

12/1

FACULTAD DE INGENIERIA

INGENIERIA DE PROGRAMACION PARA EL PROGRAMA
DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA PARA EL CENTRO
DE INFORMACION Y CONTROL EN TIEMPO REAL
DEL SISTEMA ELECTRICO NACIONAL

Tesis para optar a la Licenciatura en Ingeniería
en Computación presenta :

INOUE KUBO MOTOKI





Universidad Nacional
Autónoma de México

Dirección General de Bibliotecas de la UNAM

Biblioteca Central



UNAM – Dirección General de Bibliotecas
Tesis Digitales
Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS ©
PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

TESIS CON FALLA DE ORIGEN

Resumen.

El propósito de este trabajo es, introducir las nuevas técnicas de "Ingeniería de Programación" (Software Engineering) a fin de mejorar los métodos existentes de desarrollo de programación.

- 1) Introduce un nuevo enfoque de la metodología para el desarrollo de programación, empleando las técnicas de Diseño Estructurado y Programación Estructurada.
- 2) Presenta una aplicación de este nuevo enfoque al desarrollo de un proyecto de programación específico.

I. INTRODUCCION.

I.1 ANTECEDENTES.	1
I.2 COMPLEJIDAD DE PROYECTOS.	3
I.3 EVOLUCION DE LA INGENIERIA DE PROGRAMACION.	7
I.4 TECNICAS DE DISEÑO CONTEMPORANEAS.	13
I.5 TENDENCIAS FUTURAS.	18

II. PROCESO DE PROGRAMACION 21

II.1 INTRODUCCION	21
II.2 FORMULACION Y ANALISIS DEL PROBLEMA.	25
II.3 ANALISIS DE ALTERNATIVAS	26
II.3.1 RECOPIACION Y ANALISIS DE DATOS.	26
II.3.2 PROPUESTA DE ALTERNATIVAS FACTIBLES.	27
II.3.3 SIMULACION DE ALTERNATIVAS.	27
II.3.4 OBTENCION DE RESULTADOS.	27
II.4 SELECCION DE ALTERNATIVAS.	28
II.5 REQUERIMIENTOS DEL PROGRAMA DE COMPUTADORA (RPC)	29
II.5.1 INTRODUCCION	29
II.5.2 DESCRIPCION DE LA ESTRUCTURA DEL DOCUMENTO RPC.	29
II.6 REQUERIMIENTOS DE INTERFASE.	38
II.7 DISEÑO DEL PROGRAMA DE COMPUTADORA (DPC)	39
II.7.1 INTRODUCCION.	39
II.7.2 DESCRIPCION DE LA ESTRUCTURA DEL DOCUMENTO DPC.	40

II.8	DISEÑO DETALLADO DEL PROGRAMA DE COMPUTADORA (DDPC).	48
II.8.1	INTRODUCCION.	48
II.8.2	DESCRIPCION DE LA ESTRUCTURA DEL DOCUMENTO DDPC.	49
II.9	CODIFICACION.	54
II.10	PLAN DE PRUEBAS.	56
II.11	CONTROL DE CALIDAD DE PROGRAMACION.	57
II.11.1	OBJETIVO.	57
II.11.2	BIBLIOTECA DE SOPORTE DE PROGRAMAS.	57
II.11.3	NORMAS.	58
II.11.4	AUDITORIAS.	59
	II.11.4.1 INTRODUCCION.	59
	II.11.4.2 ETAPAS DE AUDITORIAS.	60
III.	INGENIERIA DE PROGRAMACION PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA (PECHO)	67
III.1	INTRODUCCION	67
III.2	FORMULACION Y ANALISIS DEL PROBLEMA DE ESTIMACION DE CARGA ELECTRICA PARA CADA UNA DE LAS 6 AREAS OPERATIVAS DE LA COMISION FEDERAL DE ELECTRICIDAD.	70
III.2.1	CARACTERISTICAS DE LA RED ELECTRICA NACIONAL.	70
III.2.2	ESTRUCTURA JERARQUICA DEL SISTEMA DE CONTROL.	72
	III.2.2.1 CENTRO NACIONAL DE CONTROL DE ENERGIA.	72

III.2.2.2	CENTROS DE CONTROL DE AREA.	76
III.2.3	OBJETIVO DEL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	79
III.2.4	ORIGEN DEL PROBLEMA, GENERALIDADES.	79
III.2.5	PROGRAMA DE TRABAJO PROPUESTO.	79
III.2.5.1	ENFOQUE DEL TRABAJO.	79
III.2.5.2	OBTENCION DE INFORMACION	80
III.2.5.3	REQUERIMIENTOS BASICOS Y RESTRICCIONES OPERATIVAS DEL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	82
III.3	ANALISIS DE ALTERNATIVAS PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	90
III.3.1	INTRODUCCION.	90
III.3.2	DESCRIPCION DEL AREA NOROESTE.	90
III.3.3	INFORMACION ELECTRICA.	100
III.3.4	PROCEDIMIENTO DE PRONOSTICO EMPLEADO EN EL AREA NOROESTE.	106
III.3.5	RECOMENDACIONES.	109
III.3.5.1	TIPO DE MEDIDORES	109
III.3.5.2	HORA DE LECTURA	110
III.3.5.3	RECOPIACION DE INFORMACION	111

III.3.5.4	REPORTES.	111
III.3.5.5	METODO DE PRONOSTICO.	112
III.3.6	INFORMACION METEOROLOGICA.	114
III.3.7	ANALISIS ESTADISTICO DE LA INFORMACION RECOPIADA.	123
III.3.8	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.	132
III.3.8.1	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES GENERALES.	132
III.3.8.2	CONCLUSIONES PARTICULARES.	133
III.3.9	ALGORITMOS PROPUESTOS PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	140
III.3.9.1	COMPONENTES CON AGRUPAMIENTO DE DIAS.	140
III.3.9.2	ARMONICAS Y SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL MODELO DIARIO.	149
III.3.9.3	ARMONICAS Y FILTRO DE KALMAN MODELO DIARIO.	152
III.3.9.4	COMPENSACION DE ERRORES.	159
III.3.10	INFORMACION.	160
III.3.11	ANEXO 1.	161
III.3.12	ANEXO 2.	167

III.4	SELECCION DE ALTERNATIVAS DEL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	172
III.4.1	INTRODUCCION.	172
III.4.2	EVALUACION.	173
III.4.2.1	FILTRADO DE INFORMACION.	173
III.4.2.2	INDICES DE EVALUACION.	173
III.4.2.3	INFORMACION EMPLEADA.	176
III.4.2.4	RESULTADOS DE LA EVALUACION COMPARATIVA.	177
III.4.3	CONCUSIONES.	185
III.4.3.1	METODO DE COMPONENTES.	185
III.4.3.2	ARMONICAS Y SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL.	185
III.4.3.3	COMPENSACION DE ERRORES.	186
III.4.3.4	ARMONICAS Y FILTRO DE KALMAN.	186
III.4.3.5	COMENTARIOS FINALES.	187
III.5	REQUERIMIENTOS DEL PROGRAMA DE COMPUTADORA PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	190
III.5.1	INTRODUCCION.	190
III.5.2	MUESTRA DEL DOCUMENTO RPC PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA.	194

IV	CONCLUSIONES.	233
V	BIBLIOGRAFIA	235
	APENDICES.	243
	APENDICE A. PROGRAMACION ESTRUCTURADA.	243
	APENDICE B. NORMAS Y ESTANDARES	285
	APENDICE B.1 ESTANDARES DE PROGRAMACION.	287
	APENDICE B.2 NORMAS DEL LENGUAJE PARA DISEÑAR PROGRAMAS (LDP).	361
	APENDICE B.3 AUDITOR DE CODIGO.	379
	APENDICE C. PROGRAMAS.	399
	APENDICE C.1 CODIGO DEL PROGRAMA PROTOTIPO DE ESTIMACION DE CARGA "METODO DE COMPONENTES".	401
	APENDICE C.2 RESULTADOS DEL PROGRAMA PROTOTIPO DE ESTIMACION DE CARGA "METODO DE COMPONENTES".	447

CAPITULO I. INTRODUCCION

I.1 Antecedentes

Puede afirmarse que en la década de los 60's empezó a desarrollarse la actividad de programación. Inicialmente, después de una fase muy corta de análisis, se procedía de inmediato a escribir código; se pensaba que sólo si se contaba con código se había avanzado en el proyecto.

Puede afirmar que la única metodología específica empleada en estos primeros sistemas de cómputo eran los diagramas de flujo, una forma esquemática de registrar desde su fuente la lógica de la operación de un programa pasando por los diferentes procesos de operación hasta llegar al producto final. Estos diagramas de flujo dan una imagen gráfica de las operaciones que hay que ejecutar y --- al nivel de programación representan detalladamente los pasos lógicos que tiene que realizar la computadora con objeto de llegar al resultado deseado. Sin embargo, estos diagramas no ayudan a darle a los programas la estructura y la flexibilidad que se requiere en la actualidad.

Pronto, sin embargo, la carencia de una metodología más extensa y adecuada para el desarrollo de programas, sobre todo al aumentar éstos de complejidad, llevó a los siguientes problemas:

- Sobre costos: Con frecuencia cuando el programa estaba apenas terminado en un 50% ya se había ejercido casi el 100% del presupuesto.
- Retraso en la entrega de los programas: Al principio, los retrasos eran de algunos meses, pero al aumentar su complejidad, estas demoras crecieron fuera de control.

- Dificultad en el mantenimiento y cambio a otro sistema: Debido a la carencia de un procedimiento para estructurar los programas resultaba muy difícil mantenerlos; - la falta de una documentación adecuada hacía que este proceso fuera muy caro. Ante la necesidad de cambiar programas de un sistema a otro, los programadores, ante programas mal estructurados, frecuentemente caían en la tentación de rediseñar y reprogramarlos totalmente. No era por lo tanto de extrañarse que los costos de mantenimiento del programa llegasen a ser del orden del 90% del costo total de ciclo de vida útil de estos.

- Baja confiabilidad : Por las mismas razones anteriores y la carencia de un plan adecuado de pruebas de estos programas, resultaban poco confiables en su operación.

- Inconformidad del Usuario : Era muy frecuente, que al terminar un programa, el usuario argumentara que realmente el programa terminado, no realizaba las funciones que él pensaba que debería de hacer. Esto se debía fundamentalmente a la falta de una definición precisa de cuales deberían ser los requerimientos del mismo. Se procedía a codificar sin contar con esta información en forma exacta.

- De Integración : Los primeros sistemas generalmente se diseñaban e implementaban no tomando en cuenta la interdependencia con otros. Este procedimiento desde luego minimizaba los costos de diseño pero complicaba futuros cambios a los programas cuando el usuario identificaba nuevas funciones que podían ser computarizadas y que deseaba incluir en el sistema. Cuando la empresa deseaba integrarlos a un sistema general de manejo de información, su estructura lo impedía.

I.2 Complejidad de Proyectos.

Lo anterior no es verdad para todos los proyectos de programación, pero con proyectos de gran escala, es evidente la presencia de los problemas antes mencionados.

Es conveniente realizar una observación acerca de la magnitud del proyecto y su complejidad :

<u>MAGNITUD DEL PROYECTO</u>	<u>COMPLEJIDAD</u>
a) Hasta 1000 líneas de código	Trivial
b) Entre 1000 y 10,000 líneas	Simple
c) Entre 10,000 y 100,000 líneas	Difícil
d) Entre 100,000 y 1,000,000 líneas	Complejo
e) Entre 1,000,000 y 10,000,000 líneas	Casi imposible
f) Más de 10,000,000 líneas	Completamente absurdo

- Proyectos Triviales : Estos no necesitan ningún tipo de administración formal. Un programa de computadora que involucra unos cuantos cientos de líneas de código, generalmente lo puede realizar una sola persona en un período de pocos meses. Casi siempre el único factor a considerar, es el límite de tiempo, "¿Cuándo tiene que estar?". Aún cuando las técnicas de análisis estructurado, diseño estructurado y programación estructurada pueden ser de gran ayuda, el analista-programador puede, por fuerza bruta o por sentido común, realizar el trabajo a su manera.
- Proyectos Simples : Se pueden decir muchas cosas similares para proyectos "simples", que involucran programas de computadora o sistemas hasta de 10,000 líneas de código. Este tipo de proyectos es desarrollado generalmente, con 3 ó 4 analista-programadores en 6 ó 12 meses. Es suficientemente grande y de una duración --

tal que, se necesita cierto tipo de administración formal del Proyecto. Porque precisamente estos Proyectos están dentro del campo de comprensión del responsable, éste puede organizar, administrar y controlar. Aunque las técnicas que se mencionan en este trabajo pueden ser muy útiles, algunos directores pueden argumentar que es una "artillería pesada innecesaria". Las técnicas estructuradas pueden orientar a la construcción de un producto mantenible, pero no necesariamente acelerar el desarrollo del Proyecto.

- Proyectos Difíciles : En proyectos que involucran la escritura de 10,000 a 100,000 líneas de código, las cosas van más allá de la habilidad de un director, como para que éste lo pueda administrar fácilmente. Este tipo de proyectos pueden incluir de 6 a 12 programadores y abarcar 2 ó 3 años para su desarrollo. Se hace obvia la necesidad de una organización formal del Proyecto, así como de un método de análisis y diseño adecuados. Una "casa de Software", puede garantizar la "terminación" de un Proyecto de esta magnitud; existe sin embargo, el peligro de terminarlo meses más tarde con el consecuente exceso en el presupuesto. Las técnicas de análisis, diseño y programación estructurada empiezan a cobrar una gran importancia, en proyectos de esta magnitud. Con el uso correcto de éstas técnicas existe la oportunidad de terminar el proyecto a tiempo y dentro de los límites de presupuesto. Tal vez en esta categoría de proyectos es donde las técnicas y los procesos de desarrollo de programación tienen mayor importancia. Un proyecto que involucra hasta 100,000 líneas de código es suficientemente complejo como para que, ni el analista ni el usuario tengan una idea clara de lo que debe realizar el sistema.

Aún cuando exista un claro entendimiento, el usuario es partidario de cambiar de ideas sobre algunos requerimientos. Además, la duración del proyecto es de 2 a 3 años, existiendo la posibilidad de que el medio ambiente (como la tecnología, condiciones de comercio, política o hasta el mismo usuario) cambien durante el desarrollo del proyecto.

- Proyectos Complejos : Con los proyectos "Complejos" (entre 100,000 y 1,000,000 líneas de código), aún el más experimentado director de proyectos tendrá que admitir que --- siente un cierto nerviosismo. Para un proyecto de esta magnitud, estamos hablando de aproximadamente de 50 a -- 100 personas involucradas en la programación, y con una duración de aproximadamente 3 a 5 años. Esto significa - que :

- Cualquier miembro del equipo puede abandonar antes de la terminación del proyecto.
- Existirá por lo menos dos niveles jerárquicos de administración del proyecto.

También podemos estar casi seguros de que el producto no estará dirigido a un solo usuario, sino a una comunidad de usuarios, cada uno de los cuales, observará un punto de vista particular de los requerimientos del sistema.

Con métodos convencionales de desarrollo de programación, se corre el riesgo de :

- Que el proyecto nunca se concluya.
- Terminar el proyecto mucho después del tiempo estipulado y sobre-presupuestado a tal grado que puede --- arruinar la carrera de un director.
- Que el usuario rechace el producto final, por ser inadecuado a sus necesidades.

- Todo lo anterior.

Como los métodos que se describen en el presente trabajo, no presentan una técnica infalible, no se puede garantizar el éxito del proyecto si, éste está bajo control de un jefe o de un grupo de programadores incompetentes. -- Esto es esencial si se quiere terminar el proyecto a -- tiempo y bajo presupuesto.

- Proyectos Imposibles : La siguiente categoría de proyectos, son de tal magnitud(entre 1,000,000 y 10,000,000 de líneas de código) que, casi ningún director de proyectos ha afrontado. Las técnicas convencionales de desarrollo de programación, garantizan un fracaso completo del proyecto. Aún con los métodos que se describe en este trabajo, es casi imposible de terminar con éxito el proyecto, por los problemas de política de empresas y de manejo de personal.

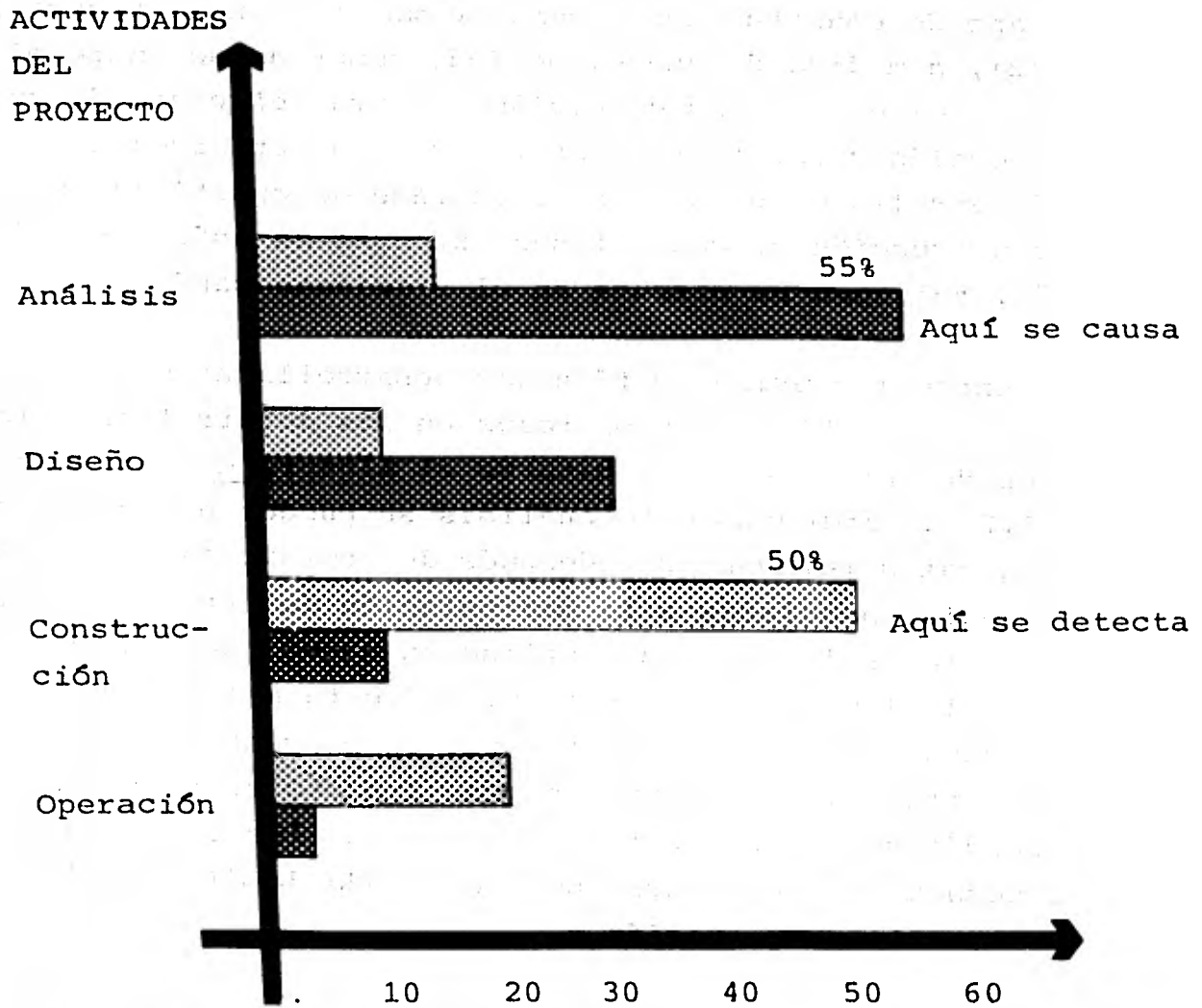
I.3 Evolución de la Ingeniería de Programación

Estudios de las causas de los errores que se observaban en los programas llevaron a los resultados que se ilustran en la figura I.3.(1). Alrededor de 55% de los errores son causados durante las fases de análisis del problema; sin embargo, estos errores se detectan en la fase de construcción y como se muestra en la figura I.3.(2), a medida de que el período comprendido entre el origen del error y su detección aumenta, el costo de su corrección crece fuertemente. Por esto actualmente en el desarrollo de programas, a la fase de codificación o construcción preceden fases extensas de análisis y diseño, tal como se discute en el siguiente capítulo.

Entre las primeras técnicas desarrolladas para resolver los problemas encontrados en los desarrollos iniciales de Software puede citarse el álgebra de información {1,2} . Empleando este análisis se pueden especificar los datos relevantes y después determinar las relaciones y reglas asociadas a la manipulación de estos. A través de estas relaciones se obtiene un nuevo juego de variables incluyendo el resultado. Con esta metodología se pensaba o se esperaba optimizar el proceso de desarrollo de Software. Nunca tuvo un gran impacto sobre trabajos específicos. Sin embargo mostraba que los investigadores empezaban a preocuparse por un método de diseño más formal que la programación.

Al principio de la década de los 60's surgió lo que se llamó Plan para el Estudio de la Organización {1} . Definía tres elementos: datos generales, estructurales y operacionales. Los primeros contenían básicamente información histórica. La información estructural presentaba un panorama conciso de la empresa incluyendo detalles sobre

FIGURA I.3.(1) ORIGEN DEL ERROR Y LUGAR DE SU DETECCIÓN



% de problemas:

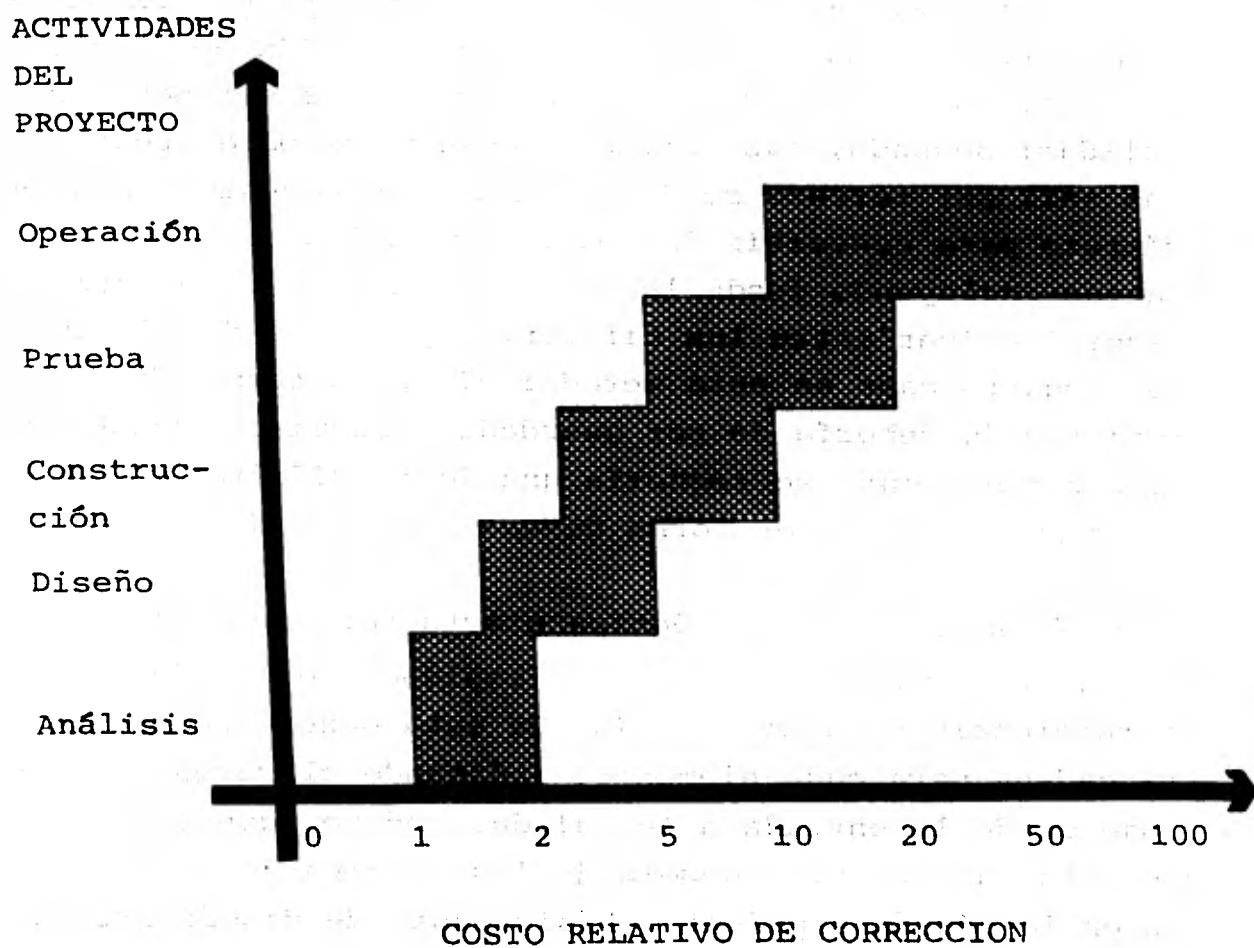


donde se causan



donde se observan

FIGURA I.3.(2) COSTO DE CORRECCION DE ERRORES



sus productos materiales, mercados, situación financiera y personal, entre otros. Finalmente los elementos operacionales proveían la información que describía la operación del sistema, como diagramas de flujo y distribución total de los recursos dentro de las actividades operativas. Esta técnica muestra claramente una preocupación -- por el flujo de información dentro de un sistema, característica, como se verá más adelante, de las técnicas modernas de programación.

También aparecieron lo que se llaman sistemas exactamente desarrollados { 3 } . En la construcción de éstos, - se distinguen 5 pasos formales: primero se definen las salidas; segundo, las entradas necesarias para crear estas salidas; tercero se identifican las necesidades de cómputo para convertir las entradas en las salidas necesarias incluyendo desde luego restricciones y relaciones significativas entre los diferentes procesos de cómputo; como cuarto paso en esta metodología se determinaba qué información debería de ser guardada para pasos subsecuentes, y finalmente se requería una definición formal de relaciones lógicas en forma de una tabla de decisión.

Además se seguía una técnica exacta para referir los datos, cada vez que un dato era empleado se le ligaba a su referencia o fuente previa. De esta manera se creaba una cadena para cada elemento, indicando claramente el flujo desde la entrada a la salida. Podemos considerar que esta fue una predecesora de las técnicas que surgieron en la década siguiente, básicamente de diseño arriba hacia abajo.

En paralelo se empezaron a desarrollar técnicas asistidas por computadora para el diseño. Sin embargo, se descubrió que si bien fueron importantes en la evolución de

la metodología del diseño de sistemas, resultaron inapropiadas para depender totalmente de ellas en el diseño de un programa.

La reproducción del diseño de marcado, también puede ser
reproducida en otros formatos, como en el diseño de

I.4 Técnicas de Diseño Contemporáneas

Todas las técnicas de diseño contemporáneas tienen una característica común: tratan de descomponer un sistema - complejo en partes que sean más manejables. En particular se pone gran énfasis en las fases iniciales del diseño. Ello produce una estructura de costos durante las fases de desarrollo como la mostrada en la figura I.4.(1).

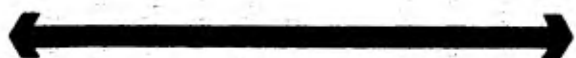
Las personas identificadas con la revolución en la programación que ahora se conoce como programación estructurada, fueron Bohm y Jacobini {1} que mostraron que era posible escribir programas usando solamente tres instrucciones lógicas: 'DO WHILE', 'IF THEN ELSE', y 'SEQUENCE'. Posteriormente se han introducido otras instrucciones lógicas adicionales. Dijkstra {5} mostró un poco después, - que era conveniente eliminar el 'GO TO' de la programación. Empleando las tres instrucciones lógicas indicadas arriba es posible estructurar programas que se puedan -- leer de arriba hacia abajo sin necesidad de regresar a - instrucciones precedentes.

Ya en la década de los 70's Harlan Mills {6} indicó -- los módulos de un programa deberían tener una sola entrada y una sola salida. Además se estableció la necesidad de seguir normas estrictas de programación, para que los programas quedaran liberados de características y peculiaridades personales de su realizador.

Como resultado de la evolución en las técnicas de desarrollo de Software es posible afirmar que hoy es factible desarrollar programas con las siguientes características:

FIGURA I.4.(1) ESTRUCTURA DE COSTOS DE FASES DE DESARROLLO

F A S E	ANALISIS	DISEÑO	CONSTRUCCION	PRUEBA	OPERACION
---------	----------	--------	--------------	--------	-----------



45% de los Recursos empleados
antes de proceder a la
codificación

- El programa debe de trabajar. Esto es lo más importante; la velocidad, los requerimientos de máquina, el número de líneas de código y otras variables cuantificables no tienen significado si el programa no trabaja. Debe ser correcto antes de ser rápido, debe ser factible antes de ser rápido, debe ser claro antes de ser rápido.
- Bajos costos de desarrollo.
- Bajos costos de prueba.
- Costos mínimos de mantenimiento. Organizaciones que emplean masivamente procesamiento de información gastan entre 50 y 90% de su presupuesto anual en el mantenimiento de sistemas existentes.
- Fácilmente modificable. Dentro de los costos señalados arriba, se incluye los dos de modificación, ya que, dentro del dinámico ambiente de una empresa moderna, los requerimientos de los programas cambian continuamente. Hasta el módulo más pequeño debe estar diseñado tomando en cuenta las eventuales necesidades de revisión y cambio.
- De diseño poco complicado. Siempre debe diseñarse un programa con la idea de que alguna otra persona lo va a mantener.
- Eficiente. Debe recordarse que en general cerca de 50% del tiempo de ejecución de un programa se gasta solamente en el 3% de las instrucciones. Para obtener mayor eficiencia, el programa debe tener una estructura lógica, con énfasis en simplicidad y confiabilidad.

Para obtener programas con las características anteriores se siguen metodologías que se conocen con el nombre genérico de técnicas de diseño estructurado {1,7,8,17}.

Básicamente estas incorporan :

complejo que se descompone en partes más sencillas.

- Diseño de Arriba hacia Abajo. {9,10} Este permite descomponer una función compleja en una jerarquía de funciones más sencillas; cada nivel jerárquico tiene que ser lógicamente completo; el nivel superior contiene la lógica de máximo nivel y cada nivel siguiente debe estar subordinado al nivel jerárquico inmediatamente superior. Mediante esta técnica el problema se descompone en un número cada vez mayor de segmentos lógicos.

Asociado a este diseño de arriba hacia abajo debe de ir una documentación también de arriba hacia abajo. Esta debe realizarse antes de codificar y sirve como un documento para revisar y aprobar el diseño antes de iniciar la codificación. Entre las técnicas que están surgiendo para documentar, se pueden señalar los diagramas de jerarquía y de entrada-proceso-salida (HIPO) y la pseudocodificación {11}.

- Implementación de Arriba hacia Abajo. {1} La codificación, verificación e implementación deben seguir este orden jerárquico. Se empieza con el más alto nivel; niveles jerárquicos inferiores que se necesiten para probar una interfase se codifican como módulos ciegos que no realizan ningún cálculo útil. Lo importante es integrar y verificar programas a cada nivel en combinación con sus antecesores, antes de proceder a codificar el siguiente nivel.

- Empleo de Programación Estructurada. {12,13} Esta implica o presupone el uso de solamente cinco instrucciones lógicas que son:

- * DO WHILE
- * IF THEN ELSE
- * SEQUENCE
- * CASE
- * DO UNTIL

Aunque es posible desarrollar un programa empleando solamente las tres primeras, el uso de las dos últimas, facilita este esfuerzo sin aumentar la complejidad del mismo.

- Revisiones Estructuradas. {1} Estas son revisiones técnicas internas de diseño, implementación y documentación de un programa o sistema realizadas por el grupo de diseño. Su objeto es proveer retroalimentación positiva al programador y diseñador. Estas revisiones son calendarizadas por los programadores y diseñadores. Asisten a ellas todos los integrantes del grupo, con lo que se evita que la programación adquiera características personales.
- Pseudo Codificador. {1,14} Este emplea un lenguaje de muy alto nivel para describir la estructura de control y la organización general del programa de computadora. Está diseñado para que pueda ser leído y comprendido fácilmente por otras personas.
- Administración de la Programación. {15} Para facilitar la se recomienda dividir o separar claramente los esfuerzos de análisis de sistemas de los esfuerzos de desarrollo de la programación.

I.5 Tendencias Futuras. (14)

En el futuro se hará cada vez más énfasis en contar - con una definición adecuada del problema, un diseño - estructurado, un análisis completo de los datos y la lógica del programa antes de empezar a codificar. La documentación es cada vez más importante para satisfa- cer las necesidades futuras de mantenimiento y modifi- cación del sistema. Hay que hacer notar que con la - metodología del desarrollo de programas que se ha re- sumido, la actividad de programación se requiere has- ta las fases finales del proyecto.

En el diseño del sistema el énfasis aumentará en las fases iniciales y conceptuales de desarrollo del pro- grama. Es posible que en el futuro existan procesa- dores de alto nivel capaces de producir un programa- completo e integrado. Se informará a este procesa- dor cuales son sus necesidades y el procesador anali- zaría el problema y daría resultados en forma automá- tica.

En las secciones subsecuentes se describen las fases del proceso de programación y su control de calidad. Finaliza este trabajo con un ejemplo de aplicación-- de estas metodologías a un proyecto específico.

CAPITULO II PROCESO DE PROGRAMACION.

II.1 Introducción. {16,18}

Para la obtención de productos con las cualidades mencionadas en el capítulo anterior, es necesario seguir ciertos pasos para su elaboración. El conjunto de pasos es denominado "Proceso de Programación" y consta de las siguientes etapas :

- **Formulación y Análisis del Problema.**
Esta etapa consiste en definir el problema y -- proporcionar los requerimientos básicos y res-- tricciones operativas de la programación.
- **Análisis de Alternativas.**
En esta fase, un conjunto de soluciones facti-- bles se investiga.
- **Selección de Alternativas.**
Esta es una fase del proceso de programación en la cual cada una de las posibles soluciones in-- vestigadas anteriormente es, evaluada y compara-- da a fin de elegir la más adecuada.
- **Requerimientos del Programa de Computadora (RPC).**
Esta etapa del proceso, define formalmente los-- requerimientos funcionales de la programación a desarrollar.
- **Requerimientos de Interfase (DIE).**
Esta es una actividad crítica en el proceso de-- programación. En ella se detallan tanto las -- restricciones operativas de la programación, -- así como las estructuras de archivos que permi--

ten la interacción de nuestra programación con la del resto del sistema.

- Diseño del Programa de computadora (DPC).
Aquí se muestra, utilizando las más novedosas técnicas de diseño y programación estructurada (como son los diagramas de estructura {7,10}, etc....), el orden que permite satisfacer los RPC.

- Diseño detallado del Programa de Computadora (DDPC).
Esta actividad permite formalizar las variables de entrada y salida a cada módulo del diagrama de estructuras. Asimismo, mediante el uso de un LDP (lenguaje para diseñar programas {26, Apéndice B.2}) da margen al eventual código que se escribirá en la siguiente etapa del proceso de programación.

- Código.
En este período se obtiene el programa fuente-producto del proceso de programación.

- Plan y Procedimientos de pruebas (PPP).
Esta es una actividad que permite concebir las pruebas que certificarán la calidad de la programación, así como el procedimiento computacional necesario para satisfacerlas.

En la figura II.1.(1) puede observarse esquemáticamente esta metodología.

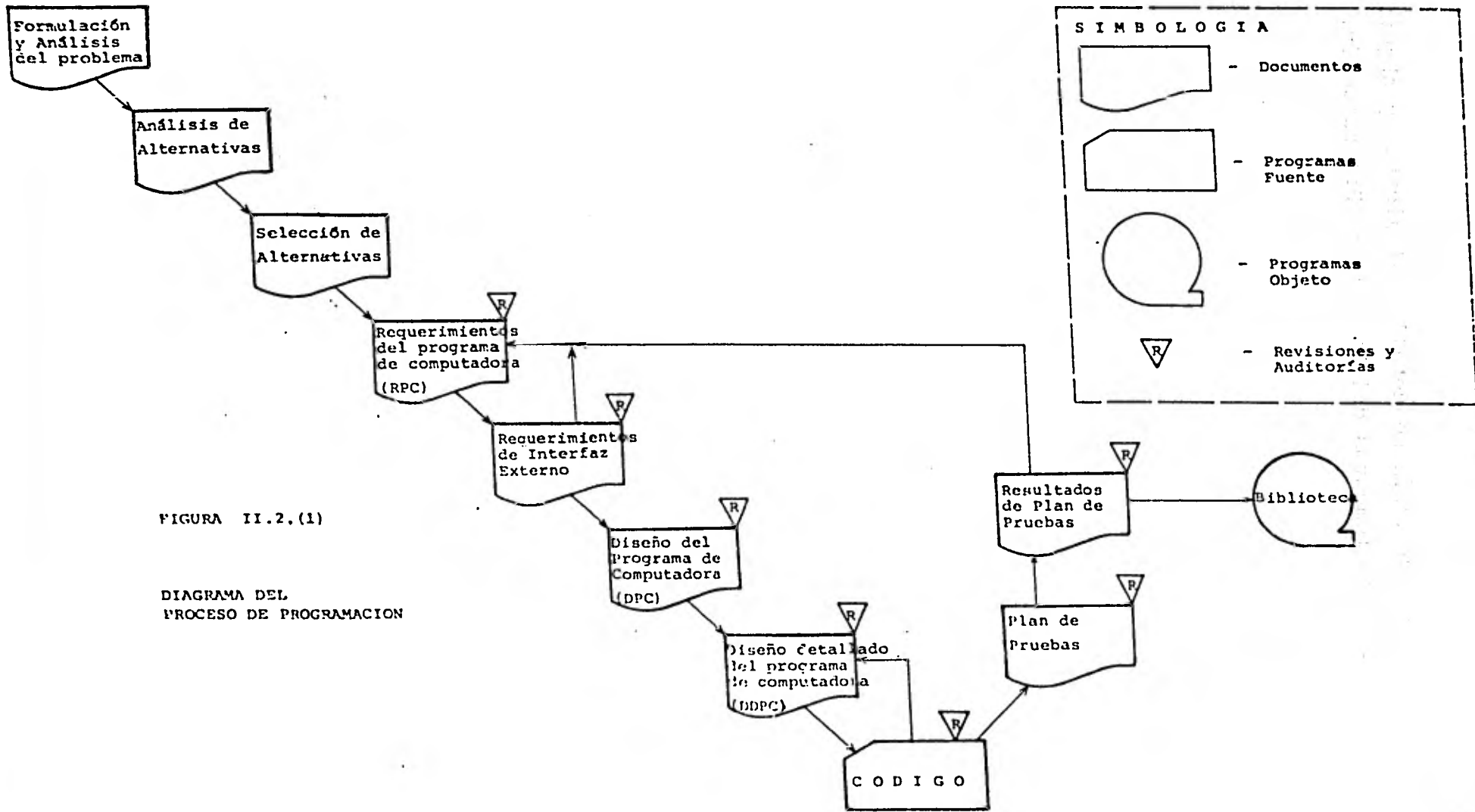


FIGURA II.2.(1)

DIAGRAMA DEL PROCESO DE PROGRAMACION

A continuación se detallan el alcance y objetivo de los elementos del Proceso de Programación.



II.2 Formulación y Análisis del Problema.

Esta etapa del proceso de programación define el problema en base a los requerimientos del usuario. Para el desarrollo de esta etapa, se deben realizar las siguientes funciones :

- Definir las necesidades del usuario.
- Determinar los requerimientos básicos del programa de computadora.
- En base a lo anterior, definir a grandes rasgos las características del equipo de cómputo. En caso de estar definido el sistema de cómputo, - determinar las modificaciones y adiciones necesarias.
- Proponer un programa de trabajo para el desarrollo del programa de computadora. Este programa de trabajo debe contemplar los siguientes puntos :
 - i) Obtención de información para la etapa de análisis de alternativas.
 - ii) Definición de los requerimientos básicos y restricciones operacionales del programa, - como son el interfaz-hombre-máquina, interacción con el sistema existente, etc.

El documento que se elabore, debe sentar las bases del proceso de programación.

II.3 Análisis de Alternativas.

En esta etapa se proporcionan las herramientas requeridas para la selección de las técnicas que vayan a ser empleadas para resolver el problema planteado.

Se proponen los siguientes pasos para el análisis de alternativas :

- Recopilación y análisis de datos.
- Propuesta de alternativas factibles.
- Simulación de alternativas.
- Obtención de resultados.

A continuación se describen cada uno de estos pasos.

II.3.1 Recopilación y Análisis de Datos.

En esta actividad se determinan :

- Las fuentes de información, indicando en donde pueden encontrarse los datos necesarios para el análisis de alternativas.
- La naturaleza de los datos, describiendo como se obtienen los datos en las fuentes de información.
- La confiabilidad de los datos, determinando la calidad de la información.

II.3.2 Propuesta de Alternativas Factibles.

En base a los resultados del análisis de datos, los requerimientos básicos y operativos del programa y las restricciones del mismo, se investiga la existencia de soluciones a problemas similares.

Generalmente para esta etapa, se utilizan un gran número de manuales técnicos, publicaciones, textos, etc.

II.3.3 Simulación de Alternativas.

Con los algoritmos seleccionados como soluciones factibles, se desarrollan prototipos de prueba. El objetivo de estos programas es realizar la simulación de las condiciones de operación del programa. La información arrojada servirá para realizar mejoras y modificaciones a las alternativas propuestas.

II.3.4 Obtención de Resultados.

Los resultados de la simulación obtenidos anteriormente, se ordenan y clasifican para ser utilizados como herramienta para la siguiente etapa del proceso de programación.

II.4 Selección de Alternativas.

Esta fase del proceso de programación, permite decidir cuál de las técnicas propuestas para resolver el problema planteado es la más adecuada. Diversos criterios deberán ser analizados exhaustivamente, a fin de elegir el algoritmo que finalmente desee entregarse al usuario.

A continuación se mencionan algunos puntos que merecen especial consideración :

- Requerimientos de entrada

Es indispensable que para una evaluación comparativa de alternativas se utilice la misma información de entrada.

- Calidad de la respuesta

Es necesario definir índices, que permitan comparar las soluciones de los prototipos analizados con otras técnicas de solución publicadas en la literatura comercial.

- Tiempos de ejecución

Es importante conocer los tiempos de respuesta de la programación propuesta, ya que un comportamiento pobre de este índice puede eliminar por completo técnicas con calidades de respuestas satisfactorias.

II.5 Requerimientos del Programa de Computadora.(RPC)

II.5.1 Introducción.

El objetivo de esta fase del proceso es delinear y describir las características funcionales de cada programa a un nivel de detalle suficiente que permita el diseño, así como asignar los criterios y métodos para verificar que el producto de la programación satisface los requerimientos. El resultado de esta fase es un documento de requerimientos del programa de computadora, para cada uno de los programas que vayan a ser escritos.

Una vez que este documento sea aprobado, será -- puesto bajo el control de la biblioteca de soporte de programas y de los procedimientos que integran el Control de Calidad de programación, a -- fin de permitir que nuevos requerimientos, cambios a requerimientos existentes, etc., den margen a actualizaciones a las especificaciones, -- que pueden requerir una repetición completa o -- parcial de algunas de las etapas anteriores en -- el proceso de programación.

II.5.2 Descripción de la estructura del documento RPC.

1. Introducción y Propósito.

Indica a grandes rasgos cuál es el objetivo del programa y funciones a cumplir. Asimismo señala finalidad del documento RPC y su importancia.

2. Referencias,

2.1 Especificación del Sistema

Indica el medio ambiente en el que operará el programa y las especificaciones preliminares del programa.

2.2 Especificación funcional de Interfase - del programa

Muestra las especificaciones de Interacción del programa con otros programas - del sistema.

2.3 Estudios y reportes

Indica los estudios y reportes publicados que tengan relación con el diseño - del programa.

2.4 Normas y Convenciones

Indica los manuales ó estándares que se emplearon como base para elaborar el documento RPC.

2.5 Glosario, abreviaciones y símbolos

Lista todos los mnemónicos, abreviaciones y símbolos que se emplean en el documento.

3. Definición del Programa.

Describe para el programa:

- Características básicas.

- Una breve descripción de propósito u objetivo.
- Flujo de información.
- Diagrama de interacción del programa.

3.1 Definición de subprogramas.

3.1.1 Descripción del programa

Describe para el programa :

- Diagrama de estructuras que muestra los principales subprogramas.
- Diagrama de interacción entre subprogramas.

3.1.X Definición del subprograma X.

En esta sección se describe todos los requerimientos necesarios para definir un subprograma X.

Cabe señalar que habrá una definición para cada uno de los subprogramas que se hayan definido en la sección anterior.

3.1.X.1 Interfase con subprogramas.

3.1.X.1.1 Descripción de la interfase

Indica las entradas, salidas, mensajes y relaciones con otros subprogramas.

3.1.X.1.2 Descripción de la interfase

3.1.X.1.3 Descripción de la interfase

.

3.1.X.2 Desglose del subprograma X en módulos.

Se proporcionan :

- diagrama de estructuras describiendo los principales módulos que componen el subprograma (4 ó 5 niveles).
- diagrama de bloques indicando la secuencia y transferencia de control entre módulos.

3.1.X.3 Diagrama de Interacción funcional - de módulos, base de datos y archivos.

3.2 Diagrama de interacción funcional de subprogramas.

Indica la interacción entre diferentes subprogramas señalando sus interfases.

3.3 Resumen de subprogramas y módulos.

Describe brevemente el funcionamiento de subprogramas y módulos del programa.

4. Requerimientos de Subprogramas.

4.X Requerimientos del subprograma X.

4.X.1 Requerimientos de interfaz Hombre-Máquina.

Indica el número de desplegados y su contenido.

4.X.2 Requerimientos de elaboración de reportes.

Describe brevemente el número y contenido de reportes.

4.X.3 Requerimientos de los módulos del subprograma X.

4.X.3.Y Requerimientos del módulo Y.

4.X.3.Y.1 Requerimientos de Interfase.

Presenta los argumentos de entrada y salida, transferencia de control y mensajes.

4.X.3.Y.2 Desglose del módulo en funciones.

Introduce las funciones que componen el módulo por medio de diagrama de estructura; además se indica la transferencia de control y secuencia de ejecución con diagrama de bloques ó con lenguaje para diseñar programas (LDP Apéndice B.2).

4.X.3.Y.3 Definición detallada de las funciones del módulo Y.

Es importante mencionar que la siguiente sección se realizará para todas las funciones que componen el subprograma en cuestión.

4.X.3.Y.3.W Definición de la función W.

- a) Entradas.
- b) Proceso.
- c) Salidas.

4.X.3.Y.4 Requerimientos de almacenamiento de información para el módulo Y.

Debe indicarse todos los arreglos matriciales y variables -- que se utilizan en el módulo Y, especificando su dimensión, tipo (real ó entero), precisión (simple ó doble), etc.

4.X.3.Y.5 Restricciones de utilización -- del módulo Y.

Indica los modos de uso, precisión de cálculo, frecuencia y tiempo de ejecución para el módulo Y.

4.X.3.Y.6 Restricciones de operación del módulo Y.

Define :

- Equipo de interfase.
- Programación de interfase, - como son las rutinas de acceso a base de datos.
- La interacción con el resto del programa, especificando la activación del módulo por otros subprogramas y, activación de otros subprogramas - por el módulo.

La interfase hombre-máquina, -
especificando el número y con-
tenido de desplegados, repor-
tes, alarmas y/o mensajes.

4.X.3.Y.7 Restricciones de desarrollo del-
módulo Y.

Especifica las características -
del equipo de cómputo, sistema -
operativo, lenguajes y programas
disponibles para el desarrollo -
del módulo.

4.X.3.Y.8 Requerimientos de mantenimiento-
y modificación.

Indica las modificaciones o ex--
pansiones necesarias para futu--
ros requerimientos del módulo.

5. Certificación de Calidad.

5.X Requerimientos de certificación de cali--
dad par el subprograma X.

En esta parte se asientan las bases para-
la realización de un plan de prueba para-
la programación a desarrollar.

5.X.1 Enfoque y métodos.

Indica la forma y los métodos con que
se realizará la certificación de cali-
dad para el subprograma.

5.X.2 Requerimientos de certificación de ca-
lidad para el módulo Y.

5.X.2.Y. Requerimientos de certificación de
calidad para el módulo Y.

5.X.2.Y.1 Enfoque.

Asienta la forma de realizar -
la certificación de calidad pa
ra el módulo Y.

5.X.2.Y.2 Métodos.

Indica qué métodos se utiliza-
rán para llevar a cabo la cer-
tificación de calidad del módu
lo Y.

5.X.2.Y.3 Criterios de aceptación.

Indica las condiciones con las
que se acepta la certificación
del módulo Y.

5.X.2.Y.4 Lista de especificaciones a ve
rificar.

Lista todas las especificacio-
nes del módulo y las condicio-
nes que deben cumplirse.

5.X.2.Y.4.W Especificación W.

- a) Métodos de prueba.
- b) Precisión.
- c) Criterios de aceptación

5.X.2.Y.5 Matriz de certificación de ca-
lidad para el módulo Y.

Lista una a una las especifica-
ciones solicitadas, y el cum--
plimiento de ellas.

6. Apéndices.

6.1 Desarrollo matemático de algoritmos, demostraciones, teoremas, etc.

6.2 Desarrollo y/o justificación de modelos.

6.3 Resumen de ecuaciones.

6.4 Definiciones de términos.

6.5 Referencias.

Indica las revistas técnicas, textos y publicaciones varias que se utilizaron para el desarrollo del documento RPC.

II.6 Requerimientos de Interfase.

