSEXA
        OPCION = 'F'
            Ejecuta INSPIN
        OPCION = 'L'
            Ejecuta INSLAB
        OPCION = 'R'
            Regresa Menú
    FinCaso
    Limpia pantalla
FinMientras
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : INSTAR.PRG

Objetivo: Registra las calificaciones de las tareas durante el periodo.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

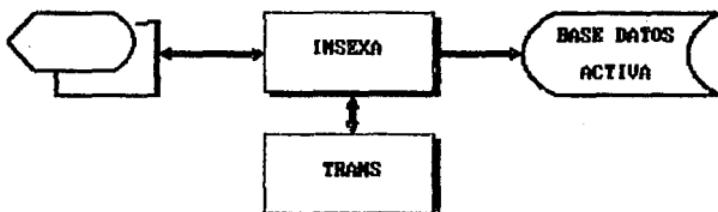
```
Inicializa Variables
Reinicia 'Tarea'
    Acepta 'No. tarea MM [1-10]',OPCION
    Caso
        OPCION = '1'
            Reemplaza todos GATO con T1
            Ejecuta TRANS
        OPCION = '2'
            Reemplaza todos T1 con GATO
            Ejecuta TRANS
            Reemplaza todos T2 con GATO
        .
    Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : INSEXAM.PRG

Objetivo: Selecciona el no. de examen para modificar la calificación.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

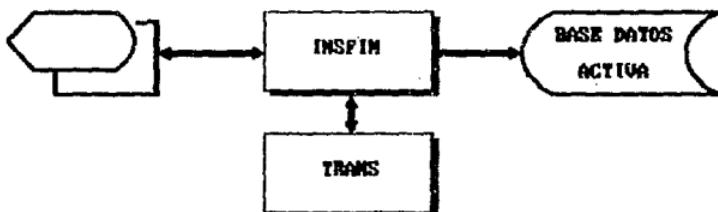
```
Inicializa Variables
Mientras .T.
    Limpia Pantalla
    Despliega Menu Insercion, Examenes
    Acepta "Examen # (1-3)", OPCION
    Caso
        OPCION = '1'
            Reemplaza todos GATO <- E1
            Ejecuta TRANS
            Reemplaza todos E1 <- GATO
        OPCION = '2'
            Reemplaza todos GATO <- E2
            Ejecuta TRANS
            Reemplaza todos E2 <- GATO
    .
Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : INSPIM.PRG

Objetivo: Inserta la calificacion del examen final 1a. o 2a. vuelta.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

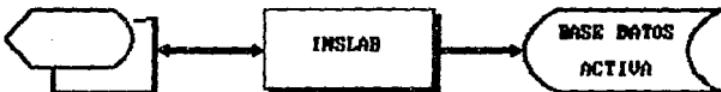
```
Inicializa Variables
BorrarPantalla
Limpia Pantalla
Despliega Menu Insercion Examenes
Accepta / Examen N (1-2), OPCION
Caso
    OPCION = '1'
        Reemplaza todos GATO <- EF1
        Ejecuta TRANS
        Reemplaza todos EF1 <- GATO
    OPCION = '2'
        Reemplaza todos GATO <- EF2
        Ejecuta TRANS
        Reemplaza todos EF2 <- GATO
Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : INSLAB.PRG

Objetivo: Registro de calificaciones obtenidas por los alumnos en laboratorio

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

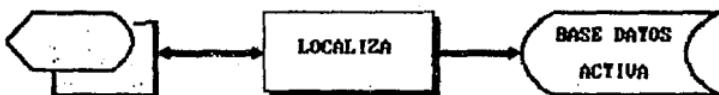
```
Inicializa variables
Usa archivo indice.HUGO
Muestra menu
Pausa tecla
Reemplaza NOMBRE.LAB
    Accesa 'Calificacion Lab', CALIB
    Reemplaza LAB <- CALLAB
    Salta reg_siguiente
Fin(mientras)
Regresa Menu
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : DESPLEGAR.PRG

Objetivo: Presenta en pantalla los alumnos contenidos en la base de datos activa.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

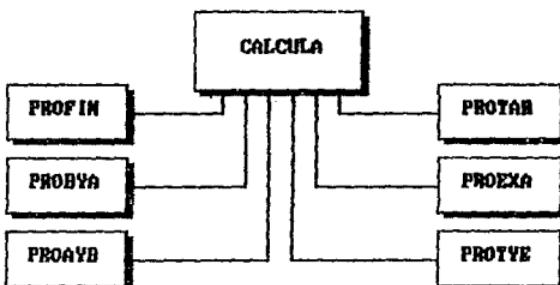
```
Inicializa variables
Mientras .T.
    Lectra 'Nombre del Alumno', NAME
    Si NAME =
        limpia pantalla
        Regresa Menú
    FinSi
    Busca NAME
    Si encuentra (archivo)
        Despliega HOMBRE, CUENTA
    En caso contrario
        Despliega 'No existe nombre en archivo'
    FinCaso
    Ein(Mientras)
Regresa Menú
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : CALCULA.PNC

Objetivo: Programa menu de sub-modulo de calculo de calificaciones de los alumnos.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

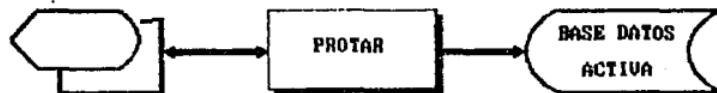
```
Inicializa_variables
Mientras I
    Desplegar 'Menu Calculo de Calificaciones'
    Receta OPCION
    Caso
        OPCION = '1'
            Ejecuta, PROTAR
        OPCION = '2'
            Ejecuta, PROEXA
        OPCION = '3'
            Ejecuta, PROTYE
        OPCION = '4'
            Ejecuta, PROAYB
        OPCION = '5'
            Ejecuta, PROFIN
        OPCION = 'R'
            Limpia pantalla
    Fin(caso)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : PROTAR.PRG

Objetivo: Obtiene el promedio de calificaciones por tareas indicadas.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

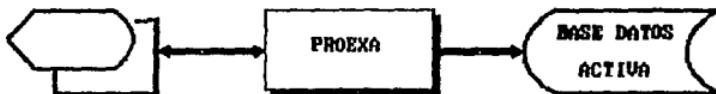
```
Inicializa variables  
Usa archivo indice HUGO  
Repta 'No. tareas p/calcular Promedios', NT  
Mientras no fin archivo  
    Calcula 'Promedio' ->  
    Imprime 'NOMBRE - PTAR'  
    Salta reg_siguiente  
    Cont <- cont + 1  
    Si cont > 15  
        Limpia pantalla  
        Despliega encabezado  
    FinSi  
FinMientras
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : PROEXA.PRG

Objetivo: Calcula el promedio parcial sobre el numero de exámenes indicados.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

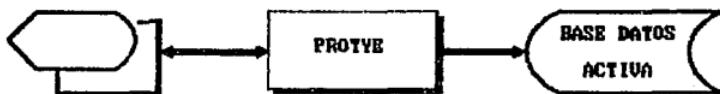
```
Inicializa variables HUGO
Usa archivo indice HUGO
Accepta 'No. exámenes P/calcular Promedios', NE
Mientras no fin_archivo
    Calcula Promedio
    Reemplaza PEWA <- Promedio
    Despliega HOMBRE, PEWA
    Salta reg_siguiente
    Cont(<--cont + 1)
    Si cont == 15
        Limpia pantalla
        Despliega encabezado
    Fin(s)
Fin(mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : PROTYE.PRG

Objetivo: Calcula el promedio de tareas, examenes, y exentas asignando la calificación final.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

```
Inicializa variables
    Acepta 'Porcentaje Tareas', PORTAR
    Acepta 'Porcentaje de Examenes', POREXA
    Mientras no fin_archivo
        Calcula Porcentaje Tareas
        Calcula Porcentaje Examenes
        Reemplaza PORTAR por PORCENTAJES
        Reemplaza POREXA por PORCENTAJES
        Destruye HOMBRE, PPAR, CF
        cont <- cont + 1
        Si cont > 15
            Limpia Pantalla
            Despliega Encabezado
        Fin(sí)
        Espera
    Fin(Mientras)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMA

Programa : PROAVB.PRG

Objetivo: Calcula el promedio del examen final N, asignando la calificación final.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

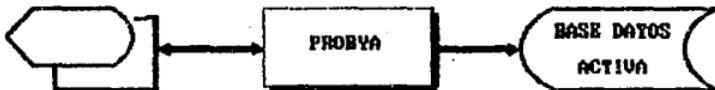
```
Inicializa variables
Usa archivo
Acepta 'Porcentaje Promedio Parcial'; ; PPF
Acepta 'Porcentaje Promedio Final'; ; PEF
Mientras no fina archivo
    Calcula PROMEDIO
    Reemplaza PROMEDIO, N, S, B, NB (<6: 6 y 7.4, 7.4 y 8, > 9)
    Despues de HOMBRE, PPAR, EFL, PRON, CF
    Cont <- cont + 1
    Si cont > 15
        LIMPIA Pantalla
        Despliega encabezado
    FinSi
    Salta reg_siguiente
FinMientras
Regresa Menu
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : PROBYA.PRG

Objetivo: Asigna la calificación final, obtenida del examen final B.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

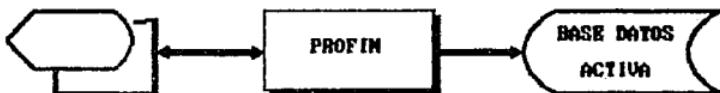
```
Usa archivo indice HUGO.HDX
Limpia pantalla
Mientras no <> archivo
    Reemplaza CPY1<-NA<EF
    Reemplaza CPY1<-NA<S; Bz MB
    Despliega HOMBRE; EF2; CF
    cont <- cont + 1
    Si cont > 15
        Limpia pantalla
        Despliega Encabezado
    Fin(s)
Fin(mientras)
Regresa menu
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : PROFIM.PRG

Objetivo: Obtiene el promedio final del alumno en laboratorio.

DIAGRAMA DE HIJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

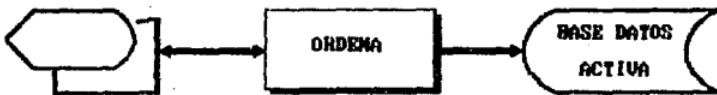
```
Uso archivo
Mientras no fin_archivo
  Si LAB =-'NA'
    Reemplaza CF <- 'NA'
  En caso contrario
    Reemplaza CF <- 'NP'
  Fin(s)
  Fin(s)
  Despliega NOMBRE, LAB, ' ', PROM, ' ', CF
  Si cont > 15
    Limpia pantalla
    Despliega Encabezado
  Fin(s)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : ORDENA.PRG

Objetivo: Ordena alfabeticamente por nombre todos los alumnos de la base de datos.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

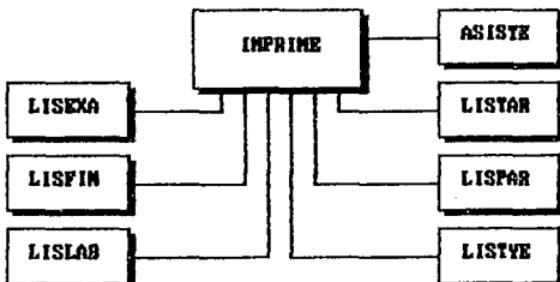
```
Usa archivo  
Ordena NOMBRE/A -> TEMP.DBF  
Usa TEMP  
Copia TEMP -> archivo  
Hasta fin archivo  
Reemplaza NOMBRE <- A  
A = A + 1  
Sale Registro_siguiente  
Fin(mientras)  
Regresa Menu
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : IMPRIME.PRG

Objetivo: Programa menu del sub-modulo de generacion de reportes.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

