

300617



UNIVERSIDAD LA SALLE

ESCUELA DE INGENIERIA
INCORPORADA A LA U.N.A.M.

74
20

"PERIODISMO ELECTRONICO:
ALTA TECNOLOGIA APLICADA
A LA COMUNICACION MASIVA"

TESIS PROFESIONAL

QUE PARA OBTENER EL TITULO DE
ING. MECANICO ELECTRICISTA

P R E S E N T A :
HECTOR SOBERON LORENZO

DIRECTOR DE TESIS: ING. GUILLERMO ARANDA

TESIS CON
FOLIOS DE ORIGEN

MEXICO, D. F.

1992.



UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis está protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

O B J E T I V O

Comprobar la utilidad y eficacia por medio de la ELECTRONICA, del uso de la información periodística, apoyada por los adelantos electrónicos para la impresión de un medio informático (PERIODICO).

Dando una importancia a la aplicación real e interesante, además de incursionar en una de las más activas y fascinantes formas de expresión pública y de realización personal, que abre cauces ilimitados al conocimiento y que coloca al hombre de cara a su realidad, motivándolo a transformarla.

Estos son los cambios que impone el ejercicio periodístico, el desarrollo del pensamiento, la transformación social y la obligada evolución de los medios de la comunicación masiva.

INDICE

PARTE I METODOS TRADICIONALES

INTRODUCCION

CAPITULO 1.-METODOS DEL PERIODISMO

1.0	Introducción	2
1.1	La MDT (Terminal del Disco Duro)	3
1.1.A	El Disco	4
1.1.B	La Pantalla	4
1.1.C	El Teclado	6
1.1.C.1	Teclado Principal	6
1.1.C.2	La Llave de Edición	6
1.1.C.3	La Llave para Programar	6
1.2	La MCS (Sistema Modular Componente)	6
1.2.A	El TRC (Tubo de Rayos Catódicos)	7
1.2.B	Sección Digital y Analógica	7
1.2.B.1	Amplificación de Deflexión de TRC	8
1.2.B.2	Corrección del TRC	8
1.2.B.3	Generador de Onda	8
1.3	Las Tituladoras	8
1.4	Intercomunicación entre Equipos	9
1.4.1	Comunicación de una MDT a otra MDT	9
1.4.2	Comunicación de una MDT a una UTS	10

CAPITULO 2.-REDES DE COMUNICACION

2.0	Principales Equipos de Comunicación (En un Periódico)	11
-----	--	----

CAPITULO 3.-REDES DE PC

3.1	Introducción	13
3.A	Hardware	13
3.B	Software	14

PARTE II PERIODISMO ELECTRONICO

CAPITULO 4.-FOTOCOMPONEDORAS ELECTRONICAS

4.0	Introducción	16
4.A	Impresión Electronica	17
4.B	La Simplificación de Tareas Complejas	17
4.C	Opciones de RED	19

**PARTE III CONFIGURACION DE EQUIPO ELECTRONICO DE ALTA
TECNOLOGIA PARA EL PROCESAMIENTO DE INFORMACION**

INTRODUCCION	21
CAPITULO 5.-Como estar a la Vanguardia en las Noticias Frente a la Competitividad Informativa	22
5.1.1 El Sistema	23
5.1.2 El Desarrollo	25
5.1.3 Compatibilidad	25
5.2 Sistema Clasificado de Publicidad	26
5.2.1 Optimización	27
5.2.2 Seguridad Efectiva Técnica	28
5.2.3 Simple Manejo Técnico	29
5.2.4 Capacidad de Desarrollo	30
5.3 Edición de Sistemas de la Red de Trabajo	31
5.4 Sistema Terminal de Paginación	32
5.4.1 Aplicaciones del Sistema	33
5.4.2 Aplicaciones de la Página Informativa	34
5.4.3 Aplicaciones Clasificadas	34
5.5 Ventajas del Sistema de Paginación	35
5.5.1 ¿Que Significan esas Capacidades para Uno? LA HABILIDAD DE HACER:	36
CONCLUSIONES	37
GLOSARIO	38
BIBLIOGRAFIA	48

INTRODUCCION.

En el siguiente trabajo de investigación se va a realizar un análisis de desarrollo de *software* y *hardware* para la industria de las empresas afiliadas al periodismo.

La razón principal que sustenta esta investigación, es que en muchas empresas no se cuenta con los conocimientos necesarios para poder la elección más apropiada del *software* y *hardware* que se maneja dentro de las empresas, ya que muchas veces, se cuenta con recursos tanto económicos como humanos y se opta por la compra de software, mientras que se podría llevar a cabo un buen desarrollo de sistemas que fuera eficiente y que, a su vez, llenara los requerimientos y necesidades de la empresa.

La población que se estudiara incluye empresas grandes, medianas y pequeñas, la única restricción es que en dichas empresas cuenten con un equipo computacional para realizar, si no todas, algunas de las transacciones internas, lo que se intenta demostrar es que dependiendo del tamaño de la empresa, es la cantidad de *software* y *hardware* desarrollado con que se cuenta, ya que se podría decir que las empresas grandes cuentan con la mayor parte de sus sistemas desarrollados a la medida y llenando los requerimientos de éstas, mientras que en las empresas medianas, el desarrollo y

compra de software se encuentran equilibradas y en las empresas pequeñas, se opta por la compra en vez del desarrollo del *software*.

Debido a que el medio ambiente está teniendo un cambio acelerado en lo que a computación se refiere, unas empresas han crecido y han tenido que modificar sus sistemas de información (paquetes o programas).

Se pretende dar una idea de la situación actual que prevalece en las empresas, el nivel de preparación con que se cuentan los dirigentes de los centros de información para hacer las elecciones más correctas y apropiadas.

Como aportación se intenta que las personas al frente de los centros de información de las empresas opten por el desarrollo de los sistemas, en caso que cuenten con la gente especializada para hacerlo.

El siguiente trabajo consta de tres partes principales, del cuál desarrollaremos la importancia y eficacia de la electrónica y los adelantos del *software* y *hardware* en la industria del periodismo.

Con el desarrollo de esta tesis intentamos llegar a los estudiantes de INGENIERIA y COMUNICACIONES para que les sirva como una herramienta más en el desarrollo de su vida profesional, en el campo de la información periodística.

Para poder entender y comprender más el PERIODISMO nos hacemos las siguientes preguntas:

QUE ES? El periodismo está más enfocado a la televisión y es toda la conformación de salir a repartir la noticia, hasta la posproducción, desde una conferencia Satelar, ya sea de donde provenga. Ejemplo: HLN (HEAD LINE NEWS), CNN (CABLE NEWS NETWORK), ECO, etc.

Por lo tanto, antes de hacer el periodismo escrito o hablar de la tinta y el conocimiento de causa de la televisión, (FAX, FORMATO, ROTATIVA, etc), viene a dar el soporte y apoyo estructural de la ingeniería, simplificando así el trabajo, conformándolo por un cerebro que facilita la información para el desarrollo de mismo.

COMO SE FORMA? El periodismo forma necesidades sociales en su momento y es la única forma de exponer y ayudar a las sociedades en el siglo XVIII, recordando los pasquines (primeros boletines en EUROPA), que utilizaban las tipografías en forma de escuela.

POR QUE SE FORMA? Es la aplicación de la palabra y viene siendo implícita, los primeros diarios fueron el BOSTON y el TEASE, en los cuales creció la tinta y el primer periódico tradicionalista fue el REPUBLICAN (que cubrió la guerra confederada). Además tenemos que el enlace fue inventado por vía Satelar y se tienen 18 seg. de retraso o delay con un pequeño de DropRain. (ver fig.1)