Esta especificación de interfase es un documento -- que identifica las interacciones funcionales y físicas, externas al programa de computadora. Una interfase es definida como una región común a dos o más elementos, sistemas, proyectos o programas, caracterizados por propiedades físicas, funcionales y tipo de procedimientos. Es necesario definir con claridad toda la información residente en las bases de datos del sistema.

Adicionalmente a la descripción de los datos, la especificación deberá identificar el sistema que genera los elementos de información y el sistema que recibe los elementos de información. Dos documentos deberán ser escritos :

- Interfase Externa.

Describe la interacción entre el programa y el resto del sistema, ejemplo : Bases de datos, - archivos, etc.

- Interfase Interna entre Subprogramas.

Describe la interacción entre los programas que se desarrollarán. (Intercambio de información).

II.7 Diseño del Programa de Computadora (DPC)

II.7.1 Introducción.

El objetivo de la fase de diseño, es traducir los requerimientos del programa de computadora definidos en el documento RPC a un sistema de programación bien definido y lógicamente organizado, para cada una de las tareas, por ejemplo, el diseño de un subsistema detallándolo en módulos de programación.

El diseño preliminar de la base de datos, es producido en paralelo con la estructura de cada subsistema. A medida que los módulos del programa se van definiendo, el plan para su prueba es elaborado. La fase de diseño termina con la elaboración del documento de diseño de programa de computadora (DPC), que cuando es revisado y aprobado por el cliente, constituye la base para el desarrollo de cada uno de los módulos a programar.

Los productos que se obtienen de esta fase son :

- Documento de diseño del programa de computadora para cada una de las tareas a realizar.
- Plan de pruebas para cada subsistema.

II.7.2 Descripción de la estructura del documento DPC.

1. Introducción y propósito.

Indica los objetivos del programa de computadora, así como su modo de operación. Menciona el objetivo del DPC y su importancia.

2. Referencias.

2.1 Especificación del sistema.

Indica el medio ambiente en que operará el programa.

2.2 Especificación funcional de Interfase del programa.

Indica la interacción del programa con el resto del sistema.

2.3 Estudios y reportes.

Indica qué documentos previos tiene como antecedente del presente documento, documentos técnicos de la computadora, documentos de programas del proveedor del sistema, etc., que tengan relación con el diseño del programa.

2.4 Normas y convenciones.

Muestra qué manuales ó estándares se emplearon como base para elaborar el documento.

2.5 Glosario, abreviaciones y símbolos.

Lista todos los mnemónicos, abreviaciones y símbolos que se emplean en el documento.

3. Definición del programa.

Esta sección especifica la estructura del programa, asignación de los requerimientos entre los subprogramas y módulos.

3.1 Definición de Subprogramas.

Muestra mediante un diagrama, la jerarquización entre subprogramas y módulos (con un máximo de 5 niveles de jerarquía). Así mismo la descripción funcional de programas y módulos, interfases, estructura de datos, métodos de entrada salida, modos de operación y uso de recursos.

3.1.X Definición del Subprograma X.

3.1.X.1 Interfase con subprogramas.

Especifica las interfases, de entrada, salida, mensajes y alarmas.

3.1.X.2 Desglose del subprograma X en módulos.

Para el subprograma X - proporciona :

- Diagrama de estructu

- ra que muestre las principales módulos del subprograma.
- Descripción breve de los módulos.
- Diagrama de bloques indicando la secuencia y transferencia de control entre los módulos.

3.1.X.3 Diagrama de interacción funcional de módulos, bases de datos y archivos.

3.2 Diagrama de interacción funcional de subprogramas.

3.3 Resumen de subprogramas y módulos.

3.4 Resumen de desplegados de salida y resultados del programa.

4. Diseño de los programas.

4.X Diseño del subprograma X.

En esta sección se debe incluir todo lo necesario para el diseño del subprograma, pudiendo el subíndice "X" los valores correspondientes a todos los subprogramas que componen el programa a desarrollar.

4.X.Y Diseño del módulo Y.

4.X.Y.1 Introducción.

4.X.Y.1.1 Identificación.

Define qué módulo cubre esta parte del DPC.

4.X.Y.1.2 Objetivo.

Indica el objetivo particular del módulo que se está diseñando.

4.X.Y.1.3 Resumen del funcionamiento.

4.X.Y.2 Referencias.

4.X.Y.2.1 Documentación.

Indica qué documentos son los que se utilizan para el diseño del módulo (estudios, reportes, documentación de apoyo, etc.).

4.X.Y.2.2 Glosario, abreviaturas y símbolos.

Lista todos los mnemónicos, abreviaturas y símbolos utilizados para el diseño del módulo Y.

4.X.Y.3 Especificaciones para el diseño del módulo Y.

4.X.Y.3.1 Desglose del módulo Y en funciones.

4.X.Y.3.1.1 Diagrama de estructuras -- del módulo Y.

Detalla las funciones que integran la totalidad del módulo Y del subprograma X (utilizando aproximadamente 5 niveles de detalle).

4.X.Y.3.2 Diagrama jerarquizado de entrada-proceso-salida (HIPO) para el módulo Y.

4.X.Y.3.2.1 Entradas.

Especifica la estructura de datos y/o variables de entrada para el módulo Y, así como la interfase con diferentes programas de computadora.

4.X.Y.3.2.2 Proceso.

Detalla el funcionamiento del módulo con el lenguaje para diseñar programas.

4.X.Y.3.2.3 Salidas.

Especifica la estructura de datos y/o variables de salida para el módulo Y, así como la interacción con otros programas mediante los datos de salida.

4.X.Y.3.2.4 Variable Internas.

Especifica las estructuras de datos para las variables internas del módulo Y

4.X.Y.3.3 Diseño de las funciones.

En esta sección se debe detallar el diseño para cada una de las funciones que componen un módulo del programa. Existirá tantas secciones como funciones haya.

4.X.Y.3.3.W Diseño de la función W.

4.X.Y.3.3.W.1 Diagrama jerarquizado de entrada-proceso-salida (HIPO) de la función W.

4.X.Y.3.3.W.1.1 Entradas.

Especifica la estructura de datos para las variables de entrada.

4.X.Y.3.3.W.1.2 Proceso.

Describe el proceso con el lenguaje para diseñar programas (LDP).

4.X.Y.3.3.W.1.3 Salidas.

Especifica la estructura de datos -

para las variables-
de salida.

4.X.Y.3.3.W.1.4 Variables internas.

Especifica la es--
tructura de datos -
para las variables-
internas.

4.X.Y.3.4 Operación del módulo Y.

4.X.Y.3.4.1 Interfase de entrada.

Indica la procedencia de -
los argumentos de entrada-
para el módulo Y.

4.X.Y.3.4.2 Interfase de salida.

Indica el destino de los -
argumentos de salida del -
módulo Y.

4.X.Y.3.4.3 Recursos del Sistema.

Detalla los requerimientos
de almacenamiento en memo-
ria y disco necesarios pa-
ra el módulo y la informa-
ción que utiliza.

4.X.Y.3.5 Restricciones para el módulo Y

Indican las limitaciones y res-
tricciones de operación del mó-
dulo.

4.X.Y.3.6 Matriz de correspondencia del-
RPC.

Presenta una matriz el la que-

se muestra la correspondencia entre el documento de requerimientos del programa de computadora y el documento diseño del programa de computadora -- del módulo Y.

4.X.Y.4 Certifiacación de calidad para el módulo Y.

El contenido es muy parecido al -- del RPC (capítulo II.5.2, subíndice 5.X.2.Y), pero con un enfoque -- orientado hacia la certificación -- de calidad del código.

II.8. Diseño detallado del Programa de computadora (DDPC).

II.8.1 Introducción.

En este documento se debe describir cada módulo a un nivel de detalle tal, que permita realizar su codificación en FORTRAN estructurado.

Para la descripción de los módulos se deben emplear todas aquellas herramientas necesarias que permitan dejar completamente claro y definido el contenido del módulo. Entre las herramientas -- que se pueden emplear para este propósito se encuentran :

- Diagramas de estructura detallada para el módulo. (Apéndice A).

Este diagrama debe incluir hasta el último nivel de detalle, incluyendo una representación gráfica de las entradas y salidas.

- Diagramas de bloques. (Apéndice A).

Estos diagramas muestran la secuencia y transferencia de control entre las tareas del módulo.

- Diagramas de flujo. (Apéndice A).

Estos sirven para describir gráficamente el código del módulo.

- Pseudo código. (Apéndice B.2).

Se debe elaborar un documento para cada subprograma o módulo principal del diagrama de estructura general del sistema, es decir, para los módulos principales descritos en DPC.

II.8.2 Descripción de la estructura del documento DDPC.

de este es el número de volumen de cada uno de los

1. Introducción.

de este es el número de volumen de cada uno de los

1.1 Identificación.

Identifica a qué subprograma de computadora corresponde el DDPC, su clave y número de volumen.

1.2 Propósito.

Indica a grandes rasgos cuál es el objetivo del subprograma y sus funciones a cumplir.

1.3 Ubicación.

Muestra el alcance del DDPC del programa de computadora y números de volúmenes que abarca, incluyendo la identificación, clave y descripción de cada volumen.

2. Referencias.

2.1 Especificaciones.

Indica tanto el DPC en el que aparece el diseño global del programa y las especificaciones preliminares del subprograma, como los DDPC de otros subprogramas que tengan alguna interacción con el subprograma que se esté detallando.

2.2 Normas.

Lista tanto las normas de diseño empleadas para eleborar el documento como las normas de programación que deberán ser empleadas para la codificación de los módulos.

2.3.3 Documentación de apoyo.

Aquí se incluye la referencia de otros documentos, manuales o textos que puedan ser de utilidad tanto para entender el diseño de módulos como para implementar el código de los mismos.

3. Descripciones de Diseño del Subprograma.

3.1 Estructura del subprograma y secuencia de implementación.

Proporciona el diagrama de estructura del subprograma, flujo de información entre los módulos. Además, indica la forma en la que se implementará el programa.

3.1.1 Descripción general del propósito del subprograma.

3.1.2 Matriz de requerimientos vs. módulos. Esta matriz muestra qué módulos del subprograma satisfacen los requerimientos y especificaciones que tiene el DPC.

3.1.3 Descripción operativa del subprograma Indica cómo inicia sus operaciones; cuál es su proceso normal de operación; cómo recibe la información; a dónde envía la información; comandos que procesa y mensajes que recibe o genera.

3.1.4 Diagrama de Estructura detallado del subprograma.

Muestra todos los módulos requeridos para llevar a cabo las funciones del subprograma; se emplea un diagrama jerarquizado.

3.1.5 Diagrama de bloques del subprograma.

Muestra la secuencia de las actividades a realizar y cómo se realiza el control de las actividades y tareas en el subprograma.

3.1.6 Pseudo-código de proceso detallado del subprograma.

3.2 Diseño Detallado de los Módulos.

3.2.X Diseño detallado del Módulo X.

3.2.X.1 Objeto.

Dá una descripción de la función a realizar por el módulo. Indica cómo se accesa, bajo qué condiciones genera mensajes y qué acciones se toman cuando se detecta algún error.

3.2.X.2 Detalle del proceso.

Indica mediante un diagrama de bloques, de flujo o pseudo-código el proceso o actividades a realizar en el módulo.

3.2.X.3 Entradas, Salidas e Interfases.

Muestra cuáles son los parámetros de entrada, salida e interfases del módulo.

3.3 Interfases del Subprograma.

Indica cuáles son las principales interfases que tiene el subprograma con otros subprogramas ó módulos y con el medio ambiente (usuario, equipo y programas del sistema).

3.3.1 Forma de acceder el subprograma.

Indica de qué manera se puede llamar al subprograma para su ejecución y quién puede hacerlo.

3.3.2 Rutinas externas empleadas.

Proporciona el nombre y descripción de módulos externos o de biblioteca que sean usados por el subprograma, cuyo diseño detallado no se incluye en este documento.

3.3.3 Archivos y Bases de Datos.

Indica qué archivos y regiones de la base de datos utiliza el subprograma.

3.3.4 Condiciones de Entrada y Salida.

Menciona qué situaciones deben estar presentes para poder acceder al subprograma o para terminar su ejecución (conurrencia o sincronización con otros programas)

3.3.5 Mensajes al operador.

Presenta una tabla que muestra los mensajes que envíen al operador así como el módulo en el que se generan.

3.3.6 Mensajes entre tareas.

Presenta una tabla en la que se muestran los mensajes que puede recibir el subprograma de otros subprogramas, el origen del mensaje y la acción a tomar. Asimismo, se presenta otra tabla que muestra los mensajes que genera el subprograma, a dónde los envía y qué módulo los genera.

3.3.7 Diccionario de Datos del Subprograma.

Lista todos los identificadores empleados en el subprograma con su correspondiente descripción.

3.3.7.1 Constantes

3.3.7.2 Variables.

3.3.7.3 Archivos.

3.3.8 Medio ambiente del Subprograma.

Indica en qué sitios se encuentra descrita la ubicación del subprograma dentro del sistema, los despliegues que produce y los comandos que procesa.

3.3.9 Limitaciones.

Indica las restricciones de operación.

Una vez definido este documento, se puede empezar a generar código del subprograma diseñado.

En forma paralela a esta generación del código, puede realizarse la elaboración del Plan de Pruebas y procedimiento de pruebas.

II.9 Codificación. {14,19,20}

Dado que la programación a desarrollar será utilizada por personas ajenas a quienes escribieron originalmente el código, es necesario mantener un estilo uniforme de programación basado en ciertas normas, de tal forma que el código sea fácil de seguir, revisar, modificar y mantener por aquellas personas directamente interesadas en su aplicación y en su operación,

Es necesario verificar que cada uno de los programas escritos sea realizado bajo las normas de programación mencionadas anteriormente. Para ello es necesario contar con un "Auditor o Checador de Código" (Apéndice B.3), cuyo objeto es controlar la calidad de los programas desarrollados.

El programa auditor, verifica cada una de las normas de programación detectando diferencias con respecto al estándar. El auditor de código no tiene como objetivo optimizar, ni limitar la creatividad del programador; sólo desea, mediante la unificación del estilo obtener programas que presenten una estructura coherente y de mayor claridad. Las normas de programación que permiten alcanzar tales objetivos, pueden ser agrupadas en dos bloques principales :

- Normas de documentación en los encabezados.
- Normas de código.

Las primeras, normas de documentación en los encabezados, proporcionan a los programas una mayor

claridad; mientras que las normas de código ayudan al programador en la elaboración de programas con la estructura coherente.

A continuación se mencionan algunos de los rubros señalados en las normas de documentación en los encabezados :

- Título
- Objetivo o propósitos del módulo
- Referencias
- Notación de diseño de programas
- Entradas
- Salidas
- Restricciones en el uso del módulo
- Módulos utilizados
- Identificadores locales
- Programador
- Fecha del último cambio
- Nombre de la persona que hace el cambio

Algunas de las normas de código que deben ser observadas, son las siguientes :

- Longitud y nombre de las variables
- Longitud y nombre de las subrutinas o módulos
- Tamaño del módulo
- Localización de los formatos
- Secuencia de las etiquetas
- Restricciones
- Tamaño de los arreglos
- Comentarios adicionales
- Separación entre el encabezado y el código
- Empleo de estructuras lógicas y de control apropiados

II.10 Plan de Pruebas. {14,22}

Es muy importante saber antes de escribir código, como se va a probar un programa. De otra manera no hay forma de garantizar que la estructura de la programación permita verificar en forma incremental y sencilla el producto de la programación.

Un plan de pruebas deberá ser escrito para cada uno de los requerimientos del programa de computadora. El objeto del plan de pruebas es definir una lista de características del programa a ser probadas. Estas se han descrito en el documento de requerimientos de computadora (RPC) y deberán ser satisfechos por un módulo de programación. Adicionalmente el plan de pruebas describe los criterios de aceptación para verificar que cada una de las características mencionadas ha sido satisfecha así como un método de verificación.

La información deberá ser desplegada en forma de tablas que permitan verificar objetivamente las características que deben de ser satisfechas por cada uno de los requerimientos. Los procedimientos deberán contener la siguiente información :

- Identificación de la prueba
- Características a ser demostradas
- Archivos de entrada
- Descripción del procedimiento de prueba
- Matriz de requerimientos de prueba

II.11 Control de Calidad de Programación.

II.11.1 Objetivo. {14, 23, 24, 25}

El objetivo asignado a esta función, es administrar los productos del proceso de programación-enunciados en las secciones anteriores y establecer la biblioteca de soporte de programas -- (BSP). Estas labores están asociadas a la responsabilidad de desarrollar normas para la documentación, así como convenciones y estándares para la programación.

Otra función que acompaña al control de calidad de programación es la revisión de los documentos y el código elaborados a fin de determinar su congruencia con las normas establecidas.

II.11.2 Biblioteca de Soporte de Programas.

La biblioteca de soporte de programas es un sistema organizacional diseñado para controlar y mantener toda la programación y documentación relacionada con el proyecto.

Las funciones de esta biblioteca son desarrolladas utilizando, tanto procedimientos manuales, como algunos programas de computadora, (ej.: auditor de código estático).

La biblioteca de soporte de programas almacenará y mantendrá todos los elementos de programación. Será función del grupo de Control de Calidad, mantener las últimas versiones relaciona

das, tanto con el código escrito durante el proceso de programación, como con la documentación entregada al cliente.

Los componentes de la biblioteca son los elementos de programación, documentación y procedimientos que la gobiernan. Estos procedimientos tienen como objeto controlar las últimas versiones de documentación y código. No se autoriza a los elementos ajenos al grupo de Control de Calidad introducir modificaciones a los productos terminados. Para dicho efecto es necesario establecer un procedimiento, a fin de que toda la detección de errores, cambios en el código, cambios en la documentación, etc., sean documentados. Es así como es posible rastrear todas las modificaciones introducidas a la documentación y código entregados.

II.11.3 Normas. {19,20,26,27}

En la actividad correspondiente al Control de Calidad se debe generar, mantener y recopilar todas las normas, convenciones y estándares relacionados en el proyecto.

Ejemplo de estos estándares son los siguientes documentos :

- Normas de diseño
- Normas de Análisis
- Normas de codificación
- Normas para nombrar variables, archivos y módulos

- Normas para una notación de diseño de programas
- Normas para planes y procedimientos de prueba
- Normas para construcción de pláticas estructuradas
- Normas para elaborar el manual de usuario
- Auditor de código para programación en FORTRAN 77

II.11.4 Auditorías. {14,28}

II.11.4.1 Introducción.

Como se señaló en el capítulo I, el número de errores que se cometen en la etapa de Análisis es elevado y su detección en fases posteriores del proyecto es muy costoso. Resulta muy conveniente durante la vida del proyecto y en el desarrollo del mismo, calendarizar una serie de auditorías, a fin de señalar errores en las etapas jóvenes del proyecto.

Antes de la escritura de código se deben llevar a cabo una serie de auditorías, a fin de constatar, que todos los requerimientos especificados han sido incluidos. Asimismo, es conveniente analizar si las personas responsables de estos documentos han cumplido con las normas de análisis y diseño especificados.

Durante la escritura del código es necesario calendarizar auditorías, a fin de analizar que el código se elabore bajo las normas establecidas. Es conveniente que para realizar -

estas funciones se desarrollen utilice un --
cheCADOR estático de código,

II.11.4.2 Etapas de Auditorías.

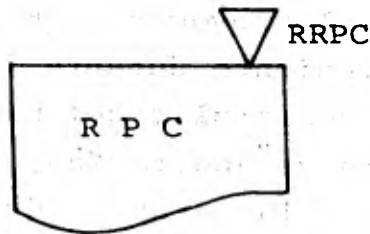
Las etapas que se deben de calendarizar se --
describen a continuación.

- Etapa 1

Revisión del documento RPC (RRPC)

Objetivo : asegurar que los requerimientos
del programa de computadora, --
han sido especificados correcta
y completamente.

Prerequisitos : (1) RPC

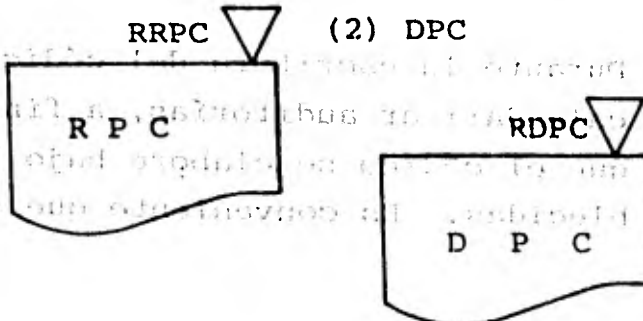


- Etapa 2

Revisión del documento DPC (RDPC)

Objetivo : evaluar que las especificacio--
nes técnicas del DPC son adecuados.

Prerequisitos : (1) RRPC

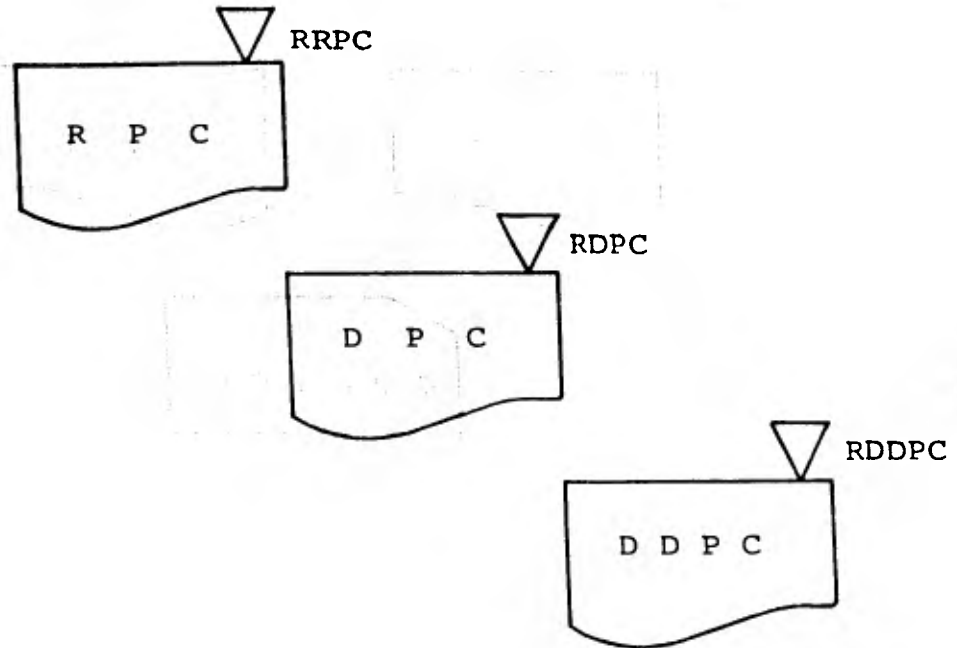


- Etapa 3

Revisión del documento DDPC (RDDPC)

Objetivo : determinar si el documento DDPC representa lo establecido en el DPC. Además, verificar si satisface los requerimientos del RPC.

- Prerequisitos: (1) RRPC
(2) RDPC
(3) DDPC



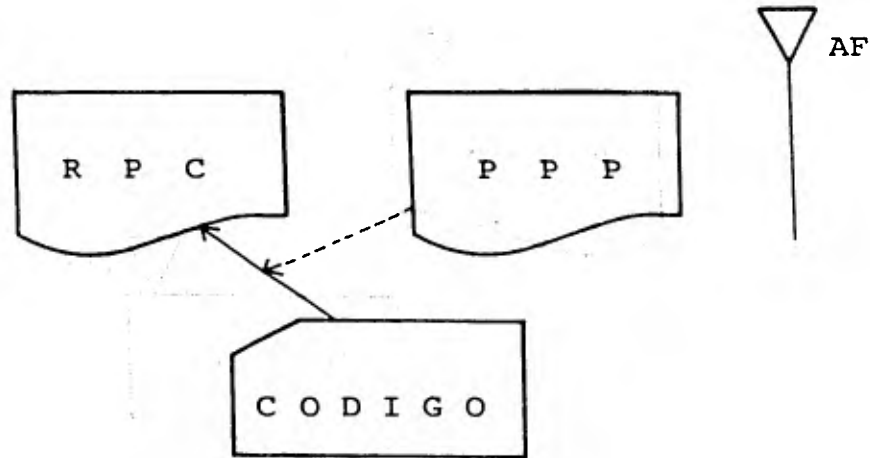
- Etapa 4

E 54539 -

Auditoría funcional (AF)

Objetivo : verificar que se cumplan todos los requerimientos especificados en el RPC. En esencia, es una revisión de los resultados del plan de pruebas.

- Prerequisitos :**
- (1) RRPC
 - (2) RDPC
 - (3) RDDPC
 - (4) PPP



- Etapa 5

o etapa 5

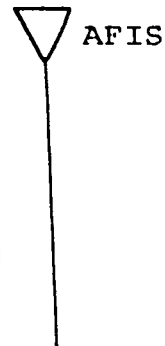
Auditoría física (AFIS)

Objetivo : verificar que el código y su documentación son consistentes y están listos para su entrega.

- Prerequisitos :**
- (1) RRPC
 - (2) RDPC
 - (3) RDDPC
 - (4) AF
 - (5) Código y documentación del mismo

C O D I G O

DOCUMENTACION



- Etapa 6

2. 000000

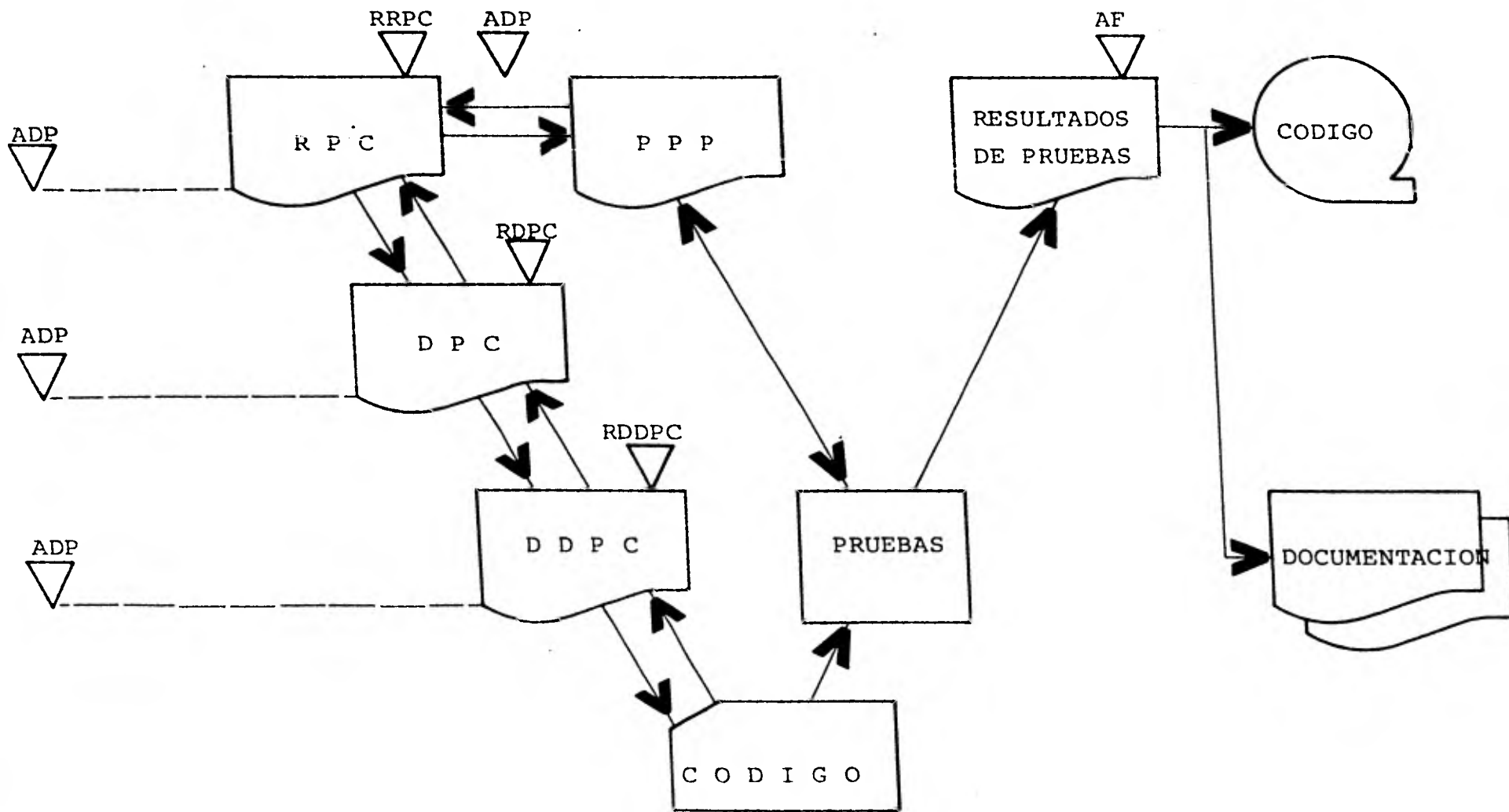
Auditoría del Proceso (ADP)

Objetivo : verificar la consistencia del diseño incluyendo :

- código vs. documentación del diseño
- especificación del interfase
- implementación del diseño vs. requerimientos funcionales
- requerimientos funcionales - vs. descripción de pruebas

- Prerequisitos :
- (1) RRPC
 - (2) RDPC
 - (3) RDDPC
 - (4) AF
 - (5) AFIS

El diagrama se presenta a continuación.



CAPITULO III. INGENIERIA DE PROGRAMACION PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA (PECHO).

III.1 Introducción.

El proceso de programación delineado en el capítulo anterior, es ensayado en el Instituto de Investigaciones Eléctricas como parte del desarrollo de Programas de Aplicación Avanzada en tiempo real para el "Sistema de Información y Control en Tiempo-Real del Sistema Eléctrico Nacional".

El desarrollo de programas de Aplicación Avanzada en tiempo real involucrará aproximadamente 35 investigadores durante 3 años para la construcción de aproximadamente 50,000 líneas de código.

Lo anterior nos permite clasificar el proyecto en la categoría de "difíciles", según la descripción del capítulo introductorio.

Las etapas del Proceso de Programación descritas en el capítulo II, se aplican al desarrollo del PECHO, que ha requerido hasta el momento, de un esfuerzo de 8 años/hombre. El Instituto de Investigaciones Eléctricas ha laborado en las siguientes etapas del Proceso de Programación de este algoritmo :

- Formulación y análisis del problema.
- Análisis de alternativas.
- Selección de alternativas.
- Documento de requerimientos del programa de computadora.

CAPITULO III. INGENIERIA DE PROGRAMACION PARA EL PROGRAMA DE ESTIMACION DE CARGA HORARIA (PECHO).

III.1. Introducción.

El proceso de programación en cualquier lenguaje de programación, es un proceso que requiere de un análisis previo de los requisitos del sistema a desarrollar, para poder determinar las características y el comportamiento del mismo.

En este capítulo se describe el proceso de programación para el desarrollo del sistema de estimación de carga horaria, considerando los aspectos de análisis de requisitos, diseño de algoritmos y programación en lenguaje de programación.

El primer paso en el proceso de programación es el análisis de requisitos, el cual consiste en determinar los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.

El segundo paso es el diseño de algoritmos, el cual consiste en determinar el flujo de control y los datos que se utilizarán en el programa.

- Definición de algoritmos y análisis de requisitos.
- Definición de algoritmos.
- Documento de especificaciones del sistema de programación.

Formulación y Análisis del Problema de Estimación
de la Función de Densidad de una Variable Continua

Programa de Estimación de la Función de Densidad

El propósito de este programa es proporcionar al estudiante una visión general de los métodos de estimación de la función de densidad de una variable continua. Se abordarán los métodos de máxima verosimilitud, mínimos cuadrados y métodos de momentos. Se discutirán las propiedades de los estimadores y se presentarán ejemplos de aplicación.

Se abordarán los métodos de máxima verosimilitud, mínimos cuadrados y métodos de momentos. Se discutirán las propiedades de los estimadores y se presentarán ejemplos de aplicación. Se presentarán ejemplos de aplicación de los métodos de máxima verosimilitud, mínimos cuadrados y métodos de momentos.

Se presentarán ejemplos de aplicación de los métodos de máxima verosimilitud, mínimos cuadrados y métodos de momentos.

PROGRAMA DE ESTIMACION DE

CARGA HORARIA

Con 100 horas de trabajo, se abordará el tema de la estimación de la función de densidad de una variable continua. El programa se dividirá en tres fases: **FASE: FORMULACION Y ANALISIS DEL PROBLEMA**, estimación de la función de densidad de una variable continua por el método de máxima verosimilitud, mínimos cuadrados y métodos de momentos. Se presentarán ejemplos de aplicación de los métodos de máxima verosimilitud, mínimos cuadrados y métodos de momentos.

III.2 Formulación y Análisis del problema de Estimación de carga eléctrica para cada una de las 6 áreas operativas de la CFE.

III.2.1 Características de la Red Eléctrica Nacional.

La República Mexicana tiene una superficie cercana a los 2000 000 Km² y la capacidad instalada es de aproximadamente 16 GW. La demanda crece a ritmos superiores al 7% anual. De esta capacidad instalada, 41% es hidroeléctrica, 45% termoeléctrica y el resto lo cubren unidades de ciclo combinado, turbo gas y geotérmicas.

Para transmitir esta generación a los centros de consumo, se cuenta con una red de transmisión de 400, 230 y 115 KV, que tiene una extensión de 20 000 Km. Este sistema, exceptuando las penínsulas de Yucatán y Baja California, se encuentra interconectado, formando 6 áreas geográficas, eléctricamente bien definidas (ver figura III.2.1.1).

La estructura del sistema interconectado es tal, que puede ser operado como dos o más subsistemas eléctricamente separados por períodos de tiempo relativamente largos ('islas').

Esta red cuenta con 450 nodos, 750 líneas de transmisión y 128 plantas generadoras, de éstas plantas pueden despacharse hasta 144 unidades térmicas y 32 plantas hidráulicas considerando las restricciones sobre los flujos de potencia-activos en 28 líneas inter-áreas y 20 enlaces -

entre áreas de control.

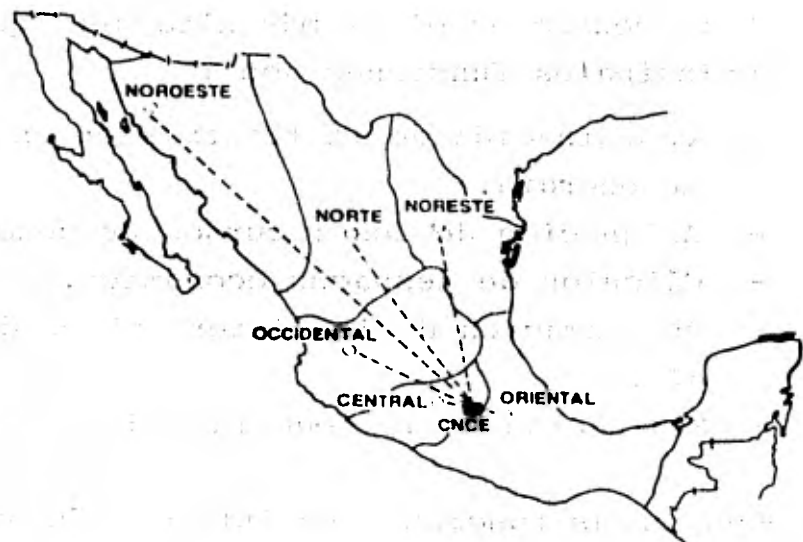
A fin de lograr la supervisión del sistema in-

Figura III.2.1.1 AREAS DE CONTROL

de administración de datos y control en tiempo

- Centro Nacional de Control de Energía
- Centros de Control Regionales

El sistema controla fundamentalmente los



El sistema de control de energía eléctrica en México se divide en seis áreas de control: NOROESTE, NORTE, NORESTE, OCCIDENTAL, CENTRAL y ORIENTAL. El Centro Nacional de Control de Energía (CNCE) es el punto central de control.

III.2.2 Estructura jerárquica del sistema de control.

A fin de lograr la supervisión del sistema interconectado nacional, CFE ha planeado un sistema de adquisición de datos y control en tiempo-real y ha adquirido el equipo necesario.

El sistema consiste fundamentalmente de dos niveles :

1. El Centro Nacional de Control de Energía.
2. Los Centros de Control Regionales.

III.2.2.1 Centro Nacional de Control de Energía.

Este centro es el de más alta jerarquía. Sus principales funciones son :

- Coordinación de la transmisión en bloque de energía.
- Asignación de los recursos de generación.
- Cálculos de despacho económico.
- Programación de los intercambios de energía.
- Evaluación de la seguridad del sistema.

Basa estas funciones en información que recibe de los Centros de Control de Area a través de un sistema de adquisición de datos basado en unidades terminales remotas (UTR) y canales de comunicación que trabajan a 2400 bauds.

La porción del sistema correspondiente al Centro Nacional de Control de Energía (CNC) está formada por el sistema Harris 9400 (Fig. --- III.2.2.1.1.) Este sistema está integrado por

un sistema dual de cómputo y equipos periféricos asociados. El equipo de cómputo está formado por máquinas del tipo Slash/8 con memoria compartida. El proveedor, Harris, proporcionará para este centro los siguientes programas :

- Configurador de la red. Determina y mantiene la topología en tiempo real del modelo del sistema eléctrico.
- Estimador de estado de sistemas. Identifica errores de medición y estima cual es el estado del sistema.
- Evaluación de costos de producción.
- Monitoreo de la reserva. Determina la reserva de generación, tanto en base a las áreas como a todo el sistema y permite minimizar los excesos de reserva no planeados.
- Análisis de seguridad. Empleando en tiempo real el modelo de sistema de potencia y una serie de contingencias pre-programadas alerta al despachador sobre potenciales problemas de sobrecarga.
- Flujo de carga del despachador. Permite estudiar al despachador los efectos sobre el sistema de acciones de control proyectadas empleando un modelo real de la red.
- Generador de Reportes.

Adicionalmente se requieren cuatro programas:

- Pronóstico de Carga Nacional y de Area a -

un sistema dual de cómputo y control de carga en corto plazo.

- Coordinación hidroeléctrica restringida a corto plazo.
- Despacho económico restringido.
- Programación de intercambios.

CFE ha tomado la decisión de desarrollar estos programas en México. Como razones principales para esta decisión pueden citarse las siguientes :

Conveniencia de desarrollar una capacidad de programación en tiempo real en México.

Necesidad de incorporar a los programas, características peculiares de la red nacional de tipo no comercial.

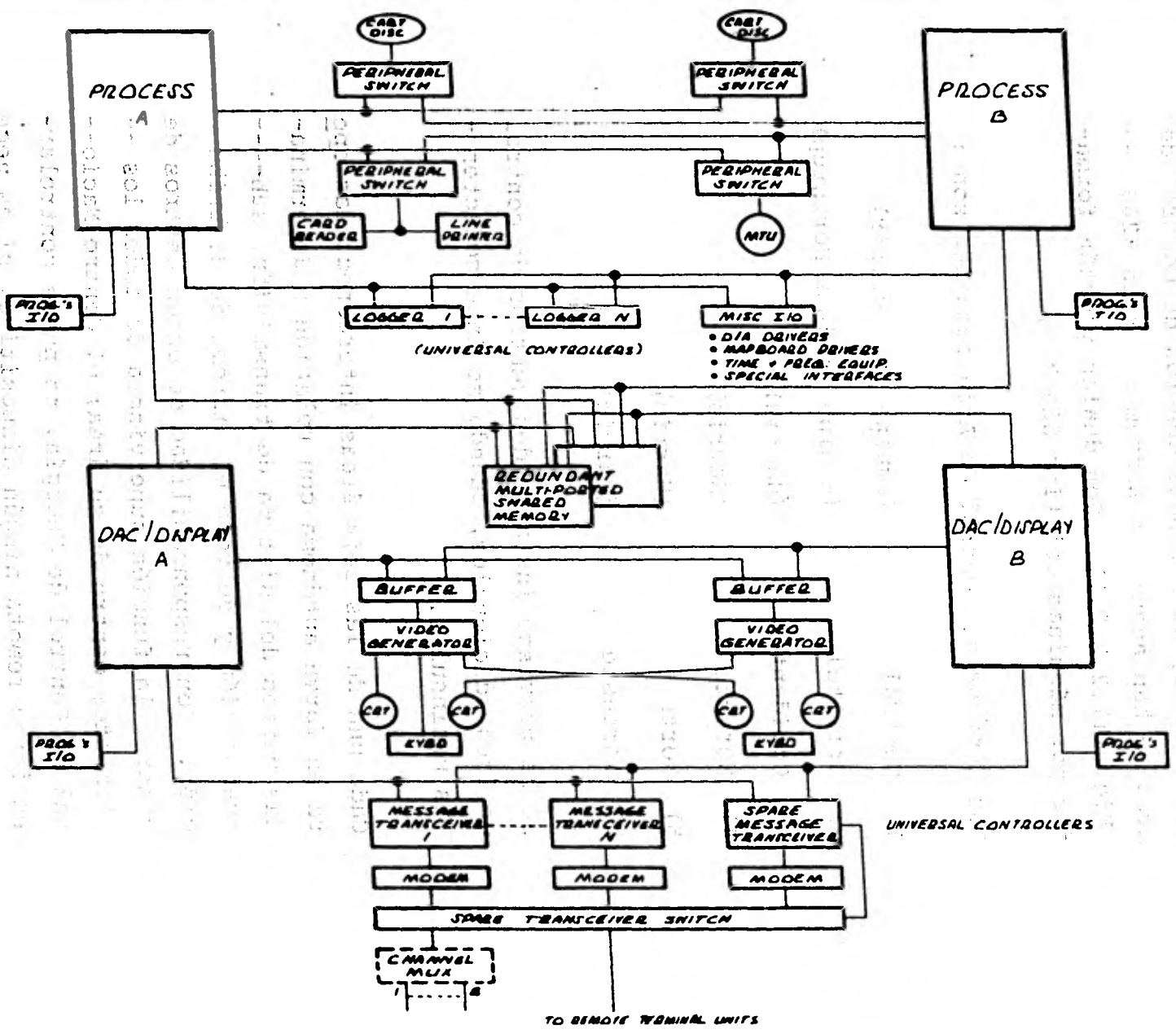


FIG. III 2.2.1.1 DIAGRAMA DE BLOQUES DEL SISTEMA HARRIS M 9400

III.2.2.2 Centros de Control de Area.

Para cuatro, de los seis Centros de Control de Area se han adquirido sistemas Harris 9200 -- (Fig. III.2.2.2.1). Son duales y están formados por máquinas del tipo Slash/8.

Los Centros de Control de Area actuales son :

- 1) Central (Equipo por definir)
- 2) Oriental (Equipo Leeds & Northrup)
- 3) Occidental (Harris)
- 4) Noreste (Harris)
- 5) Norte (Harris)
- 6) Noroeste (Harris)

Se ha previsto instalar dos centros de control de área adicionales, cuando se interconecten las penínsulas.

Cada una de las seis áreas interconectadas opera en forma autónoma con relación a determinadas partes del sistema de transmisión, subtransmisión y de todo el sistema de distribución. Son responsabilidad de estos centros de control la función supervisora de todos los elementos dentro de su área; el Centro Nacional de Control de Energía, no puede controlar en forma remota ningún dispositivo, si es necesario enviará directrices a las diferentes áreas para implementar las funciones de control adecuadas.

Para la realización de sus funciones, los centros de control regionales tendrán las siguientes capacidades :

- Control automático de generación.
- Monitoreo del funcionamiento de los equipos.
- Chequeo de la telemedición en los enlaces.
- Generación de reportes sobre el sistema.
- Rechazo de carga y restauración.
- Colección de datos de disturbio y análisis.

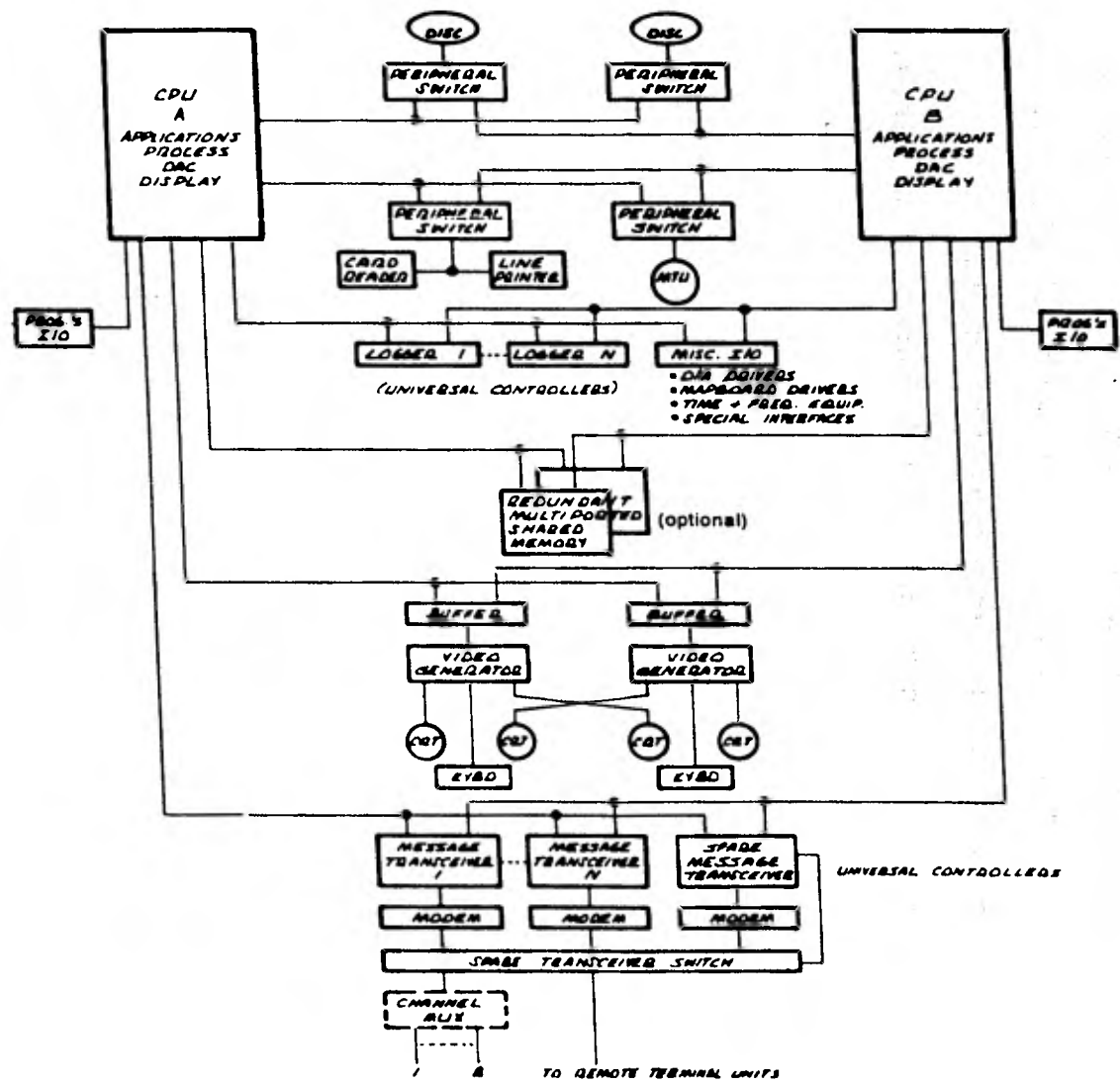


FIG. III.2.2.2.1 DIAGRAMA DE BLOQUES DEL SISTEMA HARRIS M 9200

III.2.3 Objetivo del PECHO.

El objetivo del PECHO es predecir la carga total horaria en MWH para el sistema nacional interconectado y para cada una de las seis áreas operativas de la Comisión Federal de Electricidad, -- considerando regiones climatológicas dentro de cada área y para períodos de tiempo hasta de siete días de adelanto. Asimismo, proporcionará el pronóstico semanal de energía cada seis horas.

III.2.4 Origen del problema, generalidades.

Los planes para una expansión y un control adecuado de un Sistema Eléctrico de Potencia comienzan con un pronóstico de los requerimientos futuros de Energía Eléctrica.

III.2.5 Programa del Trabajo Propuesto.

III.2.5.1 Enfoque del trabajo.

Ya se han investigado esquemas de pronóstico -- que han sido instrumentados por Centros de Control Automático de Energía Eléctrica; así mismo, se han analizado otras técnicas que en la literatura existente parecen ser las más poderosas.

Es necesario estudiar alternativas de modelos de carga dependientes de variables meteorológicas, para integrarlos al algoritmo que predecirá finalmente las cargas eléctricas en forma horaria.

III.2.5.2 Obtención de Información

Como complemento se deberán aportar todos los datos necesarios para la modelación del sistema en forma oportuna y se tomarán las medidas necesarias para que sean obtenidos aquellos datos del sistema que, siendo necesarios no estén actualmente en disponibilidad.

Se deberá así mismo contribuir con toda su experiencia y conocimiento de las particularidades del sistema para facilitar el trabajo a realizar. Se contará con un grupo de ingenieros a quienes se podrá recurrir para obtener los datos y la información necesaria y colaborar al desarrollo de los programas.

III.2.5.2.1 Información eléctrica.

Es indispensable contar con las demandas horarias de cada una de las seis áreas de CFE de los últimos dos años (1978-1979). Se recopilará esta información en los correspondientes Centros de Control de Área.

Debe tomarse en cuenta que el pronóstico de carga eléctrica nunca podrá mejorar la calidad de la información empleada.

III.2.5.2.2 Información meteorológica.

En base a los estudios realizados con la información meteorológica del área NW y del Área Central de CFE, a las experiencias de-

diversos centros automáticos de control de energía en el mundo y a la revisión de la literatura existente, se ha concluido que los parámetros climáticos que pueden afectar al comportamiento del consumo de energía eléctrica son :

- Temperatura promedio.
- Temperatura máxima.
- Temperatura mínima.
- Humedad relativa.
- Luminosidad.
- Precipitación pluvial integrada cada tres horas.

