

29
15



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA
DE MEXICO

FACULTAD DE INGENIERIA

PROCESAMIENTO EN PARALELO EN LA
DECODIFICACION DE CODIGOS DE
REED - SOLOMON

T E S I S

QUE PARA OBTENER EL TITULO DE
INGENIERO EN COMPUTACION

P R E S E N T A N :

OSCAR GARCIA CARDENAS

SAMUEL GUTIERREZ CARDENAS



Director de Tesis:
Dr. Francisco J. Garcia Ugalde

MEXICO, D. F.

1989

TESIS CON
FALLA DE ORIGEN



UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis está protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

INDICE

	Página
Lista de Figuras	VI
Lista de Tablas	VII
Lista de Gráficas	VIII
Lista de Diagramas	X
Lista de Circuitos	XII
INTRODUCCION	1
CAPITULO I. REVISION TEORICA DE LAS TECNICAS DE DETECCION Y CORRECCION DE ERRORES	6
I.1 Códigos Polinomiales	6
I.2 Códigos de Bloque	7
I.3 Códigos de Bloque Lineales	7
I.4 Códigos de Hamming	8
I.5 Códigos B.C.H.	8
I.6 Códigos de Reed-Solomon (R.S.)	9
I.7 Códigos Convolucionales	10
CAPITULO II. METODOS ALTERNATIVOS DE DECODIFICACION DE CODIGOS	
R.S.	12
Introducción a un Sistema Digital de Transmisión de Datos y a la Codificación de Códigos R.S.	12
II.1 Algoritmo Clásico de Decodificación para Códigos R.S.	16

II.2	Algoritmo Modificado de Decodificación para Códigos R.S.	27
II.3	Algoritmo de Decodificación para Códigos R.S. mediante el uso de una Transformada Rápida	36
II.3.1	Técnica rápida para el cálculo de las Magnitudes de Errores y de Borrados	38
CAPITULO III.	RESULTADOS DE LA SIMULACION DE LOS ALGORITMOS DE DECODIFICACION	45
	Introducción	45
	III.1 Tablas de los Algoritmos de Decodificación	46
	III.2 Gráficas de los Algoritmos de Decodificación	71
	III.3 Conclusiones de la Simulación	108
CAPITULO IV.	DISEÑO DE UN DECODIFICADOR PARA CODIGOS REED-SOLOMON CON ARQUITECTURA EN PARALELO	109
	Introducción	109
	IV.1 Diagrama de Bloques del Proceso de Decodificación.	109
	IV.2 Diagramas de Flujo de los Circuitos del Decodificador diseñado	112
	IV.3 Circuitos del Decodificador diseñado	132
	IV.4 Diagramas de Control de los Circuitos	170
CONCLUSIONES		183
BIBLIOGRAFIA		184
APENDICE	Algoritmos para el cálculo de las Transformadas de 3, 5 y 17 puntos sobre $CG(2^B)$	187

LISTA DE FIGURAS

	Página
I.1 Representación de un código ciclico	6
I.2 Representación de una palabra de un código R.S.	10
II.0 Diagrama de bloques de un sistema digital típico de transmisión de datos	13
II.1 Representación esquemática de la decodificación	17
II.2 Diagrama de flujo del algoritmo clásico de decodificación de có- digos R.S.	22
II.3 Diagrama a bloques de la simulación del algoritmo clásico de de- codificación de códigos R.S.	23
II.4 Diagrama de flujo del algoritmo de Berlekamp-Massey	31
II.5 Diagrama de flujo del algoritmo modificado de decodificación de códigos R.S.	32
II.6 Diagrama a bloques de la simulación del algoritmo modificado de decodificación de códigos R.S.	33
II.7 Diagrama de flujo del algoritmo de decodificación para códigos R.S. en el dominio de la frecuencia	40
II.8 Diagrama a bloques de la simulación del algoritmo de decodifica- ción para códigos R.S. en el dominio de la frecuencia	41

LISTA DE TABLAS

	Página
- Número de ciclos de reloj (MC 68000) en la decodificación del algoritmo clásico	48
- Número de ciclos de reloj (MC 68000) en la decodificación del algoritmo modificado	54
- Número de ciclos de reloj (MC 68000) en la decodificación del algoritmo que opera en el dominio de la frecuencia	60
- Tiempos en segundos en la decodificación del algoritmo que opera en el dominio de la frecuencia	64
- Número de errores y de borrados para los cuales el algoritmo que opera en el dominio de la frecuencia resulta ser más rápido	108

LISTA DE GRAFICAS

Página

Gráficas del algoritmo clásico:

- Polinomios: localizador de borrados, síndromes de Forney y localizador de errores	72
- Cálculo de las raíces del polinomio localizador de errores	75
- Cálculo del valor de las erratas	77
- Decodificación total	81

Gráficas del algoritmo modificado:

- Cálculo del polinomio localizador de borrados y de errores	84
- Cálculo de las raíces del polinomio localizador de borrados y de errores	87
- Cálculo del valor de las erratas	89
- Decodificación total	93

Gráficas del algoritmo que opera en el dominio de la frecuencia:

- Decodificación total	96
----------------------------------	----

*Gráficas del algoritmo que opera en el dominio de la frecuencia
(tiempo en segundos):*

- Cálculo de los 32 primeros síndromes	98
- Cálculo del polinomio localizador de borrados y de errores	99
- Cálculo de los síndromes 33 al 255	101
- Cálculo de las transformadas de 3, 5 y 17 puntos	103
- Cálculo del valor de las erratas	104

- Corrección de la palabra recibida	105
- Decodificación total	106

LISTA DE DIAGRAMAS

	Página
- Diagrama de bloques del proceso de decodificación	111
 <i>Diagramas de flujo de los circuitos:</i>	
- Cálculo de los primeros 32 síndromes	113
- Cálculo del polinomio localizador de borrados	115
- Cálculo de la discrepancia	116
- Cálculo del polinomio $T(x)$	117
- Cálculo del polinomio localizador de borrados y de errores . .	118
- Cálculo de los síndromes 33 al 255	119
- Transferencia del vector de síndromes a la matriz de tres di- mensiones A	120
- Cálculo de la transformada de 3 puntos	121
- Cálculo de la transformada de 5 puntos	122
- Cálculo de la transformada de 17 puntos	124
- Cálculo de los vectores N1 al N5 que se utilizan en la trans- formada de 17 puntos	127
- Cálculo de los vectores N6 al N9 que se utilizan en la trans- formada de 17 puntos	129
- Transferencia de la matriz de tres dimensiones INS_{17} al vector de erratas MU	130
- Corrección de la palabra recibida	131
 <i>Diagramas de control de los circuitos:</i>	
- Cálculo de los primeros 32 síndromes	171

- Cálculo del polinomio localizador de borrados	172
- Cálculo de la discrepancia	173
- Cálculo del polinomio $T(x)$	174
- Cálculo del polinomio localizador de borrados y de errores	175
- Cálculo de los síndromes 33 al 255	176
- Transferencia del vector de síndromes a la matriz de tres di- mensiones A	177
- Cálculo de la transformada de 3 puntos	178
- Cálculo de la transformada de 5 puntos	179
- Cálculo de la transformada de 17 puntos	180
- Transferencia de la matriz TNS17 al vector MU	181
- Corrección de la palabra recibida	182

LISTA DE CIRCUITOS

	Página
- Memoria RAM de 1kx8 bits	133
- Memoria RAM de 32x8 bits	134
- Memoria RAM de 256x8 bits	135
- Multiplicador en el CG(2 ^B)	136
- Contadores de 8 bits	137
- Comparador de 8 bits	138
- Sumador de dos palabras de 8 bits	139
- Matriz con la transformada de 3 puntos TNS3	140
- Matriz con la transformada de 5 puntos TNS5	141
- Representación de las matrices TNS3 y TNS5 en forma de bloque o "chip"	142
- Matriz constante que se utiliza en la transformada de 17 pun- tos	143
- Constantes del 1 al 17 que se utilizan en la transformada de 17 puntos	144
- Representación en forma de bloque o "chip" del circuito de la matriz constante y de las constantes que se requieren en la transformada de 17 puntos	145
- Bloque o "chip" de 8 compuertas XOR	146
- Vector de 4 renglones por 1 columna	147
- Obtención de los vectores N1 al N5 que se utilizan en la trans- formada de 17 puntos	148
- Obtención de los vectores N6 al N9 de la transformada de 17 puntos	149

- "Chips" o bloques que representan a los circuitos que calculan los vectores N1 al N9	150
- Matriz con la transformada de 17 puntos TNS17	151
- Decodificador 5 a 17 usado en la lectura de TNS17	152
- Cálculo de los primeros 32 síndromes	153
- Cálculo del polinomio localizador de borrados	155
- Cálculo de la discrepancia	156
- Cálculo del polinomio T(x)	157
- Cálculo del polinomio localizador de borrados y de errores	158
- Cálculo de los síndromes 33 al 255	159
- Paso de los síndromes a la matriz A	160
- Cálculo de la transformada de 3 puntos	161
- Cálculo de la transformada de 5 puntos	162
- Cálculo de la transformada de 17 puntos	163
- Paso de la matriz TNS17 (la cual contiene el resultado de la transformada de 17 puntos) al vector de erratas MU	168
- Corrección de la palabra recibida	169

INTRODUCCION

En la transmisión de datos digitales por un canal con ruido, hay una probabilidad de que los datos recibidos contengan errores. El usuario generalmente establece una tasa de errores arriba de la cual esos datos no se pueden utilizar. Si los datos recibidos no cumplen con la tasa de errores requerida, frecuentemente se puede utilizar una codificación para la corrección de errores, con el propósito de reducir los errores a un nivel tolerable. En los últimos años el uso de la codificación para la corrección de errores, en sistemas de comunicaciones digitales, se ha utilizado ampliamente para resolver este tipo de problema.

La utilidad de la corrección fue demostrada por el trabajo de Shannon [1]. En 1948, estableció que si la tasa de transmisión no sobrepasa una cantidad llamada la capacidad del canal, es posible obtener una comunicación a través de un canal con ruido con una probabilidad de error tan pequeña como se desee, utilizando adecuadamente un esquema de codificación y de decodificación. Escencialmente el trabajo de Shannon establece que la potencia de la señal, el ruido del canal y el ancho de banda disponible establecen un límite solamente sobre la tasa de comunicación y no sobre la precisión.

La codificación para la corrección de errores es esencialmente una técnica de procesamiento de señales que se utiliza para mejorar el desempeño de la comunicación en canales digitales. Aunque los esquemas individuales de codificación cuentan con muchas formas diferentes todos ellos tienen dos ingredientes comunes: la redundancia y el ruido promediado. Los mensajes digitales codificados siempre contienen símbolos redundantes. Esos símbolos

se utilizan para acentuar el carácter único de cada mensaje, siempre se escogen de tal manera que sea muy improbable que la perturbación del canal modifique los símbolos de un mensaje en grado tal que, como resultado se destruya su carácter único. El efecto de tener un ruido promediado se obtiene haciendo que los símbolos redundantes dependan de una secuencia de varios símbolos de información.

Actualmente existen dos tipos de códigos de uso común: los códigos de bloque y los códigos convolucionales. El codificador de un código de bloque binario divide la secuencia de información en bloques del mensaje de k bits de información cada uno. Un bloque del mensaje está representado por la secuencia binaria de k símbolos de información $i = (i_1, i_2, \dots, i_k)$, llamada k -tuple. Existe un total de 2^k mensajes posibles diferentes. El codificador transforma cada mensaje independiente i , en una n -tuple $c = (c_1, c_2, \dots, c_n)$ de símbolos discretos, llamada una palabra del código, donde $k < n$. Por lo tanto, a cada uno de los 2^k diferentes mensajes posibles, les corresponde una de las 2^k diferentes palabras del código a la salida del codificador. A este conjunto de 2^k palabras del código de longitud n se le llama un *código de bloque* (n, k) . A la proporción $R = k/n$ se le llama tasa del código y se le puede interpretar como el número de bits de información que entran al codificador por cada símbolo transmitido. Dado que la palabra del código de n símbolos depende solamente del correspondiente mensaje de entrada de k bits, al codificador se le llama *sin memoria*. Considerando que $k < n$, se pueden agregar al mensaje $n-k$ bits de redundancia para formar una palabra del código. Estos bits de redundancia proporcionan al código la capacidad de combatir el ruido del canal. La manera de escoger los bits de redundancia para alcanzar una transmisión confiable sobre un canal con ruido, es el principal problema en el diseño del codificador.

El codificador de un código convolucional también acepta bloques de k bits de la secuencia de información i y produce una secuencia codificada C de bloques de n símbolos cada uno, donde $k < n$. Sin embargo, cada bloque codificado depende no solamente del correspondiente bloque de k bits del mensaje en la misma unidad de tiempo, sino también de los m bloques previos del mensaje. Es decir que el codificador tiene una memoria de orden m . El conjunto de secuencias codificadas producido por un codificador de k bits de entrada, n símbolos de salida y memoria de orden m , es llamado *código convolucional* (n, k, m) . A la proporción $R = k/n$, se le llama tasa del código. Dado que el codificador contiene memoria, se debe realizar con un circuito lógico secuencial. Típicamente en estos códigos, k y n son enteros pequeños y se puede mejorar el desempeño del código con respecto al ruido del canal aumentando el orden m de la memoria del código, mientras se mantienen fijos los valores de k y n . El principal problema en el diseño del codificador convolucional consiste en saber cómo utilizar la memoria para alcanzar una transmisión confiable sobre un canal con ruido.

Dentro de los códigos de bloque existen varias familias como son: los códigos de Hamming, los códigos BCH, los códigos de Reed-Solomon, etc. En particular los códigos de Reed-Solomon cuentan con una gran habilidad para corregir errores, debido a esta característica fueron seleccionados para este trabajo.

Uno de los objetivos principales del trabajo que se presenta está orientado a la simulación de tres algoritmos de decodificación de códigos de Reed-Solomon y su evaluación, con el fin de encontrar el algoritmo más rápido de los tres.

Los tres algoritmos a estudiar son: el Algoritmo Clásico, una modificación de este algoritmo, llamado Algoritmo Modificado y el tercero que es un

algoritmo que opera en el dominio de la frecuencia.

La simulación mencionada de estos algoritmos se llevó a cabo mediante programas realizados en lenguaje FORTRAN. Tal simulación permitió hacer la evaluación de los tres algoritmos en cuanto a su velocidad de decodificación para así poder seleccionar el más rápido de ellos y posteriormente realizar su diseño en hardware con elementos discretos y una arquitectura en paralelo.

A continuación se hace un pequeño resumen del contenido de cada capítulo de esta tesis:

En el primer capítulo se describen de manera muy breve varios tipos de códigos correctores de errores con sus principales características. En el capítulo dos se muestra en detalle cada uno de los tres algoritmos de decodificación a estudiar, se describen paso a paso las etapas de que consta cada uno de ellos y se incluye además un diagrama de flujo de cada algoritmo y un diagrama de flujo de su simulación en el cual se pueden observar cada una de sus etapas con sus respectivas variables de entrada y salida. En el capítulo tres se presentan tablas y gráficas correspondientes a los tres algoritmos las cuales permitieron hacer una comparación entre ellos para así seleccionar el más rápido. Y en el cuarto y último capítulo se encuentra el diseño del decodificador correspondiente al algoritmo seleccionado, con arquitectura en paralelo con el propósito de disminuir su tiempo de ejecución.

Esto último puede ser considerado como la aportación más importante de este trabajo ya que el ahorro de tiempo en la decodificación de información es de gran importancia en sistemas digitales.

Existen trabajos ya realizados en cuanto al diseño de codificadores y decodificadores Reed-Solomon con tecnología VLSI y arquitectura pipeline [6,7,10,11]. Las ventajas de este tipo de tecnología consisten en la

reducción del tamaño, el peso y el consumo de potencia a la vez que proveen una alta velocidad de operación por encima de codificadores y decodificadores Reed-Solomon implementados con circuitos lógicos discretos.

CAPITULO I. REVISION TEORICA DE LAS TECNICAS DE DETECCION Y CORRECCION DE ERRORES.

En este capítulo se describen brevemente las principales técnicas de detección y corrección de errores así como sus principales características.

I.1 CODIGOS POLINOMIALES.

En principio, una cadena de n bits se puede representar como un polinomio de grado $n-1$. Mediante el uso de esta notación, un código (n,k) puede ser definido como el conjunto de todos los polinomios de grado $n-1$ o menor, el cual contiene a $g(x)$, que es un polinomio de grado $n-k$, como un factor del código y es llamado polinomio generador del código.

Para ciertos valores de n , los códigos polinomiales son cíclicos ya que si rotamos cíclicamente una palabra del código obtenemos otra palabra del código [3,4]. Esto se muestra en la siguiente figura:

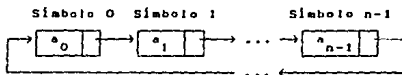


Fig 1.1 Código Cíclico

Para este tipo de códigos se puede definir un polinomio de chequeo de paridad $h(x)$, que sirve para la detección y corrección de errores en algunos algoritmos de decodificación [4].

I.2 CODIGOS DE BLOQUE.

El principio fundamental de los códigos de bloque es el agrupamiento de k bits de información dentro de bloques codificados de largo n . En el caso de los sistemas binarios, se añaden l bits de chequeo de paridad al bloque y se tienen $n=l+k$ bits del código hacia el sistema digital [4].

I.3 CODIGOS DE BLOQUE LINEALES.

Un código de bloque de longitud n y 2^k palabras del código es llamado código de bloque lineal (n,k) si y sólo si sus 2^k palabras del código forman un subespacio k -dimensional del espacio vectorial de todas las n -tuplas sobre el campo $CG(2)$ [4].

Un código de bloque binario es lineal si y sólo si la suma módulo-2 de dos palabras del código es también una palabra del código [4].

Para estos códigos cada palabra del código C es una combinación lineal de k vectores independientes, donde k es el número de bits de información. El código se denota por (n,k,t) donde n es el largo del bloque codificado y $n-k$ es el número de bits de redundancia que se utilizan para la detección y corrección de errores. El parámetro t es el número de bits erróneos que se pueden corregir dentro del bloque de largo n y es frecuentemente omitido cuando su valor es 1 [4].

La distancia mínima de un código de bloque lineal es igual al peso mínimo de sus palabras diferentes de cero. El peso mínimo de un código C es el número más pequeño de componentes diferentes de cero de cualquier palabra

diferente de cero del código [3,4].

Dado un código de bloque lineal de distancia mínima d , es posible corregir t errores [3,4] donde:

$$2t+1 \leq d$$

I.4 CODIGOS DE HAMMING.

Una clase importante de códigos de bloque lineales son los llamados códigos de Hamming, fueron unos de los primeros grupos de códigos descritos sistemáticamente. El código de Hamming puede corregir sólo un error y su distancia mínima es $d=3$ [4].

A partir de un código de Hamming (n,k) se puede obtener un código $(n-1,k-1)$, donde l es un entero, tal que $0 \leq l < k$, llamado código de Hamming acortado [4].

Ahora bien, para poder corregir los errores simples y al mismo tiempo detectar los errores dobles, se ideó un código llamado código de Hamming extendido cuya distancia mínima es $d=4$ [3].

I.5 CODIGOS B.C.H.

Los códigos B.C.H. (llamados así por Bose, Chaudhuri y Hocquenghem) son códigos correctores de errores múltiples y de distancia mínima variable. Debe cumplirse la siguiente desigualdad para su distancia mínima:

$$d \geq 2t + 1$$

donde t es el número de errores que se pueden corregir en un bloque de largo

n. A medida que t aumenta, la redundancia aumenta.

Estos códigos se definen sobre un campo finito de Galois $CG(2^m)$. Son códigos cíclicos, tienen un polinomio generador $g(x)$ de grado $n-k$, donde n es el largo del bloque codificado y k es el largo del bloque de información. La diferencia $n-k$ es la redundancia [3,4].

I.6 CODIGOS DE REED - SOLOMON (R.S.).

Los códigos de Reed-Solomon fueron definidos por I.S. Reed y G. Solomon en 1960. Estos son una subclase especial de los códigos B.C.H. y tienen especial habilidad para la corrección de borrados y errores múltiples en una palabra del código.

Para un valor específico de t y m podemos construir un código de Reed-Solomon $(2^m-1, 2^m-1-2t)$, el cual es capaz de corregir t errores. Sus símbolos son elementos del campo $CG(2^m)$ y su polinomio generador $g(x)$ está dado por:

$$g(x) = (x+\alpha)(x+\alpha^2)\dots(x+\alpha^{2t})$$

donde α es un elemento primitivo en $CG(2^m)$ [2, 4, 16].

Todos los múltiplos de $g(x)$ de grado (2^m-2) o menor son palabras del código. Cada palabra del código tiene $n=2^m-1$ símbolos, de los cuales $k=n-2t$ son símbolos de información y $2t$ es el número de símbolos de redundancia (figura I.2). Un código Reed-Solomon (n, k) tiene una distancia mínima $d=2t+1$ [3,4].

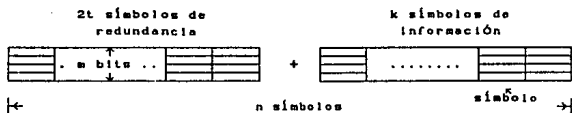


Fig 1.2 Palabra del Código

Un código Reed-Solomon es capaz de corregir tanto errores como borrados siempre que se cumpla la siguiente desigualdad $d > 2e + f + 1$, siendo e el número de símbolos con error y f el número de símbolos borrados en un bloque de largo n . Para el decodificador un símbolo borrado es un error cuya posición se conoce antes de empezar la decodificación y su magnitud puede ser o no ser cero. La diferencia entre un error y un borrado es que, un error es un símbolo que sufrió una alteración en el canal durante la transmisión y se detecta hasta que se inicia la decodificación, mientras que un borrado es un símbolo marcado por el demodulador como desconfiable por no tener un nivel de voltaje bien definido.

I.7 CODIGOS CONVOLUCIONALES.

El segundo grupo más grande de códigos es el de los códigos llamados convolucionales o de árbol.

Estos esquemas son muy efectivos cuando el requerimiento mayor de un sistema está en el aprovechamiento óptimo de la energía (tal como en el caso de la potencia limitada en los canales de comunicaciones de un satélite).

La entrada y la salida de un codificador convolucional (cuando $k=1$) es una secuencia semi-infinita de símbolos [3,4].

Para este trabajo se seleccionó un código de bloque de tipo Reed-Solomon debido en parte a su habilidad para corregir errores y borrados y a que actualmente existen muchas aplicaciones [17-22] en donde la información viene ya en forma de bloques lo cual facilita su manipulación , aparte de que el ancho de banda que requieren estos códigos para transmitir la redundancia, es menor al que requiere un código convolucional.

CAPITULO II. METODOS ALTERNATIVOS DE DECODIFICACION DE CODIGOS R.S.

En este capítulo se estudiarán tres diferentes algoritmos de decodificación para códigos de Reed-Solomon (R.S.). Dos de ellos son algoritmos que trabajan en el dominio del "tiempo", mientras que el tercero es un algoritmo que trabaja en el dominio de la "frecuencia" y emplea un método basado en una transformada rápida.

Antes de entrar a los algoritmos de decodificación se describirán en forma breve las partes de un sistema digital típico de transmisión de datos y también el proceso de codificación para un código de Reed-Solomon.

En años recientes, se ha incrementado la demanda por sistemas digitales eficientes y confiables de transmisión de datos. Esta demanda se ha acelerado debido a la necesidad de redes de datos a gran escala y de alta velocidad para el intercambio, procesamiento y almacenamiento de información digital. Recientes desarrollos han contribuido para lograr la confiabilidad que los sistemas digitales de alta velocidad requieren hoy en día y el uso de la codificación para el control de errores se ha convertido en parte integral en el diseño de sistemas modernos de comunicaciones y de computadoras digitales.

La transmisión y almacenamiento de información digital tienen mucho en común. Ambas transfieren datos de una fuente de información a un destino (o usuario). Un sistema típico de transmisión (o de almacenamiento) puede representarse como se muestra en la figura II.0. La *fuentes de información* puede ser una persona o una máquina (computadora digital). La salida de la fuente, puede ser una onda continua o una secuencia de símbolos discretos. El *codificador de la fuente* transforma la salida de la fuente en una secuencia de dígitos binarios (bits) llamada secuencia de información *i*. En el caso de

una fuente continua, este involucra una conversión analógica a digital (A/D).

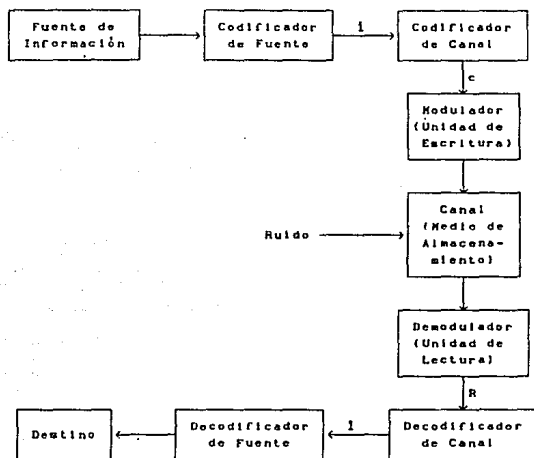


Fig. 11.0 Diagrama de bloques de un sistema digital típico de transmisión de datos.

El *codificador de canal* transforma la secuencia de información i en una secuencia codificada discreta c llamada *palabra del código*. Los símbolos discretos no son los apropiados para la transmisión a través de un canal físico o grabación en un medio de almacenamiento digital, en consecuencia, el *modulador* (o *unidad de escritura*) transforma cada símbolo de salida del codificador de canal en una forma de onda de T segundos de duración, la cual si es adecuada para la transmisión (o grabación). Esta forma de onda entra al *canal* (o *medio de almacenamiento*) y frecuentemente es contaminada por el

ruido. El demodulador (o unidad de lectura) procesa cada forma de onda de duración T recibida y produce una salida que puede ser discreta (cuantizada) o continua (no cuantizada). La secuencia de salida del demodulador correspondiente a la secuencia codificada c es llamada *secuencia recibida* R.

El *decodificador de canal* transforma la secuencia recibida R en una secuencia binaria $\hat{1}$ llamada *secuencia estimada*. El *decodificador de la fuente* transforma la *secuencia estimada* $\hat{1}$ en una estimación de la salida de la fuente y la envía al *destino*. Cuando la fuente es continua, este involucra una conversión digital a analógica (D/A). En un sistema bien diseñado, la estimación será una réplica de la salida de la fuente excepto cuando el canal (o medio de almacenamiento) sea muy ruidoso.

Ahora bien, pasando a la descripción del proceso de codificación, en un codificador R.S., la información se agrupa en bloques de k símbolos. A cada uno de estos bloques se le agregan n-k símbolos de redundancia, obteniéndose una palabra del código de n símbolos donde $n > k$. Los n-k símbolos de redundancia se utilizan para la corrección de errores y se obtienen de los coeficientes del residuo de:

$$x^{n-k} i(x) / g(x)$$

donde $i(x)$ es el polinomio de información, cuyos coeficientes son los k símbolos de información, esto es:

$$i(x) = \sum_{l=0}^{k-1} i_l x^l = i_0 + i_1 x + i_2 x^2 + \dots + i_{k-1} x^{k-1}$$

donde $i_l \in \text{CG}(2^m)$. $g(x)$ es el polinomio generador del código definido por:

$$g(x) = \prod_{l=j}^{j+2t-1} (x - \alpha^l) = \sum_{l=0}^{2t} g_l x^l$$

donde j es un entero no negativo, frecuentemente su valor es 1; α es un

elemento primitivo en el $CG(2^m)$ y los coeficientes g_i 's en $CG(2^m)$ donde $g_{2t} = 1$. El polinomio generador $g(x)$ definido no tiene coeficientes simétricos, es decir:

$$g_i = g_{2t-i} \quad \text{para } 0 < i < 2t$$

excepto cuando $j = 2^{m-1} - t$, en este caso:

$$g_i = g_{2t-i} \quad \text{para } 0 < i < 2t$$

y

$$g_0 = g_{2t} = 1$$

Nótese que en este caso, sólo t multiplicadores son necesarios en un codificador. Usando este polinomio generador se reducirá el número de multiplicadores requeridos para implementar el codificador R.S.

La palabra del código $c(x)$ obtenida de la codificación, está formada por una primera parte que es igual a los símbolos de información:

$$c_i = i_{1-n+k} \quad \text{para } n-1 \geq i \geq n-k$$

y una segunda parte que es igual a los símbolos de redundancia:

$$c_i = r_i \quad \text{para } n-k-1 \geq i \geq 0$$

donde los coeficientes c_i 's de $c(x)$ son los símbolos de la palabra del código y los r_i 's son los coeficientes del polinomio de redundancia $r(x)$. Entonces la palabra del código a transmitir está dada por:

$$c(x) = x^{n-k} i(x) + r(x) = \sum_{i=0}^{n-1} c_i x^i = c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + \dots + c_{n-1} x^{n-1}$$

El siguiente paso, después de la transmisión de la palabra codificada $c(x)$ por un canal con ruido, es su decodificación, lo cual se puede realizar mediante alguno de los métodos mencionados y que se describen a continuación.

II.1 ALGORITMO CLASICO DE DECODIFICACION PARA CODIGOS R.S.

Después de la transmisión sobre un canal con ruido, la palabra recibida es:

$$R(x) = \sum_{i=0}^{n-1} R_i x^i = R_0 + R_1 x + \dots + R_{n-1} x^{n-1}; \text{ donde } R_i \in \text{CG}(2^m) \dots (1)$$

El patrón de error sumado por el canal es:

$$E(x) = R(x) - c(x) = \sum_{i=0}^{n-1} E_i x^i = E_0 + E_1 x + \dots + E_{n-1} x^{n-1} \dots (2)$$

donde

$$E_i = R_i - c_i; E_i \in \text{CG}(2^m) \quad 0 \leq i \leq n-1 \dots (3)$$

y $c(x)$ es la palabra del código transmitida.

La función del decodificador es encontrar la palabra del código que tenga la distancia más pequeña con respecto a la palabra recibida. Si el patrón de error es mayor a d , la decodificación falla y se pueden presentar cualquiera de las dos condiciones siguientes: se detecta una decodificación imposible, o bien el decodificador decodificará incorrectamente y resultará un error de pos-decodificación no detectable. Este último caso se presenta cuando el patrón de error está localizado dentro de una esfera de radio t (en un espacio de n dimensiones) que rodea a una palabra del código diferente de la palabra del código transmitida, el patrón de error se decodifica como la palabra del código del centro de la esfera. La figura II.1 ilustra estos casos.

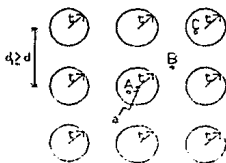


Fig 11.1 Representación esquemática de la decodificación.

- a. Palabra de código transmitida.
- A. Palabra recibida que producirá una decodificación correcta.
- B. Palabra recibida que ocasionará la detección de una decodificación imposible.
- C. Palabra recibida que ocasionará una decodificación incorrecta, no detectable.

Para el decodificador, un borrado es un símbolo en una palabra recibida que ha sido etiquetado como "desconfiable" por el demodulador, es un error cuya ubicación se conoce antes que la decodificación comience y su magnitud puede ser o no ser cero. El algoritmo que se presenta a continuación permite corregir con éxito patrones de e errores y f borrados en una palabra de longitud n , tal que $2e+f < d$. De aquí en adelante, la relación entre la palabra del código transmitida $c(x)$ y la palabra recibida $R(x)$ estará dada por:

$$R(x) = c(x) + E(x) + F(x) \dots (4)$$

donde

$$E(x) = \sum_{i=0}^{n-1} E_i x^i \quad \text{y} \quad F(x) = \sum_{i=0}^{n-1} F_i x^i \dots (5)$$

$E(x)$ es el polinomio de errores y $F(x)$ es el polinomio de borrados, donde E_i

y $F_i \in CG(2^m)$.

El primer paso del procedimiento de decodificación es almacenar la palabra recibida $R(x)$ y luego calcular los componentes S_i del síndrome, usando la ecuación:

$$S_i = R(\alpha^i) = \sum_{j=0}^{n-1} R_j \alpha^{ij} ; 1 \leq i \leq 2t \dots (6)$$

Mediante la ecuación (4), S_i se puede escribir como:

$$S_i = c(\alpha^i) + E(\alpha^i) + F(\alpha^i) \dots (7)$$

Dado que $c(x)$ es un múltiplo de $g(x)$, cuyas raíces son α^i , para $1 \leq i \leq 2t$, la ecuación (7) se puede expresar como:

$$S_i = E(\alpha^i) + F(\alpha^i) = \sum_{j=0}^{n-1} E_j \alpha^{ij} + \sum_{k=0}^{n-1} F_k \alpha^{ik} ; 1 \leq i \leq 2t \dots (8)$$

dado que $c(\alpha^i) = 0$ para $1 \leq i \leq 2t$.

Sea, Y_j la magnitud del j -ésimo error y $X_j = \alpha^j$ su posición. Y sea, Z_k la magnitud del k -ésimo borrado y $W_k = \alpha^k$ su posición, donde $X_j \neq W_k$. Entonces:

$$E_i = \sum_{j=0}^{n-1} E_j \alpha^{ij} = \sum_{j=1}^e Y_j X_j^i ; 1 \leq i \leq 2t \dots (9)$$

y

$$F_i = \sum_{k=0}^{n-1} F_k \alpha^{ik} = \sum_{k=1}^f Z_k W_k^i ; 1 \leq i \leq 2t \dots (10)$$

De aquí, a partir de (8), (9) y (10), S_i se puede escribir como:

$$S_i = E_i + F_i = \sum_{j=1}^e Y_j X_j^i + \sum_{k=1}^f Z_k W_k^i ; 1 \leq i \leq 2t \dots (11)$$

El polinomio localizador de borrados $\tau(x)$, está definido como:

$$\tau(x) = \prod_{k=1}^f (1 - W_k x) = \sum_{l=0}^f \tau_l x^l = 1 + \sum_{l=1}^f \tau_l x^l \dots (12)$$

Los coeficientes τ_i 's son funciones simétricas elementales de W_k . Dado que,

$$\tau(W_k^{-1}) = 0 = 1 + \sum_{i=1}^f \tau_i W_k^{-i} \quad ; \quad 1 \leq k \leq f \quad \dots (13)$$

las raíces de $\tau(x)$ son el inverso de las posiciones de los borrados. Una de las características principales de este algoritmo es el cálculo de los síndromes de Forney. El polinomio de Forney, $T(x)$, se calcula a partir del polinomio $\tau(x)$ y del polinomio de síndromes

$$S(x) = \sum_{i=1}^{2t} S_i x^i \quad \dots (14)$$

de la siguiente manera:

$$T(x) = (1+S(x))\tau(x)^{-1} \text{ módulo } x^{2t+1} = \sum_{i=1}^{2t} T_i x^i \quad \dots (15)$$

Los coeficientes T_i 's son llamados síndromes de Forney. En consecuencia, el segundo y tercer paso del procedimiento de decodificación son respectivamente, el cálculo de τ_i para $1 \leq i \leq f$ y los síndromes de Forney.

El polinomio localizador de errores $\sigma(x)$, está definido como:

$$\sigma(x) = \prod_{j=1}^e (1 - X_j x) = \sum_{i=0}^e \sigma_i x^i = 1 + \sum_{i=1}^e \sigma_i x^i \quad \dots (16)$$

Similármemente, los σ_i 's son funciones simétricas elementales de X_j . Dado que,

$$\sigma(X_j^{-1}) = 0 = 1 + \sum_{i=1}^e \sigma_i X_j^{-i} \quad ; \quad 1 \leq j \leq e \quad \dots (17)$$

las raíces de $\sigma(x)$, son el inverso de las posiciones de los errores. Mediante (11), (13), (15) y (17), se puede demostrar que los coeficientes σ_i 's satisfacen:

$$T_{1+f+e} + \sum_{i=1}^e T_{1+f+e-i} \sigma_i = 0 \quad ; \quad 1 \leq i \leq 2t-f-e \quad \dots (18)$$

De aquí, el cuarto paso del procedimiento de decodificación es calcular σ_i ,

para $1 \leq i \leq e$, a partir de los síndromes de Forney, ec. (18). Esto se puede realizar mediante el algoritmo iterativo de Berlekamp [15], o el algoritmo de síntesis de registro de corrimiento con realimentación lineal (LFSR) de Massey [3].

Además de obtener los σ_j 's, el quinto paso del procedimiento de decodificación consiste en calcular las raíces del polinomio localizador de errores mediante la búsqueda de Chien. Esta consiste simplemente en sustituir en el polinomio $\sigma(x)$, las n posibles posiciones de errores diferentes de cero. Es decir, para $x = X_j^{-1} = \alpha^{-j}$ para $0 \leq j \leq n-1$. Si $\sigma(\alpha^{-j}) = 0$, entonces j representa la posición del error.

Conociendo las posiciones de los errores, el sexto paso es calcular las magnitudes de errores y de borrados, lo cual se hace calculando primero el polinomio evaluador de borrados y de errores, $\Omega(x)$.

$$\Omega(x) = (1+T(x))\sigma(x) \text{ módulo } x^{2t+1} \dots (19)$$

Enseguida, las magnitudes de errores y de borrados pueden ser calculadas a partir de la fórmula:

$$B_j = \frac{A_j^{\{e+f-1\}} \Omega(A_j^{-1})}{\prod_{j \neq i} (A_j - A_i)} ; 1 \leq j \leq e+f \dots (20)$$

donde las A_j 's son las posiciones de borrados y de errores. Si A_j es igual a una posición de un error, $A_j = X_j$, entonces B_j es la correspondiente magnitud del error, $B_j = Y_j$. Por otro lado, si A_j es igual a una posición de un borrado, $A_j = W_k$, entonces B_j es la correspondiente magnitud del borrado, $B_j = Z_k$.

La palabra del código corregida se obtiene sustrayendo el polinomio de errores $E(x)$ y el polinomio de borrados $F(x)$ de la palabra recibida $R(x)$.

Se hace notar que si $f=0$, de (12), $\tau(x)=1$. Entonces a partir de (15), $T_1 = S_1$. Y los σ_1 's pueden ser calculados por el algoritmo de Berlekamp o el de

Massey a partir de los componentes S_i 's del síndrome, en lugar de los síndromes de Forney T_i 's. En este caso los coeficientes σ_i 's satisfacen el sistema de ecuaciones siguiente:

$$S_{1+e} + \sum_{i=1}^e S_{1+e-i} \sigma_i = 0 \quad ; \quad 1 \leq i \leq 2t-e \quad \dots (21)$$

Por otro lado si $e=0$, de (16), $\sigma(x)=1$. Entonces, la ecuación (19) se reduce a:

$$\Omega(x) = (1+T(x)) \text{ módulo } x^{2t}+1 \quad \dots (22)$$

En las figuras 11.2 y 11.3 se presentan respectivamente, el diagrama de flujo del algoritmo clásico de la decodificación de códigos R.S. que se acaba de describir y el diagrama de bloques de la simulación correspondiente.

FIG. 11.2 ALGORITMO CLASICO DE DECODIFICACION DE CODIGOS R.S.