```
Usa archivo index HUGO
Mientras:
    Despliega Menú de Impresión
    Agusta OPCIÓN
    CASO OPCIÓN
        OPCIÓN = 'A'
            Ejecuta ASISTE
        OPCIÓN = 'B'
            Ejecuta LISTAR
        OPCIÓN = 'C'
            Ejecuta LISPAR
        OPCIÓN = 'D'
            Ejecuta LISEXA
        OPCIÓN = 'E'
            Ejecuta LISFIN
        OPCIÓN = 'F'
            Ejecuta LISLAB
        OPCIÓN = 'G'
            Ejecuta LISLAB
        OPCIÓN = 'R' REGRESA MENU
    Fin(caso)
Fin(mientras)
```

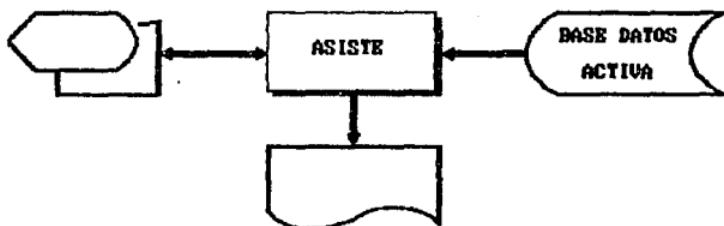
ESTA TESIS NO DEBE
SALIR DE LA BIBLIOTECA

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : ASISTE.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora contenido la forma de control de asistencia.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

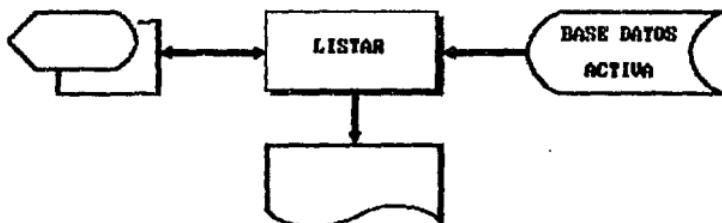
Inicializa Variables
Usa archivo
Genera Reporte usando FORMAT1 -> Impresora

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : LISTAR.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla conteniendo las calificaciones de las tareas.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

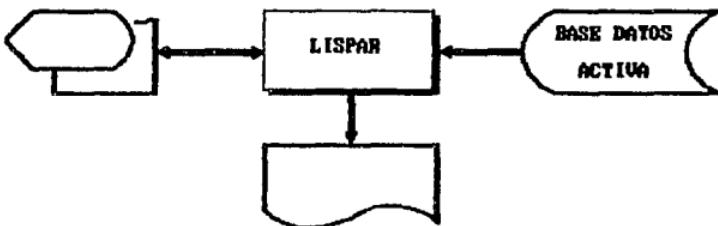
```
Inicializa Variable HUGO  
Usa Archivo Intermedio HUGO  
Genera 'Reporte de Salida', OPCION  
SI OPCION = 1  
    Genera Reporte usando FORMAT2 -> Impresora  
En caso contrario  
    Genera Reporte usando FORMAT2 -> Pantalla  
Fin(sí)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : LISPAR.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla contenido las calificaciones de los exámenes parciales.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

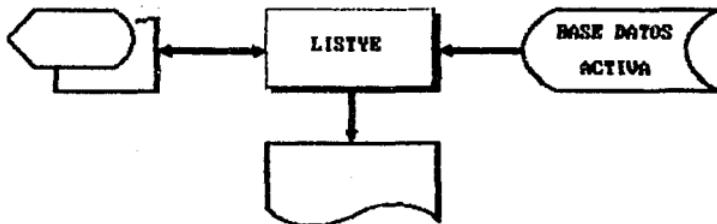
```
Inicializa Variables  
Usa archivo Índice HUGO  
Accepta 'Dispositivo de Salida', OPCION  
SI OPCION = 1  
  Genera Reporte usando FORMAT3 -> Impresora  
En caso contrario  
  Genera Reporte usando FORMAT3 -> Pantalla  
Fin(s)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : LISTYE.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla contenido el promedio de tareas, exámenes y exentos.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

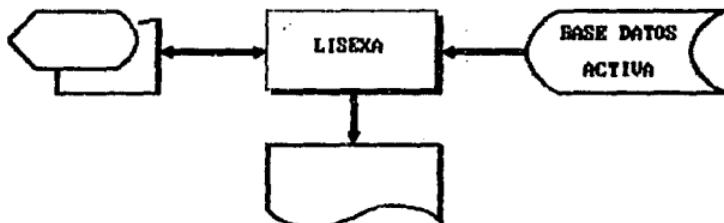
```
Inicializa Variables  
Usa archivo indice HUGO  
Recepta 'Dispositivo de Salida', OPCION  
Si OPCION = '1'  
    Genera Reporte usando FORMAT4 -> Impresora  
En caso contrario  
    Genera Reporte usando FURMAT4 -> Pantalla  
FinIf
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : LISEXA.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla conteniendo las calificaciones finales A y B.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

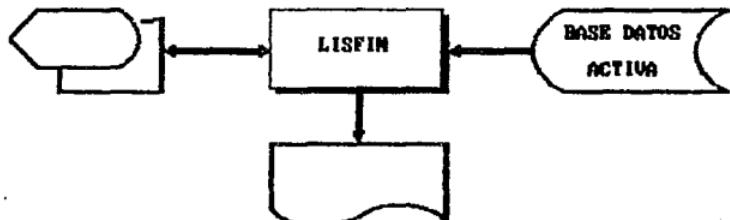
```
Inicializa Variables
Usa archivo Indice.HUGO
Acepta 'Dispositivo de Salida', OPCION
SI OPCION = '1'
    Genera Reporte usando FORMAT? -> Impresora
En caso contrario
    Genera Reporte usando FORMAT? -> Pantalla
Fin(SI)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : LISFIN.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla conteniendo las calificaciones finales.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

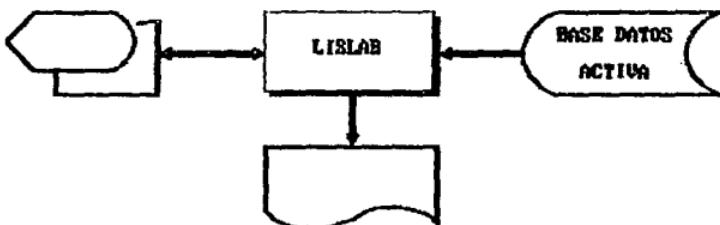
```
Inicializa Variables  
Ira archivo Indice HUGO  
Reopta dispositivo de Salida', OPCION  
SI OPCION =  
Genera Reporte usando FORMATS -> Impresora  
En caso contrario  
Genera Reporte usando FORMATS -> Pantalla  
Fin(sif)
```

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Programa : LISLAB.PRG

Objetivo: Genera un reporte en impresora o pantalla contenido las calificaciones finales del laboratorio.

DIAGRAMA DE FLUJO



DESCRIPCION DEL PROCESO

```
Inicializa Variables  
Dra archivo indice HUGO  
OPCION = 'Reportivo de Salida', OPCION  
SI OPCION = 1  
    Genera Reporte usando FORMAT6 -> Impresora  
En caso contrario  
    Genera Reporte usando FORMAT6 -> Pantalla  
Fin(s)
```

CAPITULO IV

PROGRAMACION

La programación o codificación de programas de computadora había sido considerada un arte hasta los años cincuenta, debido básicamente a la falta de métodos para el diseño de sistemas. Hoy en día se utilizan metodologías y herramientas de programación basadas en el método de análisis y resolución de problemas.

Un problema complejo no se puede traducir en instrucciones de máquina o código de una manera natural y fácil. Es necesario traducir inicialmente, la definición del problema en un lenguaje accesible al lector como el "pseudocódigo" especificado en el capítulo anterior, para codificar posteriormente las operaciones descritas en un lenguaje que sea interpretable por las computadoras. Se presentan a continuación los listados de los programas.

Este capítulo estará integrado por las fases siguientes:

- Listado de los programas.
- Pruebas del sistema.

```
*****  
* PROGRAMA : SODA.PRG *  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PRESENTA EL MENU PRINCIPAL DEL *  
*             SISTEMA DE CONTROL DE ALUMNOS. *  
* AUTOR    : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *  
*****  
SET TALK OFF  
SET STATUS OFF  
Set SCOREBOARD OFF  
set escape off  
SET DELETED ON  
SET EXACT ON  
CLEAR  
PUBLIC MESS  
PUBLIC mselect  
PUBLIC OPCION01  
PUBLIC MOVTO  
PUBLIC INC REN  
PUBLIC INC COL  
PUBLICINI REN  
PUBLICINI COL  
PUBLIC X  
PUBLIC W CLAVE  
WSET WINDOW TIT TO 0,0,0,78 DOUBLE  
WSET WINDOW OPC TO 3,2,7,10 COLOR 5,6,12 CHARACTER '■'  
WSET WINDOW PAN TO 2,1,22,79 CHARACTER '■' & COLOR 3,3,9  
  
WSET WINDOW MESA TO 10,24,18,56 CHARACTER '■'  
WSET WINDOW LINEA TO 24,1,24,79  
WSET WINDOW MONITOR TO 0,0,24,79  
WSELECT 6  
WUSE MONITOR  
WSELECT 1  
WUSE TIT  
WSET FRAME OFF  
WSELECT 3  
WUSE PAN  
WSET FRAME ON  
WSELECT 2  
WSELECT 5  
WUSE LINEA  
WSELECT 1  
SET COLOR TO N/W  
0,0,20 SAY 'PROGRAMA PARA CONTROL DE CALIFICACIONES'  
WSELECT 5  
SET COLOR TO N/W  
0,0 SAY '<ESC> SALIR <X> BUSCAR <INS> CREAR <DEL> Borrar  
&Q-> SELECCION ^Y^X SUBMENUS '  
  
DO CREA  
  
CLOSE INDEX  
CLOSE DATA  
WCLOSE ALL
```

```
*****  
* PROGRAMA : CREA.PRG *  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PRESENTA CREA, ELIMINA UN GRUPO *  
* DETERMINADO. *  
* AUTOR : ARITURO CANTU HERNANDEZ. *  
*****
```

```
SET DELETED ON  
SET TALK OFF
```

```
DIMENSION CAMPO[3], TAMANO[3], ARREGLO[15,2]
```

```
TITULO = 'CURSOS'
```

```
SELECT 1
```

```
USE CURSOS INDEX CURSOS
```

```
REINDEX
```

```
SELECT 2
```

```
USE FORMATO
```

```
SELECT 1
```

```
CAMPO[1] = FIELD(1)
```

```
C1 = FIELD(1)
```

```
A = &C1
```

```
TAMANO[1] = LEN(A)
```

```
NO CAMPOS = 1
```

```
COUNT TO NO REGS
```

```
GO TOP
```

```
VEN = 0
```

```
IF NO REGS = 0
```

```
VEN = 1
```

```
ENDIF
```

```
Y2 = TAMANO[1] + 2
```

```
IF NO REGS < 10
```

```
X1 = 4
```

```
Y1 = 6
```

```
X2 = X1 + NO REGS+VEN
```

```
ELSE
```

```
X1 = 4
```

```
Y1 = 6
```

```
X2 = 16
```

```
ENDIF
```

```
Y2 = Y2 + Y1
```

```

IF ISCOLOR()
    INVERSO = 'B/G'
    NORMAL  = 'G/B'
ELSE
    INVERSO = 'N/W'
    NORMAL  = 'W/N'