Se consultará con diferentes dependencias (tanto nacionales como extranjeras) que manejan parámetros meteorológicos, con objeto de :

- Conocer qué organismos pueden suministrar esta información.
- Recopilar la información disponible que sea necesaria para el desarrollo de modelos de carga eléctrica dependientes de variables climáticas.

La información deberá incluir lecturas horarias o trihorarias de 1978 y 1979 para los centros de consumo de energía eléctrica más importantes en cada área.

III.2.5.2.3 Pronóstico Meteorológico.

El pronóstico meteorológico a utilizar en -

la predicción de demanda deberá incluir los parámetros definidos en los modelos climáticos para las diferentes áreas de CFE. Debe consultarse con los organismos que pueden ofrecer servicios de pronóstico meteorológico (tanto nacionales como extranjeros), a fin de entregar una propuesta que valore las distintas alternativas y sugerir los procedimientos de captura de la información bajo condiciones normales de operación del programa.

Entre las dependencias que podrían proveer esta información se encuentran :

- Servicio Meteorológico Nacional.
- SENEAM.
- Global Weather Dynamics, Inc.
- A.H. Glenn and Associates.

Cabe aclarar que, una desviación en el pronóstico meteorológico disminuirá la calidad del pronóstico de la demanda de energía eléctrica.

III.2.5.3 Requerimientos básicos y restricciones operativas del PECHO.

III.2.5.3.1 Requerimientos Básicos.

El programa proporcionará un resumen indi--

cando el valor del pronóstico semanal de --
energía cada seis horas, y la estimación ho-
raria de los primeros 2 días en MWH.

El programa que estimará las cargas hora---
rias y la energía integrada cada seis horas
(en MWH) se ejecutará diariamente.

Cuando el pronóstico se desvíe sustancial--
mente de la carga real se podrá ejecutar --
otro algoritmo que actualizará las demandas
horarias con la información más reciente.

El programa de pronóstico deberá estar es--
tructurado en base a un modelo meteorológi-
co (siempre y cuando exista en el área la -
dependencia con respecto a parámetros climá-
ticos) y tendrá una característica adaptiva
que permita la actualización automática de-
sus parámetros.

El operador (en el correspondiente centro -
de control de área) tendrá la facultad de -
modificar los pronósticos así como de cance-
lar una actualización si, en su juicio, el
antiguo modelo refleja mejor las caracterís-
ticas del consumo de energía eléctrica.

En caso de modificarse los valores del pro-
nóstico, se llevará una estadística para --
evaluar la intervención manual del operador.
(No se permitirá al operador modificar los-
pronósticos para horas anteriores).

-III.2.5.3.2 Restricciones Operativas.

El algoritmo deberá verificar automáticamente los datos de entrada.

- El algoritmo deberá verificar automáticamente los datos de entrada.
- La información meteorológica será alimentada por las terminales de video.
- Los resultados del pronóstico deberán estar disponibles para el operador, para otros programas de aplicación en la base de datos del Centro Nacional de Control y para ser transmitidos al correspondiente Centro de Control de Area.
- Se incluirá un calendario que permita detectar los días que deban ser considerados como días anormales para efectos del pronóstico.
- Se estimarán las cargas horarias de todos los días festivos del año, con exactitudes comparables a las de los días anormales, siempre y cuando exista información suficiente en la historia para caracterizar los diferentes tipos de días anormales.
- El tiempo de adelanto del pronóstico podrá ser definido arbitrariamente por el operador.
- Cada pronóstico de carga horaria deberá ir acompañado de su desviación estándar.
- Dependiendo de la metodología empleada, el programa de pronóstico deberá incluir un filtrado automático de información con objeto de reconocer los días que tie

nen características especiales o anormales en los patrones de consumo de energía eléctrica, para no emplearlos en el proceso de aprendizaje del algoritmo de pronóstico.

- El archivo de pronóstico será actualizado una vez que el operador esté satisfecho con los resultados.
- Para cada una de las seis áreas operativas de CFE existirá información en la base de datos del Centro Nacional de Control de las cargas industriales que vayan a librarse en determinados períodos de tiempo en el futuro.
- Con objeto de inicializar los modelos -- del programa de pronóstico, será necesario contar con la información eléctrica y meteorológica correspondiente a los -- últimos 24 meses. Esta información estará disponible en cinta además de la información que se encuentra almacenada -- en el banco de datos del Centro Nacional.
- Los datos de entrada que manejará el programa son :
 - a) Parámetros del modelo (dependiendo de la metodología).
 - b) Valor horario de las cargas almacenadas en la base de datos del Centro Nacional de Control.
 - c) Pronóstico Meteorológico.
 - d) Tipo de día por predecir.
 - e) Fecha.

III.2.5.3.2 Modelos Meteorológicos.

Se desarrollarán modelos meteorológicos con las siguientes características :

- Los modelos para un área incluirán, dentro de lo posible, información meteorológica de varios lugares en el área.
- Los modelos deberán estar estructurados en forma tal, que utilicen al máximo las características adaptivas del programa de pronóstico de carga.
- Se minimizará el número de observatorios meteorológicos a utilizar en el pronóstico de carga de un área dada.

III.2.5.3.3 Programación para modelar carga eléctrica - en función de parámetros meteorológicos.

Se proporcionará un paquete de programación que permita actualizar fuera de línea, los modelos meteorológicos que afectan la carga eléctrica.

El paquete incluirá , entre otras funciones:

- Prueba Chi cuadrada.
- Estadística de los datos.
- Auto correlación.
- Cross correlación.

III,2,5.3.4 Interfase Hombre-Máquina.

(tabular)

Los resultados de los cálculos involucrados en el pronóstico de carga serán editados en forma tal, que puedan ser utilizados por la función de interfase hombre-máquina para -- presentar en las terminales de video u -- otras formas de impresión, la siguiente información :

- Pronóstico de carga horario (tabular y gráfico).
- Pronóstico de energía diaria (cada 24 horas).
- Carga mínima.
- Carga máxima.
- Pronóstico de carga horaria para periodos específicos de tiempo en el futuro.
- Pronóstico de la carga base para periodos específicos de tiempo en el futuro (la carga base será definida en base al algoritmo seleccionado).
- Cargas horarias para periodos de tiempo específicos en la historia.
- Residuos horarios de carga para periodos de tiempo específicos en la historia.
- Estimación de la desviación estándar horaria de la carga.
- La componente meteorológica del modelo de carga (siempre y cuando exista la dependencia meteorológica en el área -

analizada).

- Información sobre mediciones anormales - que incluye : carga medida, carga pronosticada y la fecha.
- Pronóstico de variables meteorológicas.

La información misma de las tablas de valores presentados en las pantallas de video será hecha por personal de la CFE. Se asegurará que todos los datos necesarios estarán disponibles en la base de datos del Centro Nacional de Control a través del uso de los procedimientos de generación de imágenes en pantalla del sistema Harris.

[Faint, illegible text, likely bleed-through from the reverse side of the page]

PROGRAMA DE ESTIMACION DE

CARGA HORARIA

FASE : ANALISIS DE ALTERNATIVAS

[Illegible]	[Illegible]	[Illegible]
[Illegible]	[Illegible]	[Illegible]
[Illegible]	[Illegible]	[Illegible]

III.3 Análisis de Alternativas para el PECHO.

III.3.1 Introducción.

El objetivo de esta etapa, es obtener las alternativas para el algoritmo a emplear en el proceso de estimación de carga.

Para analizar las alternativas, es necesario empezar desde la recopilación de datos, pasando por el análisis estadísticos de los mismos y la realización de programas de prueba, hasta obtener resultados para su evaluación comparativa.

En la sección se muestra la recopilación y análisis estadístico de los datos correspondiente al área Noroeste de CFE.

En III.3.9 se describen brevemente los algoritmos propuestos para el PECHO.

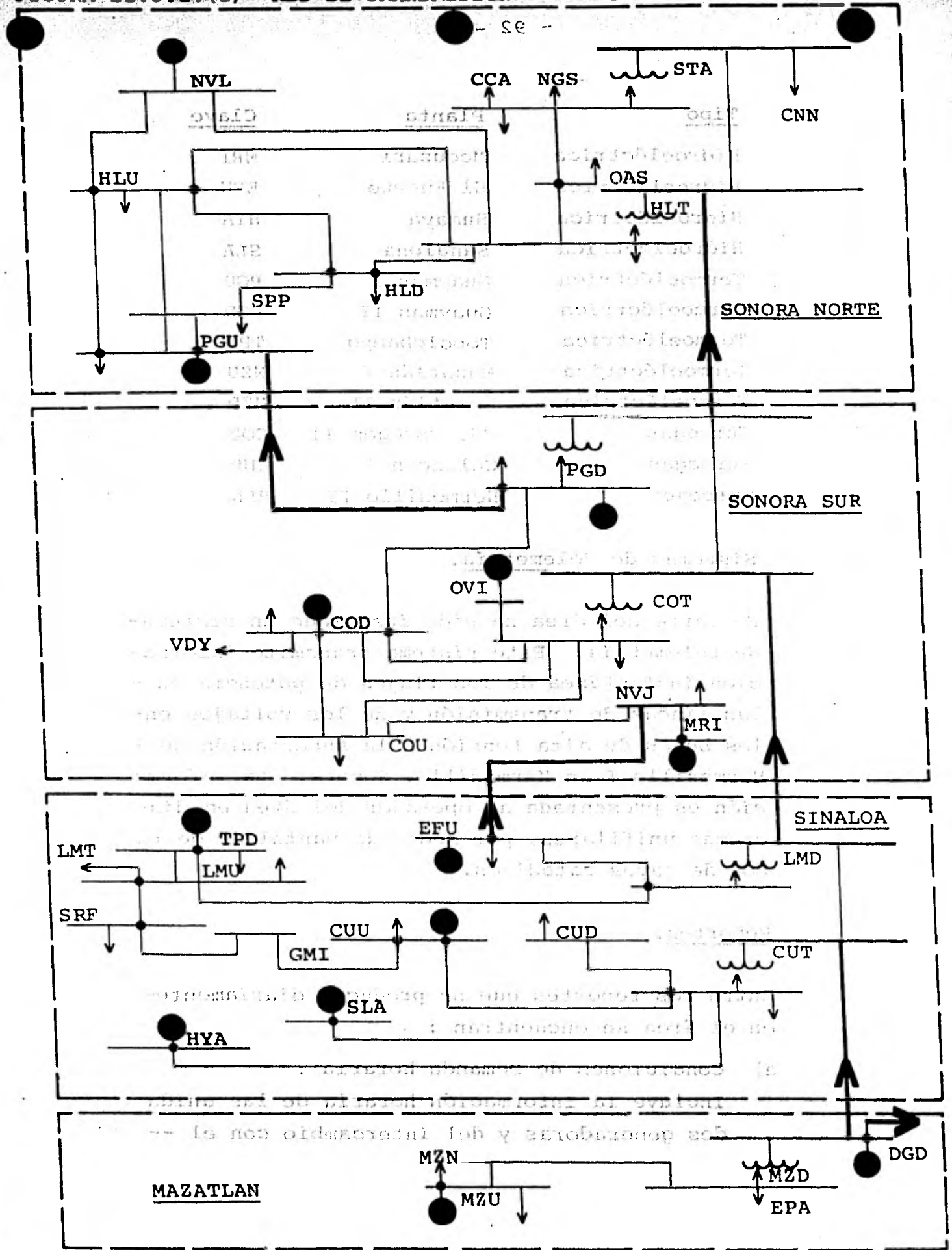
III.3.2 Descripción del Area Noroeste.

El Area Noroeste comprende los Estados de Sonora y Sinaloa. El diagrama unifilar de la Figura III.3.2.(1) muestra la red de transmisión del área y su intercambio con el Area Norte.

Plantas.

La producción de energía eléctrica es aportada por las siguientes plantas :

<u>Tipo</u>	<u>Planta</u>	<u>Clave</u>
Hidroeléctrica	Novillo	NVL
Hidroeléctrica	Oviachic	OVI



<u>Tipo</u>	<u>Planta</u>	<u>Clave</u>
Hidroeléctrica	Mocuzari	MRI
Hidroeléctrica	El Fuerte	EFU
Hidroeléctrica	Humaya	HYA
Hidroeléctrica	Sanalona	SLA
Termoeléctrica	Guaymas I	PGU
Termoeléctrica	Guaymas II	PGD
Termoeléctrica	Topolobampo	TPO
Termoeléctrica	Mazatlán I	MZU
Termoeléctrica	Mazatlán II	MZD
Turbogas	Cd. Obregón II	COD
Turbogas	Culiacán I	CUU
Turbojet	Hermosillo II	HLD

Sistemas de Telemetría.

En parte del área ha sido instalado un sistema de telemetría. Este sistema transmite información instantánea de los flujos de potencia en las líneas de transmisión y de los voltajes en los buses de alta tensión a la subestación de Hermosillo I en Hermosillo, Sonora. La información es presentada al operador del área en diagramas unifilares, por medio de pantallas de tubos de rayos catódicos.

Reportes.

Entre los reportes que se producen diariamente en el área se encuentran :

- a) Condiciones de Demanda Horaria :

Incluye la información horaria de las unidades generadoras y del intercambio con el --

JAPASAM

Area Norte.

- b) Reporte de Novedades :
Historia diaria de los problemas que se ---
presentan en el área, así como detalles de
las influencias climatológicas observadas.
- c) Reporte de Capacidades de las Unidades Gene
radoras :
Registra la capacidad de las diferentes uni
dades generadoras disponibles en el área.
- d) Reporte de Unidades Libradas :
Contiene la fecha de salida, la fecha de --
entrada y la razón de la libranza de las di
ferentes unidades generadoras.

Subáreas.

Para efectos de distribución y por razones his
tóricas, el Area Noroeste ha sido subdividida -
en cuatro subáreas :

- a) Sonora Norte
- b) Sonora Sur
- c) Sinaloa
- d) Mazatlán

La localización geográfica de las subáreas se -
muestra en el mapa de la Figura III.3.2.(2).

De pláticas con el personal encargado de la ---
Operación del Sistema en el Area Noroeste, se -
afirmó que la demanda en Sonora es afectada se
riamente por la irrigación. Como ejemplo se ci
tó que un cambio de cultivo ha afectado los pa

FIGURA III.3.2.(2)

INFORMACIÓN PARA EL AREA NOROESTE

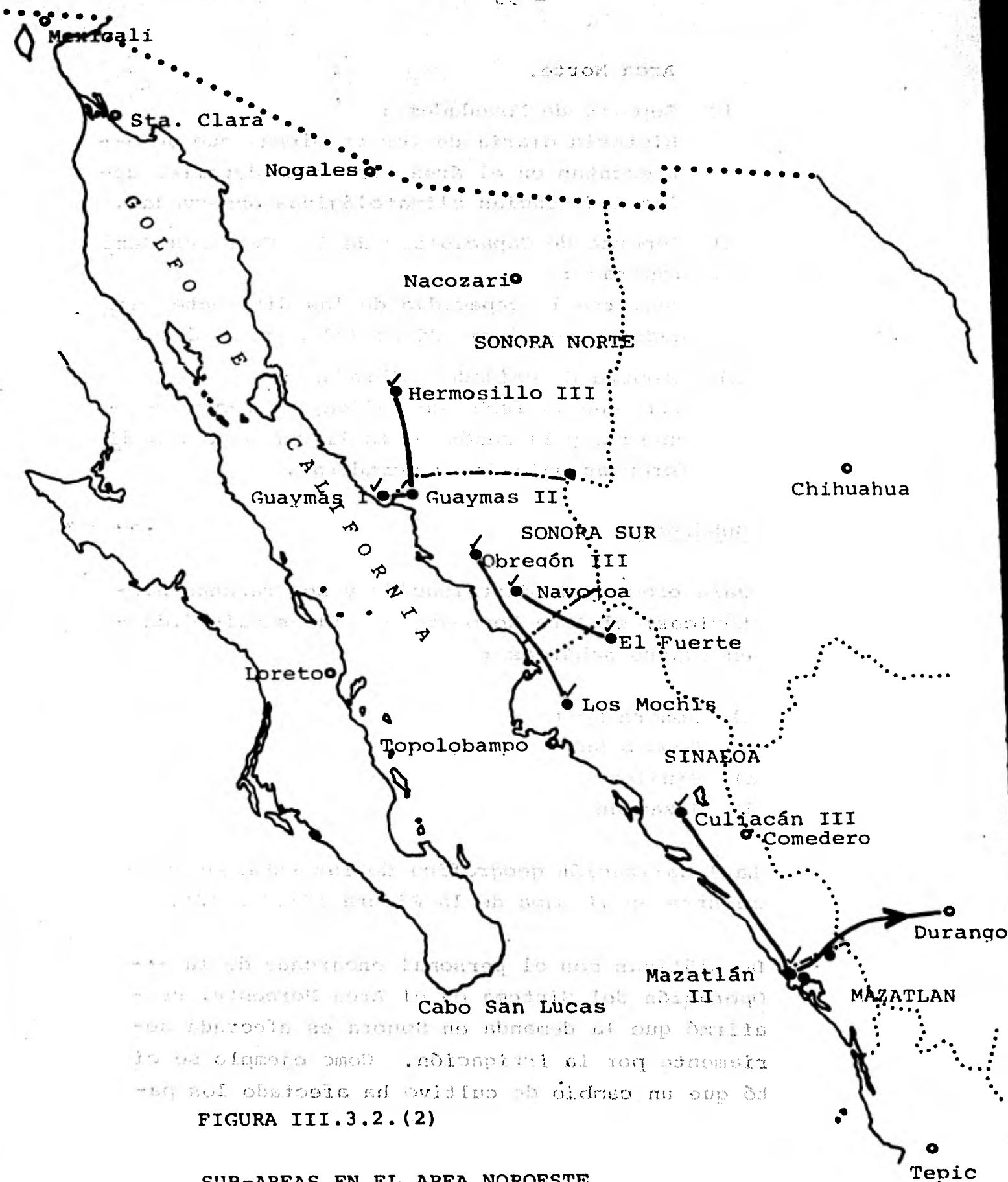


FIGURA III.3.2.(2)

SUB-AREAS EN EL AREA NOROESTE

trones en la demanda al variar la temporada de irrigación. Así mismo, se nos informó que, en Sonora, la carga agrícola es más importante que la carga poblacional, especialmente durante los ciclos de riego; en Sinaloa la carga poblacional es muy importante y finalmente que, en Mazatlán, la temperatura tiene mucha influencia sobre los patrones de demanda.

Intercambios.

El área Noroeste tiene un solo enlace con el resto del Sistema eléctrico del país, por medio de la línea Mazatlán II-Durango II, que la une al Area Norte.

Coordinación de Recursos Hidráulicos.

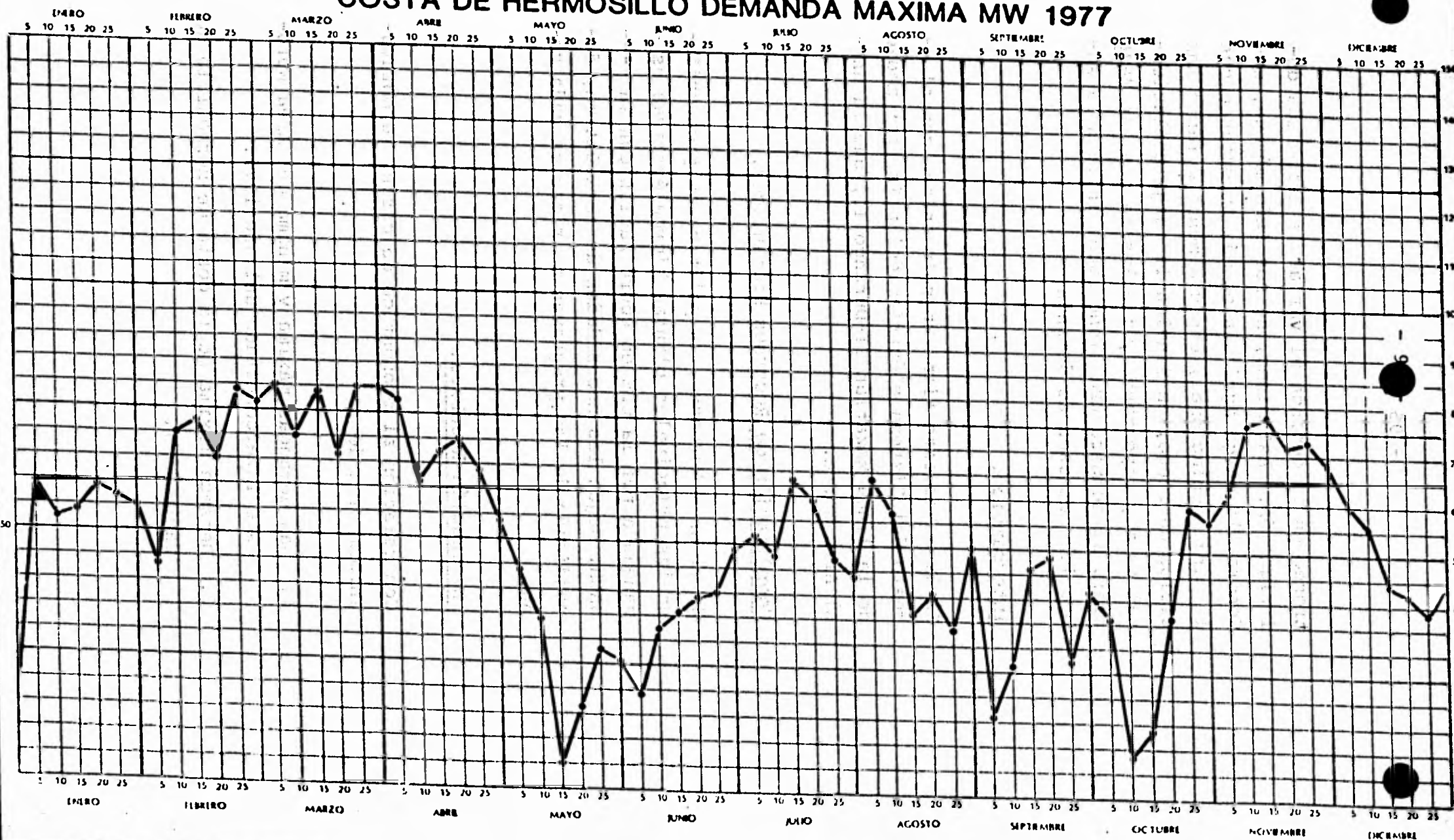
En el Area Noroeste, la política de producción en las principales plantas hidroeléctricas es manejada por la CFE en coordinación con la SARH, según las necesidades de esta última, dependiendo de los programas de riego en cada zona.

Información Recabada.

Con relación al pronóstico de carga, se obtuvo información de :

1. Las demandas máxima y mínima del Area Noroeste interconectado del año 1977.
2. Demanda máxima de la costa de Hermosillo durante 1977.

COSTA DE HERMOSILLO DEMANDA MAXIMA MW 1977



3. Información horaria de los enlaces entre las subáreas y del intercambio con el Area Norte del sistema noroeste desde Abril/77 a Abril/78. Asimismo, se obtuvieron los valores de las constantes de los wathorímetros empleados (Ver Tabla III.3.2.(3)).

4. Información horaria de las unidades generadas en todo el sistema de Abril/77 a Abril/78. Se obtuvieron los valores de las constantes de los wathorímetros empleados (Ver Tabla III,3.2.(4)).

<u>LINEA MEDIDA</u>	<u>CONSTANTE DEL MEDIDOR</u>
Santa Ana - Cananea	10^4
Santa Ana - Caborca	6×10^4
Guaymas II - Guaymas I	10^3
Hermosillo III - Guaymas II	10^4
El Fuerte - Navojoa (recibir)	2×10^4
El Fuerte - Navojoa (mandar)	2×10^3
Mochis II - Cd. Obregón III	16×10^4
Mazatlán II - Culiacán III	10^4
Mazatlán II - Durango II	10^4

TABLA III.3.2.(3) CONSTANTES DE LOS MEDIDORES
EN LOS ENLACES DEL AREA NOROESTE.

GENERADORES

CONSTANTE DE MEDIDORES

Novillo	10 ⁴
Oviachic	10 ³
Mocuzari	10 ³
El Fuerte	10 ⁴
Humaya	10 ⁴
Sanalona	10 ³
Guaymas I	10 ⁴
Guaymas II	10 ⁴
Topolobampo	10 ³
Mazatlán I	10 ³
Mazatlán II	10 ⁴
Cd. Obregón II	10 ³
Culiacán I	10 ³
Hermosillo II	10 ³

**TABLA III.3.2.(4) CONSTANTES DE LOS MEDIDORES
 EN LOS GENERADORES.**

. (IWM)

III.3.3 Información Eléctrica.

SECRETARÍA DE ENERGÍA

Los reportes utilizados para registrar la generación horaria (en MWH) detallan la energía eléctrica entregada por cada unidad generadora en las plantas. Asimismo, se reporta el valor de la energía eléctrica de intercambio que fluye por el enlace con el Area Norte (Mazatlán II --- Durango II).

Este último valor procede de la Subestación Durango II. Para simplificar la explicación definamos :

- G(i, j) Energía generada por la unidad i durante la hora j (MWH).
- I(k, j) Valor del intercambio k durante la hora j (MWH).
- NG Número total de unidades generadoras en el área.
- NI Número total de intercambios con --- otras áreas (para el Area Noreste -- NI = 1).
- LG(i, j) Lectura del wathhorímetro de la unidad generadora i a la hora j (MWH).
- LI(k, j) Lectura del wathhorímetro del intercambio k a la hora j (MWH).
- ETG(i) Energía total generada por la unidad generadora i durante el día (MWH).
- ETI(k) Energía total de intercambio que fluye por el enlace k durante el día -- (MWH).

Los valores $G(i,j)$ e $I(k,j)$, registrados en los reportes denominados "Condiciones de Demanda -- Horaria", se obtienen en la forma :

$$G(i,j) = A_i \{ LG(i,j) - LG(i,j-1) \} \quad (1)$$

$$I(k,j) = B_k \{ LI(k,j) - LI(k,j-1) \} \quad (2)$$

A_i y B_k SON LOS VALORES DE LAS CONSTANTES DE -- LOS WATTHORÍMETROS DE LA UNIDAD GENERADORA I Y- DEL INTERCAMBIO K, RESPECTIVAMENTE.

En el Area Noroeste se sigue la convención de -- considerar al intercambio como positivo cuando- se entrega energía al Area Norte (que es lo que generalmente ocurre). En caso de recibirse --- energía, el intercambio se toma negativo.

Con la información horaria recibida determinan- a las 6, 14, 22 y 24 horas las cantidades C_1 y- C_2 definidas en la siguiente forma :

$$C_1 (HI, HF) = \sum_{i=1}^{NG} \sum_{j=HI}^{HF} G(i,j) - \sum_{k=1}^{NI} \sum_{j=HI}^{HF} I(k,j) \quad (3)$$

$$C_2 (HI, HF) = \sum_{j=HI}^{HF} \sum_{i=1}^{NG} G(i,j) - \sum_{j=HI}^{HF} \sum_{k=1}^{NI} I(k,j) \quad (4)$$

En donde :

C_1 Corresponde al cálculo del consumo del área por columnas.

C_2 Corresponde al cálculo del consumo del área por renglones.

HI Es la hora a partir de la cual se calculan- los valores de C_1 y C_2 .

Es la hora hasta la cual se calculan los valores de C_1 y C_2 .

En el Area Noroeste, HI y HF toman los valores 6, 14, 22 ó 24.

Las expresiones C_1 y C_2 proporcionan la entrega neta del Area Noroeste durante el período de tiempo HI a HF.

En caso de coincidir los valores C_1 y C_2 se "Entrega el Turno" al siguiente lectorista. Si hubo error en alguna de las sumatorias 3 ó 4, serán diferentes (salvo por el poco probable caso de errores compensados), por lo que entonces se procede a verificar la suma de los valores $G(i, j)$ e $I(k, j)$ desde la hora HI hasta la hora HF, hasta encontrar y corregir el error.

A las 24 horas se procede a "Cerrar" la información del día en la siguiente forma :

1. Cierre de Unidades Generadoras :

Se transmiten a Hermosillo los valores :

$$A_i \text{ LG}(i, 24) \quad \text{donde } i=1, \dots, \text{NG} \quad (5)$$

$$B_k \text{ LI}(k, 24) \quad \text{donde } k=1, \dots, \text{NI} \quad (6)$$

que corresponden a las lecturas de los wattímetros de las unidades generadoras y la energía que fluye por los enlaces a la hora 24.

Con el conocimiento de estos valores para el día inmediato anterior se obtienen las energías totales producidas por las unida--

des generadoras y, las enviadas a través de los enlaces. Se calculan entonces :

$$ETG(i) = A_i \{ LG(i,24)_{Hoy} - LG(i,24)_{Ayer} \} \quad (7)$$

$$ETI(k) = B_k \{ LI(k,24)_{Hoy} - LI(k,24)_{Ayer} \} \quad (8)$$

A continuación se investiga si se cumplen las igualdades :

$$\sum_{j=1}^{24} G(i,j) = ETG(i) \quad (9)$$

$$\sum_{j=1}^{24} I(k,j) = ETI(k) \quad (10)$$

En donde $i = 1 \dots NG$ y
 $k = 1 \dots NI$

En caso afirmativo, se acepta como correcta la información de las plantas y de las energías en los enlaces. En caso contrario se procede a verificar las lecturas de cada hora hasta determinar el error.

2. Cierre del Area.

Se calcula la expresión :

$$CT_1 = \sum_{i=1}^{NG} ETG(i) - \sum_{k=1}^{NI} ETI(k) \quad (11)$$

que proporciona la energía neta total del área durante el día.

OBSERVACIONES

Cabe mencionar aquí los siguientes detalles :

1. Tanto en las unidades generadoras como en los enlaces, se cuenta con medidores de corriente y potencia instantánea (real y reactiva), además de los wathorímetros mencionados.
2. Las lecturas de los flujos en los enlaces $LT(k,j)$, y de generación, $LG(i,j)$, se toman en instrumentos que generalmente se calibran una vez al año.
3. Los lecturistas comienzan sus mediciones faltando cinco minutos para la hora y terminan aproximadamente a la hora.
4. En casos de disturbios, las mediciones se toman hasta que la falla ha sido corregida.
5. Se nos comentó que la información en los turnos nocturnos tiende a ser poco confiable.
6. Toda la información horaria está disponible únicamente en documentos fuente (reportes), pero no ha sido captada en ningún medio que facilite su proceso.
7. Se nos informó que el Area Noroeste no tiene problemas para satisfacer su demanda, esto se debe a que, en caso necesario, se dispone de energía procedente de Texas, de la Central Power & Light a través de los enlaces entre las Areas Noroeste, Norte y Noroeste. Por tanto, no es necesario corregir los datos del reporte de Condiciones de De-

NOTA: Se ha observado que en algunas subestaciones se opera a baja frecuencia o cuando es necesario cortar carga.

3. Cierre de Subestaciones.

Personal del Centro Nacional de Control de Energía comentó que en ninguna subestación de la Comisión Federal de Electricidad se hace cierre de información.

III.3.4 Procedimiento de Pronóstico Empleado en el Area Noroeste.

Método.

Los pronósticos de carga se preparan actualmente a base de gráficas. Estas son utilizadas para observar en forma horaria la tendencia de la carga. La predicción es resultado de una apreciación visual de la tendencia, a criterio del analista.

El personal del área ha observado que los días - Martes, Miércoles, Jueves y Viernes tienen un - comportamiento similar, y que la curva de demanda es relativamente independiente de la temperatura los días Sábado, Domingo y Lunes.

Se observó que el principal objetivo del pronóstico es la estimación de la carga del sistema - a la hora pico.

Factores Climatológicos y Agrícolas.

Aunque los factores climatológicos y de irrigación son muy importantes en esta área, no se toman en cuenta para el pronóstico a 24 horas, -- por diversas razones. Entre otras podemos mencionar :

- a) La falta de información meteorológica oportuna.
- b) Si la información existiera, la falta de -- metodología para incorporarla en un esquema de predicción de carga a 24 horas.

Curva de Demanda: AVAND

(1).4.8.111 ARUDR

La curva de demanda horaria presenta dos picos:

- a) Un pico al atardecer (alrededor de las ---- 16:00 hrs.) que se presenta solamente duran te el Verano debido a la alta temperatura.
- b) Un pico por la noche, efecto de la carga po blacional. Este pico se presenta en Prima vera cerca de las 21:00 hrs., en Verano --- aproximadamente a las 20:00 hrs. y durante el Otoño hacia las 19:00 hrs.

(Ver Figura III.3.4.(1).

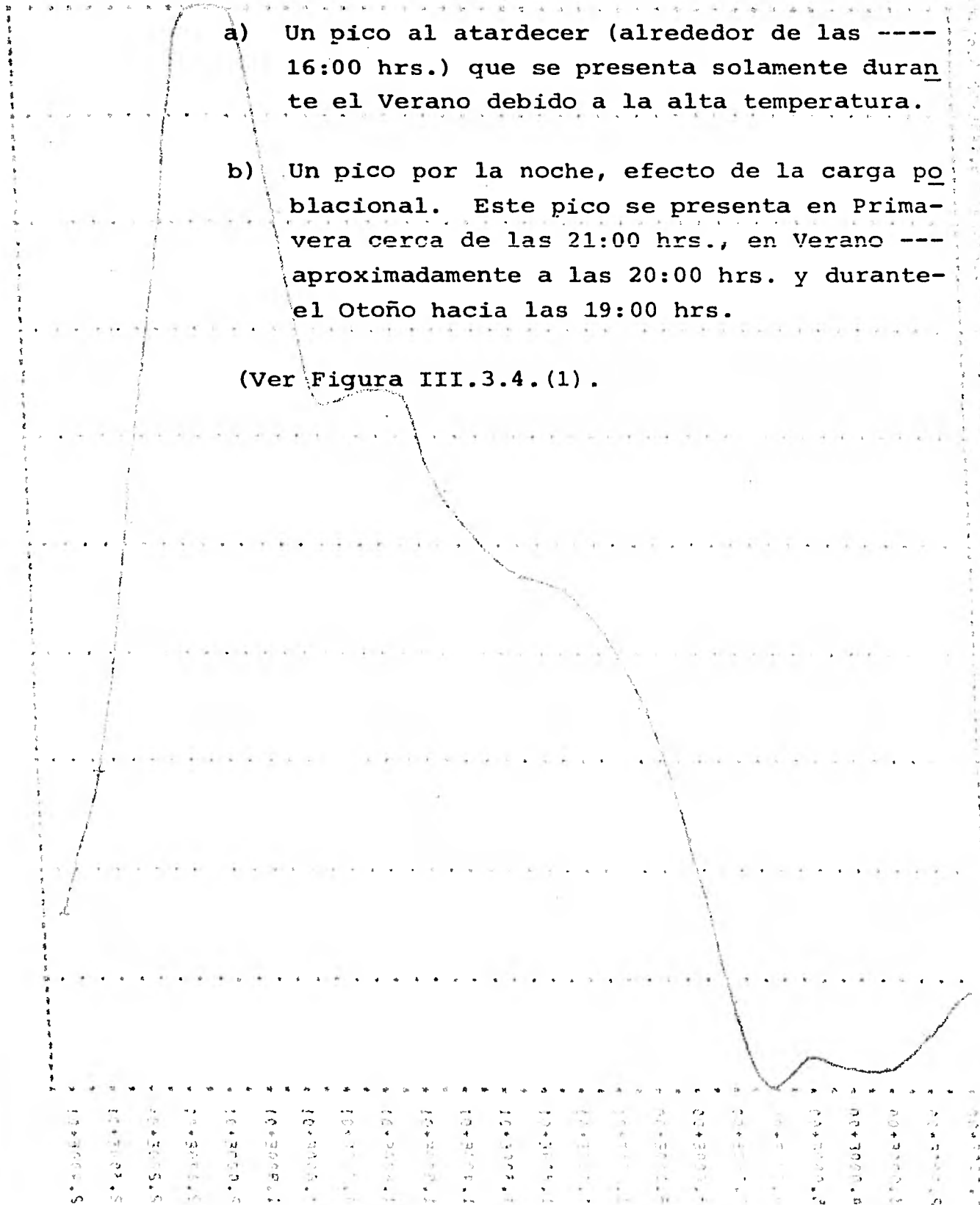
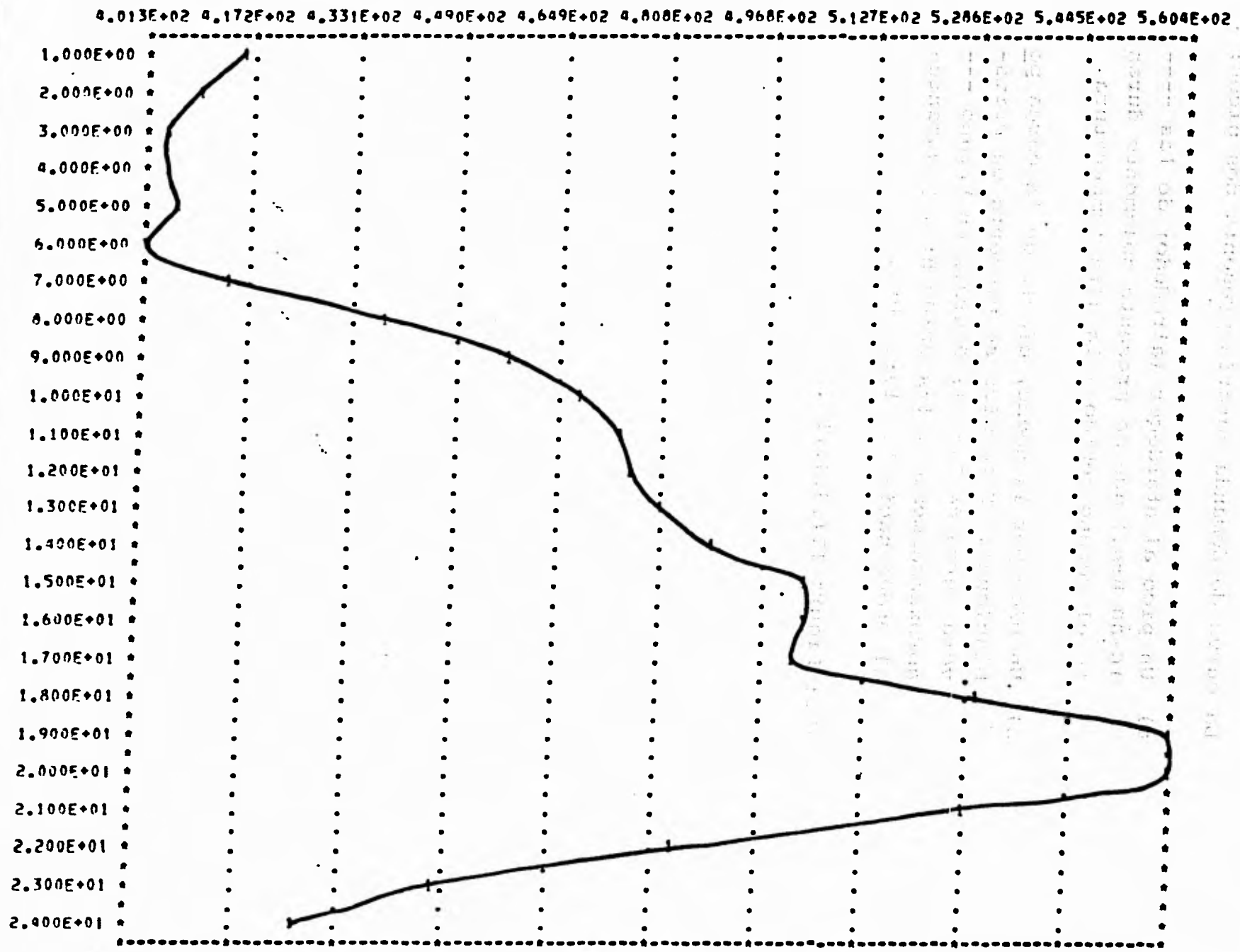


FIGURA TII.3.4. (1)

CURVA DE DEMANDA SUTRO



III.3.5 Recomendaciones. 07.8841 :.and 3 saf a
28.8841 :.and 2 saf a

Registros de Energía.

La información de energía horaria es inexacta -
debido a diversos factores. Entre ellos los --
más importantes son :

III.3.5.1 Tipo de Medidores.

Los medidores actualmente utilizados no tie--
nen la precisión necesaria para registrar la-
energía en forma horaria. Para tener una idea
de la magnitud de los errores que es posible-
cometer, se muestra el siguiente caso :

Línea : Mochis II-Cd. Obre-
gón III

Localización del medidor : Mochis II

Fecha : Marzo 10./78

Constante del medidor : 160,000

Lecturas del Watthoríme--
tro :

A las 8 hrs.:1488.7

A las 9 hrs.:1488.8

Con estas lecturas, la energía fluyendo por -
el enlace entre las 8 y las 9 hrs.sería de :

$$\begin{aligned} \text{energía} &= 160,000 \times (1488.8 - 1488.7) \\ &= 160,000 \times (0.1) \\ &= 16 \text{ MWH} \end{aligned}$$

1

Supóngase que se tuviera un dígito más de re-
solución, y que las lecturas fueran :

a las 8 hrs.: 1488.70
a las 9 hrs.: 1488.89

En este caso, la energía sería :

$$\begin{aligned}
 \text{energía} &= 160,000 (1488.89 - 1488.70) \\
 &= 160,000 (0.19) \\
 &= 30.4 \text{ MWH}
 \end{aligned}$$

2

Comparando 1 con 2 se tiene un error de 14.4 MWH (47.36%).

Si bien el ejemplo analizado es un caso extremo, sirve para mostrar la poca utilidad de estos medidores para registrar la energía horaria (en promedio el error sería sólo de 23.68%). (ver -- anexo).

Estos errores, para fines de pronóstico de carga hora por hora, introducen desviaciones importantes en la forma de la curva de demanda y, en particular, en la hora del pico.

III.3.5.2 Hora de Lectura.

Las lecturas no se toman siempre a la hora -- exacta. Como ya se mencionó, en casos de disturbio, las lecturas se toman hasta que la falla ha sido corregida.

Para solucionar estas dificultades se recomienda :

MWH 01

Supóngase que se tuviera un digitalizador de lecturas y que las lecturas fueran :

III.3.5.3 Recopilación de Información.

Dado que se está instalando un sistema de telemetría en el Area Noroeste, sería conveniente obtener la información de energía horaria a partir de las mediciones instantáneas de potencia que recibirá el Centro de Control de Area. Es conveniente realizar un esfuerzo conjunto para analizar cuantitativamente las posibilidades de programación en la computadora de Hermosillo, Son.

Como la solución sugerida anteriormente sólo podrá implantarse a relativamente largo plazo, es aconsejable analizar, a la brevedad posible, algunas formas para mejorar la resolución de los medidores existentes.

Se sugiere que las lecturas de los wattímetros se hagan a la hora exacta, ya que a partir de éstos se calcula la demanda. A continuación pueden leerse el resto de las variables: valores instantáneos de corriente, voltaje, potencia real y reactiva, temperatura del aceite en los interruptores, etc., que no es tan importante registrar a la hora exacta.

III.3.5.4 Reportes.

Actualmente se cuenta con el reporte de "Condiciones de Demanda Horaria". Para fines de pronóstico de carga, no es necesario contar con la energía de cada unidad o planta generadora. En cambio, si sería muy deseable contar con archivos de demanda horaria por subárea, una vez que estas se definan como resul

tado del análisis de la información recopilada. Por el momento es conveniente contar con la demanda de las subáreas existentes para -- proceder a la validación de esa regionalización.

Así mismo sería muy adecuado que la verificación de la información se realizara cuando menos al cerrarse cada turno, obteniendo con -- ello datos confiables durante el día sin esperar al "Cierre de las 24 hrs.". Esto permitiría que los programas de pronóstico de carga pudieran ser ejecutados con una mayor frecuencia, con información verificada.

III.3.5.5 Método de Pronóstico.

El área cuenta con una terminal de computadora conectada al sistema de tiempo compartido de CFE. Por esta terminal el área transmite y recibe información diaria del Centro Nacional de Control de Energía. Dicha terminal no se utiliza actualmente para el análisis de datos históricos de demanda ni para calcular el pronóstico diario.

El método actual de pronóstico (apreciación visual de la tendencia) puede ser mejorado si se proporciona al área paquetes estadísticos para el rápido análisis de la información -- existente. Entre otros, sería hoy de gran -- utilidad disponer de programas para definir -- el agrupamiento de los diferentes días de la semana (prueba de chiquadrada) y hacer análisis de regresión. Se recomienda se proporcionen al área los paquetes estadísticos de la --

PDP-11/70 de CFE y se instruya al personal en la utilización y la aplicación de las diferentes subrutinas.

Los datos de programación de los programas de control de los procesos de producción de energía eléctrica se ingresan en las subrutinas...

El sistema de control de los procesos de producción de energía eléctrica se compone de un conjunto de subrutinas que permiten...

El sistema de control de los procesos de producción de energía eléctrica se compone de un conjunto de subrutinas que permiten...

El sistema de control de los procesos de producción de energía eléctrica se compone de un conjunto de subrutinas que permiten...

- 1. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 2. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 3. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 4. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 5. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 6. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 7. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 8. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 9. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica
- 10. Subrutina de control de los procesos de producción de energía eléctrica

Las variables meteorológicas se ingresan en las subrutinas de control de los procesos de producción de energía eléctrica.

Atentamente,

III.3.6 Información Meteorológica.

Con objeto de recopilar información meteorológica relevante a los programas de pronóstico de carga horario se visitaron las siguientes Instituciones :

- 1) Radio Navegación Aérea Mexicana, S.A.
- 2) Servicio Meteorológico Nacional.
- 3) Instituto de Geofísica de la UNAM.
- 4) Departamento de Comercio de USA.
- 5) Dirección de Estudios del Territorio Nacional.
- 6) Departamento de Climatología de CFE.

A continuación se describe la información existente en cada Institución :

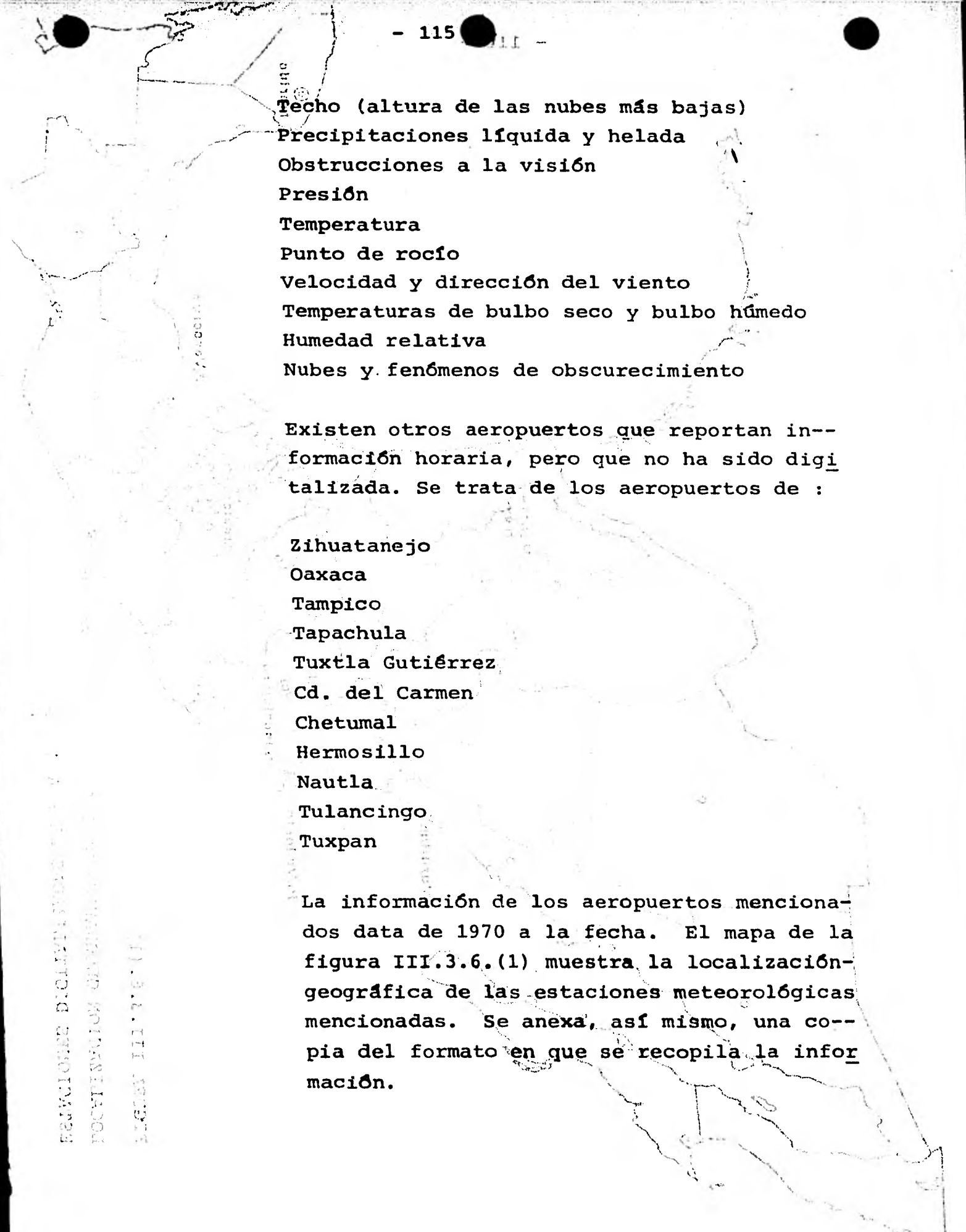
- 1) Radio Navegación Aérea Mexicana, S.A.