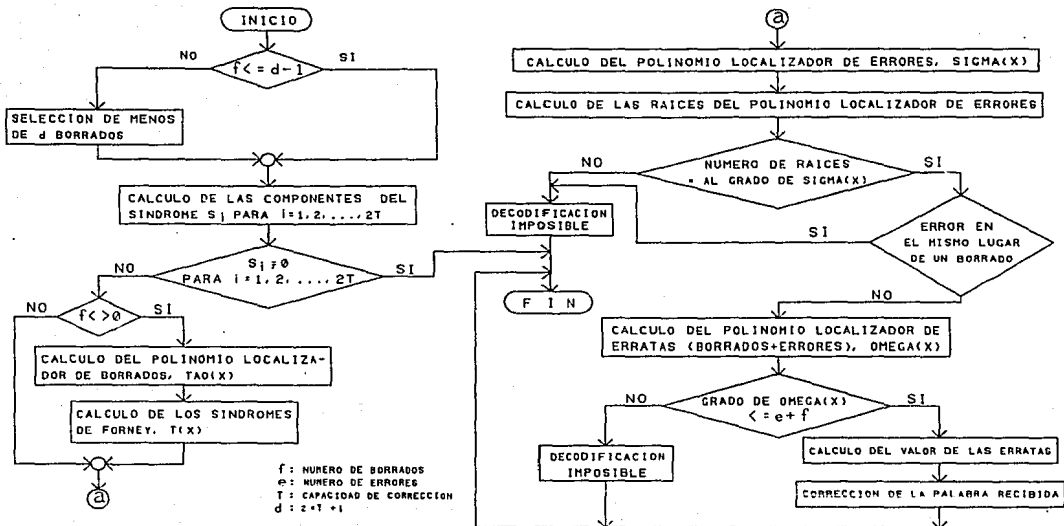
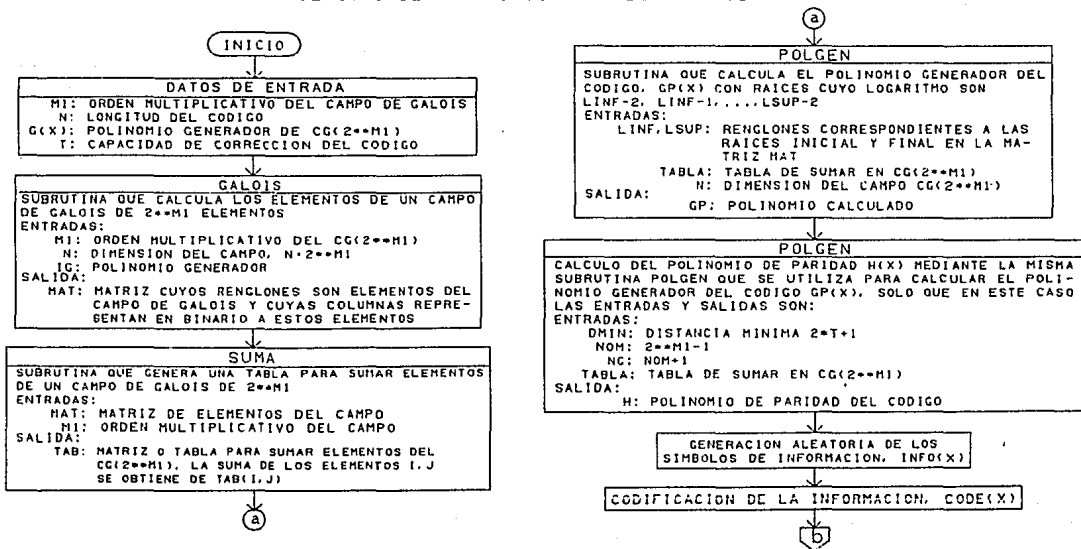
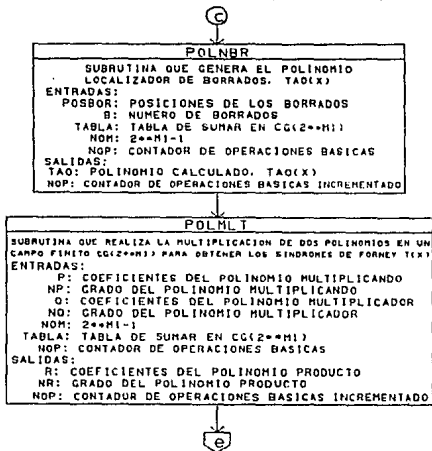
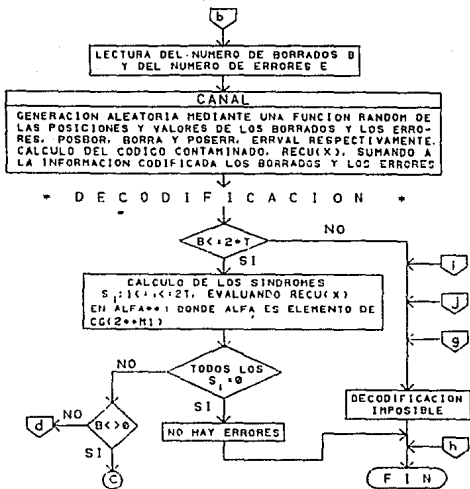
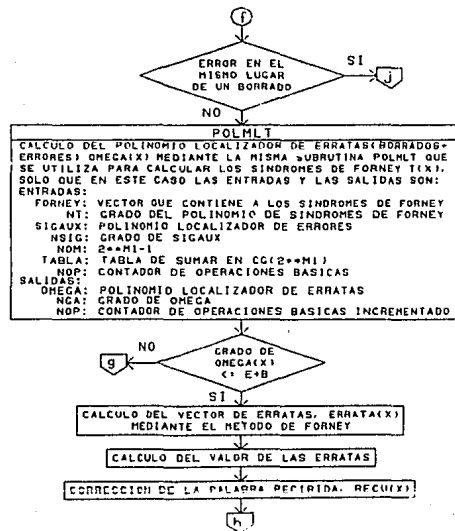
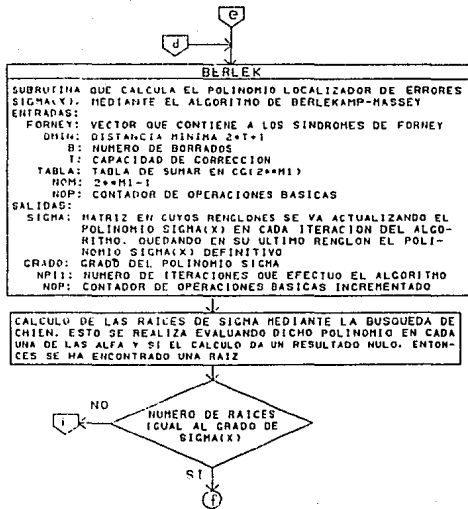


FIG. 11.3 DIAGRAMA A BLOQUES DE LA SIMULACION DEL ALGORITMO CLASICO DE DECODIFICACION DE CODIGOS R.S.







FUNCIONES UTILIZADAS EN LA SIMULACION

MULT

FUNCION ENTERA QUE REALIZA LA MULTIPLICACION
ENTRE DOS ELEMENTOS DE UN CAMPO DE GALOIS

ENTRADAS:

I, J: ELEMENTOS A MULTIPLICAR

N1: $2^{**}M1-1$

SALIDA:

MULT: RESULTADO DE LA MULTIPLICACION

IEXP

FUNCION ENTERA QUE EFECTUA LA OPERACION DE ELEVAR
A UNA POTENCIA ENTERA J, UN ELEMENTO DEL CAMPO DE
GALOIS CUYO LOGARITMO ES I-2

ENTRADAS:

I: ELEMENTO A EXPONENCIAR

J: POTENCIA DESEADA

N1: $2^{**}M1-1$

SALIDA:

IEXP: ELEMENTO EXPONENCIADO

II.2 ALGORITMO MODIFICADO DE DECODIFICACION

PARA CODIGOS R. S.

La diferencia más importante de este algoritmo con respecto al anterior, consiste en la alimentación directa del polinomio localizador de borrados $\tau(x)$ en el algoritmo de Berlekamp-Massey [3]. Esto nos permite obtener el polinomio combinado localizador de borrados y de errores $P(x)$, por medio del cual se evita el cálculo de los síndromes de Forney, necesarios en el caso anterior para poder obtener el polinomio localizador de errores $\sigma(x)$.

Este algoritmo empieza una vez que se tiene almacenada la palabra recibida $R(x)$, enseguida se procede a calcular los coeficientes S_i del polinomio de síndromes $S(x)$ y también a calcular el polinomio localizador de borrados $\tau(x)$, por medio de las ecuaciones (6) y (12) (punto II.1) respectivamente. Luego se procede a calcular el polinomio localizador de borrados y de errores $P(x)$, el cual es inicializado con el polinomio localizador de borrados $\tau(x)$, esto es $P(x)=\tau(x)$. Posteriormente $P(x)$ se obtiene por medio del algoritmo de Berlekamp-Massey [3], con las ecuaciones recursivas:

$$D_r = \sum_{j=0}^{n-1} P_j^{(r-1)} S_{r-j}$$

$$\tau^{(r)}(x) = (1 - \delta_r) \tau^{(r-1)}(x) + \delta_r D_r^{-1} P^{(r-1)}(x) \dots (23)$$

$$P^{(r)}(x) = P^{(r-1)}(x) - D_r x \tau^{(r-1)}(x)$$

D_r se conoce como la r -ésima discrepancia, P_j es el j -ésimo coeficiente de $P(x)$ y S_{r-j} representa los coeficientes de $S(x)$. El valor de δ_r , definido como $\delta_r = 2L - r + f - 1$, depende del número de borrados f , del grado del polinomio $P(x)$ y de la r -ésima iteración del algoritmo. El valor de L se incrementa en uno por cada borrado y posteriormente se incrementa de acuerdo al procedimiento del algoritmo. El índice r es un contador, que cuando excede a

2t, termina el algoritmo y en este punto se obtiene el polinomio localizador de borrados y de errores $P(x)$.

A continuación, se procede a calcular las raíces de $P(x)$ por medio de la búsqueda de Chien, descrita en el punto II.1. Conocidas las posiciones de los borrados y de los errores, se calculan las magnitudes de los mismos. Para esto se obtiene primero el polinomio evaluador de borrados y de errores $\Omega(x)$.

$$\Omega(x) = (1+S(x))P(x) \text{ módulo } x^d \dots (24)$$

Enseguida, las magnitudes de los borrados y de los errores pueden ser calculadas con la fórmula:

$$B_j = \frac{A_j^{(e+r-1)} \Omega(A_j^{-1})}{P'(A_j)} ; 1 \leq j \leq e+r \dots (25)$$

Donde como en el caso anterior, las A_j 's son las posiciones de los borrados y de los errores. Si A_j corresponde a la posición de un error, B_j es la correspondiente magnitud. De la misma manera, si A_j corresponde a la posición de un borrado, B_j es su magnitud.

Otra diferencia entre este algoritmo "modificado" y el algoritmo "clásico", está en el cálculo de las magnitudes de los borrados y de los errores. A partir de las ecuaciones (20) y (25), se puede observar que el divisor de la ecuación (20) se sustituye por la derivada del polinomio $P(x)$ evaluada en A_j , para formar la ecuación (25). La derivada del polinomio $P(x)$ se calcula de la siguiente manera:

Haciendo

$$P(x) = \sum_{j=0}^{e+r} P_j x^j \text{ y } \mathcal{P}(x) = \sum_{j=0}^{e+r} P_{e+r-j} x^j$$

donde $P(x)$ y $\mathcal{P}(x)$ son idénticos, excepto que este último tiene sus coeficientes con orden invertido con respecto a $P(x)$.

La derivada de $\mathcal{P}(x)$ se obtiene por:

$$P'(x) = \frac{d \mathcal{P}(x)}{dx}$$

Sin embargo, los divisores de las ecuaciones (20) y (25) resultan ser equivalentes, esto se demuestra a continuación:

Para llegar a la igualdad de estos divisores es necesario redefinir el polinomio localizador de borrados $\tau(x)$ y el polinomio localizador de errores $\sigma(x)$ como:

$$\tau(x) = \prod_{i=1}^f (X_i + x) \quad \text{y} \quad \sigma(x) = \prod_{i=1}^e (X_i + x)$$

así el polinomio localizador de borrados y de errores $P(x)$ quedará definido como:

$$P(x) = \tau(x)\sigma(x) = \prod_{i=1}^{e+f} (X_i + x)$$

ahora, si se desarrolla $P(x)$ y se deriva, se observa que la derivada de $P(x)$ se puede expresar como:

$$P'(x) = \sum_{j=1}^{e+f} \prod_{i \neq j} (X_i + x)$$

evaluando $P'(x)$ en un punto X_k , tenemos:

$$P'(X_k) = \sum_{j=1}^{e+f} \prod_{i \neq j} (X_i + X_k) \quad \text{para } 1 \leq k \leq e+f$$

desarrollando y considerando las operaciones módulo dos, quedará:

$$P'(X_k) = \prod_{i \neq k} (X_i + X_k) \quad \text{para } 1 \leq k \leq e+f$$

que es equivalente al denominador de (20).

Por último, la palabra del código corregida se obtiene restando el polinomio de errores $E(x)$ y el polinomio de borrados $F(x)$ (ver punto II.1) de la palabra recibida $R(x)$.

En las figuras II.4, II.5 y II.6 siguientes se presentan respectivamente, el diagrama de flujo del algoritmo de Berlekamp-Massey, el diagrama de flujo

del algoritmo modificado de decodificación de códigos R.S. y el diagrama de bloques de la simulación correspondiente.

FIG. 11.4 DIAGRAMA DE FLUJO DEL ALGORITMO DE BERLEKAMP-MASSEY

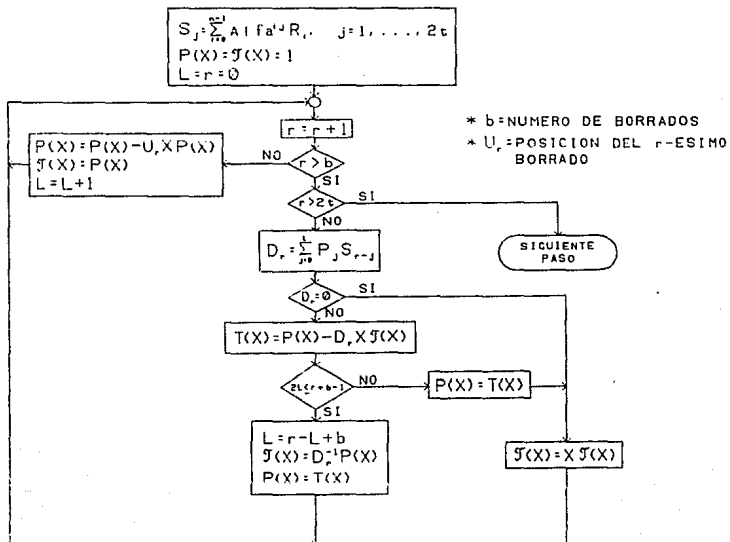


FIG. II.5 DIAGRAMA DE FLUJO DEL ALGORITMO MODIFICADO DE DECODIFICACION PARA CODIGOS R.S.

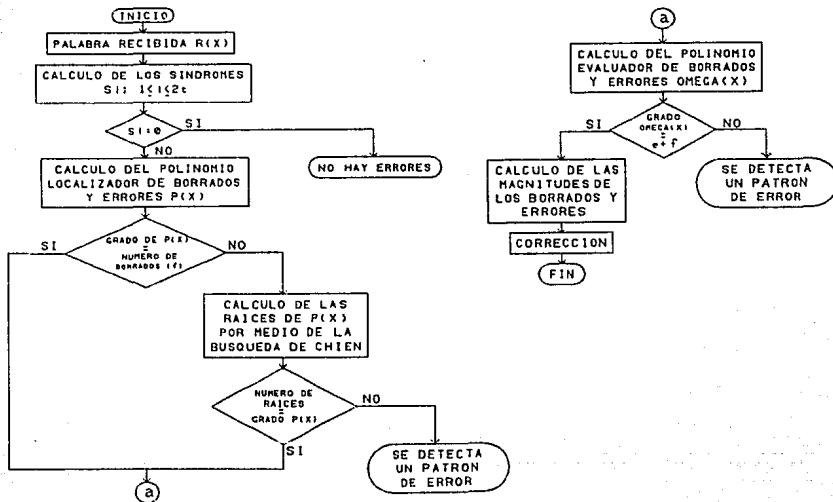
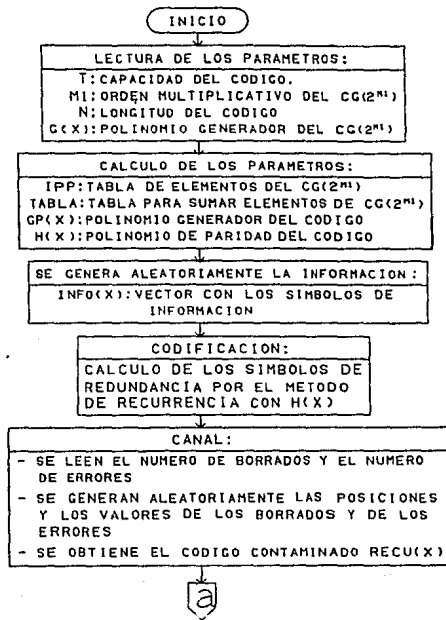
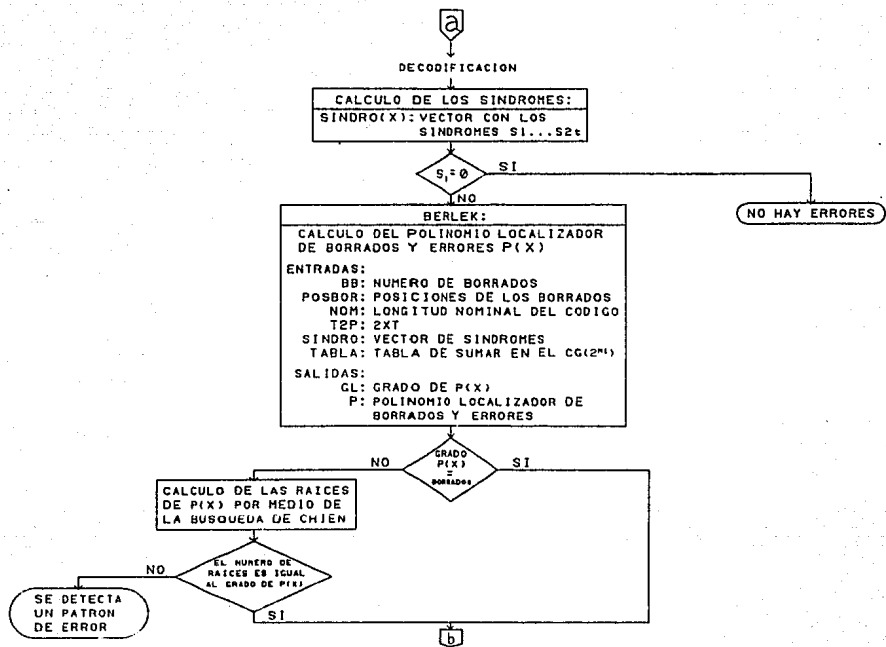


FIG. 11.6 SIMULACION DEL ALGORITMO MODIFICADO DE DECODIFICACION
PARA CODIGOS R.S.





b

CALCULO DEL POLINOMIO DE
ERRATAS OMEGA(X):
 $OMEGA(X) = (1+S(X))P(X) \text{ MOD } X^n$

POLMLT:
REALIZA EL PRODUCTO DE
POLINOMIOS
ENTRADAS:
NP, P: GRADO Y COEFICIENTES
DEL POLINOMIO
MULTIPLICANDO
NO, Q: GRADO Y COEFICIENTES
DEL POLINOMIO
MULTIPLICADOR
TABLA: TABLA DE SUMAR EN CG(2^m)
SALIDAS:
NR, R: GRADO Y COEFICIENTES
DEL POLINOMIO
PRODUCTO

GRADO OMEGA(X)
NUM. ERRATAS

NO

SE DETECTA
UN PATRON
DE ERROR

SI

CALCULO DE LAS MAGNITUDES
DE LAS ERRATAS:
- SE CALCULA LA DERIVADA
DE P(X)
- SE CALCULA EL VALOR DE
LAS ERRATAS 'VALOR(X)'
CON LA FORMULA:
 $B_j = [A_j^{i+1} \cdot OMEGA(A_j^{-1})] / P'(A_j)$
PARA $1 \leq j \leq n+1$

CORRECCION:
 $RECU(X) = RECU(X) - VALOR(X)$

FIN

II.3 ALGORITMO DE DECODIFICACION PARA CODIGOS R.S. MEDIANTE EL USO DE UNA TRANSFORMADA RAPIDA.

Se ha desarrollado un algoritmo de decodificación simplificado, para corregir borrados y errores con códigos R.S. sobre el campo finito $CG(p^m)$, donde p es un número primo y m es un número entero.

Hay que señalar que este algoritmo se usa aquí para corregir patrones de e errores y f borrados de palabras del código RS(255,223), donde $2e+f < 33$ y donde los símbolos pertenecen al campo finito $CG(2^8)$. Se utiliza este código en particular ya que es un estándar recomendado por el CCSDS (Consultative Committee for Space Data Systems) para la codificación en canales de telemetría [23]. Para su decodificación, se ha desarrollado una transformada rápida que nos permite calcular los vectores de errores y de borrados de las palabras del código transmitidas.

Se definen los siguientes cinco vectores:

$$(c_0, c_1, \dots, c_{254}) = c, \text{ vector del código.}$$

$$(r_0, r_1, \dots, r_{254}) = r, \text{ vector recibido.}$$

$$(\mu_0, \mu_1, \dots, \mu_{254}) = \mu, \text{ vector de borrados.}$$

$$(\hat{e}_0, \hat{e}_1, \dots, \hat{e}_{254}) = \hat{e}, \text{ vector de errores.}$$

$$(\hat{u}_0, \hat{u}_1, \dots, \hat{u}_{254}) = \hat{u}, \text{ vector de erratas.}$$

Estos vectores se relacionan como sigue: $r = c + \mu + \hat{e}$ y $\hat{u} = \hat{e} + \mu$.

Supóngase que en el vector recibido r de 255 símbolos, hay e errores y f borrados y asúmase que $2e+f < 33$. Entonces, el procedimiento de decodificación consiste en los siguientes cinco pasos:

(1) Cálculo de los síndromes S_k ($1 \leq k \leq 32$) del vector recibido $(r_0, r_1, \dots, r_{254})$.

$$S_k = \sum_{i=0}^{254} r_i \alpha^{ik} \quad \text{para } k = 1, 2, \dots, 32 \dots (26)$$

donde α es un elemento del campo finito $CG(2^8)$. Si $S_k = 0$ para $1 \leq k \leq 32$, entonces r es una palabra del código y se puede terminar la decodificación. Si esto no se cumple, entonces:

(ii) Cálculo de los coeficientes del polinomio localizador de borrados, τ_j , para $j=0, 1, 2, \dots, f$, a partir de:

$$\tau(x) = \prod_{j=1}^f (x - Z_j) = \sum_{j=0}^f (-1)^j \tau_j x^{f-j} \dots (27)$$

donde f es el número de borrados en el vector recibido y Z_j ($1 \leq j \leq f$) son las posiciones conocidas de los borrados.

(iii) En seguida, se calcula el polinomio combinado localizador de borrados y de errores.

$$P(x) = \sigma(x)\tau(x) = \sum_{k=0}^{f+e} (-1)^k P_k x^{f+e-k} \dots (28)$$

donde $\sigma(x)$ es el polinomio localizador de errores. El polinomio $P(x)$ se obtiene con el algoritmo de Berlekamp-Massey [3], descrito en el punto II.2 de este capítulo.

(iv) Después de esto, se calcula el resto de los síndromes con la ecuación:

$$S_l = - \sum_{k=1}^{f+e} (-1)^k P_k S_{l-k} \quad \text{para } l > 32 \dots (29)$$

se hace notar que $S_{255} = S_0$.

(v) Cálculo de la transformada Inversa del vector de síndromes (S_0, \dots, S_{254}) , para obtener el vector de errores y de borrados \hat{u} :

$$\hat{u}_i = \hat{e}_i + \hat{\mu}_i = \sum_{k=0}^{254} S_k \alpha^{-ik} \quad \text{para } i = 0, 1, 2, \dots, 254 \dots (30)$$

Finalmente, se sustrae el vector de errores y de borrados \hat{u} del vector recibido r para corregirlo.

En este algoritmo la búsqueda de Chien se elimina. Esta búsqueda es reemplazada por el cálculo de una transformada de 255 puntos usando una técnica similar a la de la transformada rápida de Fourier (FFT). El resultado es un decodificador más simple y más rápido.

II.3.1 TECNICA RAPIDA PARA EL CALCULO DE LAS MAGNITUDES DE ERRORES Y DE BORRADOS.

La idea es usar una técnica con transformada rápida sobre el campo finito $CG(2^8)$. Esos conceptos son usados para calcular eficientemente la expresión:

$$A_j = \sum_{i=0}^{254} a_i \alpha^{ij} \quad \text{para } 0 \leq j < 255 \quad \dots (31)$$

donde α es un elemento del campo $CG(2^8)$. Para comenzar, si $n = n_1 n_2 \dots n_r$ donde n_k para $(1 \leq k \leq r)$ es un número primo, entonces un entero J puede representarse por una r -tuple (J_1, J_2, \dots, J_r) , donde $J_k = J$ módulo n_k con $1 \leq k \leq r$. Ahora, para nuestro caso $n = 255 = 3 \times 5 \times 17$, por lo que $n_1 = 3$, $n_2 = 5$ y $n_3 = 17$. Entonces los términos a_i de la ecuación (31) pueden representarse por la matriz $a_{(i_1, i_2, i_3)}$, donde $i_1 = i$ módulo 3, $i_2 = i$ módulo 5, $i_3 = i$ módulo 17.

La ecuación (31) puede ser descompuesta en las siguientes tres etapas:

Etapas 1.

$$A_{(11,12,J3)}^1 = \sum_{i3=0}^{3-1} a_{(11,12,i3)} \alpha^{i3J3} \quad \text{para } \begin{matrix} 0 \leq i1 < 16 \\ 0 \leq i2 < 4 \\ 0 \leq j3 < 2 \end{matrix}$$

Etapa 2.

$$A_{(11, j2, j3)}^2 = \sum_{i2=0}^{5-1} A_{(11, i2, j3)}^1 \alpha_2^{12j2} \quad \text{para} \quad \begin{array}{l} 0 < i1 < 16 \\ 0 < j2 < 4 \\ 0 < j3 < 2 \end{array} \dots (32)$$

Etapa 3.

$$S_{(j1, j2, j3)} = \sum_{i1=0}^{17-1} A_{(i1, j2, j3)}^2 \alpha_1^{11j1} \quad \text{para} \quad \begin{array}{l} 0 < j1 < 16 \\ 0 < j2 < 4 \\ 0 < j3 < 2 \end{array}$$

donde $\alpha_3 = \alpha^{85}$, $\alpha_2 = \alpha^{51}$ y $\alpha_1 = \alpha^{120}$. En las ecuaciones (32), la etapa 1, la etapa 2 y la etapa 3 son transformadas de 3, 5 y 17 puntos respectivamente. Los algoritmos detallados para el cálculo de las transformadas de 3, 5 y 17 puntos sobre el campo finito $GF(2^8)$ se encuentran en el apéndice. De esos algoritmos se tiene que el número de multiplicaciones necesarias para calcular una transformada de 3, 5 y 17 puntos es 1, 5 y 53 respectivamente. En forma similar, el número de sumas que se necesitan para calcular una transformada de 3, 5 y 17 puntos es 5, 17 y 176 respectivamente. Entonces, el número total de multiplicaciones y sumas que se necesitan para calcular A_j para $0 < j < 254$ es $17 \times 5 \times 1 + 17 \times 5 \times 3 + 53 \times 5 \times 3 = 1135$ y $17 \times 5 \times 5 + 17 \times 3 \times 17 + 176 \times 5 \times 3 = 3932$, respectivamente.

En las figuras 11.7 y 11.8 se presentan, el algoritmo de decodificación para códigos R.S. en el dominio de la frecuencia y el diagrama de bloques de la simulación del algoritmo de decodificación anterior.

FIG. 11.7 ALGORITMO DE DECODIFICACION PARA CODIGOS R.S. EN EL DOMINIO DE LA FRECUENCIA

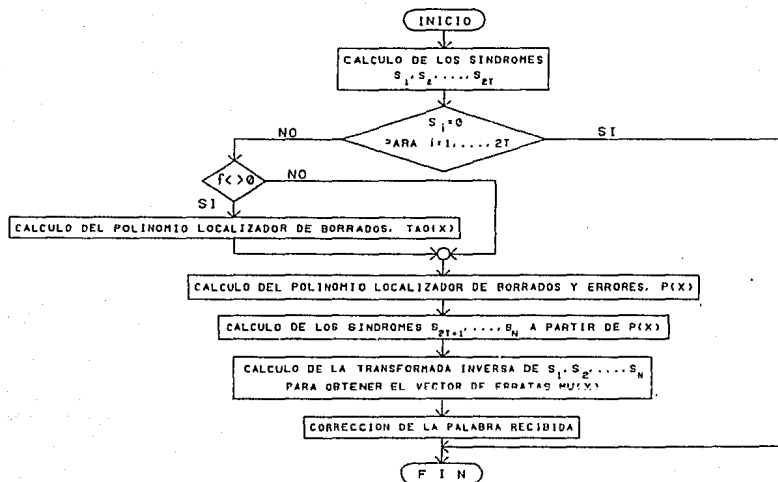
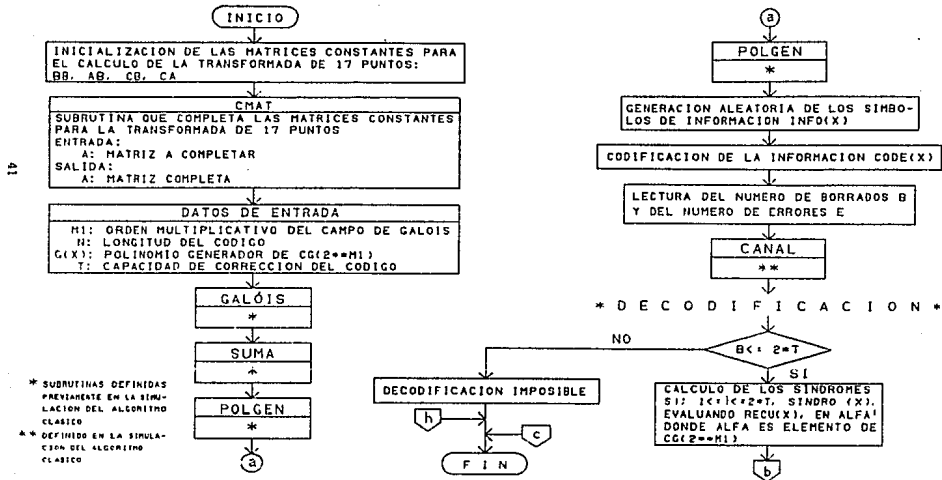
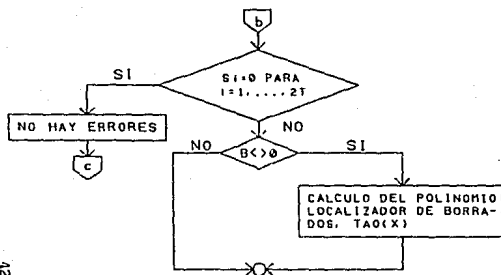


FIG. 11.8 DIAGRAMA A BLOQUES DE LA SIMULACION DEL ALGORITMO DE DECODIFICACION EN EL DOMINIO DE LA FRECUENCIA DE CODIGOS R.S.





BERLEK

SUBROUTINA QUE CALCULA EL POLINOMIO LOCALIZADOR DE BORRADOS Y ERRORES, $P(x)$, SIN CALCULAR LOS SINDROMES DE FORNEY

ENTRADAS:

BB: NUMERO DE BORRADOS
 POSBOR: POSICION DE LOS BORRADOS
 NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO $2^{**}M1-1$
 T2P: $2 \cdot T$
 SINDRO: VECTOR DE SINDROMES
 TABLA: TABLA DE SUMAR EN $CG(2^{**}M1)$
 NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS

SALIDAS:

GL: GRADO DE $P(x)$
 P: POLINOMIO LOCALIZADOR DE BORRADOS Y ERRORES
 NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

↓
d

↓
d

SINDCOMP

SUBROUTINA QUE CALCULA LOS SINDROMES $S(2 \cdot T + 1) \dots S(N)$

ENTRADAS:

T2P: $2 \cdot T$
 N: LONGITUD DEL CODIGO
 GL: GRADO DE $P(x)$
 P: POLINOMIO LOCALIZADOR DE BORRADOS Y ERRORES
 TAB: TABLA DE SUMAR EN $CG(2^{**}M1)$
 NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO $2^{**}M1-1$
 SIND: VECTOR QUE CONTIENE LOS $2 \cdot T$ PRIMEROS SINDROMES
 NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS

SALIDAS:

SIND: VECTOR RESULTANTE CON LOS N SINDROMES
 NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

↓

TRANSF

SUBROUTINA QUE CALCULA EL VECTOR DE ERRATAS (BORRADOS + ERRORES) $HU(x)$ POR EL METODO DE LA TRANSFORMADA RAPIDA

ENTRADAS:

VECHAT: VECTOR DE SINDROMES
 AB, CB, CA, BB: CONSTANTES PARA EL CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS
 L: CONSTANTES PARA CALCULAR TRANSFORMADAS O ANTITRANSFORMADAS SEGUN SEA SU VALOR
 TAB: TABLA DE SUMAR EN $CG(2^{**}M1)$
 NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO $2^{**}M1-1$
 NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS

SALIDAS:

MATVEC: VECTOR DE ERRATAS, $HU(x)$
 NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

↓
e

0

TRANS3

SUBROUTINA QUE CALCULA LA TRANSFORMADA DE 3 PUNTOS
ENTRADAS:
I1, I2: APUNTADES
A: MATRIZ CON EL VECTOR DE SINDROMES
ALF3: RAZ PRIMITIVA DE $CG(2**M1)$
TAB: TABLA DE SUMAR EN $CG(2**M1)$
NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO $2**M1-1$
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS
SALIDAS:
TNS3: MATRIZ CON LOS VALORES DE LA TRANSFORMADA DE TRES PUNTOS
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

TRANS5

SUBROUTINA QUE CALCULA LA TRANSFORMADA DE 5 PUNTOS
ENTRADAS:
I1, J3: APUNTADES
TNS3: MATRIZ CON LOS VALORES DE LA TRANSFORMADA DE TRES PUNTOS
ALF5: RAZ PRIMITIVA DE $CG(2**M1)$
TAB: TABLA DE SUMAR EN $CG(2**M1)$
NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO $2**M1-1$
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS
SALIDAS:
TNS5: MATRIZ CON LOS VALORES DE LA TRANSFORMADA DE CINCO PUNTOS
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

1

f

TRANS17

SUBROUTINA QUE CALCULA LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS
ENTRADAS:
J2, J3: APUNTADES
TNS5: MATRIZ CON LOS VALORES DE LA TRANSFORMADA DE CINCO PUNTOS
TAB: TABLA DE SUMAR EN $CG(2**M1)$
NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO $2**M1-1$
AB, CB, CA, BB: CONSTANTES DEL CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS
SALIDAS:
TNS17: MATRIZ CON LOS VALORES DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

SUMAT

SUBROUTINA QUE REALIZA LA SUMA DE DOS MATRICES
ENTRADAS:
A, B: MATRICES A SUMAR
TAB: TABLA DE SUMAR EN $CG(2**M1)$
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS
SALIDAS:
C: MATRIZ RESULTANTE DE LA SUMA
NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

g

g

VECNI2345

SUBROUTINA QUE GENERA LOS VECTORES NI PARA i=1, 2, 3, 4, 5, DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS

ENTRADAS:

- A, B: MATRIZ Y VECTOR A MULTIPLICAR
- TAB: TABLA DE SUMAR EN CG(2**M1)
- NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO 2**M1-1
- NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS

SALIDAS:

- C: VECTOR NI RESULTANTE
- NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

VECNI6789

SUBROUTINA QUE OBTIENE LOS VECTORES NI PARA i=6, 7, 8, 9, DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS

ENTRADAS:

- A: VECTOR A MULTIPLICAR
- TAB: TABLA DE SUMAR EN CG(2**M1)
- NOM: LONGITUD NOMINAL DEL CODIGO 2**M1-1
- NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS

SALIDAS:

- B: VECTOR NI RESULTANTE
- NOP: CONTADOR DE OPERACIONES BASICAS INCREMENTADO

CORRECCION DE LA PALABRA RECIBIDA, QUE SE REALIZA SUSTRAYENDO EL VECTOR DE ERRATAS MU(X) DE LA PALABRA RECIBIDA RECU(X)

h

* NOTA: PARA ESTA SIMULACION TAMBIEN SE UTILIZARON LAS FUNCIONES MIL1 E IL1 DEFINIDAS EN EL ALGORITMO CLASICO

M

CAPITULO III. RESULTADOS DE LA SIMULACION DE LOS ALGORITMOS DE DECODIFICACION

En el presente capítulo hablaremos acerca de la simulación realizada para los tres algoritmos de decodificación y el objetivo de ésta.

Para los tres algoritmos descritos en el capítulo anterior, se hizo el conteo de los ciclos de reloj (operaciones) que lleva ejecutar cada una de las instrucciones de las etapas de decodificación en un microprocesador 68000 de Motorola.

El conteo de operaciones mencionado se hizo con el fin de comparar la rapidez de decodificación entre los tres algoritmos lo cual permitirá seleccionar el método de decodificación óptimo para su posterior microprogramación y diseño con una arquitectura en base a su paralelización. La decodificación óptima implica que el algoritmo más rápido es el mmejor.

A continuación se mencionan las etapas de decodificación que se contabilizaron para cada uno de los tres algoritmos.

En el algoritmo "Clásico" se contabilizaron las siguientes cuatro etapas:

- a) Cálculo del Polinomio Localizador de Borrados, Síndromes de Forney y Polinomio Localizador de Errores.
- b) Cálculo de las raíces del Polinomio Localizador de Errores mediante la búsqueda de Chien.
- c) Cálculo del valor de las Erratas.
- d) Decodificación Total.

Para el algoritmo "Modificado" se contabilizaron las cuatro etapas siguientes:

- a) Cálculo del Polinomio Localizador de Borrados y Errores.
- b) Cálculo de las raíces del Polinomio Localizador de Borrados y Errores

mediante la búsqueda de Chien.

c) Cálculo del valor de las Erratas.

d) Decodificación Total.

La comparación entre estos dos algoritmos se hizo etapa por etapa.

Habiendo observado que el cálculo de las raíces es la etapa más lenta, se recurrió a un algoritmo que trabaja en el dominio de la frecuencia el cual no requiere de esta etapa y se aprovecharon las partes más rápidas de los otros dos algoritmos para tener un algoritmo de decodificación más rápido.