    WSET WINDOW CATALOGO TO X1,Y1,X2,Y2 CHARACTER ' '
    WSELECT 50
    WUSE CATALOGO
    WSELECT 50
ENDIF

SET COLOR TO &INVERSO
? 0,1 SAY TITULO
SET COLOR TO &NORMAL

REN = 1
DAT ASIG = 1
DO WHILE .NOT. EOF() .AND. REN <= X2-X1

    A = 1
    FOR I= 1 TO NO CAMPOS
        NOM CAMPO = CAMPO[I]
        ? REN, A SAY &NOM CAMPO
        ARREGLOCREN,I] = &NOM CAMPO
        A = A + TAMANO[I] + 1
    NEXT

    REN = REN + 1
    DAT ASIG = DAT ASIG + 1
    SKIP

ENDDO

SKIP -DAT ASIG + 1
SET COLOR TO &INVERSO
REN = 1
A = 1
FOR I= 1 TO NO CAMPOS
    NOM CAMPO = CAMPO[I]
    ? REN, A SAY &NOM CAMPO
    A = A + TAMANO[I] + 1
NEXT
SET COLOR TO &NORMAL

WSELECT 50
TECLA= ''

```

```

DO WHILE .T.
TECLA = INKEY()
IF TECLA <> 0

    DO CASE

        CASE TECLA = 24
            IF REN >= DAT ASIG-1
                IF .NOT. EOF()
                    SKIP
                ENDIF
                IF .NOT. EOF()
                    SKIP -1
                    WDISPLAY

                    SET COLOR TO &INVERSO
@ 0.1 SAY TITULO
                    SET COLOR TO &NORMAL

                    SKIP
                    REN = 1
                    DAT ASIG = 1
                    DO WHILE .NOT. EOF() .AND. REN <= X2-X1

                        @ REN,1 SAY CURSO
                        REN = REN + 1
                        SKIP
                        DAT ASIG = DAT ASIG + 1
                    ENDDO
                    SKIP - DAT ASIG +1

                    SET COLOR TO &INVERSO
                    REN = 1
@ REN,1 SAY CURSO
                    SET COLOR TO &NORMAL

                ELSE
                    SKIP -1
                ENDIF
            ELSE

                IF REN < DAT ASIG-1
                    SET COLOR TO &NORMAL
@ REN,1 SAY CURSO
                    SKIP

                    REN = REN + 1

                    SET COLOR TO &INVERSO
@ REN,1 SAY CURSO
                    SET COLOR TO &NORMAL
                ENDIF

```

CASE TECLA = 5

```
IF REN > 1 .AND. .NOT. BOF()

    SET COLOR TO &NORMAL
    @ REN,1 SAY CURSO
    SET COLOR TO &INVERSO

    REN = REN - 1
    SKIP -1

    SET COLOR TO &INVERSO
    @ REN,1 SAY CURSO
    SET COLOR TO &NORMAL

ELSE
    IF .NOT. BOF()
        IF DAT ASIG = 13
            AJUSTE = DAT ASIG - 1    && 12 + REN
        ELSE
            AJUSTE = 12
        ENDOF
        SKIP -AJUSTE
        REN = 1

        WDISPLAY

        SET COLOR TO &INVERSO
        @ O,1 SAY TITULO
        SET COLOR TO &NORMAL

        DAT ASIG = 1
        DO WHILE .NOT. EOF() .AND. REN <= X2-X1
            @ REN,1 SAY CURSO
            REN = REN + 1
            DAT ASIG = DAT ASIG + 1
            SKIP
        ENDDO

        SKIP -1

        SET COLOR TO &INVERSO
        REN = DAT ASIG - 1
        @ REN,1 SAY CURSO
        SET COLOR TO &NORMAL

    ENDIF
ENDIF
```

CASE TECLA = 22

```
WSET WINDOW INFO TO 10,22,12,40
WSELECT 51
WUSE INFO
WSELECT 51
```

```
W CURSO = SPACE(TAMANO[1])
@ 1,0 SAY 'Curso' ' GET W CURSO PICTURE '!!' VALID
W CURSO # SPACE(8)
READ
SEEK W CURSO
COD ADD = 0
IF .NOT. FOUND()
    APPEND BLANK
    COD ADD = 1
REPLACE &C1 WITH W CURSO
SELECT 2
COPY STRUCTURE TO &W CURSO
SELECT 1
ENDIF

WCLOSE 51
WSELECT 50

COUNT TO NO REGS

IF NO REGS < 10
    X2 = X2 + COD ADD
    WSET SIZE TO X1,Y1,X2,Y2
ENDIF

GO TOP

SET COLOR TO &INVERSO
@ 0,1 SAY TITULO
SET COLOR TO &NORMAL

REN = 1
DAT ASIG = 1
DO WHILE .NOT. EOF() .AND. REN <= X2-X1
    @ REN, 1 SAY CURSO
    REN = REN + 1
    DAT ASIG = DAT ASIG + 1
    SKIP
ENDDO

SKIP -DAT ASIG + 1
SET COLOR TO &INVERSO
REN = 1
@ REN, 1 SAY CURSO
GET COLOR TO &NORMAL
```

```

CASE ISALPHA(CHR(TECLA))
  POS REG = RECNO()
  SET ORDER TO 1
  KEY = UPPER(CHR(TECLA))
  SEEK KEY
  IF FOUND()
    WDISPLAY
    SET COLOR TO &INVERSO
    @ 0,1 SAY TITULO
    SET COLOR TO &NORMAL

    REN = 1
    DAT ASIG = 1
    DO WHILE .NOT. EOF() .AND. REN <= X2-X1
      @ REN,1 SAY CURSO
      REN = REN + 1
      DAT ASIG = DAI ASIG + 1
      SKIP
    ENDDO
    SKIP - DAT ASIG + 1
    SET COLOR TO &INVERSO
    REN = 1
    @ REN,1 SAY CURSO
    SET COLOR TO &NORMAL
  ELSE
    GOTO POS REG
  ENDIF
  SET ORDER TO 1

CASE TECLA = 7
  WSELECT 5
  WDISPLAY
  W RESP = SPACE(1)
  @ 0,45 SAY 'Desea borrar este curso (S/N)' GET W RESP
  PICTURE 'S!' VALID W RESP & 'SN'
  READ
  WDISPLAY

  SET COLOR TO N/W
  @ 0,0 SAY '<ESC> SALIR <X> BUSCAR <INS> CREAR <DEL>
  BORRAR <Q> SELECCION <Y> SUBMENUS'

  IF W RESP = 'S'
    DELETE
    W FILE = RTRIM(CURSO)+".DBF"
    DELETE FILE &W FILE

    COUNT TO NO REBS
    GO TOP

    IF NO REBS < 10
      X2 = X2 -1
      WSELECT 3
      WDISPLAY
      WSELECT 50
      WSET SIZE TO X1,Y1,X2,Y2
    ENDIF

```

```

WSELECT 50
WDISPLAY
SET COLOR TO &INVERSO
@ 0,1 SAY TITULO
SET COLOR TO &NORMAL

REN = 1
DAT ASIG = 1
DO WHILE .NOT. EOF() .AND. REN <= X2-X1
  @ REN,1 SAY CURSO
  REN = REN + 1
  DAT ASIG = DAT ASIG + 1
  SKIP
ENDDO

SKIP -DA1 ASIG + 1
SET COLOR TO &INVERSO
REN = 1
@ REN,1 SAY CURSO
SET COLOR TO &NORMAL

ENDIF

CASE TECLA = 13

W CLAVE = CURSO
X      = CURSO
SELECT 2
USE &W CLAVE

IF FILE('HUGO.NDX')
  DELETE FILE HUGO.NDX
ENDIF
INDEX ON NOMBRE TO HUGO

DO CALIFICA
SELECT 1
WSELECT 50

CASE TECLA = 27
WCLOSE 50
EXIT
ENDCASE

ENDIF
ENDDU
RETURN

```

```
*****  
* PROGRAMA : CALIFICA.PRG  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA DESPLIEGA EL MENU DE ACCIONES.  
*  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.  
*****  
  
PUBLIC mselect  
PUBLIC OPCION[8]  
PUBLIC INC REN  
PUBLIC INC COL  
PUBLICINI REN  
PUBLICINI COL  
  
DO WHILE .T.  
  WSET WINDOW SUBMENU TO 6.12.11.22 CHARACTER 'M'  
  WSELECT 15  
  WUSE SUBMENU  
  @ 1.1 SAY 'MODIFICA'  
  @ 2.1 SAY 'CALCULO'  
  @ 3.1 SAY 'ORGANIZA'  
  @ 4.1 SAY 'IMPRIME'  
  
  OPCION[1] = 'MODIFICA'  
  OPCION[2] = 'CALCULO'  
  OPCION[3] = 'ORGANIZA'  
  OPCION[4] = 'IMPRIME'  
  OPCION[51] = SPACE(1)  
  OPCION[61] = SPACE(1)  
  OPCION[71] = SPACE(1)  
  OPCION[81] = SPACE(1)  
  NO OPC = 4  
  INC COL = 0  
  INC REN = 1  
 INI REN = 1  
 INI COL = 1  
  WSELECT 15  
  DO CASE  
    CASE mselect = OPCION[1]  
      DO MODIFICA  
    CASE mselect = OPCION[2]  
      DO CALCULA  
    CASE mselect = OPCION[3]  
      DO ORDENA  
    CASE mselect = OPCION[4]  
      DO IMPRIME  
    CASE mselect = 'ESC'  
      WCLOSE 15  
      RETURN  
    OTHERWISE  
      ?? CHR(7)  
  ENDCASE  
 ENDDO  
  
RETURN
```

```

***** MODIFICA.PRG *****
* PROGRAMA : MODIFICA.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PRESENTA EL MENU DE MODIFICACIONES
*
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****
PUBLIC mselect
PUBLIC OPCION[8]
PUBLIC INC REN
PUBLIC INC COL
PUBLICINI REN
PUBLICINI COL

DO WHILE .T.
  WSET WINDOW SSUBMENU TO 9,20,15,30 CHARACTER ' '
  WSELECT 16
  WUSE SSUBMENU
  @ 1,1 SAY 'ADICIONAR'
  @ 2,1 SAY 'BORRAR '
  @ 3,1 SAY 'CAMBIAR '
  @ 4,1 SAY 'INSERTA '
  @ 5,1 SAY 'LOCALIZA '
  OPCION[1] = 'ADICIONAR'
  OPCION[2] = 'BORRAR '
  OPCION[3] = 'CAMBIAR '
  OPCION[4] = 'INSERTA '
  OPCION[5] = 'LOCALIZA '
  OPCION[6] = SPACE(1)
  OPCION[7] = SPACE(1)
  OPCION[8] = SPACE(1)
  NO DPC = 5
  INC COL = 0
  INC REN = 1
 INI REN = 1
 INI COL = 1
  WSELECT 16
  DO CASE
    CASE mselect = OPCION[1]
      DO ADICIONA
    CASE mselect = OPCION[2]
      DO BORRAR
    CASE mselect = OPCION[3]
      DO CAMBIAR
    CASE mselect = OPCION[4]
      DO INSERTA
    CASE mselect = OPCION[5]
      DO LOCALIZA
    CASE mselect = 'ESC'
      WCLOSE 16
      RETURN
    OTHERWISE
      ?? CHR(7)
  ENDCASE
ENDDO
RETURN

```

```

*****
* PROGRAMA : ADICIONA.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA ADICIONA ALUMNOS AL CURSOS SELEC
*             CIONADO.
* AUTOR   : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****


WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

USE &x INDEX HUGO
CLEAR CHARACTER 'N'
STORE 'A' TO ADICIONA
STORE ' ' TO RESP
STORE ' '          ' TO NAME
@ 4,9 TO 6,69 DOUBLE
@ 5,10 SAY 'DESEAS INSERTAR NUMEROS DE CUENTA (S/N) =>' GET RESP
READ
CLEAR
DO WHILE ADICIONA='A'
STORE ' '          TO CSN
STORE 0 TO DATO
STORE RECOUNT() TO REGISTROS
@ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
@ 0,31 TO 2,50 DOUBLE
@ 1,32 SAY 'ADICION DE ALUMNOS'
@ 4,9 TO 6,69 DOUBLE
@ 21,60 SAY '**** NIVEL 5 ****'
@ 5,11 SAY 'INSERTA (CR) PARA REGRESAR AL MENU DE MODIFICACIONES'
@ 9,11 SAY 'NOMBRE : ' GET NAME
@ 8,9 TO 10,69 DOUBLE
@ 19,71 SAY REGISTROS PICTURE '??'
@ 19,50 SAY 'TOTAL DE REGISTROS = '
READ
IF NAME = ''
  CLEAR
  EXIT
ELSE
  COUNT ALL FOR NOMBRE=NAME TO DATO
  IF DATO<>0
    ??CHR(7)
    @ 19,15 SAY 'EL NOMBRE YA EXISTE EN EL ARCHIVO'
    STORE ' '          ' TO NAME
    @ 10,14 TO 20,48 DOUBLE
  ELSE
    IF RESP = 'S' .OR. RESP = 's'
      @ 15,15 SAY 'CUENTA : ' GET CSN PICTURE '#00000000-00'
      @ 14,24 TO 15,35 DOUBLE
    READ
    COUNT ALL FOR CUENTA=CSN TO DATO

```

```
IF DATO=0
APPEND BLANK
REPLACE NOMBRE WITH NAME, CUENTA WITH CON
STORE ' ', TO NAME
ELSE
??CHR(7)
@ 19,15 SAY 'EL NUMERO DE CUENTA ESTA REPETIDO'
STORE ' ', TO NAME
@ 18,14 TO 20,48 DOUBLE
ENDIF
ELSE
APPEND BLANK
REPLACE NOMBRE WITH NAME, CUENTA WITH ''
STORE ' ', TO NAME
ENDIF
CLEAR
ENDIF
ENDIF
ENDDO

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN
```

```
*****  
* PROGRAMA : BORRAR.PRG *  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PERMITE DAR DE BAJA A DETERMINA- *  
* DO ALUMNO. *  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *  
*****
```

```
WSELECT 6  
IF FILE("PANTALLA.SCN")  
    DELETE FILE PANTALLA.SCN  
ENDIF  
WSAVE TO PANTALLA  
  
CLEAR  
STORE 'B' TO BORRAR  
DO WHILE BORRAR = 'B'  
    STORE ' ' TO NAME  
    STORE ' ' TO NUEVO  
    @ 1,3 TO 21,79 DOUBLE  
    @ 0,31 TO 2,51 DOUBLE  
    @ 1,32 SAY 'BORRADO DE ALUMNOS'  
    @ 4,9 TO 6,69 DOUBLE  
    @ 5,11 SAY 'INSERTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE  
MODIFICACIONES'  
    @ 9,10 SAY 'NOMBRE : ' GET NUEVO  
    @ 8,9 TO 10,69 DOUBLE  
    @ 21,60 SAY '**** NIVEL 5 ****'  
    READ  
    IF NUEVO = ''  
        CLEAR  
        EXIT  
    ENDIF  
  
    BAN = 1  
    GO TOP  
    BAN = 0  
    DO WHILE .NOT. EOF()  
        IF RTRIM(NUEVO) * NOMBRE  
            BAN = 1  
        ENDIF  
        SKIP  
    ENDDO  
  
    IF BAN = 1  
        CLEAR  
        @ 1,3 TO 5,79 DOUBLE  
        @ 3,25 SAY '**** LISTA DE ALUMNOS ****'  
        @ 7,10 SAY 'Registro Nombre'  
        GO TOP  
        LINEA = 8
```

```

DO WHILE .NOT. EOF()
  IF LINEA > 20
    WAIT
    CLEAR
    @ 1,3 TO 5,79 DOUBLE
    @ 3,25 SAY '***** LISTA DE ALUMNOS *****'
    @ 7,10 SAY 'Registro      Nombre'
    LINEA = 9
  ENDIF

  IF RTRIM(NUEVO) * NOMBRE
    @ LINEA,4 SAY RECNO()
    @ LINEA,23 SAY NOMBRE
    LINEA = LINEA + 1
  ENDIF

  SKIP
ENDDO
WAIT

CLEAR
@ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
STORE ' ' TO DER
@ 7,15 SAY '***** INDICA EL NUMERO QUE DESEAS BORRAR
*****'
@ 5,15 SAY 'INSERTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE
MODIFICACIONES'
@ 9,15 SAY 'NUMERO' GET DER PICTURE '##'
READ
IF DER = ''
  CLEAR
  EXIT
ELSE

  IF VAL(DER) > RECCOUNT()
    @ 15,15 SAY 'NUMERO NO EXISTE EN EL ARCHIVO'
    STORE 1 TO A
    DO WHILE A < 100
      STORE A + 1 TO A
    ENDDO
    CLEAR
    EXIT
  ENDIF
  STORE VAL (DER) TO SACA
  GOTO SACA
  STORE ' ' TO DELCON
  @ 11,15 SAY 'INSERTAR <D> PARA CONFIRMAR EL BORRADO

  GET DELCON
  @ 10,57 TO 12,61
  READ
  IF DELCON = 'D' .OR. DELCON = 'd'
    DELETE

  PACK
  @ 15,15 SAY '*****EL NOMBRE HA SIDO BORRADO*****'
  STORE 1 TO A
  DO WHILE A < 100
    STORE A + 1 TO A
  ENDDO

```

```
ELSE
@ 15.15 SAY '*****LA FUNCION DE BORRADO HA SIDO
CANCELADA*****'
STORE I TO A
DO WHILE A < 100
STORE A + 1 TO A
ENDDO
ENDIF
STORE '' TO NAME
@ 0.0 CLEAR
ENDIF

ELSE
@ 15.15 SAY 'NO EXISTE EL NOMBRE EN EL ARCHIVO'
STORE I TO A
DO WHILE A < 100
STORE A + 1 TO A
ENDDO
CLEAR
EXIT
ENDIF

ENDDO

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN
```

```

*****
* PROGRAMA : CAMBIAR.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PERMITE MODIFICAR DATOS DEL
*              ALUMNO.
* AUTOR      : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****


WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA
CLEAR
STORE 'C' TO CAMBIA
DO WHILE CAMBIA = 'C'
  STORE '          ' TO NAME
  STORE '          ' TO NUEVO
  @ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
  @ 21,60 SAY '**** NIVEL 5 ****'
  @ 1,30 SAY 'MENU PARA CAMBIAR DATOS'
  @ 0,29 TO 2,53 DOUBLE
  @ 4,9 TO 6,69 DOUBLE
  @ 5,11 SAY 'INSERTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE
MODIFICACIONES'
  @ 9,11 SAY 'NOMBRE : 'GET NUEVO
  @ 8,9 TO 10,69 DOUBLE
  READ
  STORE RTRIM(NUEVO) TO NAME
  IF NAME = ''
    CLEAR
    EXIT
  ENDIF

  GO TOP
  BAN = 0
  DO WHILE .NOT. EOF()
    IF RTRIM(NUEVO) * NOMBRE
      RAN = 1
    ENDIF
    SKIP
  ENDDO

  IF BAN = 1
    CLEAR
    @ 1,3 TO 5,79 DOUBLE
    @ 3,25 SAY '**** LISTA DE ALUMNOS ****'
    @ 7,10 SAY 'Registro     Nombre'
    GO TOP
    LINEA = 8
    DO WHILE .NOT. EOF()
      IF LINEA > 20
        WAIT
        CLEAR
      @ 1,3 TO 5,79 DOUBLE
      @ 3,25 SAY '**** LISTA DE ALUMNOS ****'
      @ 7,10 SAY 'Registro     Nombre'
      LINEA = 9
    ENDIF
  ENDIF

```

```

IF RTRIM(NUEVO) $ NOMBRE
  @ LINEA,4 SAY RECNO()
  @ LINEA,23 SAY NOMBRE
  LINEA = LINEA + 1
ENDIF
SKIP
ENDDO
WAIT
CLEAR
STORE ' ' TO DER
@ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
@ 5,15 SAY 'INSERTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE
MODIFICACIONES'
@ 7,15 SAY '***** INDICA EL NUMERO QUE DESEAS CAMBIAR
*****'
@ 9,15 SAY 'NUMERO:' GET DER PICTURE '##'
READ
IF DER = ''
  CLEAR
  LOOP
ELSE
  IF VAL(DER) > RECCOUNT()
    @ 15,15 SAY 'NUMERO NO EXISTE EN EL ARCHIVO'
    STORE 1 TO A
    DO WHILE A < 100
      STORE A + 1 TO A
    ENDDO
    LOOP
  ENDIF
  @ 0,0 CLEAR
  STORE VAL (DER) TO SACA
  GOTO SACA
  W NOMBRE = NOMBRE
  @ 5,5 SAY 'NOMBRE:' GET W NOMBRE
  @ 7,5 SAY 'CUENTA' GET CUENTA PICTURE '#####-#'
  @ 9,5 SAY 'TAREA 1' GET T1 PICTURE '##.##'
  @ 11,5 SAY 'TAREA 2' GET T2 PICTURE '##.##'
  @ 13,5 SAY 'TAREA 3' GET T3 PICTURE '##.##'
  @ 15,5 SAY 'TAREA 4' GET T4 PICTURE '##.##'
  @ 17,5 SAY 'TAREA 5' GET T5 PICTURE '##.##'
  @ 19,5 SAY 'TAREA 6' GET T6 PICTURE '##.##'
  @ 21,5 SAY 'TAREA 7' GET T7 PICTURE '##.##'
  @ 23,5 SAY 'TAREA 8' GET T8 PICTURE '##.##'
  @ 9,25 SAY 'EXAMEN 1' GET E1 PICTURE '##.##'
  @ 11,25 SAY 'EXAMEN 2' GET E2 PICTURE '##.##'
  @ 13,25 SAY 'EXAMEN 3' GET E3 PICTURE '##.##'
  @ 15,25 SAY 'PROM. TAR. '
  @ 17,25 SAY 'PROM. EXA. '
  @ 19,25 SAY 'PROM. PAR. '
  @ 9,45 SAY 'FINAL 1' GET EF1 PICTURE '##.##'
  @ 11,45 SAY 'FINAL 2' GET EF2 PICTURE '##.##'
  @ 13,45 SAY 'LABORATORIO' GET LAB
  @ 15,45 SAY 'PROMEDIO'
  @ 21,45 SAY 'FINAL '

```

```
    @ 15,36 SAY PTAR
    @ 17,36 SAY PEXA
    @ 19,36 SAY PPAR
    @ 15,56 SAY PROM
    @ 21,53 SAY CF
    @ 1,3 TO 24,79 DOUBLE
    @ 3,10 SAY 'INSERTA CR PARA TERMINAR DE INSERTAR
DATOS'
    @ 2,9 TO 4,69 DOUBLE
    @ 24,60 SAY '**** NIVEL 3 ****'
READ
REPLACE NOMBRE WITH W NOMBRE
CLEAR
@ 5,15 SAY '*****LOS DATOS DEL ALUMNO HAN SIDO
CAMBIADOS****'
    @ 4,3 TO 6,79 DOUBLE
STORE 1 TO A
DO WHILE A < 100
    STORE A + 1 TO A
ENDDO
CLEAR
ENDIF
ELSE
    @ 15,15 SAY 'NO EXISTE EL NOMBRE EN EL ARCHIVO'
    STORE 1 TO A
    DO WHILE A < 100
        STORE A + 1 TO A
    ENDDO
    CLEAR
    LOOP
ENDIF
ENDDO
WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN
```