Se cuenta con información horaria digitalizada de los siguientes aeropuertos :

- Acapulco
- Guadalajara
- México
- Monterrey
- Mazatlán
- Puerto Vallarta
- Veracruz
- Mérida

Las variables meteorológicas reportadas cada hora son :

Visibilidad



Techo (altura de las nubes más bajas)
Precipitaciones líquida y helada
Obstrucciones a la visión
Presión
Temperatura
Punto de rocío
Velocidad y dirección del viento
Temperaturas de bulbo seco y bulbo húmedo
Humedad relativa
Nubes y fenómenos de obscurecimiento

Existen otros aeropuertos que reportan información horaria, pero que no ha sido digitalizada. Se trata de los aeropuertos de :

Zihuatanejo
Oaxaca
Tampico
Tapachula
Tuxtla Gutiérrez
Cd. del Carmen
Chetumal
Hermosillo
Nautla
Tulancingo
Tuxpan

La información de los aeropuertos mencionados data de 1970 a la fecha. El mapa de la figura III.3.6.(1) muestra la localización geográfica de las estaciones meteorológicas mencionadas. Se anexa, así mismo, una copia del formato en que se recopila la información.

RELACIONES DE CALIDAD DE LA INFORMACION
POCOPINACION GENERAL DE LA INFORMACION
FIGURA III.3.6.(1)

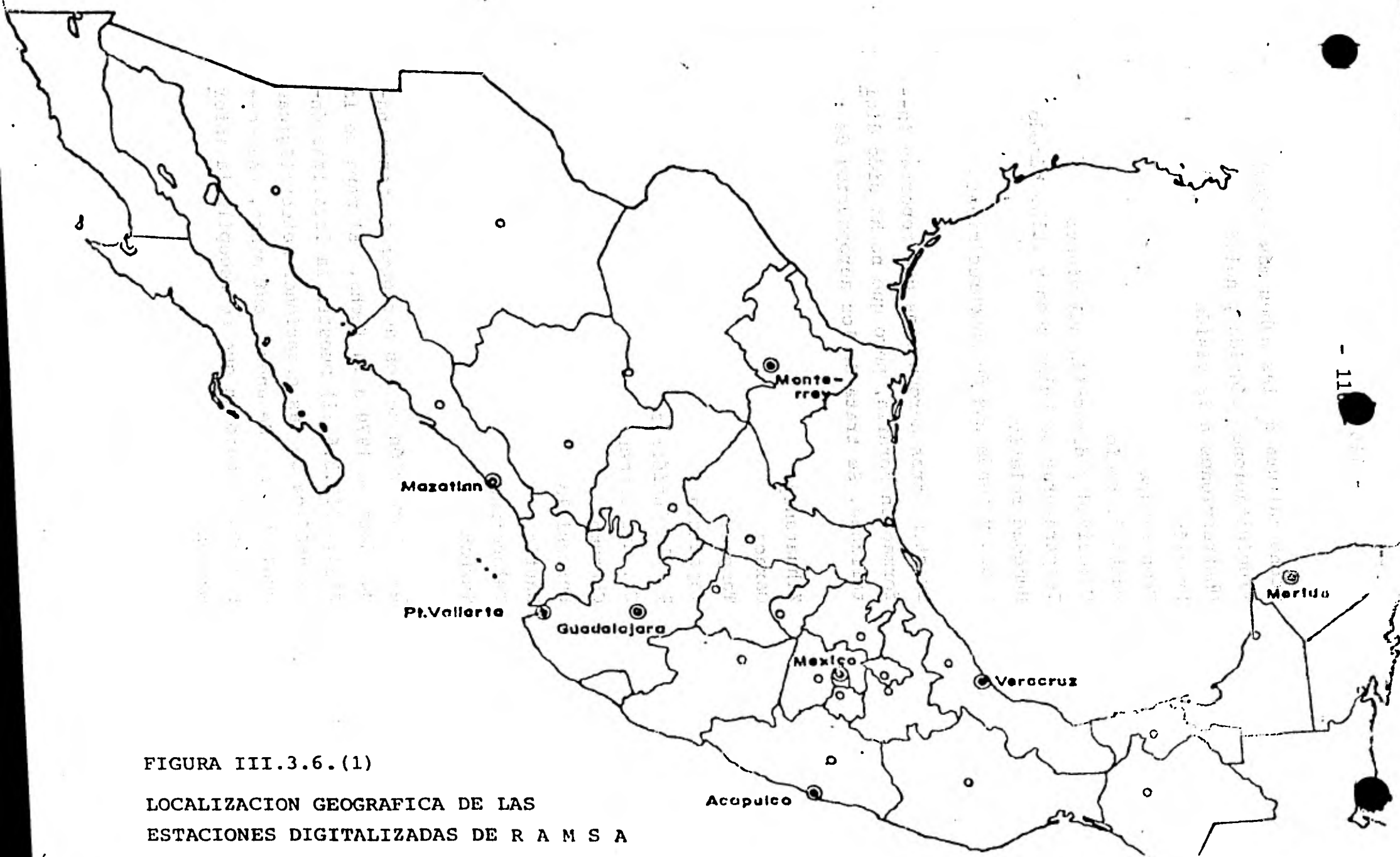


FIGURA III.3.6.(1)

LOCALIZACION GEOGRAFICA DE LAS
ESTACIONES DIGITALIZADAS DE R A M S A

8

2) **Servicio Meteorológico Nacional.**

Posee información trihoraria y horaria de un gran número de variables como puede identificarse en el formato en que recopila la información. (ver figura III.3.6.(2)).

En el Area Noroeste se cuenta con las siguientes estaciones :

Empalme
Choix
Cd. Obregón
Mazatlán
Culiacán
Hermosillo

Esta información no está completa, ya que en algunas estaciones faltan meses completos de información y en otras no se cuenta con todas las lecturas trihorarias. La figura III.3.6.(3), muestra la localización geográfica de estas estaciones.

3) **Instituto de Geofísica de la UNAM.**

Cuenta con una o dos lecturas al día de temperatura (0 y 12 horas tiempo meridiano de Greenwich) desde 1975 a septiembre de 1977.- Esta información proviene de los libros de Registro del Servicio Meteorológico Nacional (SMN) y corresponde a las estaciones que el SMN tiene en el país.

REGISTRO DE OBSERVACIONES SIMULTANEAS (HORA DEL MERIDIANO 90°)

ESTACION _____

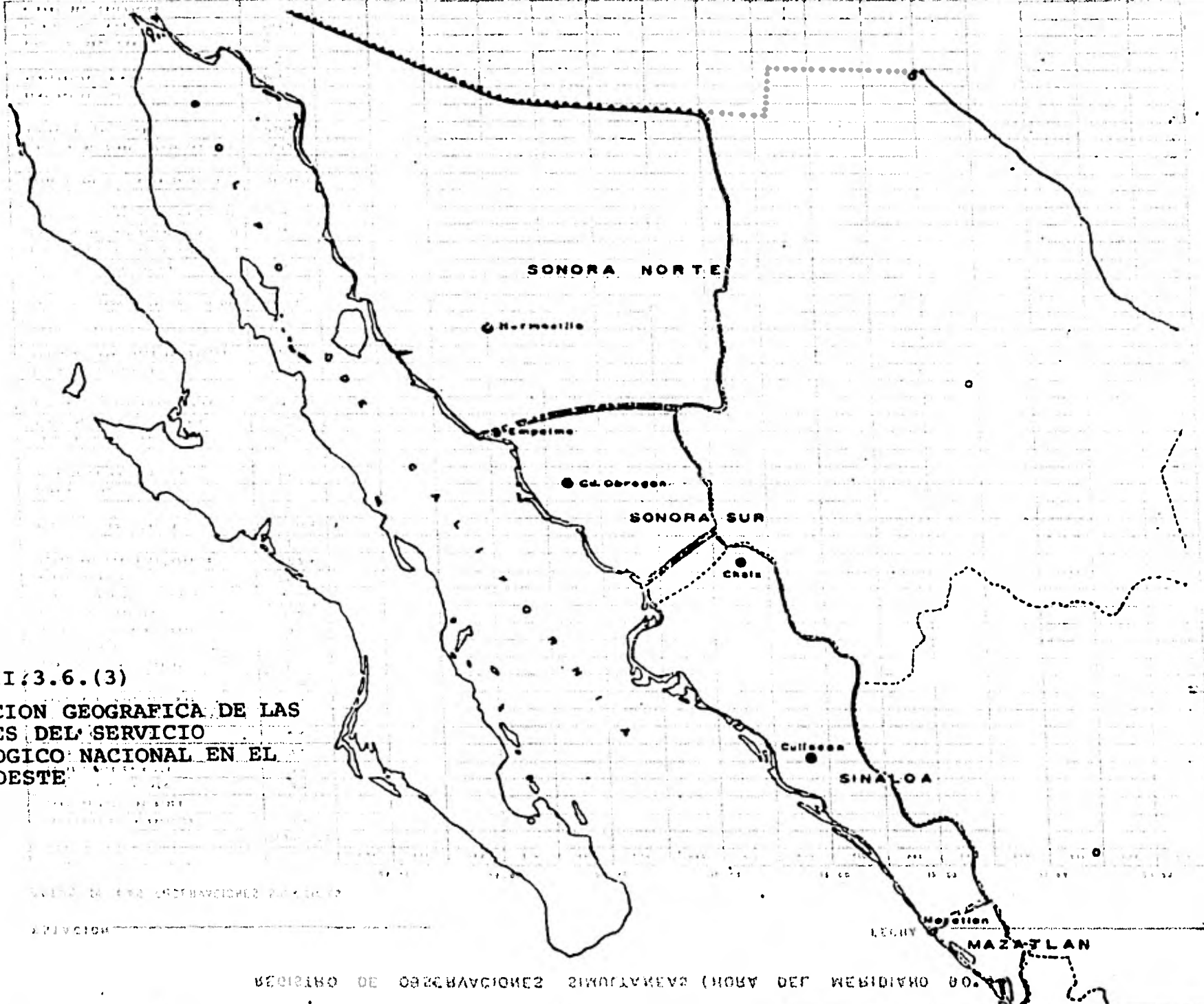
FECHA _____

DATOS DE LAS OBSERVACIONES SINOPTICAS.

	SIMBOLOS	03:00		06:00		09:00		12:00		15:00		18:00		21:00		24:00	
		00L	01F	00L	01F	00L	01F	00L	01F	00L	01F	00L	01F	00L	01F	00L	01F
INDICATIVO DE LA ESTACION	III																
CANTIDAD TOTAL DE NUBES	N																
DIRECCION DEL VIENTO	dd																
VELOCIDAD EN NODOS	SS																
VISIBILIDAD SIGNIFICATIVA	VV																
ESTADO DEL TIEMPO	ww																
EST. DEL TIEMPO EN PERIODO ANTERIOR	W																
FORMAS AL NIVEL DEL MAR	PDP																
FORMAS ABOV (P)	TT																
CANTIDAD DE NUBES BAJAS	NB																
CLASE DE NUBES ST. Ec. cu. cn.	CL																
ALTIMA DE NUBES MAS BAJAS	h																
CLASE DE NUBES AC. Aa. G. Ns	CM																
CLASE DE NUBES Ci. Cs. & Cc	CH																
TIPO DE NUBES	TotD																
TOTAL DEL CAMBIO DE PRESION	P24P24																
	6																
PRESION DE LA ESTACION	PoPoPoPo																
	7																
LENGUA TOTAL	RRR																
NOTA DE LA PRECIPITACION	R1																
	8																
TOTAL DE NUBES SIGNIFICATIVAS	Ns																
CLASE DE NUBES SIGNIFICATIVAS	C																
ALTIMA DE NUBES SIGNIFICATIVAS	Hxhs																
	9																
FENOMENOS ESPECIALES	Sp Sp																
FENOMENOS ESPECIALES EN DETALLE	Sp Sp																
	9																
	19																
TOTAL DEL CAMBIO DE PRESION ESTACION	Po Po																
	1																
ESTADO DEL TIEMPO TROPICAL	Ct																
DIRECCION DEL MOV. DE LAS NUBES BAJAS	Dc																
DIRECCION DEL MOV. DE LAS NUBES MEDIAS	Dm																
DIRECCION DEL MOV. DE LAS NUBES ALTAS	Du																
	2																
TOTAL DE PRECIPITACION EN 24 HORAS	RRR-RRR																
	3																
ALTIMA DE NUBES MAS BAJAS VIENTO MAS FUERTE	1st h																
ALTIMA DE LAS NUBES	h																
	4																
TEMPERATURA MAXIMA	In Te																
TEMPERATURA MINIMA	In In																
	5																
DIRECCION DEL VIENTO	dd dd																
VELOCIDAD DEL VIENTO	SS SS																
REPORT DEL OBSERVADOR																	

FIGURA III.3.6. (2)

FIGURA III:3.6.(3)
 LOCALIZACION GEOGRAFICA DE LAS
 ESTACIONES DEL SERVICIO
 METEOROLOGICO NACIONAL EN EL
 AREA NOROESTE



4) Departamento de Comercio de los EUA.

Posee en forma digitalizada la información del servicio meteorológico Nacional hasta el año de 1975.

La información corresponde a 28 estaciones del SMN. En el área Noroeste se cuenta con las estaciones de Mazatlán y Hermosillo, exclusivamente.

5) Dirección de Estudios del Territorio Nacional.

Se tiene información referente a los promedios mensuales de temperatura y precipitación pluvial de todas las Regiones del país. La información se encuentra almacenada tanto en las cartas de climas que vende Detenal como en cinta magnética. Esta segunda forma de almacenamiento de información es manejada por la Dirección General de Sistemas y Procesos Electrónicos de la Secretaría de Programación y Presupuesto.

6) Departamento de Climatología de CFE.

Posee la información recopilada por 256 "Estaciones Meteorológicas" con que cuenta CFE y complementada por las estaciones del servicio Meteorológico Nacional.

Parte de la información ha sido digitalizada y se encuentra en el sistema de información integrada para estudios de potencia (SIIPEP)

de la CFE. La información digitalizada incluye :

Temperatura máxima y mínima mensual

Lluvias mensuales

Número de días con lluvia en el mes

Evaporaciones total y media mensuales

Temperatura media mensual

El resto de la información se encuentra en documentos fuente. Incluye temperaturas -- máxima y mínima diaria y temperaturas a las 0 y 12 horas tiempo meridiano de Greenwich para cada día.

III.3.7. Análisis Estadístico de la Información Recopilada.

Generación del Banco de Datos Eléctrico.

Con la información horaria recabada (mayo/77 a abril/78) de las 30 unidades generadoras y los 6 enlaces existentes en el área Noroeste de la CFE se procedió a la formación de un banco de datos Eléctrico, cuya estructura se muestra en la figura III.3.7.(1).

Generación del Banco de Datos Meteorológico.

Se captó la información trihoraria (mayo/77 a abril/78) de 20 variables meteorológicas del servicio Meteorológico Nacional (SMN). Las variables seleccionadas fueron :

- 1) Fracción de la bóveda Celeste cubierta por nubes (CLOUDS).
- 2) Dirección del viento (WINDDIRC).
- 3) Velocidad del viento (WINDVELO).
- 4) Visibilidad Horizontal en superficie (HORVISIB).
- 5) Estado del tiempo a la hora de la observación (GENLSTAT).
- 6) Temperatura del aire a la hora de la observación (TEMPTURE).
- 7) Fracción de la bóveda celeste cubierta por las nubes más bajas (LOWCLOUD).
- 8) Clase de las nubes bajas (CLOUDTYP).
- 9) Altura sobre el suelo de la base de las nubes más bajas (HEIGHTLW).
- 10) Temperatura del punto del rocío (DEWPOINT).

PROMEDIO DE DEMANDA MORARIA

LUNES

GENERADORAS

MCHA	MVL			PGU				PGD		CON		OVI		MRI			EFU			TPO CUU		HYA		SLA		MZU			PVU MZD		ID
	1	2	3	1	2	3	4	1	2	1	2	1	2	1	2	3	1	2	3	1	1	1	2	1	2	1	2	3	1	1	
1	9	0	4	5	5	19	25	52	54	0	0	3	3	4	6	8	9	21	0	9	14	3	2	6	5	0	0	48	92	C	
2	9	0	3	5	4	19	25	51	53	0	0	3	3	4	6	8	9	20	0	9	15	3	2	6	5	0	0	47	89	C	
3	8	0	3	5	4	19	25	50	52	0	0	3	3	4	6	8	9	20	0	9	15	3	2	6	5	0	0	46	88	C	
4	8	0	3	5	4	19	24	50	52	0	0	3	3	4	6	8	8	20	0	9	15	3	2	6	5	0	0	46	87	C	
5	8	0	2	5	4	19	24	49	52	0	0	3	3	4	6	8	8	20	0	9	15	3	2	6	5	0	0	46	87	C	
6	9	0	2	5	4	19	24	49	53	0	0	3	3	4	6	8	9	20	0	9	15	3	2	6	5	0	0	46	87	C	
7	9	0	3	5	5	19	24	49	53	0	0	3	3	4	6	8	9	21	0	9	15	3	2	6	5	0	0	44	94	C	
8	10	1	4	5	5	19	24	52	55	0	0	3	3	4	6	6	9	22	0	8	15	3	2	6	5	0	0	46	99	C	
9	12	4	12	5	5	19	25	55	59	0	0	3	3	4	6	9	11	24	0	8	15	3	2	6	5	0	0	49	103	C	
10	15	7	18	5	5	19	26	57	60	0	0	3	3	4	7	9	10	24	0	8	15	3	2	7	6	0	0	50	104	C	
11	16	9	21	6	5	19	26	59	62	0	0	3	3	4	7	9	11	25	0	9	15	3	2	7	6	0	0	51	104	C	
12	17	11	23	6	5	20	26	59	63	0	0	3	3	4	7	9	11	26	0	9	15	3	2	7	6	0	0	52	105	C	
13	17	11	24	6	5	20	27	59	63	0	0	3	3	4	7	10	11	26	0	9	15	3	3	7	6	0	0	52	107	C	
14	17	10	22	6	5	20	27	59	63	0	0	3	3	4	8	10	11	26	0	9	15	3	2	7	6	0	0	52	108	C	
15	18	10	23	6	5	20	26	58	62	0	0	3	3	4	8	10	11	26	0	9	15	3	2	7	6	0	0	53	109	C	
16	19	12	24	6	5	20	26	60	64	1	0	3	3	4	8	10	12	26	0	8	15	3	3	7	6	0	0	53	111	C	
17	21	15	26	6	5	19	27	60	65	1	0	3	3	4	9	11	12	27	0	8	15	3	2	7	6	0	0	54	114	2	
18	22	15	25	6	5	20	27	59	64	1	0	3	3	4	9	11	12	27	1	9	16	3	2	7	6	0	0	53	114	2	
19	25	24	29	6	6	20	27	59	65	2	1	3	3	4	11	13	14	28	1	9	15	3	3	8	6	2	0	53	114	4	
20	27	30	33	6	6	21	27	61	66	3	1	3	3	4	12	13	15	29	2	9	15	3	2	8	7	4	0	54	115	4	
21	26	29	33	6	6	21	27	62	66	2	1	3	3	4	11	13	15	29	2	9	15	3	3	8	7	4	0	54	115	7	
22	23	20	27	6	6	20	26	61	66	1	0	3	3	4	11	12	15	28	0	8	15	3	3	8	7	1	0	54	115	7	
23	15	13	18	5	5	20	25	59	64	0	0	3	3	4	9	11	12	25	0	8	15	3	3	7	6	0	0	52	112	7	
24	17	6	11	5	5	20	25	57	63	0	0	3	3	4	8	10	11	23	0	8	15	3	3	6	5	0	0	50	106	C	

	E		N		L		A		C		F		S		INTERCAMB		C		O		N		S		U		M		A		TCTAL
	PGD	PGU	PGD	HLT	EFU	NUVJ	UMD	COI	MZD	CUF	MZD	DGD	DGD	MZD	S	N	S	S	S	I	M	A	M	A	M	A	M	A			
1		11		60		10		24		38		80		76		142		82		77						37		340			
2		11		60		10		25		38		80		73		139		80		76						36		334			
3		10		58		9		25		38		82		74		137		80		77					34		329				
4		10		58		8		23		33		81		77		136		77		75					35		325				
5		11		59		8		24		36		77		74		137		77		77					35		327				
6		11		60		8		23		35		76		74		137		75		79					35		328				
7		12		58		8		24		33		80		78		137		77		76					38		330				
8		16		69		8		29		39		90		82		158		72		79					35		347				
9		16		67		8		30		40		94		87		166		06		84					38		374				
10		16		61		9		39		40		93		87		177		101		74					40		392				
11		17		60		10		28		42		94		87		184		95		87					40		408				
12		15		57		12		28		38		95		90		185		103		83					43		414				
13		15		60		12		21		39		99		93		188		94		92					41		416				
14		17		62		12		21		41		97		90		190		90		95					42		419				
15		17		60		11		24		44		88		86		189		93		95					44		422				
16		19		63		12		26		51		90		85		199		95		101					41		438				
17		15		57		13		31		45		98		93		195		113		92					44		445				
18		14		55		13		21		39		106		101		194		105		99					42		441				
19		8		49		13		20		30		106		102		201		117		97					51		448				
20		2		42		14		14		31		107		102		206		130		107					55		498				
21		4		43		16		10		34		107		102		206		125		111					53		496				
22		9		51		16		5		39		105		97		197		103		115					49		466				
23		13		54		14		11		41		91		88		179		95		104					49		428				
24		17		62		12		18		39		88		88		174		83		95					42		394				

- 11) Cambio de la presión en el nivel de la estación durante las 24 horas anteriores (PRESSCHG).
- 12) Presión de la estación (PRESSTAT).
- 13) Precipitación durante el periodo anterior (TOTALPRC).
- 14) Hora del principio o fin de la precipitación (HOURPREC).
- 15) Fenómenos especiales (SPECEVNT).
- 16) Cambio de la presión en el nivel de la estación durante las 3 últimas horas (PRESSCH3).
- 17) Temperatura MAXIMA (MAXTEMPR).
- 18) Temperatura MINIMA (MINTEMPR).
- 19) Dirección del viento MAXIMO (PRESDIRC).
- 20) Fuerza del viento máximo (WINDFORC).

Como se mencionó anteriormente, la información del SMN es incompleta; por ello fue necesario diseñar un banco de Datos Meteorológicos que incluyera los códigos de identificación de la información faltante. El banco de datos comprende las 20 variables meteorológicas mencionadas, para cada una de las siguientes estaciones :

- i) Hermosillo
- ii) Empalme
- iii) Choix
- iv) Cd. Obregón
- v) Culiacán
- vi) Mazatlán

Análisis de los Datos.

Para facilitar la depuración y el análisis de la

se dio a la instalación del lenguaje estadístico - BMDP-77, en la computadora UNIVAC 1110 de la Comisión Federal de Electricidad. Este lenguaje permite combinar con gran flexibilidad una serie de análisis. (ver formato de la figura III.3.7.(2)).

Inicialmente se realizaron algunas pruebas que permiten la depuración de los bancos de datos creados. Especial consideración se dió a los siguientes problemas :

- 1) Los datos contienen errores de perforación que será necesario corregir.
- 2) Hay valores faltantes que deben identificar se antes de efectuar los análisis estadísticos. (Figura III.3.7.(2).A).
- 3) Los datos climatológicos tienen una codificación específica que obliga a realizar transformaciones con la información.
- 4) No es posible especificar el análisis más apropiado hasta examinar los datos en diversas formas.
- 5) Los datos deben ser estratificados y agrupados en forma lógica (Figura III.3.7.(2).B).
- 6) Los datos contienen valores extremos que será necesario eliminar de los análisis estadísticos (Figura III.3.7.(2).C).
- 7) Es necesario identificar en forma global la calidad y validez de los datos.

Para dar respuesta a algunos de los problemas anteriores se procedió a la realización de las siguientes pruebas estadísticas :

```

PROBLEM          'PRUEBA CON METEOROLOGIA EN ZONAS 1 2 3 4 CON COVARIABLES'
INPUT            UNIT IS 15.
                VARIABLES ARE 26.
                - 881 -
FORMAT IS '(2F7.1,4F3.0,2F3.0,4F4.0,3F3.0,2F4.0,2F5.0,F3.0,4F4.0,F3.0,F4.0)'.
NAMES ARE CONSH,GENH,HORA,DIA,MES,ZONA,
CLOUDS,WINDDIRC,WINDVELO,HORVISIB,
GENLSTAT,TEMPTURE,LOWCLOUD,CLOUDTYP,HEIGHTLW,
DEWPOINT,PRESSCHG,PRESSTAT,TOTALPRC,HOURPREC,
SPECEVNT,PRESSCH3,MAXTEMPR,MINTEMPR,PRESDIRC,
WINDFORC.
(A) MISSING = (7)99,(8)99,(9)999,(10)999,(11)999,
              (12)999,(13)99,(14)99,(15)99,(16)999,
              (17)999,(18)9999,(19)9999,(20)99,(21)999,
              (22)999,(23)999,(24)999,(25)99,(26)999.
(C) MAXIMUM= (1)3,(2)1500,(7)9,(8)36,(9)99,(10)99,(11)99,
              (12)50,(13)9,(14)9,(15)9,(16)99,(17)99,
              (18)9999,(19)999,(20)9,(21)99,(22)99,(23)60,
              (24)36,(25)36,(26)70.
MINIMUM=11*0,(12)-50,(13)0,(14)0,(15)0,(16)-50,(17)-50,(18)0,
          (19)0,(20)0,(21)0,(22)-50,(23)0,(24)0,(25)0,(26)0.
USE = 1 TO 18.
DESIGN GROUPING ARE HORA,DIA,ZONA. (B)
INCLUDE = 1,2,3,12,23.
DEPENDENT ARE CONSH.
COVARIATES ARE
CLOUDS,WINDDIRC,WINDVELO,HORVISIB,
GENLSTAT,TEMPTURE,LOWCLOUD,CLOUDTYP,HEIGHTLW,
DEWPOINT,PRESSCHG,PRESSTAT.
GROUP CODES(3) ARE 2,5,8,11,14,17,20,23.
      NAMES(3) ARE HORA02,HORA05,HORA08,HORA11,HORA14,HORA17,
      HORA20,HORA23.
      CODES(4) ARE 1,2,6,7.
      NAMES(4) ARE LUNES,MMJV,SABADO,DOMINGO.
      CODES(5) ARE 1 TO 12.
      NAMES(5) ARE ENE,FEB,MAR,ABR,MAY,JUN,
      JUL,AGO,SEP,OCT,NOV,DEC.
      CODES(6) ARE 1 TO 4.
      NAMES(6) ARE SONNORTE,SONSUR,SINALOA,MAZATLAN.
END
PROBLEM          'PRUEBA CON METEOROLOGIA EN ZONAS 1 2 3 4 SIN COVARIABLES'.
INPUT            UNIT IS 15.
                VARIABLES ARE 6.
                FORMAT IS '(2F7.1,4F3.0)'.
VAR NAMES ARE CONSH,GENH,HORA,DIA,MES,ZONA.
DESIGN MAXIMUM=(1)3,(2)1500.
GROUPING ARE HORA,DIA,ZONA.
INCLUDE = 1,2,3,12,23.
DEPENDENT ARE CONSH.
GROUP CODES(3) ARE 2,5,8,11,14,17,20,23.
      NAMES(3) ARE HORA02,HORA05,HORA08,HORA11,HORA14,HORA17,
      HORA20,HORA23.
      CODES(4) ARE 1,2,6,7.
      NAMES(4) ARE LUNES,MMJV,SABADO,DOMINGO.
      CODES(5) ARE 1 TO 12.
      NAMES(5) ARE ENE,FEB,MAR,ABR,MAY,JUN,
      JUL,AGO,SEP,OCT,NOV,DEC.
      CODES(6) ARE 1 TO 4.
      NAMES(6) ARE SONNORTE,SONSUR,SINALOA,MAZATLAN.
END

```

- 1) Descripción detallada de datos incluyendo frecuencias.
- 2) Análisis de factores.
- 3) Comparación de grupos con pruebas T.
- 4) Gráficas en 2 variables. Correlación.
- 5) Análisis de varianza y covarianza.

A continuación se describe el propósito de cada una de las pruebas anteriores

- 1) Descripción detallada de Datos incluyendo Frecuencias.

Los objetivos de esta prueba son: contar y listar los distintos valores de las variables eliminando información incompleta o fuera de los límites permisibles; estimar la media y la varianza; proporcionar la forma de la distribución de las variables (densidad de probabilidad) y su porcentaje acumulado (función de distribución).

- 2) Análisis de Factores.

Este algoritmo fue utilizado para identificar tanto el posible agrupamiento existente entre los parámetros meteorológicos como la posible analogía en la operación de las diversas unidades generadoras. Puede también ser empleado para identificar componentes principales dentro del grupo de parámetros meteorológicos.

- 3) Comparación de Grupos con pruebas T y Pruebas Chicuadrado.

Las pruebas T fueron utilizadas para comparar los consumos y las generaciones hora---

rias por zona para cada una de las diferentes horas del día.

Las comparaciones por día de la semana para las diferentes zonas de consumo (generación) fueron realizadas utilizando la prueba Chi-cuadrado. Esta prueba fue elaborada en dos diferentes formas con objeto de :

- a) Determinar los días de la semana que -- presentan patrones de consumo (generación) similares (suponiendo iguales las energías diarias de los días comparados) y
- b) Definir qué tanto se parecen en forma - las curvas de carga horaria en los días de la semana (suponiendo diferentes las energías diarias de los días por comparar y proporcionarles las curvas de carga).

4) Gráficas en 2 variables. Correlación.

Este algoritmo es empleado para definir los modelos matemáticos del consumo (generación) en función de cada una de las variables meteorológicas que vayan a ser requeridas en un esquema de pronóstico de carga. Los resultados presentan, por ejemplo, el pico -- diario de una zona en función de MAXTEMPR - (temperatura máxima) de esa región en forma gráfica. Así mismo, es posible computar e - imprimir la regresión lineal relacionando - una variable con la otra.

5) Análisis de Varianza y Covarianza.

Este programa fue utilizado para identificar las variables climáticas que impactan el consumo (generación) de energía eléctrica en cada una de las cuatro zonas del área Noroeste.

Los resultados permiten cuantificar tanto el grado de dependencia entre el consumo (generación) y las diferentes variables meteorológicas, como el efecto que los factores de -- agrupamiento (hora, día, mes, zona) tienen sobre el consumo (generación).

Un ejemplo de los modelos analizados se presenta a continuación :

$$Y_{ijkl} = U + D_i + M_j + Z_k + DZ_{ik} + MZ_{jk} + \beta_1 X_{ijk}^{(1)} + \beta_2 X_{ijk}^{(2)} + \epsilon_{ijkl}$$

en donde : (1)

- $Y_{i,j,k,l}$ - representa la estimación 1 del consumo (generación) diario del día de la semana I, del mes J, en la zona K.
- U - es la media general del -- consumo diario.
- D_i - representa el efecto del -- día I.
- M_j - representa el efecto del -- mes J.
- Z_k - representa el efecto de la -- zona K.
- DZ_{ik} - representa el efecto de la -- interacción del día I en -- la zona K.

MZ_{jk} - representa el efecto de la interacción del mes J en la zona K.

β_i - son los coeficientes de participación de los distintos parámetros $X_{ijk}^{(i)}$.

$X_{ijk}^{(i)}$ - representan los distintos parámetros meteorológicos correspondientes al día I, del mes J en la zona K.

ϵ_{ijkl} - es una variable aleatoria denominada residual, con densidad de probabilidad Normal de media cero y varianza σ^2 , correspondiente a la estimación L del día I, mes J y zona K.

ENCUENTRO DE LA

Los resultados de análisis estadístico de los datos obtenidos en el estudio de la contaminación atmosférica en la zona de estudio se presentan en el presente informe.

III.3.8 Conclusiones y Recomendaciones.

no se han los datos

A continuación se reportan los resultados, producto del análisis estadístico, obtenidos del análisis inicial emprendido con los bancos de datos eléctrico y meteorológico correspondientes al área Noroeste de la Comisión Federal de Electricidad.

La disponibilidad de computadoras de tiempo compartido (UNIVAC 1110) y de un lenguaje estadístico (BMPD-77) para el procesamiento de la información recopilada señalan muy buenas posibilidades de éxito para nuestro proyecto de Pronóstico de Carga.

Para formar un criterio sobre la validez de la información captada, se plantearon hipótesis "obvias" que describen efectos conocidos (aunque no necesariamente han sido cuantificados).

Por ejemplo, se investigó si la temperatura máxima del día está relacionada con el consumo diario de energía en determinada zona; si los consumos a diferentes horas del día tienen patrones de comportamiento similares, etc.

Esto se hizo con el fin de determinar el grado de confiabilidad de nuestra información y ver si se justificará un análisis de mayor detalle.

III.3.8.1 Conclusiones y Recomendaciones Generales.

Datos de carga.

Los resultados de análisis estadísticos preliminares muestran que los datos existentes son

-- lo es razonablemente buenos y confiables solamente-
-e elidido para modelar la demanda de energía eléctrica-
- de niveles diario y trihorario.

Datos de Climatología.

Las seis estaciones meteorológicas del Area -
Noroeste ofrecen información trihoraria para-
cada una de las cuatro zonas. La información
es confiable y algunas de las variables son -
necesarias para modelar el consumo (temperatu-
ra, nubosidad, punto de rocío). Por falta de
recursos computacionales, en el tiempo dispo-
nible no ha sido posible llegar a conclusio-
nes precisas respecto a las variables que en-
los análisis preliminares no han mostrado ni-
veles de significancia importantes en la mode-
lación del consumo de energía eléctrica.

La falta de información horaria no permite -
cuantificar la importancia de contar con ella
en la modelación. Creemos que de existir la-
información climática horaria, los modelos --
mostrarían una mejora substancial. (Esta supo-
sición no es posible demostrarla en el Area -
Noroeste. Podría analizarse, por ejemplo, en
el Area Central donde se cuenta con datos me-
teorológicos horarios).

III.3.8.2 Conclusiones Particulares.

A. Análisis de Factores (INFORMACION METEORO-
LOGICA).

El análisis de factores realizado con las
20 variables meteorológicas de las 6 esta

estaciones seleccionadas del SMN que se encuentran en el --
Area Noroeste indica que no es posible a-
grupar los parámetros meteorológicos de -
las estaciones en factores meteorológicos,
(combinaciones lineales de parámetros cli-
máticos). Por tanto, será necesario in--
cluir en cualquier análisis posterior los
conjuntos de variables completos.

NOTA: Dado que las estaciones del SMN no repor-
tan temperatura de bulbo húmedo, no es po-
sible calcular la humedad relativa. Se-
ría recomendable analizar la posibilidad
de medir dicha temperatura en las estacio-
nes del SMN.

B. Análisis de grupos con pruebas CHI-CUADRA
DO y pruebas T. (INFORMACION ELECTRICA).

La primera de estas pruebas permite inte-
grar los diferentes días de la semana en
grupos con características similares de -
consumo de energía eléctrica en cada una
de las zonas del Area Noroeste.

En la siguiente tabla se resumen los re-
sultados obtenidos de la prueba Chi-cua-
drado :

POSIBLE AGRUPAMIENTO DE DIAS DE LA SEMANA EN BASE A UN CONSUMO DE ENERGIA SIMI

Sonora Norte	Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado
Sonora Sur	Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado
Sinaloa	Martes, Miércoles, Jueves, Viernes
Mazatlán	Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado
TOTAL DEL AREA	Martes, Miércoles, Jueves, Viernes

Z O N A

POSIBLE AGRUPAMIENTO DE DIAS DE LA SEMANA EN BASE A UNA PROPORCIONALIDAD EN -- LAS CURVAS DE CONSUMO HORARIO

Sonora Norte	Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes
Sonora Sur	Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado
Sinaloa	Domingo, Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado
Mazatlán	Domingo, Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado
TOTAL DEL AREA	Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado

El análisis de grupos con prueba T (Student) permite agrupar las diferentes horas del día que presentan patrones de comportamiento similares.

Los resultados obtenidos no permiten agrupar con la confiabilidad necesaria las diferentes horas del día en ninguna de las 4 zonas del área Noroeste.

C. Análisis de Varianza y Covarianza.

Se propusieron diferentes modelos de consumo de energía eléctrica para las varias zonas del Noroeste. Entre ellos podemos mencionar los siguientes :

1. Modelo del Consumo Diario por zona con sus propias variables Meteorológicas.
2. Modelo del Consumo Diario por zonas sin variables Meteorológicas.
3. Modelos por zona del Consumo Diario con variables meteorológicas de una de las zonas.
4. Modelo del Consumo Diario de cada zona con variables meteorológicas relevantes de todas las zonas.

Los resultados obtenidos a la fecha permiten concluir, en forma general, que la inclusión de parámetros meteorológicos en un esquema de pronóstico de carga para el Area Noroeste de CFE mejorará el modelo de predicción. Así mismo, el análisis de los resultados del mo-

delo 1., permite identificar los parámetros meteorológicos relevantes para la predicción de carga eléctrica diaria en el Area Noroeste. Estos parámetros serían los siguientes :

- temperatura de bulbo seco

- temperatura del punto de rocío
- visibilidad horizontal
- presión atmosférica
- temperatura máxima
- temperatura mínima

De la misma forma, el análisis de los resultados del conjunto de modelos 3., permite afirmar que las variables :

- temperatura de bulbo seco
- temperatura máxima
- temperatura mínima

de una de las zonas afectan el consumo diario de las demás zonas.

Esto concuerda con lo observado por el personal de operación del Area.

Deberá tomarse muy en cuenta que los resultados obtenidos inicialmente sugieren análisis estadísticos más elaborados, con los cuales pueden complementarse las inferencias a las que se llega inicialmente. Por ejemplo, el conjunto de modelos 4., permite definir cuáles de aquellas variables que afectan el consumo diario en las diferentes

zonas (temperaturas de bulbo seco, tempera-
turas máximas y temperaturas mínimas), son
las más importantes en cada una de las re-
giones del Area Noroeste.

: asnois

Los resultados de estos modelos de consumo-
diario pueden observarse en la siguiente ta-
bla :

temperatura del punto de	-
visibilidad	-
presión atmosférica	-
temperatura máxima	-
temperatura mínima	-

En la misma forma, el análisis de los datos
de los modelos de consumo de energía en
distintos días variables :

temperatura del punto de	-
visibilidad	-
presión atmosférica	-

El análisis de los datos de los modelos de
consumo de energía en los días variables :

temperatura del punto de	-
visibilidad	-
presión atmosférica	-

Los resultados de estos modelos de consumo-
diario pueden observarse en la siguiente ta-
bla :

VARIABLES QUE IMPACTAN EL CONSUMO DIARIO

SONORA NORTE

Temperatura de Sonora Norte
Temperatura máxima de Sonora Norte
Temperatura de Mazatlán
Temperatura máxima de Sinaloa

SONORA SUR

Visibilidad horizontal de Sonora Sur
Máxima temperatura de Sonora Sur
Mínima temperatura de Sonora Sur
Temperatura de Mazatlán

SINALOA

Visibilidad horizontal de Sinaloa
Temperatura de Sinaloa
Temperatura de Sonora Norte
Máxima temperatura de Sonora Norte
Temperatura de Mazatlán

MAZATLAN

Punto de rocío de Mazatlán
Presión atmosférica de Mazatlán
Máxima temperatura de Sonora Sur
Máxima temperatura de Sinaloa

III.3.9. Algoritmos Propuestos para el PECHO.

Se ponen a consideración los siguientes modelos de carga eléctrica :

1. Componentes con agrupamiento de días (COM-G)
2. Armónicas y suavizamiento exponencial (GES-D)
3. Compensación de errores (COMP)
4. Armónicas y filtros de Kalman modelo diario (KBF-D)

A continuación se describe brevemente cada uno de los modelos mencionados.

III.3.9.1 Componentes con agrupamiento de días.

El esquema pronóstico propuesto por Gupta y Yamada {38,39,42} modela la carga eléctrica en la siguiente forma :

$$Z(I,J) = T(I,J) + S(I,J) \quad (\text{III.3.9.1-1})$$

Donde :

- $Z(I,J)$ - carga horaria medida en el día "I" a la hora "J". (MWH/H)
- $T(I,J)$ - componente de tendencia para el día "I" a la hora "J".
- $S(I,J)$ - componente cíclica para el día "I" - a la hora "J".

III.3.9.1.1 Componente de Tendencia.

Esta componente explica el efecto estacional y crecimiento anual de la carga horaria, y se modela de la siguiente forma :

III.3.9.1.1.1 Inicialización.

Se obtiene como un promedio de "M" días.

$$T(I,J) = \frac{1}{M} \sum_{I=1}^M Z(I,J) \quad (\text{III.3.9.1-2})$$

Donde :

M - longitud de la ventana deslizante

III.3.9.1.1.2 Actualización.

$$T(I,J) = T(I-1,J) + \frac{1}{M} (Z(I,J) - Z(I-M,J)) \quad (\text{III.3.9.1-3})$$

Donde :

T(I-1,J) - componente de tendencia para el día "I-1", a la hora "J".

Z(I-M,J) - carga horaria medida para el día "I-M", a la hora "J" (MWH/H).

Z(I,J) - carga horaria medida para el día "I", a la hora "J" (MWH/H).

M - longitud de la ventana deslizante.

III.3.9.1.1.3 Extrapolación.

Para fines de pronóstico, se considera que -

la componente de tendencia no cambia de un día al otro.

$$T(I+1,J) = T(I,J) \quad (\text{III.3.9.1-4})$$

Donde :

$\hat{T}(I+1,J)$ - componente de tendencia extrapolada para el día "I+1", a la hora "J".

III.3.9.1.2 Componente Cíclica.

Esta componente refleja el comportamiento de los diferentes días de la semana, y se modela de la siguiente forma :

III.3.9.1.2.1 Inicialización.

$$S(I,J) = Z(I,J) - T(I,J) \quad (\text{III.3.9.1-5})$$

Donde :

$S(I,J)$ - componente cíclica para el día "I" a la hora "J".

$Z(I,J)$ - carga horaria medida para el día "I" a la hora "J" (MWH/H).

$T(I,J)$ - componente de tendencia para el día "I" a la hora "J".

III.3.9.1.2.2 Actualización.

$$S(I,J) = (1-\alpha) (S(I-7,J)) + \alpha (Z(I,J) - T(I,J)) \quad (\text{III.3.9.1-6})$$

Donde :

α - constante de suavizamiento

III.3.9.1.2.3 Extrapolación.

$$\hat{S}(I+1,J) = S(I,J) \quad (III.3.9.1-7)$$

Donde :

$\hat{S}(I+1,J)$ - componente cíclica extrapolada para el día "I+1", a la hora - "J".

Extensos estudios (como se muestran en III.3.8), han determinado la similitud entre diferentes días de la semana. Se recomienda el agrupamiento de diferentes días de la semana para la componente cíclica.

Dicho agrupamiento se realiza como sigue :

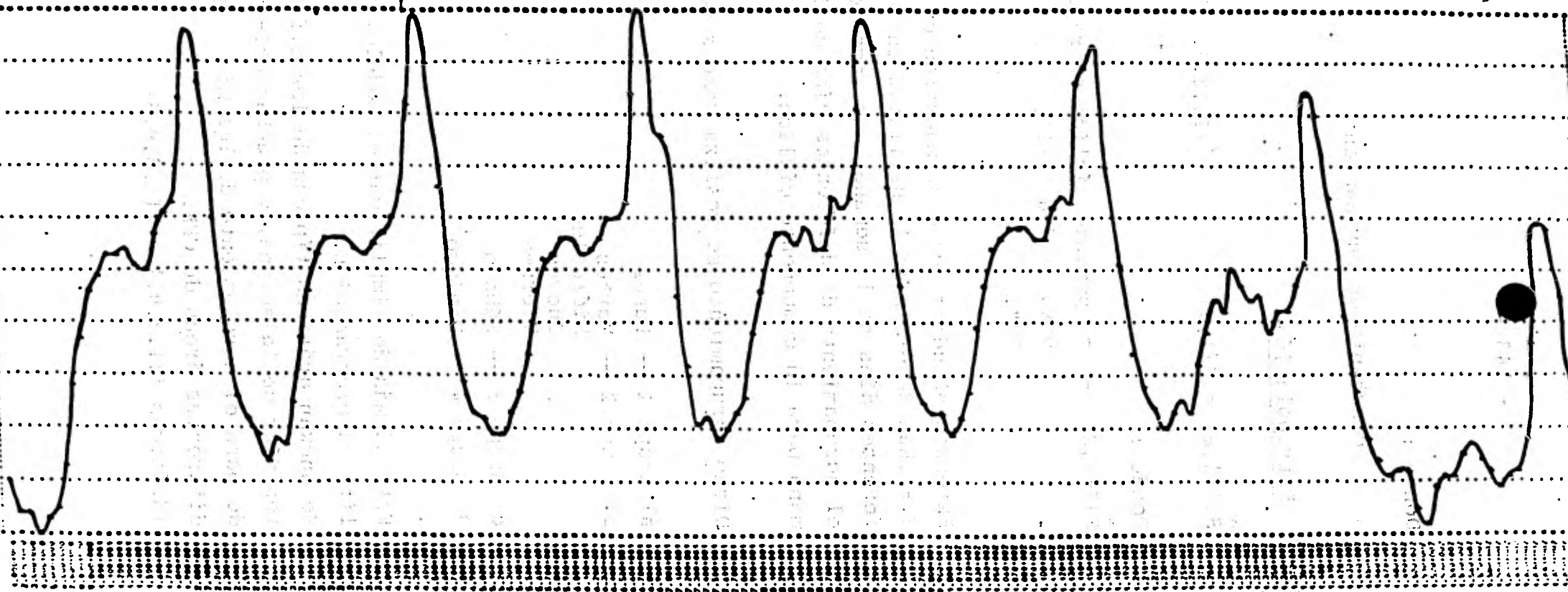
- a) Grupo 1 -- Lunes
- b) Grupo 2 -- Martes
Miércoles
Jueves
Viernes
- c) Grupo 3 -- Sábado
- d) Grupo 4 -- Domingo

Esto además de simplificar el modelo, facilita su programación.

Se anexan gráficas típicas de los diferentes días de la semana, y pruebas Chi-cuadrado para el agrupamiento de los mismo en las diferentes áreas de CFE.

(Gráficas III.3.9.1 a III.3.9.5)

Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes Sábado Domingo



GRAFICA III.3.9.1
Gráfica Típica de una semana.
Area Central.

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA NACIONAL.

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	347.40630	474.30910	624.31010	526.00737	804.92608	6401.88513
MARTES	381.46270	.00000	14.19499	54.99461	23.20380	576.02702	7595.32452
MIERCOLES	525.46452	14.35410	.00000	13.89667	3.80238	703.81213	8220.33203
JUEVES	693.99516	56.48374	14.04793	.00000	11.30721	857.05033	8857.38733
VIERNES	587.30600	23.61938	3.82449	11.19336	.00000	678.08059	8192.06519
SABADO	838.13512	532.76044	644.69669	779.58280	622.48194	.00000	4001.39645
DOMINGO	5042.41864	5791.47186	6222.52045	6662.78827	6214.37946	3272.93417	.00000

END PROGRAM EXECUTION

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA CENTRAL.