Para este algoritmo se contabilizó sólo el número de operaciones en la decodificación total y se comparó con la contabilización respectiva hecha para los otros dos algoritmos.

III.1 TABLAS DE LOS ALGORITMOS DE DECODIFICACION.

Con la simulación de los tres algoritmos se generaron tres tablas (una por cada uno), las cuales contienen el número de operaciones para cada una de las etapas contabilizadas.

Una vez que se comprobó su rapidez, el algoritmo que trabaja en el dominio de la frecuencia se tradujo a lenguaje ensamblador de la VAX 11-730 debido a que la memoria de la computadora VME/10 de Motorola (que cuenta con un microprocesador 68000) no era suficiente. Luego, se obtuvo el tiempo en segundos que tarda cada subrutina en ejecutarse, con el fin de tener una idea de la rapidez de cada etapa y poder compararlas entre sí. Con estos tiempos se elaboró una cuarta tabla.

El significado de los valores contenidos en cada celda de cada una de las tablas es el siguiente:

Para el algoritmo clásico consideremos como ejemplo la lectura de la celda de la tabla correspondiente al error 8 y borrado 10.

		$r=10$	
	390 084	←	$T(x), T(x), \sigma(x)$
$e=8$	1 968 430	←	Raíces de $\sigma(x)$
	455 256	←	Valor de las Erratas
	10 287 291	←	Decodificación Total

De igual manera, para el algoritmo modificado considerando el mismo ejemplo, se tiene:

		$r=10$	
	406 716	←	$P(x)$
$e=8$	4 141 410	←	Raíces de $P(x)$
	575 228	←	Valor de las Erratas
	12 629 093	←	Decodificación Total

Para el algoritmo en el dominio de la frecuencia el único valor contenido en cada celda de la tabla corresponde a la decodificación total.

Y finalmente, para la tabla de tiempos en segundos de este último algoritmo, considerando el mismo ejemplo de error 8 y borrado 10, tenemos:

		$r=10$	
	4.27	←	32 primeros síndromes
	0.17	←	$P(x)$
	0.83	←	Síndromes 33 al 255
$e=8$	0.06	←	Transformada de 3 puntos
	0.14	←	Transformada de 5 puntos
	0.49	←	Transformada de 17 puntos
	0.69	←	Valor de las Erratas
	0.02	←	Corrección de la palabra
	5.97	←	Decodificación Total

A continuación se muestran las tablas de los tres algoritmos mencionados y la correspondiente al algoritmo en el dominio de la frecuencia pero en segundos.

TABLA DEL ALGORITMO CLASICO DE DECODIFICACION PARA CODIGOS R. S.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
	0	65 412	81 046	100 470	118 210	139 716	159 742	183 180	205 342
	0	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030
0	0	2 002	6 744	14 226	24 448	37 410	53 112	71 554	92 736
1	7 159 164	7 488 976	7 539 852	7 536 312	7 614 924	7 657 072	7 691 492	7 745 696	7 783 188
	47 716	82 972	97 874	117 248	134 506	155 912	175 308	198 744	220 274
	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330
	2 002	6 744	14 226	24 448	37 410	53 112	71 554	92 736	116 458
1	7 716 356	7 752 432	7 773 639	7 838 368	7 867 251	7 920 342	7 915 991	7 987 524	8 072 595
	65 678	105 794	115 164	134 538	151 164	172 570	191 532	214 770	235 668
	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630
2	6 744	14 228	24 448	37 410	53 112	71 554	92 736	116 658	143 320
1	7 991 332	8 041 811	8 063 195	8 114 419	8 127 323	8 206 819	8 222 735	8 291 627	8 360 659
	84 280	119 536	135 274	152 648	168 642	190 048	209 178	231 616	251 882
	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930
3	14 226	24 443	37 410	53 112	71 554	92 736	116 658	143 320	172 722
1	8 236 060	8 298 296	8 323 849	8 374 668	8 409 131	8 441 412	8 504 967	8 549 304	8 647 739
	103 942	139 538	152 204	171 978	186 940	208 706	225 844	249 282	268 916
	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230
4	24 448	37 410	53 112	71 554	92 736	116 658	143 320	172 722	204 864
1	8 525 244	8 547 260	8 596 103	8 650 156	8 717 099	8 752 631	8 795 183	8 868 964	8 929 291
	124 324	159 880	171 954	191 688	206 058	227 784	244 350	268 048	286 770
	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530
5	37 410	53 112	71 554	92 736	116 658	143 320	172 722	204 864	239 746
1	8 804 356	8 863 544	8 888 120	8 935 321	8 973 807	9 057 420	9 167 225	9 170 925	9 237 122
	145 526	190 682	192 524	211 638	225 996	247 402	264 196	267 074	305 884
	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830
6	53 112	71 554	92 736	116 658	143 320	172 722	204 864	239 746	277 368
1	9 068 082	9 121 322	9 180 483	9 236 293	9 280 459	9 286 284	9 360 225	9 466 387	9 516 556
	168 148	207 704	214 434	237 288	247 194	268 160	284 122	307 200	325 218
	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130
7	71 554	92 736	116 658	143 320	172 722	204 864	239 746	277 368	317 730
1	9 360 228	9 433 044	9 476 567	9 511 007	9 522 419	9 623 441	9 682 417	9 781 024	9 831 229
	190 792	225 546	226 724	255 498	263 772	289 738	305 028	328 146	345 452
	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430
8	92 736	116 658	143 320	172 722	204 864	239 746	277 368	317 730	360 832
1	9 602 075	9 720 943	9 748 687	9 814 031	9 871 891	9 913 029	9 987 223	10 008 799	10 127 531

IN	9	10	11	12	13	14	15	16	17
230 812	255 110	282 612	309 046	338 580	367 150	398 716	429 422	463 020	
230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	
0 116 658	143 320	172 722	204 864	239 746	277 368	317 750	360 832	406 674	
7 840 360	7 903 644	7 972 872	8 025 596	8 097 792	8 176 308	8 269 648	8 323 972	8 433 912	
245 744	269 610	296 912	322 714	352 248	380 186	411 752	443 826	475 424	
447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	
1 143 320	172 722	204 864	239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	
8 118 904	8 184 327	8 242 692	8 315 731	8 399 784	8 484 983	8 569 644	8 642 019	8 745 720	
261 138	284 172	311 674	336 844	366 378	393 684	425 250	454 692	489 290	
444 630	444 630	444 630	444 630	444 630	444 630	444 630	444 630	444 630	
2 172 722	204 864	239 746	277 368	317 710	360 832	406 674	455 256	506 578	
8 423 371	8 486 387	8 538 435	8 627 243	8 664 083	8 742 331	8 852 479	8 963 427	9 024 438	
277 952	299 754	327 776	351 794	381 768	408 002	439 928	468 378	502 256	
881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	
3 204 864	239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	506 578	560 640	
8 771 492	8 782 919	8 856 422	8 919 595	8 986 908	9 071 399	9 168 864	9 265 595	9 370 492	
294 028	316 156	343 858	367 564	397 458	423 140	454 984	482 888	516 482	
1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	
4 239 746	277 368	317 730	360 932	406 674	455 256	506 578	560 640	617 442	
9 006 571	9 053 687	9 167 863	9 204 299	9 345 570	9 390 395	9 463 287	9 562 175	9 669 823	
312 240	333 378	360 880	384 154	413 688	439 298	470 664	498 330	531 808	
1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	
5 277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	506 578	560 640	617 442	676 984	
9 307 434	9 309 387	9 442 474	9 524 067	9 610 112	9 738 031	9 783 788	9 880 731	9 949 693	
330 198	351 024	378 922	401 764	431 098	455 996	487 442	514 294	562 590	
1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	1 533 830	
6 237 730	360 832	406 674	455 256	506 578	560 640	617 442	676 984	759 266	
9 590 379	9 666 811	9 747 915	9 827 179	9 906 117	10 002 833	10 099 043	10 193 499	10 240 219	
350 408	370 282	397 784	419 794	449 328	473 474	505 040	531 322	564 204	
1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	1 751 130	
7 360 832	406 674	455 256	506 578	560 640	617 442	676 984	737 266	804 288	
9 903 674	9 926 345	10 014 527	10 133 691	10 224 447	10 309 671	10 426 944	10 578 043	10 616 357	
370 722	390 084	417 466	433 180	485 022	491 892	523 458	549 108		
1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430	1 968 430		
8 406 674	455 256	506 578	560 640	617 442	676 984	737 266	804 266		
10 186 079	10 287 291	10 317 398	10 429 301	10 696 359	10 635 819	10 725 827	10 829 596		

1A	18	19	20	21	22	23	24	25	26
	495 862	531 492	566 470	604 132	641 246	680 940	720 190	761 916	803 302
	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030
0	452 256	506 578	540 640	617 442	676 984	739 266	804 288	872 050	942 552
	8 523 116	8 622 392	8 723 756	8 785 104	8 934 980	9 022 016	9 134 068	9 255 880	9 380 092
	507 634	543 264	577 610	615 272	651 754	691 442	730 066	771 792	812 546
	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330	447 330
1	506 578	560 640	617 442	676 984	739 266	804 288	872 050	942 552	1 015 794
	8 809 799	8 916 388	9 028 479	9 115 816	9 245 111	9 334 916	9 452 651	9 578 232	9 686 407
	519 868	555 498	577 770	626 374	662 724	702 418	740 404	782 130	822 252
	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630	664 630
2	560 640	617 442	676 984	739 266	804 288	872 050	942 552	1 015 794	1 091 776
	9 113 315	9 235 185	9 285 268	9 436 099	9 540 267	9 660 107	9 790 067	9 854 085	10 014 099
	532 922	568 752	601 631	639 416	674 514	714 248	751 562	793 288	832 278
	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930	881 930
3	617 442	676 984	739 266	804 288	872 050	942 552	1 015 794	1 091 776	1 170 498
	9 456 683	9 489 423	9 635 755	9 752 108	9 879 228	9 984 352	10 120 935	10 228 356	10 363 527
	546 796	582 546	614 876	652 578	697 124	726 818	763 540		
	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230	1 099 230		
4	676 984	739 266	804 288	872 050	942 552	1 015 794	1 091 776		
	9 479 203	9 668 767	9 960 387	10 082 839	10 260 331	10 298 447	110 362 243		
	561 490	597 120	628 938	666 600	700 554				
	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530	1 316 530				
5	739 266	804 288	872 050	942 552	1 015 794				
	110 072 487	110 184 702	110 293 123	110 368 452	110 519 799				
	577 004	612 634	643 820						
	1 533 830	1 533 830	1 533 830						
6	664 288	872 050	942 552						
	110 389 331	110 510 683	110 615 787						
	589 792								
	1 751 120								
7	872 050								
	110 720 055								

	27	28	29	30	31	32
	847 060	890 582	936 372	982 030	1 029 832	1 078 618
	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030	230 030
0	1 015 794	1 091 776	1 170 498	1 251 960	1 336 162	1 423 104
	9 486 696	9 641 244	9 759 904	9 899 348	10 025 520	10 178 127
	856 304	897 194	944 984	990 010		
	447 330	447 330	447 330	447 330		
1	1 091 776	1 170 498	1 251 960	1 336 162		
	9 823 044	9 952 467	10 105 704	10 224 567		
	866 010	908 268				
	644 630	644 630				
2	1 170 498	1 251 960				
	110 171 683	110 293 564				

13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
214 652	249 208	259 594	278 968	291 050	312 456	326 674	349 754	366 506	
2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	
9 116 658	143 320	172 722	204 864	239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	
9 934 284	110 011 989	110 041 593	110 110 956	110 160 635	110 219 297	110 259 207	110 319 172	110 435 891	
237 818	274 130	283 004	302 020	313 570	335 354	349 060	372 498	388 340	
2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030	
10 143 520	172 722	214 844	239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	
110 177 185	110 293 757	110 352 651	110 414 927	110 444 105	110 466 884	110 597 907	110 632 851	110 691 360	
263 836	298 634	304 128	327 248	337 986	358 798	372 466	395 944	411 114	
2 620 330	2 620 330	2 620 330	2 620 330	2 620 330	2 620 330	2 620 330	2 620 330	2 620 330	
11 172 722	204 864	239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	506 578	
110 472 659	110 606 417	110 657 557	110 718 554	110 784 297	110 840 943	110 856 797	110 927 839	111 058 549	
289 958	325 314	333 164	352 658	362 844	383 574	396 692	420 130	434 708	
2 837 630	2 837 630	2 837 630	2 837 630	2 837 630	2 837 630	2 837 630	2 837 630	2 837 630	
12 204 864	239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	506 578	560 640	
110 829 309	110 890 639	110 957 113	111 021 216	111 044 858	111 191 765	111 230 672	111 292 159	111 354 357	
316 184	352 056	354 138	378 132	388 522	409 370	421 738			
3 054 930	3 054 930	3 054 930	3 054 930	3 054 930	3 054 930	3 054 930			
13 239 746	277 368	317 730	360 832	406 674	455 256	506 578			
111 135 246	111 202 940	111 274 157	111 340 791	111 377 452	111 458 668	111 530 805			
343 946	379 858	386 604	405 978	413 946					
3 272 230	3 272 230	3 272 230	3 272 230	3 272 230					
14 277 368	317 730	360 832	406 674	455 256					
111 440 993	111 510 040	111 572 573	111 641 564	111 698 241					
373 244	408 042	413 818							
3 489 530	3 489 530	3 489 530							
15 317 730	360 832	406 674							
111 735 488	111 818 632	111 877 552							
401 930									
3 706 830									
16 360 832									
112 048 991									

9	10	11	12	13	14
391 976	410 506	438 008	457 998	487 890	511 113
2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730	2 185 730
9 455 256	506 578	560 640	617 442	676 984	739 266
110 513 568	10 586 807	110 637 373	110 757 316	110 859 045	110 975 159
413 850	431 072	459 290	479 404		
2 403 030	2 403 030	2 403 030	2 403 030		
10 506 578	560 640	617 442	676 984		
110 823 715	10 917 307	110 973 339	111 048 097		
436 584	453 930				
2 620 330	2 620 330				
11 560 640	617 442				
111 151 092	111 179 820				

TABLA DEL ALGORITMO MODIFICADO DE DECODIFICACION PARA CODIGOS R.S.

(i, j)	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	0	46 270	62 068	77 886	93 724	109 582	125 460	141 358	157 276
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	3 112	9 404	19 312	32 420	49 144	69 068	92 608	119 348
3	7 154 620	7 252 474	7 298 488	7 348 138	7 401 608	7 457 515	7 517 240	7 580 603	7 647 184
4	47 826	63 526	80 250	96 994	113 758	130 542	147 346	164 170	181 014
5	447 310	644 610	891 910	1 099 210	1 316 510	1 533 810	1 751 110	1 968 410	2 185 710
6	3 112	9 404	19 312	32 420	49 144	69 068	92 608	119 348	149 704
7	7 701 371	7 964 587	8 232 443	8 503 519	8 778 231	9 056 163	9 337 731	9 622 519	9 910 943
8	44 614	81 240	98 890	116 560	134 250	151 960	169 690	187 440	205 210
9	644 610	881 910	1 055 210	1 316 510	1 533 810	1 751 110	1 968 410	2 185 710	2 403 010
10	9 404	19 312	32 420	49 144	69 068	92 608	119 348	149 704	183 260
11	7 965 674	8 233 432	8 505 415	8 781 032	9 059 871	9 342 344	9 628 039	9 917 368	10 208 499
12	81 860	99 412	117 989	136 584	155 200	173 836	192 492	211 168	229 864
13	881 910	1 099 210	1 316 510	1 533 810	1 751 110	1 968 410	2 185 710	2 403 010	2 620 310
14	19 312	32 420	49 144	69 068	92 608	119 348	149 704	183 260	220 432
15	8 234 052	8 505 936	8 782 460	9 062 204	9 345 584	9 617 513	9 922 420	10 232 567	10 512 968
16	99 564	115 202	137 544	157 066	176 608	196 170	215 752	235 354	254 976
17	1 099 210	1 316 510	1 533 810	1 751 110	1 968 410	2 185 710	2 403 010	2 620 310	2 837 610
18	32 420	49 144	69 068	92 608	119 348	149 704	183 260	220 432	260 804
19	8 505 703	8 782 041	9 222 403	9 347 451	9 634 956	9 926 099	10 219 040	10 518 459	10 819 676
20	117 726	137 130	157 558	178 006	198 474	218 962	239 470	259 998	280 546
21	1 316 510	1 533 810	1 751 110	1 968 410	2 185 710	2 403 010	2 620 310	2 837 610	3 054 910
22	49 144	69 068	92 608	119 348	149 704	183 260	220 432	260 804	304 792
23	8 736 181	9 016 045	9 300 480	9 588 264	9 879 495	10 172 655	10 472 247	10 772 569	11 078 662
24	136 346	156 676	178 010	199 404	220 798	242 212	263 646	285 100	306 574
25	1 533 810	1 751 110	1 968 410	2 185 710	2 403 010	2 620 310	2 837 610	3 054 910	3 272 210
26	49 068	92 608	119 348	149 704	183 260	220 432	260 904	304 792	351 980
27	9 015 339	9 299 675	9 538 306	9 880 505	10 174 569	10 475 042	10 984 739	11 083 293	11 392 492
28	155 424	176 680	198 960	221 260	243 580	265 920	288 280	310 660	468 710
29	1 751 110	1 968 410	2 185 710	2 403 010	2 620 310	2 837 610	3 054 910	3 272 210	3 489 510
30	92 608	119 348	149 704	183 260	220 432	260 804	304 792	351 980	402 784
31	9 298 501	9 587 033	9 880 137	10 175 166	10 476 488	10 779 736	11 086 531	11 396 656	11 703 029
32	174 960	197 142	220 348	243 574	266 820	290 086	313 372	336 678	360 004
33	1 968 410	2 185 710	2 403 010	2 620 310	2 837 610	3 054 910	3 272 210	3 489 510	3 706 810
34	119 348	149 704	183 260	220 432	260 804	304 792	351 980	402 784	456 788
35	9 584 742	9 878 397	10 174 275	10 476 561	10 888 152	11 088 436	11 398 796	11 714 023	12 031 889

17	16	15	14	13	12	11	10	9
301 438	285 340	269 262	253 204	237 166	221 148	205 150	189 172	173 214
0	0	0	0	0	0	0	0	0
514 408	456 788	402 784	351 980	304 792	260 804	220 432	183 260	149 704
8 401 723	8 304 080	8 210 075	8 119 288	8 032 139	7 948 208	7 867 915	7 789 420	7 717 403
333 510	316 486	299 482	282 498	265 534	248 590	231 666	214 762	197 878
3 924 110	3 924 110	3 706 810	3 489 510	3 272 210	3 054 910	2 837 610	2 620 310	2 403 010
575 228	514 408	456 788	402 784	351 980	304 792	260 804	220 432	183 260
12 659 979	12 304 911	12 925 023	11 712 851	11 403 639	11 098 503	10 796 367	10 497 867	10 201 167
366 040	348 090	330 160	312 250	294 360	276 496	258 640	240 810	223 000
4 141 410	4 141 410	3 924 110	3 706 810	3 489 510	3 272 210	3 054 910	2 837 610	2 620 310
639 664	575 228	514 408	456 788	402 784	351 980	304 792	260 804	220 432
12 998 168	12 674 559	12 334 584	12 037 831	11 724 712	11 414 815	11 108 532	10 805 511	10 500 104
399 028	380 152	361 296	342 460	323 644	304 84	286 072	267 316	248 560
4 358 710	4 141 410	3 924 110	3 706 810	3 489 510	3 272 210	3 054 910	2 837 610	2 620 310
707 300	639 664	575 228	514 408	456 788	402 784	351 980	304 792	260 804
15 340 016	13 031 251	12 687 764	12 366 884	12 049 224	11 735 200	11 424 396	11 117 228	10 815 280
432 474	412 672	392 870	373 128	353 386	333 644	313 902	294 280	274 618
4 793 310	4 358 010	4 358 710	4 141 410	3 924 110	3 706 810	3 489 510	3 272 210	3 054 910
776 532	707 300	639 664	575 228	514 408	456 788	402 784	351 980	304 792
13 685 939	13 353 660	13 025 019	12 699 596	12 377 811	12 054 244	11 744 315	11 432 604	11 124 531
466 378	445 650	424 942	404 254	383 586	362 938	342 310	321 702	301 114
5 010 810	4 793 310	4 358 710	4 141 410	3 924 110	3 706 810	3 489 510	3 272 210	3 054 910
853 094	778 822	707 300	639 664	575 228	514 408	456 788	402 784	351 980
13 975 287	13 641 539	13 309 112	12 980 252	12 654 681	12 331 323	12 015 961	11 698 813	11 386 955
500 740	479 086	457 452	435 838	414 244	392 670	371 116	349 582	328 048
5 227 910	5 010 810	4 793 310	4 358 710	4 141 410	3 924 110	3 706 810	3 489 510	3 272 210
931 072	853 004	778 532	707 300	639 664	575 228	514 408	456 788	402 784
14 330 231	13 990 041	13 651 891	13 316 381	12 990 220	12 711 355	12 340 932	12 080 412	11 705 257
535 560	512 990	490 420	467 890	445 360	422 860	400 360	377 920	355 480
5 445 210	5 227 910	5 010 810	4 793 310	4 358 710	4 358 710	4 141 410	3 924 110	3 706 810
1 012 340	931 072	853 004	778 532	707 300	639 664	575 228	514 408	456 788
14 686 933	14 342 549	14 001 423	13 665 925	13 249 460	12 999 013	12 671 631	12 347 815	12 027 267
547 332	527 510	503 846	500 380	476 924	453 508	430 102	406 716	383 350
5 445 210	5 227 510	5 010 810	4 793 310	4 358 710	4 358 710	4 141 410	3 924 110	3 706 810
1 012 340	931 072	853 094	778 532	707 300	639 664	575 228	514 408	456 788
14 425 313	14 351 513	14 911 491	13 534 863	13 337 912	13 066 333	12 629 093	12 357 243	12 027 267

18	19	20	21	22	23	24	25	26
317 556	333 694	349 852	366 030	382 228	398 446	414 684	430 942	447 220
0	0	0	0	0	0	0	0	0
575 228	659 664	737 200	778 552	853 004	931 072	1 012 340	1 097 224	1 185 308
8 502 584	8 607 083	8 714 800	8 826 155	8 940 728	9 058 939	9 180 368	9 305 435	9 433 720
350 554	367 818	384 702	401 806	418 930	436 074	453 238	470 422	487 626
4 358 710	4 276 010	4 793 310	5 010 610	5 227 910	5 445 210	5 662 510	5 879 810	6 097 110
639 664	707 200	778 552	853 004	931 072	1 012 340	1 097 224	1 185 308	1 277 008
12 982 683	13 308 607	13 638 167	13 970 947	14 307 363	14 646 997	14 990 271	15 336 763	15 682 347
384 010	402 000	420 010	438 040	456 090	474 160	492 250	510 360	528 490
4 576 010	4 793 310	5 010 610	5 227 910	5 445 210	5 662 510	5 879 810	6 097 110	6 314 410
707 300	778 552	853 004	931 072	1 012 340	1 097 224	1 185 308	1 277 008	1 371 908
13 324 999	13 655 464	13 989 151	14 326 472	14 667 015	15 011 192	15 358 591	15 705 080	16 059 335
417 924	436 840	455 776	474 732	493 708	512 704	531 720	550 756	569 812
4 793 310	5 010 610	5 227 910	5 445 210	5 662 510	5 879 810	6 097 110	6 314 410	6 531 710
778 552	853 004	931 072	1 012 340	1 097 224	1 185 308	1 277 008	1 371 908	1 470 424
13 671 389	14 005 981	14 344 208	14 685 656	15 030 741	15 153 792	15 726 440	16 081 600	16 446 397
452 296	472 138	492 000	511 882	531 784	551 708	571 648		
5 010 610	5 227 910	5 445 210	5 662 510	5 879 810	6 097 110	6 314 410		
853 004	931 072	1 012 340	1 097 224	1 185 308	1 277 008	1 371 908		
14 021 437	14 360 571	14 702 925	14 841 617	15 398 125	15 746 427	16 102 493		
487 126	507 894	528 682	549 490	570 318				
5 227 910	5 445 210	5 662 510	5 879 810	6 097 110				
931 072	1 012 340	1 097 224	1 185 308	1 277 008				
14 316 539	14 657 141	15 005 249	15 364 679	15 703 129				
522 414	544 108	565 822						
5 445 210	5 662 510	5 879 810						
1 012 340	1 097 224	1 185 308						
14 673 708	15 020 755	15 371 088						
538 160								
5 662 510								
1 097 224								
15 034 884								

IN	27	28	29	30	31	32
	463 518	479 836	496 174	512 532	528 910	545 308
	0	0	0	0	0	0
0	1 277 008	1 371 908	1 470 424	1 572 140	1 677 472	1 784 004
	9 561 099	9 696 240	9 835 019	9 977 016	10 122 651	10 271 335
	504 850	522 094	539 358	556 642		
	6 314 410	6 531 710	6 749 010	6 966 310		
1	1 371 908	1 470 424	1 572 140	1 677 472		
	16 035 695	16 392 679	16 752 883	17 116 722		
	546 640	564 810				
	6 531 710	6 749 010				
2	1 470 424	1 572 140				
	16 417 224	16 778 334				

11	0	1	2	3	4	5	6	7	8
	194 954	216 806	242 191	266 346	290 518	314 710	338 922	363 154	387 406
	2 185 710	2 463 010	2 620 310	2 837 610	3 054 910	3 272 210	3 489 510	3 706 810	3 924 110
9	149 704	183 260	220 432	260 804	304 792	351 980	402 784	456 788	514 408
	10 010 650	10 122 575	10 425 218	10 729 591	11 037 461	11 348 689	11 663 414	11 981 500	12 303 093
	215 406	239 440	264 488	289 576	314 674	339 792	364 930	390 088	415 266
	2 463 010	2 620 310	2 837 610	3 054 910	3 272 210	3 489 510	3 706 810	3 924 110	4 141 410
10	183 260	220 432	260 804	304 792	351 980	402 784	456 788	514 408	573 228
	10 120 284	10 422 619	10 727 899	11 035 849	11 348 909	11 663 234	11 983 432	12 305 920	12 631 787
	236 316	261 276	287 260	313 264	339 288	365 332	382 748	417 480	458 104
	2 620 310	2 837 610	3 054 910	3 272 210	3 489 510	3 706 810	3 924 110	4 141 410	4 358 710
11	220 432	260 804	304 792	351 980	402 784	456 788	514 409	573 228	639 664
	10 419 178	10 724 623	11 033 337	11 347 555	11 664 093	11 983 076	12 305 029	12 634 136	12 962 120
	257 684	283 570	310 480	331 492	364 360	391 330	418 320	445 350	472 360
	2 837 610	3 054 910	3 272 210	3 489 510	3 706 810	3 924 110	4 141 410	4 358 710	4 576 010
12	260 804	304 792	351 980	402 784	456 788	514 408	573 228	639 664	707 300
	10 721 396	11 030 981	11 347 683	11 661 371	11 983 173	12 307 473	12 635 172	12 962 949	13 300 803
	279 510	306 322	341 580	362 014	389 890	417 786	445 702		
	3 054 910	3 272 210	3 489 510	3 706 810	3 924 110	4 141 410	4 358 710		
13	304 792	351 980	402 784	456 788	514 408	573 228	639 664		
	11 027 077	11 340 925	11 659 276	11 979 983	12 306 191	12 634 755	12 966 817		
	301 794	329 532	358 294	387 076	415 878				
	3 272 210	3 489 510	3 706 810	3 924 110	4 141 410				
14	351 980	402 784	456 788	514 408	573 228				
	11 336 344	11 654 805	11 977 420	12 185 521	12 633 003				
	324 536	358 060	382 888						
	3 489 510	3 706 810	3 924 110						
15	402 784	456 788	514 408						
	11 649 736	11 865 385	12 299 500						
	347 736								
	3 706 810								
16	456 788								
	11 913 629								

	9	10	11	12	13	14
	411 678	435 970	460 282	484 614	508 966	533 338
	4 141 410	4 358 710	4 576 010	4 793 310	5 010 610	5 227 910
9	575 228	639 664	707 500	778 552	853 004	931 072
	12 577 819	12 956 461	13 268 257	13 623 552	13 962 204	14 111 065
	440 464	465 682	490 920	516 178		
	4 358 710	4 576 010	4 793 310	5 010 610		
10	639 664	707 500	778 552	853 004		
	12 961 111	13 275 815	13 630 015	13 969 572		
	469 708	495 852				
	4 576 010	4 793 310				
11	707 500	778 552				
	13 135 700	13 635 101				

**TABLA DEL ALGORITMO DE DECODIFICACION QUE OPERA EN EL DOMINIO DE
 LA FRECUENCIA PARA CODIGOS R. S.**

	0	1	2	3	4	5	6	7
0	7 159 164	8 348 628	8 473 159	8 597 892	8 727 099	8 851 780	8 976 463	9 101 204
1	8 350 184	8 474 708	8 600 250	8 730 368	8 855 956	8 981 564	9 107 192	9 232 840
2	8 475 796	8 601 247	8 732 264	8 858 759	8 985 272	9 111 807	9 238 360	9 364 935
3	8 601 867	8 732 787	8 860 187	8 987 607	9 115 047	9 242 507	9 369 987	9 506 574
4	8 732 939	8 860 240	8 988 005	9 116 912	9 244 629	9 372 927	9 502 071	9 630 496
5	8 859 924	8 988 152	9 117 404	9 246 676	9 375 495	9 505 280	9 633 875	9 763 964
6	8 987 368	9 116 523	9 256 700	9 376 899	9 507 116	9 634 615	9 767 612	9 897 891
7	9 115 271	9 245 351	9 376 455	9 507 579	9 637 309	9 769 325	9 910 158	10 031 185
8	9 243 245	9 374 636	9 506 667	9 638 716	9 770 787	9 902 876	10 034 987	10 167 116
9	9 372 448	9 504 380	9 637 336	9 770 312	9 903 308	10 036 324	10 169 360	10 302 416
10	9 501 427	9 634 583	9 768 464	9 902 367	10 036 288	10 170 251	10 304 192	10 438 178
11	9 631 859	9 765 243	9 899 401	10 034 879	10 190 928	10 303 329	10 439 463	10 574 351
12	9 761 631	9 900 663	10 032 093	10 236 400	10 303 623	10 439 415	10 575 231	10 711 064
13	9 892 300	10 027 936	10 200 340	10 301 276	10 437 976	10 565 187	10 711 436	
14	10 020 329	10 192 850	10 309 110	10 425 160	10 572 788			
15	10 154 975	10 291 637	10 430 975					
16	10 286 999							

Year	8	9	10	11	12	13	14	15
0	9 225 947	9 350 708	9 475 491	9 600 292	9 725 115	9 849 956	9 974 819	10 099 700
1	9 358 508	9 484 196	9 609 904	9 735 632	9 861 380	9 987 148	10 112 936	10 238 744
2	9 491 528	9 618 143	9 744 776	9 870 349	9 999 104	10 124 799	10 251 512	10 378 247
3	9 625 607	9 752 547	9 880 107	10 007 687	10 135 287	10 262 907	10 390 547	10 518 207
4	9 758 943	9 887 408	10 015 895	10 144 400	10 272 927	10 401 472	10 548 126	10 692 125
5	9 893 336	10 022 728	10 152 140	10 281 572	10 411 024	10 537 349	10 669 988	10 799 500
6	10 026 923	10 158 507	10 287 491	10 419 203	10 635 527	10 679 979	10 846 748	10 940 835
7	10 163 499	10 331 094	10 426 007	10 557 291	10 688 555	10 818 477	10 951 263	11 082 627
8	10 299 267	10 431 436	10 563 627	10 695 836	10 828 067	10 960 316	11 092 587	11 224 876
9	10 435 492	10 568 588	10 700 615	10 833 311	10 964 849	11 101 172	11 234 348	
10	10 572 176	10 705 199	10 840 240	10 974 302	11 105 680			
11	10 708 141	10 844 267	10 979 235					
12	10 845 125							

16	17	18	19	20	21	22	23
10 224 603	10 349 524	10 474 467	10 599 428	10 724 411	10 849 412	10 974 435	11 099 476
10 364 572	10 450 420	10 516 288	10 740 383	10 888 084	10 994 012	11 119 960	11 245 928
10 505 000	10 631 775	10 758 568	10 885 383	11 012 216	11 139 071	11 265 944	11 392 839
10 645 887	10 773 587	10 901 307	11 029 047	11 156 807	11 284 587	11 412 387	11 540 207
10 787 221	10 918 869	11 044 503	11 173 168	11 320 401	11 430 560	11 559 287	11 688 032
10 927 151	11 058 584	11 188 156	11 317 748	11 447 360	11 576 992	11 706 644	
11 071 292	11 201 771	11 332 268	11 462 787	11 591 091			
11 229 764	11 345 415	11 476 839					
11 357 187							

N	V	24	25	26	27	28	29	30	31
0	11	224 559	11 349 620	11 474 723	11 599 844	11 724 987	11 850 148	11 975 331	12 105 076
1	11	371 916	11 497 924	11 623 932	11 750 000	11 876 068	12 002 156	12 132 808	
2	11	519 732	11 646 687	11 773 640	11 900 615	12 027 608			
3	11	668 047	11 795 907	11 923 787					
4	11	816 799							

N	V	32
0	12	230 328

TABLA DEL ALGORITMO DE DECODIFICACION QUE OPERA EN EL DOMINIO DE LA FRECUENCIA PARA CODIGOS R.S. (Tiempo en segundos).

f1	f2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0	1	4.28	4.28	4.25	4.25	4.25	4.24	4.25	4.25	4.24	4.24	4.25	4.24
0	2	0.00	0.03	0.04	0.04	0.03	0.05	0.04	0.04	0.03	0.03	0.03	0.03
0	3	0.60	0.05	0.10	0.14	0.15	0.21	0.28	0.32	0.34	0.42	0.45	0.49
0	4	0.60	0.16	0.37	0.65	0.54	0.37	0.27	0.65	0.35	0.24	0.54	0.01
0	5	0.60	0.17	0.16	0.18	0.17	0.18	0.18	0.17	0.18	0.14	0.17	0.14
0	6	0.30	0.43	0.44	0.49	0.46	0.45	0.45	0.47	0.45	0.46	0.47	0.46
0	7	0.30	0.16	0.19	0.32	0.67	0.88	0.65	0.72	0.65	0.64	0.69	0.61
0	8	0.00	0.01	0.01	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02
0	9	4.28	5.03	5.03	5.15	5.17	5.21	5.27	5.27	5.24	5.35	5.29	5.45
1	0	4.28	4.28	4.25	4.25	4.25	4.26	4.26	4.25	4.25	4.26	4.26	4.26
1	1	0.03	0.07	0.04	0.04	0.04	0.04	0.07	0.05	0.05	0.07	0.10	0.11
1	2	0.05	0.10	0.14	0.19	0.23	0.28	0.31	0.37	0.42	0.46	0.51	0.53
1	3	0.04	0.35	0.69	0.05	0.05	0.08	0.04	0.04	0.04	0.04	0.06	0.04
1	4	0.17	0.16	0.17	0.17	0.15	0.16	0.17	0.16	0.14	0.14	0.14	0.15
1	5	0.49	0.46	0.41	0.46	0.46	0.47	0.45	0.49	0.42	0.52	0.46	0.48
1	6	0.70	0.17	0.70	0.88	0.95	0.71	0.67	0.68	0.64	0.70	0.69	0.64
1	7	0.01	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02	0.01	0.02	0.02	0.01	0.02	0.01
1	8	5.07	5.09	5.12	5.17	5.21	5.23	5.31	5.41	5.44	5.54	5.59	5.64
2	0	4.28	4.27	4.28	4.26	4.25	4.26	4.25	4.25	4.25	4.25	4.26	4.25
2	1	0.04	0.04	0.05	0.05	0.06	0.07	0.02	0.07	0.10	0.10	0.12	0.11
2	2	0.11	0.14	0.19	0.24	0.27	0.32	0.37	0.42	0.46	0.50	0.42	0.59
2	3	0.05	0.06	0.06	0.04	0.07	0.04	0.05	0.04	0.04	0.03	0.06	0.07
2	4	0.15	0.16	0.15	0.17	0.17	0.16	0.15	0.15	0.15	0.14	0.15	0.15
2	5	0.44	0.47	0.47	0.45	0.45	0.47	0.47	0.49	0.49	0.49	0.47	0.47
2	6	0.64	0.69	0.68	0.65	0.69	0.69	0.67	0.70	0.66	0.65	0.70	0.69
2	7	0.01	0.02	0.02	0.01	0.01	0.01	0.02	0.01	0.02	0.01	0.02	0.02
2	8	5.07	5.12	5.21	5.22	5.29	5.25	5.36	5.47	5.49	5.51	5.70	5.65
3	0	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.30	4.30	4.25	4.34	4.34	4.36	4.37
3	1	0.04	0.05	0.06	0.06	0.07	0.09	0.09	0.10	0.10	0.11	0.12	0.13
3	2	0.14	0.19	0.23	0.27	0.36	0.37	0.43	0.40	0.50	0.56	0.60	0.66
3	3	0.07	0.04	0.05	0.03	0.03	0.04	0.07	0.05	0.05	0.06	0.06	0.06
3	4	0.16	0.17	0.16	0.17	0.17	0.11	0.09	0.09	0.10	0.09	0.10	0.09
3	5	0.47	0.46	0.47	0.46	0.48	0.50	0.46	0.47	0.48	0.45	0.46	0.50
3	6	0.70	0.67	0.66	0.65	0.65	0.65	0.67	0.61	0.63	0.61	0.67	0.65
3	7	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
3	8	5.14	5.17	5.22	5.25	5.43	5.41	5.45	5.52	5.60	5.64	5.73	5.82
4	0	4.29	4.29	4.29	4.29	4.29	4.29	4.29	4.30	4.29	4.31	4.30	4.30
4	1	0.05	0.16	0.07	0.07	0.08	0.06	0.10	0.12	0.11	0.12	0.14	0.15
4	2	0.19	0.23	0.27	0.32	0.37	0.40	0.46	0.50	0.54	0.60	0.65	0.70
4	3	0.04	0.04	0.06	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.07
4	4	0.17	0.14	0.15	0.13	0.14	0.17	0.12	0.12	0.11	0.12	0.12	0.12
4	5	0.47	0.47	0.46	0.46	0.46	0.46	0.47	0.47	0.45	0.47	0.50	0.47
4	6	0.67	0.65	0.67	0.64	0.65	0.67	0.65	0.66	0.61	0.65	0.65	0.65
4	7	0.01	0.01	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
4	8	5.22	5.27	5.32	5.35	5.49	5.45	5.52	5.60	5.69	5.71	5.74	5.82