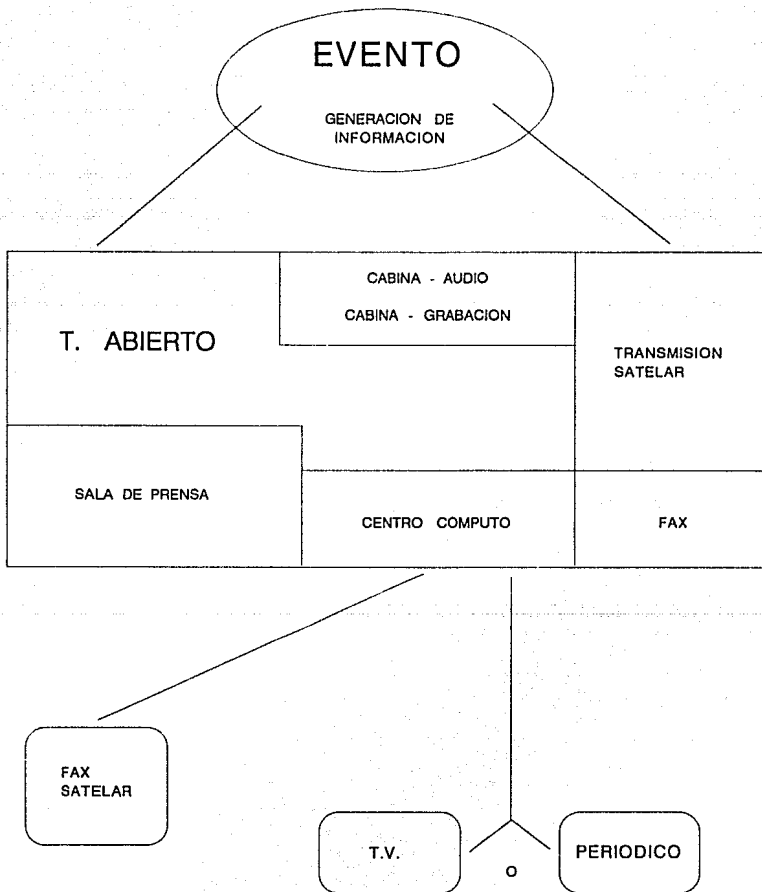


FIGURA 1

PARTE I

MÉTODOS

TRADICIONALES

PARTE I

METODOS TRADICIONALES

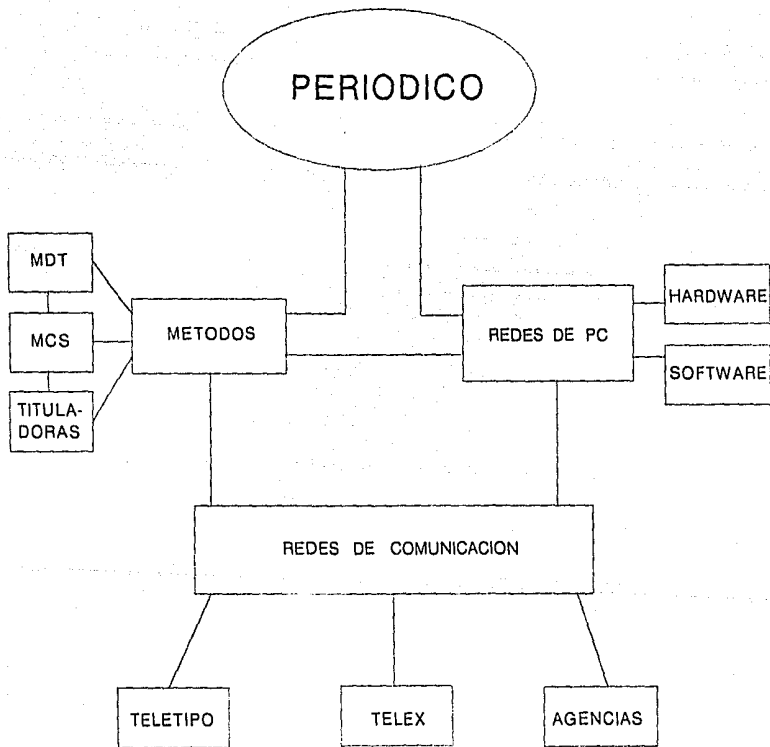
INTRODUCCION:

Para poder hacer PERIODISMO TRADICIONAL, en México y/o en diversos periódicos se cuenta con los siguientes procedimientos.

Explicaremos como trabajan y como se integran el uno con el otro, ya que van implícitamente.

Empezaremos con un orden, observando el primero, que son LOS METODOS, continuando con LAS REDES DE COMUNICACION y finalizando con LAS REDES DE PC. (ver fig.2).

Cuando nos referimos a cualquiera de estos procedimientos estaremos hablando del equipo que lo forman, y su funcionamiento.



CONENIDO: DIAGRAMA DE BLOQUES (FIGURA 2).

CAPITULO 1

METODOS TRADICIONALES

1.1. LA MDT (TERMINAL DEL DISCO DURO)

La MDT (350) está diseñada para introducir o editar material de textos y trabajos de composición.

La información se almacena en un disco magnético y puede obtenerse de cualquier cinta de gráficos de FOTOCOMPOSICION o de terminales de edición, los comandos específicos y las codificaciones variarán de un componedor a otro.

Dicha MDT es una estación que recibe y edita con capacidad de almacenamiento, la copia se mecanografía con un teclado similar al de una máquina de escribir y se muestra en la pantalla.

Esta información se almacena en un disco duro, el cual puede ser guardado como un archivo permanente de dichos trabajos.

La MDT consta de tres partes principales que son:

1.1.A. EL DISCO

1.1.B. LA PANTALLA

1.1.C. EL TECLADO

1.1.A. EL DISCO

Tenemos su almacenamiento que guarda toda la información escrita, dicho disco es magnético y puede retener hasta 87,000 caracteres.

El disco se compone de tres áreas magnéticas, las cuales son expuestas y protegidas con un escudo protector, tales áreas no deben de ser tocadas ya que el disco es muy sensible a objetos magnéticos, a temperaturas extremas, exceso de polvo, etc., y por eso debe de ser manejado con mucho cuidado.

El disco se compone de 25 tracks o pistas, la primera pista se usa para almacenar información programada para la "MDT" y las 34 restantes son para almacenar o grabar los trabajos, cada pista puede retener 2560 caracteres.

1.1.B. LA PANTALLA

La pantalla despliega 15 líneas al mismo tiempo, la primer línea de la pantalla es la línea de estado e informa acerca de la operación de la máquina y las 14 líneas restantes, son para mostrar el texto y se denominan "ventanas".

El cuadro blanco es el cursor y el operador lo puede utilizar para hacer cambios o ediciones en el trabajo.

La línea de estado contiene 5 campos y son los siguientes:

AREA 1 - NOMBRE DEL ARCHIVO Y FUNCION

Presenta el nombre del archivo en el que se está trabajando.

AREA 2 - GRABACION

Muestra la grabación de la línea de estado que estamos utilizando.

AREA 3 - MEMORIA RODANTE

Indica el número de caracteres que se encuentran a la izquierda en la memoria del rollo (se refiere a la memoria de la pantalla cuando sostiene una grabación).

AREA 4 - FIN DEL ARCHIVO

Contiene el final del mensaje del archivo EOF "end of file".

AREA 5 - MODOS DE OPERACION

Indica la condición presente o modo de operación y son tres modos posibles:

ENTRADA (ENT) - Una nueva historia se escribe.

REEMPLAZO (RPL) - Se mueve el cursor a cualquier otro lado de la memoria.

INSERTAR (INS) - Cuando el cursor es llevado a cualquier punto, la llave de inserción es accionada y los caracteres se mueven a la derecha dependiendo del número de inserciones.

1.1.C EL TECLADO

Se divide en cuatro áreas:

1.C.1) TECLADO PRINCIPAL

Localizado en el centro de la consola que contiene dos tipos de llaves - las "alfanuméricas" y los "códigos especiales" para tipografía.

1.C.2) LA LLAVE DE EDICION

Contiene todas las llaves necesarias para archivar, cambiar y/o eliminar.

1.C.3) MANEJO DE ARCHIVO

Son las llaves necesarias para grabar y/o llamar la información del disco flexible (floppy disc).

1.C.4) LLAVE PARA PROGRAMAR

Puede almacenar copias o códigos y llamarlos más tarde, esto es realizado por 18 programas numerados del 00 al 17.

1.2. LA MCS (MODULAR COMPONENT SYSTEM)

El funcionamiento general es en el encendido (ARRANQUE) la máquina desarrolla un "autotest" probando así las memorias, los puertos de comunicación y el CPU.

Dichos puertos en serie, pueden ser para la comunicación local o foránea (vía telefónica o modem), una vez cargado el sistema operativo, este a su vez es capaz de cargar 100 fuentes tipográficas "fonts" a la vez.

La MCS maneja un disco duro de 32 Mbytes y recibe la información de la MDT para procesarla.

El RECORRIDO es elemental, ya que de la MDT pasado por el CPU que éste a su vez envía la información de los font's y así se va haciendo la impresión por medio del TRC ejecutando el movimiento para el avance del papel.

Este equipo requiere estar en condición ambiental entre los 18 y 21 grados centígrados, para su óptimo funcionamiento, y bajo un ambiente de humedad relativa del 85% no condensable este equipo consta de las siguientes partes:

1.2.A TRC (TUBO DE RAYOS CATODICOS)

El tubo de rayos catódicos sirve para proyectar la imagen sobre el papel fotosensible, dichos caracteres van de izquierda a derecha "PIXEL".

1.2.B LA SECCION DIGITAL Y ANALOGICA

La sección digital consta de 16 tarjetas y cada una con su instrucción específica, y la sección analógica que consta de 3 tarjetas para su funcionamiento y son las siguientes:

1.2.B.1 - AMPLIFICACION DE DEFLECCION DEL TRC

Se encarga de mandar los caracteres de la información de un extremo a otro.