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	347.40052	422.60440	455.48231	436.66393	1000.71637	5741.30206
MARTES	412.86682	.00000	5.07991	9.35501	9.97335	986.08807	7060.16449
MIERCOLES	510.10838	5.15750	.00000	1.32123	3.91117	1050.31172	7330.21924
JUEVES	553.55015	9.56879	1.33160	.00000	4.13793	1071.08223	7416.72443
VIERNES	532.81500	10.16422	3.94935	4.09327	.00000	959.21745	7100.71893
SABADO	1005.02457	835.32775	884.91138	901.51894	814.90567	.00000	2522.69669
DOMINGO	3860.86633	4574.32487	4729.21991	4782.20447	4612.32355	1905.79152	.00000

END PROGRAM EXECUTION

GRAFICA III.3.9.2

RESULTADOS DE LA PRUEBA CHI-CUADRADA. (1)

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA NORTE

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	9.12296	17.20476	24.68719	24.21585	24.62248	186.06089
MARTES	9.58748	.00000	2.62906	6.15924	5.20271	5.16513	191.35019
MIERCOLES	18.26271	2.67039	.00000	.82232	.75400	5.54862	234.93846
JUEVES	26.41965	6.30758	.83025	.00000	.29287	7.21327	258.39890
VIERNES	26.04965	5.32890	.76415	.29160	.00000	5.26097	243.42609
SABADO	26.48832	5.25125	5.41846	6.95873	5.09359	.00000	187.45823
DOMINGO	161.75875	163.57160	198.11055	216.51448	205.12764	160.81064	.00000
END PROGRAM EXECUTION							

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA OCCIDENTAL

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	55.91382	71.54102	80.28709	88.07094	90.71405	799.68535
MARTES	61.08748	.00000	2.25281	2.97184	5.81285	24.75144	951.55421
MIERCOLES	78.48053	2.27702	.00000	.94795	1.99545	35.02097	1043.41295
JUEVES	88.69651	3.01345	.95460	.00000	1.05714	32.74495	1045.29521
VIERNES	97.24528	5.91186	2.03118	1.06660	.00000	41.78635	1097.52248
SABADO	100.05254	23.79261	33.16117	30.94807	39.27615	.00000	729.41808
DOMINGO	644.28223	746.96763	811.16571	813.95408	851.26736	589.55269	.00000
END PROGRAM EXECUTION							

GRAFICA III.3.9.3

RESULTADOS DE LA PRUEBA CHI-CUADRADA (2)

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA ORIENTAL

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	20.49225	31.47540	31.96277	34.69232	43.13415	375.99048
MARTES	21.48932	.00000	3.00149	2.69779	3.47691	15.96878	405.63346
MIERCOLES	33.16893	3.04171	.00000	.97967	1.02243	23.01454	464.45753
JUEVES	33.82909	2.73458	.97805	.00000	.73199	18.31800	447.44291
VIERNES	36.76183	3.52237	1.02187	.73119	.00000	19.32232	452.53003
SABADO	45.28856	15.58961	22.16615	17.69374	18.62589	.00000	295.95518
DOMINGO END PROGRAM EXECUTION	331.21512	352.90490	401.18778	387.84558	391.98087	263.69443	.00000

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA NORESTE

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	9.93949	17.65610	20.96886	23.38638	44.97395	545.32742
MARTES	10.38647	.00000	1.44197	2.86143	3.76931	27.31684	581.50040
MIERCOLES	18.72495	1.46235	.00000	.56937	1.04802	28.05900	607.22066
JUEVES	22.25618	2.90761	.57332	.00000	.33474	34.81617	641.95565
VIERNES	24.87929	3.83959	1.05794	.33505	.00000	36.30849	655.68660
SABADO	45.33177	26.00103	27.17433	32.61360	33.93027	.00000	398.78009
DOMINGO END PROGRAM EXECUTION	438.48598	465.70613	486.09565	511.51986	520.93316	331.47429	.00000

GRAFICA III.3.9.4

RESULTADOS DE LA PRUEBA CHI-CUADRADA (3)

PRUEBA CHI-CUADRADA PARA LOS DIAS PARA EL SISTEMA NOROESTE

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
LUNES	.00000	15.27745	25.47815	35.60264	28.18462	27.28048	212.69693
MARTES	16.36506	.00000	2.07497	5.94799	2.49821	11.02452	240.81830
MIERCOLES	27.51429	2.10741	.00000	1.12639	.26103	17.93240	284.74985
JUEVES	38.81965	6.10030	1.13970	.00000	1.13364	24.98107	315.57526
VIERNES	30.68532	2.54715	.26167	1.11994	.00000	16.01838	279.19753
SABADO	28.86284	10.51113	16.89498	23.40107	15.14234	.00000	161.21106
DOMINGO	180.02294	200.19969	233.92630	257.67107	230.03010	138.79841	.00000
END PROGRAM EXECUTION							

GRAFICA III.3.9.5

RESULTADOS DE LA PRUEBA CHI-CUADRADA (4)

III.3.9.2 Armónicas y Suavizamiento Exponencial Modelo

Diario.

El esquema de Pronóstico propuesto por Christianse, modela la carga en la siguiente forma : {41}

$$Z(K) = \sum_{k=1}^N C_k \phi_k + R(K) \quad (III.3.9.2-1)$$

Donde :

- C_k - coeficientes generalizados de Fourier.
- ϕ_k - funciones ortogonales (Sen W_k , Cos W_k).
- N - número de funciones a considerar en la expansión.
- $R(K)$ - Componente residual.
- K - hora del día.

Este modelo está compuesto por la superposición de tres componentes :

- a) Componente base.
- b) Componente horaria.
- c) Componente residual.

La ecuación anterior puede expresarse de la siguiente forma :

$$Z(K) = C + \sum_{I=1}^M (A_I \text{Sen} W_I K + B_I \text{Cos} W_I K) \quad (III.3.9.2-2)$$

Donde :

$Z(K)$ - carga horaria medida a la hora K (MWH/H).

C - componente de directa de la serie de Fourier (componente base).

W_I - múltiplos de la velocidad angular que se obtienen de análisis espectral.

C, B_I, A_I - coeficientes de la serie de Fourier.

M - número de armónicas a considerar.

Para la obtención y actualización de los coeficientes de la serie de Fourier, se propone el método de suavizamiento exponencial.

III.3.9.2.1 Inicialización.

Los valores de los coeficientes de Fourier, se obtienen empleando la siguiente ecuación:

$$\text{MIN} \sum_{J=0}^N \beta^{N-J} \{Z(J) - A^T F(J)\}^2 \quad (\text{III.3.9.2-3})$$

Donde :

N - número de puntos muestrales disponibles para la inicialización.

β - constante de suavizamiento exponencial ($0 < \beta < 1$)

Z - carga horaria medida a la hora considerada

F - funciones ortogonales (senos y cosenos)

A - matriz de coeficientes a determinar

I - hora considerada

La expresión III.3.9.2-3 se aplica a cada día de la semana.

III.3.9.2.2. Actualización.

Para la actualización de los coeficientes de Fourier se utiliza la siguiente ecuación:

$$A^T N = A^T V L + H \{ Z(J) - X_B(J) - X_H(J) \} \quad (III.3.9.2-4)$$

Donde :

- $A^T N$ - valor actualizado de los coeficientes
- $A^T V$ - valor anterior de los coeficientes
- = (C A₁ B₁ . . . A_M B_M)
- L - matriz de transición

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ \cos W_1 & \sin W_1 & & 0 & \\ -\sin W_1 & \cos W_1 & & & \\ & & & 0 & \\ & & & & \cos W_M & \sin W_M \\ & & & 0 & -\sin W_M & \cos W_M \end{bmatrix}$$

- H - vector de suavizamiento exponencial
- Z(J) - valor real de la carga a la hora "J" - (MWH/H)
- X_B(J) - componente base a la hora "J"
- X_H(J) - componente horaria a la hora "J"

El vector de suavizamiento exponencial es de la forma :

$$H = \left\{ \sum_{J=0}^{N-1} \beta F(-J) F^T(-J) \right\}^{-1} F(0) \quad (III.3.9.2-5)$$

Donde :

- N - número de puntos muestrales
- β - constante de suavizamiento exponencial (0 < β < 1)

F - matriz de funciones ortogonales

J - hora del día considerado

La ecuación (III.3.9.2-5), se aplica a cada día de la semana.

III.3.9.2.3 Extrapolación.

Una vez actualizados los coeficientes de la serie, se utilizan para determinar la carga estimada.

Estudios realizados permiten recomendar el uso de modelos diarios.

Resultado de esto, es la definición de la velocidad angular $W = 2\pi/24$ y el número de armónicas a utilizar $M = 11$.

III.3.9.3 Armónicas y filtro de Kalman modelo diario.

El esquema de pronóstico propuesto por Sharma y Mahalanabis [37,40], modela la carga eléctrica en la siguiente forma :

$$Z(K) = B_0(K) + \sum_{I=1}^M \{B_I(K) \cos W_I K + A_I(K) \sin W_I K\} + V(K) \quad (III.3.9.3-1)$$

Donde :

Z(K) - carga horaria medida (MWH/H)

M - número máximo de armónicas a considerar

B_I y A_I - coeficientes de Fourier

W_I - velocidad angular fundamental

(0 < I < M)

$v(k)$ es una secuencia de ruido aleatorio Gaussiano de media cero y variancia $R(k)$

K - indica la hora del día

Con objeto de actualizar los coeficientes de la serie de Fourier $A_I(k)$ y $B_I(k)$, propuestos en III.3.9.3-1 se sugiere el siguiente modelo de estado :

$$X(k+1) = \phi^T X(k) + W(k) \quad (III.3.9.3-2)$$

Donde :

- $X(k+1)$ - extrapolación del vector de estado
- $X(k)$ - vector de estado
- ϕ - matriz de transición

$$\phi = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & \cos W1 & \text{sen } W1 & & 0 & 0 \\ & -\text{sen } W1 & \cos W1 & & & \\ & 0 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ & \cdot & \cdot & \cdot & 0 & 0 \\ & 0 & 0 & & \cos WM & \text{sen } WM \\ & & & & -\text{sen } WM & \cos WM \end{bmatrix}$$

$W(k)$ - ruido aleatorio Gaussiano de media cero y variancia $Q(k)$

Las expresiones III.3.9.3-1 y III.3.9.3-2 pueden ser utilizadas por un filtro de Kalman Bucy para actualizar en forma óptima el vector de estados $X(k)$ al momento en que la observación $Z(k)$ esté disponible.

Las ecuaciones que caracterizan este filtro se bosquejan en las tablas III.3.9.3.1 a III.3.9.3.4.

Estudios realizados desde septiembre de 1976, permiten recomendar nuevamente el empleo de modelos diarios lo cual define los valores "M" y "W" de la expresión III.3.9.3-1, esto implica:

$$M = 11$$
$$W = 2\pi/24$$

M O D E L O H A R M - K B F R G O I B D O M

$$Y(K) = b_0 + \sum_{i=1}^M b_i \cos \frac{2\pi i K}{168} + a_i \sin \frac{2\pi i K}{168}$$

$$Y(K) = f(K) a(K) + V(K)$$

①

Donde :

$$a(K) = \begin{bmatrix} b_0(K) \\ a_1(K) \\ b_1(K) \\ a_2(K) \\ b_2(K) \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

$$V(K) = N(0, R(K))$$

$$f(K) = \begin{bmatrix} 1 \\ \sin f_1 K \\ \cos f_1 K \\ \sin f_2 K \\ \cos f_2 K \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

$$f_i = \frac{2\pi i}{168}$$

$$a(K+1) = a(K) + W(K)$$

Donde : $W(K) = N(0, Q(K))$

②

TABLA III.3.9.3.1

MODELO DE ESTADO CONTINUO

$$Y(K) = f'(0) a(K) + V(K)$$

$$a(K+1) = L'a(K) + W(K)$$

Donde :

$$L' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos f_1 & \sin f_1 & 0 & 0 \\ 0 & -\sin f_1 & \cos f_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos f_m & \sin f_m \\ 0 & 0 & 0 & -\sin f_m & \cos f_m \end{bmatrix}$$

TABLA III.3.9.3.2

TABLA III.3.9.3.1

MODELO DE PRONOSTICO

Estimación: $\hat{a}(K/K-1) = L' \hat{a}(K-1/K-1)$

$$P(K/K-1) = L' P(K-1/K-1)L + Q(K-1)$$

Ganacia de

Kalman : $K(K) = P(K/K-1) f'(0) \{f'(0)P(K/K-1)f'(0) + R(K)\}^{-1}$

Actualización :

$$a(K/K) = a(K/K-1) + K(K) \{y(K) - f'(0)\hat{a}(K/K-1)\}$$

$$P(K/K) = \{I - K(K)f'(0)\} P(K/K-1)$$

Donde : $a(K)$ = vector de estado

$P(K)$ = covarianza del error

Y

$$R(K) = \frac{1}{K} \{ (K-1)\hat{R}(K-1) + r^2(K) - f'(0)P(K/K-1)f'(0) \}$$

$$W(K) = \frac{1}{K} \{ (K-1)\hat{W}(K-1) + r^2(K)K(K)K'(K) + P(K/K) - L'P(K-1/K-1)L \}$$

M O D E L O D E T R A N S F O R M A D O

$$\lim_{K \rightarrow \infty} R(K) = \text{ctte}$$



$$\lim_{K \rightarrow \infty} W(K) = \text{ctte}$$

$$Y(K + j/K) = f'(0) L' \hat{A}_s(K/K)$$

$$A_s(K/K) = A_s(K/K-1) + K_s \{Y(K) - f'(0) \hat{a}(K/K-1)\}$$

$$A_s(K/K-1) = L' \hat{A}_s(K-1/K-1)$$

TABLA III.3.9.3.4

III.3.9.4 Compensación de Errores

Este esquema de pronóstico propuesto por el -
Ing. José Luis Martínez M. (CLYFC), utiliza -
el siguiente modelo de pronóstico :

$$\hat{Z}(I+1, J) = Z(I, J) + \hat{K}(I+1, J) \{Z(I, J) - \hat{Z}(I, J)\} \quad (III.3.9.4-1)$$

Donde :

$\hat{Z}(I+1, J)$ - pronóstico de carga para el día-
"I+1", a la hora "J"

$Z(I, J)$ - carga horaria medida del día "I",
a la hora "J" (MWH/H)

$\hat{K}(I+1, J)$ - ganancia extrapolada para compen-
sar el error para el día "I+1", -
a la hora "J"

$\hat{Z}(I, J)$ - pronóstico de carga para el día-
"I" a la hora "J"

Como puede observarse existe un modelo para -
cada hora de la semana.

A partir de la expresión anterior, pueden cal-
cularse los valores $K(I, J)$ en la forma :

$$K(I, J) = \frac{\hat{Z}(I, J) - Z(I-1, J)}{\hat{Z}(I-1, J) - Z(I-1, J)} \quad (III.3.9.4-2)$$

Donde :

Z - cargas medidas (MWH/H)

\hat{Z} - pronósticos de carga

I - indica el día

J - indica la hora

Esta ganancia se necesita extrapolar para el-
día a pronosticar; esto se realiza de la si--

III.3.9.4. Compensación de Errores

$\hat{K}(I+1, J) = K(I, J)$ (III.3.9, 4-3)

III.3.10 Información

Antes de juzgar a la bondad de un algoritmo de pronóstico de carga, es conveniente analizar - la información que se emplea.

Aspectos importantes a considerar en la información actualmente disponible son :

- hora de medición
- precisión de medidores
- errores de paralaje

Detalles de estos problemas pueden ser consultados en las secciones anteriores de este capítulo.

Dicha información se utilizará para establecer una comparación entre los algoritmos que pueden ser instrumentados para el esquema en tiempo real.

: donde

- K - carga medida
- \hat{K} - pronóstico de carga
- J - índice de día
- I - índice de hora

Esta ganancia se necesita en la extrapolación para el día a pronosticar; esto se realiza de la siguiente manera:

ERRORES EN LECTURAS DE WATTHORIMETROS

Se refiere a los errores que se cometen al leer los watthorímetros. Los errores pueden ser de varios tipos: errores de lectura, errores de registro, errores de cálculo, etc. Los errores de lectura se producen al leer incorrectamente el número que aparece en el dial. Los errores de registro se producen al registrar incorrectamente el número que aparece en el dial. Los errores de cálculo se producen al calcular incorrectamente el consumo de energía.

ANEXO 1.

Clase de error	Porcentaje de error	Clase de error	Porcentaje de error
Errores de lectura	0.5%	Errores de registro	0.5%
Errores de cálculo	0.5%	Errores de conexión	0.5%
Errores de instalación	0.5%	Errores de mantenimiento	0.5%

*Nota: En las lecturas de los watthorímetros, se debe tener en cuenta el lugar de las unidades y no, por ejemplo, -

ERROR EN LECTURAS DE WATTHORIMETROS

Se supone un medidor analógico para el dígito menos significativo (N_0).

Sean (*)

$$\tilde{V}_i = N_4 N_3 N_2 N_1 N_0 \text{ (valor leído del medidor a la hora } i)$$

$$V_i = N_4 N_3 N_2 N_1 N_0 + \epsilon_i \text{ (valor real del medidor a la hora } i)$$

$$V_i = \tilde{V} + \epsilon_i$$

Modelo :

ϵ_i es una variable normal (gaussiana) de media

$$m_{\epsilon} = 0$$

desviación estándar

$$\sigma_{\epsilon} = 0.5$$

y variancia $\sigma_{\epsilon}^2 = 0.25$

Esto implica

	1σ	2σ	3σ	4σ
	$\alpha=0.5$	$\alpha=1$	$\alpha=1.5$	$\alpha=2$
$P\{ \epsilon_i < \alpha\}$	68%	95%	99%	100%
$P\{ \text{error} > \alpha\}$	32%	5%	1%	0%

ϵ_i

*Nota : Sin perder generalidad, se supondrá que NO están en el lugar de las unidades y no, por ejemplo, -

en el de las decenas ($\tilde{V}_i = N_4 N_3 N_2 N_1 N_0 0$) ni décimas ($\tilde{V}_i = N_4 N_3 N_2 N_1 N_0$). La constante del medidor deberá escalarse adecuadamente para tomar en cuenta esta condición.

Si k es la constante del wattímetro (escalada como se indicó en la nota anterior), la energía en MWH entre la hora i y la hora j se calcula como :

$$\tilde{E} = k(V_i - V_j) \quad (\text{valor registrado de la energía - MWH})$$

Puesto que la energía real es :

$$E = k(V_i - V_j) \quad (\text{valor real de la energía MWH})$$

el error de la medición es :

$$e_m = k(\varepsilon_i - \varepsilon_j)$$

que es una variable aleatoria gaussiana de media cero.

Suponiendo que los errores a la hora i y a la hora j son independientes, la variancia del error de medición es :

$$\begin{aligned} \sigma_{e_m}^2 &= 2 k^2 (0.25) \\ &= 0.5 k^2 \end{aligned}$$

y la desviación estándar es :

$$\sigma_{e_m} = 0.7071 k.$$

En la siguiente tabla se resumen los resultados obtenidos con la información del Area Noroeste.-
 Los errores han sido calculados analizando con respecto a las demandas promedio en cada región considerada.

El error en la constante del vector de demandas se calcula como el cuadrado de la suma de los errores en cada una de las demandas de la zona y se divide por el número de demandas.

El error en el vector de demandas se calcula como el cuadrado de la suma de los errores en cada una de las demandas de la zona y se divide por el número de demandas.

El error en el vector de demandas se calcula como el cuadrado de la suma de los errores en cada una de las demandas de la zona y se divide por el número de demandas.

El error en el vector de demandas se calcula como el cuadrado de la suma de los errores en cada una de las demandas de la zona y se divide por el número de demandas.

El error en el vector de demandas se calcula como el cuadrado de la suma de los errores en cada una de las demandas de la zona y se divide por el número de demandas.

P { |ERROR| < α }

REGIONES	DEMANDA PROMEDIO	1σ α = 0.5	2σ α = 1	3σ α = 1.5
Sonora Norte σ _{em} = 2.12	176.02	1.20%	2.41%	3.61%
Sonora Sur σ _{em} = 11.57	92.85	12.46%	24.93%	37.39%
Sinaloa σ _{em} = 13.58	90.31	15.03%	30.07%	45.11%
Mazatlán σ _{em} = 10.14	41.92	24.18%	48.37%	72.61%
Area Noroeste σ _{em} = 3.97	399.73	0.983%	1.96%	2.94%

202.
 203.
 204.
 205.
 206.
 207.
 208.
 209.
 210.

ANALISIS
 ESTADISTICO
 DE LOS
 RESULTADOS
 DE LAS
 PRUEBAS
 DE LABORATORIO

LOS RESULTADOS DE LAS PRUEBAS DE LABORATORIO SE ENVIAN A LA COMISION DE INVESTIGACIONES Y SE LOS PROPORCIONA A LA FISCALIA PARA QUE SEAN ANALIZADOS Y SE ELABOREN LOS REPORTES DE LABORATORIO.

LOS RESULTADOS DE LAS PRUEBAS DE LABORATORIO SE ENVIAN A LA COMISION DE INVESTIGACIONES Y SE LOS PROPORCIONA A LA FISCALIA PARA QUE SEAN ANALIZADOS Y SE ELABOREN LOS REPORTES DE LABORATORIO.

ANEXO 2.

MUESTRAS DE RESULTADOS DEL ANALISIS ESTADISTICO

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD	VALOR	FECHA	LUGAR
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

LOS RESULTADOS DE LAS PRUEBAS DE LABORATORIO SE ENVIAN A LA COMISION DE INVESTIGACIONES Y SE LOS PROPORCIONA A LA FISCALIA PARA QUE SEAN ANALIZADOS Y SE ELABOREN LOS REPORTES DE LABORATORIO.

		FACTOR 1	FACTOR 2	FACTOR 3	FACTOR 4	FACTOR 5	FACTOR 6	FACTOR 7
CLOUDS	7	.815	.350	.000	.000	.000	.000	.000
LOWCLOUD	13	.073	.000	.000	.000	.000	.000	.000
CLOUDTYP	14	.552	.000	.511	.274	.000	.000	.000
WINDVELO	9	.000	.763	.000	.000	.000	.000	.000
WINDFORC	26	.000	.759	.000	.000	.000	.000	.000
WINDDIPC	8	.000	.725	.000	.000	.000	.000	.279
DEWPOINT	16	.000	.000	.810	.000	.000	.000	.000
TEMPURE	12	.000	.384	.686	.000	.000	.278	.000
HEIGHTLW	15	-.442	.000	-.640	.000	.000	.000	.000
HOURPREC	20	.000	.000	.000	.823	.000	.000	.000
TOTALPRC	19	.000	.000	.000	.712	.000	.000	.000
GENLSTAT	11	.231	.000	.000	.568	.000	.000	.000
PRE SSTAT	18	.000	.000	.000	.000	.804	.000	.000
HORVISIB	10	.000	.000	.000	.000	.714	-.252	.000
PRESSCH3	22	.000	.000	.000	.000	.000	.734	.000
PRESSCHG	17	.000	.000	.000	.000	.000	.713	.000
SPECEVNT	21	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.733
PRESDIRC	25	.000	.335	.000	.000	.000	.000	-.591
VF		2.277	2.048	1.965	1.817	1.349	1.326	1.092

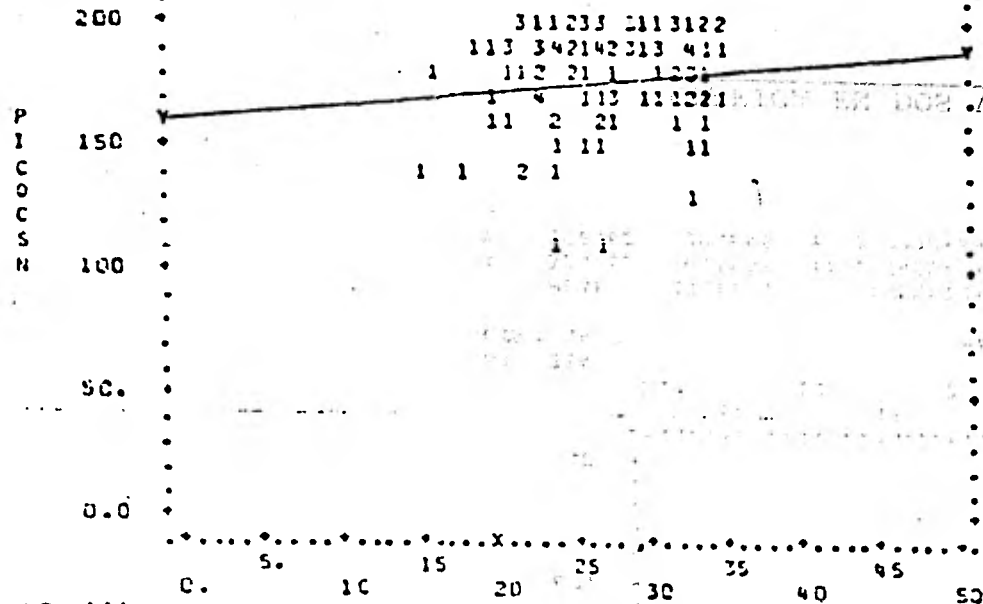
THE ABOVE FACTOR LOADING MATRIX HAS BEEN REARRANGED SO THAT THE COLUMNS APPEAR IN DECREASING ORDER OF VARIANCE EXPLAINED BY FACTORS. THE ROWS HAVE BEEN REARRANGED SO THAT FOR EACH SUCCESSIVE FACTOR, LOADINGS GREATER THAN .500 APPEAR FIRST. LOADINGS LESS THAN .2500 HAVE BEEN REPLACED BY ZERO.

ABSOLUTE VALUES OF CORRELATIONS IN SORTED AND SHADED FORM

7 CLOUDS	■
13 LOWCLOUD	■
14 CLOUDTYP	■
9 WINDVELO	■
26 WINDFORC	■
8 WINDDIPC	■
16 DEWPOINT	■
12 TEMPURE	■
15 HEIGHTLW	■
20 HOURPREC	■
19 TOTALPRC	■
11 GENLSTAT	■
18 PRE SSTAT	■
10 HORVISIB	■
22 PRESSCH3	■
17 PRESSCHG	■
21 SPECEVNT	■
25 PRESDIRC	■

THE ABSOLUTE VALUES OF THE MATRIX ENTRIES HAVE BEEN PRINTED ABOVE IN SHADED FORM ACCORDING TO THE FOLLOWING SCHEME

●	LESS THAN OR EQUAL TO	.399
■	TO AND INCLUDING	.198
■	TO AND INCLUDING	.297
■	TO AND INCLUDING	.396
■	TO AND INCLUDING	.495
■	TO AND INCLUDING	.594
■	TO AND INCLUDING	.693
■	GREATER THAN	.693

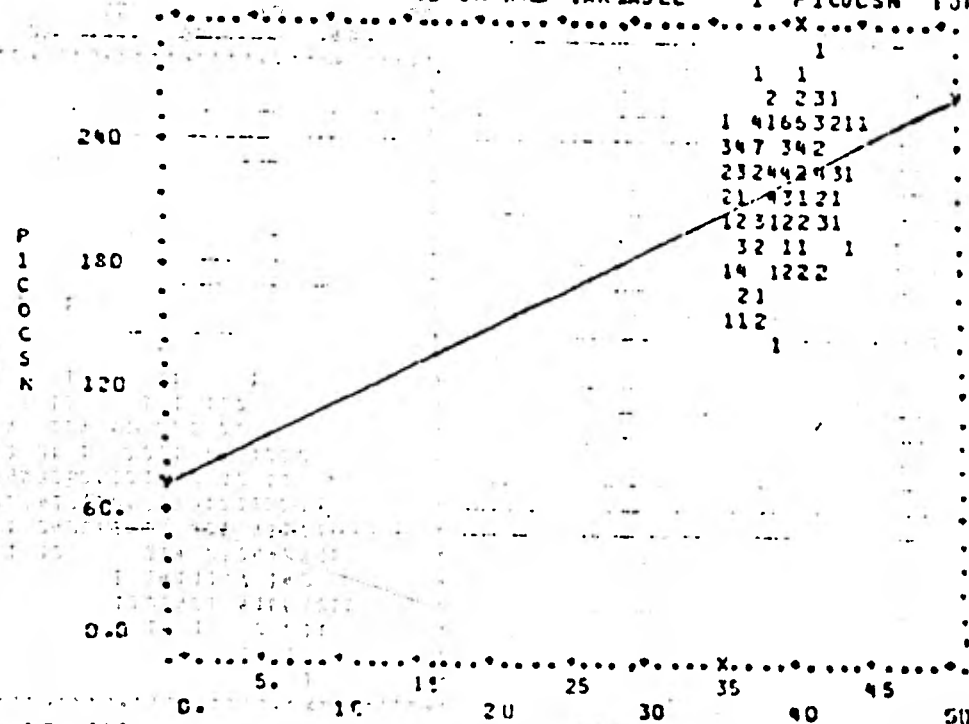


N= 116
COR= .153

	MEAN	ST.DEV.	REGRESSION LINE	RES.MS.
X	27.319	4.7229	$X = .03762 \cdot Y + 20.587$	21.974
Y	178.91	19.221	$Y = .62303 \cdot X + 161.89$	363.96

GRAFICA EN DOS VARIABLES. (1)

PLOT OF VARIABLE 9 MAXTEMN AND VARIABLE 1 PICOCSN FOR GROUP G131

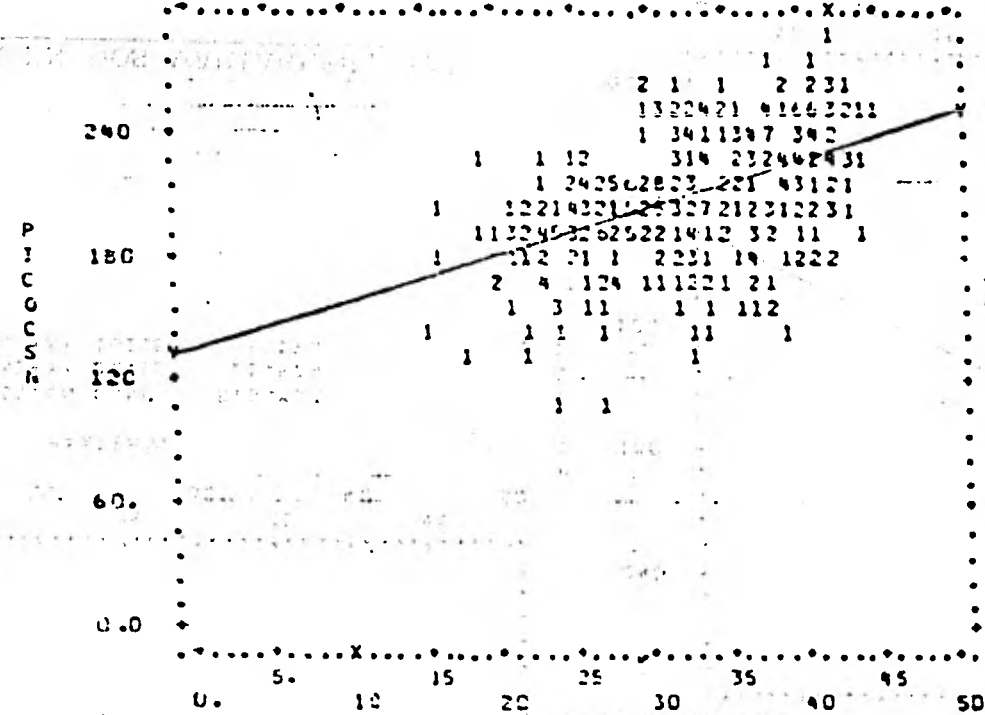


N= 141
COR= .279

	MEAN	ST.DEV.	REGRESSION LINE	RES.MS.
X	39.574	2.2014	$X = .02121 \cdot Y + 34.894$	4.5015
Y	223.02	23.991	$Y = 3.6660 \cdot X + 77.945$	777.99

A 002705 001001 AS 012400KX 0170MT 011000
 T 000010 000010 AS 001010KX 0170MT 011000
 NOVA 010000 010000 010000 010000

PLOT OF VARIABLE 9 MAXTEMN AND VARIABLE 1 PICOCEN FOR GROUP LT35
 No. 101 GT35



N = 364
 COR = .487

	MEAN	ST. DEV.	REGRESSION LINE	RES. MS.
X	32.852	6.5592	$Y = .10400 \cdot X + 11.151$	32.931
Y	208.762	30.695	$Y = 2.2770 \cdot X + 133.81$	721.00

GRAFICA EN DOS VARIABLES (2)

Los resultados de los estudios de factibilidad de las alternativas de desarrollo en la región de estudio, son fundamentales para la selección de la alternativa más adecuada para el desarrollo del país. En este sentido, el presente estudio tiene como objetivo principal determinar la alternativa más adecuada para el desarrollo del país, considerando los aspectos económicos, sociales, ambientales y culturales.

El presente estudio se realizó en el marco del Programa de Estimación de la Carga Horaria de los Recursos Humanos, el cual tiene como objetivo principal determinar la carga horaria de los recursos humanos en el sector público. Este estudio se realizó en el marco del Programa de Estimación de la Carga Horaria de los Recursos Humanos, el cual tiene como objetivo principal determinar la carga horaria de los recursos humanos en el sector público.

PROGRAMA DE ESTIMACION DE

La estimación de la carga horaria de los recursos humanos en el sector público es un proceso que requiere de un análisis detallado de las actividades y de los recursos humanos involucrados. Este proceso se realiza en el marco del Programa de Estimación de la Carga Horaria de los Recursos Humanos, el cual tiene como objetivo principal determinar la carga horaria de los recursos humanos en el sector público.

FASE : SELECCION DE ALTERNATIVAS

III.4 Selección de Alternativas del PECHO.

III.4.1 Introducción.

Los resultados de los algoritmos de estimación de carga analizados en la sección anterior, son ordenados para realizar la elección del algoritmo que será objeto del diseño de programas.

Para realizar la evaluación comparativa de los algoritmos propuestos es necesario definir :

- a) Tipo de Información utilizada, indicando el período que abarca la información, así como el tratamiento que se le ha dado a la misma (filtrado, suavizamiento, etc....).
- b) Indices de evaluación, que son los criterios con que se evaluarán los resultados obtenidos con los prototipos. Estos índices se ordenarán de una forma tal que, facilitará la comparación de los resultados.
- c) Recursos de cómputo utilizados, que puede considerarse como otro índice de evaluación, ya que un algoritmo que arroje los mejores resultados, puede no ser la más eficiente en el uso de los recursos de cómputo.

A continuación se realiza el desarrollo de la etapa de Selección de Alternativas para el programa de Estimación de Carga.

SELECCIÓN DE ALTERNATIVAS : 30/01/73

III.4.2 Evaluación.

III.4.2.1 Filtrado de Información.

Es necesario contar con un filtro de información eléctrica con objeto de analizar los días que tienen características anormales en su comportamiento y eliminarlos, tanto del proceso de aprendizaje de los predictores como de la evaluación de los pronósticos.

Estudios realizados en colaboración con el personal de la división Centro de CFE, permiten sugerir un filtro de energía para satisfacer estos fines.

La figura III.4.2.1.1 muestra las ecuaciones del filtro y el esquema de evaluación propuesto.

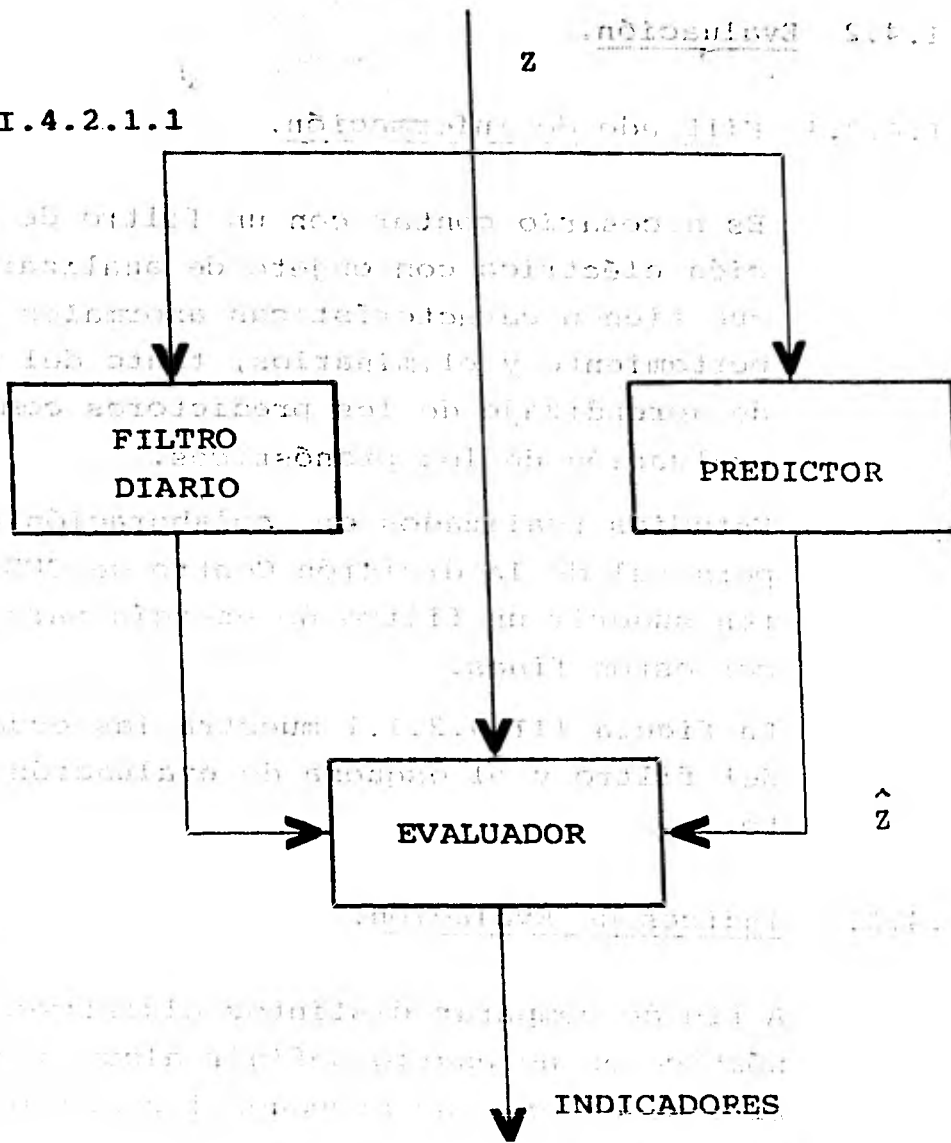
III.4.2.2 Indices de Evaluación.

A fin de comparar distintos algoritmos de pronóstico es necesario definir algunos criterios de error. Se proponen los siguientes criterios :

- residuos normalizados (NAR)
- valor medio cuadrático (RMS)
- residuos de energía diaria normalizados (DEAE)
- residuos a la hora pico normalizado (PAE)

Las expresiones que definen estos errores se presentan en la figura III.4.2.2.1.

FIGURA III.4.2.1.1



EL DIA ES NORMAL SI :

$$E_{DI} > \alpha E_{PI}$$

DONDE :

E_{DI} - ENERGIA DEL DIA I

E_{PI} - ENERGIA PROMEDIO DIARIO HAS
TA EL DIA I

α - LIMITE DE TOLERANCIA (APROXIMADAMENTE 97%)

FIGURA III.4.2.2.1

EVALUACION

$$NAR = \frac{1}{N} \sum_{J=1}^N \left| \frac{\hat{Z}(J) - Z(J)}{Z(J)} \right|$$

$$RMS = \left(\frac{1}{N} \sum_{J=1}^N \left(\hat{Z}(J) - Z(J) \right)^2 \right)^{1/2}$$

$$DEAE = \frac{1}{N} \sum_{I=1}^N \left| \frac{\hat{E}(I) - E(I)}{E(I)} \right|$$

$$PAE = \frac{1}{N} \sum_{I=1}^N \left| \frac{\hat{P}(I) - P(I)}{P(I)} \right|$$

Donde :

$\hat{Z}(J)$ - estimación de carga a la hora J

$Z(J)$ - medición de carga a la hora J

$\hat{E}(I)$ - energía estimada para el día I

$E(I)$ - energía real para el día I

$\hat{P}(I)$ - valor de pico estimado para el día I

$P(I)$ - valor pico real para el día I

III.4.2.3 Información Empleada.

Los datos empleados para el proceso de inicia
lización abarcan el período comprendido entre
el 2 de enero y el 2 de julio de 1978, para -
cada una de las seris áreas operativas de CFE.

El pronóstico fue hecho para 84 días contados
a partir del 3 de julio de 1978.

III.4.2.4 Resultados de la Evaluación Comparativa.

Los índices de error mencionados en el párrafo III.4.2.2 se presentan para cada una de las 6 áreas de CFE y para el Sistema Nacional Interconectado en las siguientes tablas :

Tabla III.4.2.4.1 -- AREA CENTRAL

Tabla III.4.2.4.2 -- AREA ORIENTAL

Tabla III.4.2.4.3 -- AREA OCCIDENTAL

Tabla III.4.2.4.4 -- AREA NOROESTE

Tabla III.4.2.4.5 -- AREA NORTE

Tabla III.4.2.4.6 -- AREA NORESTE

Tabla III.4.2.4.7 -- SISTEMA NACIONAL INTERCONECTADO

(DIVIS)

RECURSOS

(\$)

ERRORES EN SECO

(\$)

ERRORES EN ENERGIA

ERRORES EN

DESARROLLO

ERRORES EN

INDICES

RECURSOS

SECRETARÍA DE ENERGÍA

SECRETARÍA DE ENERGÍA

TABLA DE EVALUACION III.4.2.4.1

A R E A C E N T R A L

METODO INDICES	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
ERROR ABSOLUTO (%)	3.427	3.910	4.085	3.438
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	82.586	97.384	99.395	83.715
ERROR EN ENERGIA (%)	1.910	2.308	1.621	1.151
ERROR EN PICO (%)	2.555	4.239	3.409	2.709
DIAS RECHAZADOS (DIAS)	3	3	3	3

(DIVE)
 TABLA DE EVALUACION III.4.2.4.2
 AREA ORIENTAL

METODO	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
INDICES:				
ERROR ABSOLUTO (%)	3.961	4.295	4.523	4.075
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	64.742	71.482	72.840	66.014
ERROR EN ENERGIA (%)	1.299	1.887	1.642	1.554
ERROR EN PICO (%)	3.689	6.030	4.163	4.013
DIAS RECHAZADOS (DIAS)	4	4	4	4

TABLA DE EVALUACION III.4.2.4.3
A R E A R E G I O N C O M I D E N T A L

METODO INDICES	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
ERROR ABSOLUTO (%)	2.985	4.023	3.806	6.255
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	40.439	54.999	50.453	81.203
ERROR EN ENERGIA (%)	1.613	3.045	2.447	5.288
ERROR EN PICO (%)	2.068	3.065	2.728	3.40721
DIAS RECHAZADOS (DIAS)	61	61	61	61

TABLA DE EVALUACION III.4.2.4.4
 AREA NOROESTE

METODO INDICES	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
ERROR ABSOLUTO (%)	2.725	16.292	5.027	10.813
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	19.333	96.123	34.428	71.313
ERROR EN ENERGIA (%)	1.889	16.241	4.267	10.449
ERROR EN PICO (%)	1.955	14.165	3.396	6.236
DIAS RECHAZADOS (DIAS)	41	41	41	41

(DIVE)
TABLA DE EVALUACION
AREA NORTE

III.4.2.4.5

INDICES	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
ERROR ABSOLUTO (%)	2.835	7.514	4.479	3.223
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	19.735	45.424	29.404	21.774
ERROR EN ENERGIA (%)	2.338	7.463	4.093	2.403
ERROR EN PICO (%)	2.435	6.528	3.391	1.717
DIAS RECHAZADOS	57	57	57	57

TABLA DE EVALUACION III.4.2.4.6
 AREA N O R E S T E

METODO INDICES	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
ERROR ABSOLUTO (%)	2.513	6.014	3.244	3.128
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	24.674	55.480	32.096	30.871
ERROR EN ENERGIA (%)	1.342	5.726	1.851	1.950
ERROR EN PICO (%)	1.742	6.474	2.668	2.519
DIAS RECHAZADOS (DIAS)	37	37	37	37

TABLA DE EVALUACION III.4.2.4.7
 AREA NACIONAL

METODO INDICES	COM - G	GES - D	KBF - D	COMP
ERROR ABSOLUTO (%)	1.492	3.561	1.971	2.675
DESVIACION ESTANDAR (MWH)	114.672	249.930	152.965	210.595
ERROR EN ENERGIA (%)	0.752	2.507	1.094	1.637
ERROR EN PICO (%)	1.22	3.402	2.212	2.957
DIAS RECHAZADOS (DIAS)	18	18	18	18

III.4.3 Conclusiones.

III.4.3.1 Método de Componentes.

El algoritmo denominado "componentes con agrupamiento de días" ha mostrado ser un esquema que proporciona consistentemente buenos resultados tal y como puede observarse en las tablas III.4.2.4.1 a III.4.2.4.7.

Los requerimientos computacionales de este modelo son :

- Inicializador--Memoria Central - 2.5k palabras
- Tiempo CPU - 4 seg.
- Pronóstico --Memoria Central - 3.2k palabras
- Tiempo CPU - 40m seg.

Cabe mencionar que este esquema es utilizado en diversos centro de control de energía tales como, Wisconsin Electric Power, Pacific Gas and Electric y Boneville Power Administration.

III.4.3.2 Armónicas y Suavizamiento Exponencial.

El método "armónicas y suavizamiento exponencial modelo diario", no tiene la flexibilidad necesaria para ajustarse adecuadamente a las series de tiempo de nuestro país (ver tablas III.4.2.4.1 a III.4.2.4.7).

Los requerimientos computacionales son :

El método de pronóstico tiene requerimientos

Inicializador--Memoria Central--23k palabras
Tiempo CPU - 27 min.

Pronóstico --Memoria Central - 16k palabras
Tiempo CPU - 59m seg.

III.4.3.3 Compensación de Errores.

El algoritmo "compensación de errores", ha --
probado ser muy rápido y con bajos requeri---
mientos de memoria. Existe implementado en -
CLYFC a manera de respaldo de otros esquemas-
de pronóstico.

La calidad de sus pronósticos es deficiente -
en algunas áreas como el Noroeste, el Occident
te y el Sistema Nacional Interconectado.

Requerimientos computacionales :

Inicializador--Memoria Central--2k palabras
Tiempo CPU - 3 seg.
Pronóstico --Memoria Central - 2k palabras
Tiempo CPU - 10m seg.

III.4.3.4 Armónicos y Filtro de Kalman.

El modelo "armónicas y filtro de Kalman mode-
lo diario" requiere de un gran espacio en me-
moria central durante la ejecución de su pro-
grama inicializador que se extiende por perío-
dos muy largos de tiempo, que se exceden los -
45 minutos de procesamiento.

El módulo de pronóstico tiene requerimientos-

computacionales inferiores :

Pronóstico--Memoria Central - 16k palabras
Tiempo CPU - 59m seg.

Esta técnica ofrece mejores resultados que --
los algoritmos de suavizamiento exponencial y
compensación de errores.

III.4.3.5 Comentarios Finales.

Se propone sin reserva el algoritmo denomina-
do "componentes con agrupamiento de días", en
conjunto con el modelo meteorológico de "des-
composición" para realizar los pronósticos en
el sistema de control en tiempo real.

- ** NOTA **
- a) Todos los requerimientos computacionales,
fueron determinados en base a la computa-
dora UNIVAC-1110 de CFE.

 - b) Los tiempos determinados en el pronóstico
incluyen :
 - b.1 Actualización
 - b.2 Pronóstico
 - b.3 Evaluación

III.5 Requerimientos del Programa de Computadora (RPC)
para el PECHO.

III.5.1 Introducción.

Una vez que se ha seleccionado el algoritmo para el PECHO, se deben de establecer los "requisitos" requeridos para...

de desarrollo
de desarrollo
de desarrollo

Los programas que se implementarán en el sistema, la forma de entrada en tiempo real...

Los procedimientos de programación en el desarrollo de los programas se deberán de definir en la medida...

La parte de programación de los programas en el sistema, correspondiente al PECHO, correspondiente...

Se debe incluir la totalidad del desarrollo de los programas, los programas de desarrollo...

PROGRAMA DE ESTIMACION DE

CARGA HORARIA

FASE : REQUERIMIENTOS DEL PROGRAMA DE

COMPUTADORA

El sistema es el conjunto de los programas que residen en el sistema de procesamiento y control en tiempo real.

III.5 Requerimientos del Programa de Computadora (RPC) para el PECHO.

III.5.1 Introducción.

Una vez que se ha seleccionado el algoritmo para el PECHO, se deben de establecer los "requerimientos" referentes a :

- a) Diseño
- b) Desarrollo
- c) Prueba

para el programa que se implementará en el Sistema de Control de Energía en tiempo real.

Estos requerimientos se plasman en el documento RPC, cuya estructura se definió en la sección-II.6 del capítulo anterior.

En esta sección se muestra una parte del documento RPC, correspondiente al PECHO.

No se incluye la totalidad del documento por ser demasiado voluminoso.

Para facilitar la lectura de la siguiente sección, se definen algunos términos que se incluyen en ella.

- Glosario de Definiciones.

- 1) Sistema - es el conjunto de los programas -- que residirán en el sistema de información y control en tiempo real.

- 2) Subsistema - se denomina de esta manera a cada uno de los programas de aplicación avanzada.
Ejemplos de subsistemas :
despacho económico restringido,
estimación de carga horaria, -
coordinación hidro-térmica y -
cálculo automático de intercambios.
- 3) Pronóstico de carga - es la denominación -- que recibe el programa de Estimación de carga horaria.
- 4) Tareas - son los programas que componen un subsistema.
- 5) Funciones - son los programas o rutinas -- que componen una tarea.
- 6) Monitor - programa que controla las ejecuciones de las diferentes tareas.
- 7) CNC (NCC) - Centro Nacional de Control
- 8) CCA (ACC) - Centro de Control de Area
- 9) MMI - Interfase Hombre-Máquina
- 10) DCR - rutinas de recolección de datos.
- 11) RGS - subsistema de generación de reportes.
- 12) SCADA - sistema automático de adquisición de datos.

Definición del Subsistema Prognóstico de Carga 1.1.1

El objetivo del subsistema pronóstico de carga es predecir la carga total horaria y mensual para un periodo determinado.

El sistema Nacional Interconectado de Energía Eléctrica (SINTE) es el sistema de potencia que comprende a las centrales hidroeléctricas, térmicas y nucleares.

El sistema de potencia debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

El sistema de potencia debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

El sistema de potencia debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

El sistema de potencia debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

El sistema de potencia debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

PROGRAMA DE ESTIMACION DE

El programa de estimación de carga horaria debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

CARGA HORARIA

El programa de estimación de carga horaria debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

MUESTRA DEL DOCUMENTO RPC

El programa de estimación de carga horaria debe ser capaz de suministrar energía eléctrica a las cargas de forma continua y segura.

- 1 -

3.1.1 Definición del Subsistema Pronóstico de Carga

El objetivo del subsistema Pronóstico de Carga es predecir la carga total horaria y hexahoraria en MWH para:

- a) El sistema Nacional Interconectado.
- b) Las 6 áreas operativas de CFE.
- c) Las regiones que componen cada una de las áreas operativas.

Para períodos de tiempo hasta de 8 días de adelanto.

Los requerimientos básicos se listan a continuación.

- Requerimientos básicos del programa Pronóstico de Carga.

- 1) Proporcionar valores del pronóstico semanal de energía horaria y hexahoraria.
- 2) El pronóstico nacional se obtendrá mediante la sumatoria de los pronósticos de cada una de las seis áreas operativas de CFE.
- 3) El programa se ejecutará por lo menos una vez al día.
- 4) Cuando el pronóstico se desvíe sustancialmente de la carga real, se podrá ejecutar otro algoritmo que actualizará la demanda horaria con la información más reciente.
- 5) El programa deberá estar estructurado en base a un modelo meteorológico y tendrá característica adaptiva que permita la actualización automática de sus parámetros.