```

*****+
* PROGRAMA : INSERTA.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PRESENTA EL MENU DE INSERCIÓN
* DE CALIFICACIONES, TAREAS, EXAMENES, PRACTICAS.
* AUTOR   : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+

PUBLIC mselac
PUBLIC OPCION[8]
PUBLIC INC REN
PUBLIC INC COL
PUBLICINI REN
PUBLICINI COL

DO WHILE .T.
    WSET WINDOW SSSUBMEN TO 14,26,19,36 CHARACTER ' '
    WSELECT 17
    WUSE SSSUBMEN

    @ 1,1 SAY 'TAREAS '
    @ 2,1 SAY 'PARCIALES'
    @ 3,1 SAY 'FINALES '
    @ 4,1 SAY 'LABORATO '

    OPCION[1] = 'TAREAS '
    OPCION[2] = 'PARCIALES'
    OPCION[3] = 'FINALES '
    OPCION[4] = 'LABORATO '
    OPCION[5] = SPACE(1)
    OPCION[6] = SPACE(1)
    OPCION[7] = SPACE(1)
    OPCION[8] = SPACE(1)

    NO OPC = 4
    INC COL = 0
    INC REN = 1
   INI REN = 1
   INI COL = 1
    WSELECT 17
    DO CASE
        CASE mselac = OPCION[1]
            DO INSTAR
        CASE mselac = OPCION[2]
            DO INSEXA
        CASE mselac = OPCION[3]
            DO INGSFIN
        CASE mselac = OPCION[4]
            DO INSLAB
        CASE mselac = 'ESC'
            WCLOSE 17
            RETURN
        OTHERWISE
            ?? CHR(7)
    ENDCASE
ENDDO

RETURN

```

```
*****  
* PROGRAMA : INSTAR.PRG  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA REGISTRA CALIFICACIONES DE TAREAS*  
* DURANTE EL PERIODO.  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.  
*****  
WSELECT 6  
IF FILE('PANTALLA.SCN')  
    DELETE FILE PANTALLA.SCN  
ENDIF  
WSAVE TO PANTALLA  
  
STORE 'D' TO TEMP  
STORE '' TO GATO  
STORE '' TO OPCION  
DO WHILE TEMP='D'  
    CLEAR CHARACTER ''  
    @ 1,3 TO 21,79 DOUBLE  
    @ 0,30 TO 2,50 DOUBLE  
    @ 1,31 SAY 'INsercion DE TAREAS'  
    @ 4,9 TO 6,69 DOUBLE  
    @ 5,10 SAY 'INserTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE INsercion'  
    @ 10,10 SAY 'TAREA # (1 A 10) -----> ' GET OPCION  
    @ 9,36 TO 11,41  
    @ 21,60 SAY '**** NIVEL 6 ****'  
READ  
DO CASE  
    CASE OPCION='1'  
        REPLACE ALL GATO WITH T1  
        DO TRANS  
        REPLACE ALL T1 WITH GATO  
    CASE OPCION='2'  
        REPLACE ALL GATO WITH T2  
        DO TRANS  
        REPLACE ALL T2 WITH GATO  
    CASE OPCION='3'  
        REPLACE ALL GATO WITH T3  
        DO TRANS  
        REPLACE ALL T3 WITH GATO  
    CASE OPCION='4'  
        REPLACE ALL GATO WITH T4  
        DO TRANS  
        REPLACE ALL T4 WITH GATO  
    CASE OPCION='5'  
        REPLACE ALL GATO WITH T5  
        DO TRANS  
        REPLACE ALL T5 WITH GATO  
    CASE OPCION='6'  
        REPLACE ALL GATO WITH T6  
        DO TRANS  
        REPLACE ALL T6 WITH GATO  
    CASE OPCION='7'  
        REPLACE ALL GATO WITH T7  
        DO TRANS  
  
        REPLACE ALL T7 WITH GATO
```

```
CASE OPCION= '8'  
    REPLACE ALL GATO WITH TB  
    DO TRANS  
    REPLACE ALL TB WITH GATO  
CASE OPCION = '9'  
    REPLACE ALL GATO WITH T9  
    DO TRANS  
    REPLACE ALL T9 WITH GATO  
CASE OPCION = '10'  
    REPLACE ALL GATO WITH T10  
    DO TRANS  
    REPLACE ALL T10 WITH GATO  
CASE OPCION=' '  
    CLEAR CHARACTER ''  
    EXIT  
    STORE '' TO OPCION  
    OTHERWISE  
    ?? CHR(7)  
ENDCASE  
STORE '' TO OPCION  
ENDDO  
  
WRESTORE FROM PANTALLA  
RETURN
```

```

*****
* PROGRAMA : INGEXA.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA REGISTRA LOS EXAMENES PARCIALES.
*             DURANTE EL PERIODO.
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

STORE 'E' TO EXA
DO WHILE EXA='E'
  CLEAR CHARACTER ''
  STORE '' TO OPCION
  @ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
  @ 1,30 SAY 'INSERCIÓN DE EXAMENES'
  @ 0,29 TO 2,51 DOUBLE
  @ 4,9 TO 6,67 DOUBLE
  @ 5,10 SAY 'INSERTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE INSERCIÓN'
  @ 10,10 SAY 'EXAMEN # (1-3) -----> "GET OPCION"
  @ 9,32 TO 11,36
  @ 21,60 SAY '**** NIVEL 6 ****'
READ
DO CASE
  CASE OPCION = '1'
    REPLACE ALL GATO WITH E1
    DO TRANS
    REPLACE ALL E1 WITH GATO
  CASE OPCION='2'
    REPLACE ALL GATO WITH E2
    DO TRANS
    REPLACE ALL E2 WITH GATO
  CASE OPCION = '3'
    REPLACE ALL GATO WITH E3
    DO TRANS
    REPLACE ALL E3 WITH GATO
  CASE OPCION = ''
    CLEAR CHARACTER ''
    EXIT
    OTHERWISE
    ??CHR(7)
  ENDCASE
  STORE '' TO OPCION
ENDDO

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****+
* PROGRAMA : INSFIN.PRG *
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA REGISTRA LA CALIFICACION FINAL. *
* *
* AUTOR   : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *
*****+
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.BCN')
  DELETE FILE PANTALLA.BCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

STORE 'F' TO FINAL
DO WHILE FINAL='F'
  CLEAR CHARACTER '#'
  STORE '' TO OPCION
  ? 1,3 TO 21.79 DOUBLE
  ? 1,30 SAY 'INSERCIÓN DE EXAMENES FINALES'
  ? 0,29 TO 2,59 DOUBLE
  ? 4,9 TO 6,69 DOUBLE
  ? 5,10 SAY 'INSERTAR <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE INSERCIÓN'
  ? 10,10 SAY 'OPCIÓN (1-2) --->      ' GET OPCION
  ? 9,31 TO 11,35
  ? 21,60 SAY '**** NIVEL 6 ****'
READ
DO CASE
  CASE OPCION='1'
    REPLACE ALL GATO WITH EF1
    DO TRANS
    REPLACE ALL EF1 WITH BATO
  CASE OPCION='2'
    REPLACE ALL GATO WITH EF2
    DO TRANS
    REPLACE ALL EF2 WITH BATO
  CASE OPCION=' '
    CLEAR CHARACTER '#'
    EXIT
  OTHERWISE
    ??CHR(7)
ENDCASE
STORE '' TO OPCION
ENDDO

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```
*****  
* PROGRAMA : TRANS.PRG  
* OBJETIVO : MODIFICA LA NOTACION TAREAS, EXAMENES PARCIALES *  
* Y FINALES.  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ  
*****  
  
USE &X INDEX HUGO  
DO WHILE .NOT. EOF()  
    STORE ' ' TO UNO  
    CLEAR  
    @ 1.3 TO 21.79 DOUBLE  
    @ 21.60 SAY '**** NIVEL 7 ****'  
    @ 4.9 TO 6.74 DOUBLE  
    @ 5.10 SAY 'INSERTA <S> PARA SALIR,<R> PARA RETROCEDER O <CR> PARA SALTAR'  
    @ 10.10 SAY 'NOMBRE:'  
    @ 12.10 SAY 'ANTERIOR:'  
    @ 10.19 SAY NOMBRE  
    @ 14.20 SAY 'CALIFICACION' GET UNO  
    @ 12.21 SAY GATO  
    READ  
    IF UNO = ' '  
        SKIP  
    ELSE  
        IF UNO= "R" .OR. UNO = "r"  
            SKIP-1  
        ELSE  
            IF UNO="S" .OR. UNO = "s"  
                RETURN  
            ELSE  
                STORE VAL(UNO) TO DOS  
                IF DOS <=100  
                    REPLACE GATO WITH (VAL(UNO)/10)  
                SKIP  
                ELSE  
                    ENDIF  
                ENDIF  
            ENDIF  
        ENDIF  
    ENDIF  
ENDDO  
RETURN
```

```

***** * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* PROGRAMA : INSLAB.PRG                                     *
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA REGISTRA LAS CALIFICACIONES DE  *
*           LABORATORIO.                                     *
* AUTOR   : ARMANDO CANTU HERNANDEZ.                      *
***** * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
NSAVE TO PANTALLA

USE &X INDEX HUGU
DO WHILE .NOT. EOF()
  STORE ' ' TO UNO
  CLEAR CHARACTER ' '
  @ 1,3 TO 21.79 DOUBLE
  @ 1,30 SAY 'CALIFICACION DE LABORATORIO'
  @ 0,29 TO 2,56 DOUBLE
  @ 4,9 TO 6,75 DOUBLE
  @ 5,10 SAY 'INSERTA <S> PARA SALIR. <R> PARA RETROCEDER O <CR>
PARA SALTAR'
  @ 10,10 SAY 'NOMBRE:'
  @ 12,10 SAY 'ANTERIOR:'
  @ 12,21 SAY LAB
  @ 14,20 SAY 'CALIFICACION ' BET UNO
  @ 10,19 SAY NOMBRE
  @ 21,60 SAY '*** NIVEL 7 ***'
  READ
  IF UNO=' '
    SKIP
  ELSE
    IF UNO='R' .OR. UNO = 'r'
      SKIP -1
    ELSE
      IF UNO='S' .OR. UNO = 's'
        CLEAR CHARACTER ' '
        EXIT
      ELSE
        REPLACE LAB WITH UNO
        SKIP
      ENDIF
    ENDIF
  ENDIF
  CLEAR CHARACTER ' '
ENDDO

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****  

* PROGRAMA : LOCALIZA.PRG  

* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA LOCALIZA Y DESPLIEGA EN PANTALLA  

*           A DETERMINADO ALUMNO.  

* AUTOR    : ARTURO CANTU HERNANDEZ.  