1.2.B.2 - CORRECCION DEL TRC

Actúa automáticamente cuando detecta un haz electrónico mal disparado, hace que se induzcan las bobinas para hacer la corrección.

1.2.B.3 - GENERADOR DE ONDA

Genera los caracteres digitales y los transforma a analógicos por medio de un DAC de 12 bytes.

1.3. LAS TITULADORAS

Su funcionamiento a grandes rasgos es fotografiar caracteres que se codifican por medio de un teclado contando con dos fuentes desmontables, dichas fuentes giran a 700 RPM.

Mandan la información al CPU y éste a su vez activa una lámpara o un flash para que el caracter sea fotografiado y amplificado por una lente.

Este equipo cuenta con 8 tipos de lentes diferentes para el tamaño de letra específica, su modo de impresión es por medio de un haz de luz que pasa por el diagrama, y éste a su vez actúa como un amplificador provocando que dicho haz pase por un filtro que depura la señal haciéndola más fina para que finalmente se obtenga la fotografía que queda revelada en el papel fotosensible.

1.4. LA INTERCOMUNICACION ENTRE LOS EQUIPOS

Entre los equipos, contamos con la comunicación a distancia, que es la habilidad de transferir información entre 2 MDT a una UTS (Sistema Terminal Unificado),

A esta opción se adicionan 2 claves principales rotuladas como SEND y RECV, la información puede ser transferida a un sistema clasificado de 15, 30, 60 & 120 caracteres por segundo.

Para poder lograr dicha comunicación, podemos optar por dos caminos:

1o. - *CONEXION* por cable donde ambos aparatos son conectados directamente entre ellos.

2o. - *TELECOMUNICACIONES* - Este tipo de comunicación es aplicado usando el sistema telefónico, ya que se puede enviar y/o recibir información sin importar la distancia entre ellos.

1.4.1. COMUNICACION DE UNA MDT A OTRA MDT

El plan general del procedimiento usado es mandar y/o recibir la información como sigue:

- + Marcamos los archivos que serán enviados.
- + Establecemos la comunicación entre mandar y recibir por medio de modems cuando usamos vía telefónica.

1.4.2. COMUNICACION DE LA MDT A LA UTS

Se usa el siguiente procedimiento:

- + Se designan los archivos que serán enviados.
- + Una vez establecida la comunicación entre la MDT y la UTS, el operador de la MDT marca el número de la UTS, si la UTS tiene respuesta automática de modem, el teléfono timbrará y se escuchará una señal informando al transmisor que la comunicación ha quedado establecida.
- + Cuando el operador escucha el tono mandado por la MDT, el puede oprimir SEND y EXECUTIVE.

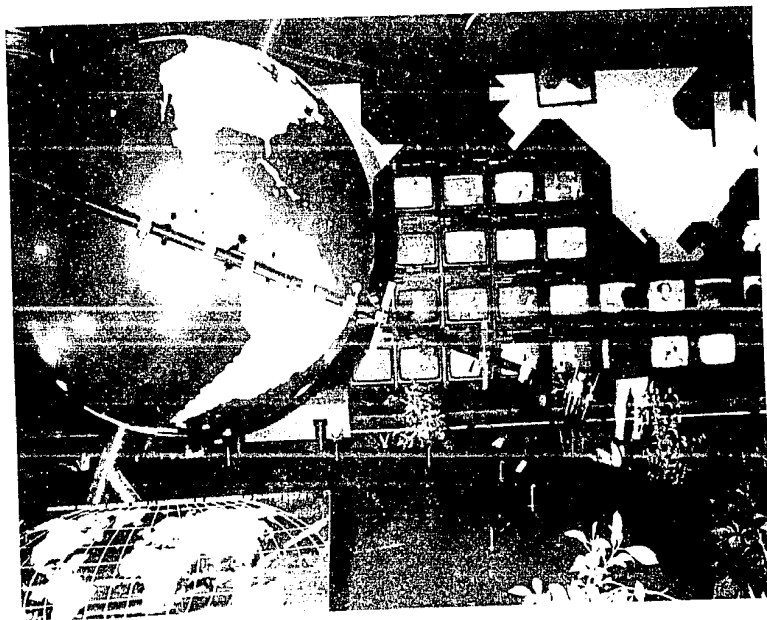
Cada grabación en la MDT aparecerá como un archivo en la UTS, y los archivos que no contengan los 6 caracteres tendrán números insertados para completarlos.

EJEMPLO - Archivo en la MDT mandado - "NEWS" aparece en la UTS COMO - "NEWS 00-0001".

+ Recordemos que la UTS sólo puede ser utilizada para enviar información y ser recibida en la MDT.

CAPITULO 2

REDES DE COMUNICACION



CAPITULO 2
REDES DE COMUNICACION

2. - PRINCIPALES EQUIPOS DE COMUNICACION

Como se estableció anteriormente, en las terminales de comunicaciones de larga distancia se utiliza la línea telefónica para enviar o recibir información.

La MDT se conecta a la línea telefónica por medio de modems, el modem convierte la MDT en una copia de señales que pueden ser enviadas por medio de la línea telefónica.

Al terminar de recibir, el segundo modem convierte los caracteres dentro de la MDT (ó UTS) en su lenguaje.

La copia puede almacenarse en el disco, el cableado que se utiliza es el mismo para el TELEX y el TELETIPO ya que traen un modem integrado para procesar las señales recibidas con una velocidad aproximada de 1200 a 2400 bauds.

Entre estos sistemas de comunicación contamos con los siguientes equipos: TELEX, TELETIPOS Y LAS AGENCIAS NOTICIOSAS.

* *TELEX* - Funciona igual que el teletipo pero con la única diferencia que la impresión se hace mediante la perforación de tipo de aguja con una cinta magnética en que se conforma todo el lenguaje.

* **TELETIPO** - Es un aparato receptor/transmisor que funciona por vía telefónica con mecanismos de impresión (tipo de máquina de escribir) y con un disco telefónico para comunicación foránea con su modem integrado.

Su funcionamiento es mecánico en su totalidad.

* **AGENCIAS NOTICIOSAS:**

+NOTIMEX - Servicio nacional e Internacional.

+XIN-HUA - Servicio Internacional de CHINA.

+ANSA - Servicio Internacional de ITALIA.

En MEXICO, en el periódico **OVACIONES**, la agencia más utilizada es el NRTP (NEWS TERMINAL PHOTOGRAPHY OF REUTERS) ya que es una información vía telefónica en red privada, es un equipo donde se registran fotos con múltiples procesos, en sí es un laboratorio electrónico fotostático, la información se almacena en disco duro y constantemente se renuevan teniendo su propia impresora de las fotos recibidas.

Su funcionamiento trabaja por medio de un modem exterior conectado al puerto serial del equipo, la impresora trabaja a un alto voltaje al realizar las fotos ya que magnetiza el papel y éste a su vez atrae al toner y se imprime la foto.

(ver fig.1-THE VOYAGER SPACECRAFT, fig.2-ENLACE PRINCIPAL ENTRE SN.FOO Y MEXICO).