- 6) El operador de cada centro de control de las --
áreas , tendrá la facultad de modificar los pro
nósticos, así como de cancelar una actualiza--
ción si, en su juicio, el antiguo modelo refle--
ja mejor las características del consumo de --
energía eléctrica.
- 7) Se llevará una estadística para evaluar la --
intervención manual del operador.
- 8) El algoritmo deberá verificar automáticamente --
los datos de entrada.
- 9) La información meteorológica será alimentada --
por las terminales de video.
- 10) Los resultados del pronóstico deberán estar dis--
ponibles para el operador y para otros progra--
mas de aplicación en la base de datos del CNC.
- 11) Se incluirá un calendario que permita detectar--
los días que deberán ser consideradas como días--
anormales para efectos del pronóstico.
- 12) Se estimarán las cargas horarias de todos los--
días festivos del año con exactitudes compara--
bles a las de los días normales, siempre y cuan--
do exista información suficiente en la historia
para caracterizar los diferentes tipos de días--
anormales.
- 13) El tiempo de adelanto podrá ser definido arbi--
trariamente por el operador.
- 14) Cada pronóstico de carga horaria deberá ir acom--
pañado de su desviación estándar.
- 15) Deberá incluir un filtrado automático de infor--
mación con objeto de reconocer los días que tie--
nen características especiales o anormales, para

- El operador de cada centro de control de las
- no emplearlos en el proceso de aprendizaje del algoritmo de pronóstico.
- El archivo de pronóstico será actualizado una vez que el operador esté satisfecho con los resultados.
- 17) Para cada una de las seis áreas operativas de CFE existirá información en el centro de control de Área de las cargas industriales que vayan a librarse en determinados períodos de tiempo en el futuro de cada región.
- 18) Para los fines de inicialización de los modelos de pronóstico, es necesario contar con la información eléctrica y meteorológica correspondiente a los últimos 24 meses.
- 19) Los modelos para una región o para un área incluirán dentro de lo posible, información meteorológica de varios observatorios meteorológicos.
- 20) Se proporcionará un paquete de programas que permitan actualizar fuera de línea los modelos meteorológicos que afectan la carga eléctrica.
- 21) Se definen:
- 5 regiones de pronóstico por área.
 - 6 áreas.
 - 8 días de pronóstico hacia adelante.
 - 10 días de pronóstico hacia atrás.
- 22) En las áreas el respaldo a disco se realizará diariamente y a cinta cada 7 días.
- 23) Se almacenarán en disco las cargas correspondientes a los últimos 28 días. Se construirán

ogae ogmoit sh zoboiroa nasa adistod aspiro -

archivos de usuario (para ello).

- 24) Se manejarán 5 parámetros meteorológicos diarios y sus respectivos pronósticos por cada estación meteorológica. Asimismo, se llevará una estadística por cada pronóstico meteorológico. se manejarán 15 estaciones meteorológicas por región - como máximo.
- 25) Se desplegarán N1 generadores y N2 enlaces como máximo por región al operador del área en forma horaria, se desplegarán al operador N3 cargas - horarias correspondiente a eventos especiales y a cargas industriales. Este validará la información del día anterior y ejecutará en demanda el programa de pronóstico de carga. (Los valores de N1, N2 y N3 se determinarán al definir el modelo de la red nacional)
- 26) Requerimientos de interfase hombre-máquina.
- Los resultados de los cálculos involucrados en el pronóstico de carga serán editados en formato, que puedan ser utilizados por la función de interfase hombre-máquina para presentar en las terminales de video u otras formas de impresión, la siguiente información:
- Pronóstico de carga horario
 - Pronóstico de carga hexahoraria
 - Pronóstico de energía diaria
 - Carga máxima
 - Carga mínima
 - Pronósticos de carga horaria para períodos específicos de tiempo en el futuro
 - Pronóstico de la carga base para períodos específicos de tiempo en el futuro

- Cargas horarias para periodos de tiempo especificos en la historia
- Residuos horarios de carga para periodos de tiempo especificos en la historia
- Estimación de la desviación estándar horaria de la carga
- La componente meteorológica del modelo de carga
- Pronóstico de variables meteorológicas

3.1.1.1 Interfase con Subsistemas

El subsistema Pronóstico de carga no tiene interacción directa con otros subsistemas, sólo proporciona sus resultados a disposición de otros programas o subsistemas.

3.1.1.2 Desglose del subsistema Pronóstico de carga en tareas

En la figura F3.1.1.2(1) se muestra el diagrama de estructuras del subsistema Pronóstico de Carga.

A continuación se realiza una breve descripción de las tareas que compone el subsistema.

- Breve descripción de las tareas

(1) Monitor de Pronóstico

Controla la secuencia de ejecución de las diferentes tareas que componen el subsistema Pronóstico de Carga.

MONITOR
D E
PRONOSTICO ①

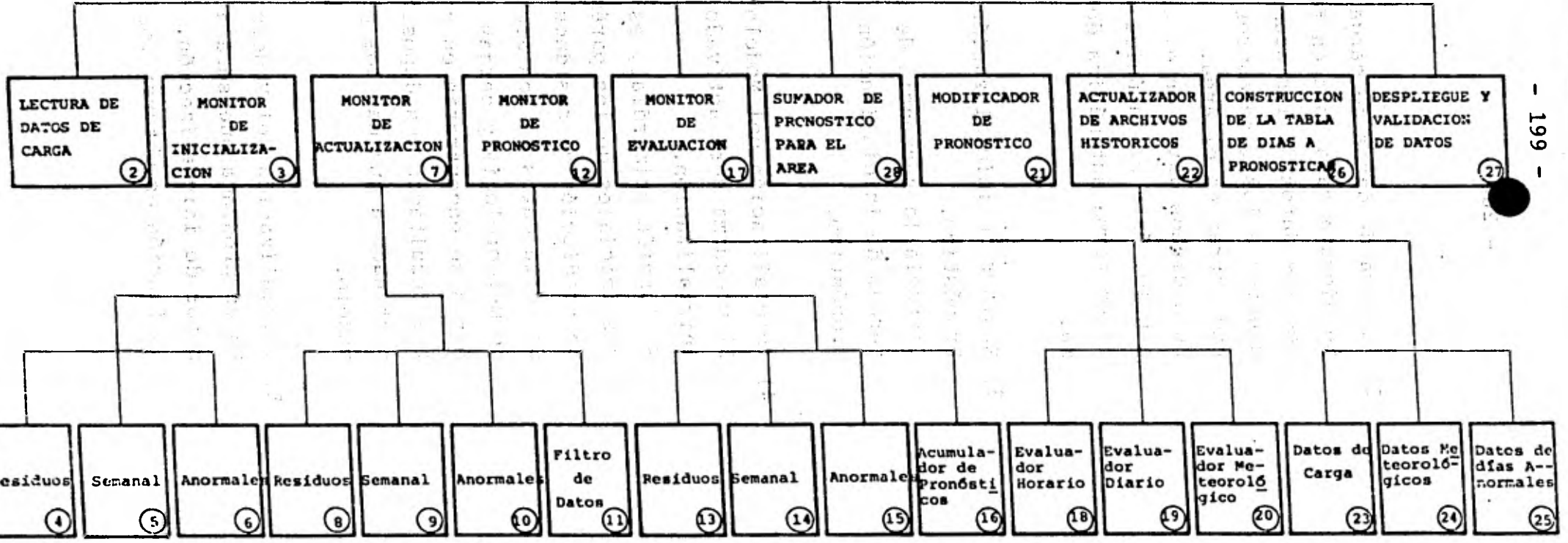
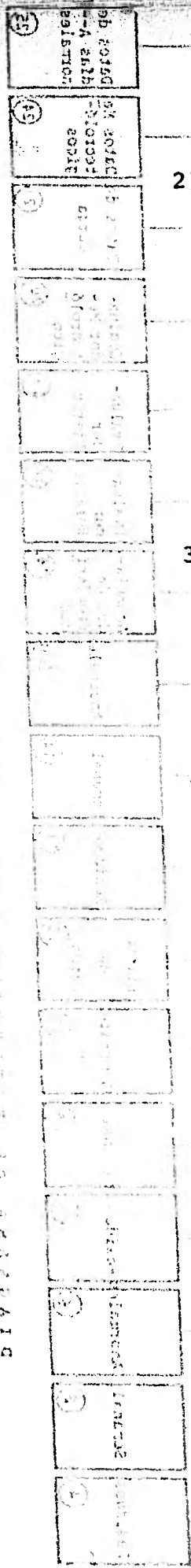


DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS DEL SUBSISTEMA PRONOSTICO DE CARGA

DIVISION DE INVESTIGACIONES Y SERVICIOS TECNICOLOGICOS DE CYPRUS



2) Lectura de datos de carga

Se ejecuta cada hora en forma automática.

Lee los datos de los acumuladore correspondientes a los generadores y enlaces que se encuentran en el área.

Deja dichos datos en el archivo destinado a ello, éste es la única tarea que se ejecuta en forma automática dentro del sistema.

3) Monitor de inicialización de modelos de Pronóstico.

Controla la secuencia de ejecuciones de las tareas de inicialización de los modelos de pronóstico.

4) Inicialización del Modelo de Residuos.

El programa será activado por el monitor de inicialización.

Su función primordial, es obtener los valores iniciales de los parámetros del modelo de predicción de residuos.

Solicita datos de los archivos históricos de meteorología y cargas horarias medidas, éstos se encontrarán en cinta.

Los resultados los deposita en el archivo destinado a guardar los parámetros de este modelo.

5) Inicialización del Modelo Semanal.

Es un programa que será activada por en monitor de inicialización.

Su función es, obtener los valores iniciales

CONTROL DE TEMPERATURA
CONTROL DE HUMEDAD
CONTROL DE PRESION
CONTROL DE VIBRACION
CONTROL DE RUIDO
CONTROL DE POLVO
CONTROL DE OROZCO
CONTROL DE GASES
CONTROL DE PARTICULAS
CONTROL DE METAL
CONTROL DE SUSTANCIAS ORGANICAS
CONTROL DE SUSTANCIAS INORGANICAS
CONTROL DE SUSTANCIAS VOLATILES
CONTROL DE SUSTANCIAS NO VOLATILES
CONTROL DE SUSTANCIAS SOLIDAS
CONTROL DE SUSTANCIAS LIQUIDAS
CONTROL DE SUSTANCIAS GASEOSAS
CONTROL DE SUSTANCIAS PARTICULADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS DISUeltas
CONTROL DE SUSTANCIAS SUSPENDIDAS
CONTROL DE SUSTANCIAS EMULSIONADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS SOLUCIONADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS DISPERSADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS ESTABILIZADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS ESTABILIZADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS ESTABILIZADAS

CONTROL DE TEMPERATURA
CONTROL DE HUMEDAD
CONTROL DE PRESION
CONTROL DE VIBRACION
CONTROL DE RUIDO
CONTROL DE POLVO
CONTROL DE OROZCO
CONTROL DE GASES
CONTROL DE PARTICULAS
CONTROL DE METAL
CONTROL DE SUSTANCIAS ORGANICAS
CONTROL DE SUSTANCIAS INORGANICAS
CONTROL DE SUSTANCIAS VOLATILES
CONTROL DE SUSTANCIAS NO VOLATILES
CONTROL DE SUSTANCIAS SOLIDAS
CONTROL DE SUSTANCIAS LIQUIDAS
CONTROL DE SUSTANCIAS GASEOSAS
CONTROL DE SUSTANCIAS PARTICULADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS DISUeltas
CONTROL DE SUSTANCIAS SUSPENDIDAS
CONTROL DE SUSTANCIAS EMULSIONADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS SOLUCIONADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS DISPERSADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS ESTABILIZADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS ESTABILIZADAS
CONTROL DE SUSTANCIAS ESTABILIZADAS

de los parámetros del modelo de predicción horaria con adelanto de 8 días.

Solicita datos del archivo histórico de cargas horarias medidas.

Los resultados son depositados en el archivo destinado a los parámetros del modelo semanal.

6) Inicialización del Modelo de días Anormales.

Es un programa que será activado por el monitor de inicialización.

Su función es, obtener los valores iniciales de los parámetros del modelo de predicción de días anormales.

Solicita datos del archivo histórico de cargas reales de días anormales.

Los resultados son depositados en el archivo destinado para dichos parámetros.

7) Monitor de actualización de los modelos de pronóstico.

Es activado por el monitor de pronóstico y su función es, controlar la secuencia de ejecución de las tareas de actualización de modelos de predicción.

8) Actualización del Modelo de Residuos.

Se activa por medio del monitor de actualización.

Su función es, actualizar los parámetros del modelo de predicción de residuos.

Utiliza datos de carga horaria proveniente del filtro de datos y los datos meteorológicos, correspondiente al día anterior.

9) **Actualización del Modelo Semanal.**

Es activado por el monitor de actualización.

Este programa actualiza los valores de los parámetros del modelo de predicción-semanal.

Utiliza los datos de carga medidos del día anterior proveniente del filtro de datos.

10) **Actualización del modelo de días Anormales.**

Es activado por el monitor de actualización, bajo la condición de que el filtro de datos haya detectado anomalía en los datos del día anterior.

Su función, es actualizar los parámetros del modelo de predicción de días anormales con los datos que le envía el filtro de datos.

11) **Filtro de Datos.**

Este programa será activado por el monitor de pronóstico.

Su función, es checar si los datos medidos de carga horaria del día anterior corresponden a un día anormal.

En caso de que los datos resulten ser anormales, suaviza dichos datos para proporcionarlos a los programas de actualización de los modelos de residuos y el semanal.

Los datos sin suavizar se envían al programa de actualización del modelo de pre-

dicción de días anormales.

12) Secuenciador de Pronósticos.

Para realizar la estimación de carga horaria, es necesario obtener los resultados de los diferentes modelos en una secuencia determinada. Este programa controla dicha secuencia de obtención de resultados.

Se activa mediante el monitor de pronóstico.

13) Pronóstico de Residuos.

Es activado por el secuenciador de pronósticos.

Realiza el pronóstico de la componente de la demanda que es sensible a factores meteorológicos.

Sus entradas son:

- a) Pronóstico de las variables meteorológicas.
- b) Parámetros del modelo de predicción de residuos.

14) Pronóstico Semanal.

Es activado por el secuenciador de pronósticos.

Realiza la predicción de la demanda horaria para 8 días en el futuro, en base a los parámetros de este modelo y la fecha de los días a predecir.

15) Pronóstico de días Anormales.

Es activado por el secuenciador de pronósticos, cada vez que se detecte que el día a predecir es anormal.

Utiliza los parámetros correspondiente a este modelo y el pronóstico normal.

16) Acumulador de Pronósticos.

Es activado por el secuenciador de pronósticos.

Su función es, integrar los resultados de los diferentes pronósticos (residuos, semanal y anormales), junto con los datos de eventos especiales y cargas industriales.

El resultado se coloca en el archivo destinado al pronóstico final automático.

17) Monitor de Evaluación.

Es un programa que será activado por el monitor de pronóstico, y controla la secuencia de ejecución de las diferentes tareas de evaluación.

18) Evaluación Horaria.

Es activado por el monitor de evaluación. Calcula los índices de error de los pronósticos horarios para evaluar la bondad de las estimaciones. Los resultados se colocan en el archivo destinado a los índices de error horarios.

19) Evaluación Diaria

Es activado por el monitor de evaluación. Determina los índices de error de los pronósticos a nivel diario, es decir, tomando en cuenta las 24 horas de un día. Estos cálculos lo realiza para los pronósticos automáticos y modificados por el operador.

Los resultados son colocados en el archivo destinado a los índices de error diarios.

20) Evaluación Meteorológica.

Es activado por el monitor de evaluación. Calcula los índices de error para determinar la bondad de los pronósticos meteorológicos. Dicha evaluación se realiza para cada uno de los parámetros utilizados para realizar el pronóstico de residuos. Los resultados se guardan en el archivo construido para tal fin.

21) Modificador de Pronósticos.

Es activado por el monitor de pronósticos. Da al operador de área la facilidad de modificar los resultados del pronóstico automático, según su criterio. Las modificaciones realizadas al pronóstico se guardan en un archivo diferente del que contiene los resultados del pronóstico automático.

22) Monitor de Actualización de los Archivos Históricos.

Es necesario que en forma periódica se realice una actividad que es el de guardar la información de carga y meteorología reciente. Este programa es activado por el monitor de pronóstico y controla la ejecución de dicha actividad.

23) Actualización del Archivo Histórico de datos de Carga Horaria Medida.

Es activado por el monitor de actualización de archivos históricos.

Actualiza la información de datos de carga existente en cinta con la información de los últimos 7 días, de esta manera siempre se tendrá un período de datos de carga siempre actualizado.

24) Actualizador del Archivo Histórico de datos Meteorológicos.

Es activado por el monitor de actualización de archivos históricos.

Realiza la misma función que la tarea anterior, pero trabaja con datos meteorológicos.

25) Actualizador del Archivo Histórico de datos de Días Anormales.

Es activado por el monitor de actualización de archivos históricos cada vez que exista datos de días festivos (anormales).

Efectúa la misma función que las dos tareas anteriores, pero con datos de días anormales.

26) Construcción de la Tabla de días a Pronosticar.

Es activado por el monitor de pronóstico.

Construye una tabla de fechas para 8 días en el futuro, e indica si esos días deben ser pronosticados como normales o anormales.

27) Despliegues y Validación de Datos por el Operador.

Es activado por el monitor de pronóstico.

Realiza despliegues de la información que solicita el operador, asimismo obtiene las modificaciones que realice el operador sobre

la información desplegada.

Resumen de símbolos utilizados en los diagramas de flujo

28) Sumador de Pronósticos (Area)

Es activado por el monitor de pronóstico.

Realiza la suma de pronósticos de las regiones para así obtener el pronóstico correspondiente al área.

Los programas antes descritos residirán en los centro de control de Area. Sin embargo, nos falta la tarea que obtiene el pronóstico de carga para el Sistema Nacional. Dicho programa residirá en el centro de Control Nacional y se describe a continuación.

29) Sumador de Pronósticos (Nacional)

Es activado bajo demanda del operador.

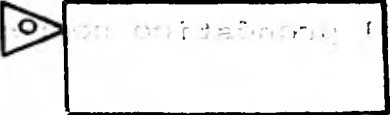
Realiza la suma de los pronóstico de las áreas para así obtener el pronóstico de carga para el sistema Nacional Interconectado.

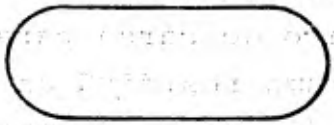
En los siguientes diagramas se muestra la secuencia de ejecución del Subsistema Pronóstico de Carga. Asimismo los despliegues, mensajes, alarmas y actividades asociadas a cada uno de los pasos de ejecución. Estos diagramas facilitarán la comprensión del funcionamiento de Pronóstico de Carga.

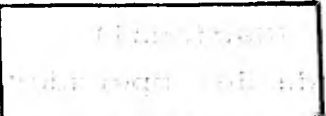
la información desplegada.

Resumen de simbología utilizada en los diagramas de despliegues

La simbología utilizada en los diagramas de despliegues es la siguiente:

 - Despliegues en el que existe una respuesta ó datos de entrada por parte del operador

 - Indica alguna actividad, en su mayoría indican activaciones de tareas.

 - Despliegues y mensajes informativos, sin intervención -- del operador.


 - Conectores

DIAGRAMA 1

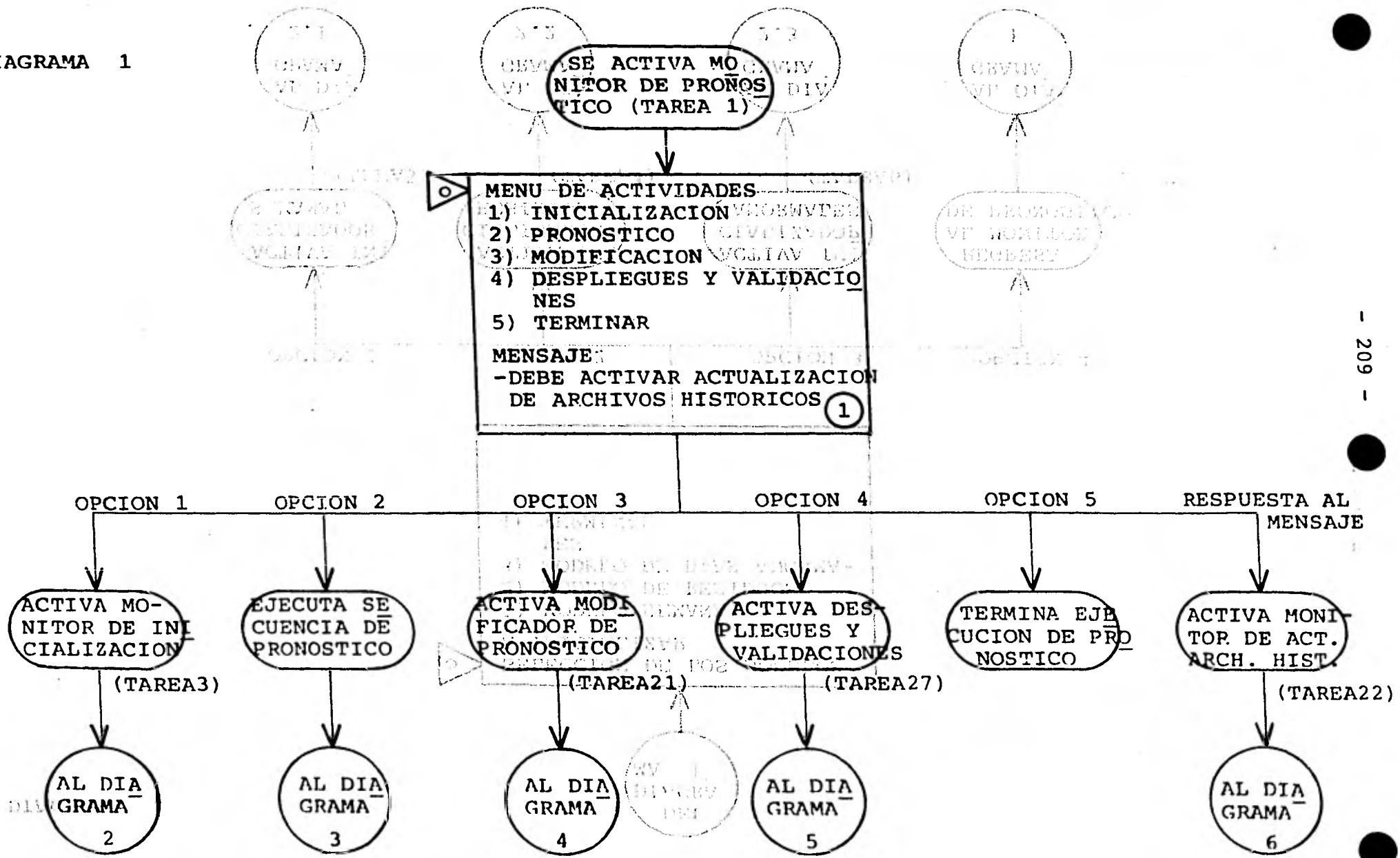
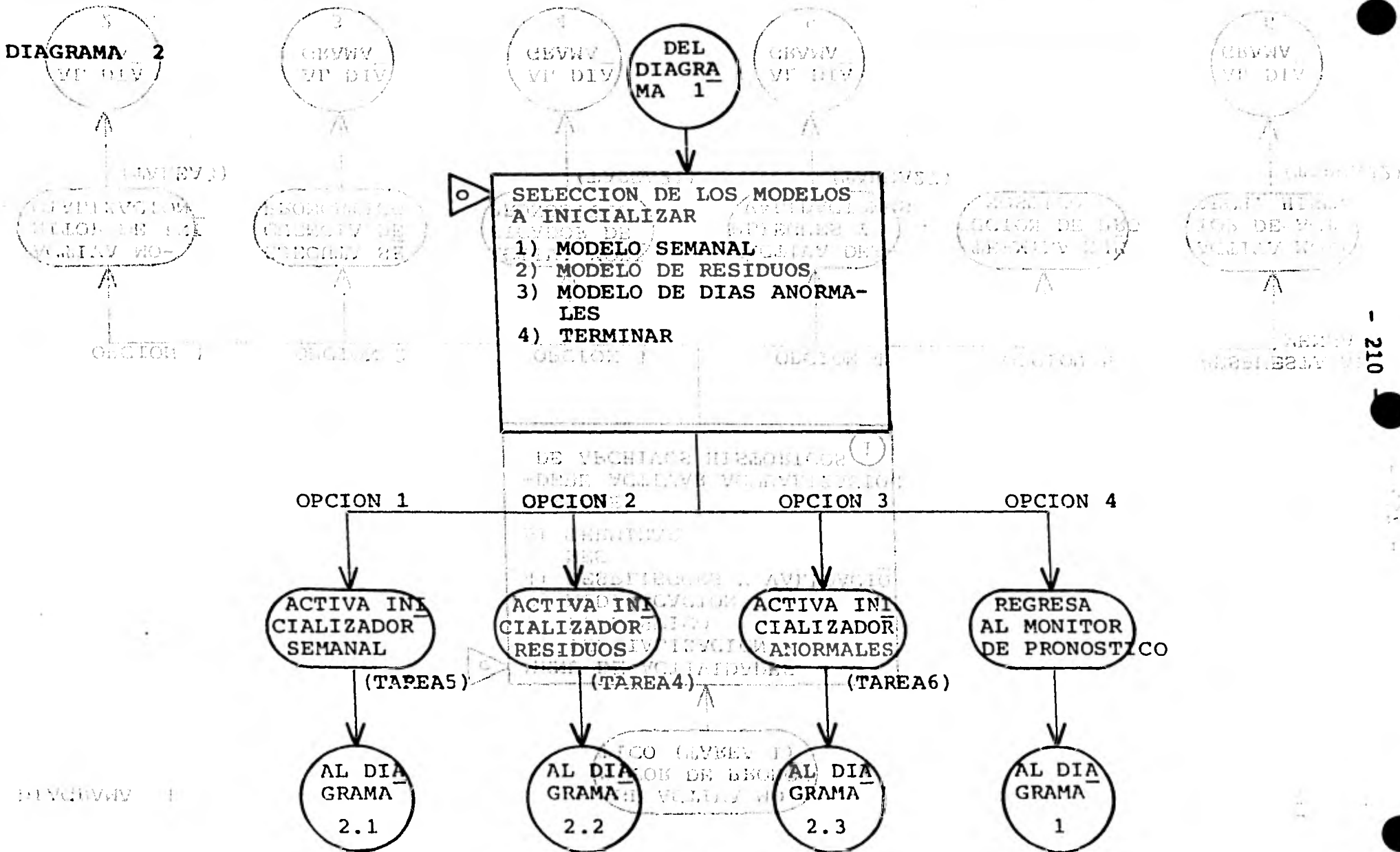


DIAGRAMA 2



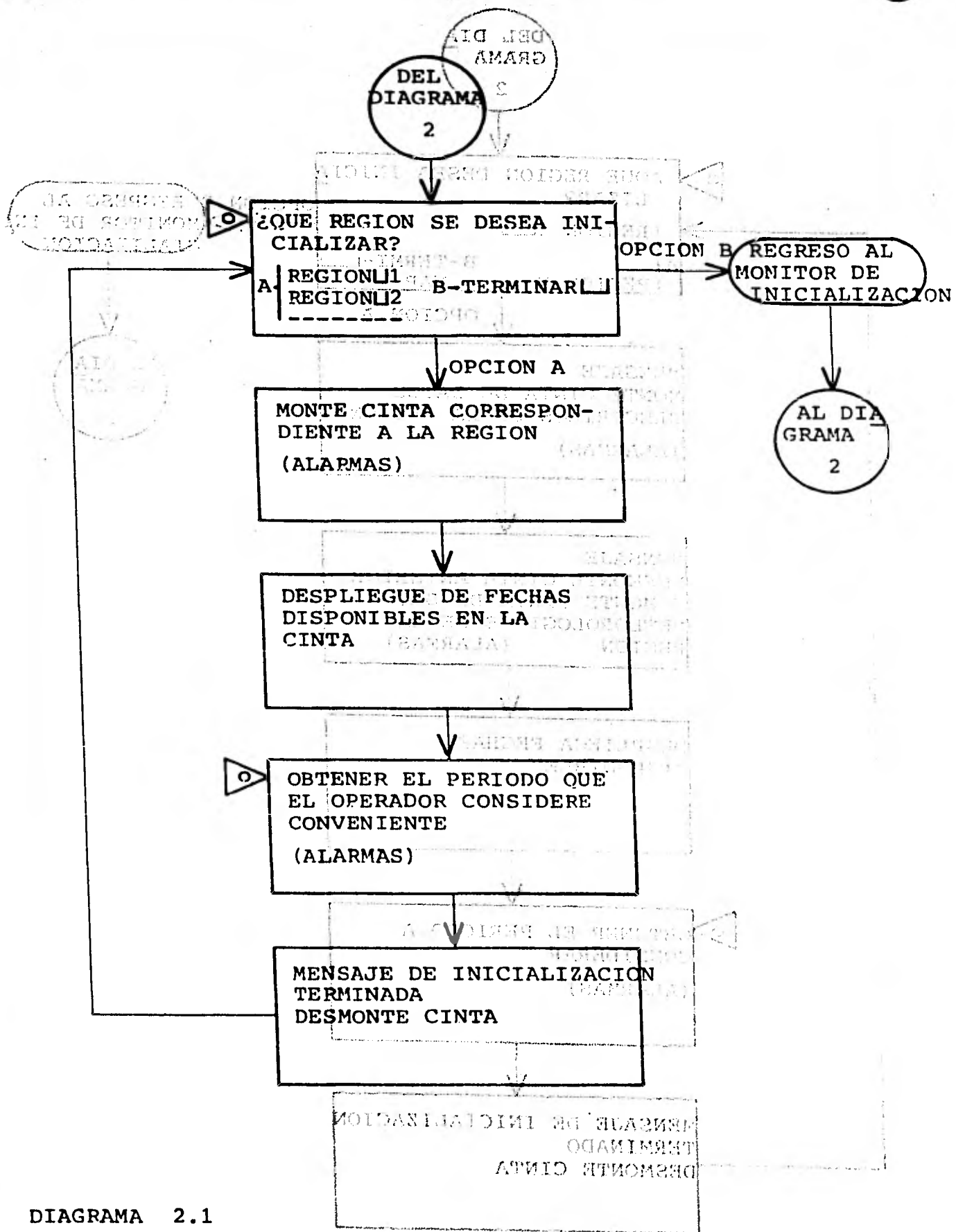
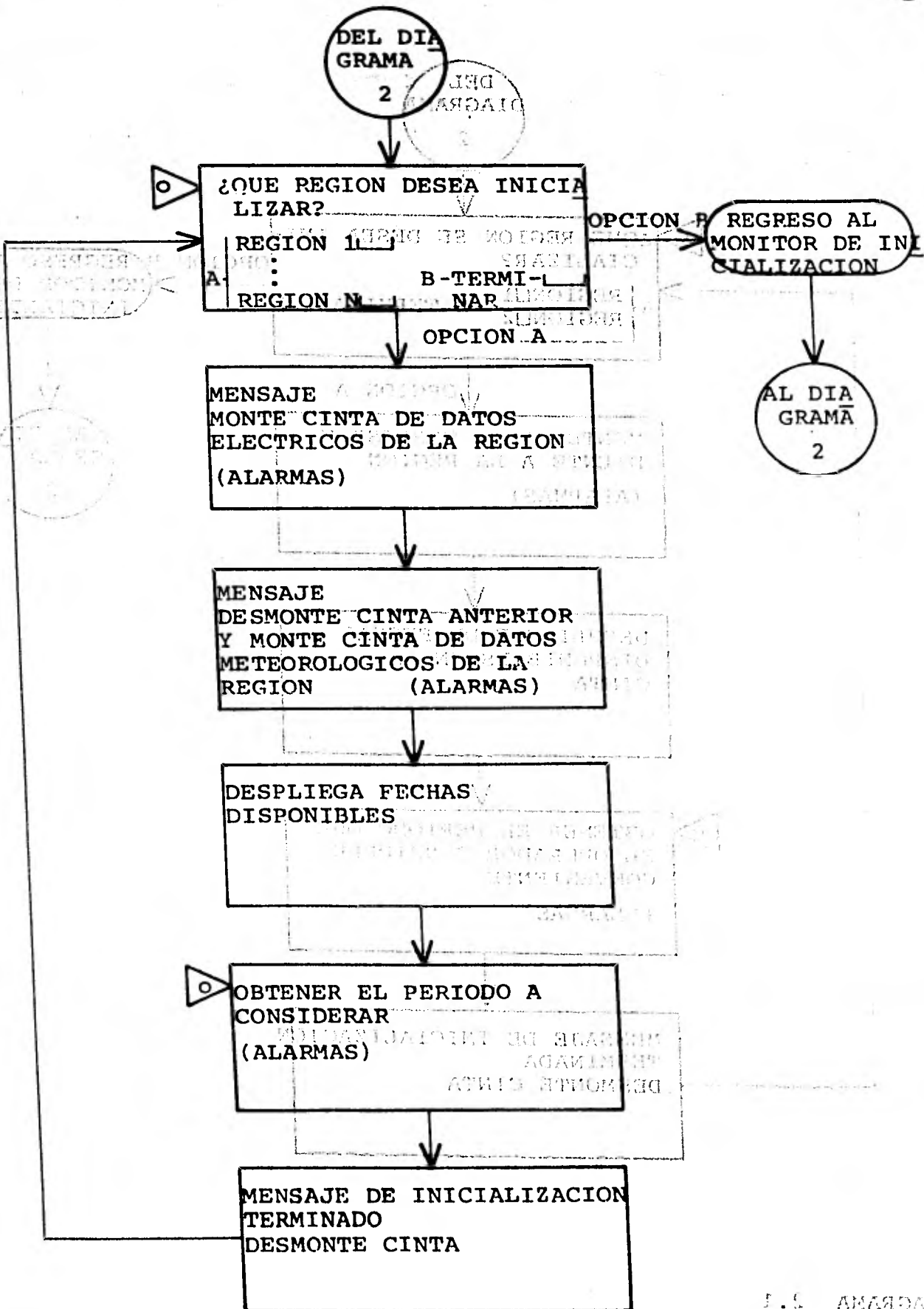


DIAGRAMA 2.1



1.1 ANARDAIC

DIAGRAMA 2.2

DEL
DIAGRAMA 2

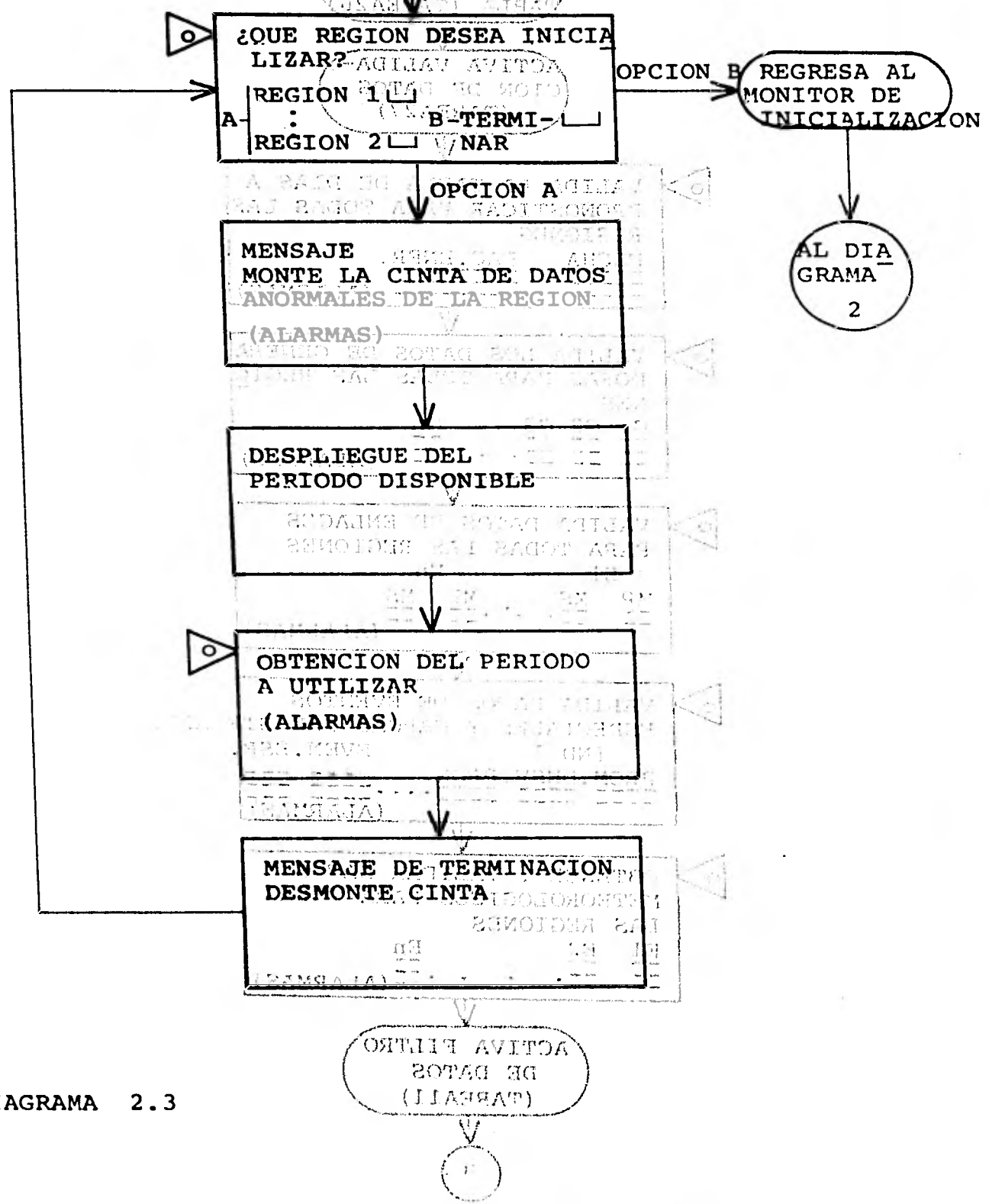


DIAGRAMA 2.3

DEL
DIAGRAMA

1

ACTIVA CONS-
TRUCCION DE LA
TABLA (TAREA26)

ACTIVA VALIDA-
CION DE DATOS
(TAREA27)

VALIDA LA TABLA DE DIAS A
PRONOSTICAR PARA TODAS LAS
REGIONES

<u>FECHA</u>	<u>FAC.ENER.</u>	
---	---	(ALARMAS)

VALIDA LOS DATOS DE GENERA-
DORAS PARA TODAS LAS REGIO-
NES

<u>G1</u>	<u>G2</u>	<u>G3</u>	<u>Gn</u>	
---	---	---	---	(ALARMAS)

VALIDA DATOS DE ENLACES
PARA TODAS LAS REGIONES

<u>E1</u>	<u>En</u>	
<u>MP</u>	<u>MS</u>	(ALARMAS)

VALIDA DATOS DE EVENTOS
ESPECIALES Y CARGAS INDUSTRIALES

<u>IND 1</u>	<u>EVEN.ESP.</u>	
<u>PROM. DESV. PRON.</u>	---	(ALARMAS)

OBTENER Y VALIDAR DATOS
METEOROLOGICOS PARA TODAS
LAS REGIONES

<u>E1</u>	<u>E2</u>	<u>En</u>	
---	---	---	(ALARMAS)

ACTIVA FILTRO
DE DATOS
(TAREA11)

α

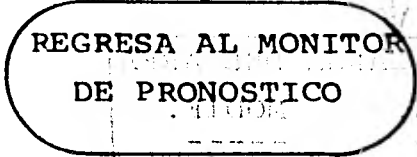
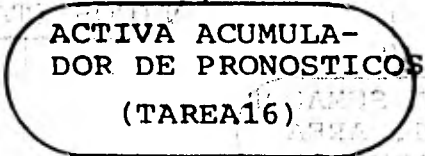
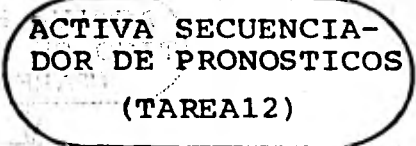
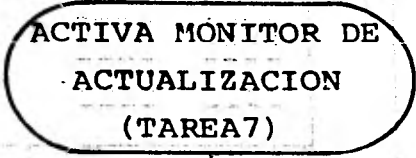
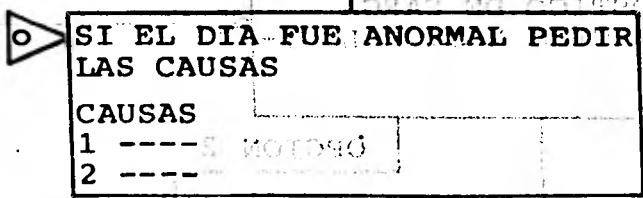
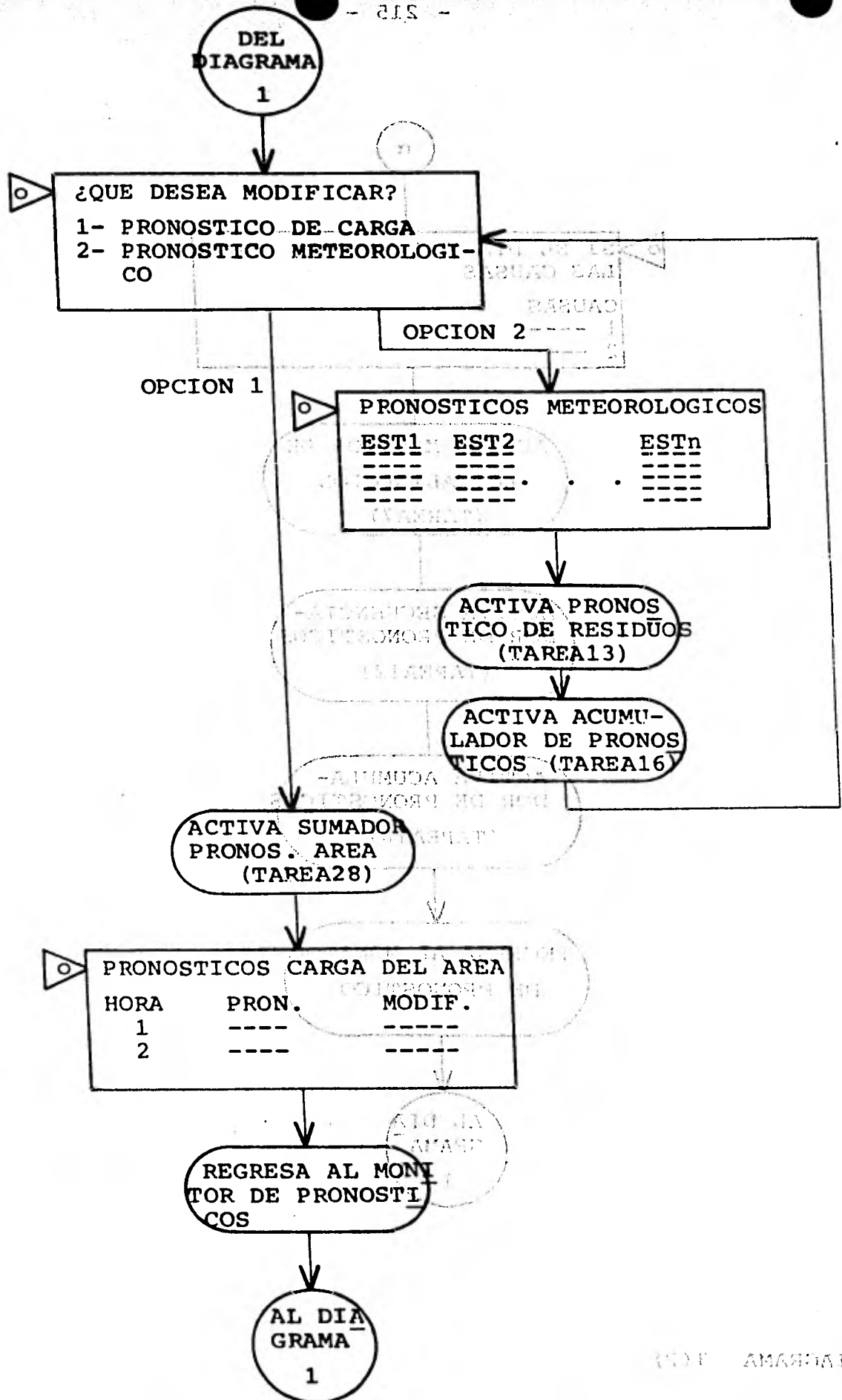


DIAGRAMA 3 (2)



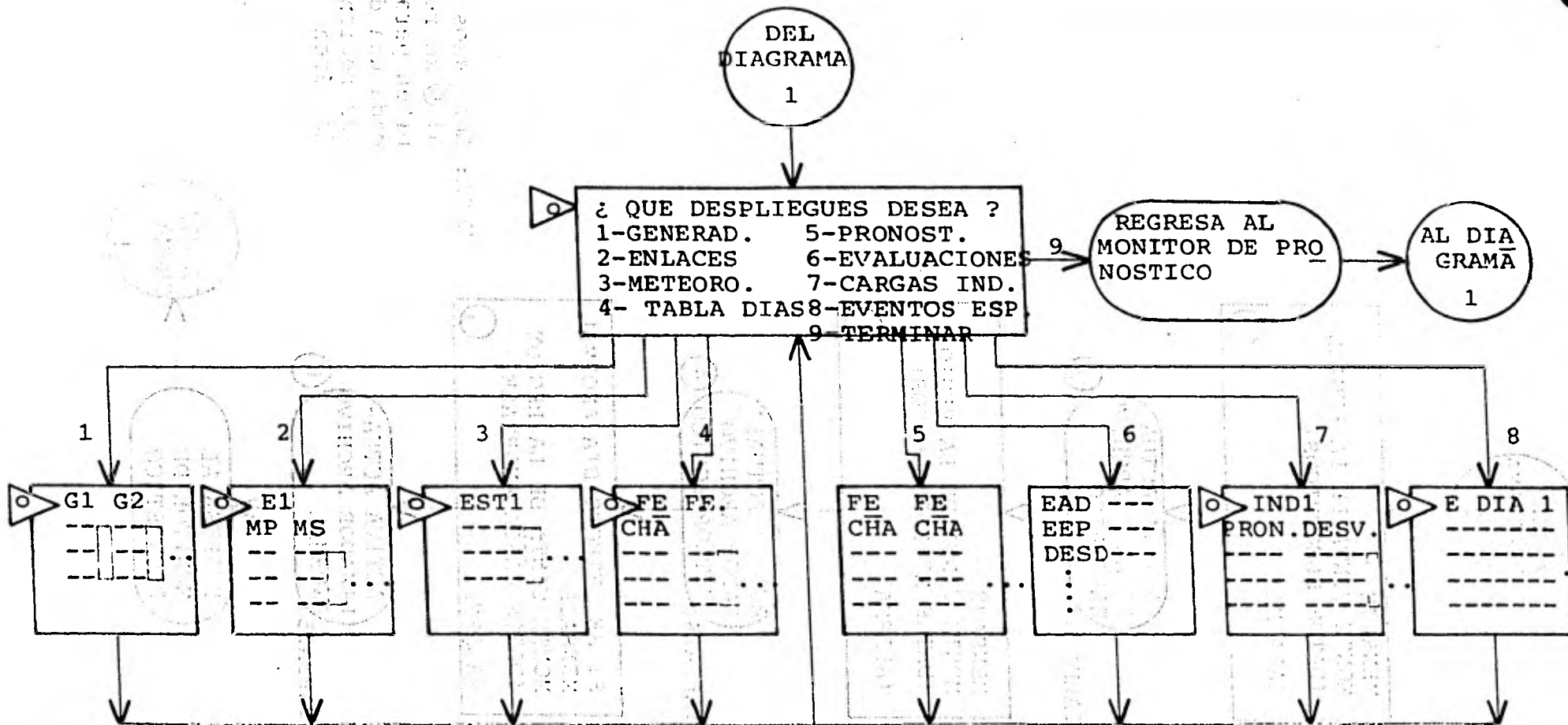
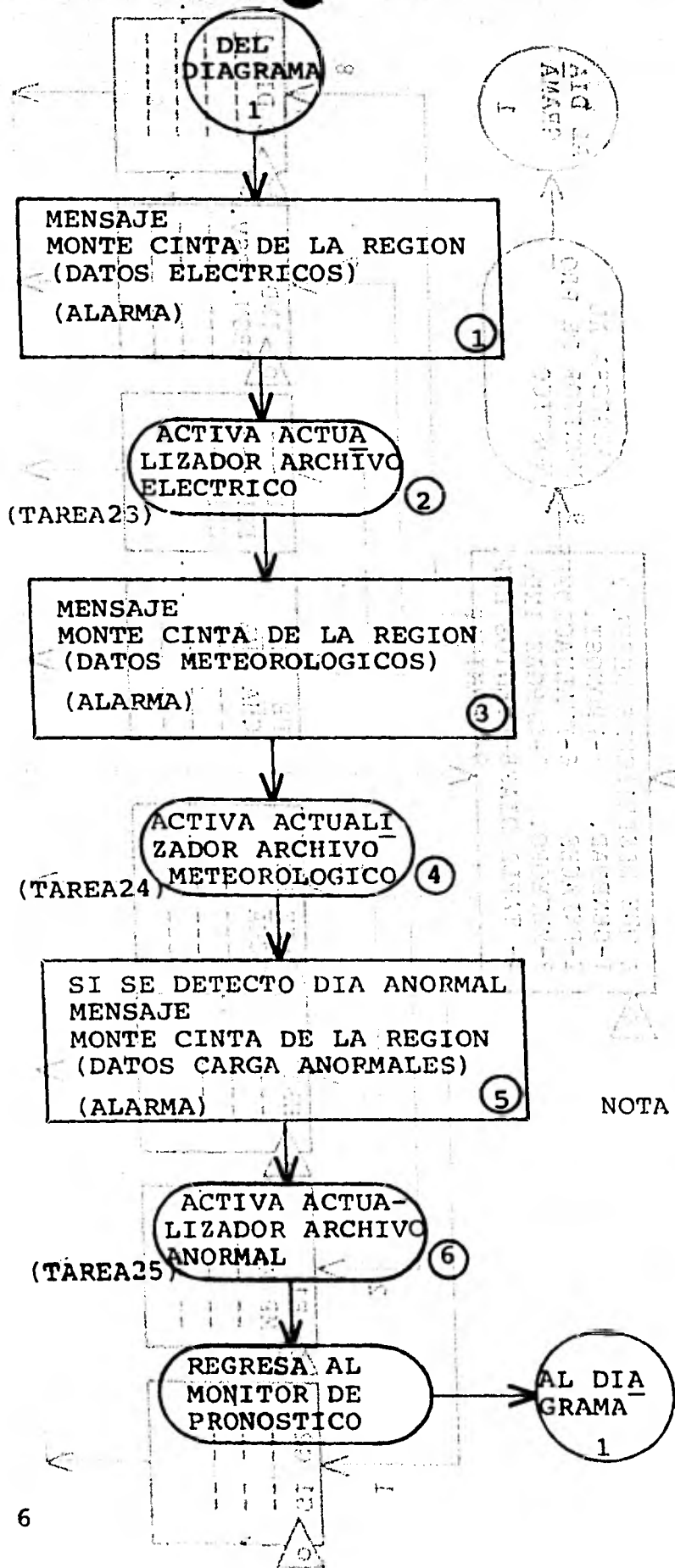


DIAGRAMA 5



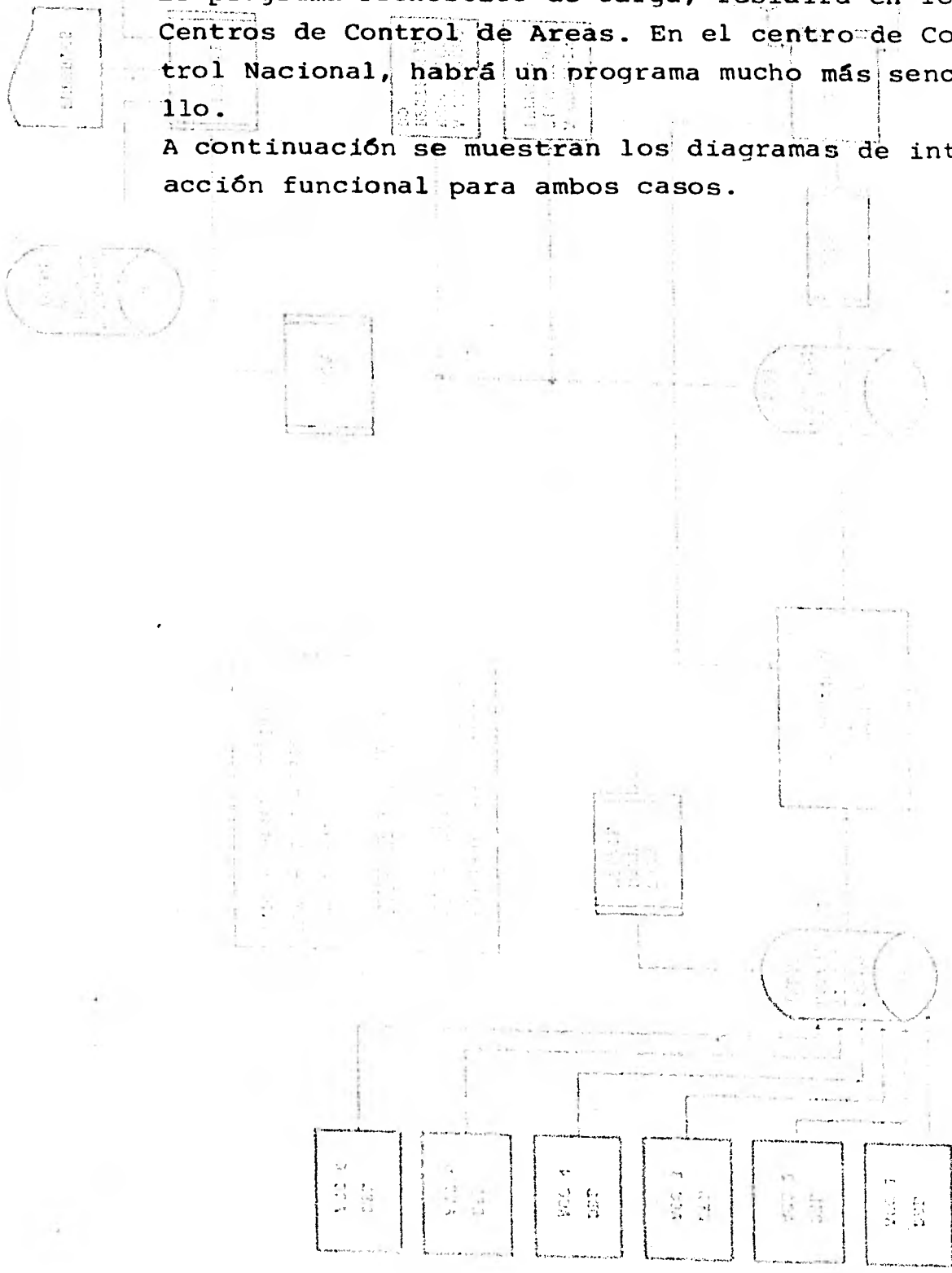
NOTA: Los pasos ① al ⑥ se repiten para cada una de las regiones del área

DIAGRAMA 6

3.1.1.3 Diagrama de Interacción Funcional de Tareas, Base de Datos y Archivos de Usuario.

El programa Pronóstico de carga, residirá en los Centros de Control de Areas. En el centro de Control Nacional, habrá un programa mucho más sencillo.