12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4.24	4.24	4.25	4.24	4.25	4.25	4.25	4.24	4.24	4.24	4.25	4.25
0.11	0.11	0.11	0.12	0.12	0.13	0.14	0.14	0.14	0.15	0.16	0.16
0.55	0.59	0.65	0.69	0.73	0.78	0.84	0.86	0.86	1.02	0.96	1.00
0.05	0.06	0.07	0.03	0.05	0.04	0.09	0.04	0.09	0.07	0.05	0.07
0.15	0.15	0.16	0.15	0.15	0.15	0.15	0.15	0.15	0.14	0.15	0.14
0.46	0.49	0.46	0.48	0.53	0.48	0.49	0.47	0.48	0.50	0.51	0.47
0.66	0.70	0.59	0.65	0.73	0.67	0.70	0.66	0.71	0.72	0.70	0.67
0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.01
5.59	5.65	5.71	5.73	5.65	5.84	5.94	5.92	5.13	6.06	6.13	6.27
4.30	4.30	4.30	4.30	4.30	4.30	4.30	4.27	4.27	4.27	4.27	4.29
0.10	0.12	0.12	0.13	0.14	0.14	0.17	0.16	0.19	0.17	0.17	0.16
0.60	0.65	0.70	0.74	0.79	0.85	0.97	0.92	0.97	1.02	1.16	1.10
0.05	0.05	0.05	0.05	0.04	0.06	0.04	0.05	0.04	0.04	0.07	0.06
0.14	0.15	0.14	0.15	0.14	0.14	0.15	0.14	0.15	0.14	0.14	0.15
0.46	0.49	0.49	0.51	0.47	0.49	0.48	0.56	0.51	0.51	0.47	0.49
0.65	0.69	0.67	0.70	0.65	0.66	0.66	0.75	0.70	0.65	0.68	0.70
0.01	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02
5.66	5.77	5.81	5.69	5.60	5.69	6.01	6.11	6.13	6.16	6.32	6.27
4.25	4.25	4.25	4.25	4.26	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25
0.12	0.13	0.14	0.14	0.15	0.15	0.17	0.17	0.18	0.18	0.19	0.20
0.64	0.69	0.73	0.78	0.82	0.87	0.92	0.96	1.03	1.05	1.23	1.13
0.04	0.07	0.06	0.05	0.05	0.05	0.06	0.02	0.03	0.04	0.04	0.05
0.15	0.16	0.17	0.16	0.15	0.15	0.15	0.14	0.14	0.14	0.15	0.14
0.47	0.48	0.47	0.46	0.46	0.49	0.51	0.50	0.49	0.46	0.49	0.48
0.65	0.71	0.70	0.56	0.58	0.59	0.72	0.65	0.56	0.66	0.68	0.69
0.01	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02
5.68	5.80	5.83	5.93	5.92	5.98	5.07	6.05	6.24	6.15	6.36	6.28
4.37	4.31	4.30	4.30	4.30	4.30	4.30	4.31	4.31	4.31	4.31	4.31
0.14	0.14	0.15	0.16	0.17	0.17	0.19	0.19	0.19	0.20	0.21	0.22
0.71	0.74	0.79	0.84	0.98	0.92	0.98	1.02	1.20	1.25	1.16	1.20
0.07	0.06	0.04	0.05	0.06	0.05	0.05	0.05	0.06	0.06	0.06	0.04
0.09	0.12	0.13	0.14	0.13	0.13	0.12	0.12	0.14	0.12	0.12	0.12
0.48	0.48	0.52	0.52	0.50	0.48	0.49	0.53	0.50	0.48	0.48	0.43
0.63	0.65	0.69	0.71	0.68	0.66	0.65	0.70	0.70	0.66	0.65	0.59
0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02
5.86	5.65	5.95	6.07	6.15	6.07	6.12	6.24	6.42	6.44	6.34	7.33
4.31	4.29	4.27	4.28	4.28	4.27	4.28	4.28	4.28	4.28	4.28	4.27
0.19	0.16	0.18	0.18	0.18	0.20	0.21	0.23	0.22	0.21	0.22	0.26
0.74	0.78	1.02	0.93	0.92	1.01	1.01	1.05	1.13	1.14	1.19	1.23
0.06	0.05	0.05	0.04	0.06	0.04	0.03	0.05	0.05	0.05	0.05	0.04
0.12	0.13	0.13	0.12	0.13	0.14	0.14	0.14	0.14	0.13	0.14	0.14
0.47	0.48	0.49	0.49	0.49	0.51	0.49	0.48	0.53	0.49	0.50	0.49
0.65	0.66	0.68	0.65	0.67	0.69	0.66	0.67	0.73	0.67	0.69	0.67
0.02	0.01	0.01	0.01	0.02	0.01	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02
5.90	5.69	6.17	6.05	6.06	6.17	6.18	6.24	6.37	6.32	6.40	6.45

	24	25	26	27	28	29	30	31	32
0	4.25	4.25	4.25	4.27	4.27	4.27	4.27	4.27	4.28
	0.17	0.18	0.18	0.19	0.20	0.20	0.21	0.21	0.22
	1.10	1.14	1.16	1.39	1.28	1.50	1.37	1.61	1.48
	0.04	0.05	0.10	0.06	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05
	0.15	0.14	0.15	0.14	0.13	0.13	0.14	0.13	0.13
	0.46	0.49	0.49	0.51	0.59	0.48	0.50	0.49	0.50
	0.65	0.67	0.73	0.71	0.68	0.66	0.64	0.66	0.68
	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
	6.18	6.25	6.26	6.57	6.45	6.64	6.55	6.77	6.67
	4.27	4.26	4.25	4.27	4.28	4.27	4.28		
	0.19	0.20	0.20	0.21	0.21	0.22	0.22		
	1.28	1.18	1.22	1.29	1.34	1.38	1.44		
	0.04	0.02	0.07	0.06	0.05	0.05	0.05		
	0.15	0.15	0.14	0.14	0.15	0.15	0.15		
	0.47	0.50	0.48	0.53	0.47	0.51	0.47		
	0.66	0.68	0.69	0.72	0.67	0.69	0.65		
	0.01	0.02	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02		
	6.40	6.33	6.37	6.51	6.31	6.57	6.67		
	4.25	4.25	4.25	4.24	4.25				
	0.22	0.21	0.22	0.22	0.24				
	1.18	1.23	1.43	1.33	1.37				
	0.05	0.06	0.06	0.05	0.05				
2	0.15	0.14	0.13	0.15	0.16				
	0.50	0.47	0.50	0.50	0.50				
	0.69	0.66	0.69	0.70	0.72				
	0.02	0.02	0.01	0.02	0.01				
	6.37	6.37	6.61	6.50	6.58				
	4.31	4.31	4.31						
	0.22	0.26	0.26						
	1.74	1.50	1.35						
	0.66	0.55	0.57						
3	0.11	0.11	0.12						
	0.48	0.55	0.51						
	0.65	0.71	0.70						
	0.02	0.02	0.03						
	6.44	6.59	6.64						
	4.26								
	6.74								
	1.28								
	0.05								
4	0.15								
	0.49								
	0.67								
	0.02								
	6.47								

13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
4.31	4.30	4.30	4.30	4.31	4.34	4.31	4.31	4.31	4.30	4.31	4.31	
0.05	0.07	0.08	0.08	0.09	0.10	0.11	0.12	0.13	0.13	0.14	0.15	
0.26	0.28	0.33	0.37	0.48	0.48	0.51	0.56	0.60	0.74	0.79	0.74	
0.05	0.06	0.06	0.05	0.05	0.05	0.05	0.04	0.05	0.06	0.05	0.06	
0.14	0.14	0.13	0.11	0.12	0.10	0.14	0.12	0.12	0.13	0.12	0.12	
0.47	0.46	0.46	0.48	0.47	0.47	0.46	0.47	0.55	0.50	0.49	0.54	
0.66	0.66	0.65	0.65	0.64	0.64	0.65	0.63	0.73	0.68	0.66	0.72	
0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	
5.30	5.32	5.37	5.42	5.53	5.55	5.59	5.63	5.79	5.86	5.90	5.93	
4.28	4.29	4.28	4.28	4.28	4.28	4.28	4.27	4.28	4.28	4.28	4.29	
0.05	0.08	0.07	0.09	0.10	0.11	0.12	0.13	0.15	0.14	0.15	0.16	
0.26	0.36	0.41	0.42	0.47	0.50	0.56	0.59	0.65	0.69	0.74	0.79	
0.07	0.08	0.07	0.07	0.05	0.05	0.05	0.05	0.06	0.05	0.07	0.05	
0.15	0.14	0.15	0.14	0.14	0.13	0.14	0.12	0.14	0.14	0.14	0.12	
0.48	0.53	0.46	0.46	0.50	0.48	0.47	0.46	0.49	0.47	0.50	0.48	
0.69	0.74	0.68	0.66	0.68	0.65	0.65	0.63	0.69	0.65	0.70	0.66	
0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	
5.33	5.49	5.45	5.47	5.54	5.56	5.62	5.64	5.78	5.78	5.88	5.91	
4.27	4.27	4.28	4.28	4.28	4.28	4.28	4.28	4.29	4.27	4.27	4.27	
0.07	0.08	0.09	0.10	0.11	0.12	0.13	0.14	0.15	0.16	0.16	0.19	
0.32	0.37	0.42	0.47	0.50	0.56	0.59	0.65	0.69	0.74	0.78	0.93	
0.06	0.04	0.05	0.05	0.06	0.07	0.05	0.05	0.05	0.07	0.06	0.07	
0.14	0.12	0.13	0.14	0.13	0.14	0.14	0.13	0.12	0.13	0.15	0.12	
0.47	0.48	0.49	0.45	0.48	0.46	0.47	0.48	0.47	0.50	0.47	0.47	
0.67	0.65	0.66	0.64	0.66	0.66	0.66	0.66	0.65	0.69	0.68	0.66	
0.02	0.01	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	
5.36	5.37	5.46	5.50	5.57	5.53	5.67	5.72	5.79	5.88	5.94	6.08	
4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	
0.08	0.09	0.10	0.11	0.12	0.13	0.14	0.15	0.16	0.17	0.17	0.19	
0.41	0.42	0.47	0.50	0.61	0.59	0.44	0.49	0.73	0.79	0.83	0.87	
0.05	0.04	0.06	0.04	0.07	0.06	0.05	0.04	0.04	0.08	0.06	0.06	
0.15	0.16	0.15	0.15	0.16	0.15	0.15	0.15	0.15	0.15	0.14	0.15	
0.49	0.48	0.45	0.54	0.46	0.47	0.49	0.49	0.51	0.48	0.49	0.47	
0.69	0.67	0.66	0.73	0.68	0.68	0.69	0.68	0.65	0.71	0.69	0.68	
0.01	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02	0.01	0.02	
5.43	5.44	5.49	5.60	5.69	5.66	5.73	5.78	5.85	5.93	5.97	6.00	
4.25	4.26	4.25	4.26	4.26	4.27	4.28	4.28	4.27	4.27	4.27	4.27	
0.10	0.11	0.16	0.12	0.13	0.14	0.15	0.16	0.17	0.18	0.19	0.20	
0.42	0.46	0.50	0.55	0.59	0.65	0.69	0.74	0.78	0.84	0.87	0.92	
0.08	0.07	0.04	0.03	0.06	0.03	0.05	0.04	0.03	0.02	0.06	0.05	
0.16	0.15	0.16	0.15	0.16	0.15	0.15	0.14	0.15	0.14	0.15	0.15	
0.47	0.47	0.46	0.47	0.46	0.47	0.46	0.48	0.50	0.49	0.48	0.50	
0.70	0.68	0.68	0.65	0.67	0.65	0.66	0.66	0.67	0.65	0.69	0.70	
0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.01	0.02	
5.46	5.53	5.53	5.58	5.56	5.73	5.80	5.85	5.91	5.95	6.03	6.10	

12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
4.30	4.30	4.31	4.31	4.30	4.30	4.31	4.31	4.31	4.31	4.31
0.18	0.17	0.18	0.19	0.19	0.22	0.21	0.21	0.22	0.23	0.27
0.79	0.84	0.88	0.93	0.97	1.02	1.06	1.11	1.15	1.20	1.24
0.05	0.05	0.05	0.06	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.06
0.12	0.11	0.11	0.10	0.11	0.12	0.12	0.12	0.14	0.13	0.13
0.45	0.49	0.49	0.47	0.51	0.57	0.49	0.47	0.43	0.49	0.50
0.65	0.65	0.64	0.63	0.67	0.75	0.66	0.67	0.67	0.67	0.69
0.01	0.02	0.03	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
5.94	5.97	6.02	6.06	6.10	6.21	6.26	6.32	6.37	6.42	6.57
4.29	4.21	4.25	4.28	4.25	4.28	4.28	4.28	4.28	4.28	
0.19	0.20	0.22	0.20	0.21	0.22	0.23	0.23	0.23	0.24	
0.98	0.87	0.91	0.97	1.01	1.06	1.10	1.15	1.15	1.19	
0.04	0.05	0.05	0.04	0.05	0.05	0.06	0.07	0.07	0.04	
0.15	0.15	0.16	0.15	0.14	0.14	0.14	0.14	0.14	0.15	
2.47	0.51	0.48	0.47	0.52	0.48	0.56	0.48	0.56	0.56	
0.64	0.70	0.67	0.66	0.74	0.65	0.74	0.71	0.71	0.70	
0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	
6.00	6.09	6.15	6.12	6.25	6.22	6.38	6.37	6.41		
4.27	4.27	4.27	4.28	4.27	4.25	4.25				
0.18	0.19	0.21	0.22	0.22	0.25	0.24				
0.87	0.93	0.98	1.01	1.08	1.10	1.14				
0.07	0.06	0.05	0.05	0.06	0.04	0.05				
0.13	0.13	0.12	0.14	0.13	0.16	0.15				
0.58	0.49	0.49	0.49	0.48	0.47	0.55				
0.74	0.67	0.65	0.67	0.69	0.67	0.75				
0.02	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02	0.01				
6.10	6.09	6.11	6.19	6.24	6.19	6.39				
4.25	4.25	4.25	4.24	4.25						
0.20	0.20	0.22	0.22	0.24						
0.91	0.96	1.00	1.04	1.10						
0.04	0.05	0.07	0.05	0.04						
0.15	0.14	0.15	0.15	0.14						
0.49	0.47	0.45	0.52	0.50						
0.69	0.68	0.71	0.72	0.67						
0.02	0.02	0.01	0.02	0.02						
6.04	6.09	6.20	6.23	6.27						
4.27	4.27	4.28								
0.20	0.22	0.23								
0.96	1.01	1.05								
0.07	0.04	0.04								
0.15	0.13	0.13								
0.48	0.51	0.47								
0.71	0.68	0.68								
0.01	0.01	0.02								
6.16	6.20	6.23								

IV #2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
10	4.28	4.27	4.27	4.27	4.28	4.27	4.28	4.27	4.27	4.28	4.28	4.28	
	0.09	0.12	0.12	0.13	0.14	0.15	0.15	0.17	0.18	0.18	0.19	0.20	
	0.47	0.50	0.53	0.59	0.65	0.69	0.74	0.87	0.84	0.87	0.93	0.97	
	0.04	0.02	0.06	0.05	0.05	0.06	0.05	0.01	0.03	0.06	0.06	0.06	
	0.15	0.14	0.15	0.15	0.15	0.16	0.15	0.15	0.14	0.14	0.13	0.13	
	0.48	0.48	0.47	0.48	0.52	0.49	0.45	0.45	0.49	0.46	0.49	0.50	
	0.67	0.63	0.69	0.69	0.72	0.71	0.66	0.61	0.66	0.66	0.68	0.69	
	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.01	0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.02	
	5.52	5.55	5.72	5.66	5.81	5.83	5.95	5.94	5.97	6.01	6.10	6.16	
	11	4.27	4.27	4.27	4.27	4.27	4.27	4.27	4.25	4.25	4.27	4.25	
		0.11	0.13	0.17	0.14	0.17	0.16	0.17	0.18	0.17	0.17	0.20	0.21
0.50		0.53	0.59	0.65	0.65	0.74	0.79	0.91	0.87	0.92	0.97		
0.07		0.02	0.02	0.04	0.05	0.04	0.04	0.02	0.05	0.06	0.05		
0.14		0.15	0.15	0.15	0.14	0.14	0.13	0.13	0.15	0.13	0.14		
0.47		0.49	0.46	0.47	0.51	0.49	0.49	0.49	0.49	0.49	0.50		
0.69		0.66	0.66	0.64	0.72	0.67	0.66	0.61	0.65	0.76	0.69		
0.02		0.01	0.01	0.02	0.02	0.01	0.01	0.02	0.01	0.02	0.02		
5.09		5.91	5.66	5.71	5.89	5.84	5.70	5.97	6.02	6.17	6.12		
12		4.26	4.15	4.25	4.25	4.25	4.24	4.25	4.25	4.25			
		0.11	0.13	0.16	0.16	0.16	0.16	0.16	0.17	0.20	0.20		
	0.55	0.53	0.64	0.72	0.74	0.78	0.83	0.86	0.92				
	0.06	0.04	0.05	0.05	0.05	0.05	0.10	0.04	0.04				
	0.15	0.15	0.14	0.15	0.15	0.14	0.15	0.15	0.14				
	0.46	0.49	0.52	0.51	0.46	0.47	0.50	0.45	0.49				
	0.67	0.68	0.71	0.71	0.64	0.66	0.74	0.69	0.69				
	0.02	0.01	0.01	0.01	0.02	0.01	0.01	0.01	0.01				
	5.60	5.71	5.78	5.81	5.82	5.87	6.00	5.99	6.07				
	13	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.25	4.26					
		0.12	0.13	0.15	0.15	0.17	0.17	0.18	0.19				
0.46		0.45	0.70	0.74	0.73	0.84	0.87						
0.05		0.03	0.04	0.04	0.04	0.03	0.04						
0.14		0.15	0.15	0.15	0.15	0.15	0.15	0.14					
0.49		0.50	0.48	0.47	0.47	0.44	0.49						
0.69		0.68	0.69	0.67	0.69	0.64	0.69						
0.01		0.02	0.02	0.01	0.02	0.02	0.01						
5.73		5.72	5.81	5.85	5.89	5.93	6.02						
14		4.25	4.25	4.24	4.25	4.25							
		0.13	0.14	0.16	0.17	0.18							
	0.66	0.69	0.72	0.76	0.83								
	0.04	0.07	0.07	0.05	0.05								
	0.16	0.15	0.14	0.14	0.15								
	0.47	0.46	0.47	0.45	0.49								
	0.67	0.69	0.67	0.72	0.70								
	0.01	0.02	0.02	0.02	0.01								
	5.72	5.79	5.84	5.92	5.97								

Y	Z
12	4.25
	0.22
	0.71
	0.34
10	0.15
	0.46
	0.67
	0.01
	5.19

Y	Z	0	1	2
		4.25	4.25	4.25
		0.14	0.15	0.17
		0.72	0.74	0.87
		0.44	0.65	0.26
15		0.15	0.13	0.14
		0.47	0.11	0.47
		0.67	0.73	0.67
		0.02	0.01	0.02
		5.14	5.65	5.92

	4.25
	0.15
	0.75
	0.26
14	0.14
	0.47
	0.67
	0.01
	5.31

III.2 GRAFICAS DE LOS ALGORITMOS DE DECODIFICACION.

Para facilitar la comparación de las tablas anteriores, estas se vaciaron en gráficas obteniéndose así las curvas del comportamiento de los tres algoritmos y para diferenciar las que corresponden a un algoritmo u otro, enseguida del título de la gráfica se encuentra entre paréntesis la inicial del nombre del algoritmo al cual pertenece dicha gráfica, es decir:

(C) Algoritmo Clásico.

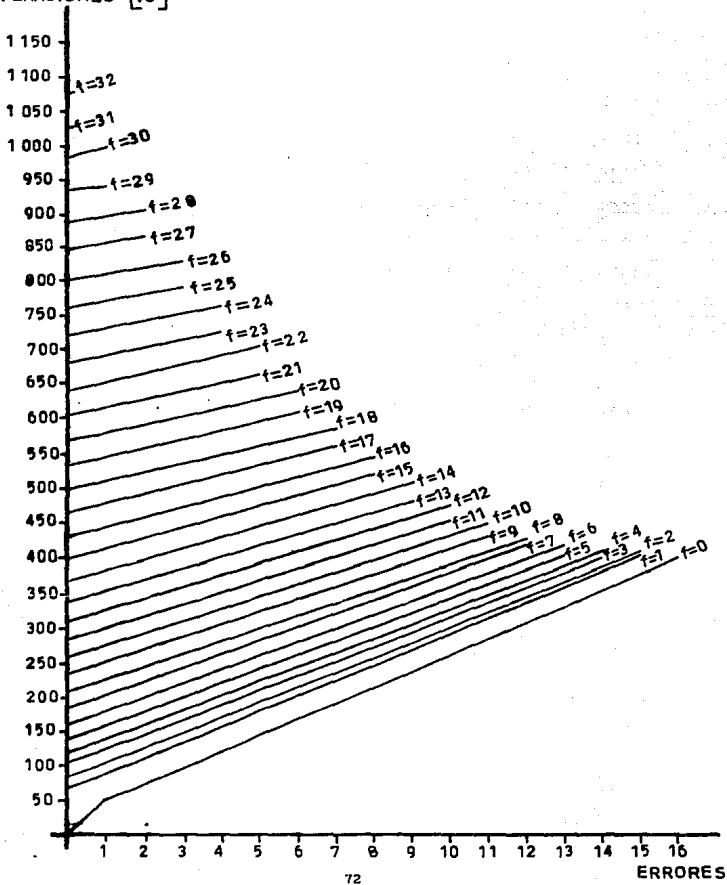
(M) Algoritmo Modificado.

(F) Algoritmo en el dominio de la Frecuencia.

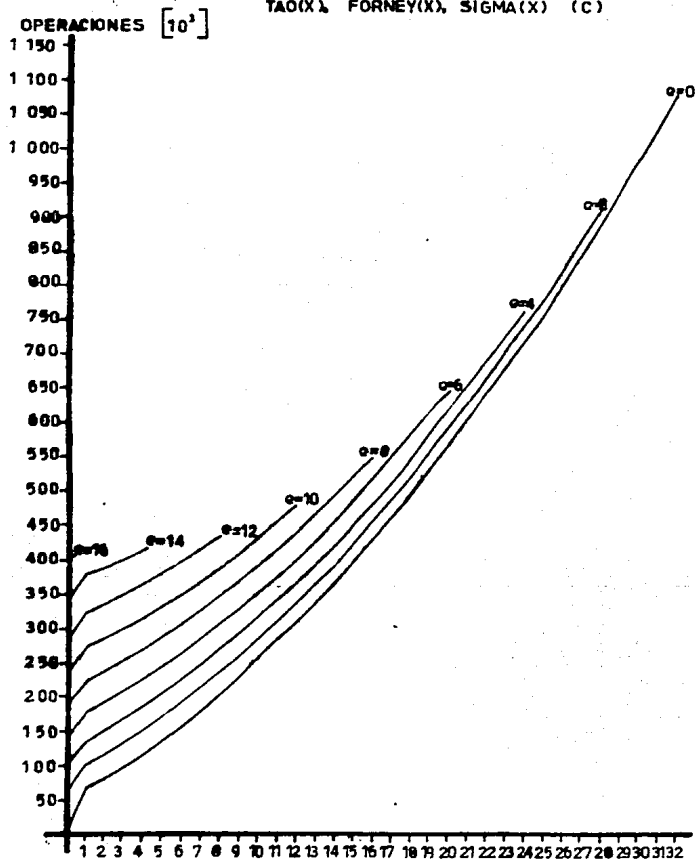
Cabe señalar que algunos puntos de las gráficas no coinciden con los valores que se encuentran en las tablas, esto se debe a que las curvas fueron suavizadas para evitar los quiebres que se presentaron. Tales quiebres se deben a que en la simulación se utilizaron funciones random, lo que provocó en algunos casos una variación en el número de operaciones, haciendo que ciertos puntos salieran del comportamiento observado en la curva.

Enseguida se presentan las gráficas de los tres algoritmos y también las correspondientes al algoritmo en el dominio de la frecuencia en segundos.

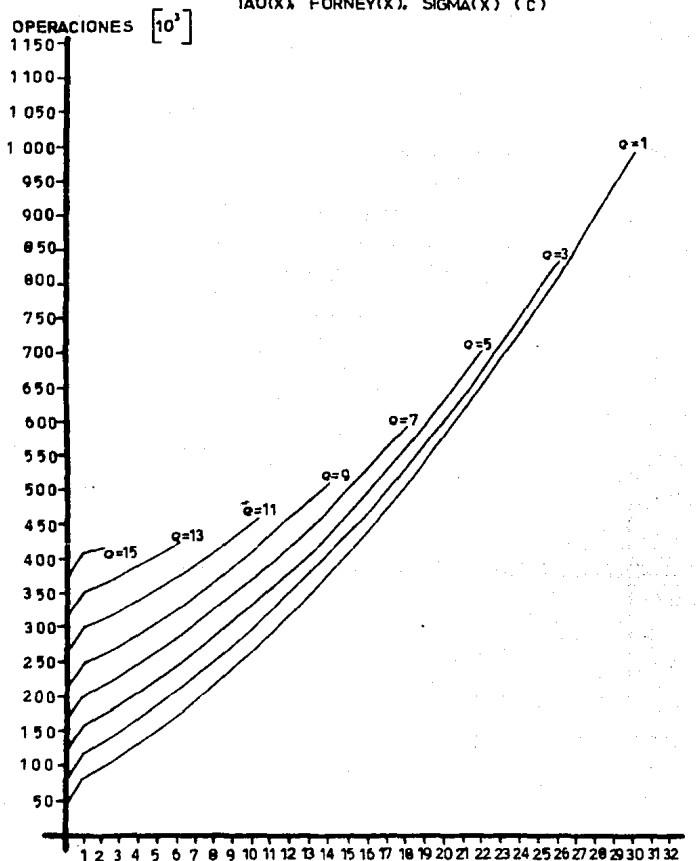
OPERACIONES $[10^3]$ TAO(X), FORNEY(X), SIGMA(X) (C)



TAO(X), FORNEY(X), SIGMA(X) (C)

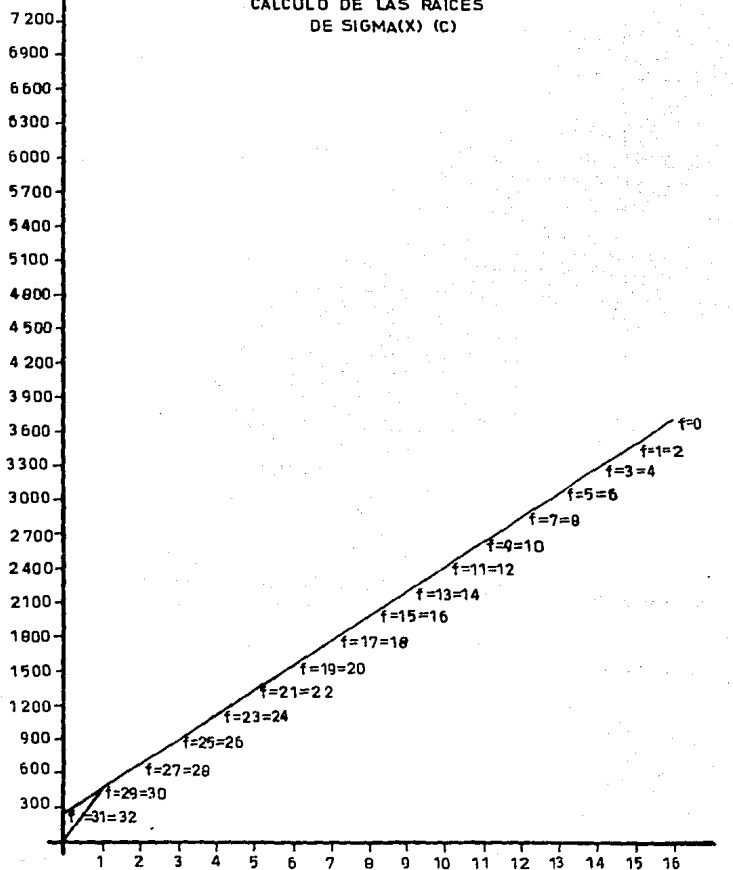


TAO(X) FORNEY(X), SIGMA(X) (C)



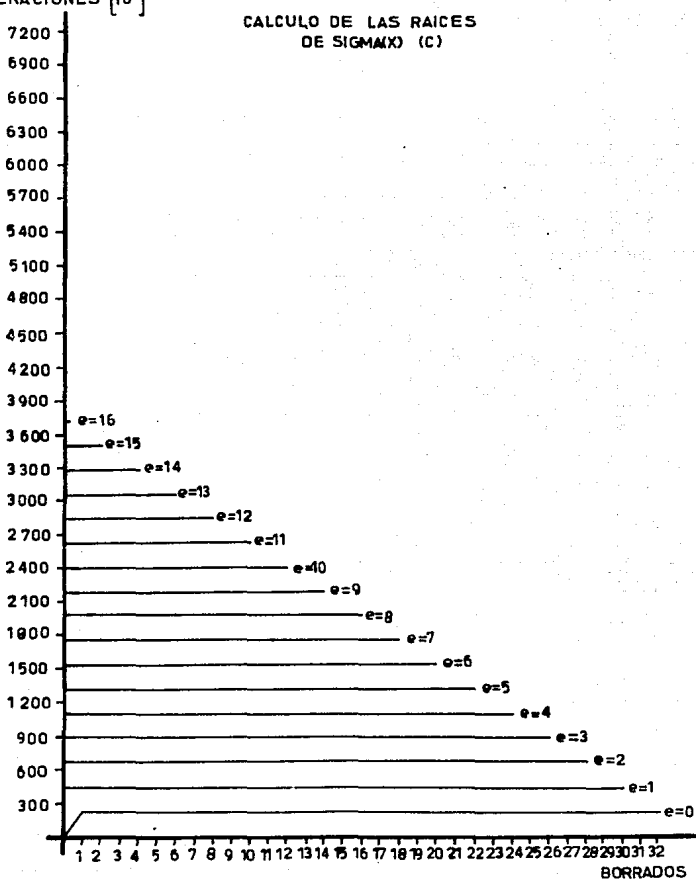
OPERACIONES $[10^3]$

CALCULO DE LAS RAICES
DE SIGMA(X) (C)



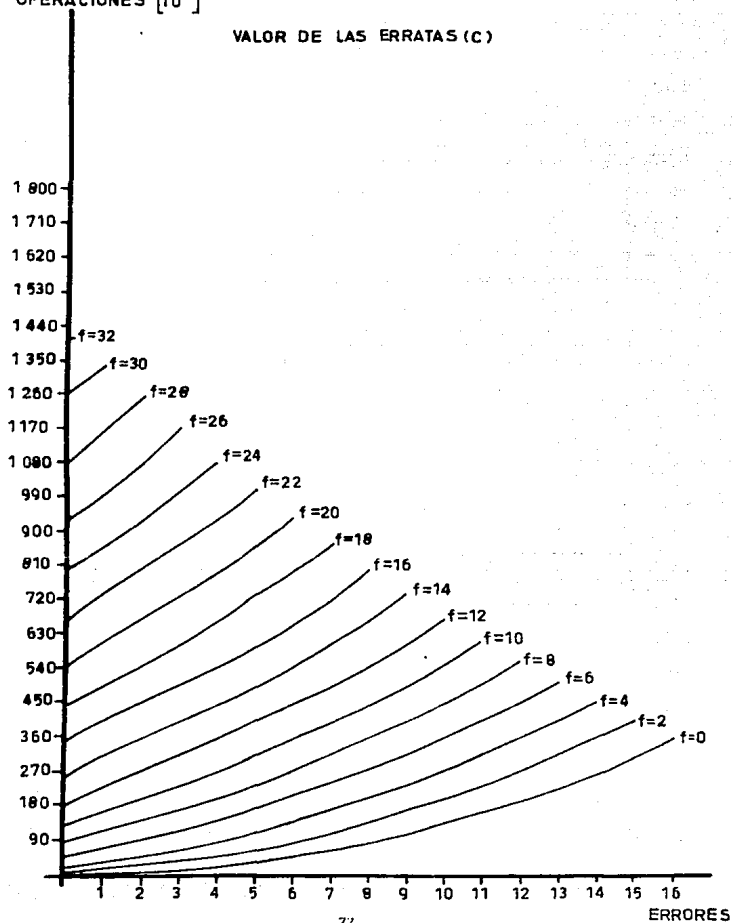
OPERACIONES [10^3]

CALCULO DE LAS RAICES
DE SIGMA(X) (C)



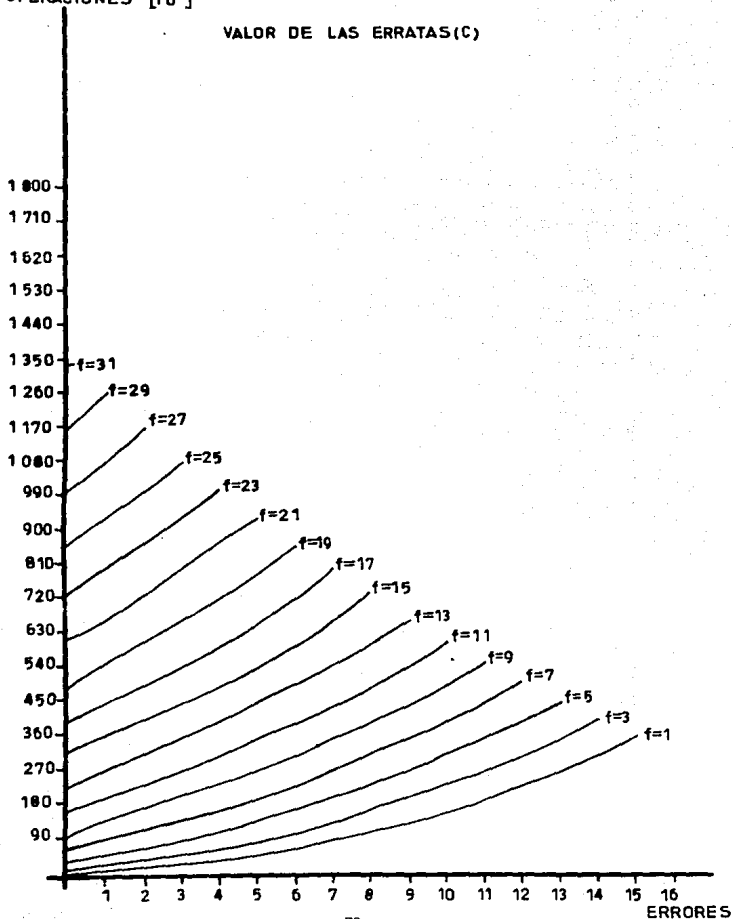
OPERACIONES $[10^3]$

VALOR DE LAS ERRATAS (C)



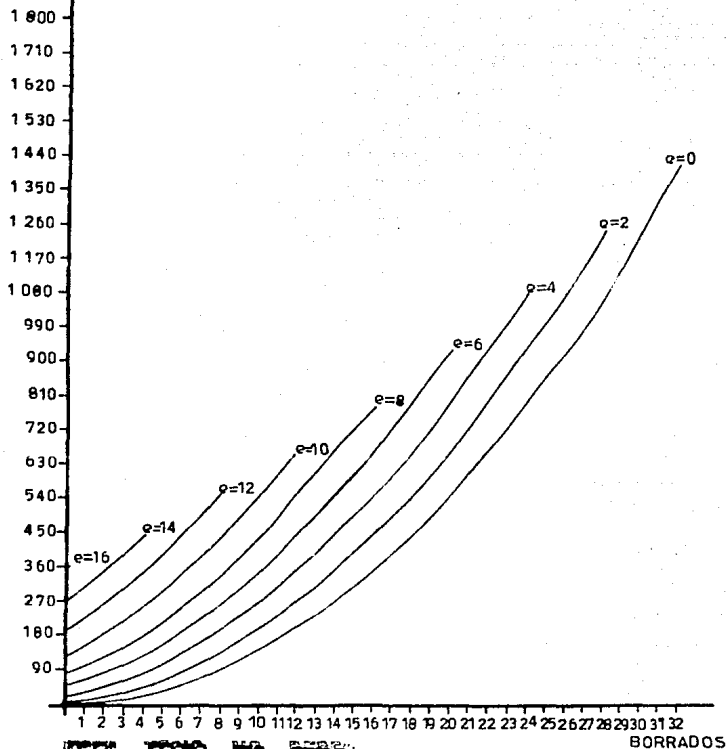
OPERACIONES [10^3]

VALOR DE LAS ERRATAS(C)



OPERACIONES [10³]

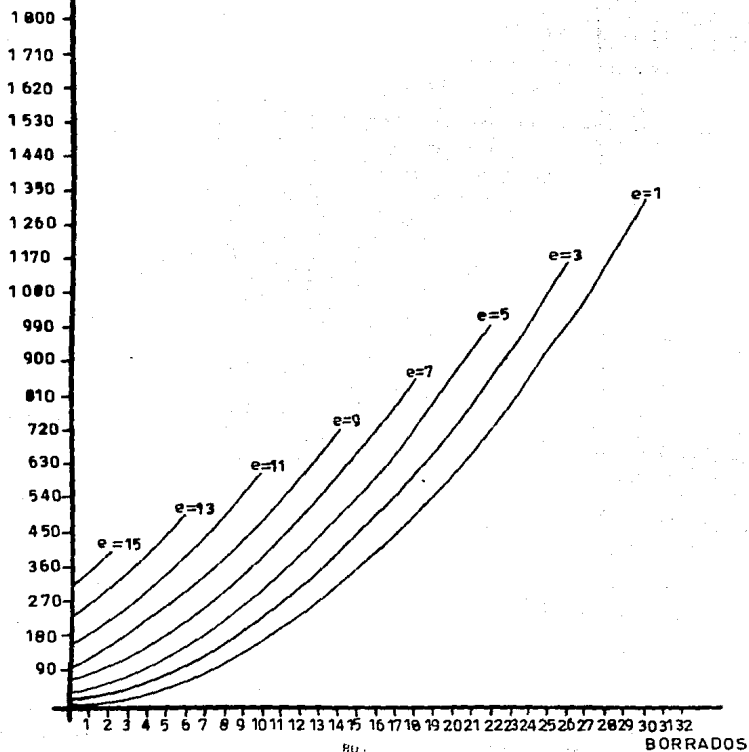
VALOR DE LAS ERRATAS (C)