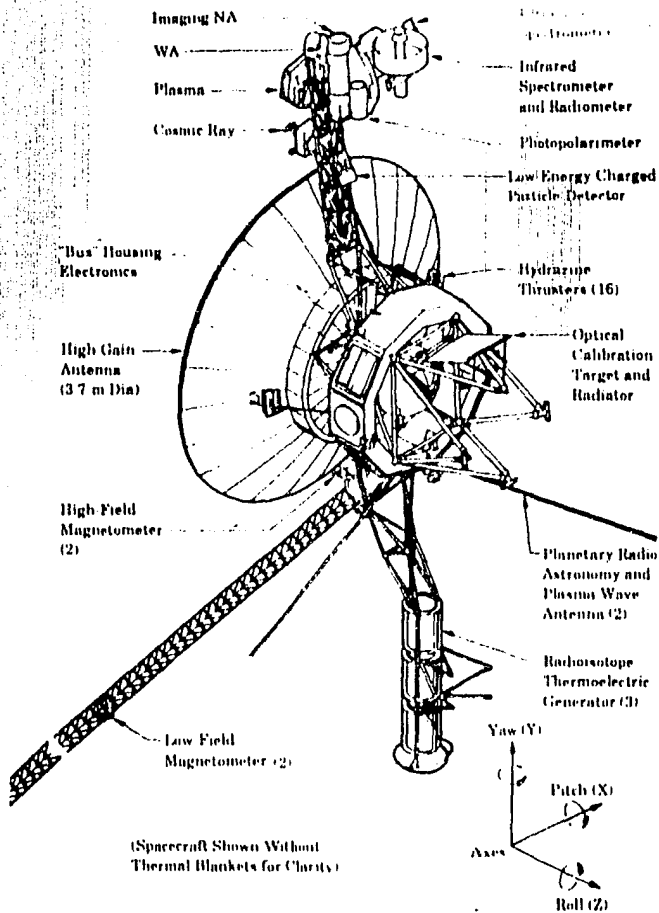
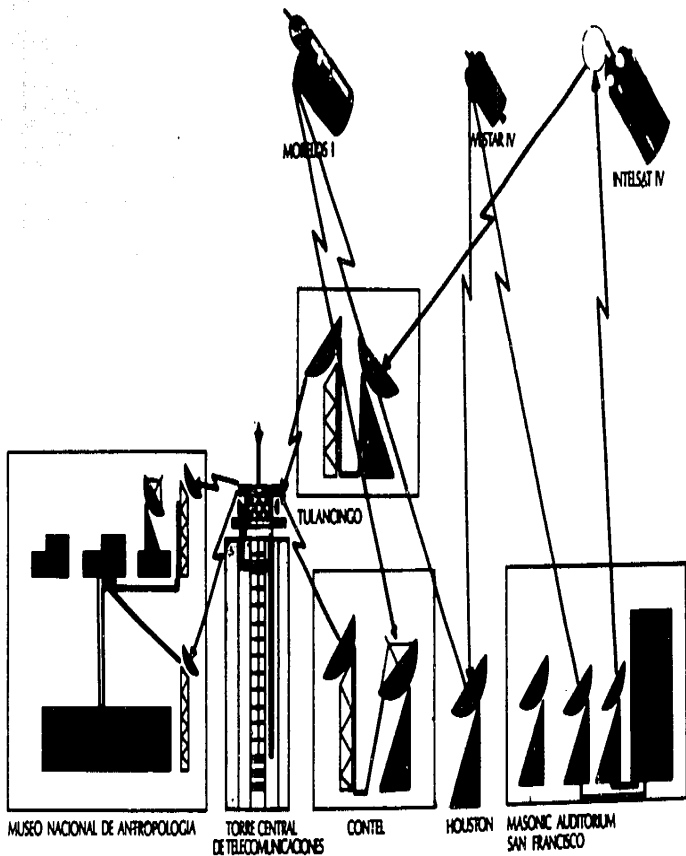
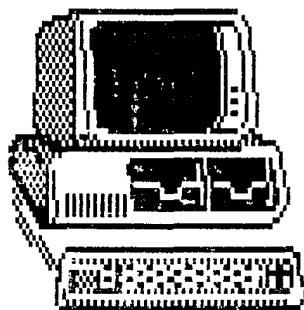


Figure 4-2. The Voyager spacecraft has a launch mass of 2525 kg, is nuclear-electric powered, consists of about five million equivalent electronic parts, and uses onboard computer fault detection and response to protect itself.

ENLACE PRINCIPAL Y 1^{er} ENLACE ALTERNO SAN FRANCISCO - MEXICO



CAPITULO 3



REDES DE PC.

CAPITULO 3

REDES DE PC

INTRODUCCION

En este bloque describiremos la instalación y la operación de una red de PC a base de productos cualitativos y una tecnología que se puede lograr bajo excesivos costos obteniendo así lo necesario en una red de trabajo local a grandes velocidades pudiendo optimizarlo al máximo.

Así, la comunicación en la red de PC es interactiva, proviene de la capacidad entre las redes de trabajo de las mismas.

Son dos los modos básicos: "CONVERSACION INTERACTIVA" y "LOS MEMOS".

En cualquiera de los modos, la PC tendrá material cuando el mensaje de entrada es recibido, una vez que esto sucede la red siempre será residente, uno puede a veces entrar a la red de conversación sin tener que molestar el trabajo que tienen en proceso.

Para dichas redes siempre tendremos dos grandes bloques que son el "HARDWARE" y el "SOFTWARE".

3.A HARDWARE

Para poder instalar el HARDWARE en una red de PC'S debemos de considerar lo siguiente:

10.-Configurar los tableros de la red poniendo apropiadamente los interruptores y la instalación de los jumpers con una cierta determinación de redes de trabajo en la identificación de números, los canales de DMA, la opción de discos y la opción de tres estados.

20.-Instalar la red de PC con los adaptadores de tableros en c/red de trabajo.

30.-Hacer las interconexiones de la red de trabajo con el cable apropiado y los otros equipos relacionados, teniendo en cuenta las interconexiones donde la máxima distancia que puede tener el cable utilizado es hasta los 7000 ft.

Todos los tipos de cables se pueden mezclar, pero dependiendo de las diferentes conexiones a utilizarse.

3.B SOFTWARE

La red de SOFTWARE VIENE de dos fuentes (discos), uno denominado "RED DE TRABAJO" y el otro "UTILIDADES".

La red de "TRABAJO" contiene el programa necesario para crear la red fuente y el programa específico para servir la PC a al usuario del mismo.

El disquet de "UTILIDADES" contiene programas para el desarrollo opcional de la función de la red de trabajo y la instalación de la misma.

NOTAS:

& El tamaño máximo de un volumen virtual es de 5 Mbytes.

& El servicio de la PC sólo puede controlar un total de 16 volúmenes, y estos volúmenes incluyen "floppy disk", discos duros y la memoria RAM del disco.

& Cada volumen puede ser designado público o privado, si el volumen es privado, sólo un usuario puede utilizarlo y si es llamado público más de 2 pueden hacerlo.

El volumen privado es más rápido que el público, ya que en el privado no se requiere un tiempo extra de computadora para resolver el conflicto entre los múltiples usuarios así como el nivel intermedio de seguridad.

Para el mejor funcionamiento del SOFTWARE y de su instalación, se hace la operación de tres estados que permite el usar cualquier teclado sin necesidad de remover la computadora de una a otra.

Sin embargo, sólo un teclado puede ser activado y esto a su vez, podrá correr el programa solamente en el tablero que ha sido activado.

PARTE II



PERIODISMO ELECTRONICO

PARTE II

PERIODISMO ELECTRONICO

INTRODUCCION

Este sistema se encuentra revolucionando al mercado de las publicaciones, ya que su utilización ha venido desplazando a los grandes equipos de fotocomposición.

Estos equipos cuentan con un CPU y una impresora laser de 600 pntos de resolución y una velocidad de 8-10 páginas por minuto.

Su comunicación es de dos formas; en forma directa por el puerto RS232 de una PC AL CPU de la fotocomponedora.

La segunda forma es por medio de una MDR "mini disk read" conectada al CPU de la fotocomponedora.

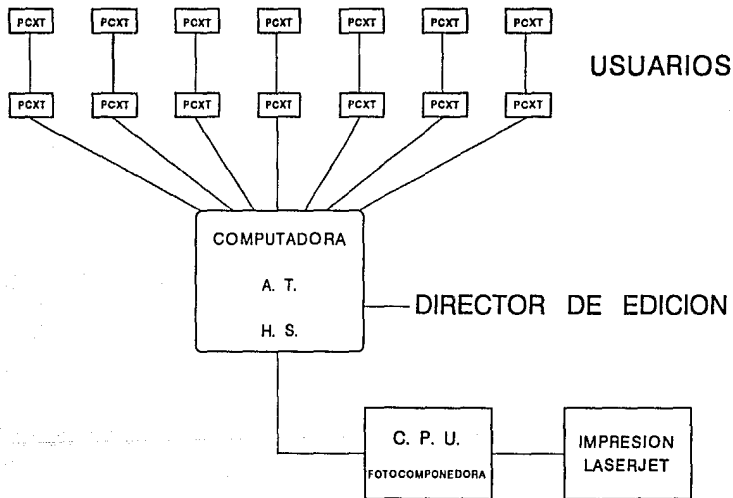
La fotocomponedora cuenta con un disco duro de gran capacidad ya que en él se almacenan hasta 100 tipos de fuentes "fonts", aparte el sistema del equipo y los programas necesarios para poder realizar la fotocomposición adecuadamente.

De este proceso ya salen directamente las planas de diario formadas y listas para ser grabadas sobre láminas, en este sistema es muy útil cuando se emplea en red.

Todas las computadoras que emplean los reporteros para escribir sus notas, se conectan a un solo servidor que a su vez es controlado por el director de edición, para que él disponga la impresión a su libre albedrío.