A continuación se muestran los diagramas de interacción funcional para ambos casos.



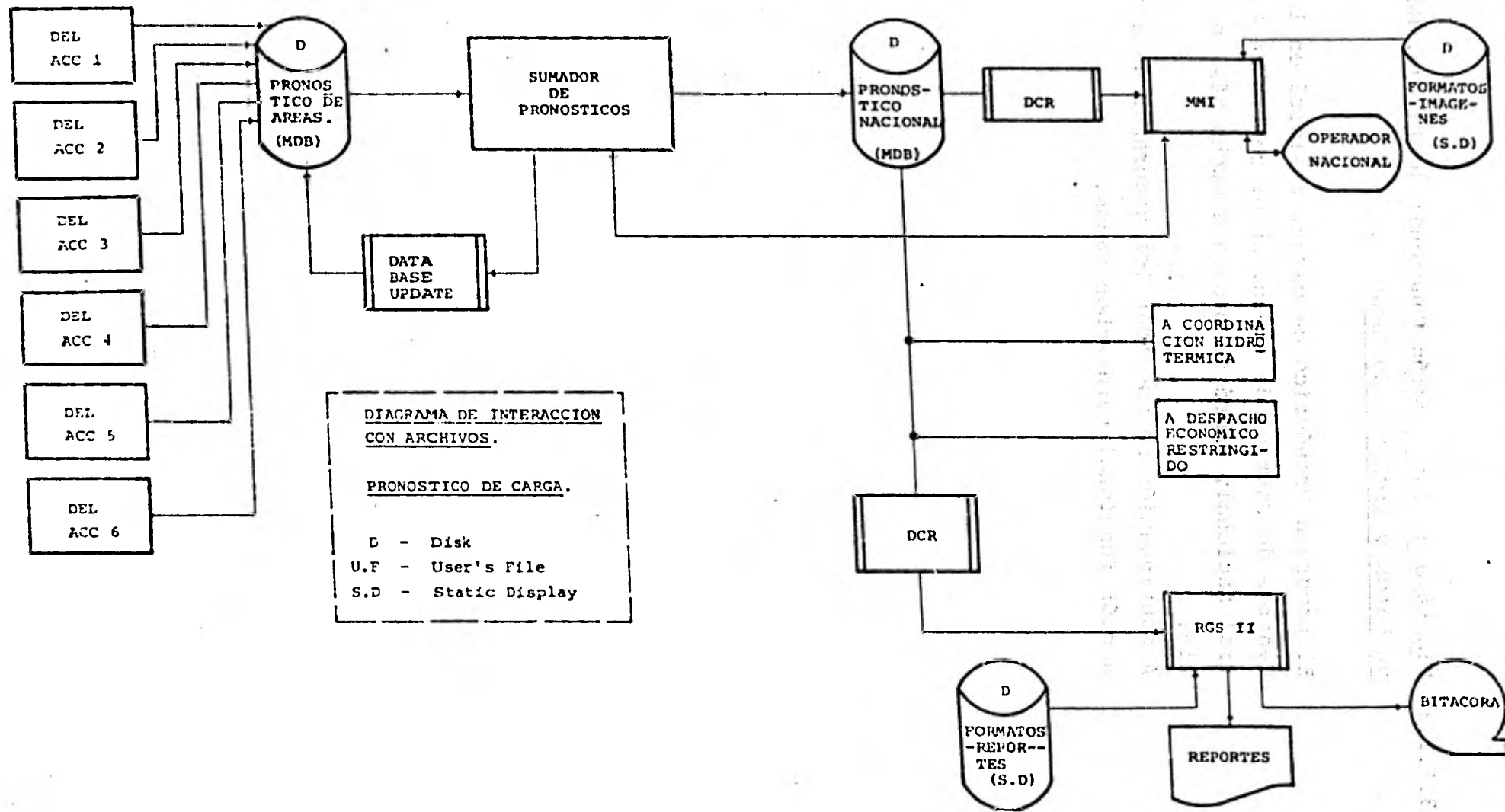
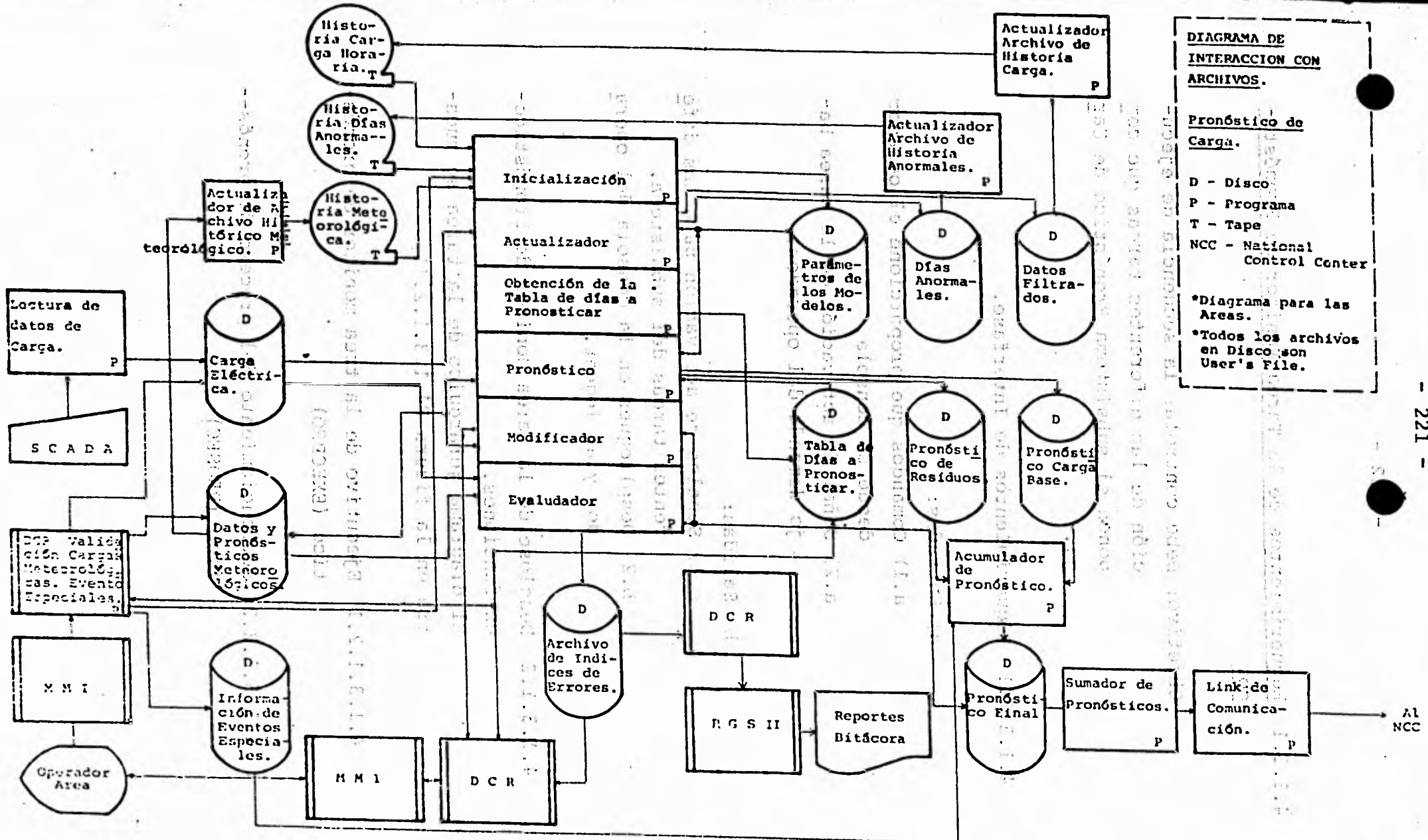


DIAGRAMA DE INTERACCION CON ARCHIVOS.

PRONOSTICO DE CARGA.

D - Disk
 U.F - User's File
 S.D - Static Display



4.1.3.1 Requerimientos de la Tarea Monitor de Pronóstico.

Objetivo: Debe controlar la secuencia de ejecución de las diferentes tareas que componen el subsistema Pronóstico de Carga.

4.1.3.1.1 Requerimientos de Interfase.

a) Entradas:

- a.1) Comandos que proporcione el operador desde su consola.
- a.2) Señal de activación de la tarea bajo demanda del operador.

b) Salidas:

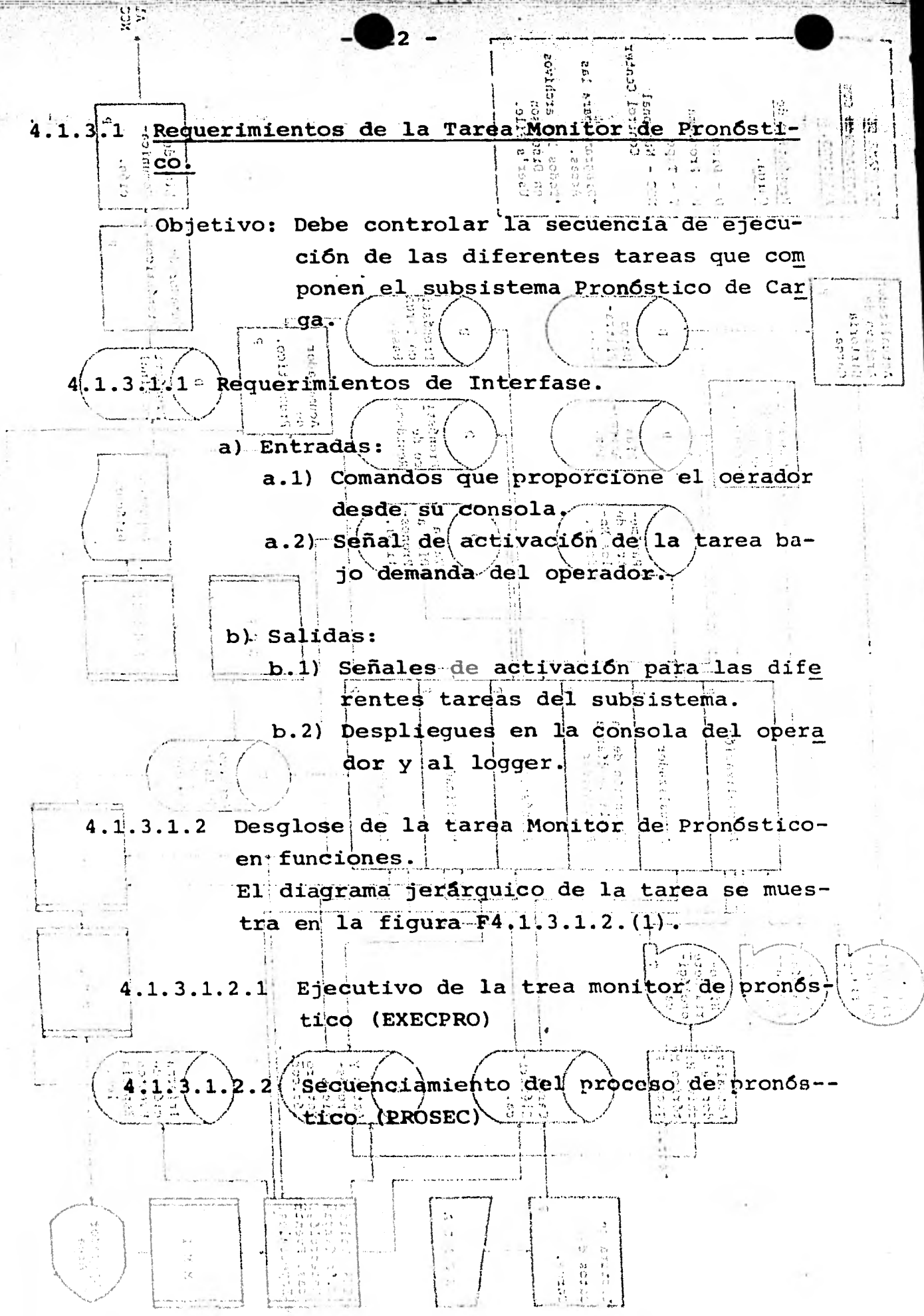
- b.1) Señales de activación para las diferentes tareas del subsistema.
- b.2) Despliegues en la consola del operador y al logger.

4.1.3.1.2 Desglose de la tarea Monitor de Pronóstico en funciones.

El diagrama jerárquico de la tarea se muestra en la figura F4.1.3.1.2.(1).

4.1.3.1.2.1 Ejecutivo de la tarea monitor de pronóstico (EXECPRO)

4.1.3.1.2.2 Secuenciamiento del proceso de pronóstico (PROSEC)



**Ejecutivo
del
monitor
de
pronóstico**



**Secuenciador
del proceso
de
pronóstico**

Diagrama jerárquico
de estructuras de la
tarea monitor de pro
nóstico

F4.1.3.1.2. (1)

4.1.3.1.3 Definición de funciones

4.1.3.1.3.1 EXECPRO

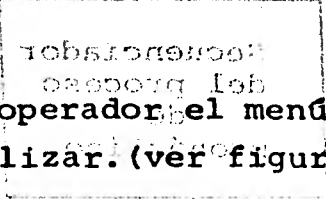
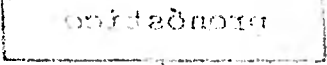
Tiene por finalidad controlar la secuencia de ejecuciones de las diferentes tareas del subsistema, dependiendo de las selecciones que realice el operador.

a) Entradas:

- a.1) Señal de activación de la tarea-proporcionado por el operador.
- a.2) Señal de las tareas indicando el fin de ejecución de ellas.
- a.3) Comandos que proporcione el operador para la selección de las actividades.

b) **Proceso Operativo**

El proceso de la tarea se muestra en el LDP que se muestra a continuación.



1. INICIO

2. REPITE

A. Despliega al operador el menú de actividades --- que puede realizar. (ver figura F4.1.3.1.3.1.(1))

B. Obtener la selección del operador (SEL)

C. SI (SEL es una selección válida) ENTONCES

1. CASO (a,b,c,d) SEL

a. Activa la tarea Monitor de Inicializa--- ción y desactiva la tarea actual hasta--- que termine su ejecución la tarea activa da.

b. LLAMA a PROSEC

c. Activa la tarea Modificador de Pronósti--- co y desactiva la tarea actual hasta que termine la ejecución de la tarea activa da.

d. Activa la tarea Despliegues y validación de datos y desactiva la tarea actual has ta que termine su ejecución la tarea ac tivada.

2. FIN-CASO

3. SI (SEL = actividad 6) ENTONCES

- a. Activa la tarea Monitor de actualización de los archivos históricos y desactiva la tarea actual hasta que termine su ejecución la tarea activada.

4. FINSI

D. SINO

- 1. Despliega mensaje de error al operador.
"SELECCION INVALIDA, SELECCIONE DE NUEVO"

E. FINSI

3. HASTA (SEL = actividad 5)

4. FIN

c) Salidas:

c.1) Señal de activación para las diferentes tareas.

c.2) Despliegues a la consola del operador.

PROGRAMA (o actividades = 198) ES .E

MENU DE ACTIVIDADES

---salidas de control para el sistema---

--- y actividades de los modelos ---

1 - INICIALIZACION DE LOS MODELOS DE PRONOSTICO

--- inicializa los modelos de pronóstico ---

2 - PRONOSTICO

3 - MODIFICACION DE LOS PRONOSTICOS

4 - DESPLIEGUES Y VALIDACIONES DE DATOS

5 - NINGUNO

***** NECESARIO REALIZAR LA ACTUALIZACION DE LOS ARCHIVOS HISTORICOS DE INFORMACION.**

TECLEE SELECCION 6 PARA REALIZARLO ***

(este mensaje aparece cuando sea necesario)

TECLEE AQUI SU SELECCION | | ←(input)

Propuesta del despliegue de menú de actividades.

F4.1.3.1.3.1.(1)

4.1.3.1.3.2 PROSEC

Para realizar el pronóstico de carga - en forma correcta, es necesario activar en una secuencia lógica diferentes tareas del subsistema. El objetivo de esta función es, controlar dicha secuencia.

a) Entradas:

a.1) Señales de terminación de la ejecución de las tareas involucradas en la secuencia.

b) Proceso: El proceso se muestra en el siguiente te LDP.

1. INICIO

2. Activa tarea de construcción de tabla de días a pronosticar y desactiva la tarea actual hasta que termine la ejecución de dicha tarea.

3. Activa la tarea de despliegues y validación de datos y desactiva la tarea actual hasta que termine la ejecución de dicha tarea.

4. Activa el monitor de actualización y desactiva la tarea actual hasta que termine la ejecución de dicha tarea.

5. Activa el monitor de evaluación y desactiva la tarea actual hasta que termine la ejecución de dicha tarea

6. Activa la tarea secuenciador de pronósticos y desactiva la tarea actual hasta que termine de ejecutar -

la tarea activada.

-7. FIN de la ejecución de la tarea

c) Salidas:

c.1) Señales de activación para las diferentes tareas involucradas en el proceso de pronóstico.

4.1.3.1.4 Requerimientos de almacenamiento de información para la tarea Monitor de Pronóstico.

Todas las salidas y entradas a esta tarea, son señales de activación programa-programa por lo que no existe requerimientos de almacenamiento de información para esta tarea.

4.1.3.1.5 Restricciones de utilización de la tarea Monitor de Pronóstico.

a) Modos de uso: Será activado bajo demanda del operador por lo que no existe restricción en el modo de uso de esta tarea.

b) Precisión de cálculo

Esta tarea no realiza cálculo alguno por lo que no existe restricción en la precisión de cálculo.

c) Frecuencia de ejecución

Se debe ejecutar por lo menos una vez al día.

d) Tiempo de ejecución

Como es un programa que se ejecutará bajo demanda, no existe restricción en el tiempo de ejecución.

4.1.3.1.6 Restricciones de operación de la tarea Monitor de pronóstico.

a) Equipos de interfase

Básicamente es necesario contar con una pantalla de video donde puedan realizarse los despliegues.

b) Software de interfase

Es necesario contar un programa interfase Hombre-Máquina para realizar despliegues a la consola y obtener información de ella. También es necesario contar con interfase de activación programa-programa.

c) Interacción con el resto del sistema

No existe interacción alguna con otros subsistemas.

d) Interfase Hombre-Máquina

d.1) Desplegados

Sólo se realizará un despliegue de actividades.

d.2) Reportes

Ninguno

d.3) Alarmas y mensajes

Se presentan mensajes de error e informativos como los mostrados en la fig. F4.1.3.1.3.1.(1)

4.1.3.1.7 Restricciones de desarrollo de la tarea ---

Monitor de Pronóstico

a) Equipo de cómputo

Es necesario contar un equipo con interfase hombre-máquina para realizar despliegues en la consola y obtener datos desde ella. Asimismo debe tener posibilidades de activar un programa desde otra, y con capacidades que permitan el manejo de alarmas y mensajes. Un sistema que lo cumple es el sistema M9200 de Harris.

b) Sistema operativo

Debe permitir la interacción entre programas además de poder conversar de alguna manera con el operador. Si el equipo de cómputo necesario es el sistema M9200 de harris, será conveniente utilizar el sistema operativo VULCAN RTOS (Real Time-Operating System)

c) Lenguajes

Utilizar FORTRAN 77

d) Programas disponibles

Ninguno

4.1.3.1.8 Requerimientos de mantenimientos y modificación para la tarea Monitor de Pronóstico.

Ninguno.

IV CONCLUSIONES.

En el presente trabajo se realiza un análisis de una metodología para el desarrollo de proyectos de programación (capítulo II), y una aplicación de dicha metodología a un problema real (capítulo III).

Es imperativo que en los organismos que realicen proyectos de programación, como lo son los centros de cómputo y de procesamiento de información en las empresas, adopten una metodología y estandaricen la documentación para producción de código.

La implantación de un método formal para realizar proyectos de programación trae beneficios como :

- entrega de productos a tiempo
- evitar sobre-costos en el desarrollo del producto
- obtención de productos eficientes y confiables
- inmunidad al movimiento de personal
- etc.

Cabe mencionar que la metodología descrita en el presente trabajo, no es una solución infalible a los problemas existentes en el desarrollo de programación, pero es una buena base de la cual podemos partir para solucionar diferentes problemas que puedan surgir en el período de vida de un proyecto de programación.

También es necesario indicar que estas técnicas deben tener una mayor divulgación para realizar modificaciones y mejoras para obtener productos con mayor calidad y así satisfacer las necesidades de una sociedad en constante crecimiento.

V BIBLIOGRAFIA

- 1) Richardson G, Butler Ch. and Tomilson J.
 "A Primer on Structured Program Design"
 New York, Petrócelli Book, 1980.
- 2) Ralston A.; Editor.
 "Encyclopedia of Computer Science"
 New York, Van Nostrand Reinhold Co., 1976.
- 3) Cougar J Daniel.
 "Evolution of Business System Analysis Techniques"
 Computing Surveys, pp. 167-198, September, 1973.
- 4) Bohm C and Jacopini G.
 "Flow Diagram, Tuning Machine and Languages with
 Two Formation Rules"
 Communications of the ACM, pp. 366-371, May, 1966.
- 5) Dahl O.J, Dijkstra E.W and Hoare C.A.R.
 "Structured Programming"
 New York, Academic Press, 1972.
- 6) Mills H.D.
 "How to Write Correct Programs and Know It"
 Gaitherburg, Md.; IBM Corp. FSC73-5008, 1973.
- 7) Stevens P, Myers G and Constantine L.
 "Structured Design"
 IBM Systems Journal, Vol. 13, No. 2, pp. 115-139
 1974.
- 8) Orr, Kenneth T.
 "Structured Systems Design"
 Kansas City, Langston-Kitch, 1978.

- 9) Van Leer P.
"Top-Down Development Using a PDL"
IBM Systems Journal, Vol 15, No. 2, pp. 155-170
1976.
- 10) McGowan, Clement L and Kelly John R.
"Top-Down Structured Programming Techniques"
New York, Petrocelli/Charter, 1975.
- 11) Katzan Harry.
"Systems Design and Documentation: An Introduction
to the HIPO Method"
New York, Van Nostrand Reinhold Co., 1976.
- 12) Dahl O.J., Dijkstra E.W and Hoare C.A.R.
"Structured Programming"
New York, Academic Press, 1972.
- 13) Rogers J.G.
"Structured Programming for Virtual Storage Systems"
IBM Systems Journal, Vol. 14, No. 4, pp. 385-406,
1975.
- 14) Buckley F.
"Software Quality Assurance"
New York, IEEE Standard Seminar, 1981.
- 15) Yourdon E.
"How to Manage Structured Programming"
New York, Yourdon Inc., 1976.
- 16) Warnier J.D.
"Logical Construction of Programs"
Leiden, Steinfert Kroese, 1974.

"Structural Systems Design"

Kanban, J.P., Landstam-Kirch, 1977

- 17) De Marco T.
"Structured Analysis and Systems Specification"
New Jersey, Prentice Hall, 1977.
- 18) Tausworthe R.C.
"Standardized Development of Computer Software"
New Jersey, Prentice Hall, 1977.
- 19) USAF Rome Air Development Center.
"Structured Programming Series"
Vol, 1 - 15, July, 1977.
- 20) Torres A y Mandujano R.
"Normas de Codificación en FORTRAN 77 para la
División de Sistemas de Potencia del Instituto
De Investigaciones Eléctricas"
México D.F., a 1981.
- 21) Coyote H, Mandujano R y Valadez V.
"Checador Estático de Código"
México D.F., División de Sistemas de Potencia,
Instituto de Investigaciones Eléctricas, 1981.
- 22) Hansen, P.B.
"Testing a Multiprogramming System"
Software-Practice and Experience,
3:2, pp. 145, April, 1973.
- 23) Boehm, B., et, al.,
"Characteristics of Software Quality, TRW Series
on Software Technology"
New York: North-Holland Publishers, Inc., 1978.
- 24) Brooks, F.P., Jr.
"The Mythical Man-Month"
Reading Massachusetts: Addison-Wesley Publishing, 1975.

- 25) Foster, R.A.
"Introduction to Software Quality Assurance"
San Jose, California: R.A. Foster, 1975.
- 26) Mier, M. y Mandujano, R.
"Normas para un Lenguaje para Diseñar Programas (LDP)"
México, D.F.: División de Sistemas de Potencia,
Instituto de Investigaciones Eléctricas, 1981.
- 27) Wooldridge, S.
"Systems and Programming Standards"
New York: Petrocelli/Charter, 1977.
- 28) Fagen, M.E.
"Design and Code Inspections to Reduce Errors
in Program Development"
IBM System Journal, No. 3, pp. 182-211, 1976.
- 29) Harris Corporation.
"A National Energy Control Center for the
Republic of Mexico, 1980.
- 30) Documento de trabajo.
Comisión Federal de Electricidad-Instituto de
Investigaciones Eléctricas, Anexos Técnicos,
Programación Avanzada para el Centro Nacional de
Control de Energía.
México, D.F., 1980.
- 31) Romano R.; Quintana V.; López R. and Valadez V.
"Constrained Economic Dispatch of Multi-area Systems
using Dantzig-Wolfe Decomposition Principle."
Minneapolis: IEEE Power System Engineering Committee,
July, 1980.

- 32) Arriola E.; Mier, M. y López R.
"Un Método Eficiente para Eliminar Errores Anormales de Medición en el Proceso de Estimación de Estado"
México, D.F. : IEEE, Julio, 1978.
- 33) Arriola, E.; Mier M. y López R.
"Modificación al Método de Estimación de Estado en la American Electric Power Co. para el Procesamiento de Nodos de Inyección Cero"
México, D.F. : IEEE, Julio, 1978.
- 34) Quintana, V.H.; Nieva, R.; Santos, M.; Martínez, J. and Gerez, V.
"Automatic Tie-Line Power Control of Mutli-Area Power Systems"
Albuquerque, N.M.: 24th. Midwest Symposium on Circuits and Systems, June, 1981.
- 35) Romano, R.; Quintana, V. y Valadez, V.
"Un algoritmo de Programación Lineal para el Despacho Económico Restringido"
México, D.F. : IEEE, 1980.
- 36) Mier, M.; Inoue, M.
"Informe de los Procedimientos de Recopilación de Información Eléctrica y Análisis Estadístico de la Información Eléctrica y Meteorológica"
México D.F.; División de Sistemas de Potencia, Instituto de Investigaciones Eléctricas, 1978.
- 37) Galiana, F.D. and Schweppe, F.C.
"A Weather Dependent Probabilistic Model for Short Term Load Forecasting"
IEEE, C72, 171-2.

- 38) Lijesen, D.P; Rosing, J. and Lunberger, D.G.
"Adaptive Forecasting of Hourly Load Based on
Load Measurements and Weather Information"
New York; IEEE Winter Power Meeting, 1971.

- 39) Gupta, P.C. and Yamada, K.
"Adaptive Short Term Forecasting of Hourly Load
Using Weather Information"
IEEE, T72, 170-4.

- 40) Sharma, K.L. and Mahalanabis, A.K.
"Recursive Short Term Load Forecasting Algorithm"
Proc. IEEE, Vol. 121, No. 1, Jan. 1974.

- 41) Christiaanse, W.R.
"Short Term Load Forecasting Using General Exponential
Smoothing"
IEEE PAS-90, No. 2, March/April 1971.

- 42) Bonissone, P.; López, R.; Mier, M. y Orvañanos, E.
"Patrones de Reconocimiento en la Predicción de
Carga Eléctrica"
Revista de Ingeniería, Septiembre 1976.

- 43) Health Sciences Computing Facility
"Biomedical Computer Programs, P-Series (BMDP77)"
Department of Biomathematics, School of Medicine,
UCLA, Los Angeles, 1977.

- 44) Torres, A. y Czitrom, V.
"Métodos para la Solución de Problemas con Computadora
Digital"
México D.F., Representaciones y Servicios de Ingeniería S.A., 1980.

- 44) Mier, M; Ruiz, M; Inoue, M y Castellanos, M.
"Estimación de Consumos Horarios para días Anormales"
IEEE, Sección México, Guadalajara, Jal., Octubre 1981
- 45) Gerez, V; Mier, M e Inoue, M.
"Ingeniería de Programación en la División de Sistemas de Potencia del Instituto de Investigaciones -- Eléctricas"
Instituto de Investigaciones Eléctricas, División - de Sistemas de Potencia, México D.F., Julio 1981

111

INTRODUCCION

120

PROGRAMACION ESTRUCTURADA

1.1. PROPOSITO

1.2. OBJETIVO

1.3. METODOS Y PROCEDIMIENTOS QUE SE EMPLEARAN

1.4. RECURSOS QUE SE EMPLEARAN

1.5. EVALUACION

1.6. RESULTADOS ESPERADOS

1.7. CONCLUSIONES

1.8. RECOMENDACIONES

1.9. BIBLIOGRAFIA

130

DETERMINACION DEL PROGRAMA

2.1. OBJETIVO

2.2. METODOS

2.3. PROCEDIMIENTOS QUE SE EMPLEARAN

2.4. RECURSOS

2.5. EVALUACION

APENDICE A

1.1. OBJETIVO

1.2. METODOS

PROGRAMACION ESTRUCTURADA

1.3. PROCEDIMIENTOS QUE SE EMPLEARAN

1.4. OBJETIVO

1.5. METODOS

1.6. PROCEDIMIENTOS QUE SE EMPLEARAN

1.7. EJEMPLO

<u>PAGINA</u>		<u>PAGINA</u>
5.	DIAGRAMAS DE BLOQUES.	271
5.1	PROPOSITO.	
5.2	METODO.	
5.3	EJEMPLO.	
6.	DOCUMENTACION PARA EL USUARIO.	272
6.1	PROPOSITO.	
6.2	METODO.	
6.3	EJEMPLO.	
7.	PRUEBA Y CORRECCION DE PROGRAMAS.	273
7.1	INTRODUCCION.	
7.2	SIGNIFICADO DE PROGRAMA CORRECTO.	
7.3	TIPOS DE ERRORES.	
7.4	DISEÑO DE LOS CASOS DE PRUEBA.	
7.5	COMO TRATAR LOS ERRORES.	
7.6	VERIFICACION MODULAR.	
8.	BIBLIOTECAS DE SOPORTE.	277
8.1	PROPOSITO.	
8.2	ELEMENTOS BASICOS.	
9.	PLATICAS ESTRUCTURADAS.	279
9.1	PROPOSITO.	
9.2	EN QUE CONSISTEN.	
9.3	BENEFICIOS.	
9.4	FASES EN LAS QUE SE EMPLEAN.	
9.5	CARACTERISTICAS BASICAS.	

	<u>PAGINA</u>
10. EQUIPOS DE TRABAJO.	281

10.1 PROPOSITO.

10.2 ELEMENTOS,

11. BIBLIOGRAFIA.	283
-------------------	-----

1.1 PROPOSITO.

1.2 METODOS.

1.3 ESTRUCTURA.

2.1 INTRODUCCION.

2.2 SIGNIFICADO DE PROGRAMAS CORRELADOS.

2.3 TIPOS DE ERRORES.

2.4 MEDIO DE LOS CASOS DE ERRORES.

2.5 COMO TRATAR LOS ERRORES.

2.6 VARIACION MODULAR.

3. BIBLIOTECAS DE CONCEPTOS.

3.1 PROPOSITO.

3.2 ELEMENTOS BASICOS.

4. PRACTICAS ESTRUCTURADAS.

4.1 PROPOSITO.

4.2 EN QUE CONSISTEN.

4.3 BENEFICIOS.

4.4 FACTOS EN LAS QUE SE EMPLEAN.

4.5 CARACTERISTICAS BASICAS.

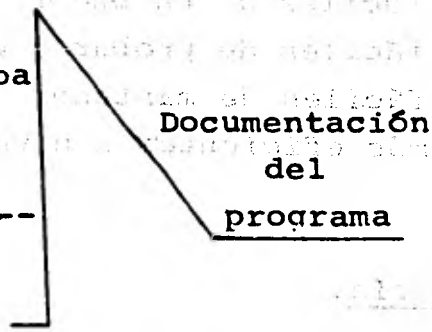
1. INTRODUCCION

OBJETIVO

Desarrollar programas más eficientes (legibilidad, - tiempo y memoria), que sean fáciles de mantener y mo dificar.

TECNICAS A EMPLEAR

- Programación estructurada
- Desarrollo de programas de arriba hacia abajo (TOP-DOWN)
- Diagramas de árbol
- Diagramas HIPO (Entrada-Proceso-- Salida jerarquizada)
- Diagramas de bloque
- Documentación usuario
- Corrección y prueba estructurada de los programas
- Bibliotecas (módulos útiles para diferentes programas)
- Pláticas estructuradas para la re visión de los programas



BENEFICIOS ESPERADOS

- Economía en tiempo
- Reducción de costos
- Mayor confiabilidad
- Mayor eficiencia
- Mayor productividad del grupo de trabajo
- Fácil detección de errores
- Fácil modificación y actualización (mantenimiento) - de los programas

INTRODUCCION

2. PROGRAMACION ESTRUCTURADA

OBJETIVO

2.1 Propósito.

Producir programas :

- altamente confiables
- fáciles de entender
- fáciles de probar y corregir
- fáciles de mantener
- más eficientes a nivel memoria, tiempo y usuario

2.1 Teoría.

Cualquier programa puede elaborarse con las siguientes --
tres unidades lógicas (de una entrada y una salida) :

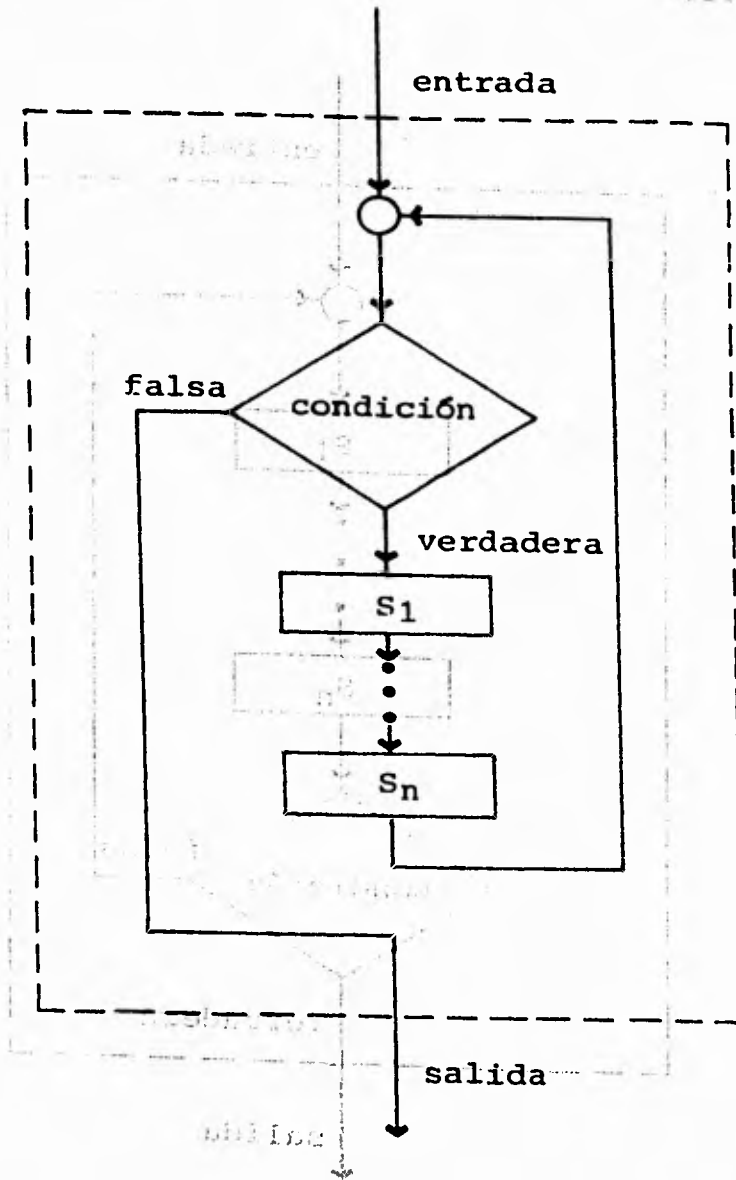
a) Secuencia



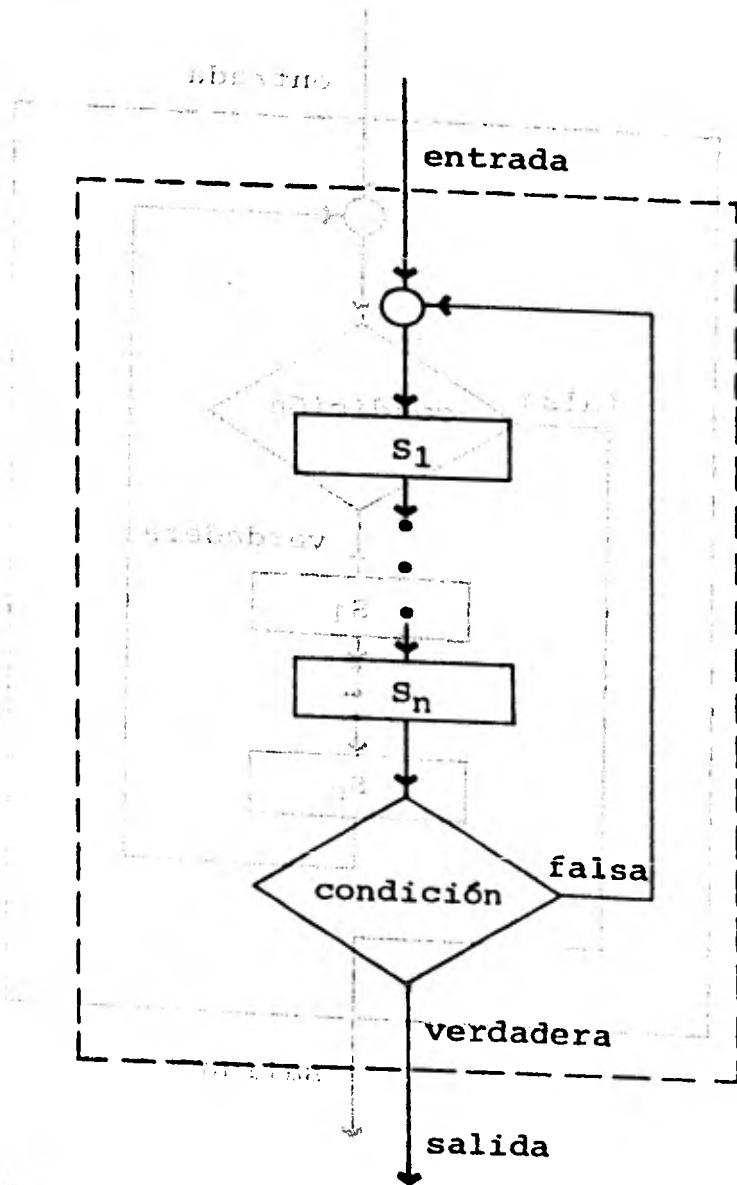
b) Repetición

- Mayor productividad del grupo de trabajo
- Mayor eficiencia
- Mayor confiabilidad
- Reducción de costos
- Reducción en tiempo
- Fácil detección de errores
- Mayor productividad del grupo de trabajo
- Fácil modificación y actualización (mantenimiento)
- de los programas

- DO WHILE

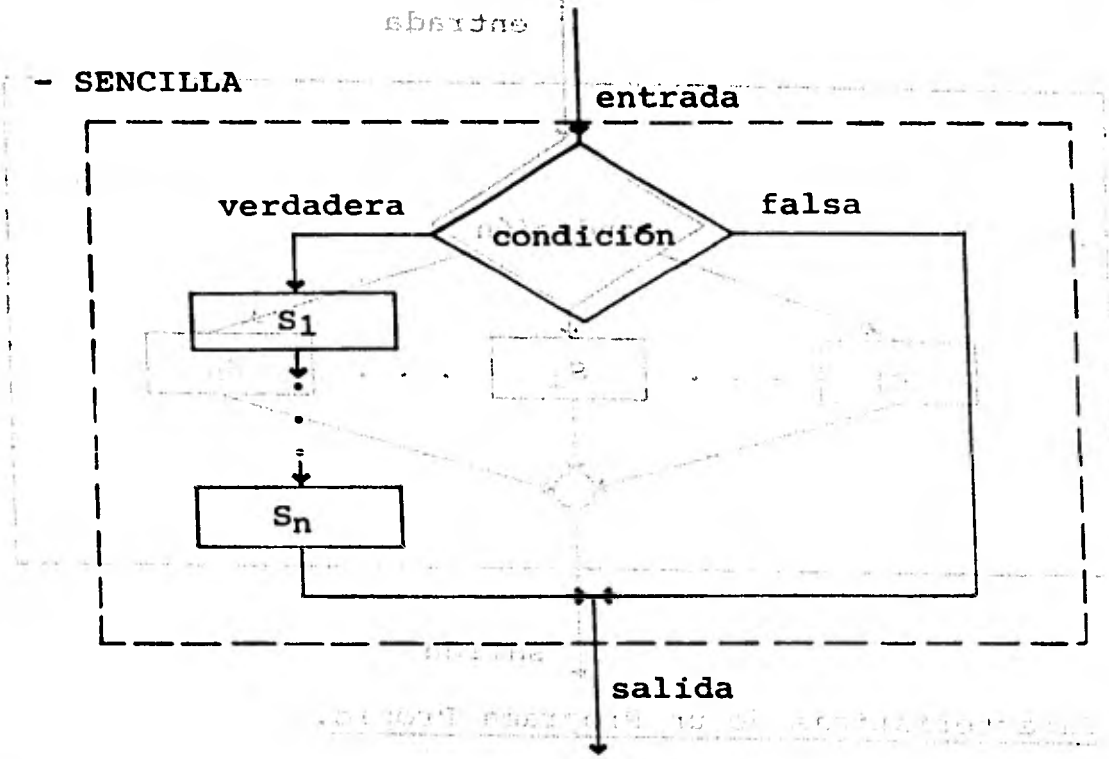


- DO UNTIL

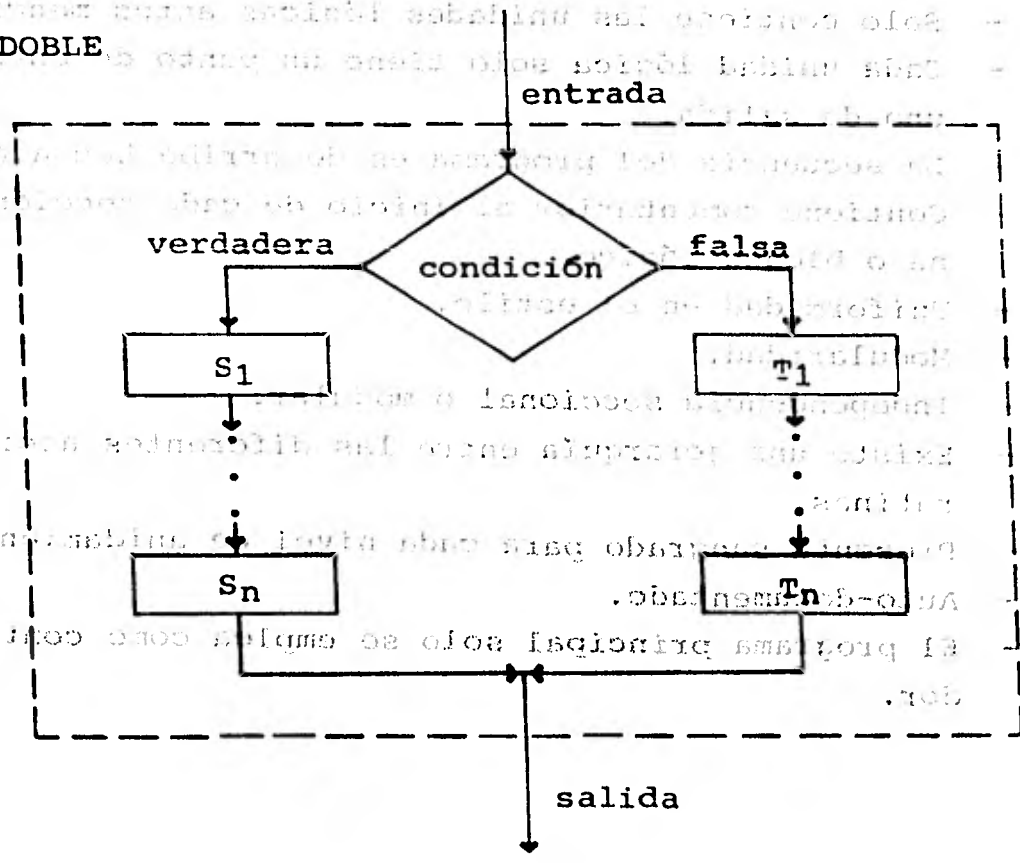


c) Selección

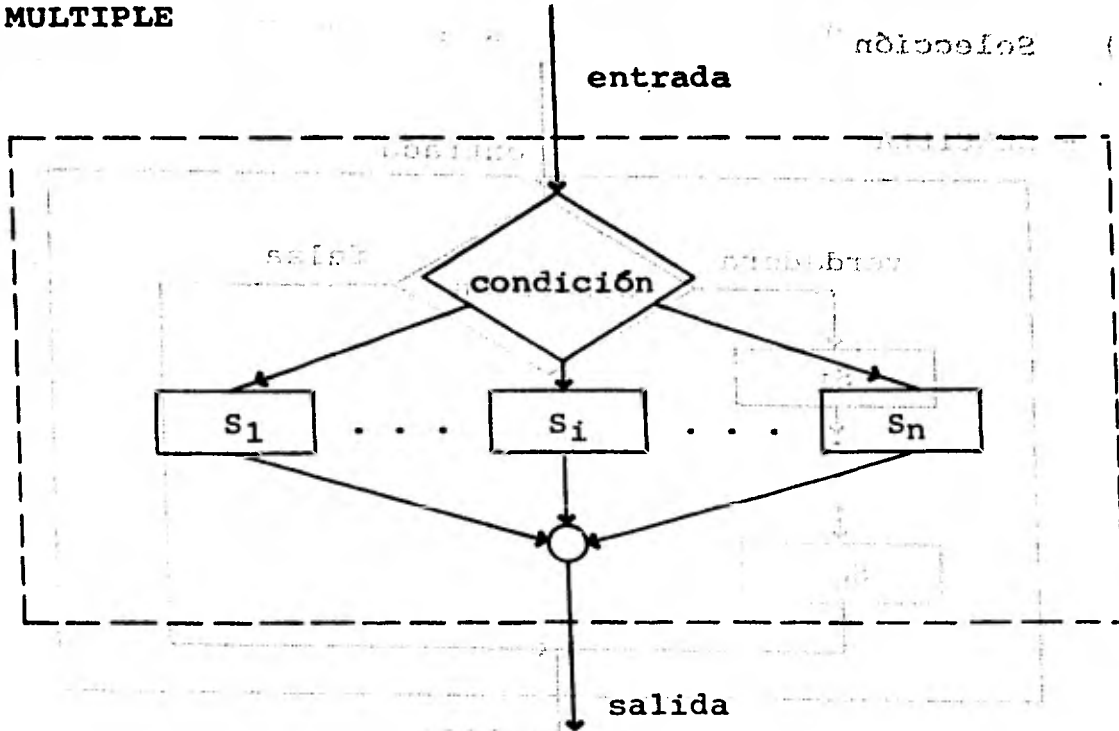
- SENCILLA



- DOBLE



- MULTIPLE



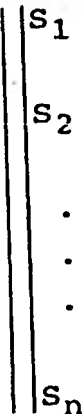
2.3 Características de un Programa Propio.