ESTA TESIS NO DEBE
SALIR DE LA BIBLIOTECA

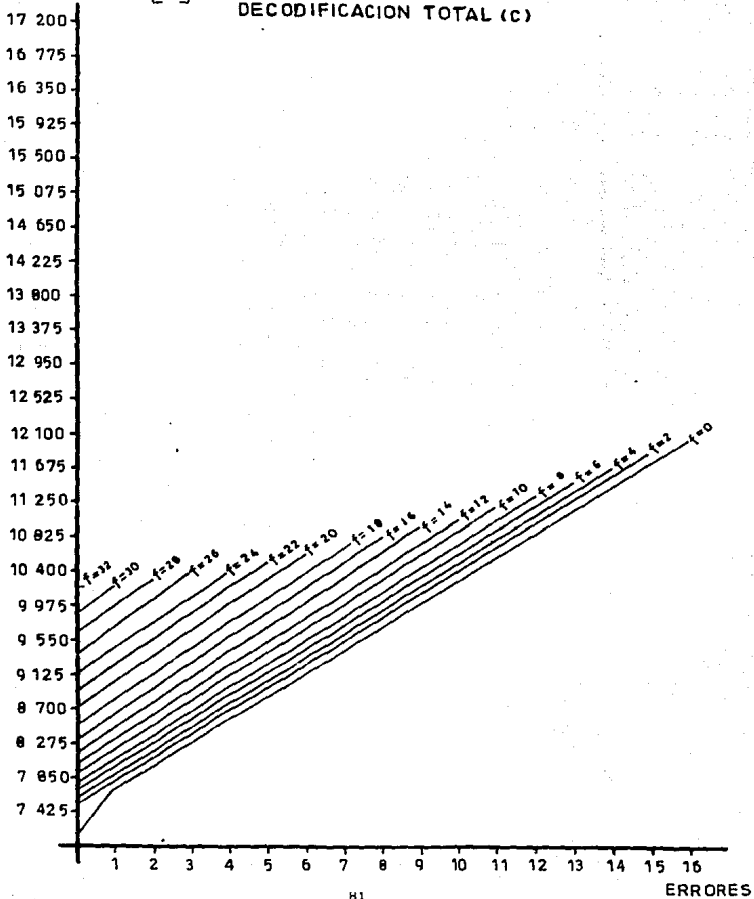
OPERACIONES $[10^3]$

VALOR DE LAS ERRATAS (C)



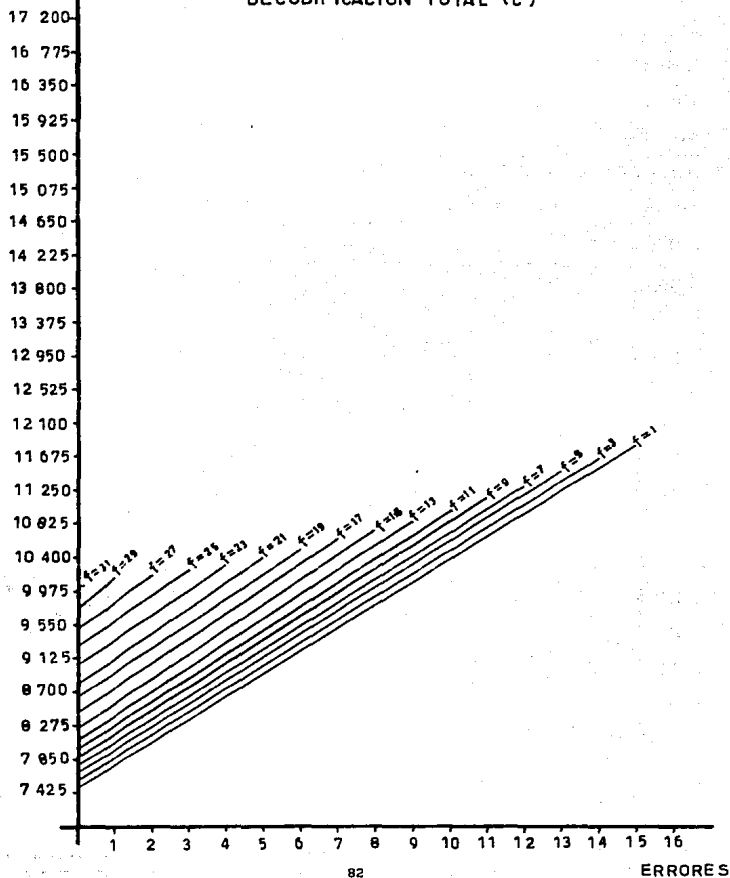
OPERACIONES $[10^3]$

DECODIFICACION TOTAL (C)

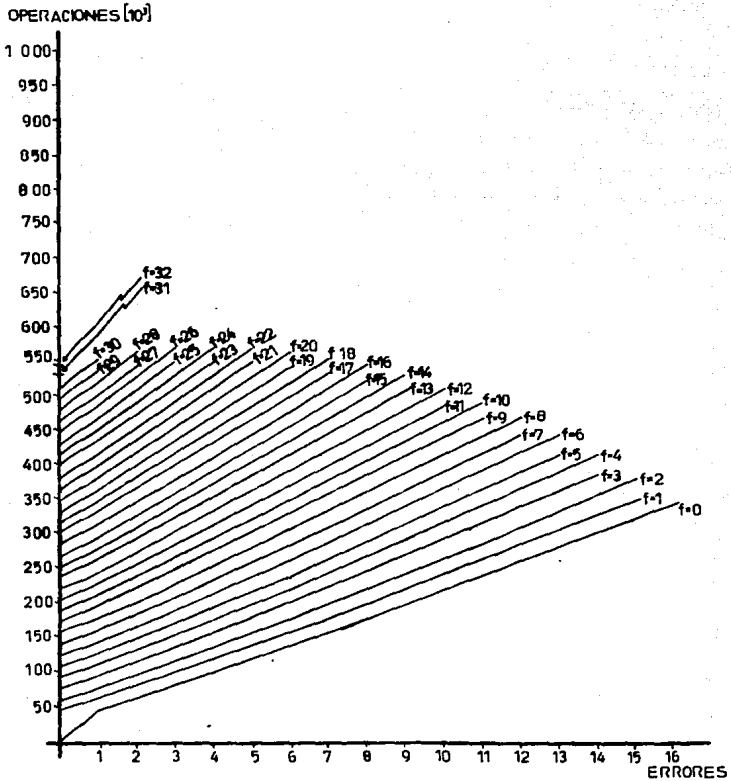


OPERACIONES 10^3

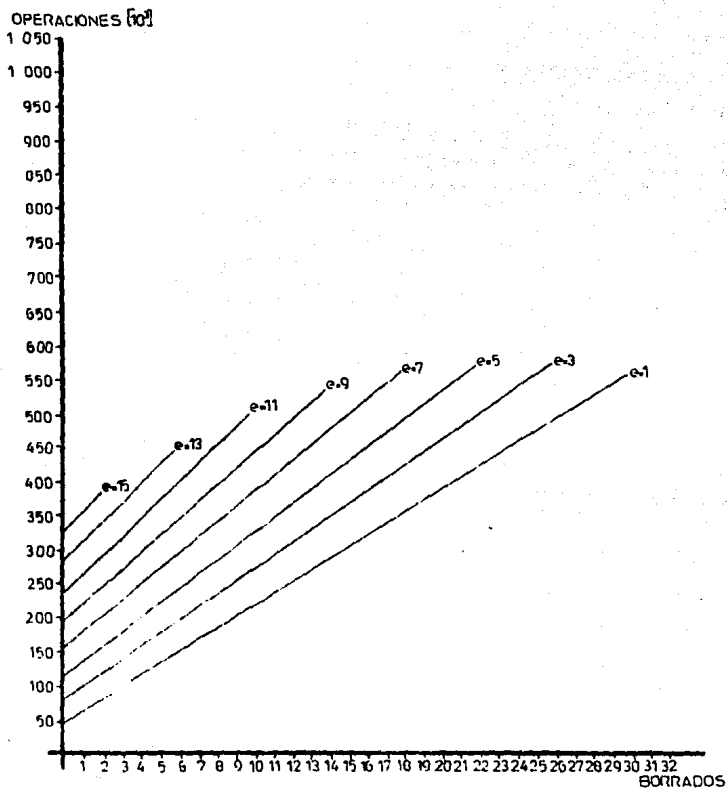
DECODIFICACION TOTAL (c)



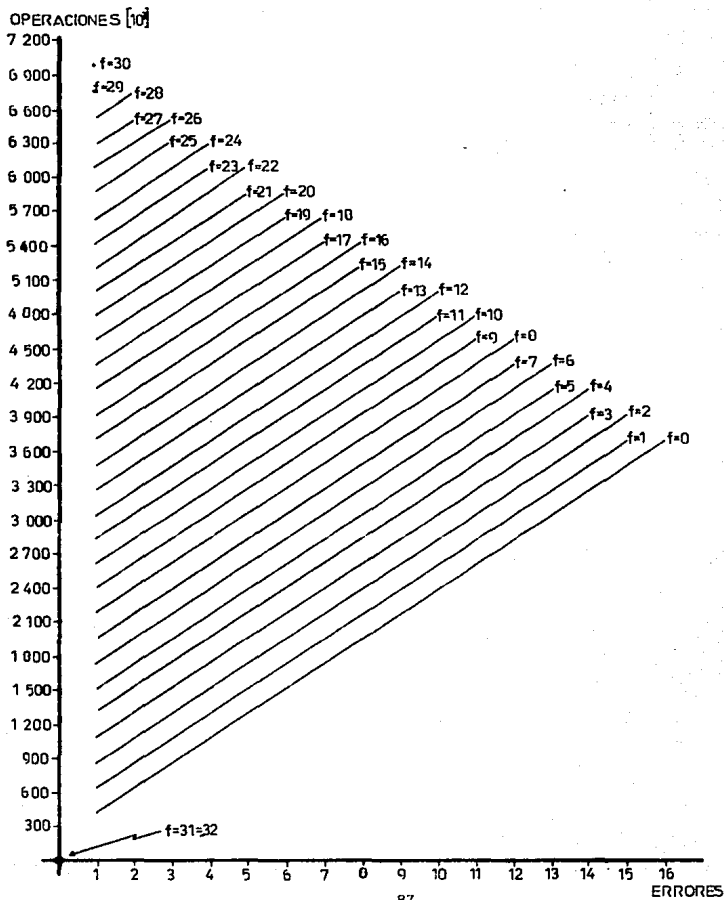
CALCULO DE P(X) (M)



CALCULO DE P(X) (M)

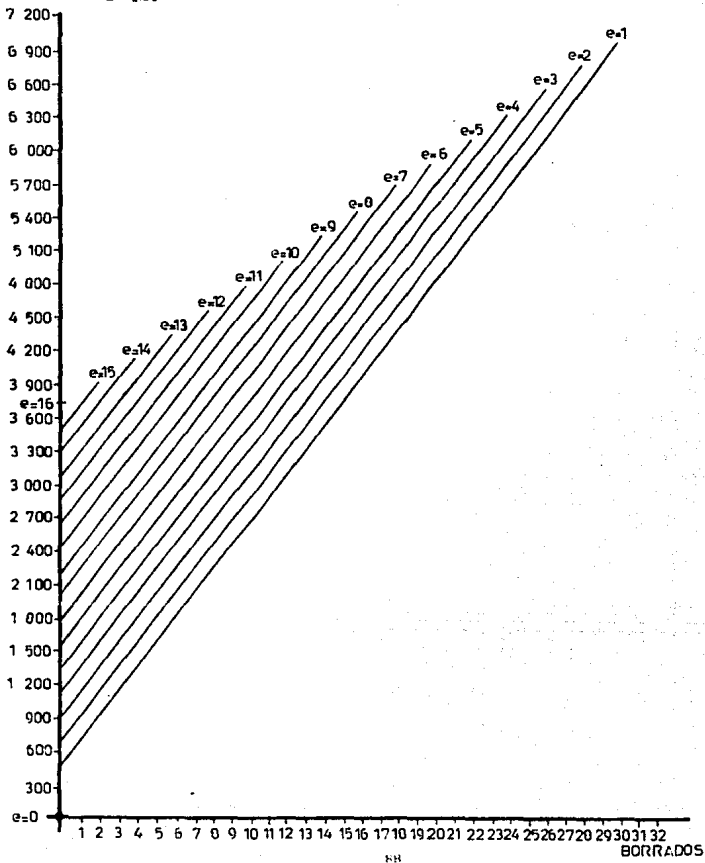


RAICES DE P(X) (M)

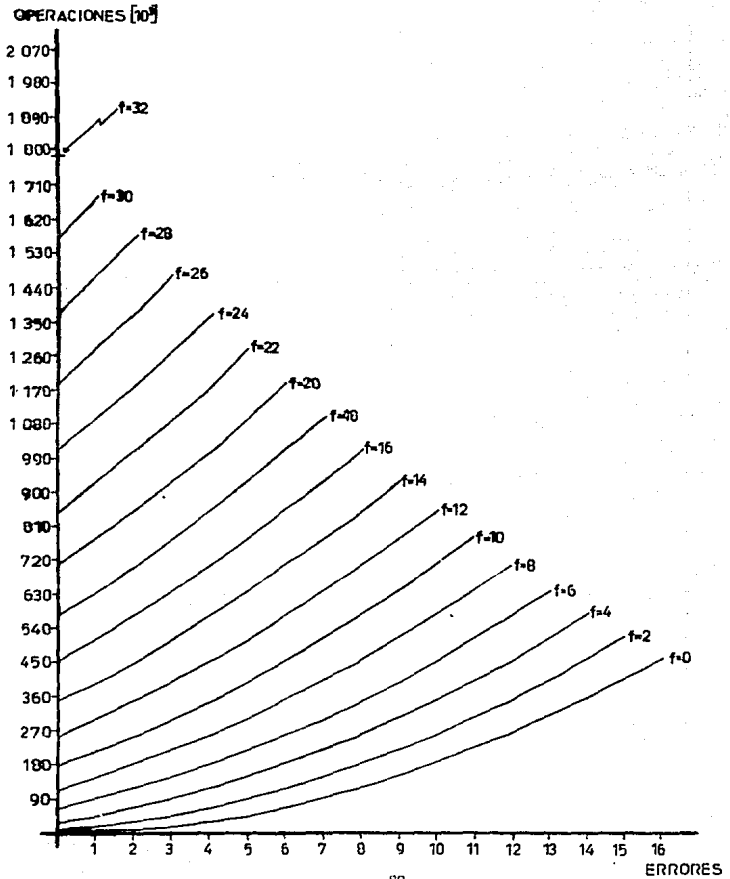


RAICES DE P(X) (M)

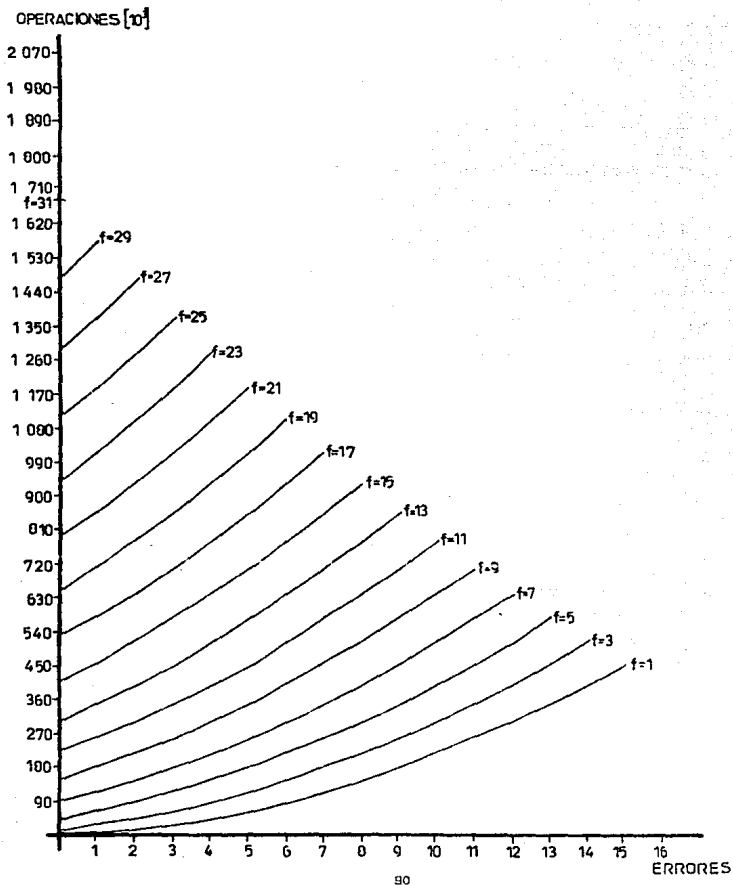
OPERACIONES [10]



VALOR DE LAS ERRATAS (M)

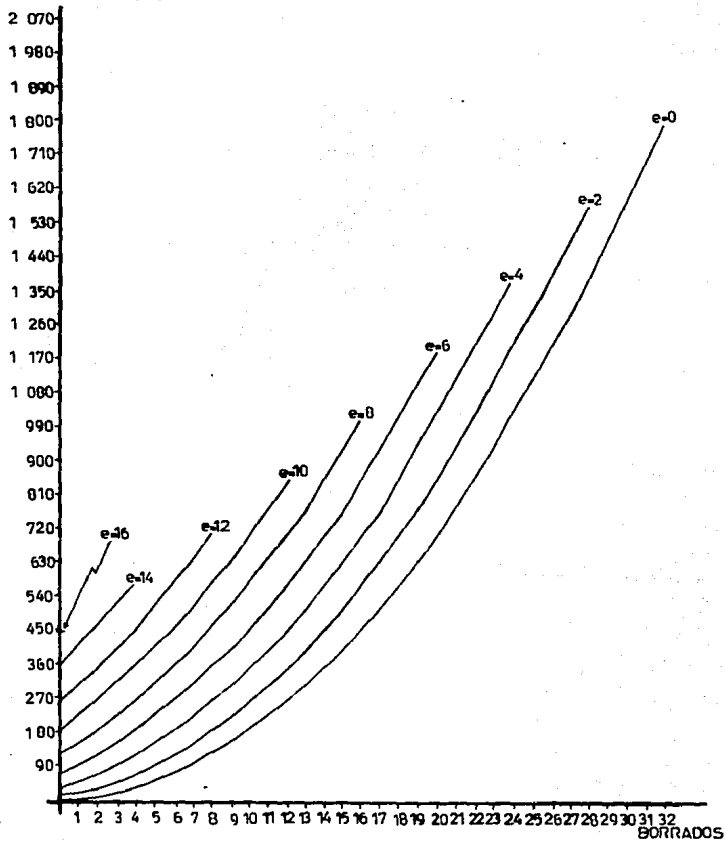


VALOR DE LAS ERRATAS (M)

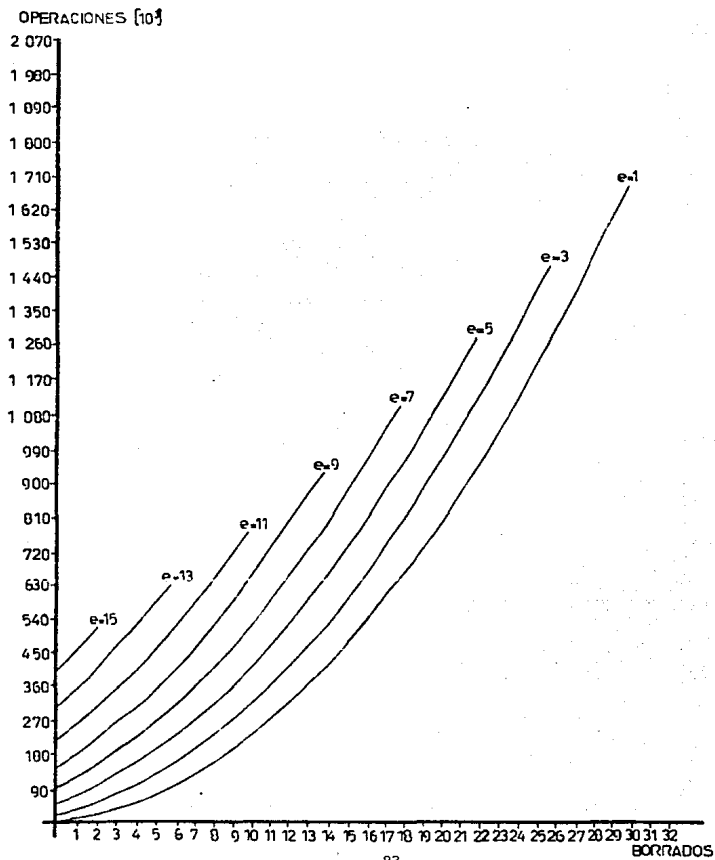


VALOR DE LAS ERRATAS (M)

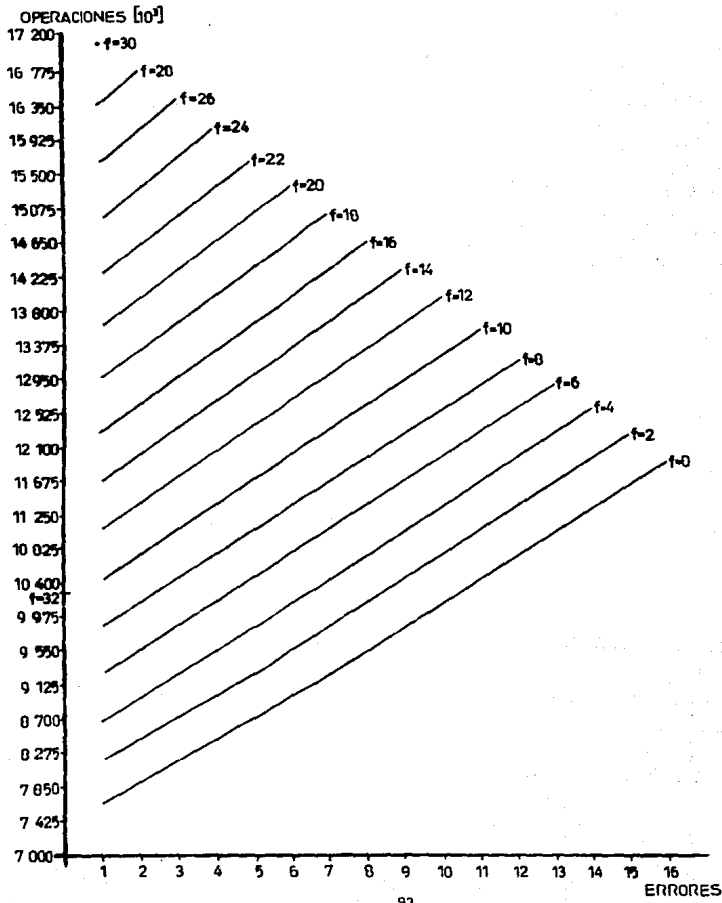
OPERACIONES $[10^3]$



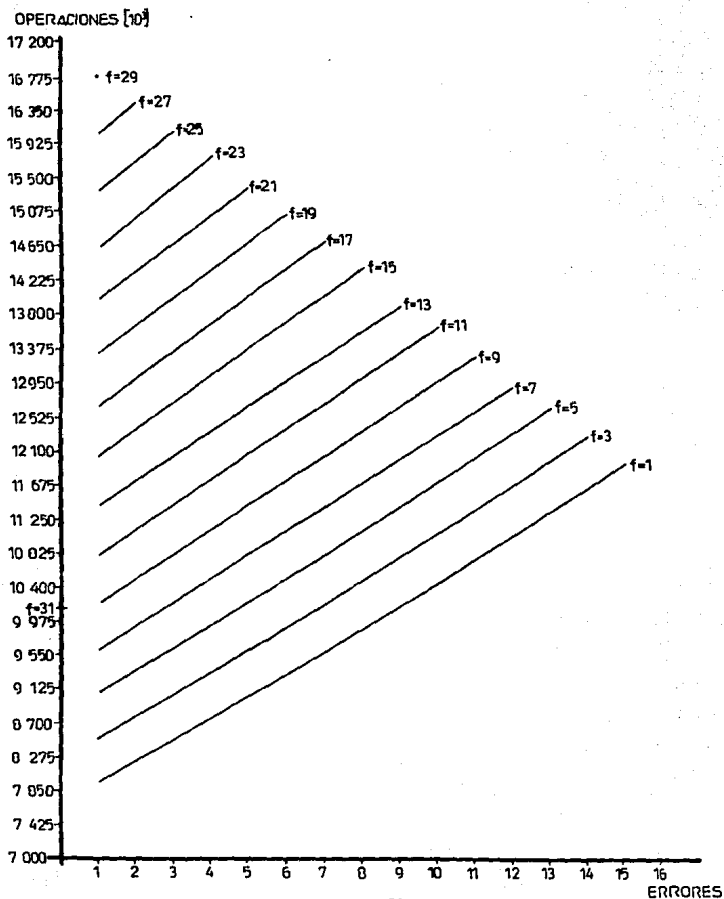
VALOR DE LAS ERRATAS (M)



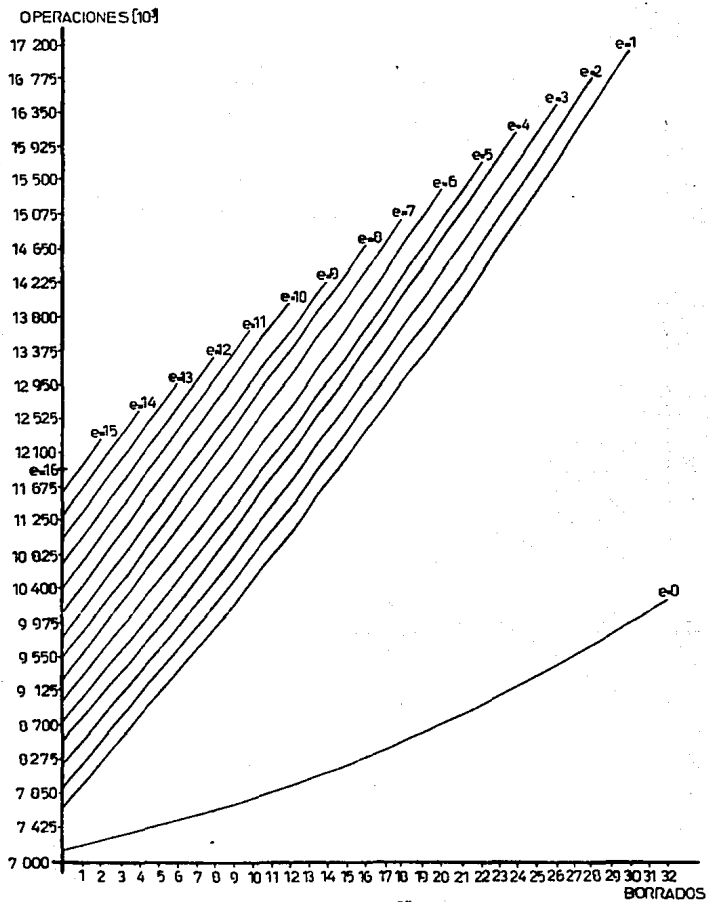
DECODIFICACION TOTAL (M)



DECOODIFICACION TOTAL (M)

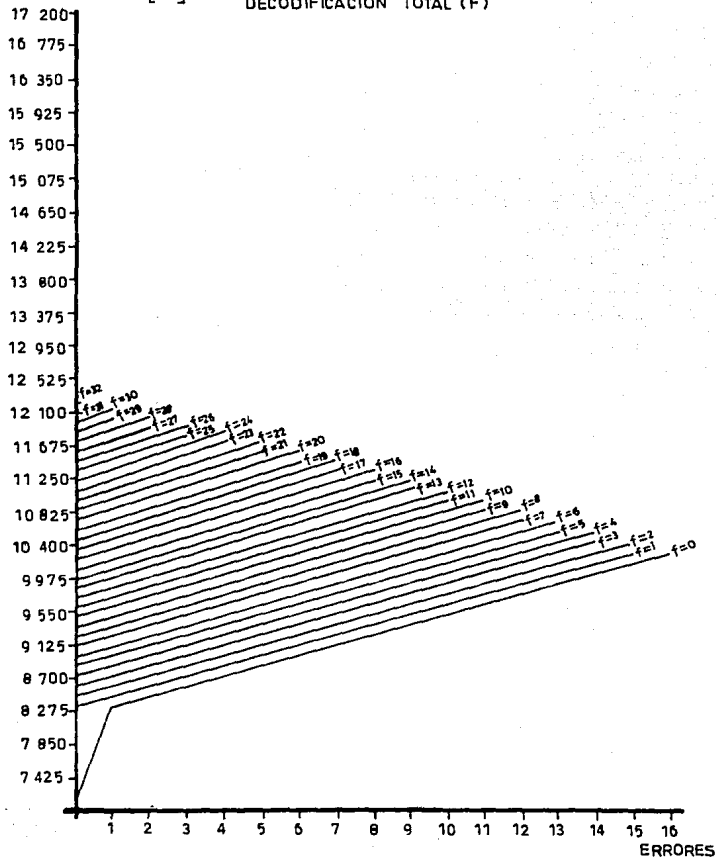


DECODIFICACION TOTAL (M)

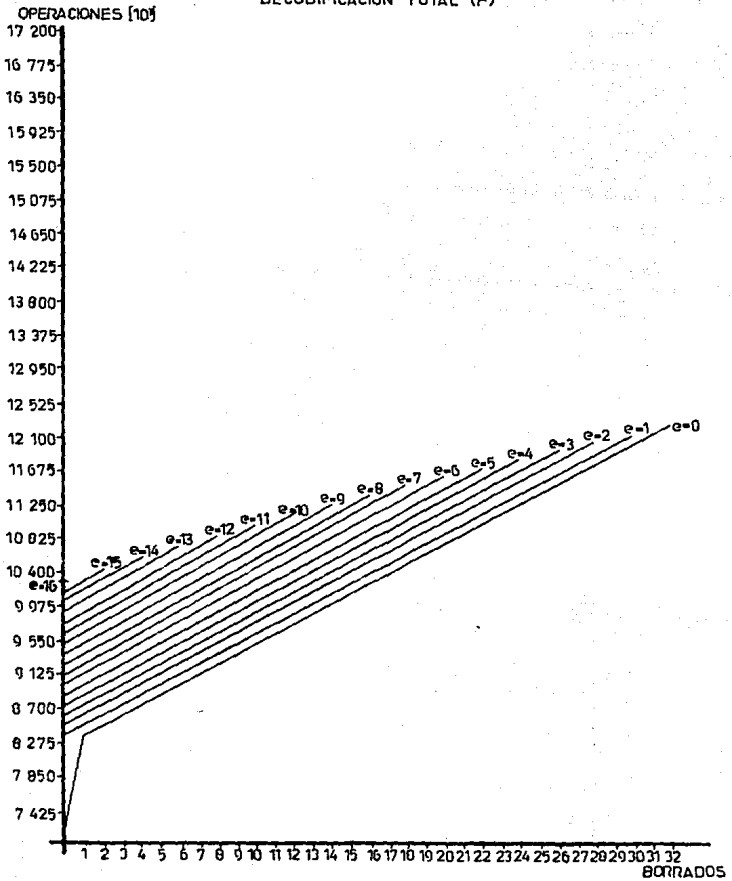


OPERACIONES $[10^3]$

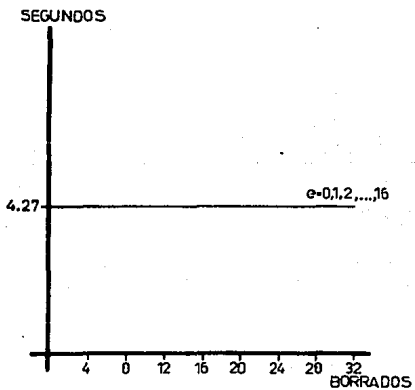
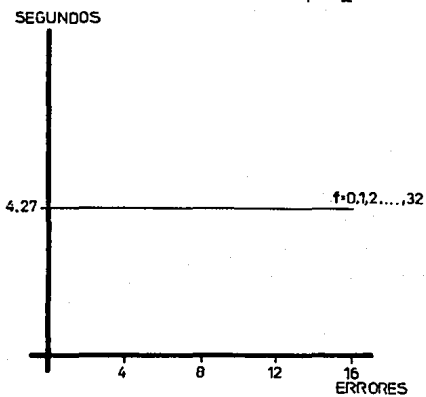
DECODIFICACION TOTAL (F)



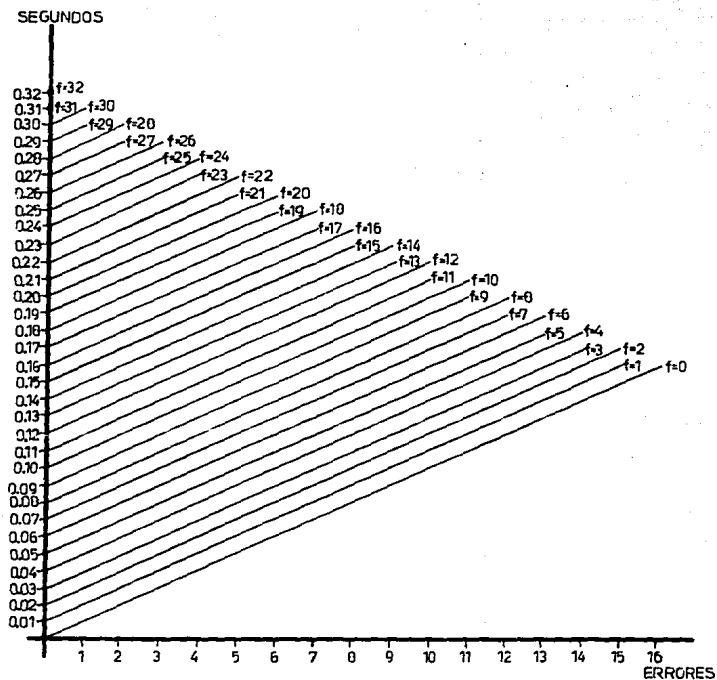
DECODIFICACION TOTAL (F)



SINDROMES S_1, \dots, S_{32}

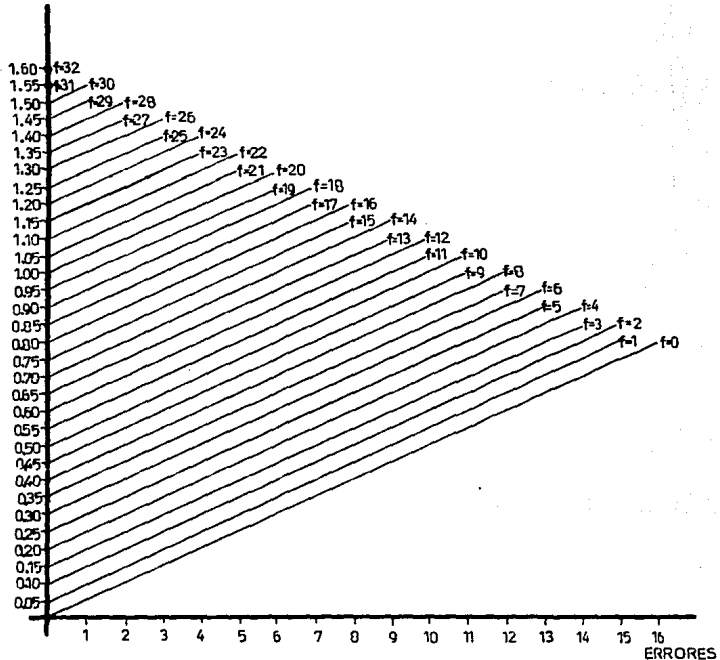


CALCULO DE P(X)



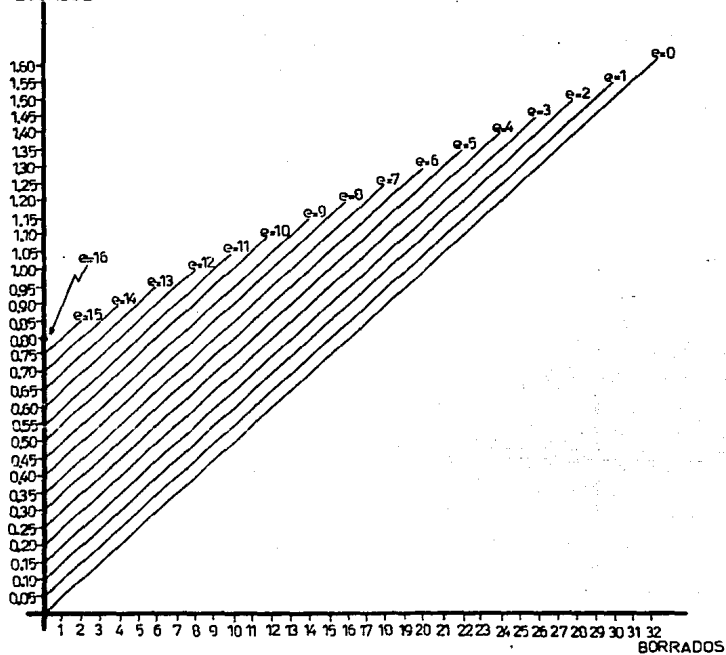
SINDROMES S_1, \dots, S_{33}

SEGUNDOS

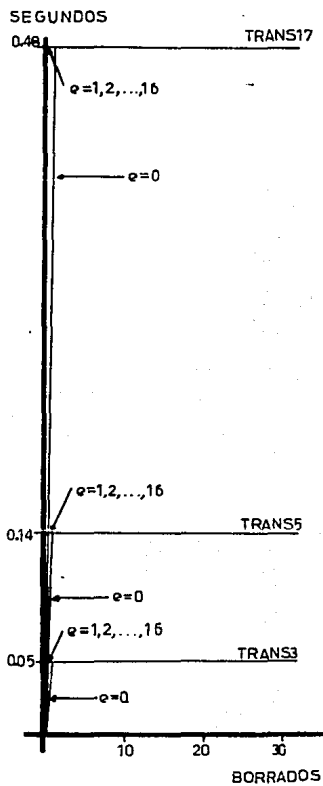
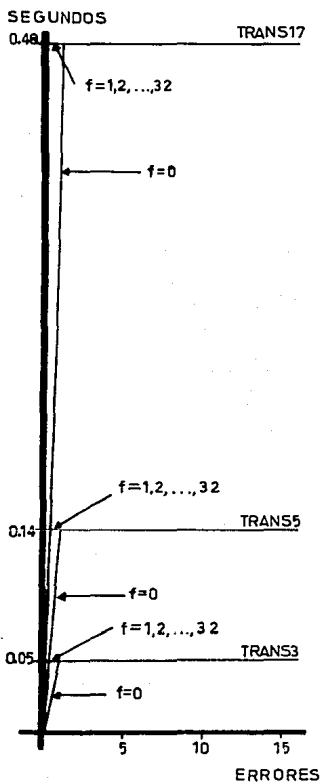


SINDROMES $S_{11} \dots S_{255}$

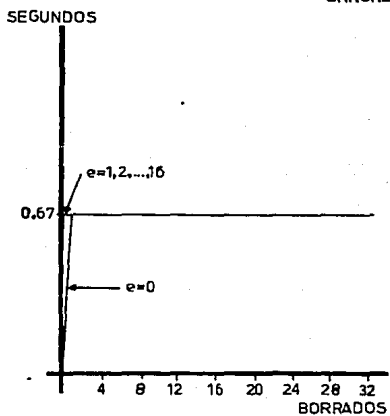
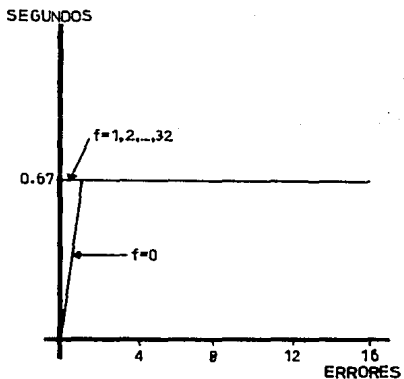
SEGUNDOS



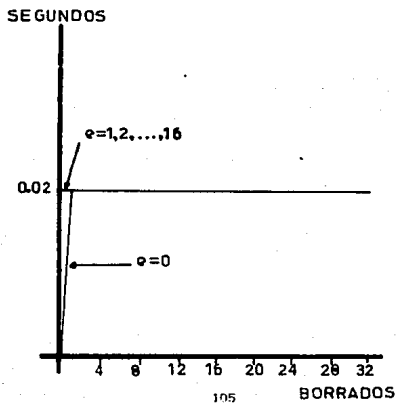
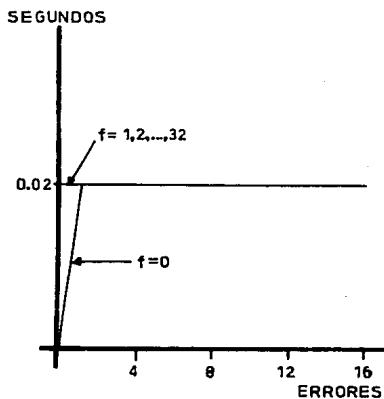
TRANSFORMADA DE 3,5 Y 17 PUNTOS



CALCULO DEL VALOR DE LAS ERRATAS

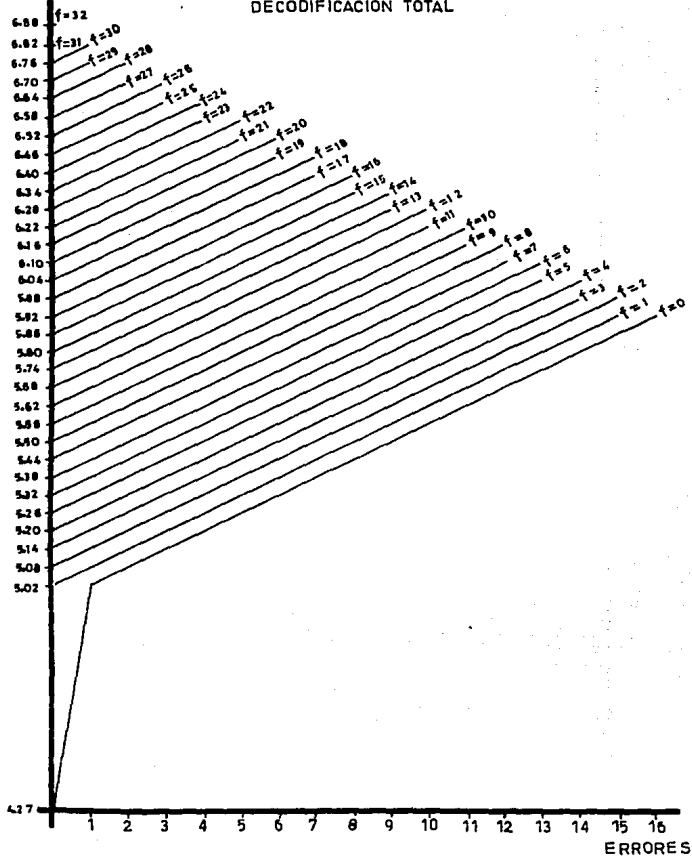


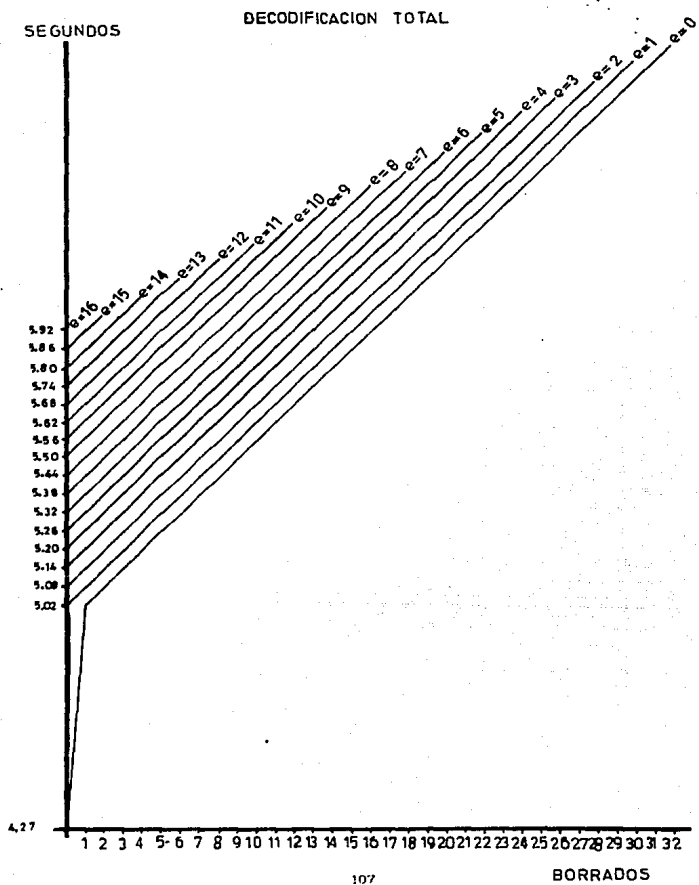
CORRECCION DE LA PALABRA RECIBIDA



SEGUNDOS

DECODIFICACION TOTAL





III.3 CONCLUSIONES DE LA SIMULACION.