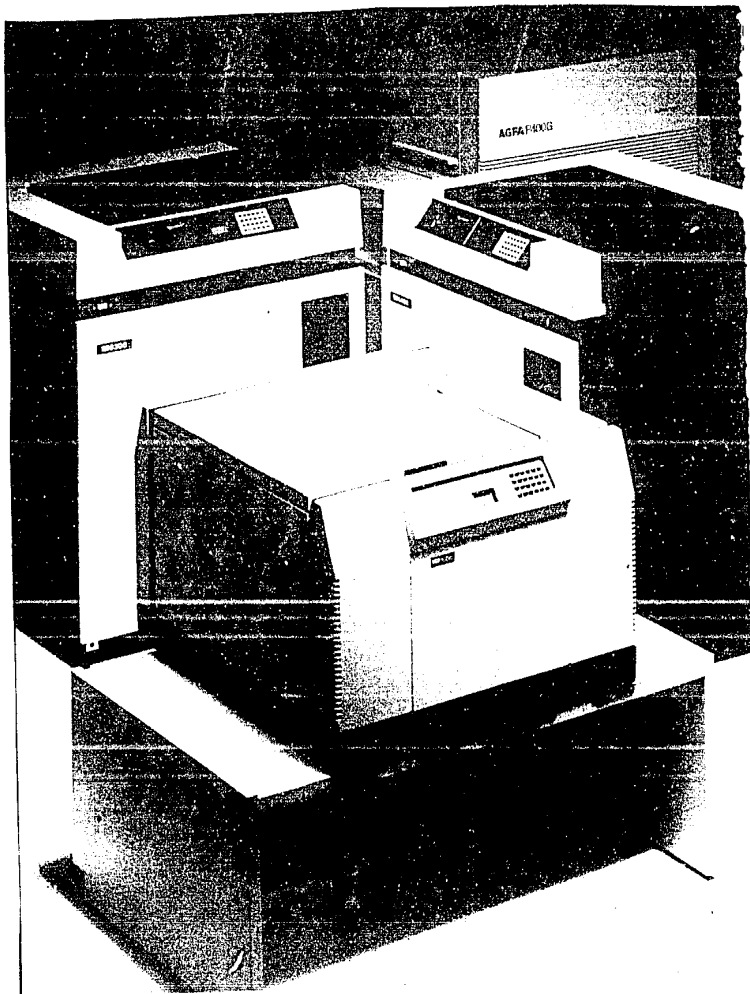
Así, el trabajo se agiliza y se envía directamente al servidor.

A este sistema de red se le llama RED FUENTE.
(ver fig.3).



RED PUENTE

FIGURA 3



CAPITULO 4

FOTOCOMPONEDORAS ELECTRONICAS

4.A IMPRESION ELECTRONICA

La impresión electrónica nos permite acceder a la más avanzada tecnología, utilizada en combinación con los sistemas de entrada del MCS, produciendo un carácter de alta calidad sobre el papel normal para una impresión rápida o para pruebas tipográficas exactas.

La impresora electrónica puede almacenar hasta 25 fuentes de línea, con la opción del disco duro de 10 Mbytes nos permite aumentar dicho almacenamiento.

También la I.E. puede imprimir sobre diapositivas, ahorrando de esta manera tiempo y dinero, ya que elimina el empleo de productos químicos y revelado, proporcionando una calidad superior, 400 ptos/pulgada con una velocidad de 18 páginas por minuto, (se recomienda el uso de la I.E P4000g).

4.B LA SIMPLIFICACION DE TAREAS COMPLEJAS

Reduce considerablemente el tiempo y esfuerzo necesario para realizar los trabajos más difíciles, el "POWER VIEW" (visión poderosa de pantalla) puede mejorar la productividad tanto de operarios experimentados como de principiantes.

Con "P.V" resulta más fácil realizar páginas, anuncios, impresos, cuadros y folletos complejos de alta calidad.

Su representación visual interactiva es especialmente útil para poner columnas múltiples, fileteaje, recuadro, matrices, peines, etc., simplificando asimismo la justificación vertical, el interlineado inverso y otras agotadoras tareas de composición.

El control visual de inmediato permite satisfacer las exigencias del cliente, que no facilitan las especificaciones exactas, ahorrándole tiempo al personal encargado del procedimiento marcado, en sus aburridos cálculos de ajuste de originales.

Con el SOFTWARE opcional "POWER VIEW" y "POWER PAGE" aumenta considerablemente la productividad y posibilidad de formato del software "P.F" y le ayuda a crear páginas totalmente compuestas de forma rápida y sencilla.

Puesto que realiza electrónicamente numerosas operaciones normales de montaje, reduciendo considerablemente el tiempo de introducción, corrección y elaboración de maquetas, y así asegurando la consistencia del estilo y la composición.

4.C OPCIONES DE RED

Con la opción de red es posible conectar varias unidades del "POWER VIEW" para formar una red de terminales interactivas, comenzando por crear una red más pequeña y aumentarla más adelante hasta un total de 8 terminales o los "P.V" se conectan a través de una interface denominada ETHERNET.

Otra opción de red, es la conexión del MCS que conecta el "P.V" a la entrada del mismo sistema, siendo más económico la combinación del MCS con el "P.V" ofreciendo las ventajas de una representación visual interactiva a un precio accesible.

Este sistema acepta todas las posibilidades del "SOFTWARE POWER VIEW" y muestra páginas completas en una pantalla permitiendo que las empresas más pequeñas accedan a la tecnología más avanzada de la actualidad.

PARTE III
Configuracion
de equipo
ELECTRONICO
de alta
tecnologia
para el
procesamiento
INFORMATICO

Microsoft Word

Microsoft Word Features

Automatic
Highlighting of
Selected Text

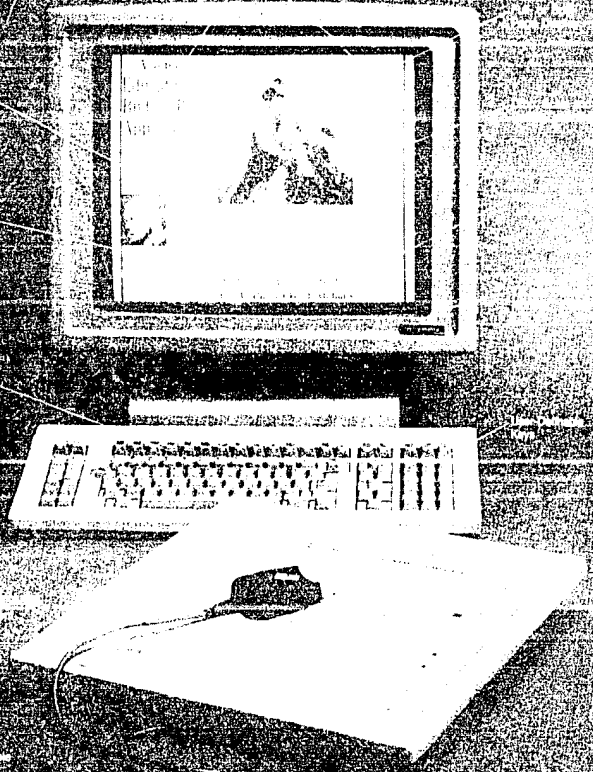
Vertical Drop
Registers

Search and
Replace Key

Screen
Refresh

Microsoft Word

- Automatic
Functions
- Jump Story
- Screens and Time
- Automatic Page
and Spacing
- Horizontal
Vertical Move
- Shape Story fit
Size
- Special and Multiple
Grid Selection



PARTE III

CAPITULO 5

CONFIGURACION DE EQUIPO ELECTRONICO DE ALTA TECNOLOGIA PARA EL PROCESAMIENTO DE INFORMACION (ENTRE LA PRENSA ESCRITA Y LOS MEDIOS AUDIOVISUALES, T.V, ETC)

INTRODUCCION

Existen hoy en día métodos más completos, complejos y sencillos para realizar este trabajo, partiendo de los ordenadores personales y con la ayuda de herramientas de comunicación como son: las redes de comunicación, paquetes de programación, base de datos y periféricos (pantallas, impresoras, mouse, impresores laser, scanners, etc).

Para formar una hoja de periódico hoy en día se puede realizar por medio de un programa denominado "WORD" que es un procesador en el que se puede clasificar la tipografía deseada y los parámetros indicados, formando así las galeras de la plana ya que todas son guardadas en memoria RAM y su acceso es sumamente rápido y fácil de mover, con el SCANNER se capturan las fotos que se procesan en el CPU y con el programa se posicionan en donde se requieran.

Para este proceso se cuenta con una CPU del tipo AT con un procesador rápido como lo es el 80386 y que está interactivo con el CPU del tipo XT, ya que los TX son operados por los reporteros por la simplicidad del mismo y enviados al servidor AT, donde se almacenan las notas y de ahí se pasan a una pantalla formadora que cuenta con su respectivo SCANNER para el formateo de la plana, pasando a través de una IMPRESORA LASER ó algún equipo de fotocomposición similar para su impresión, ya sea en papel o en película en sus dos formatos positiva y/o negativa, para posteriormente establecer su impresión.

5.1. COMO ESTAR A LA VANGUARDIA EN LAS NOTICIAS FRENTE A LA COMPETITIVIDAD INFORMATIVA

El sistema es un medio editorial en una página del LAYOUT como otros vanguardistas tratan de estar arriba en la competencia del mercado informativo, buscando un sistema completo de paginación editorial que sea capaz de utilizarse completamente con el equipo presente preparado realmente para una composición de gráficas.