*****  

WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WBAVE TO PANTALLA

CLEAR
STORE 'L' TO LOCALIZA
DO WHILE LOCALIZA = 'L'
  STORE SPACE(35) TO W NAME
  STORE SPACE(35) TO NUEVO
  STORE 0 TO RENGLON
  @ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
  @ 1,30 SAY 'LOCALIZACION DE REGISTROS'
  @ 0,29 TO 2,55 DOUBLE
  @ 21,60 SAY '**** NIVEL 5 ****'
  @ 4,9 TO 6,69 DOUBLE
  @ 5,10 SAY 'INSERTA <CR> PARA REGRESAR AL MENU DE
MODIFICACIONES'
  @ 8,9 TO 10,69 DOUBLE
  @ 9,10 SAY 'NOMBRE DEL ALUMNO: ' GET NUEVO
READ
STORE RTRIM(NUEVO) TO W NAME
IF W NAME = ''  

  CLEAR
  EXIT
ELSE
  CLEAR
  GO TOP
  @ 1,3 TO 5,69 DOUBLE
  @ 3,30 SAY 'LISTA DE ALUMNO'
  @ 7,10
  DISPLAY ALL NOMBRE,CUENTA FOR W NAME* NOMBRE
  WAIT
  STORE ROW () TO RENGLON
  IF RENGLON = 0
    @ 10,10 SAY 'NO EXISTE EL NOMBRE EN EL ARCHIVO'
    STORE 1 TO A
    DO WHILE A < 100
      STORE A + 1 TO A
    ENDDO
  ELSE
    ENDIF
    CLEAR
  ENDIF
ENDDO

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****+
* PROGRAMA : CALCULO.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA PRESENTA EL MENU DE CALCULO
*             DE CALIFICACIONES.
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+
PUBLIC mselc
PUBLIC OFCION[8]
PUBLIC INC REN
PUBLIC INC COL
PUBLICINI REN
PUBLICINI COL
DO WHILE .T.
  WSET WINDOW SSUBMENU TO 9,20,16,30 CHARACTER 'X'
  WSELECT 16
  WUSE SSUBMENU
  @ 1,1 SAY "TAREAS"
  @ 2,1 SAY "PARCIALES"
  @ 3,1 SAY "TAREA/EXA"
  @ 4,1 SAY "A EXAMEN"
  @ 5,1 SAY "B EXAMEN"
  @ 6,1 SAY "CAL/FINAL"
  OPCION[1] = "TAREAS"
  OPCION[2] = "PARCIALES"
  OPCION[3] = "TAREA/EXA"
  OPCION[4] = "A EXAMEN"
  OPCION[5] = "B EXAMEN"
  OPCION[6] = "CAL/FINAL"
  OPCION[7] = SPACE(1)
  OPCION[8] = SPACE(1)
  NO OPC = 6
  INC COL = 0
  INC REN = 1
 INI REN = 1
 INI COL = 1
  WSELECT 16
  DO CASE
    CASE mselc = OPCION[1]
      DO PROTAR
    CASE mselc = OPCION[2]
      DO PROEXA
    CASE mselc = OPCION[3]
      DO PRUYE
    CASE mselc = OPCION[4]
      DO PROAYB
    CASE mselc = OPCION[5]
      DO PROBYA
    CASE mselc = OPCION[6]
      DO PROFIN
    CASE mselc = "ESC"
      WCLOSE 16
      RETURN
    OTHERWISE
      ?? CHR(7)
  ENDCASE
ENDDO
RETURN

```

```

***** PROGRAMA : PROTAR.PRG ****
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA CALCULA EL PROMEDIO DE TAREAS *
*
* AUTOR   : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *
*****
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
    DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

.USC &X INDEX HUGO
CLEAR CHARACTER ' '
STORE 0 TO CONT
STORE 0 TO NT
STORE 0 TO RED
@ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
@ 21,60 SAY '**** NIVEL 5 ****'
@ 10,20 SAY 'INDICA EL NUMERO DE TAREAS SOBRE LAS QUE SE DEBE'
@ 12,20 SAY '          CALCULAR EL PROMEDIO ' GET NT PICTURE
'##'
READ
IF NT =0 .OR. NT >11
    CLEAR CHARACTER ' '
    WRESTORE FROM PANTALLA
    RETURN
ELSE
    CLEAR CHARACTER ' '
    @ 2,11 SAY 'NOMBRE' PTAR
    @ 1,8 TO 3,19 DOUBLE
    @ 1,34 TO 3,45 DOUBLE
    @ 5,3
    DO WHILE .NOT. EOF ()
        STORE INT(((T1+T2+T3+T4+T5+T6+T7+T8+T9+T10)/NT)*10+.5)/10 TO
        RED
        REPLACE PTAR WITH RED
        DISPLAY OFF NOMBRE,PTAR
        STORE CONT+1 TO CONT
        IF CONT < 15
            SKIP
        ELSE
            SKIP
            WAIT
            STORE 0 TO CONT
            CLEAR CHARACTER ' '
            @ 2,11 SAY 'NOMBRE' PTAR
            @ 1,8 TO 3,19 DOUBLE
            @ 1,34 TO 3,45 DOUBLE
            @ 5,3
        ENDIF
    ENDDO
    WAIT
    CLEAR CHARACTER ' '
ENDIF
WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****+
* PROGRAMA : PROEXA.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA CALCULA EL PROMEDIO DE EXAMENES
* PARCIALES.
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+
WSELECT 6
IF FILE("PANTALLA.SCN")
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

CLEAR CHARACTER 'I'
STORE 0 TO NE
STORE 0 TO RED
@ 1.3 TO 21.79 DOUBLE
@ 21.60 SAY '*** NIVEL 5 ***'
@ 10.20 SAY 'INDICA EL NUMERO DE EXAMENES SOBRE LOS QUE SE DEBE'
@ 12.20 SAY '           CALCULAR EL PROMEDIO' GET NE PICTURE "N"
READ

IF NE =0 .OR. NE >3
  CLEAR CHARACTER 'I'
  wrestore from pantalla
  RETURN
ELSE
  CLEAR CHARACTER 'I'
  @ 2.11 SAY 'NOMBRE' PEXA'
  @ 1.9 TO 3.19 DOUBLE
  @ 1.34 TO 3.45 DOUBLE
  @ 5.9
  STORE 0 TO CONT
  GO TOP
  DO WHILE .NOT. EOF()
    STORE INT(((E1+E2+E3)/NE)*10)+.5/10 TO RED
    REPLACE PEXA WITH RED
    DISPLAY OFF NOMBRE, PEXA
    STORE CONT+1 TO CONT
    IF CONT < 15
      SKIP
    ELSE
      SKIP
      WAIT
      STORE 0 TO CONT
      CLEAR CHARACTER 'I'
      @ 2.11 SAY 'NOMBRE' PEXA'
      @ 1.9 TO 3.19 DOUBLE
      @ 1.34 TO 3.45 DOUBLE
      @ 5.9
    ENDIF
  ENDDO
  WAIT
  CLEAR CHARACTER 'I'

  wrestore from pantalla
  RETURN
ENDIF

```

```

*****
* PROGRAMA : PROTYE.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA CALCULA EL PROMEDIO DE TAREAS Y EXAMENES.
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
    DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

CLEAR CHARACTER ''
STORE 0 TO PT
STORE 0 TO PE
STORE 0.000 TO PUNT
STORE 0.000 TO PUNE
STORE 0.000 TO TOT
DO WHILE TOT <> 100
    @ 1.3 TO 21.79 DOUBLE
    @ 21.60 SAY '**** NIVEL 5 ****'
    @ 10.10 SAY 'PORCENTAJE DE TAREAS' GET PT PICTURE "###"
    @ 12.10 SAY 'PORCENTAJE DE EXAMENES' GET PE PICTURE "##"
    READ
    STORE PT+PE TO TOT
ENDDO
CLEAR CHARACTER ''
@ 2.11 SAY 'NOMBRE' PPAR CF
@ 1.9 TO 3.19 DOUBLE
@ 1.34 TO 3.43 DOUBLE
@ 1.47 TO 3.54 DOUBLE
@ 5.9
STORE 0 TO CONT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
    STORE PTAR$(PT/100) TO PUNT
    STORE PEKA$(PE/100) TO PUNE
    REPLACE PPAR WITH INT ((PUNT+PUNE)*10+.5)/10
    IF PPAR < 6
        REPLACE CF WITH 'NA'
    ELSE
        IF PPAR >= 6 .AND. PPAR<7.4
            REPLACE CF WITH 'S'
        ELSE
            IF PPAR>= 7.4 .AND. PPAR<9
                REPLACE CF WITH 'B'
            ELSE
                IF PPAR>=9
                    REPLACE CF WITH 'MB'
                ELSE
                    ENDIF
                ENDIF
            ENDIF
        ENDIF
    ENDIF
DISPLAY OFF NOMBRE, PPAR, CF
STORE CONT + 1 TO CONT

```

```
IF CONT < 15
  SKIP
ELSE
  SKIP
  WAIT
  STORE 0 TO CONT
  CLEAR CHARACTER '#'
  @ 2,11 SAY 'NOMBRE'
  @ 1,9 TO 3,19 DOUBLE
  @ 1,34 TO 3,43 DOUBLE
  @ 1,47 TO 3,54 DOUBLE
  @ 5,9
ENDIF
ENDDO
WAIT
CLEAR CHARACTER '#'
WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN
```

PPAR CF'

```

*****
* PROGRAMA : PROAYB.PRG *
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA CALCULA EL PROMEDIO DEL EXAMEN *
*             FINAL *
* AUTOR    : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *
*****
```

```

WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

CLEAR CHARACTER ' '
STORE 0 TO PPA
STORE 0 TO RED
STORE 0 TO PEF
STORE 0.000 TO PUNP
STORE 0.000 TO PUNI
STORE 0.000 TO TOR
GO TOP
DO WHILE TOR <> 100
  @ 1.3 TO 21.79 DOUBLE
  @ 1.30 SAY 'PROMEDIO DE EXAMEN FINAL A'
  @ 0.29 TO 2.56 DOUBLE
  @ 21.60 SAY '**** NIVEL 5 ****'
  @ 10.10 SAY 'PORCENTAJE DE PROMEDIO PARCIAL ' GET PPA PICTURE
  '#####
  @ 12.10 SAY 'PORCENTAJE DE EXAMEN FINAL A ' GET PEF PICTURE
  '#####
  READ
  STORE PPA+PEF TO TOR
ENDDO

CLEAR CHARACTER ' '
@ 2.11 SAY 'NOMBRE'          PPAR      EXA A      PROM
CF'
@ 1.9 TO 3.19 DOUBLE
@ 1.36 TO 3.41 DOUBLE
@ 1.44 TO 3.50 DOUBLE
@ 1.53 TO 3.58 DOUBLE
@ 1.62 TO 3.65 DOUBLE
@ 5.1
STORE 0 TO CONT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
  IF EF1>0
    STORE PPAR*(PPA/100) TO PUNP
    STORE EF1*(PEF/100) TO PUNI
    STORE INT (((PUNP+PUNI)*10)+.5)/10 TO RED
    REPLACE PROM WITH RED
    IF PROM<6
      REPLACE CF WITH 'NA'
    ELSE
      IF PROM>=6 .AND. PROM<7.4
        REPLACE CF WITH 'S'
      ELSE

```

```

IF PROM >=7.4 .AND. PROM<9
    REPLACE CF WITH 'B'
ELSE
    IF PROM>=9
        REPLACE CF WITH 'MB'
    ENDIF
ENDIF
ENDIF
DISPLAY OFF NOMBRE,PPAR,' ',EF1,' ',PROM,' ',CF
STORE CONT+1 TO CONT
IF CONT < 15
    SKIP
ELSE
    SKIP
    WAIT
    STORE 0 TO CONT
    CLEAR CHARACTER 'I'
    @ 2.11 SAY 'NOMBRE'          PPAR     EXA A
PROM
    @ 1.9 TO 3.19 DOUBLE
    @ 1.36 TO 3.41 DOUBLE
    @ 1.44 TO 3.50 DOUBLE
    @ 1.53 TO 3.58 DOUBLE
    @ 1.62 TO 3.65 DOUBLE
    @ 5.1
ENDIF
ELSE
    SKIP
ENDIF
ENDDO