Como se puede observar en las tablas y gráficas anteriores, el algoritmo que trabaja en el dominio de la frecuencia tiende a ser el más rápido de los tres conforme aumenta el número de errores y para una distancia d tal que:

$$d_{\min} \geq d \geq 2e + f + 1$$

donde $d_{\min} = 33$ y para el número de errores y borrados siguientes:

e	f
6	0,1,2
7	0,1,2,3
8	0,1,2,3,4,5
9	0,1,2,3,4,5,6,7
10	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
11	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
12	0,1,2,3,4,5,6,7,8
13	0,1,2,3,4,5,6
14	0,1,2,3,4
15	0,1,2
16	0

Para un número de errores menor a 6 los algoritmos clásico y modificado son un poco más rápidos que el algoritmo que trabaja en el dominio de la frecuencia pero la diferencia no es muy significativa. Debido a esto y a que en la realidad se presentan más errores que borrados se seleccionará como el mejor algoritmo de decodificación el que trabaja en el dominio de la frecuencia.

De aquí en adelante nos basaremos en este algoritmo.

CAPITULO IV. DISEÑO DE UN DECODIFICADOR PARA CODIGOS REED-SOLOMON CON ARQUITECTURA EN PARALELO.

En este capítulo se presenta el diseño de un decodificador de códigos R.S. con arquitectura en paralelo, para el algoritmo de decodificación que trabaja en el dominio de la frecuencia, ya que resultó ser el más rápido de los tres algoritmos estudiados. Este diseño comprende todas las etapas de la decodificación, no así el diseño del controlador de este proceso, pues no era uno de los objetivos del trabajo.

La paralelización del algoritmo se realizó en base al análisis hecho primero a nivel de grandes bloques, o etapas del algoritmo de decodificación y luego a nivel de subtareas dentro de cada una de esas etapas, obteniéndose así la paralelización completa del algoritmo a nivel de subtareas y a nivel de grandes bloques. Esta paralelización se hizo buscando que el decodificador fuera lo más rápido posible.

IV.1 DIAGRAMA DE BLOQUES DEL PROCESO DE DECODIFICACION.

En primer lugar se muestra un diagrama de bloques en el que se ve cómo se va ejecutando el algoritmo de decodificación por etapas y las señales de control de cada una de ellas.

En este diagrama los bloques que se encuentran uno sobre otro indican que estas etapas inician su ejecución paralelamente. Los bloques que se encuentran uno sobre otro, pero con un defasamiento entre sí, indican que cierto tiempo después de iniciar la ejecución de la etapa del primer bloque

comienza la ejecución de la etapa del siguiente bloque, o sea que, algunas de las etapas del algoritmo pueden comenzar con resultados parciales de una etapa anterior. Los bloques que se encuentran uno después de otro indican que estas etapas se ejecutan en ese orden secuencialmente. El diagrama es el siguiente.

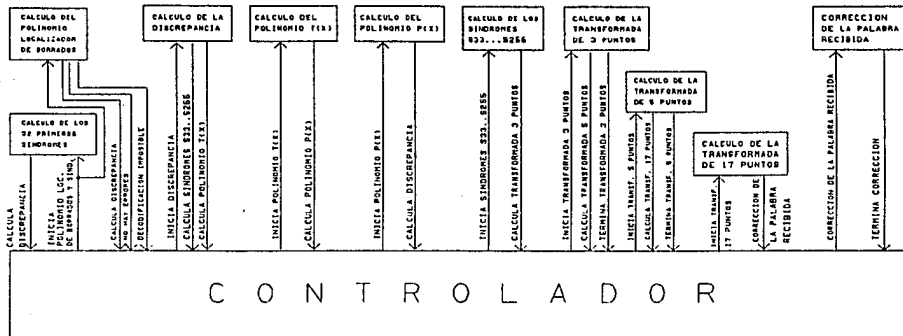


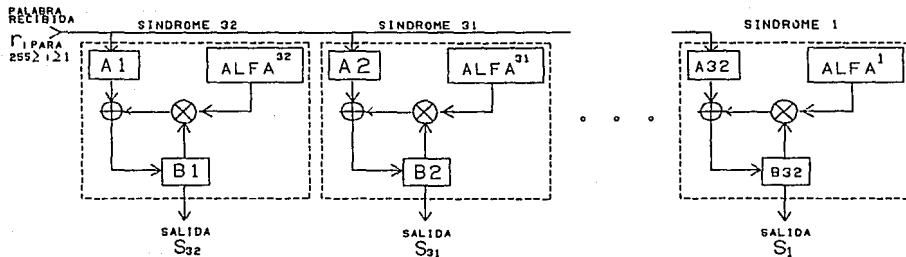
DIAGRAMA DE BLOQUES DEL PROCESO DE DECODIFICACION

IV.2 DIAGRAMAS DE FLUJO DE LOS CIRCUITOS DEL DECODIFICADOR DISEÑADO.

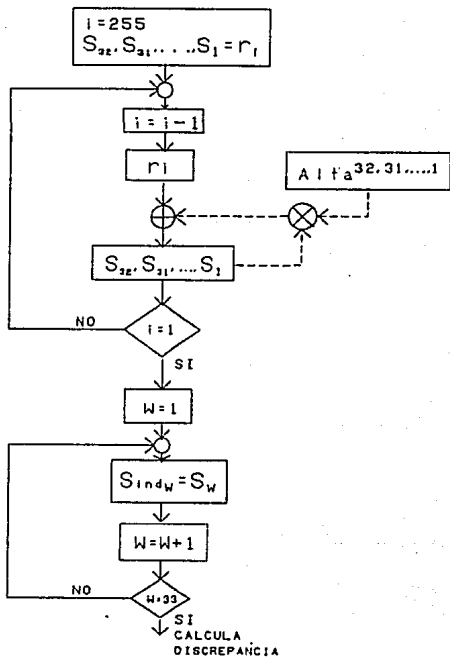
En segundo lugar, como material de refuerzo en la comprensión del funcionamiento de cada circuito, se realizó un diagrama de flujo para cada uno de ellos en donde se muestra qué cálculos realizan y también se puede observar qué se hace en paralelo y qué secuencialmente.

Además, los nombres de las variables usadas en estos diagramas corresponden a los nombres de las variables utilizadas en la simulación de los algoritmos. Los diagramas son los siguientes.

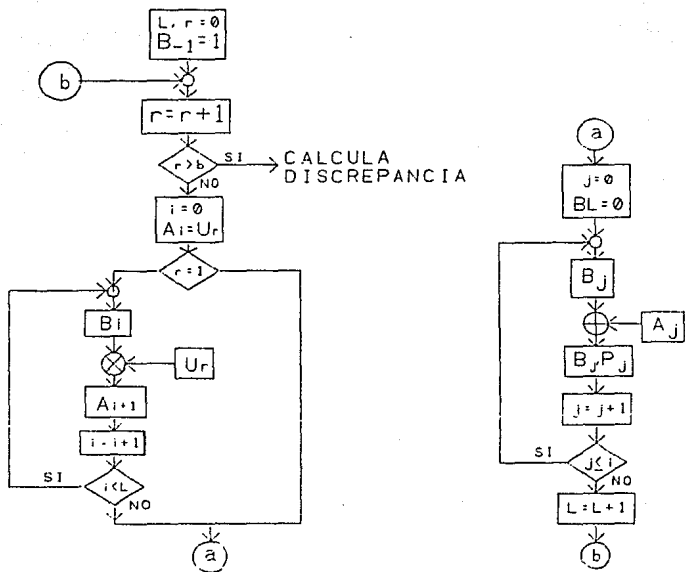
CALCULO DE LOS
32 PRIMEROS
SINDROMES



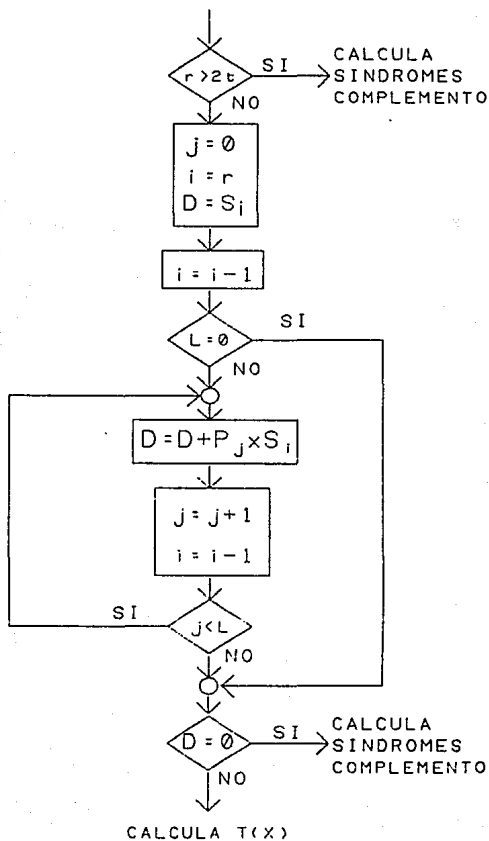
CALCULO DE LOS 32
PRIMOS SINDROMES
Y SU ALMACENAMIENTO
EN EL VECTOR Sind



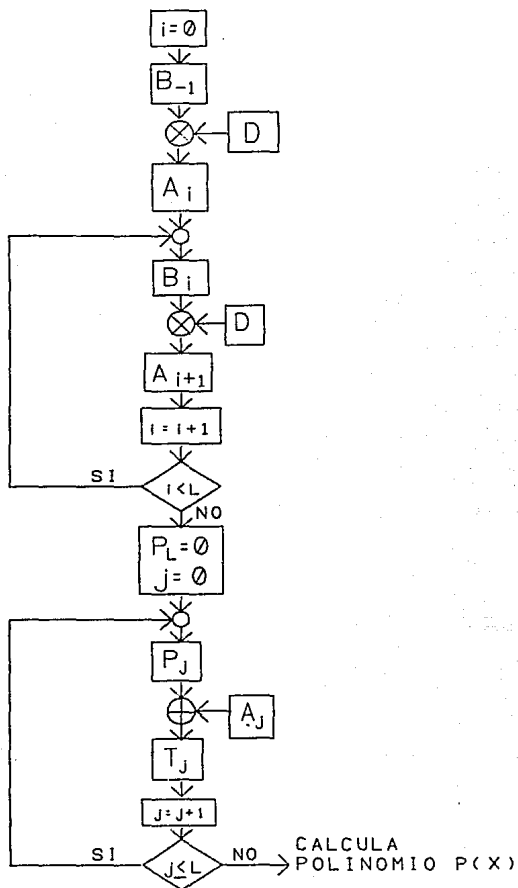
CALCULO DEL POLINOMIO
LOCALIZADOR DE BORRADOS



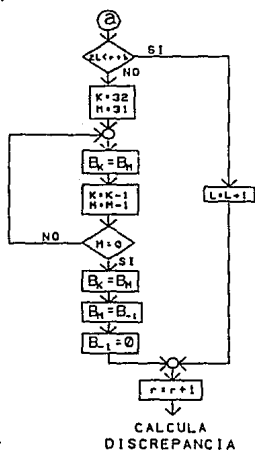
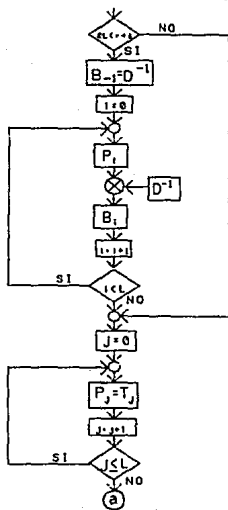
CALCULO DE LA DISCREPANCIA



CALCULO DEL POLINOMIO $T(x)$



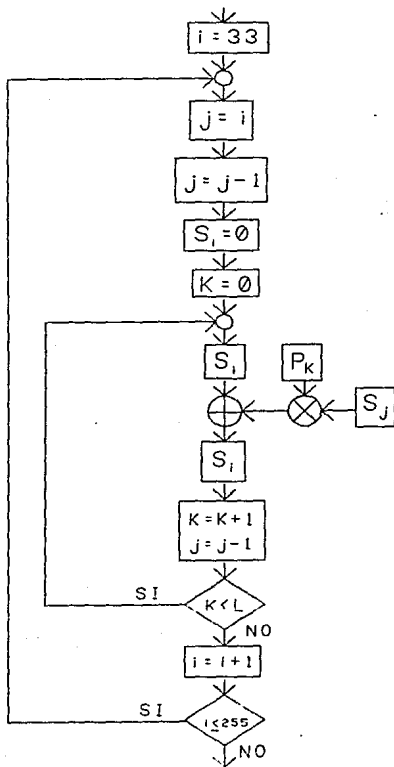
CALCULO DEL POLINOMIO P(X)



CALCULA DISCREPANCIA

CALCULO DE LOS SINDROMES

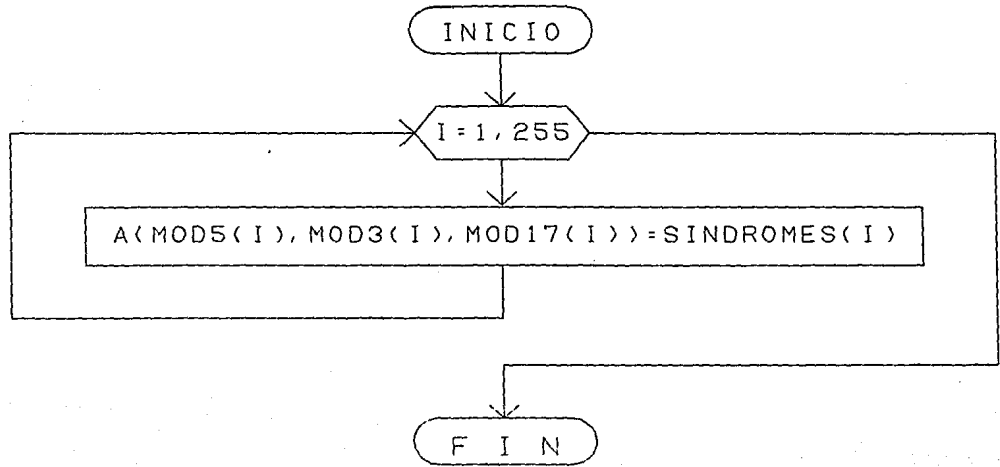
$S_{33} \dots S_{255}$



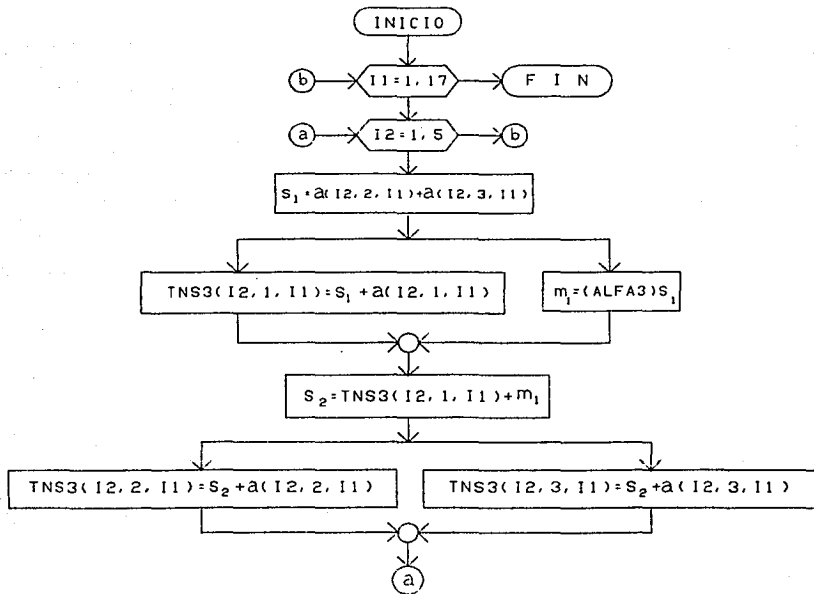
CALCULO DE LA
TRANSFORMADA

PASO DEL VECTOR DE SINDROMES A MATRIZ DE TRES DIMENSIONES

120

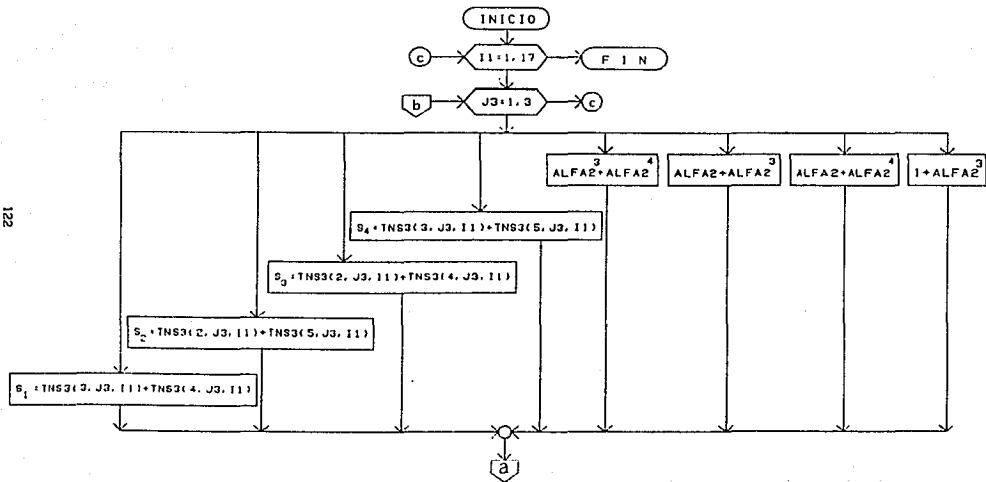


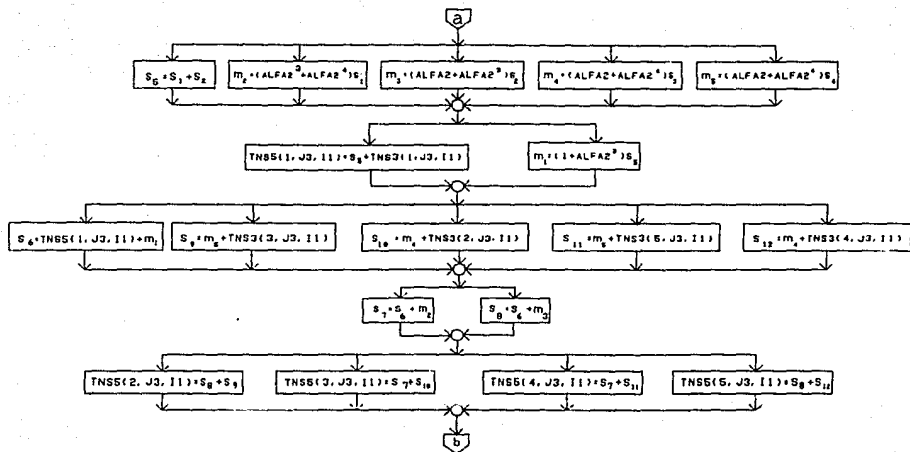
CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 3 PUNTOS



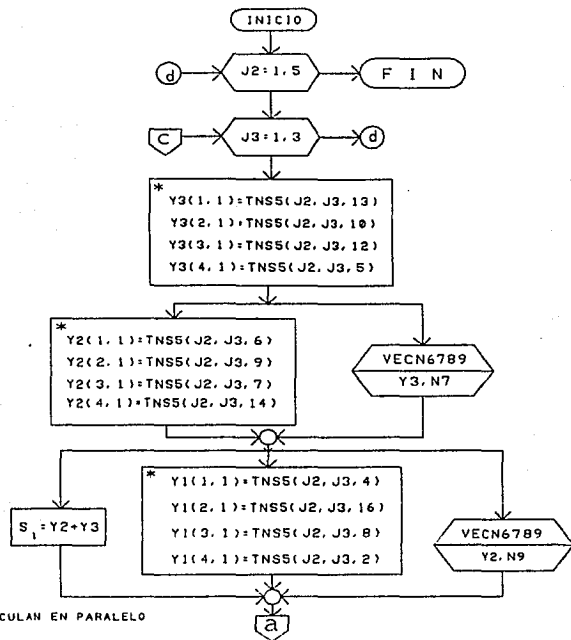
CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 5 PUNTOS

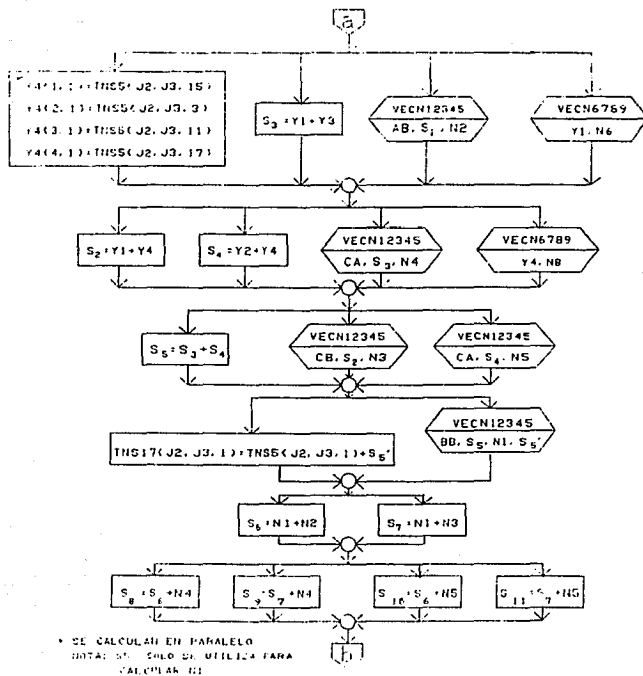
122



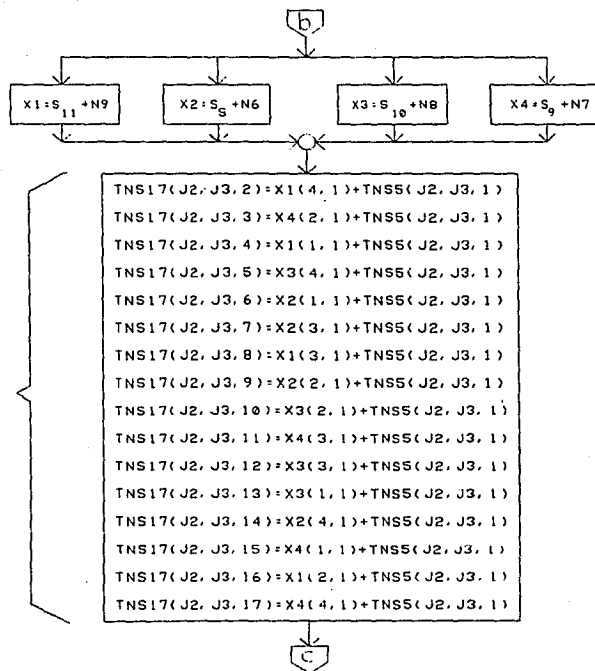


CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS



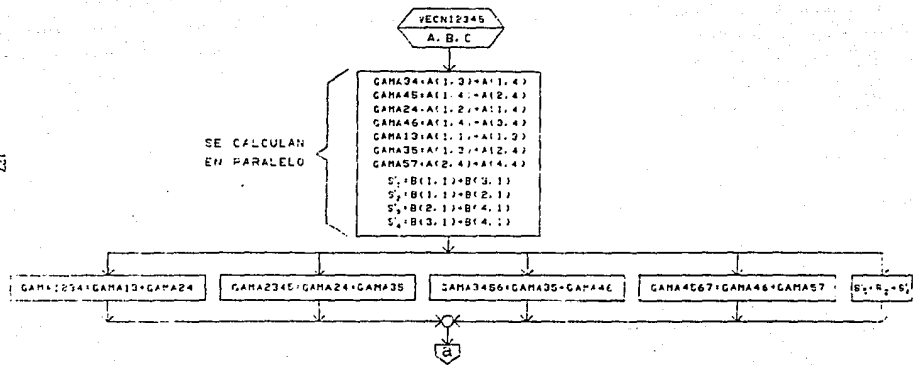


SE CALCULAN
EN PARALELO

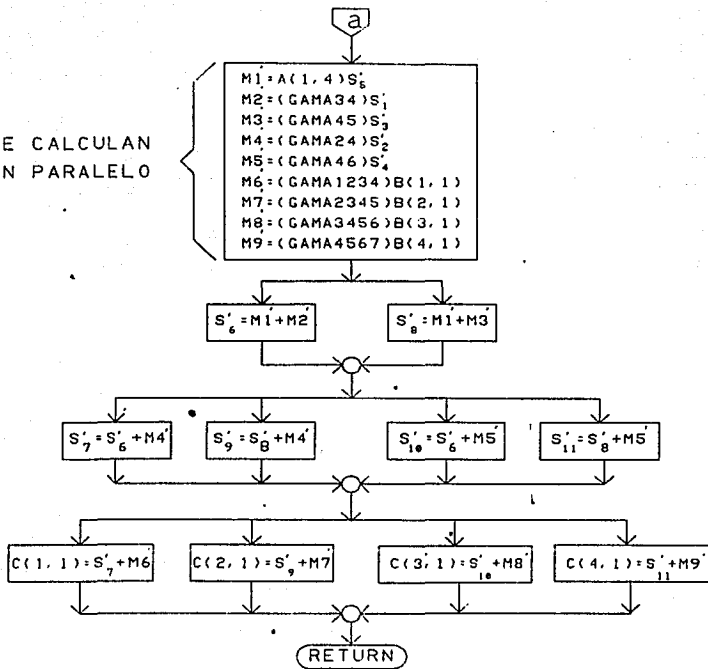


SUBROUTINA VECN12345

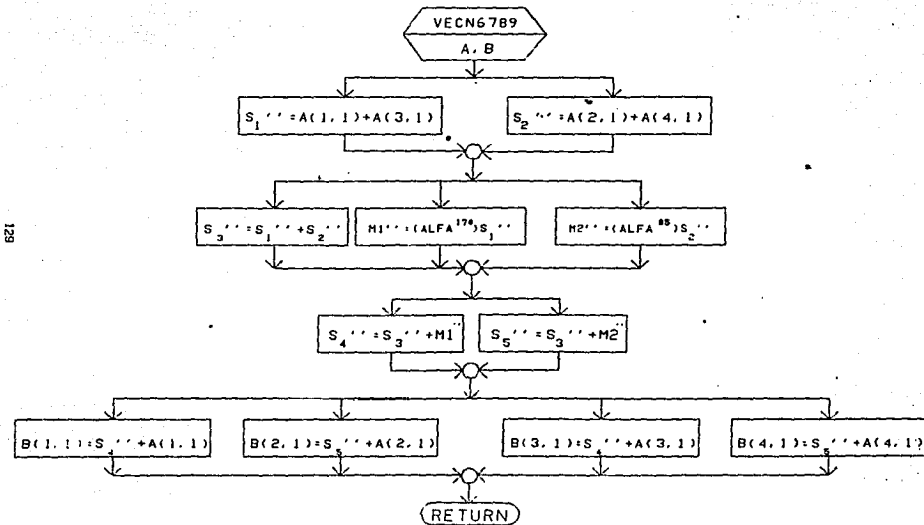
127



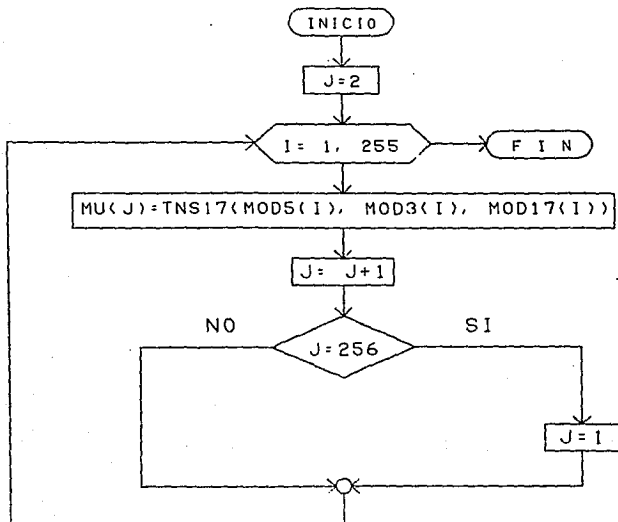
SE CALCULAN
EN PARALELO



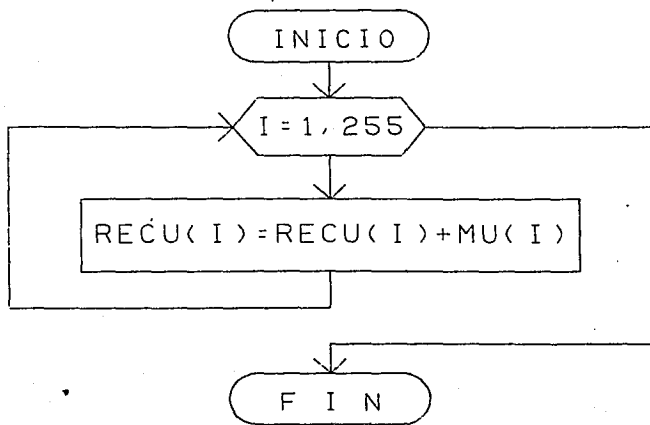
SUBROUTINA VECN6789



PASO DE LA MATRIZ DE TRES DIMENSIONES TNS17
AL VECTOR DE ERRATAS MU



CORRECCION DE LA PALABRA RECIBIDA



131

IV.3 CIRCUITOS DEL DECODIFICADOR DISEÑADO.

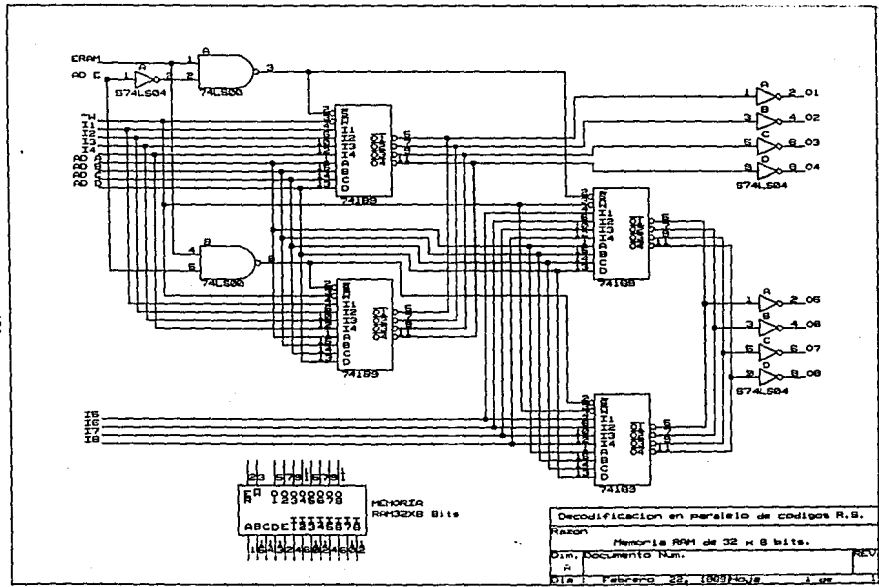
En tercer lugar se muestra el diseño del decodificador en base a elementos discretos. Primero se presenta el alambrado de los elementos que fueron representados como un sólo bloque o "chip" por facilidad en el diseño de las etapas del decodificador y después se muestra el circuito diseñado para cada una de estas etapas.

Nótese que algunos elementos están marcados con un *, lo que significa que se usaron en alguna etapa anterior y que es el mismo elemento.

Se considera que las memorias PROM utilizadas en el diseño se encuentran ya grabadas con su respectiva información cada una.

En cada uno de los circuitos aparecen ciertos nombres que corresponden a las señales de control del circuito y que posteriormente aparecen en los diagramas de control, además en algunos elementos se encuentra otro nombre que indica lo que ese elemento calcula, o en el caso de las memorias indica lo que contienen.

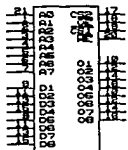
A continuación se muestran los circuitos diseñados para el decodificador.



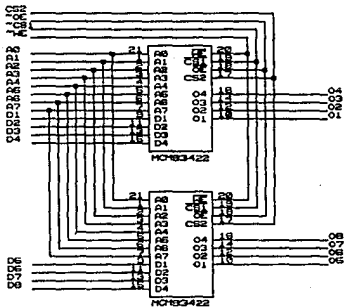
R¹ 12348899
 ABCDE12345678
 12345678910

MEMORIA
RAM=32x8 bits

Decodificación en paralelo de códigos R.B.
 Razon
 Memoria RAM de 32 x 8 bits.
 Dim. Documento Num.
 2
 Día Febrero 28, 1997 5:15 p.m. L.uz



RAM DE 256 PALABRAS DE 8 BITS



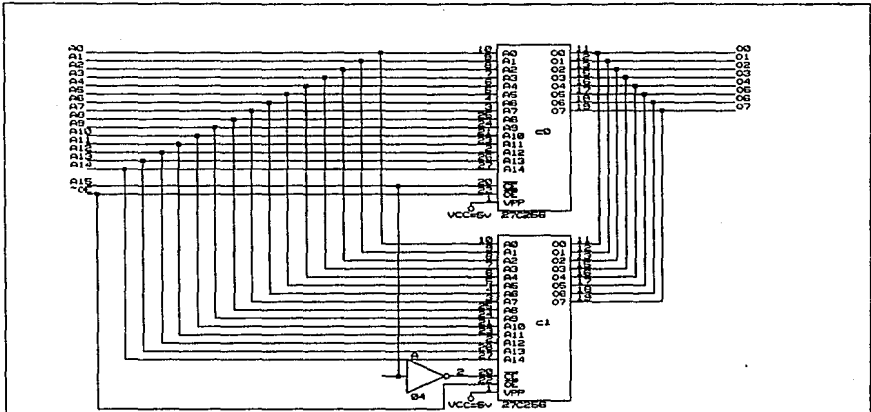
Decodificación en paralelo de códigos R.S.

Razon RAM DE 256 PALABRAS DE 8 BITS.