Los diarios mundiales tienen una circulación promedio desde 15000 a 650,000 ejemplares escogiendo el sistema de "layout" de un cierto equipo por justas razones.

Como complemento en este sistema se pueden añadir fuente de entrada FIN, sistemas de "typesetting", páginas electrónicas, ensambladores computarizados, noticias automatizadas de páginas completas y capacidad de soportar procesadores completos de gráficos.

Los sistemas propuestos en la actualidad es el HARRIS 8300 que permite producir una mejor vista, la facilidad de lectura, el bajo costo de la página noticiosa y más rápido que nunca antes, por eso está manejando un alto rendimiento y productividad.

5.1.1. EL SISTEMA

Desde la base de datos común, hasta el diseño de los microprocesadores múltiples y los discos dobles con una grabación (opcional), es ingeniería para la flexibilidad, rentabilidad y la producción de requerimientos intensivos.

El sistema tiene un desarrollo automático de diagnóstico que se activa desde el inicio, también como un diagnóstico individual del programa del sistema competente, como es el disco controlador, la tableta de gráficos, las tarjetas de memoria y el teclado.

El "layout" de una estación de trabajo misma donde sus desarrollos de diseño en el arte ergonómico que incluye un monitor estándar con una pantalla de alta resolución y la libertad de operar el sistema vía mouse y/o tableta de gráficos.

La estación de trabajo es tan sencilla de usar, que los nuevos operadores son capaces de construir páginas editoriales después de pocos días de entrenamiento.

La capacidad del equipo debe de ser expandida fácilmente a un bajo costo añadiendo un escritorio de copiado en terminales de edición que distribuye procesos de copiado y probadores de estado en el layout como todas las bases de datos comunes.

Como el sistema de escritorio de copiado puede proveer una edición adicional y esta puede usarse para escribir y probar encabezados, hacer las copias finales o editar las decisiones antes de cargar la noticia de la página y seleccionar la edición del ancho del servicio de la misma noticia (galera).

Además puede proveer a los usuarios con una base completa de datos de archivo del programa principal que facilita el llenado y chequeo mismo de la copia, que esto puede ser manipulado tan fácil y ser movido alrededor de la página.

La copia puede imprimirse en diferentes tonos y bloques.

5.1.2. DESARROLLO

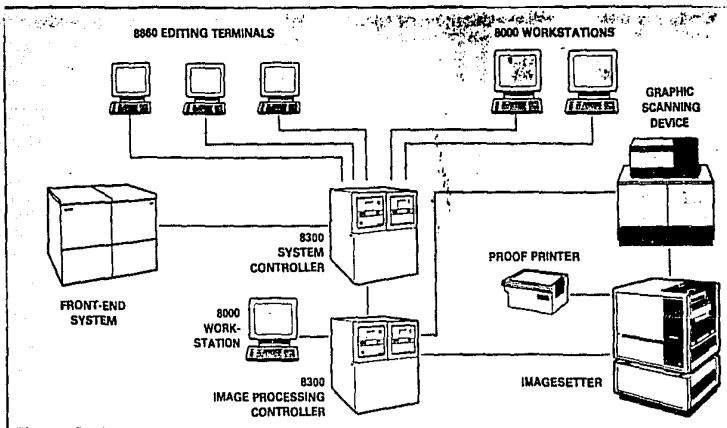
El desarrollo debe de ser innovador para poder definir una página por arriba de una definición usada de las múltiples opciones que permite el sistema estandar; los parámetros del tamaño de la página, el ancho de la columna, la máxima justificación vertical, las limitaciones de cargado y por encima de múltiples lenguajes por sistema, para una conjugación y justificación para nombrar justo lo necesario o crear páginas únicas con especificaciones que conoce los requerimientos de la información y/o editorial de cambio.

Entre otros desarrollos del uso definido incluye: arriba de 2000 formatos por sistema y la capacidad de trasladar los existentes de entrada-final, las tablas de ancho del font que hacen la facilidad de añadir nuevos tipos de portadas para el sistema.

5.1.3. COMPATIBILIDAD

La compatibilidad en las interfaces es indispensable y popular en los sistemas de entrada-final tan buenos como el "layout 80" de programa estancada, para soportar la entrada remota de computadoras personales y a una gran variedad de componedoras y soportar la división de la página en la salida tan buena como la separación del color.

(ver.fig.4)



·FIG. 4

S.2. SISTEMA CLASIFICADO DE PUBLICIDAD

El desarrollo innovador para la solución clasificada para añadir al proceso administrador, este estado del programa arte no solo usa un gran desarrollo de microprocesadores múltiples basados en HARDWARE sino también opera con componentes estándar de la industria, incluyendo algunos sistemas de telefonía y sistemas relacionados con la base del administrador.

Todos los sistemas en la aplicación del SOFTWARE son escritos y eficientes en lenguaje estándar.

5.2.1. OPTIMIZACION (MANEJO EFICIENTE)

Para manejar la entrada de las componedoras tipo, se tiene que proveer un proceso rápido, eficiente y clasificado.

Para una simple entrada de un número telefónico son rápidos informadores del estatus del cliente, el sistema permite al operador poder especificar rápidamente corriendo los horarios y acomodando una múltiple edición de combinaciones múltiples.

La clasificación adicional de desarrollos incluye: manejo automático de números, capacidad múltiple, soporte de descuento especial, opciones de prepagos y un estilo de información.

El sistema clasificado utiliza un poderoso procesador de textos con desarrollos editoriales de estilo como: capacidad de movimiento del cursor, búsqueda y reemplazamientos de funciones, funciones de textos en bloque, incluyendo modificaciones y claves de programas definibles.

Estos desarrollos combinan el incremento de la productividad y velocidad de entrada en actividades de edición, todo esto es para remarcar la eficiencia del departamento clasificado del periódico.

Cuando toda esta información está completamente introducida, la edición es inmediata y surge rápidamente en un tiempo real con la clasificación apropiada.

Esto sigue a lo largo del periodo de tiempo, pero esto debe ser tomado como para separar el ancho de la clasificación del paso anterior de la producción clasificada para poder ser eliminada.

5.2.2. SEGURIDAD EFECTIVA TECNICA

Para operar en un signo de chequeo y rutinas, el sistema debe de proveer nivel de seguridad.

Para el uso definido de un programa de seguridad de sistema clave asociado con el operador en un acceso restringido de un archivo para la ejecución de comandos sobre el sistema.

Adicionalmente, para añadir la entrada del sistema, son automáticamente escudriñadas en una serie de rutinas y las fallas son totalmente abanderadas para un manejo apropiado.

El sistema también debe de ser puesto en específico sensor en suma del programa para el operador que aprueba el crédito y el sensor de fallas, este añadimiento puede ser individual o de un lote aprobado.

El tiempo real grabado duplica la edición del departamento con la protección de la base de datos y la seguridad necesaria.

Dos bases de datos comprendidos en la integridad del chequeo y para reparar los programas son automáticamente invocados cuando necesarios para proteger la base de datos en una situación de pérdida eventual de energía.

5.2.3. SIMPLE MANEJO TECNICO

El sistema tiene que proveer un método único para retribuir, monitorear y modificar, una vez establecido el sistema.

Uno o más atributos para añadir son tales como: teléfonos, número de cuentas, códigos clasificados, identificación del operador o el estatus específico que rápidamente lo retribuye.

La lista debe de ser inmediatamente procesada y clasificada vía comandos para editar, cancelar y aprobar créditos, etc.

El estatus de mantenimiento incluye corridas de horarios, aprobaciones de crédito y aprobaciones de censuras.

El sistema mantiene una información a la cabeza de otras supervisiones que pueden seguir sobre un camino y determinar quién ha de manejar a quién, para asistir con la conveniencia del operador, el usuario define mensajes que pueden ser rotados a través del sistema de una o más terminales, siguiendo a los usuarios para modificar los aspectos con requerimientos únicos, estos programas no sólo proveen sistemas de fallas genéricas.

Un ejemplo significativo del uso, es el reportar del programa generador las cosas más importantes, haciéndose fácil de usar a nivel de facilidad de reporte siguiendo de la rapidez de la creación de formatos.

Estos formatos pueden ser seleccionados y sumarlos cerca de cualquier información con la base de datos clasificados una vez creados esto define el reporte en contra de la base de datos en un intervalo específico y no necesita ser modificado si no es deseado.

Las salidas estándar de los formatos reportan que deben de proveer el sistema clasificado.

5.2.4. CAPACIDAD DE DESARROLLO

El sistema clasificado del SOFTWARE y HARDWARE es inherente diseñado para el desarrollo.

El microprocesador del hardware en el medio ambiente puede ser una rápida emigración a la siguiente generación de microprocesadores, más grandes y con más discos ya sean de cualquier medida (5 1/2 y/o 3 1/4) para incrementar el soporte de la terminal a través de la red de trabajo en una comunicación serie de I/O con una modificación mínima de la base del software.