WAIT
CLEAR CHARACTER 'I'
WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****
* PROGRAMA : PROSYA.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA REEMPLAZA LA CALIFICACION FINAL *
*             POR NOTACION (MB, B, NA, ETC.)                   *
* AUTOR    : ARTURO CANTU HERNANDEZ.                      *
*****
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA
CLEAR CHARACTER ' '
@ 2,11 SAY 'NOMBRE'                                     EF2      CF*
@ 1,9 TO 3,19 DOUBLE
@ 1,36 TO 3,41 DOUBLE
@ 1,44 TO 3,50 DOUBLE
STORE 0 TO CONT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
  IF EF2>0
    REPLACE PROM WITH EF2
    IF PROM < 6
      REPLACE CF WITH 'NA'
    ELSE
      IF PROM >= 6 .AND. PROM < 7.4
        REPLACE CF WITH 'B'
      ELSE
        IF PROM >= 7.4 .AND. PROM < 9
          REPLACE CF WITH 'B'
        ELSE
          IF PROM >= 9
            REPLACE CF WITH 'MB'
          ELSE
            ENDIF
          ENDIF
        ENDIF
      ENDIF
    ENDIF
    DISPLAY OFF NOMBRE, EF2, ' ', CF
    STORE CONT+1 TO CONT
    IF CONT < 20
      SKIP
    ELSE
      SKIP
      STORE 0 TO CONT
      CLEAR CHARACTER ' '
      @ 2,11 SAY 'NOMBRE'
      @ 1,9 TO 3,19 DOUBLE
      @ 1,36 TO 3,41 DOUBLE
      @ 1,44 TO 3,50 DOUBLE
    ENDIF
  ELSE
    SKIP
  ENDIF
ENDDO

CLEAR CHARACTER ' '
WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****+
* PROGRAMA : PROFIN.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA OBTIENE EL PROMEDIO FINAL DEL
*             ALUMNO
* AUTOR   : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+
WSELECT 6
IF FILE("PANTALLA.SCN")
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA
CLEAR CHARACTER " "
  2,11 SAY 'NOMBRE'           LAB      PROM      CF*
  3 1.9 TO 3.19 DOUBLE
  3 1.34 TO 3.38 DOUBLE
  3 1.42 TO 3.47 DOUBLE
  3 1.52 TO 3.55 DOUBLE
  3 5.1
STORE 0 TO CONT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
  IF LAB="NA"
    REPLACE CF WITH 'NA'
    IF EF1=0 .AND. EF2=0
      REPLACE PROM WITH PPAR
      IF PPAR=0
        REPLACE CF WITH 'NP'
      ELSE
        ENDIF
      ELSE
        ENDIF
    ELSE
      IF EF1=0 .AND. EF2=0
        REPLACE PROM WITH PPAR
        IF PPAR=0
          REPLACE CF WITH 'NP'
        ENDIF
      ENDIF
    ENDIF
  DISPLAY OFF NOMBRE,LAB,' ',PROM,' ',CF
  STORE CONT+1 TO CONT
  IF CONT < 15
    SKIP
  ELSE
    STORE 0 TO CONT
    CLEAR CHARACTER " "
    2,11 SAY 'NOMBRE'           LAB      PROM      CF*
    3 1.9 TO 3.19 DOUBLE
    3 1.34 TO 3.38 DOUBLE
    3 1.42 TO 3.47 DOUBLE
    3 1.52 TO 3.55 DOUBLE
    3 5.1
  ENDIF
ENDDO
CLEAR CHARACTER " "
wrestore from pantalla
RETURN

```

```
*****  
* PROGRAMA : ORDENA.PRG  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA ORDENA ALFABETICAMENTE POR  
* NOMBRE EL CURSO ACTIVO  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.  
*****  
  
WSELECT &  
IF FILE('PANTALLA.SCN')  
    DELETE FILE PANTALLA.SCN  
ENDIF  
WSAVE TO PANTALLA  
  
CLEAR CHARACTER ''  
  
IF FILE('TEMP.DBF')  
    DELETE FILE TEMP.DBF  
ENDIF  
  
SORT ON NOMBRE TO TEMP  
USE TEMP  
COPY TO &X  
USE  
DELETE FILE TEMP  
?> CHR(7)  
  
Q 9,10 SAY '***** EL ARCHIVO HA SIDO ORDENADO ALFABETICAMENTE  
*****'  
USE &W CLAVE  
STORE 1 TO A  
DO WHILE .NOT. EOF()  
    REPLACE NUMERO WITH A  
    STORE A + 1 TO A  
    SKIP  
ENDDO  
WRESTORE FROM PANTALLA  
RETURN
```

```

*****+
* PROGRAMA : IMPRIME.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA MUESTRA EL MENU DE IMPRESION
*
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+
PUBLIC INC REN
PUBLIC INC COL
PUBLICINI REN
PUBLICINI COL
DO WHILE .T.
  WSET WINDOW SSUBMENU TO 9,20,17,32 CHARACTER ' '
  WSELECT 16
  WUSE SSUBMENU
  @ 1,1 SAY 'ASISTENCIA'
  @ 2,1 SAY 'CAL/TAREAS'
  @ 3,1 SAY 'CAL/EXAMEN'
  @ 4,1 SAY 'PROM/TA/EX'
  @ 5,1 SAY 'EXAM/A/B '
  @ 6,1 SAY 'RESUL/FIN '
  @ 7,1 SAY 'CALIF/LAB '
  OPCIONC1 = 'ASISTENCIA'
  OPCIONC2 = 'CAL/TAREAS'
  OPCIONC3 = 'CAL/EXAMEN'
  OPCIONC4 = 'PROM/TA/EX'
  OPCIONC5 = 'EXAM/A/B '
  OPCIONC6 = 'RESUL/FIN '
  OPCIONC7 = 'CALIF/LAB '
  NO OPC = 5
  INC COL = 0
  INC REN = 1
 INI REN = 1
 INI COL = 1
  WSELECT 16
  DO CASE.
    CASE mselect = OPCIONC1
      DO ASISTE
    CASE mselect = OPCIONC2
      DO LISTAR
    CASE mselect = OPCIONC3
      DO LISPAR
    CASE mselect = OPCIONC4
      DO LISTYE
    CASE mselect = OPCIONC5
      DO LISEXA
    CASE mselect = OPCIONC6
      DO LISFIN
    CASE mselect = OPCIONC7
      DO LISLAU
    CASE mselect = 'ESC'
      WCLOSE 16
      RETURN
    OTHERWISE
      ?? CHR(7)
  ENDCASE
ENDDO
RETURN

```

```
*****  
* PROGRAMA : AGISTE.PRG  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA IMPRIME O DESPLIEGA LAS LISTAS *  
* DE ASISTENCIA.  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.  
*****
```

```
WSELECT 6  
IF FILE('PANTALLA.SCN')  
    DELETE FILE PANTALLA.SCN  
ENDIF  
W$AVE TO PANTALLA  
  
USE CASI  
APPEND FROM &X  
REPLACE ALL RAYAS WITH '*'  
CLEAR CHARACTER '*'  
STORE '' TO OPCION  
@ 1.3 TO 21.79 DOUBLE  
@ 9.24 TO 13.57 DOUBLE  
@ 10.25 SAY 'INDICA EL DISPOSITIVO DE SALIDA'  
@ 12.25 SAY '<I> IMPRESORA,<CR> PANTALLA' GET OPCION  
READ  
IF OPCION = 'I' .OR. OPCION = 'i'  
    CLEAR CHARACTER '*'  
    REPORT FORM FORMAT1 TO PRINT  
    CLEAR CHARACTER '*'  
ELSE  
    CLEAR CHARACTER '*'  
    REPORT FORM FORMAT1  
    WAIT  
    CLEAR CHARACTER '*'  
ENDIF  
DELETE ALL  
PACK  
CLEAR CHARACTER '*'  
  
WRESTORE FROM PANTALLA  
RETURN
```

```
*****  
* PROGRAMA : LISTAR.PRG *  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA IMPRIME O DESPLIEGA LAS CALIF. *  
* DE TAREAS. *  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *  
*****  
WSELECT 6  
IF FILE('PANTALLA.SCN')  
    DELETE FILE PANTALLA.SCN  
ENDIF  
WSAVE TO PANTALLA  
  
USE &X INDEX HUGO  
STORE '' TO OPCION  
CLEAR CHARACTER ''  
@ 1,3 TO 21,79 DOUBLE  
@ 9,24 TO 13,57 DOUBLE  
@ 10,25 SAY 'INDICA EL DISPOSITIVO DE SALIDA'  
@ 12,25 SAY '<I> IMPRESORA, <CR> PANTALLA' GET OPCION  
READ  
IF OPCION='I' .UR. OPCION = '1'  
    CLEAR CHARACTER ''  
    REPORT FORM FORMAT2 TO PRINT  
ELSE  
    CLEAR CHARACTER ''  
    REPORT FORM FORMAT2  
WAIT  
CLEAR CHARACTER ''  
ENDIF  
  
.WRESTORE FROM PANTALLA  
RETURN
```

```
*****  
* PROGRAMA : LISTYE.PRG  
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA IMPRIME O DESPLIEGA EL PROMEDIO *  
* DE TAREAS Y EXAMENES.  
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.  
*****  
WSELECT 6  
IF FILE('PANTALLA.SCN')  
    DELETE FILE PANTALLA.SCN  
ENDIF  
WSAVE TO PANTALLA  
    STORE '' TO OPCION  
    CLEAR  
    @ 1.3 TO 21.79 DOUBLE  
    @ 9.24 TO 13.57 DOUBLE  
    @ 10.25 SAY 'INDICA EL DISPOSITIVO DE SALIDA'  
    @ 12.25 SAY '<I> IMPRESORA, <CR> PANTALLA' GET OPCION  
READ  
    IF OPCION='I'.OR. OPCION = '1'  
        CLEAR  
        REPORT FORM FORMAT4 TO PRINT  
        CLEAR  
        ELSE  
        CLEAR  
        REPORT FORM FORMAT4  
        WAIT  
        CLEAR  
    ENDIF  
  
WRESTORE FROM PANTALLA  
RETURN
```

```

*****+
* PROGRAMA : LIGEXA.PRO
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA IMPRIME O DESPLIEGA LAS CALIF.
*             FINALES A Y B.
* AUTOR : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+

WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

STORE '' TO OPCION
CLEAR CHARACTER 'N'
@ 1,3 TO 21,79 DOUBLE
@ 9,24 TO 13,57 DOUBLE
@ 10,25 SAY 'INDICA EL DISPOSITIVO DE SALIDA'
@ 12,25 SAY '(1) IMPRESORA, (CR) PANTALLA' GET OPCION
READ
IF OPCION = 'I' .OR. OPCION = '1'
  CLEAR CHARACTER 'I'
  REPORT FORM FORMAT7 TO PRINT FOR EF1 > 0 .OR. EF2 > 0
  CLEAR CHARACTER 'I'
ELSE
  CLEAR CHARACTER 'I'
  REPORT FORM FORMAT7 FOR EF1 > 0 .OR. EF2 > 0
  WAIT
  CLEAR CHARACTER 'I'
ENDIF