Sim. Documento Num. REO

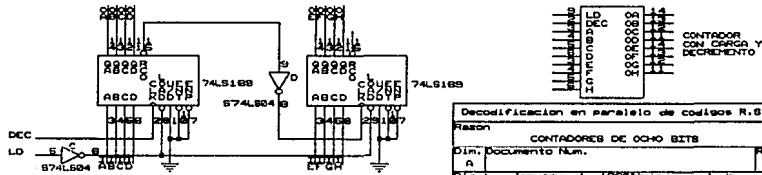
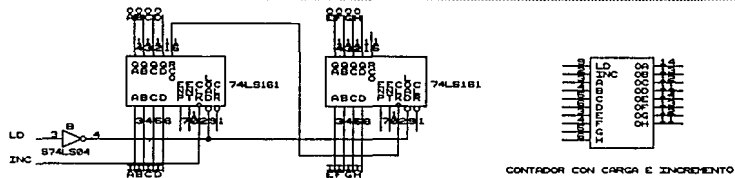
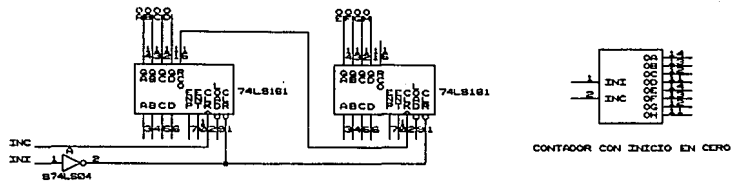
a

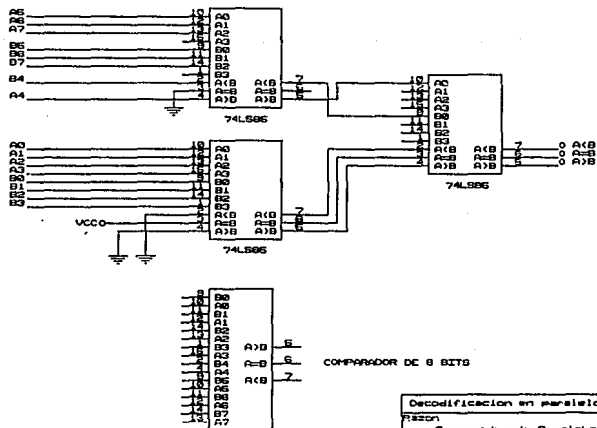
Dia: January 1, 1965



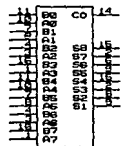
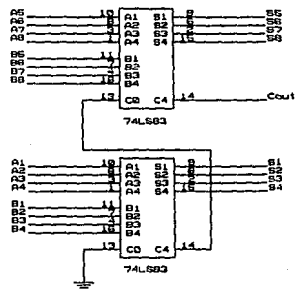
Multiplicador
000000
Matriz de 256x256 bytes

Decodificación en paralelo de codigos A.D.	
Razon	
Multiplicador en el CCR(AD).	
Sim. Documento Num.	
A	REV
Dis: Enero 18, 1988 H.J. de 1	





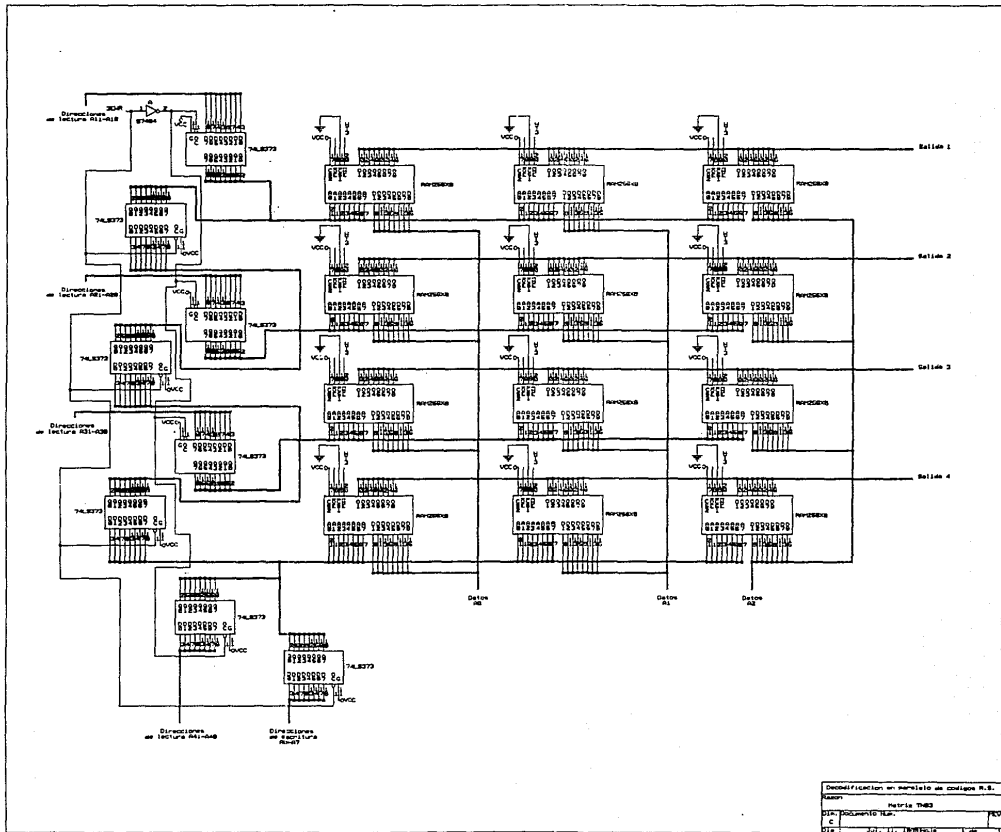
Decodificación en paralelo de códigos B.S.		
Reson		
Comparador de 2 palabras de 8 bits.		
Dim. Documento Num.		REV
A		
Dia: January 1, 1980 Hora: 1 de 1		



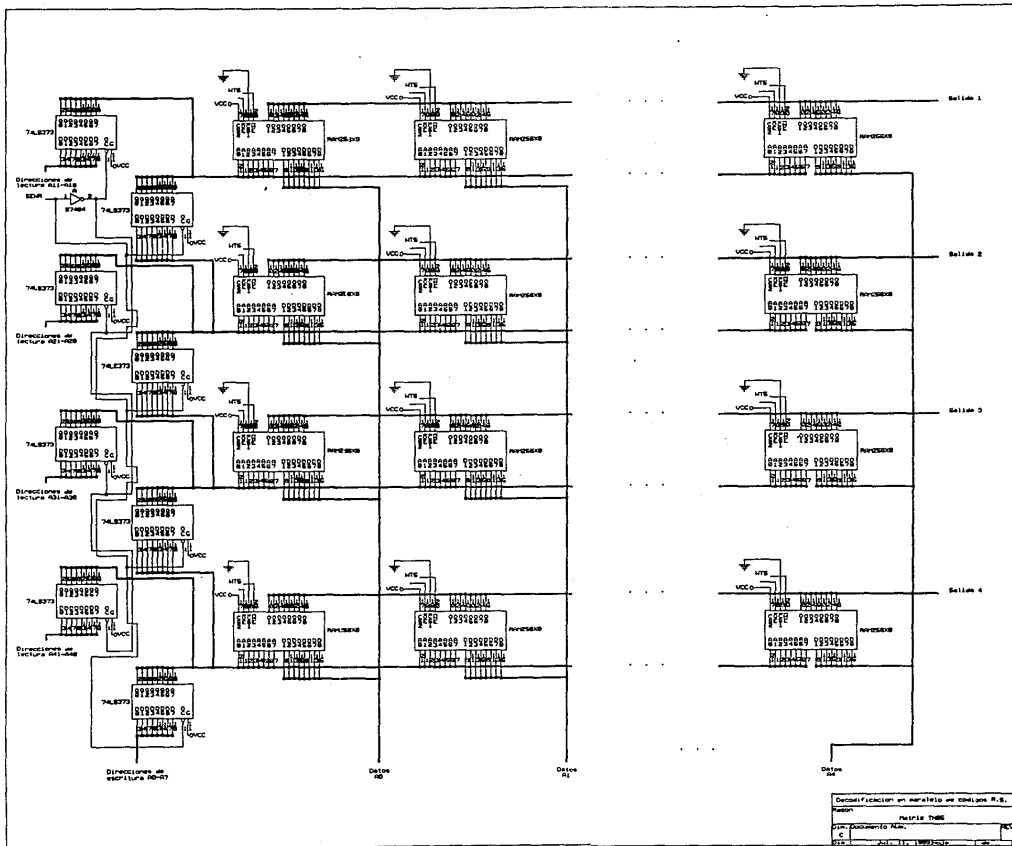
SUMADOR COMPLETO DE OCHO BITS

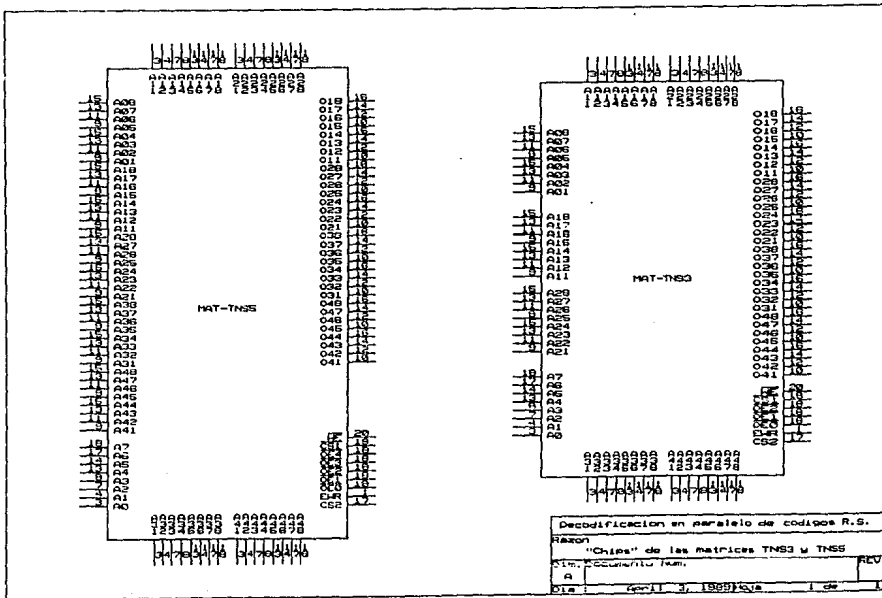
Decodificación en paralelo de códigos R.S.

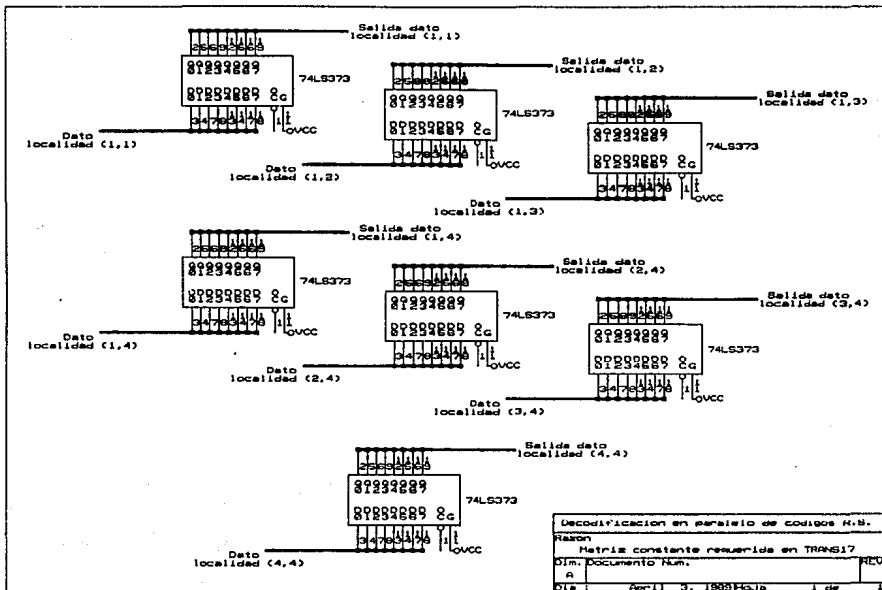
RAZÓN	SUMADOR DE DOS PALABRAS DE OCHO BITS	PRO
DIM. DOCUMENTO NUM.		
A		
Dis	January 1, 1970	de 1



Désignation en abrégé du contenu A.S.	
Matr.	Matr. 7463
DT	Documenté par
C	
DT	DT 10/19/2004







Decodificación en paraiso de codigos N.B.

Razon

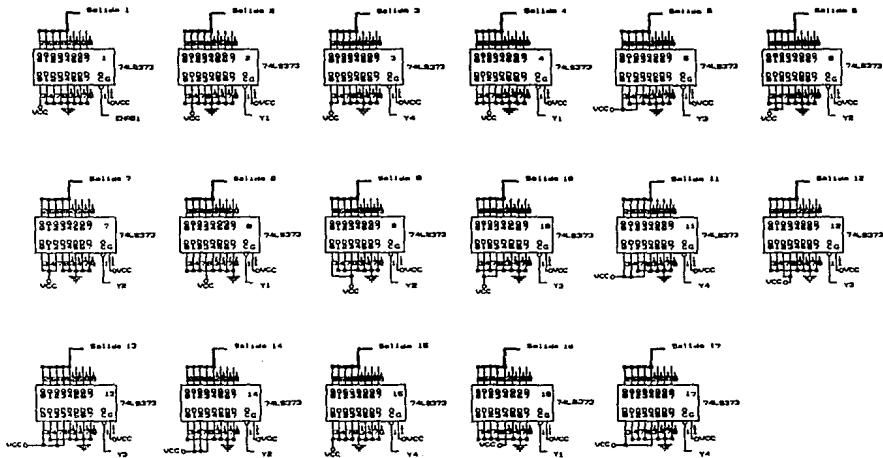
Matriz constante requerida en TRANS17

Dim. documento Num.

A

REV

Eje: Apr-11-8, 1988 Hoja 1 de 1



Disposición en paralelo de solista P.E.

Fecha:

Constantes parametrizadas en TMS617

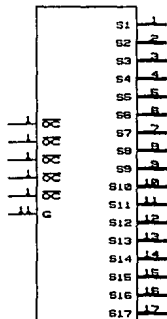
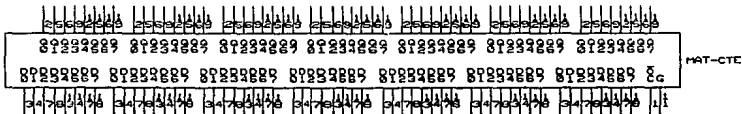
Elaborado por:

Nº:

Elaborado en:

Clasificación:

Elaborado en:



CONSTANTES
1 AL 17

Decodificación en paralelo de códigos R.S.

Razon

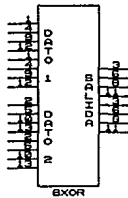
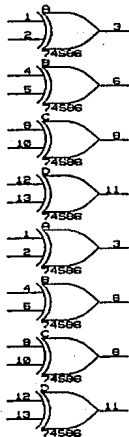
"Chips" de matriz cte. y ctes. para TRANS17

Dim. Documento Num.

REU

A

Dis: Abril 3, 1988 1 de 1



Decodificación en paralelo de códigos B.S.

Fabrica

Paquete de ocho compuertas XOR

Dim. Documento Num.

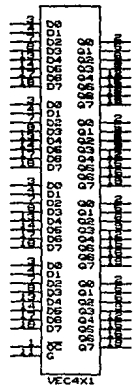
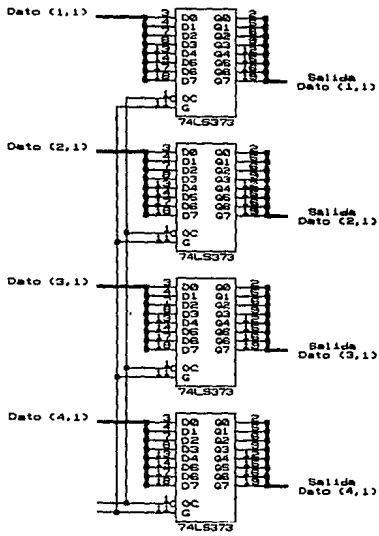
REV

A

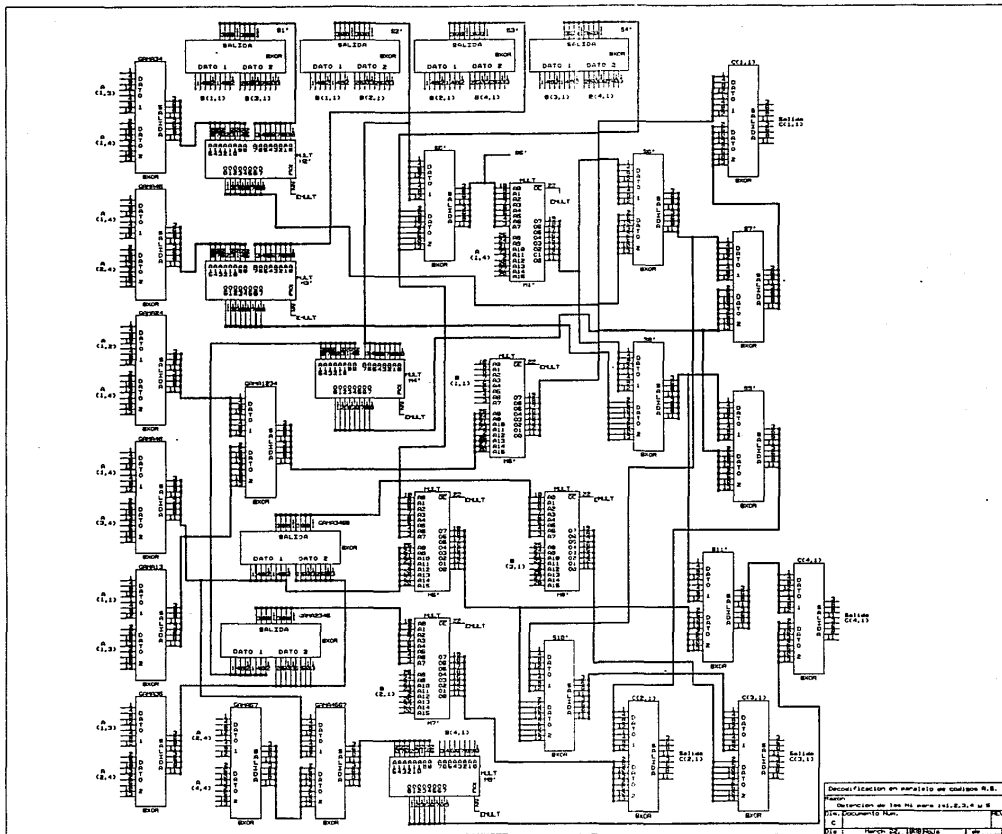
Dis 1 February 19, 1968 Hoja

1 de

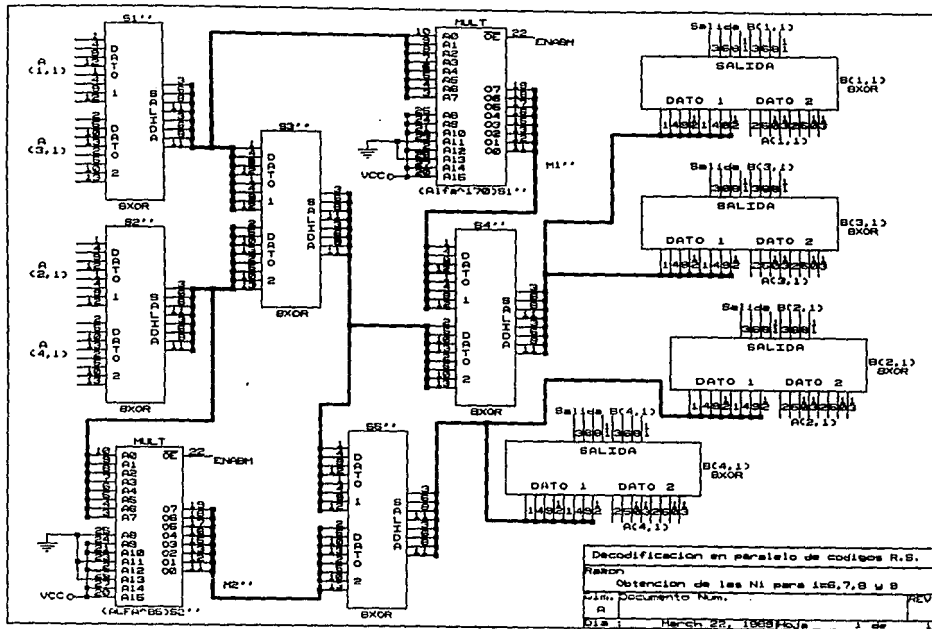
1

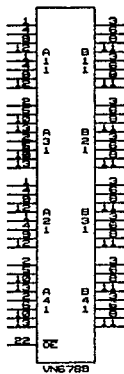
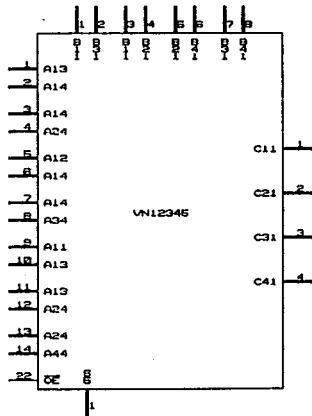


Decodificación en paralelo de códigos R.5.	
Reason	
Vector de 4 renglones por 1 columna	
Dim. Documento Num.	1111
A	
Dis	Apr 13, 1989 Hoja 1 de 1



Decodificación en español de código 4.8.
 Fuente: www.1914-1918.com
 Documento N.º: C
 Fecha: 24/10/2014





Decodificación en paralelo de códigos R.B.

Título

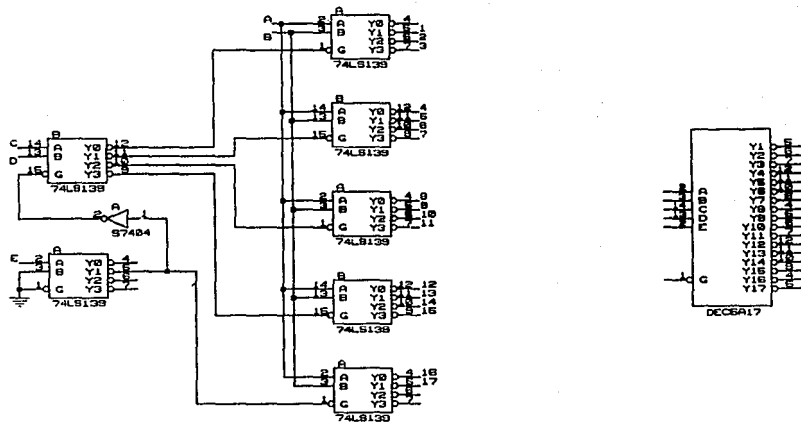
"Chips" para calcular los vectores N

Sim. Documento Num.

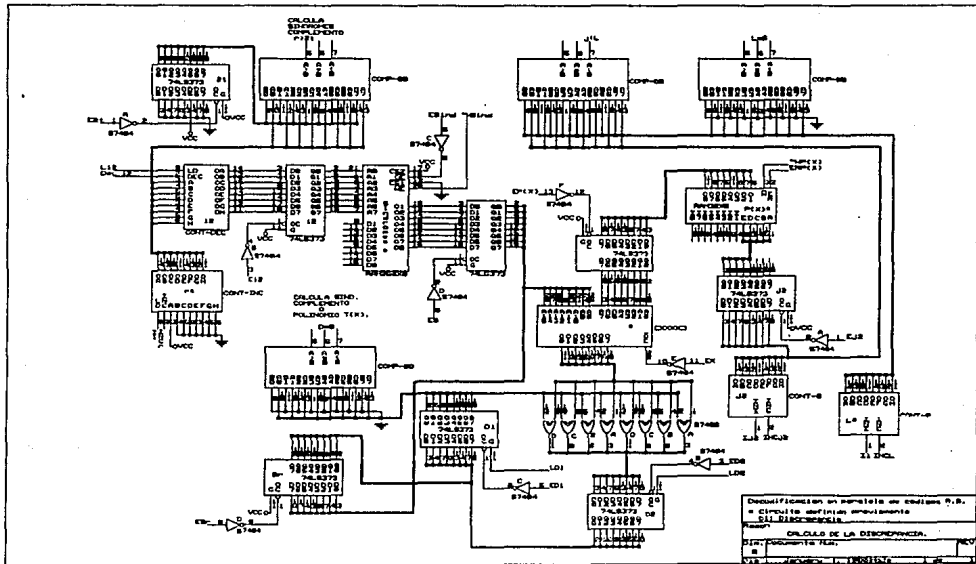
REV

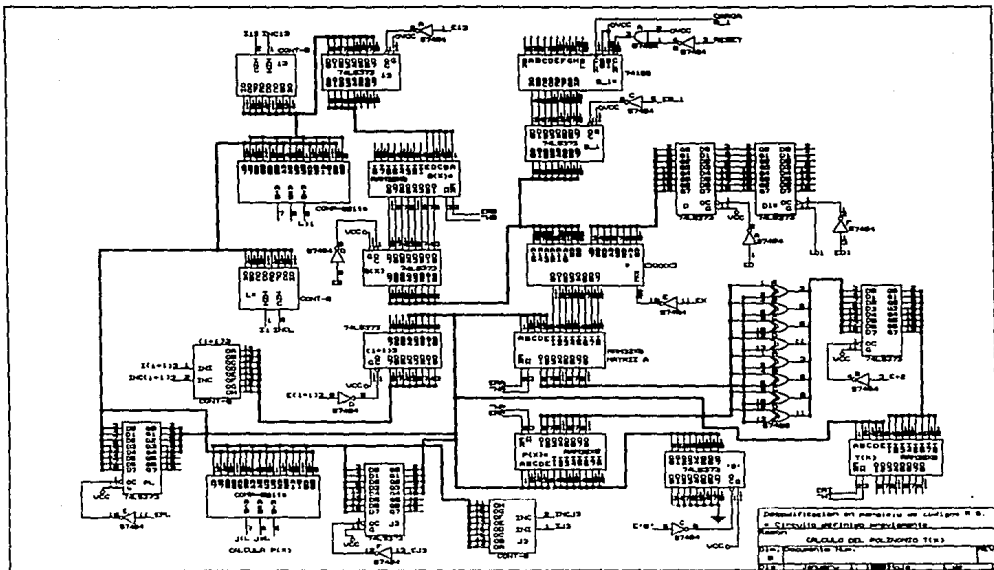
F.

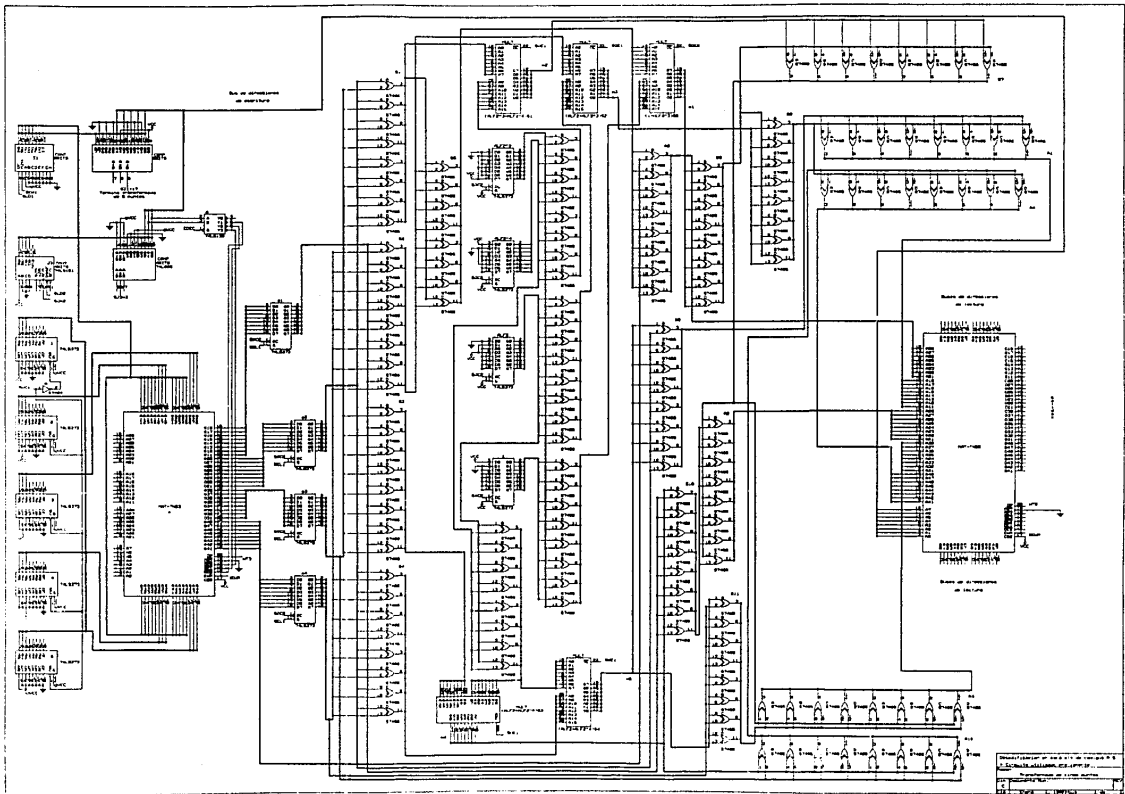
Día: Abril 3, 1969 Hoja 1 de 1

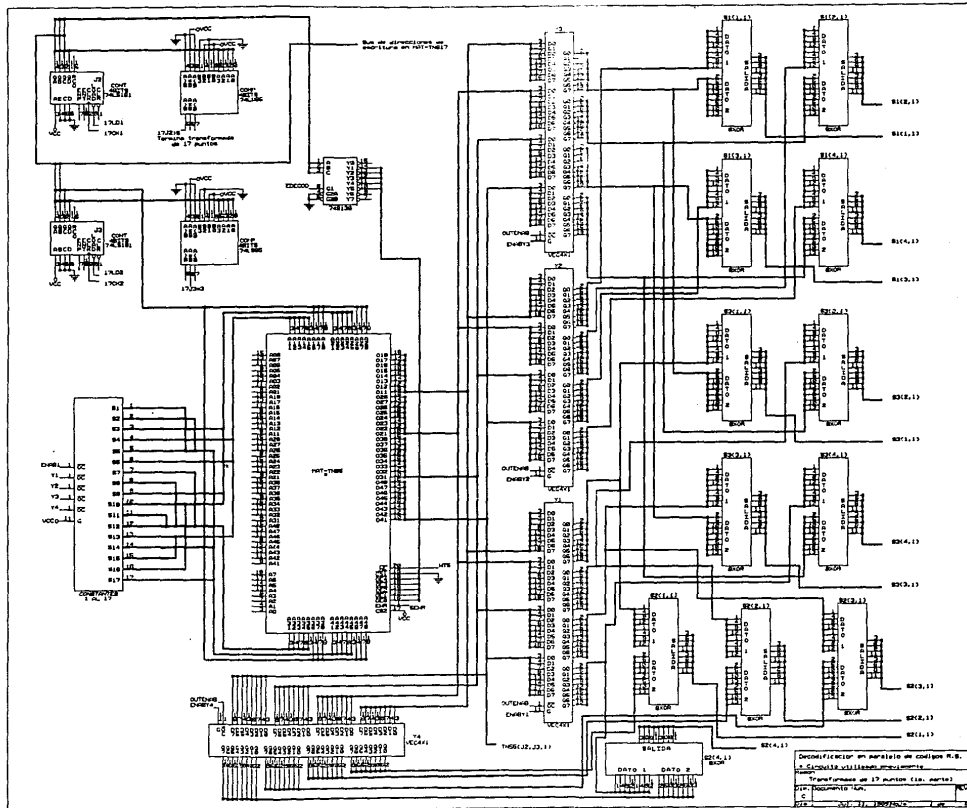


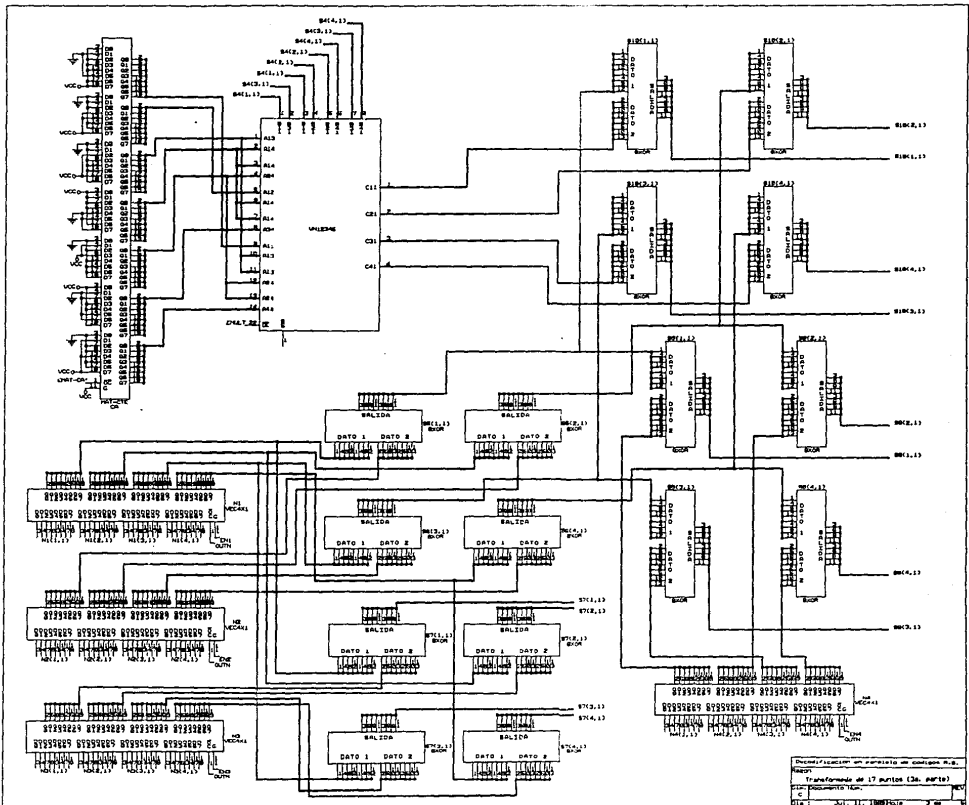
Decodificación en paralelo de códigos R.S.		
Razon		
Decodificador 8 a 17		
Dim. Documento Num.		REV
A		
Dia		Apr 16, 1988 H.S./a

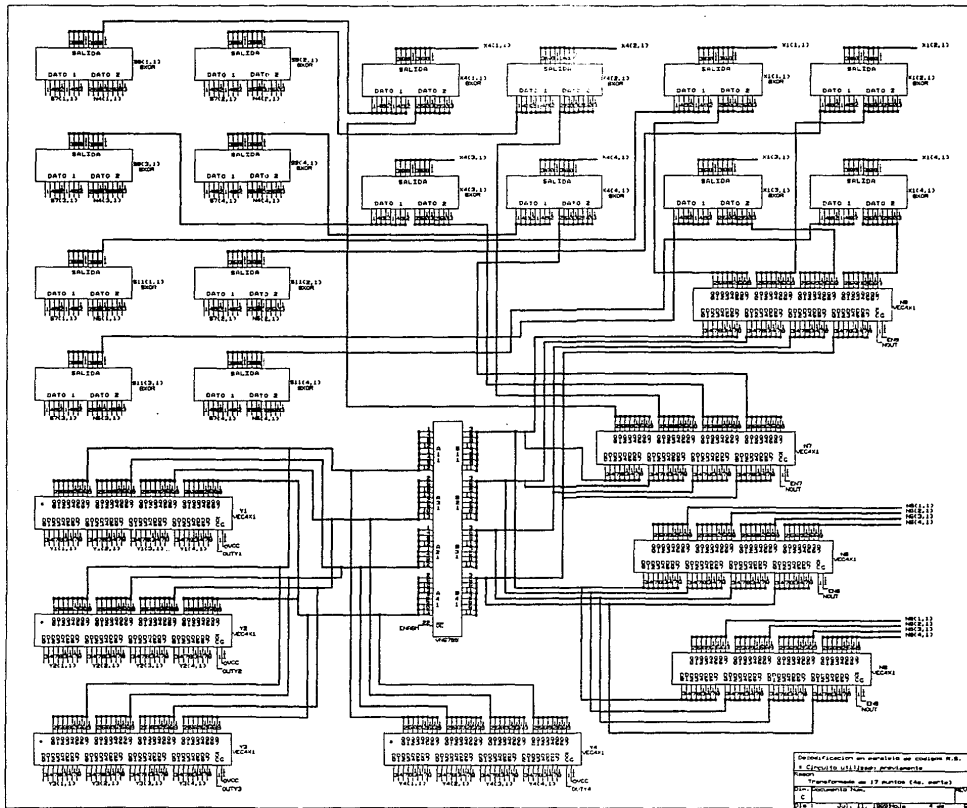




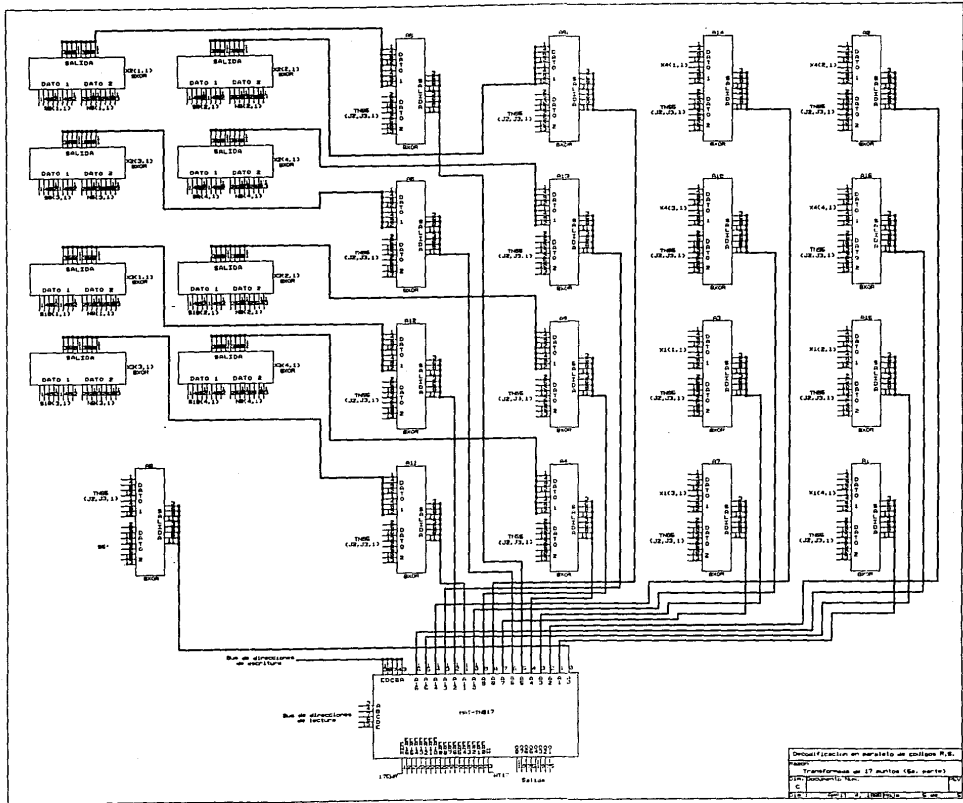




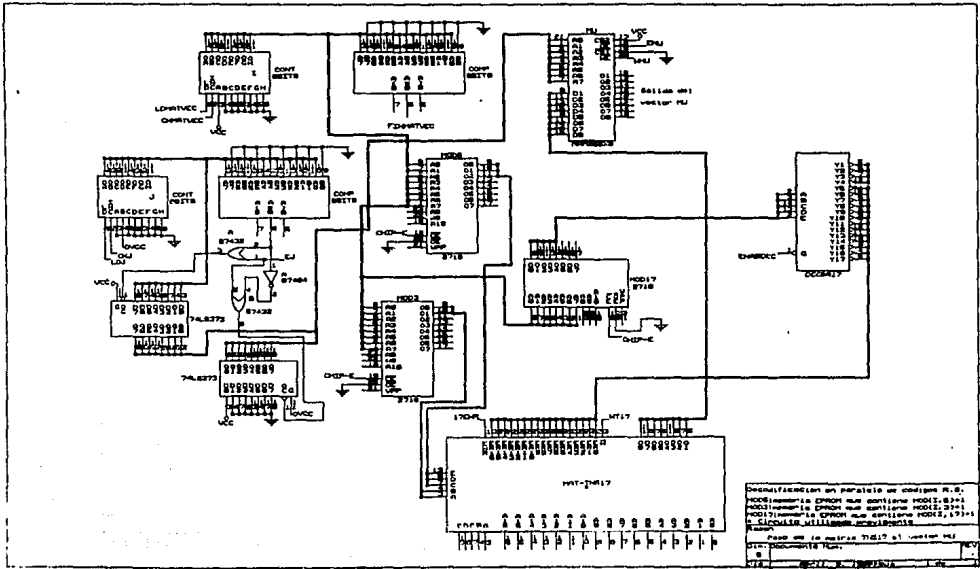




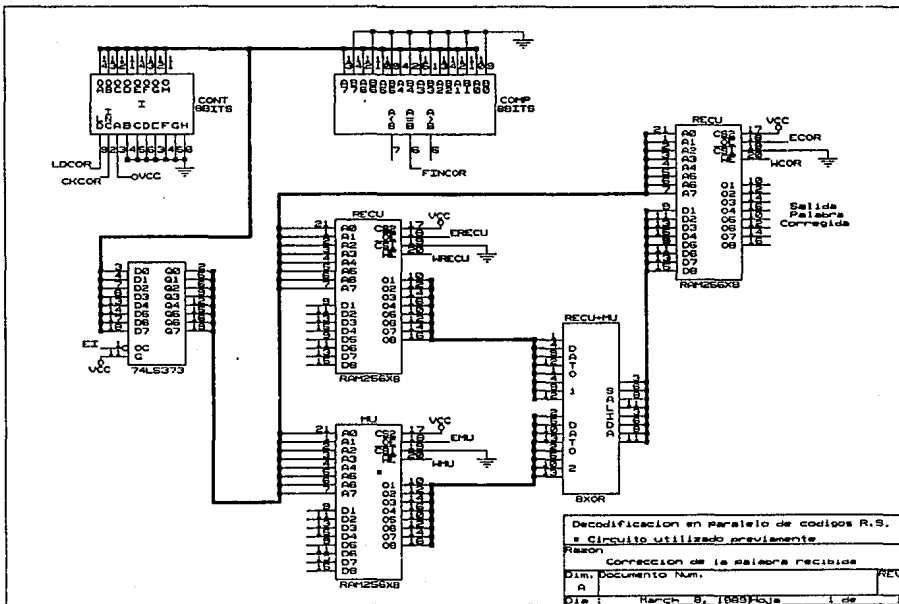
Construcción en serie por el equipo N. 1.
 2. Circuito utilizado únicamente.
 Transformado en 17 partes (de parte)
 por el equipo N. 1.
 C
 1942



Descriptores en español en código P.E.
 Transmisión en 27 puntos (E.E. parte)
 C
 E.P.