Cabe mencionar que no hay software inherente para los límites de números de la base de datos, en tamaños individuales, un número de directorios o archivos en el sistema, estos límites son determinados por la capacidad de

almacenamiento del disco, habiendo más de 10,000 códigos de clasificación que pueden soportarlo.

La base de datos del sub-sistema utiliza microprocesadores múltiples, dedicada al uso del archivo de tres tipos de arquitectura, estando bien situado para soportar el gran desarrollo del manejo de la base de datos.

5.3. EDICION DE SISTEMAS DE LA RED DE TRABAJO

La edición de la red de trabajo (PEN) está en una computadora personal del sub-sistema que puede ser usado a un bajo costo, para entrar a dicha red por un reportero, la pantalla añade el texto introducido y que es compatible con el controlador.

El PEN es una edición lógica a la página de un "layout" del sistema.

Las PLS ó sistema de copiado, provee al frente-final la capacidad de la línea del producto, arriba de 500 estaciones de trabajo son soportadas por una sencilla PEN (PERSONAL EDITING NETWORK).

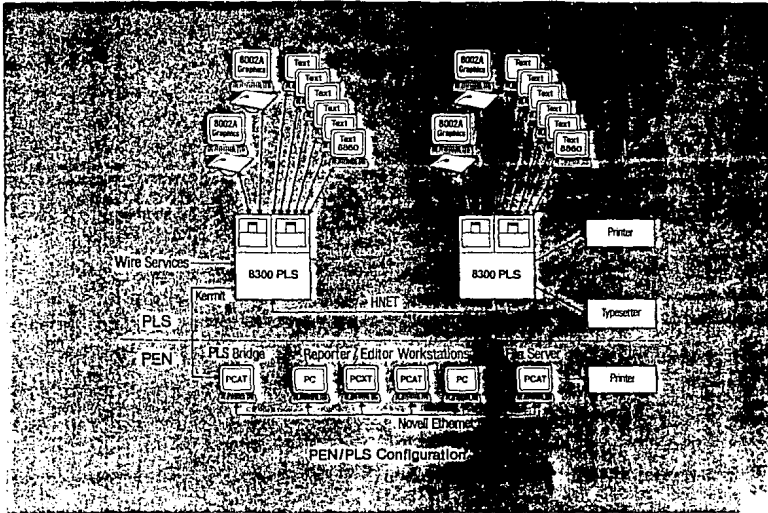
Este tipo de escritura es extremadamente poderosa, por los comandos de manejo del procesador de palabras más aún la adición del chequeo de ortografía de más de 100,000 palabras.

Esto está aprobado lo cual es tan poderoso en el procesador de palabras y ha ganado la aceptación a través de la industria del periódico como los hechos estándares para la base de datos de una PC en los textos de entrada.
(ver. fig.5)

FIGURA

No.

5



Todos los componentes del PEN requieren del MS DOS para poder empezar a trabajar al igual que las estaciones de trabajo y los puentes del PLS requieren de una red NOVELL (NETBIOS).

La comunicación del servicio, se refiere comunmente a los puentes del PLS, proporcionando la capacidad de acceso de archivos y directorios del servicio del PEN.

Dichos diccionarios utilizados en el programa del procesador de palabras, son disponibles en diferentes idiomas tales como: Inglés, Francés, Alemán, Español e Italiano.

5.4. SISTEMA DE UNA TERMINAL DE PAGINACION

Ideal para la exhibición y composición de un texto y las operaciones de una página hecha, diseñada para usarse en pequeñas editoriales así como un sin número de publicaciones que requieran dichos sistemas.

El sistema puede ser usado en cualquier forma de configuración: simple o gemela, o bien con la red de trabajo del sistema que provee la capacidad de ser expandido por los requerimientos individuales.

Este sistema puede transmitir una copia a vía telefónica desde una locación remota localizada en una central y poderse manejar directamente sobre una línea de fotocomponedoras y componedoras tipo.

Pero dicho sistema debe de ser funcionalmente compatible con las herramientas de trabajo que se están utilizando (software).

Dos aplicaciones primarias son la exhibición y composición de la página periodística.

5.4.1. APLICACIONES DEL SISTEMA

Como la exhibición del sistema de la base de datos, el texto puede ser enviado desde afuera del sistema de una red de trabajo de PC ó puede ser directamente entrada via PC/AT MONITOR.

Con el texto de la base de datos, los operadores pueden componerlo hasta el final de la página usando el tablero o los graficadores, haciendo todo tipo de modificaciones como el exaltar los contornos, crear reglas, etc., básicamente la posición del texto dentro de una forma deseada y las páginas terminadas pueden ser:

- * Almacenamiento de la base datos usando una lógica de uso definido de archivo del procedimiento de almacenamiento.

- * Salida individual sobre la línea de la fotocomponedora.

- * Establecimiento de la página de salida.

- * Transmisión en el sistema para integraciones lejanas.

5.4.2. APLICACIONES DE LA PAGINA INFORMATIVA

Los periódicos y las revistas hacen uso de la operación del maquillaje de página, transformando las columnas de texto dentro de la página, las noticias y sus encabezados son posicionados sobre una página a través de dos o más columnas en un formato irregular.

El operador puede usar opcionalmente el positivo o negativo de una justificación vertical para probar las noticias en un espacio deseado.

La página del editor usa la estación de trabajo de una sección de páginas y puede hacer una ruta de copiado a la edición.

El mismo editor puede utilizar la PC de monitor para editar la noticia probada, escrita y encabezada asignando la noticia en una página respectiva.

5.4.3. APLICACIONES CLASIFICADAS

La misma terminal versátil puede ser utilizada sobre la publicidad clasificada de entrada y el sistema de manejo con la menor clave de cambios.

Consejeros y supervisores pueden usar la entrada y retribuir los añadimientos tan buenos como el contrato principal del cliente y archivos de crédito.

5.5. VENTAJAS DEL SISTEMA DE PAGINACION

Con la instalación del sistema de paginación, se puede ahorrar más de 200 horas de producción por semana y también rebajar substancialmente en los ahorros materiales.

Por eso no podemos pensar en un mejor sistema acerca de paginación, ya que utilizando este sistema optimizaremos tiempos y abatiremos costos.

Desde el momento de la instalación, el sistema comienza con la optimización de los recursos porque tiene la capacidad de costos efectivos que otros sistemas no ofrecen, tales como los siguientes:

- + Esto es solo un sistema de paginación, que ofrece una habitación con personal calificado en la operación del maquillaje de página.

Las páginas pueden ser una imitación primero con la copia de flujo asignando posiciones desde nuestro sistema personal y haciendo que las otras páginas puedan ser interactivamente asignadas.

- + Esto es solo un sistema de paginación, con el poder de manejar y almacenar formatos múltiples con traducciones, modelos gráficos, macros, comandos variables, reduciendo así de manera significativa, el tiempo del operador.

+ Esto es solo un sistema de paginación, para conectarlo con un sistema de interfaces con más sistemas de entrada-final, PC's, videocomponedoras laser y componedoras tipos, que otros sistemas en el mercado.

5.5.1. ¿QUE SIGNIFICAN ESAS CAPACIDADES PARA UNO?

LA HABILIDAD DE HACER:

- * La extensión de cuartos nuevos de trabajo.
- * Capturación hasta el último minuto de nuevas copias.
- * Producir una mejor vista al periódico.
- * Presentar una mejor lectura del mismo.
- * Eliminar las consultas de las noticias individuales.
- * Proveer perfecta alineación de las columnas con los espacios uniformes verticales y horizontales, es por eso que la búsqueda del sistema de paginación noticiosa de un medio informativo, sea cuál sea en el mercado.

Conclusiones

CONCLUSIONES:

Mediante el desarrollo de esta tesis vemos como la familia con un HARDWARE y SOFTWARE avanzado con la aplicación de los productos son necesarios, para los desarrollos en diseños modulares que se expanden según las necesidades y los cambios de tecnología de la publicidad moviendo totalmente la paginación.

En estos momentos la utilización de las estaciones de trabajo son eficientes y eficaces, ya que se ven y utilizan a través del mundo entero, creando las capacidades diversas de los clientes en aumentar la página completa y preparándola para beneficios desde la integración total de gráficas para entradas hasta rotaciones de las mismas.

En dichos sistemas, además de todo el adelanto que existe tiene que haber un servicio y entrenamiento que es soportado en el ancho de las naciones, en las estaciones de trabajo para poder contar con personal clasificado y entrenado, para contar con mejores áreas de mantenimiento y producción, así como los sistemas de administración adecuados.

GLOSARIO

GLOSARIO

GLOSARIO:

Capacidad de almacenar o recuperar datos.