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****+
* PROGRAMA : LISFIN.PRG
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA IMPRIME O DESPLIEGA LAS CALIF. *
*             FINALES.
* AUTOR    : ARTURO CANTU HERNANDEZ.
*****+
WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TD PANTALLA

STORE '' TO OPCION
CLEAR CHARACTER ' '
# 1,3 TO 21,79 DOUBLE
# 9,24 TO 13,57 DOUBLE
# 10,25 SAY 'INDICA EL DISPOSITIVO DE SALIDA'
# 12,25 SAY '<I> IMPRIMA. <CR> PANTALLA' GET OPCION
READ
  IF OPCION='I'.OR. OPCION = 'i'
    CLEAR CHARACTER ' '
    REPORT FORM FORMATS TO PRINT
    CLEAR CHARACTER ' '
  ELSE
    CLEAR CHARACTER ' '
    REPORT FORM FORMATS
    WAIT
    CLEAR CHARACTER ' '
  ENDIF

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

```

*****+
* PROGRAMA : LISLAB.PRG *
* OBJETIVO : ESTE PROGRAMA IMPRIME O DESPLIEGA LAS CALIF. *
*             FINALES DE LABORATORIO. *
* AUTOR    : ARTURO CANTU HERNANDEZ. *
*****+

WSELECT 6
IF FILE('PANTALLA.SCN')
  DELETE FILE PANTALLA.SCN
ENDIF
WSAVE TO PANTALLA

STORE '' TO OPCION
CLEAR CHARACTER ''
@ 1,3 TO 21.79 DOUBLE
@ 9,24 TO 13,57 DOUBLE
@ 10,25 SAY 'INDICA EL DISPOSITIVO DE SALIDA'
@ 12,25 SAY '<I> IMPRESORA, <CR> PANTALLA' GET OPCION
READ
IF OPCION='I' .OR. OPCION = 'i'
  CLEAR CHARACTER ''
  REPORT FORM FORMAT6 TO PRINT
  CLEAR CHARACTER ''
ELSE
  CLEAR CHARACTER ''
  REPORT FORM FORMAT6
  WAIT
  CLEAR CHARACTER ''
ENDIF

WRESTORE FROM PANTALLA
RETURN

```

PRUEBAS DEL SISTEMA.

La etapa de programación se considera terminada cuando el usuario acepta los programas de computadora integrados a su sistema de cómputo. Sin embargo esta etapa continua hasta que todas las modificaciones y discrepancias generadas por las pruebas de aceptación de la programación, han sido corregidas.

Desafortunadamente, durante las diferentes fases del desarrollo de un sistema se cometen errores que es necesario eliminar. Pueden existir errores de codificación, diseño, análisis o especificación.

A continuación se describen algunas pruebas que son aplicadas en ingeniería de programación necesarias para detectar este tipo de errores.

PRUEBAS DE INTEGRACION.

Estas pruebas se realizan integrando los módulos o programas ya probados, a los módulos o programas que se desarrollan en la etapa de programación. Para el sistema de control de alumnos se presentan algunas de las pruebas de integración.

FASE	DESCRIPCION PRIMERA	EFFECTOS	RESULTADO
I	REGISTRO DE CURSOS	<ul style="list-style-type: none"> • Registrar las bases de datos existentes. • Activar el programa SODA • Registrar un nuevo curso. • Finalizar el programa SODA • Verificar la existencia de una nueva base de datos con el nombre del nuevo curso. 	<ul style="list-style-type: none"> • Para verificar la existencia de la base de datos se utilizo el comando DIR del sistema operativo MS-DOS. <p style="text-align: right;">(POSITIVO)</p>
II	REGISTRO DE ALUMNOS	<ul style="list-style-type: none"> • Activar programa SODA • Seleccionar el nuevo curso. • Activar programa MODIFICA • Activar la opcion AGREGAR • Registrar el nombre y cuenta del alumno. • Salir de la opcion AGREGAR • Activar el programa DESPLIEGA • Verificar la existencia del alumno registrado. 	<ul style="list-style-type: none"> • Al activar el programa DESPLIEGA se mostrarán el nombre y no. de cuenta de todos los alumnos que pertenecen al grupo, incluyendo al alumno registrado.
III	REGISTRO DE TAREAS	<ul style="list-style-type: none"> • Activar el programa SODA • Seleccionar el nuevo curso • Activar el programa MODIFICA • Activar opcion IMBRECA • Seleccionar opcion TAREAS • Proporcionar No. tarea = 1 • Proporcionar calificación de tarea 98 • Salir de opción TAREAS • Activar opción CAMBIAR • Proporcionar el nombre del alumno. • Verificar calificación del alumno si la tarea 1 sea igual a 98. 	<ul style="list-style-type: none"> • Una vez activada la opción CAMBIAR se visualizaran los datos del alumno proporcionado, mismos que servirán para comparar la calificación asignada a la tarea 1.

FASE	DESCRIPCION PROCESO	OBJETIVOS	RESULTADO
I U	REGISTRO DE PARCIALES	<ul style="list-style-type: none"> • Activar el programa SODA • Seleccionar el nuevo curso • Activar el programa MODIFICAR • Activar opcion INSERIR • Seleccionar opcion PARCIAL • Proporcionar No. Parcial = 1 • Proporcionar calificacion del parcial 80 • Salir de opcion PARCIAL • Activar opcion CAMBIAR • Proporcionar el nombre del alumno. • Verificar calificacion del alumno del parcial 1 sea igual a 80. 	<ul style="list-style-type: none"> • Una vez activada la opcion CAMBIAR se visualizaran los datos del alumno proporcionado, mismos que serviran para comparar la calificacion asignada al parcial 1.
U	REGISTRO DE FINALES	<ul style="list-style-type: none"> • Activar el programa SODA • Seleccionar el nuevo curso • Activar el programa MODIFICAR • Activar opcion INSERIR • Seleccionar opcion FINALES • Proporcionar No. opcion = 1 • Proporcionar calificacion del final 70 • Salir de opcion FINALES • Activar opcion CAMBIAR • Proporcionar el nombre del alumno. • Verificar calificacion del alumno del final 1 sea igual a 70. 	<ul style="list-style-type: none"> • Una vez activada la opcion CAMBIAR se visualizaran los datos del alumno proporcionado, mismos que serviran para comparar la calificacion asignada al final 1.

PRUEBAS FUNCIONALES.

El objetivo de estas pruebas es encontrar los errores de análisis, de especificación y diseño. Los casos para este tipo de prueba son generalmente producidos mediante técnicas de análisis de entrada-salida.

A continuación se muestra un ejemplo de este tipo de pruebas.

FASE	DESCRIPCION FASE	MENOS	MENOS
I	REGISTRO DE DATOS	<ul style="list-style-type: none"> • Registro de grupos • Registro de alumnos • Registro de tareas • Registro de parciales • Registro de Finales • Registro de Prácticas de laboratorio. 	<ul style="list-style-type: none"> • Al registrar los datos se comprueba la especificación de datos de acuerdo a la necesidad del sistema, características , dígitos necesarios.
II	CALCULO DE PROMEDIO Y CALIFICACION DEFINITIVA	<ul style="list-style-type: none"> • Calculo de promedio de tareas. • Calculo de exámenes parciales • Calculo del promedio de tareas y exámenes. • Calculos de exámenes A y B. • Calculo de resultados finales 	<ul style="list-style-type: none"> • Al realizar los diferentes calculos se checa los resultados, comprobando de esa forma las fórmulas utilizadas.
III	IMPRESION DE REPORTES	<ul style="list-style-type: none"> • Impresion de listas • Impresion de tareas. • Impresion de parciales. • Impresion de tareas y exámenes. • Impresion de exámenes A y B • Impresion de notacion en laboratorios. • Impresion de resultados finales. 	<ul style="list-style-type: none"> • Una vez impresos los reportes definidos, se constata el contenido de los mismos mostrando la información necesaria para el control de los alumnos, además de la rapidez de generación de los mismos.

PRUEBAS IMPLANTACION.

Las pruebas de implantación tienen como objetivo encontrar errores de especificación, concepto y diseño en el ambiente real (equipo, sistema operativo, interfaces, etc.), en donde los programas serán finalmente instalados.

FASE	DESCRIPCION PRIMERA	OBJETIVOS	RESULTADO
I	CAPACIDAD DE MEMORIA	<ul style="list-style-type: none"> • Configurar el sistema computacional (config.sys) • Activar el programa SODA • Activar los diferentes programas que integran al sistema. 	<ul style="list-style-type: none"> • Al activar el sistema se determino que la capacidad de memoria principal del sistema, resulto suficiente para la operacion del mismo.
II	SISTEMA OPERATIVO	<ul style="list-style-type: none"> • Instalar el sistema de control de alumnos en el equipo de operacion final, que opera bajo el sistema operativo MS-DOS. • Activar el programa 	<ul style="list-style-type: none"> • Al instalar y ejecutar el sistema de control de alumnos se comprobo la operacion del mismo sin ningun problema de compatibilidad. <p>Notas: Este sistema es menu-usuario y trabaja solo para el sistema operativo MS-DOS.</p>
III	INTERFACES	<ul style="list-style-type: none"> • Verificar la compatibilidad de los reportes emitidos por el sistema, y la impresora del equipo computacional de operacion final. • Verificar para todos los programas de entrada de informacion, su compatibilidad con el monitor mencionado en requerimientos de hardware. 	<ul style="list-style-type: none"> • Al realizar la ingresion de reportes de las pruebas funcionales se constato la compatibilidad de los reportes con el impresor del equipo de computo. • Al registrar los datos de las pruebas funcionales se comprobo la compatibilidad del diseño de formatos de pantalla con el monitor del sistema.

PRUEBAS DE SISTEMA.

Las pruebas de sistema consisten en poner en tela de juicio la compatibilidad del sistema con la documentación del usuario.

Al realizar las pruebas anteriores se capturó, calculó y además se generaron reportes que sirven de base para realizar esta prueba, con los documentos fuente presentados en el capítulo I que contiene el análisis de sistema.

CONCLUSION.

Con la implantación del sistema de control de alumnos, se cumplieron los objetivos establecidos en el capítulo II acerca de la simplificación de procesos de registro de grupos, control de inscripción de alumnos, registro y actualización de tareas, registro y actualización de evaluaciones parciales, registro y actualización de evaluaciones finales, registro y actualización de prácticas de laboratorio, cálculo de las calificaciones definitivas de los alumnos, así como la generación de reportes informativos confiables y en forma oportuna a las diferentes entidades que toman parte en el proceso de control de alumnos.

El presente trabajo además de simplificar las actividades del sistema de alumnos, mediante un sistema computacional que administra, agiliza y controla la información de los alumnos de la carrera de Ingeniería en Electrónica en forma eficaz, confiable y de fácil operación. También muestra una metodología sistematizada para el análisis, diseño, desarrollo e implementación de proyectos de programación. Que puede servir como modelo para facilitar el desarrollo de futuros proyectos.

El sistema SODA se opera en forma sencilla, su diseño jerárquico permite accesar fácilmente a cualesquiera de los programas que lo integran.

BIBLIOGRAFIA.

1. dBASE III-PLUS avanzado Técnicas.

Liskin.

Mc. Graw-Hill.

2. Desarrollo y Administración de Programas.

Victor Gerez.

CECSA.

3. Sistemas de Información.

John G. Burch.

Limusa.

4. Análisis y Diseño de Sistemas de Información.

Senn.

Mc. Graw-Hill.

5. Sistema Operativo MS-DOS.

Paul Hoffman.

Mc. Graw-Hill.

6. dBXL User's Guide.

Wordtech Systems.

7. QUICKSILVER Compiler

Wordtech Systems.