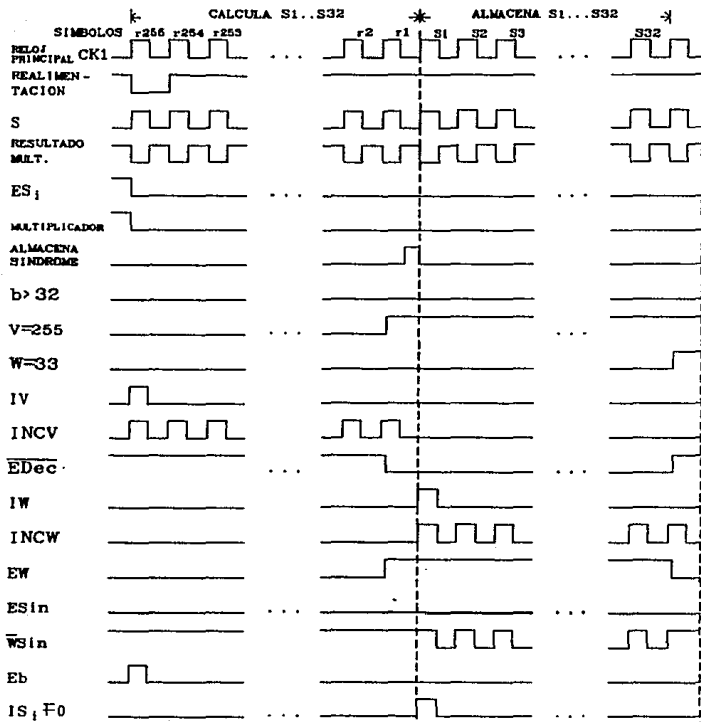
DEFINITIONEN AN DEREN ENDE DER KODEN R.N.
 MODULNUMMERN IN DEREN NAME GEHTEN R.N.1
 MODULNUMMERN IN DEREN NAME GEHTEN R.N.2
 MODULNUMMERN IN DEREN NAME GEHTEN R.N.3
 IN CIRCUIT-SYMBOLEN GEHTEN R.N.4
 FOLGEND
 R.N.1 IS DEREN NUMMERN DEREN NAME
 IS DEREN NUMMERN DEREN NAME



IV.4 DIAGRAMAS DE CONTROL DE LOS CIRCUITOS.

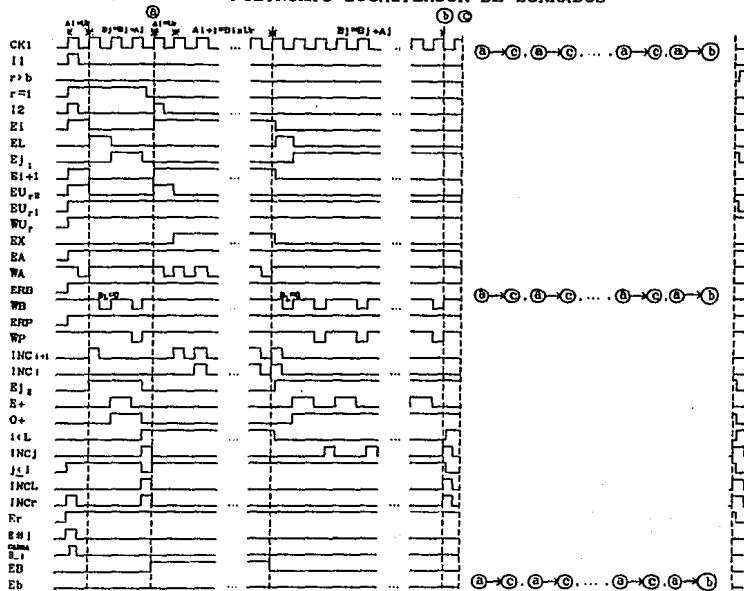
Por último se incluyen los diagramas de control de cada circuito a manera de diagramas de tiempo, donde aparecen cada una de las señales de control del circuito, con el fin de mostrar más a detalle cómo interactúan entre sí los elementos que forman cada etapa del proceso de decodificación.

CALCULO DE LOS 32 PRIMEROS SINDROMES



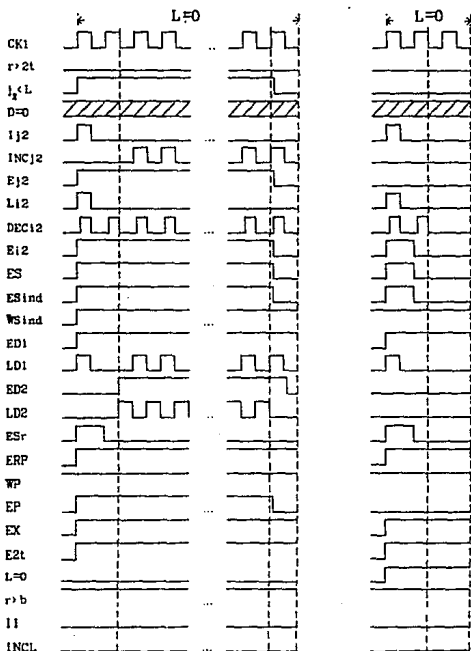
CALCULO DE LA DISCREPANCIA

POLINOMIO LOCALIZADOR DE BORRADOS



CALCULO DE LA DISCREPANCIA

CALCULO DE LA DISCREPANCIA

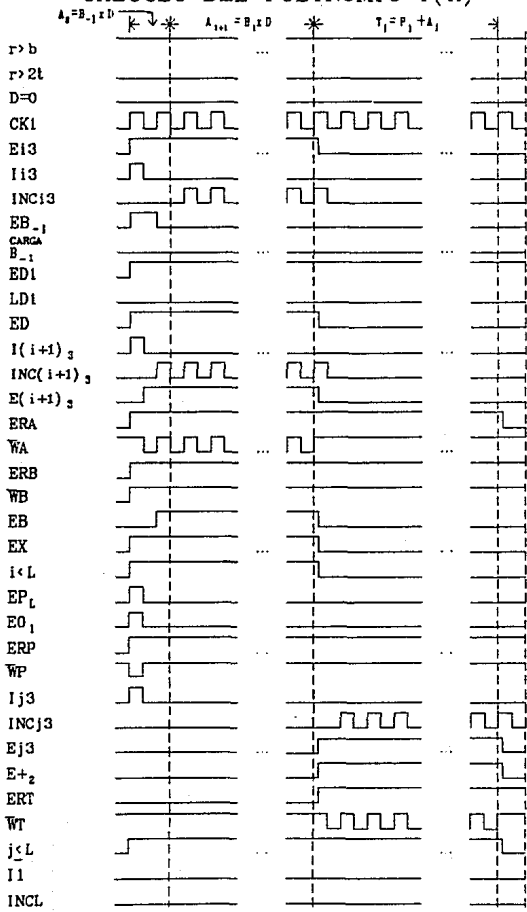


SI D=0 CALCULO DE LOS SINDROMES S33...S265

SI D=1 CALCULO DEL POLINOMIO T(X)

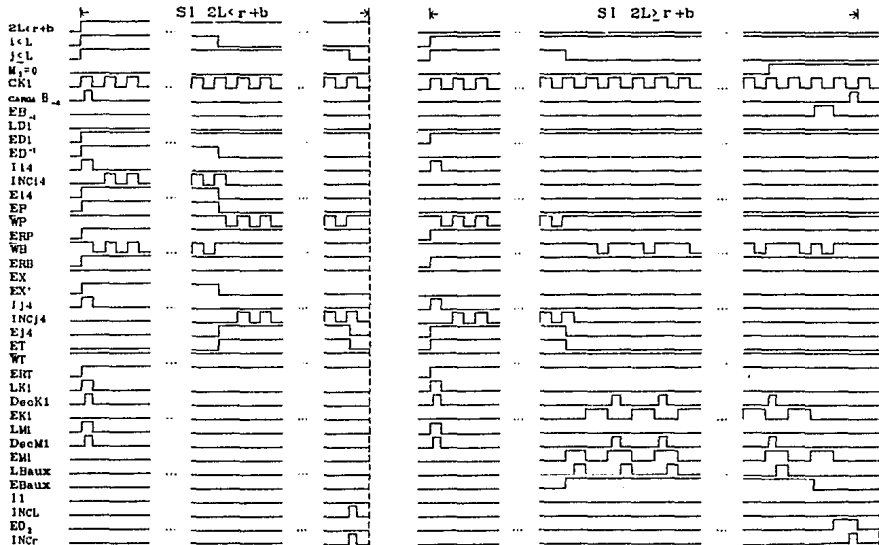
SI r > 2t CALCULO DE LOS SINDROMES S33...S255

CALCULO DEL POLINOMIO T(X)

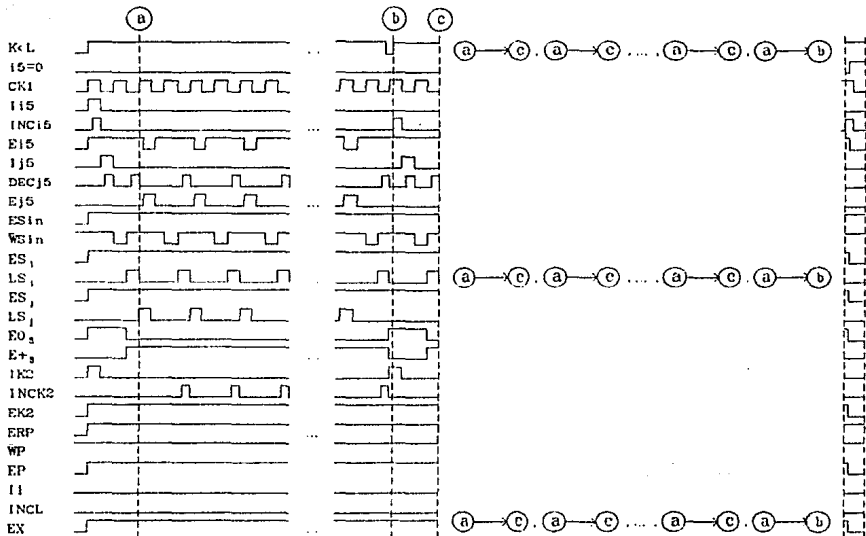


CALCULO DEL POLINOMIO P(X)

CALCULO DEL POLINOMIO P(X)

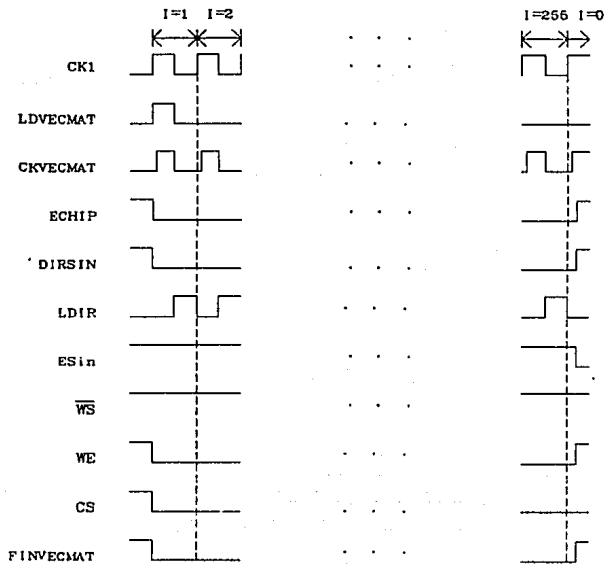


CALCULO DE LOS SINDROMES S33...S255



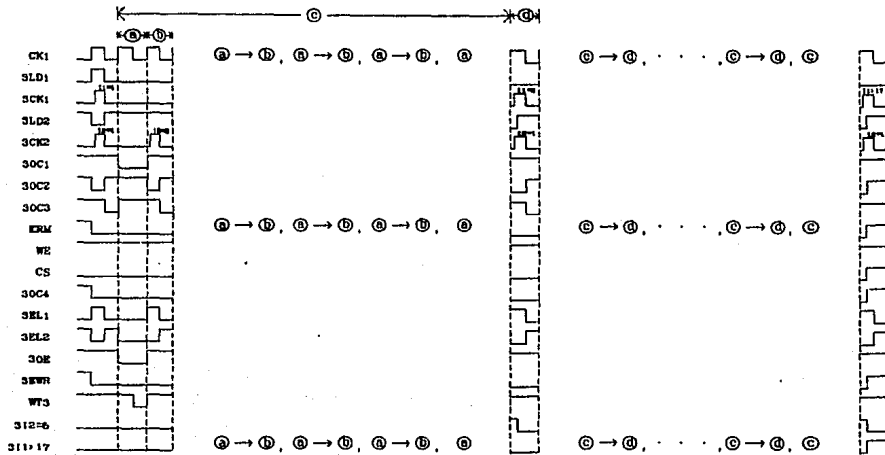
CALCULO DE LA TRANSFORMADA

PASO DEL VECTOR DE SINDROMES A LA MATRIZ A



CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 3 PUNTOS

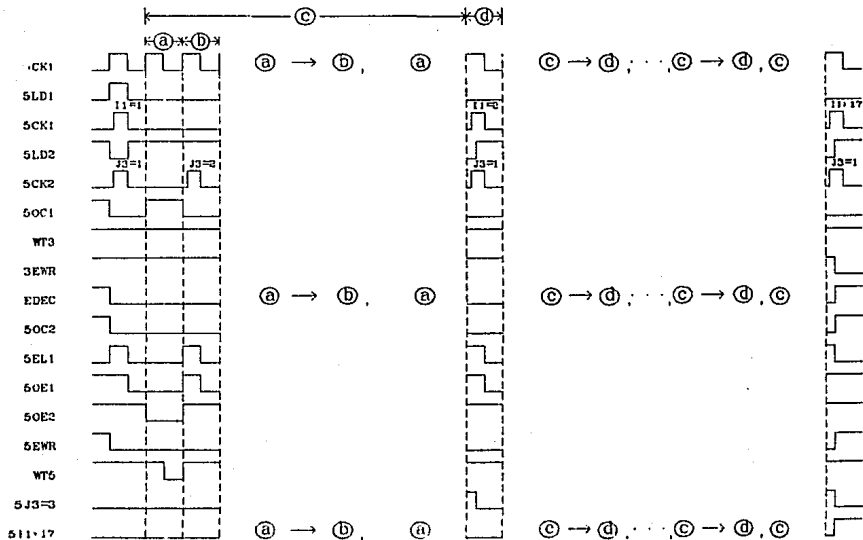
CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 3 PUNTOS



CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 5 PUNTOS

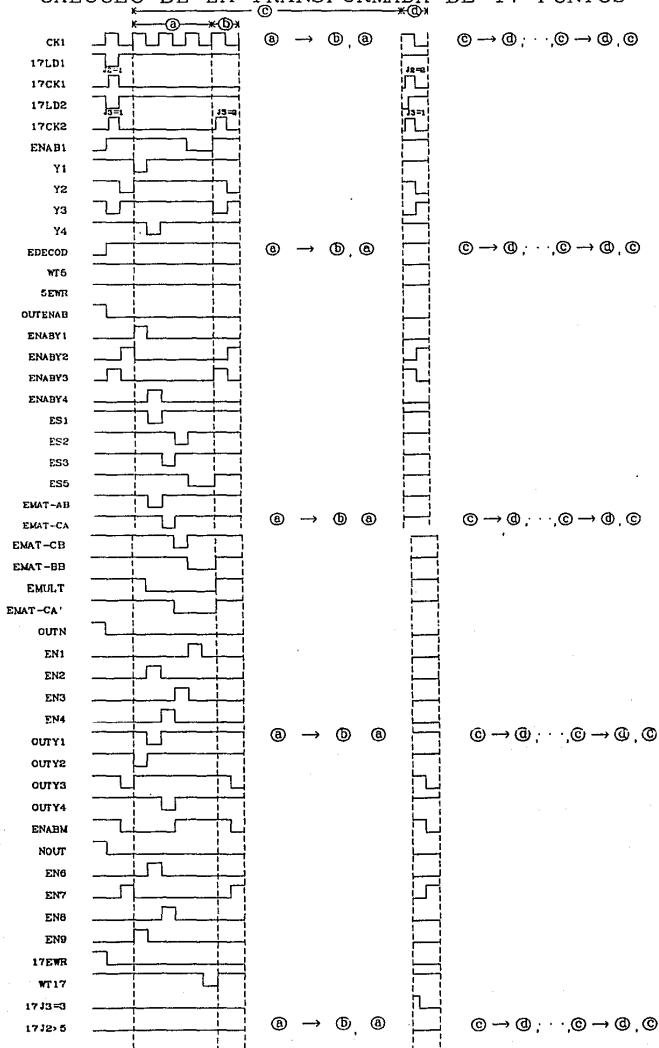
CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 5 PUNTOS

179



CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS

CALCULO DE LA TRANSFORMADA DE 17 PUNTOS

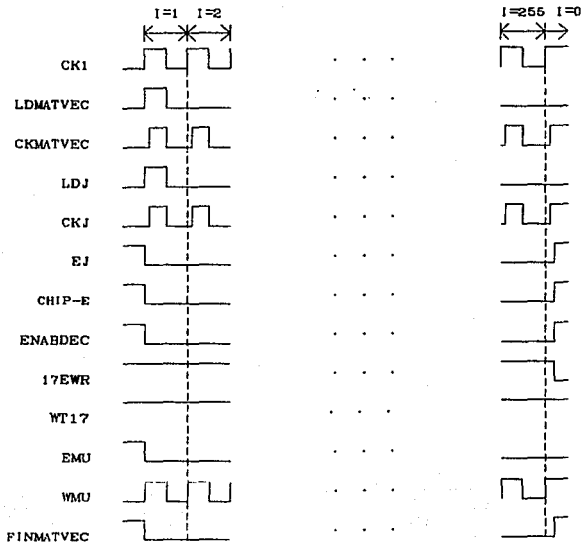


TNS17 AL VECTOR MU

PASO DE LA MATRIZ

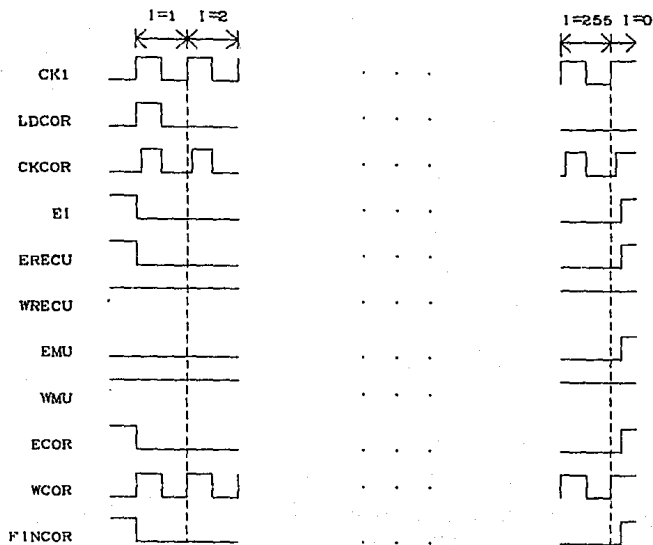
081

PASO DE LA MATRIZ TNS17 AL VECTOR MU



CORRECCION DE LA PALABRA RECIBIDA

CORRECCION DE LA PALABRA RECIBIDA



FIN DE LA DECODIFICACION

CONCLUSIONES

Una de las contribuciones de este trabajo es el desarrollo de varios paquetes que nos permiten hacer la simulación de la codificación y decodificación de códigos de Reed-Solomon.

Mediante la simulación de tres algoritmos para códigos R.S. fue posible seleccionar el más rápido de ellos. Este algoritmo emplea una transformada rápida y además utiliza las partes más rápidas de los otros algoritmos.

Otra contribución, es el diseño realizado del decodificador con elementos discretos, basado en el algoritmo que resultó ser el más rápido. Debido a que este diseño cuenta con arquitectura en paralelo, tiene la gran ventaja de realizar procesos de decodificación en tiempos menores, sobre decodificadores que no cuentan con este tipo de arquitectura. El ahorro de tiempo es la mayor ventaja del diseño realizado, sin embargo se tiene la desventaja de que se requiere mayor circuitería para su implementación lo cual implica un mayor costo. Por otro lado, este diseño puede servir como punto de partida para una futura implementación en tecnología VLSI, lo cual simplificaría considerablemente la misma.

La implementación del decodificador no se llevó a cabo debido a que no se contó con los recursos económicos necesarios para tal efecto.

Como trabajo futuro, para una posible implementación, queda hacer un análisis de velocidad contra costo del decodificador para poder evaluar cuánto conviene paralelizar en función del ahorro de tiempo y el costo que esto tendría.

También queda por hacer el diseño del controlador, que es el encargado de coordinar todo el proceso de decodificación.

BIBLIOGRAFIA

- [1] C.E. Shannon.
A Mathematical Theory of Communication.
Bell Syst. Tech. J., vol 27.
pp. 379 - 423, Julio 1948. (Parte 1)
pp. 623 - 656, Octubre 1948. (Parte 2)
- [2] Peterson and Weldon.
Error Correcting Codes.
Editorial MIT Press 1972.
- [3] Richard E. Blahut.
Theory and Practice of Error Control Codes.
Editorial Addison-Wesley 1983.
- [4] Shu Lin, Daniel J. Costello, Jr.
Error Control Coding: Fundamentals and Applications.
Editorial Prentice-Hall 1983.
- [5] Francisco J. Garcia Ugalde.
Coding and Decoding Algorithms of Reed-Solomon Codes executed on a M68000 Microprocessor.
Lecture Notes in Computer Science Proceedings, pp. 183-196,
Springer-Verlag, Abril 1988.
- [6] Kuang Yung Liu.
Architecture for VLSI Design of Reed-Solomon Encoders.
IEEE Trans. Computers, vol. c-31, No. 2, pp. 170-175,
Febrero 1982.
- [7] In-Shek Hsu, Irving S. Reed, T.K. Truong, Ke Wang, Chiunn-Shyong Yeh,
Leslie J. Deutsch.
*The VLSI Implementation of a Reed-Solomon Encoder using
Berlekamp's Bit-Serial Multiplier Algorithm.*
IEEE Trans. Computers, vol. c-33, No. 10, pp. 906-911,
Octubre 1984.
- [8] Elwyn R. Berlekamp.
Bit-Serial Reed-Solomon Encoders.
IEEE Trans. Inform. Theory, vol. IT-28, No. 6, pp. 868-874,
Noviembre 1982.

- [9] Hirokazu Okano and Hideki Imai.
A Construction Method of High-Speed Decoders using ROM's for Bose-Chaudhuri-Hocquenghem and Reed-Solomon Codes.
IEEE Trans. Computers, vol. c-36, No. 10, pp. 1165-1171, Octobre 1987.
- [10] Howard M. Shao, T.K. Truong, Leslie J. Deutsch, Joseph H. Yuen and Irving S. Reed.
A VLSI Design of a Pipeline Reed-Solomon Decoder.
IEEE Trans. Computers, vol. c-34, No. 5, pp. 393-403, Mayo 1985.
- [11] Kuang Yung Liu.
Architecture for VLSI Design of Reed-Solomon Decoders.
IEEE Trans. Computers, vol. c-33, No. 2, pp. 178-189, Febrero 1984.
- [12] Irving S. Reed, T.K. Truong, R.L. Miller and B. Benjauthrit.
Further results on Fast Transforms for Decoding Reed-Solomon Codes over $GF(2^m)$. For $m = 4, 5, 6, 8$.
Deep Space Network Progress Report 42-50, Jet Propulsion, Laboratory, Pasadena, California, pp. 132-154, Enero 1979.
- [13] R.L. Miller, T.K. Truong, Irving S. Reed.
Efficient Program for Decoding the (255,223) Reed-Solomon Code over $GF(2^8)$ with both errors and erasures, using Transform Decoding.
IEEE PROC. vol.127 Pt. E, No. 4, Julio 1980.
- [14] T.K. Truong, R.L. Miller, Irving S. Reed.
Fast Technique for Computing Syndromes of B.C.H. and Reed-Solomon Codes.
Electron. Lett., pp. 720-721, Septiembre 1979.
- [15] Elwyn R. Berlekamp.
Algebraic Coding Theory.
New York: McGraw-Hill, 1968.
- [16] K. Blair Benson.
Television Engineering Handbook.
McGraw-Hill, pp. 18.7-18.22, 1986.
- [17] S. Harari.
Protection contre les erreurs en enregistrement magnétique.
Ann. Télécommunic., 34, No.7-8, pp. 389-399, Marzo 1979.
- [18] T. Wolff.
The (31,21) BCH Code for Meteosat Data-Collection-Platform Address Transmission and Recognition.
ESA Journal, vol.3, pp. 317-324, 1979.

- [19] Brian C. Mortimer, Michael J. Moore, and Mike Sablatash.
The Design of a High-Performance Error-Correcting Coding Scheme for the Canadian Broadcast Teildon System Based on Reed-Solomon Codes.
IEEE Trans. Communications, vol. com-35, No. 11, pp. 1113-1123,
Noviembre 1987.
- [20] Jean-Michel Bois, Max Ferreol.
A Reed-Solomon (255,223) Decoder Equipment for Space Telemetry Links With Multiprocessors Implementation.
Fifth International Conference on Applied Algebra, Algebraic Algorithms and Error-Correction-Codes, Menorca, España, Junio 15-19, 1987.
- [21] Kwan Ying Muramoto.
Implementation of a Packet Recovery Code Using Reed-Solomon Codes.
Technical Report B84-2, Mayo 1984.
- [22] P. Stammnitz.
Error Protection of 34 Mbit/s DPCM Encoded TV Signals with Multiple Error Correcting BCH Codes.
Heinrich-Hertz-Institut, Berlin, W. Germany.
- [23] Consultative Committee for Space Data Systems (CCSDS).
Telemetry Channel Coding.
CCSDS 101.0-B-2, Blue Book, Enero 1987.

APENDICE

Este apéndice contiene el algoritmo para calcular las transformadas de 3, 5 y 17 puntos.

Sea α un elemento del campo finito $CG(2^6)$.

La transformada de 3 puntos está dada por:

$$A_k = \sum_{n=0}^{3-1} a_n \alpha_n^{nk} \quad \text{para } 0 \leq k < 3$$

donde $\alpha_3 = \alpha^{65}$ es una raíz cúbica primitiva.

Algoritmo para calcular la transformada de 3 puntos:

$$s_1 = a_1 + a_2, \quad A_0 = s_1 + a_0, \quad m_1 = \alpha_3 s_1,$$

$$s_2 = A_0 + m_1, \quad A_1 = s_2 + a_1, \quad A_2 = s_2 + a_2$$

la transformada de 3 puntos requiere sólo una multiplicación y cinco sumas.

La transformada de 5 puntos está dada por:

$$A_k = \sum_{n=0}^{5-1} a_n \alpha_n^{nk} \quad \text{para } 0 \leq k < 5$$

donde $\alpha_2 = \alpha^{61}$ es una raíz quinta primitiva.

Algoritmo para calcular la transformada de 5 puntos:

$$s_1 = a_2 + a_3, \quad s_2 = a_1 + a_4, \quad s_3 = a_1 + a_3,$$

$$s_4 = a_2 + a_4, \quad s_5 = s_1 + s_2, \quad A_0 = s_5 + a_0,$$

$$m_1 = (1 + \alpha_2^3) s_5, \quad m_2 = (\alpha_2^3 + \alpha_2^4) s_1,$$

$$m_3 = (\alpha_2 + \alpha_2^3) s_2, \quad m_4 = (\alpha_2 + \alpha_2^4) s_3,$$

$$m_5 = (\alpha_2 + \alpha_2^4) s_4, \quad s_6 = A_0 + m_1, \quad s_7 = s_6 + m_2,$$

$$s_8 = s_6 + m_3, \quad s_9 = m_5 + a_2, \quad s_{10} = m_4 + a_1,$$

$$s_{11} = m_5 + a_4, \quad s_{12} = m_4 + a_3, \quad A_1 = s_8 + s_9,$$

$$A_2 = S_7 + S_{10}, \quad A_3 = S_7 + S_{11}, \quad A_4 = S_8 + S_{12}$$

la transformada de 5 puntos requiere sólo cinco multiplicaciones y diecisiete sumas.

La transformada de 17 puntos está dada por:

$$A_k = \sum_{n=0}^{17-1} a_n \alpha^{nk} \quad \text{para } 0 \leq k \leq 16$$

donde $\alpha = \alpha^{120}$ es una raíz decimoséptima primitiva.

Algoritmo para calcular la transformada de 17 puntos:

$$\begin{aligned} S_1 &= Y_0 + Y_3, & S_2 &= Y_1 + Y_4, & S_3 &= Y_2 + Y_5, \\ S_4 &= Y_2 + Y_4, & S_5 &= S_3 + S_4, & N_1 &= BS_5, \\ N_2 &= (A+B)S_1, & N_3 &= (C+B)S_2, & N_4 &= (C+A)S_3, \\ N_5 &= (C+A)S_4, & N_6 &= EY_1, & N_7 &= EY_3, & \dots (A.1) \\ N_8 &= EY_4, & N_9 &= EY_2, & S_6 &= N_1 + N_2, \\ S_7 &= N_1 + N_3, & S_8 &= S_5 + N_4, & S_9 &= S_7 + N_4, \\ S_{10} &= S_5 + N_5, & S_{11} &= S_7 + N_5, & X_1 &= S_{11} + N_0, \\ X_2 &= S_8 + N_6, & X_3 &= S_{10} + N_6, & X_4 &= S_9 + N_7 \end{aligned}$$

donde

$$\begin{aligned} A &= \begin{bmatrix} \alpha^8 & \alpha^9 & \alpha^{13} & \alpha^{14} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^6 & \alpha^{13} & \alpha^{14} & \alpha^2 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^{13} & \alpha^{14} & \alpha^2 & \alpha^{10} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^{14} & \alpha^2 & \alpha^{10} & \alpha^{16} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \end{bmatrix}, & B &= \begin{bmatrix} \alpha^2 & \alpha^{10} & \alpha^{16} & \alpha^{12} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^{10} & \alpha^{16} & \alpha^{12} & \alpha^9 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^{16} & \alpha^{12} & \alpha^9 & \alpha^{11} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^{12} & \alpha^9 & \alpha^{11} & \alpha^4 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \end{bmatrix}, \\ C &= \begin{bmatrix} \alpha^9 & \alpha^{11} & \alpha^4 & \alpha^3 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^{11} & \alpha^4 & \alpha^3 & \alpha^{15} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^4 & \alpha^3 & \alpha^{15} & \alpha^7 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^7 & \alpha^{15} & \alpha^7 & \alpha^1 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \end{bmatrix}, & D &= \begin{bmatrix} \alpha^{15} & \alpha^7 & \alpha^1 & \alpha^5 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^7 & \alpha^1 & \alpha^5 & \alpha^9 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^1 & \alpha^5 & \alpha^9 & \alpha^6 \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \\ \alpha^5 & \alpha^9 & \alpha^6 & \alpha^{13} \\ \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 & \alpha_1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$X_1 = [A'_2, A'_3, A'_7, A'_1]^T,$$

$$X_2 = [A'_8, A'_8, A'_8, A'_{13}]^T,$$

$$X_3 = [A'_{12}, A'_8, A'_{11}, A'_4]^T,$$

$$X_4 = [A'_{14}, A'_2, A'_{10}, A'_{16}]^T.$$

Los términos A_k para $1 \leq k \leq 16$ se obtienen de la siguiente manera:

$$A_k = A'_k + B_0$$

además, $E = A+B+C+D$ y Y_1 a Y_4 se obtienen a partir de las expresiones para X_i a X_4 reemplazando cada A'_i por a_i para $1 \leq i \leq 16$.

De las ecuaciones (A.1), N_i para $i = 1, 2, 3, 4$ y 5 , pueden obtenerse con el siguiente algoritmo [12]:

Si representamos a una de las N_i para $1 \leq i \leq 5$ como:

$$\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma^1 & \gamma^2 & \gamma^3 & \gamma^4 \\ \gamma^2 & \gamma^3 & \gamma^4 & \gamma^8 \\ \gamma^3 & \gamma^4 & \gamma^8 & \gamma^8 \\ \gamma^4 & \gamma^5 & \gamma^8 & \gamma^7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{pmatrix}$$

entonces

$$s_1 = c_1 + c_3, \quad s_2 = c_1 + c_2, \quad s_3 = c_2 + c_4,$$

$$s_4 = c_3 + c_4, \quad s_5 = s_2 + s_4, \quad m_1 = \gamma^4 s_5,$$

$$m_2 = (\gamma^3 + \gamma^4) s_1, \quad m_3 = (\gamma^4 + \gamma^8) s_3, \quad m_4 = (\gamma^2 + \gamma^4) s_2,$$

$$m_5 = (\gamma^4 + \gamma^8) s_4, \quad m_6 = (\gamma^1 + \gamma^3 + \gamma^2 + \gamma^4) c_1, \quad m_7 = (\gamma^2 + \gamma^4 + \gamma^3 + \gamma^5) c_2,$$

$$m_8 = (\gamma^3 + \gamma^5 + \gamma^4 + \gamma^8) c_3, \quad m_9 = (\gamma^4 + \gamma^8 + \gamma^5 + \gamma^7) c_4,$$

$$s_6 = m_1, \quad s_7 = s_6 + m_2, \quad s_8 = s_7 + m_4,$$

$$s_9 = s_8 + m_3, \quad s_{10} = s_8 + m_4, \quad s_{11} = s_7 + m_5,$$

$$s_{12} = s_9 + m_5, \quad b_1 = s_8 + m_6, \quad b_2 = s_{10} + m_7,$$

$$b_3 = s_{11} + m_8, \quad b_4 = s_{12} + m_9$$

de aquí que el número total de multiplicaciones y sumas en el campo de Galois que se necesitan para calcular una de las N_i $1 \leq i \leq 5$ son nueve y dieciséis, respectivamente. El término A_0 se obtiene cuando se calcula N_i de la

siguiente manera:

$$A_0 = s_5 + a_0$$

Las N_i para $i = 6, 7, 8$ y 9 , pueden obtenerse con un procedimiento similar al anterior [12]:

Si representamos a una de las N_i para $6 \leq i \leq 9$ como:

$$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha^{170} & \alpha^0 & \alpha^{85} & \alpha^0 \\ \alpha^0 & \alpha^{85} & \alpha^0 & \alpha^{170} \\ \alpha^{85} & \alpha^0 & \alpha^{170} & \alpha^0 \\ \alpha^0 & \alpha^{170} & \alpha^0 & \alpha^{85} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{bmatrix}$$

entonces

$$s_1 = c_1 + c_3, \quad s_2 = c_2 + c_4, \quad s_3 = s_1 + s_2,$$

$$m_1 = s_3, \quad m_2 = \alpha^{170} s_1, \quad m_3 = \alpha^{85} s_2,$$

$$s_4 = m_1 + m_2, \quad s_5 = m_1 + m_3, \quad b_1 = s_4 + c_1,$$

$$b_2 = s_5 + c_2, \quad b_3 = s_4 + c_3, \quad b_4 = s_5 + c_4$$

el número total de multiplicaciones y sumas que se necesitan para calcular alguna de las N_i para $i = 6, 7, 8$ y 9 , es dos y nueve respectivamente. Combinando los resultados obtenidos, el número total de multiplicaciones y sumas que se necesitan para calcular la transformada de 17 puntos en el $CG(2^8)$ son 53 y 176, respectivamente.