Aleatoriedad:

Técnica en la cual se aplica un cálculo matemático a la clave de un registro y el valor restante (denominado dirección o índice) es la ubicación, como el número de pista en un disco donde el registro es almacenado.

Algoritmo:

Conjunto predeterminado de instrucciones para resolver un problema específico en un número finito de pasos.

Almacenamiento Externo:

Almacenamiento en línea que no sea la memoria principal, como un disco o una cinta.

Archivo:

Colección de registros relacionados lógicamente que se tratan como una unidad; por ejemplo, el archivo de una nómina de sueldos es una colección de registros de los empleados.

Atributos:

Características descriptivas de los datos; un atributo típico sería la longitud de un registro en un archivo.

Base de datos:

Conjunto de registros de datos interrelacionados que se guardan en un dispositivo de almacenamiento de acceso directo dentro de una estructura diseñada para tener acceso a los datos con vistas a múltiples aplicaciones, para que la redundancia de datos sea mínima y para dar lugar al crecimiento y cambio.

Bit:

Contracción de Binary digit, un dígito del sistema binario representado por un 0 o un 1. Un bit es la unidad de almacenamiento más pequeña en el computador.

Byte:

Grupo de bits consecutivos que forman una unidad de almacenamiento en el computador y se utilizan para representar, un carácter alfanumérico.

Un byte generalmente consta de 8 bits (octeto), pero puede contener más o menos, según el modelo de computador.

ESTA TESIS NO DEBE
SALIR DE LA BIBLIOTECA

Cinta magnética:

Medio de almacenamiento de aproximadamente 12 mm de ancho y varios largos, como 240, 360 y 720 metros, revestida con un material magnetizable para almacenar datos.

Por la cinta corren siete o nueve pistas. Una fila de bits, uno en cada pista, el sentido transversal de la cinta es un código binario en ASCII, DCB, EBCDIC de un número, carácter o símbolo especial.

Circuitos eléctricos:

Disposición de elementos por los cuales circula la corriente eléctrica.

Código:

Conjunto de reglas que definen la manera en que se pueden disponer los bits para representar números, letras y símbolos especiales.

Código máquina:

Configuración básica de bits que por diseño de un computador reconoce como instrucciones y datos.

Comando:

Orden dada en una terminal para hacer ejecutar una función.

Compilador:

Programa que traduce un programa fuente escrito en un lenguaje de alto nivel a su equivalente en lenguaje máquina.

CPU:

Abreviatura de Central Processing Unit (Unidad Central de Proceso).

Depurar:

Rastrear y corregir errores en el mal funcionamiento del código de un programa o los equipos de un sistema de computación.

Dirección:

Rótulo, nombre o número que identifica un determinado registro, una posición exactas de almacenamiento en la memoria principal o un dispositivo de almacenamiento externo: parte del operando de una instrucción que identifica una posición específica de la memoria.

Dispositivo:

Combinación de componentes físicos que forman una unidad y desempeñan una función específica como almacenamiento o entrada/salida.

Dispositivos periféricos:

Cualquier dispositivo utilizado para operaciones de entrada/salida con el CPU. Los dispositivos periféricos comprenden las unidades de cinta, discos, terminales, impresoras, etc. que son parte de un sistema de computación y funcionan bajo el control del CPU.

Formato:

Arreglo definido y posición de los ítem de datos dentro de una unidad de almacenamiento más grande.

Hardware:

Unidades y componentes físicos de un sistema de computación.

Interactivo:

Dícese del método de utilización de una terminal para controlar la ejecución de un programa paso a paso, en el cual hay una respuesta del computador a cada paso utilizable para determinar otros pasos.

Interface:

Medio de interacción entre dos dispositivos o sistemas que manejan datos de distinto modo, como en diferentes códigos o formatos.

Intepretador:

Programa que traduce cada sentencia de un programa fuente a lenguaje de máquina, lo ejecuta y repite el proceso para cada nueva sentencia hasta que todo el programa haya sido ejecutado.

Lenguaje de ensamble:

Lenguaje de programación de bajo nivel que utiliza instrucciones mnemotécnicas, en lugar de números binarios que representan la instrucción correspondiente en lenguaje de máquina.

Mainframe:

Parte central de la computadora o procesador principal que dirige las actividades de la máquina.

Manipulación:

Clasificación, fusión, edición y demás procesamiento de datos a fin de facilitar su posterior empleo.

Memoria:

Dispositivo que puede almacenar datos registrados en él y del cual se pueden recuperar.

Proceso:

Método para obtener resultados especificados.

Memoria temporal:

Almacenamiento ubicado en el computador para los programas y sus datos mientras están en ejecución.

Consta de varias posiciones, cada una de las cuales tiene una dirección única y puede almacenar un número especificado de bits, como un byte o una palabra.

Modem:

Acronímico de MODulator-DEModulator (Modulador-Demodulador), un dispositivo que convierte la salida de datos digitales de otro dispositivo, como un computador o terminal, en datos analógicos que pueden transmitirse por las líneas de comunicaciones; también convierte datos analógicos en datos digitales que pueden ser aceptados por otro dispositivo como un computador o terminal.

Parámetro:

Variable o constante transferida de una subrutina a un programa principal o viceversa.

RAM:

Acronímico de Random Access Memory (Memoria de Acceso Aleatorio), un tipo de memoria en la que cualquier posición es accesible directamente sin tener que seguir una secuencia de posiciones de almacenamiento.

Plotters:

Dispositivo de salida en el cual los datos son transferidos de la memoria principal o de un dispositivo de almacenamiento externo, traducidos a señales y luego convertidas en líneas o curvas de una salida impresa, lo que produce gráficas, diagramas, planes de ingeniería, mapas, etc.

Programa:

Conjunto de sentencias (o instrucciones) de programación ordenado lógicamente que define las operaciones que un computador va a realizar a fin de alcanzar los resultados deseados.

Programa código:

Programa escrito en un lenguaje fuente antes de ser procesado por un traductor, compilador o intérprete.

Programa traductor:

Programa que convierte programas escritos en su lenguaje a otro lenguaje.

Red:

Sistema compuesto por un computador (o computadores), las terminales conectadas y los dispositivos afines, como los modems y los canales de entrada/salida.

RDM:

Acronimico de Read Only Memory (Memoria de Lectura Solamente), un tipo de micropastilla de memoria legible, pero que no se puede escribir ni modificar.

Rutinas:

Juego de instrucciones para resolver un problema especifico, como encontrar la raíz cuadrada de un número.

Sistema operativo:

Colección de programas que controlan el funcionamiento general de un sistema de computación; normalmente consta de tres tipos básicos de programas, denominados programa de control de tareas, sistema de control de entrada/salida y programa procesamiento.

Software:

Conjunto de sentencias (o instrucciones) donde cada repetición se acerca progresivamente al resultado deseado, hasta que se cumple una condición especificada.

Subrutina:

Secuencia de instrucciones que realiza una tarea especifica generalmente utilizada más de una vez en un programa; puede estar escrita para realizar una tarea que se

necesita en forma repetida, para un programa específico o una tarea comúnmente necesitada por muchos programadores.

Tiempo compartido:

Sistema de funcionamiento de un computador en el cual la rápida alternativa en la ejecución de programas permite el ingreso y procesamientos de dos o más programas de una manera que parece simultánea.

Usuario:

Persona que utiliza el computador o cualquiera de los servicios prestados por un centro de cómputo.

Variable:

Rótulo que representa un valor cambiante durante la ejecución de un programa.

BIBLIOGRAFIA

B I B L I O G R A F I A:

J. ANTONIO FADI
Comunicación e Información
Perspectivas Teóricas

TEORIAS DE LA COMUNICACION EN U.S.A Y EUROPA
(Serie Iberoamericana de Comunicación)

INTRODUCCION AL ESTUDIO DE LA COMUNICACION
(Serie Iberoamericana de Comunicación)

MANUAL DEL PERIODISMO
Vicente Leñero y Carlos Marín

HARRIS CONTROL AND COMPOSITION DIVISION
Melbourne, Florida 32901 U.S.A
407 John Rodes Blvd.

AGFA COMPUGRAPHIC DIVISION
Agfa Corporation & Marketing Communications
Wilmington, ma 01087 U.S.A

AUTOLOGIC
Autologic Incorporated
A Subsidiary of Volt Information Sciences, Inc.
Newbury Park, CA 91320 U.S.A

VOLT AUTOLOGIC LTD (EUROPA)
Alban Park, Hartfiels Road
St. Albans Herts
AI-4055 ENGLAND

INSTALACIONES DE PERIODICOS:

<i>OVACIONES</i>	-MEXICO, D.F.-
<i>THE HERALD</i>	-MIAMI, FLA.-
<i>THE SENTINEL</i>	-ORLANDO, FLA.-
<i>SUMMA</i>	-ESPANA Y FRANCIA-