- Solo contiene las unidades lógicas antes mencionadas.
- Cada unidad lógica solo tiene un punto de entrada y uno de salida.
- La secuencia del programa es de arriba hacia abajo.
- Contiene comentarios al inicio de cada sección, rutina o bloque lógico.
- Uniformidad en el estilo.
- Modularidad.
- Independencia seccional o modular.
- Existe una jerarquía entre las diferentes acciones y rutinas.
- Presenta sangrado para cada nivel de anidamiento.
- Auto-documentado.
- El programa principal solo se emplea como controlador.

2.4 Recomendaciones para programas elaborados en FORTRAN.

a) Unidades lógicas en FORTRAN.

- Secuencia

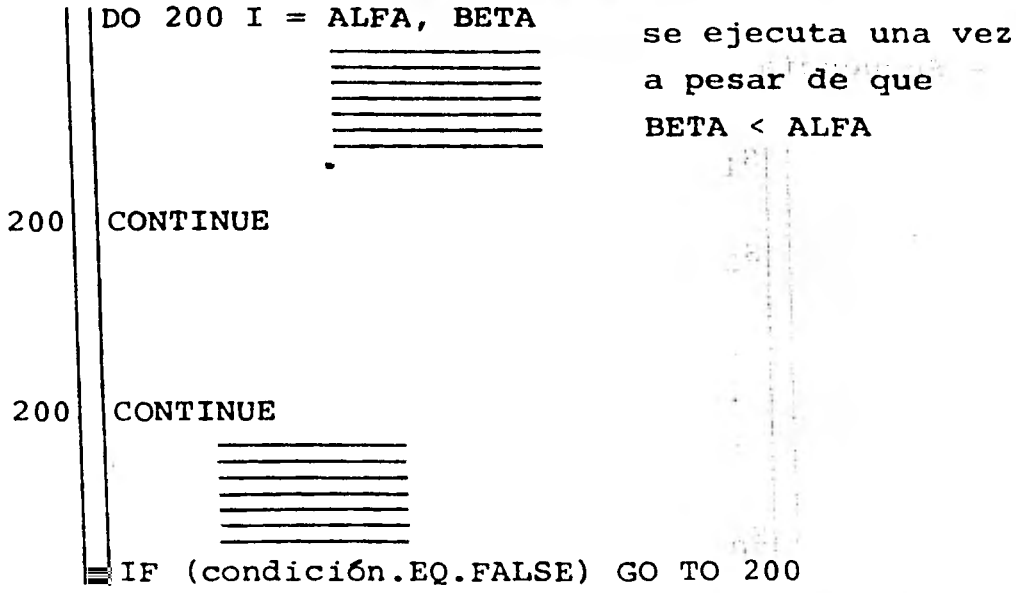


- Repetición

DO WHILE

```
210 | IF (Condición.NE.TRUE) GO TO 220
      | _____
      | _____
      | _____
      | GO TO 210
220 | CONTINUE
```

DO UNTIL



- Selección

SENCILLA

IF (condición.EQ. TRUE) _____

DOBLE

```

IF (condición.true) GO TO 210
=====
GO TO 220
=====
210 CONTINUE
=====
220 CONTINUE
=====

```

MULTIPLE

i) asignado

```

ASSIGN m TO SWITCH
=====
GO TO switch, ( $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ ) ← posibles valores del switch
=====
 $\alpha_1$  GO TO 200
=====
 $\alpha_2$  GO TO 200
=====
 $\alpha_3$  GO TO 200
=====
200 CONTINUE

```

CONTINUE

DOBLE

ii) computado

```

      GO TO ( $\alpha_1, \alpha_2$ ), e
      GO TO 200
      GO TO 200
      CONTINUE
200  e = 1 6 2

```

b) Cada unidad lógica debe tener una entrada y una salida, es decir, evitar el uso de GO TO.

c) Emplear sangrado para cada nivel de anidamiento. En cada nivel de anidamiento se da un nuevo sangrado a la derecha. Todas las unidades lógicas con igual nivel de anidamiento tienen el mismo margen.

Ejemplo:

```

c -----
c           LEER Y ESCRIBIR
c -----
      DO 10 I = 1 , N
      READ . . .
      IF (P.E.Q.0) F = 1
      CONTINUE
10

```

d) **Autodocumentar el programa mediante comentarios claros y concisos.**

i. **Comentar el propósito de cada unidad lógica o de una sección indicando, si es necesario, la(s) variable(s) involucrada(s).**

ii. **Al inicio de un programa o rutina proporcionar :**

- Objeto.
- Variables de entrada.
- Variables de salida.
- Subrutinas empleadas.
- Variables locales empleadas.
- Limitaciones y parámetros globales que modifica.
- Nombre del autor.
- Fecha de la última revisión.
- Nombre del revisor.
- Indicar técnica o método de empleado.

e) **Modularidad:** escribir rutinas que realicen acciones específicas y procurar que cada módulo no exceda de dos páginas.

f) **Emplear el programa principal exclusivamente como controlador de las rutinas y de la secuencia.**

g) **Jerarquizar los módulos.**

h) **El anidamiento de unidades lógicas no debe exceder de 4 niveles.**

i) **Emplear nombres de variables que den información sobre el contenido.**

- j) Declarar en la parte superior de cada módulo todos aquellos parámetros que sean constantes, es decir, - evitar el empleo de números mágicos dentro del código, Vgr. : - PI para π
 - EPS para criterio de convergencia ϵ - lon

- k) Crear tipos variables propios, para manejar la información en lugar de emplear números, Vgr. :

```

INTEGER LU,MA,MIER,JUE,VIE,SA,DO
DATA LU,MA,MIER,JUE,VIE,SA,DO/1,2,3,4,5,6,7/
=====
DO 20 I = LU, DO
=====
20 CONTINUE

```

- l) Emplear etiquetas en orden numérico ascendente.
- m) Localizar los formatos al final de cada módulo.
- n) Uniformidad en el estilo.
- o) Evitar el uso innecesario de GO TO's e IF's.
- p) Definir valores constantes mediante la proposición DATA.
- q) Pasar parámetros globales a través de COMMON.
- r) Hacer programas eficientes. El factor humano tiene - preferencia sobre la máquina, por lo que :
 - claridad y legibilidad tienen preferencia sobre - memoria y tiempo de ejecución.

s) Si se requiere de gran cantidad de memoria, tratar de emplear archivos en lugar de arreglos para guardar y procesar la información.

t) Sugerencias para reducir el tiempo de ejecución.

i. Las operaciones que más tiempo consumen (en orden creciente) son:

- multiplicación
- división
- exponenciación
- evaluación de funciones trigonométricas

ii. Evitar cálculos dentro de las unidades de repetición. Vgr :

<pre> NO: DIMENSION A(20) DO 10 I = 1,20 A(I) = A(I)*B*C 10 CONTINUE </pre>	<pre> SI: DIMENSION A(20) TEMP = B*C DO 10 I = 1,20 A(I) = A(I)*TEMP 10 CONTINUE </pre>
--	--

iii. Emplear parámetro de incremento del DO en lugar de operaciones dentro de la unidad de repetición.

Vgr :

<pre> NO: DIMENSION A(20) DO 10 I = 1,20 A(2*I) = B 10 CONTINUE </pre>	<pre> SI: DIMENSION A(20) DO 10 I = 2,20,2 A(I) = B 10 CONTINUE </pre>
---	---

iv. Es más eficiente utilizar arreglos unidimensiona

... que multidimensionales. Vgr: ...

<p>NO</p> <pre> INTEGER A(20,100) DO 20 I = 1, 20 DO 20 J = 1, 100 A(I,J) = 0 10 CONTINUE </pre>	<p>SI</p> <pre> INTEGER A(20,100), AT(2000) EQUIVALENCE (A, AT) DO 20 I = 1, 2000 AT(I) = 0 10 CONTINUE </pre>
--	--

v. Evitar el uso de la división cuando sea posible.

Vgr :

<p>NO</p> <pre> A = B/2 </pre>	<p>SI</p> <pre> A = B*0.5 </pre>
--	--

vi. La eficiencia en la manipulación de valores numéricos decrece en la siguiente forma :

- enteros
- reales
- complejos
- doble precisión



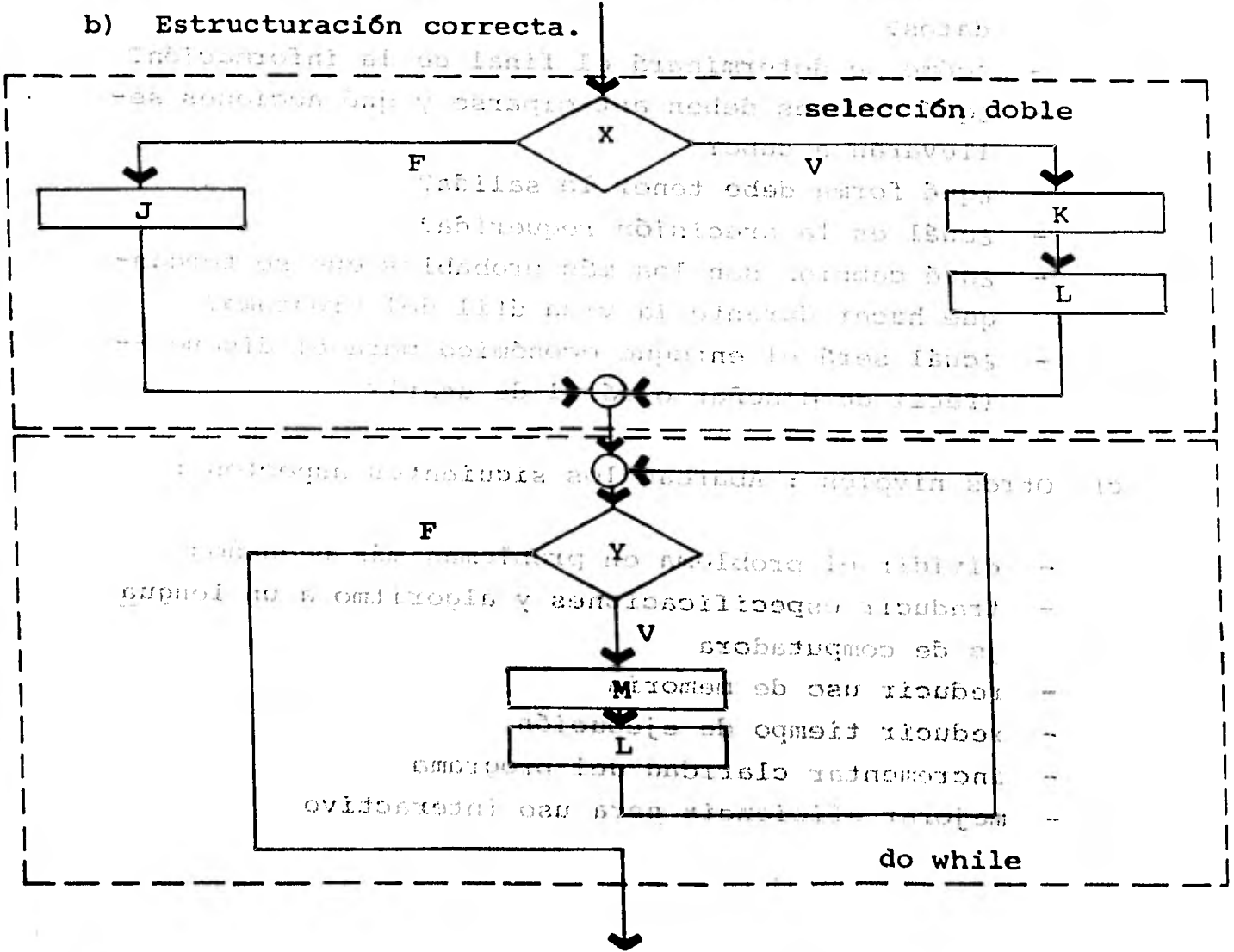
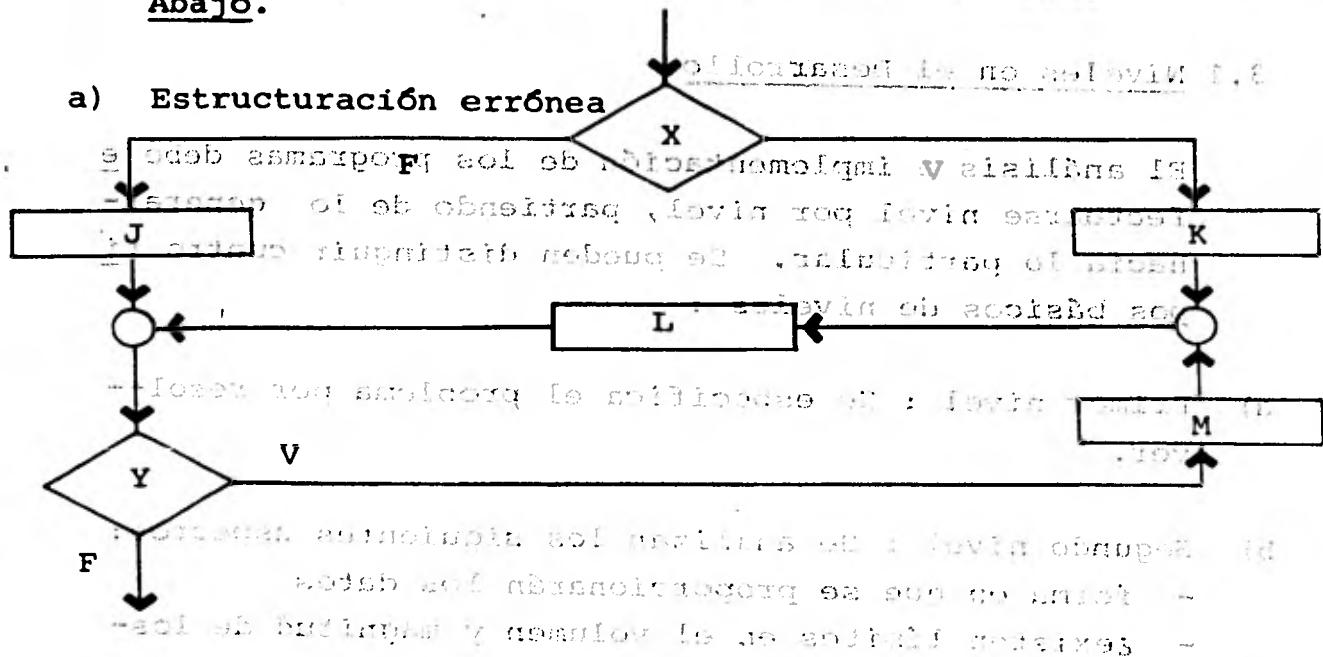
eficiencia

vii. Evitar la conversión implícita de datos. Vgr: :

<p>NO</p> <pre> REAL A DOUBLE PRECISION D ===== ===== A = A + 1 IF (A.EQ.0) GO TO 4 D = 3.14159 </pre>	<p>SI</p> <pre> REAL A DOUBLE PRECISION D ===== ===== A = A + 1.0 IF (A.EQ.0.0) GO TO 4 D = 3.14159 D 0 </pre>
--	--

iv. Es más eficiente utilizar arreglos multidimensionales.

2.5 Ejemplo de un Programa Desarrollado de Arriba hacia Abajo.



3. DESARROLLO DE PROGRAMAS.

3.1 Niveles en el Desarrollo

El análisis e implementación de los programas debe efectuarse nivel por nivel, partiendo de lo general hacia lo particular. Se pueden distinguir cuatro tipos básicos de niveles :

a) Primer nivel : Se especifica el problema por resolver.

b) Segundo nivel : Se analizan los siguientes aspectos:

- forma en que se proporcionarán los datos
- ¿existen límites en el volumen y magnitud de los datos?
- ¿cómo se determinará el final de la información?
- ¿qué errores deben anticiparse y qué acciones se llevarán a cabo?
- ¿qué forma debe tener la salida?
- ¿cuál es la precisión requerida?
- ¿qué cambios son los más probables que se tengan que hacer durante la vida útil del programa?
- ¿cuál será el enfoque económico para el diseño -- (fácil de diseñar o fácil de usar)?

c) Otros niveles : Abarcan los siguientes aspectos :

- dividir el problema en problemas más pequeños
- traducir especificaciones y algoritmo a un lenguaje de computadora
- reducir uso de memoria
- reducir tiempo de ejecución
- incrementar claridad del programa
- mejorar eficiencia para uso interactivo

d) Ultimo nivel : Programa Completo.

3.2 Fases en el Desarrollo.

a) Especificar y aclarar requisitos y limitaciones del problema.

- **Entrada: formato, orden y límites tanto en volumen como en magnitud.**
- **Salida: contenido, formato, orden y límites tanto en volumen como en magnitud.**
- **Errores: determinar probables tipos de error tanto en la entrada como en el proceso, así como las acciones a ser tomadas en dicho caso.**

b) Diseñar estrategia de solución.

- **cómo resolver el problema en escritorio**
- **determinar el algoritmo de solución**
- **desarrollar técnica de solución de lo general a lo particular, descomponiendo el problema en subproblemas.**
- **construir árbol de jerarquización**

c) Seleccionar estructura de los datos.

- **especificar variables requeridas así como su nombre**
- **especificar el tipo de las variables**
- **especificar relación entre las variables**

d) Escribir el programa.

- **traducir a un lenguaje de alto nivel las especificaciones del algoritmo**

3.3 Desarrollo del Programa de Arriba hacia Abajo (TOP-DOWN).

3.3.1 Propósito.

El objetivo de desarrollar los programas de arriba-hacia abajo o de afuera hacia adentro es:

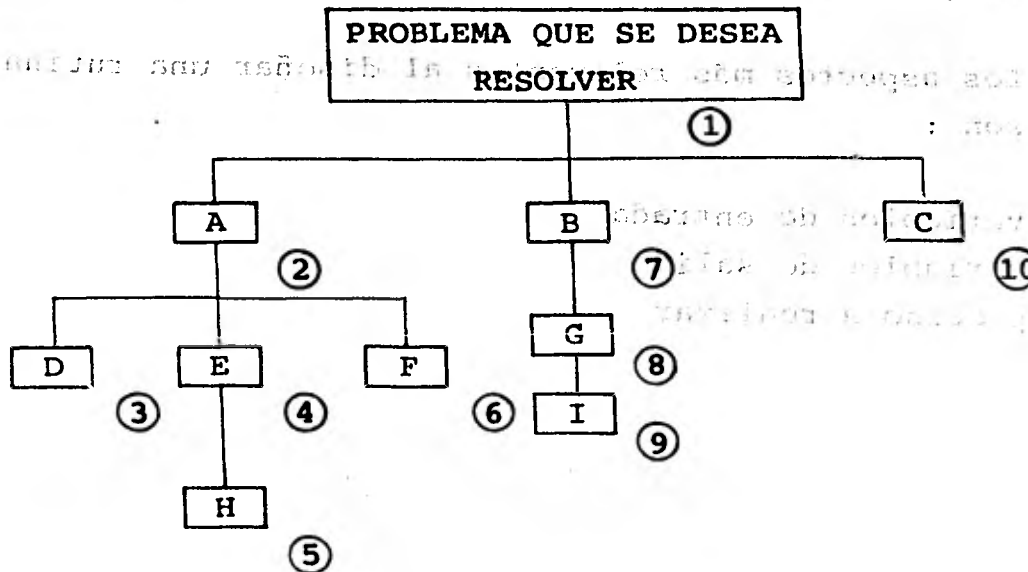
- mantener la visión global del problema así como de la estructura general del programa
- poder probar los módulos conforme se elaboran sin requerir de módulos temporales de prueba
- planificar el avance y desarrollo del programa
- jerarquizar actividades
- distribuir el trabajo entre los miembros del grupo de trabajo
- estructurar el programa en módulos seccionalmente independientes
- poder generar datos de prueba conforme se avanza en la elaboración del proyecto
- en programas interactivos permite determinar y diseñar rutinas, que operan con el usuario, con anticipación para iniciar el entrenamiento
- mejorar la calidad y confiabilidad de los programas
- permite concentrarse en lo que se tiene que hacer y no en cómo hacerlo

3.3.2 Método.

El desarrollo del programa se debe efectuar en forma jerárquica partiendo de lo general hacia lo particular.

Para ello se emplea un diagrama de árbol o jerárquico en el cual se detalla cada actividad a través de las ramificaciones; en dicho árbol la jerar

guía de las actividades se da de arriba hacia abajo y, en un mismo nivel, de la izquierda a la derecha como se muestra a continuación:



Los números encerrados en círculo indican la secuencia en que se deben ejecutar las actividades.

Cada bloque del árbol a su vez puede detallarse mediante otro árbol o diagramas HIPO.

El detallar cada bloque lleva primero a los diagramas de bloque y posteriormente al conjunto de estructuras o unidades lógicas que implementan la acción que se desea efectuar.

Al rediseñar una rutina o bloque, tal vez sea necesario modificar otras rutinas y/o estructuras de datos. Para realizar tal labor se busca un nivel del árbol jerárquico (backing up) en el cual los cambios no tengan efecto y a partir de ese punto se procede a corregir o modificar los bloques afectados de arriba hacia abajo (top-down).

4. DIAGRAMAS HIPO.

ENTRADA

PROCESO

SALIDA

4.1 Introducción.

Se denominan diagramas HIPO porque las siglas corresponden a "hierarchical input-process-output", es decir, "entrada-proceso-salida jerarquizados".

4.2 Propósito.

Es una forma gráfica de diseño que permite :

- tener documentación externa del programa
- estructurar las acciones del programa
- definir propósito de cada acción así como la información que requiere y la salida que proporciona
- reducir ambigüedad y la cantidad de documentación verbal
- identificar acciones que se deben realizar

4.3 Método.

Se procede de lo general a lo particular y usualmente un paquete HIPO consiste de :

- uno o más diagramas que dan una visión general del conjunto
- diagrama detallado
- tabla visual de contenido

Cada diagrama consiste de 3 partes (ver figura 4.1) :

- a) entrada : files, records, campos, parámetros de control, etc.
- b) proceso : pasos a seguir para realizar una función ó actividad
- c) salidas del proceso

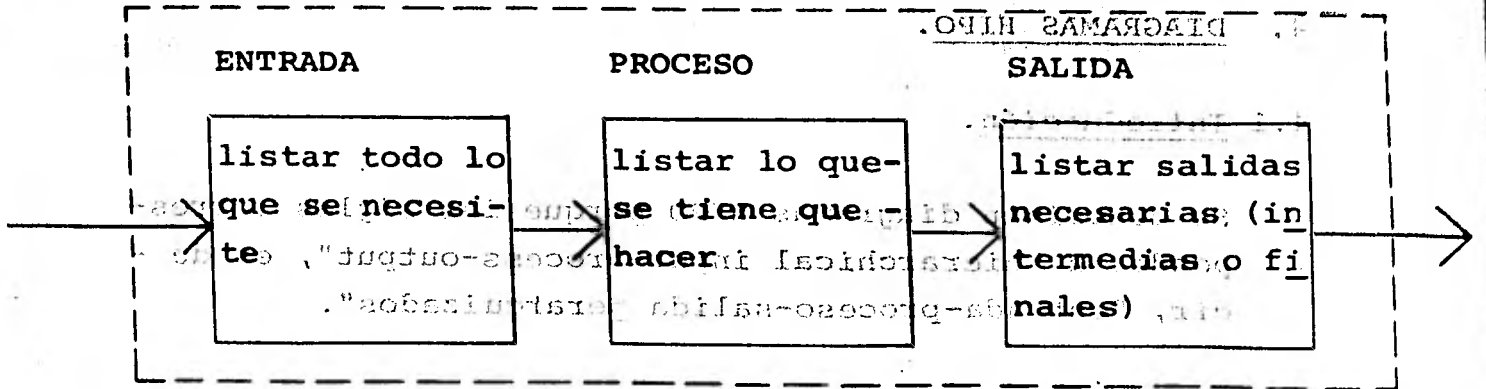


Fig. 4.1 Diagrama HIPO

En cada diagrama se incluye una tabla, en caso de ser necesaria, donde se da una descripción ampliada de los pasos a seguir así como de las rutinas necesarias en cada uno de ellos.

Tipo de paquetes HIPO :

- a) **Diseño inicial :** preparado por el grupo de diseño al inicio del proyecto, da una visión global del mismo.
 - diseño funcional a alto nivel**

- b) **Diseño detallado :** preparado por el grupo de desarrollo (analistas y programadores). Se emplea el diseño inicial como base.
 - diseño funcional detallado**

- c) **Mantenimiento :** documentación final del sistema. Se identifican las funciones que deben ser modificadas y los módulos que los ejecutan.
 - producto, soporte, mantenimiento**

5. DIAGRAMAS DE BLOQUES.

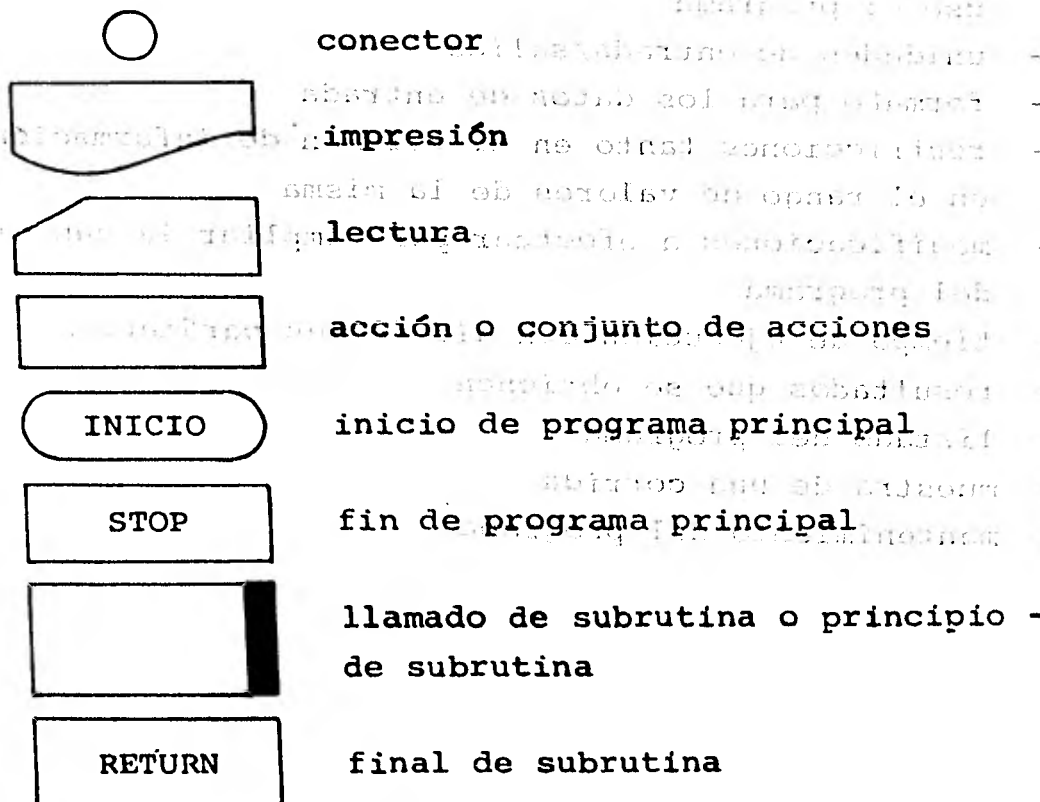
5.1 Propósito.

Presentar gráficamente y en forma sintetizada el contenido de cada rutina o módulo del programa, indicando la secuencia entre las diferentes acciones.

5.2 Método.

Todo diagrama de bloques contiene un inicio y un final (principio y fin del programa principal o de la subrutina).

Los bloques o figuras a emplear para la construcción del diagrama son:



6. DOCUMENTACION PARA EL USUARIO.

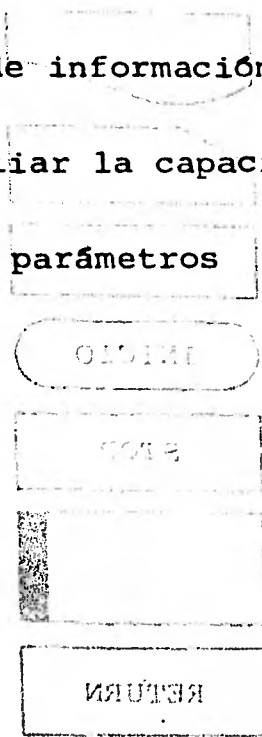
6.1 Propósito.

Permitir al usuario o comprador utilizar eficientemente el programa, indicarle las limitaciones del mismo y mostrarle la forma de operarlo.

6.2 Método.

La documentación para el usuario:

- lenguaje de programación empleado
- información que debe proporcionar el usuario para efectuar una corrida del programa
- archivos (temporales o permanentes) de los que haga uso el programa
- unidades de entrada/salida
- formato para los datos de entrada
- restricciones tanto en el volumen de información como en el rango de valores de la misma
- modificaciones a efectuar para ampliar la capacidad del programa
- tiempo de ejecución con diferentes parámetros
- resultados que se obtienen
- listado del programa
- muestra de una corrida
- mantenimiento del programa



Final de subrutina

7. PRUEBA Y CORRECCION DE PROGRAMAS

7.1 Introducción.

Aproximadamente el 50% del esfuerzo y tiempo total, dedicado a la elaboración de un programa, se consume en la prueba del mismo. La verificación debe hacerse sistemáticamente conforme se va desarrollando cada módulo, a fin de reducir el tiempo dedicado a este aspecto e incrementar la confiabilidad de los programas.

7.2 Significado de Programa Correcto.

Existen diferentes niveles de confiabilidad en un programa y por orden creciente de dificultad, en su obtención, son :

1. No errores de sintaxis.
2. Ejecución sin errores, es decir, sin operaciones inválidas.
3. Existe algún conjunto de datos para los cuales la respuesta es correcta.
4. Para un cierto tipo de datos la respuesta es siempre válida.
5. Para conjuntos de datos difíciles (deliberadamente escogidos) la respuesta es siempre válida.
6. Para cualquier conjunto de datos, válido con respecto a las especificaciones, la respuesta es correcta.
7. Para todos los posibles errores en la información de entrada proporciona una respuesta correcta o razonable.

Para un cliente el nivel mínimo de aceptación es 6.

7.3 Tipos de Errores.

1. **Error en entender las especificaciones y requisitos del problema.**
2. **Error en entender el lenguaje de computación empleado así como sus casos especiales.**
3. **Falla del Algoritmo.**
4. **Accidentes por omisión :**
 - en las condiciones para terminar un ciclo de repetición
 - criterios de convergencia
 - límite de iteraciones
 - etcétera

Remedios :

1. Dedicar más tiempo a entender el problema.
2. Experiencia con el lenguaje y sistema de cómputo empleado.
3. Desarrollo sistemático y estructurado del programa.
4. Revisar errores de sintaxis y considerar criterios para terminar toda unidad lógica. Pedir su opinión a otra persona que no ha tenido contacto con el programa y que no tiene prejuicios sobre el código.

7.4 Diseño de los Casos de Prueba.

Lo más razonable es **empezar con los casos fáciles y seguir con los difíciles.**

El diseño de estos casos depende en gran parte de la-

experiencia pero, en términos generales, deberán in-

cluir:

- a) Límites en el volumen de información (máximo, mínimo, muy pocos o demasiados).
- b) Valores extremos en la información (máximo y mínimo-legal así como valores excesivos : demasiado grande-y pequeño, negativo, positivo).
- c) Valores especiales (cero, blanco, etc., dependiendo del problemas).
- d) Valores no enteros, cuando se permitan.
- e) Valores próximos a/6 que rebasen los límites establecidos.
- f) Valores repetidos y conjuntos de valores de diferentes tipos.
- g) Valores completamente anormales.

7.5 Cómo Tratar los Errores en la Información de Entrada.

- Checar siempre que los datos de entrada sean válidos.
- Cuando exista error imprimir un mensaje y decidir si se continúa la ejecución o no, dependiendo de la gravedad del error.

7.6 Verificación Modular de los Programas.

- Probar cada módulo conforme se va implementando.
- Si se implementa top-down y se verifica top-down, cada módulo es escrito hasta que el módulo que lo llama ha sido desarrollado y probado. Para probar cada módulo se utilizan rutinas o módulos mudos, es decir, rutinas que no realizan acción alguna.
- Si se verifica Bottom-up; diseñar los drivers que permitan correr el módulo o rutina independientemente - del resto del programa y, que permitan pruebas múlti

experimentales, en términos generales, deberán ser **planes en cada corrida.**

- Probar los módulos con entradas cuyas salidas sean conocidas.

- Reemplazar las subrutinas mudas con las reales conforme se disponga de ellas.

Los valores extremos en la información (máximo y mínimo) serán los mismos que en la información original. Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

Los valores extremos serán los mismos que en la información original.

8. BIBLIOTECAS DE SOPORTE.

: 5759

8.1 Propósito.

- Mejorar eficiencia y productividad en el desarrollo de programas.
- Evitar duplicidad de esfuerzos.
- Uso más efectivo del tiempo de trabajo.

8.2 Elementos Básicos.

a) Técnicos.

- Módulos : rutinas para acciones específicas.

- Bancos de datos.

- Documentación de los módulos.

b) Administrativos.

- Biblioteca interna: glosario de archivos, bancos de datos, usuarios y claves.

- Biblioteca externa: refleja el status de la interna.

- Procedimientos de máquina : incluye los comandos o rutinas necesarias para :

- i) crear y actualizar las bibliotecas
- ii) compilar y correr programas
- iii) obtener impresiones
- iv) ligar trabajos
- v) restauración de archivos y back-up
- vi) obtener listados del status de los archivos o directorios

- Procedimientos de oficina: reglas y estatutos para :

- i) aceptar estipulaciones y recomendaciones de los programadores y
- ii) uso de los procedimientos de máquina
- iii) actualizar la biblioteca externa e interna
- iv) asignación de archivos y claves

c) Mantenimiento.

- Checar que los programas y módulos de la biblioteca estén estructurados y con sangrado.
- Checar que las instrucciones de los programas se adhieran al lenguaje de la instalación empleada.
- Desarrollar tracers o debugers para probar programas y checar tanto el tiempo como la memoria utilizada.
- Crear varias versiones (correspondientes a las fases de desarrollo) de un programa.
- Obtener listados de control estadístico tanto de claves como de archivos.

- (i) y actualizar las bibliotecas
- (ii) compilar y correr programas
- (iii) obtener impresiones
- (iv) limpiar trabajos
- (v) restauración de archivos y back-up
- (vi) obtener listados del status de los archivos o directorios

- producto terminado

PRÁCTICAS ESTRUCTURADAS

9.5 Características Básicas.

- arreglada y programada por la persona cuyo producto será revisado
- el jefe del proyecto no interviene
- el interesado selecciona a los revisores y el jefe del proyecto revisa la lista para chechar que todos los relacionados con el tema han sido invitados
- se invitan 4 - 6 personas
- cada plática debe tener un conjunto definido de objetivos
- se entrega a los participantes el material a ser revisado con una semana de anticipación
- se elige un moderador por sesión, mismo que lleva una lista de errores, inconsistencias y discrepancias

- la plática solo sirve para detectar errores, no para solucionarlos
- la duración de la plática no debe exceder 2 horas

- planeación y desarrollo del contenido del curso
- especificación de objetivos de aprendizaje
- especificación de actividades
- diseño de programa (estructura)
- diseño detallado del programa (información, métodos, documentación)
- documentación final (manual de usuario y de mantenimiento)

10. EQUIPOS DE TRABAJO.

10.1 Propósito.

- Coordinar esfuerzos de programación.
- Reducir esfuerzos y multiplicidad de trabajos.
- Aumentar productividad.
- Producir programas estructurados de enfoque general.
- Planear producción de programas y tiempo de entrega.
- Facilitar la asignación de trabajo y la segmentación de proyectos grandes.
- Preservar la estructura del programa a través de todas las fases.
- Hacer mejor uso de las facilidades existentes.
- Reducir costos.

10.2 Elementos.

- Jefe del grupo : responsable del diseño, rutinas principales, código crítico, interfaces, asignación de trabajo, integración de los módulos, reportes a la gerencia y contrato de personal.
- Programador de respaldo : se encarga de realizar pruebas, planear integración, ejecutar tareas principales y substituir al jefe cuando sea necesario.
- Bibliotecario : maneja los procedimientos de máquina, los de oficina, mantiene estadísticas del proyecto, se encarga de correr programas, etc.
- Técnicos familiarizados con :
 - a) El problema que se desea resolver.
 - b) El software y hardware a ser empleados.
 - c) Técnicas especiales de programación y codificación.

11. BIBLIOGRAFIA.

- 1) Knuth, F.
"Notes on Avoiding "GO TO" statements"
Technical Report CS148, Stanford University,
January 1970.
- 2) Kosaraju, S.
"Analysis of Structured Programs"
Proc. of 5th Annual ACM Symp. on Theory Computing
May 1973.
- 3) Mills, H.
"Debugging Techniques in Large Systems"
(Ed. Rustin Randall) Prentice Hall, Englewood Cliffs,
N.J. 1971.
- 4) Wegner, E.
"Tree-Structured programs"
CACM, 16, 11,
November 1973.
- 5) Yourdon, E.
"Techniques of Program Structure and Design"
Prentice Hall, Englewood Cliffs,
N.J. 1975.

APENDICE B

NORMAS Y ESTANDARES

285

INTRODUCCION

284

OBJETIVOS

1.1 OBJETIVO GENERAL

1.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS

1.3 OBJETIVOS OPERATIVOS

1.4 OBJETIVOS DE PROCESO

1.5 OBJETIVOS DE RESULTADO

1.6 OBJETIVOS DE IMPACTO

1.7 OBJETIVOS DE SOSTENIBILIDAD

1.8 OBJETIVOS DE MONITOREO

1.9 OBJETIVOS DE EVALUACION

1.10 OBJETIVOS DE CIERRE

283

Y/O DEPENDIENTES

2.1 OBJETIVO GENERAL

2.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS

2.3 OBJETIVOS OPERATIVOS

2.4 OBJETIVOS DE PROCESO

ANEXOS PARA EL MONITOREO

APENDICE B.1

4.1 OBJETIVO

ESTANDARES DE PROGRAMACION

4.2 OBJETIVOS Y RESULTADOS

4.3 OBJETIVOS

4.4 ESTRUCTURAS DE CONTROL VALORES

4.5.1 Estructura

4.5.2 Estructura

a) Simple

b) Doble

c) Múltiple

CONTENIDO

PAGINA

1.	INTRODUCCION.	293
2.	OBJETIVOS.	294
2.1	ESTILO	
2.2	PROPIEDAD	
2.3	ESTRUCTURA	
2.4	CLARIDAD	
2.5	USO DEL FORTRAN	
2.5.1	Sangrado	
2.5.2	Longitud y Nombre de las Variables	
2.5.3	Modularidad	
2.6	DOCUMENTACION DEL PROGRAMA	
3.	MODULARIDAD.	297
3.1	INTRODUCCION	
3.2	FUNCION Y SUBORDINACION	
3.3	ACOPLAMIENTO	
3.4	COHESION	
4.	ESTRUCTURA DE LOS MODULOS.	299
4.1	TAMAÑO	
4.2	APARIENCIA FISICA	
4.3	ETIQUETAS Y FORMATOS	
4.4	SANGRADO	
4.5	ESTRUCTURAS DE CONTROL VALIDAS	
4.5.1	Secuencia	
4.5.2	Decisión	
	a) Simple	
	b) Doble	
	c) Múltiple	

- 4.5.3 Repetición
 - a) While
 - b) Until
 - c) For/Do

- 4.5.4 Anidamientos

- 5. CONTENIDO DE LOS MODULOS. 308

- 5.1 NOMBRES DE SIMBOLOS

- 5.2 USOS PROHIBIDOS

- 5.2.1 Go To
- 5.2.2 If Aritmético
- 5.2.3 Entry
- 5.2.4 Equivalence
- 5.2.5 Stop
- 5.2.6 Call Exit
- 5.2.7 Números Mágicos
- 5.2.8 Common

- 5.3 TERMINACION DE SUBRUTINAS Y FUNCIONES

- 5.4 DOCUMENTACION

- 5.4.1 Comentarios de prólogo

- a) Función u objetivo
- b) Realizador
- c) Programador
- d) Revisor
- e) Fecha de la última revisión
- f) Descripción de los identificadores empleados:

- Entradas
- Salidas
- Identificadores locales
- Módulos empleados

- g) Notas y aclaraciones

CONTENIDO

PAGINA

- 5.4.2 Comentarios explicativos
- 5.4.3 Ejemplo

6. SUGERENCIAS PARA MEJORAR LA EFICIENCIA DE LOS MODULOS. 314

- 6.1 PROPOSITO
- 6.2 METODOS

7. BIBLIOGRAFIA. 319

EJEMPLO A. IMPLEMENTACION PARA FORTRAN 66 (PDP11-34 Y UNIVAC). 322

- A.1 ESTRUCTURAS DE CONTROL
 - A.1.1 Secuencia
 - A.1.2 Decisión
 - a) Simple
 - b) Doble
 - c) Múltiple
 - A.1.3 Repetición
 - a) While
 - b) Until
 - c) Do
 - A.1.4 Anidamientos
- A.2 EJEMPLO

EJEMPLO B. IMPLEMENTACION PARA FORTRAN 77 DE LA COMPUTADORA HARRIS. 342

- B.1 ESTRUCTURAS DE CONTROL
 - B.1.1 Secuencia
 - B.1.2 Decisión
 - a) Simple

CONTENIDO

PAGINA

	b) Doble	
	c) Múltiple	
B.1.3	Repetición	
	a) While	
	b) Until	
	c) Do/For	
B.1.4	Anidamientos	
B.2	EJEMPLO	

1. INTRODUCCION.

ESTILO 1.3

El estándar o guía de programación en FORTRAN es un conjunto de normas, que permite que los programas y módulos sean más fáciles de leer, revisar, modificar y mantener.

Se pretende que esta guía sea un documento corto, conciso y sobre todo práctico sobre reglas de programación.

ESTILO 2.3

Para ello se establecerán las normas generales de programación y posteriormente se indicará la forma de implementarlas, junto con un ejemplo ilustrativo, para los siguientes compiladores:

- FORTRAN 66 (PDP 11-34 y UNIVAC)
- FORTRAN 77 (HARRIS/8)

Cabe mencionar que, para poder aprovechar y emplear todas las características de programación estructurada, es primordial y necesario que las etapas de Análisis y Diseño del programa se desarrollen también en forma estructurada. El antecedente inmediato a la etapa de programación deberá ser un diagrama de estructura que muestre la jerarquización de los módulos y el flujo de información entre ellos.

del programa, lo cual será de gran utilidad en la programación del mismo.

2. OBJETIVOS.

INTRODUCCION .1

2.1 ESTILO

El estándar de guía de programación de un programador es un conjunto de normas que permiten que los programas y procedimientos sean más fáciles de leer y comprender. Se intenta unificar el estilo de programación sin limitar la creatividad del programador. Se entiende por estilo, la selección adecuada de hábitos o técnicas de programación. El empleo de estas técnicas ayudará en la tarea de producir programas correctos, eficientes, modificables, comprensibles y homogéneos.

2.2 PROPIEDAD

La unificación de las técnicas de programación hace que, como consecuencia del empleo de estructuras estándares y del entendimiento general de las bases sobre las que se desarrollan los módulos, los programas no serán propiedad exclusivamente del programador que desarrolló el programa. Esto es, no se dependerá del programador para el uso y mantenimiento del programa.

2.3 ESTRUCTURA

Los programas que se codifican siguiendo estas normas, mostrarán una estructura coherente, esto es, la apariencia física del código (característica estática) será un reflejo de las acciones o flujo de control dentro del programa (característica dinámica). Con lo anterior se facilitará e incrementará la comprensión de la lógica del programa, lo cual será de gran utilidad en la prueba y depuración del mismo.

2.4 CLARIDAD Se recomienda que los nombres de variables de un programa sean claros y legibles, cuando el programa sea largo y complejo.

La adopción de una disciplina de programación basada en el empleo de determinadas estructuras lógicas, así como de reglas de formateo que comprenden: el uso de líneas en blanco, espacios en blanco entre identificadores y el empleo de buenos comentarios, hace que los programas sean claros y legibles.

2.5 USO DEL FORTRAN

Se desea, además, enfatizar el uso de las buenas características del FORTRAN y tratar de evitar el uso de aquellas características indeseables que oscurecen la lógica del programa y que, por lo tanto, hacen que los programas sean más difíciles de entender, mantener y modificar. Las facilidades básicas a emplear son: sangrado, longitud y nombre de los identificadores, modularidad y comentarios.

2.5.1 Sangrado

FORTRAN permite el uso de sangrado entre las columnas 7 y 72, lo cual aumenta considerablemente la claridad del programa y hace más obvio el flujo del control dentro del mismo. Lo anterior se debe a que, el uso del sangrado, permite identificar claramente las estructuras de control así como su nivel de anidamiento.

2.5.2 Longitud y Nombre de las Variables

FORTRAN permite el uso de identificadores (nombres de variables, archivos y módulos en general) de longitud variable, entre 6 y 10 caracteres dependiendo del compilador empleado.

Se recomienda que los nombres de variables y módulos tengan una longitud máxima de 10 caracteres, cuando el compilador empleado así lo permite.

Los nombres de las variables debe representar el contenido de las mismas y los nombres de los módulos deben reflejar su función u objetivo.

Todas las variables deben ser explícitamente declaradas (empleando los declaradores REAL, INTEGER, COMPLEX, LOGICAL, CHARACTER). No dejar que el sistema asuma que las variables que empiezan con las letras A-H y O-Z sean de tipo real y, las que comienzan con I-N sean de tipo entero. Esta práctica, además de que puede alterar el significado del contenido de la variable, reduce en uno el número de caracteres disponibles para el identificador.

2.5.3. Modularidad

FORTRAN permite el empleo de módulos denominados funciones y subrutinas. El empleo de estos módulos para el desarrollo del programa es obligatorio, ya que la práctica de realizar todas las actividades en un solo módulo es obsoleta y debe ser evitada.

2.6. DOCUMENTACION DEL PROGRAMA

Todo programa debe contener comentarios que expliquen qué hace, cómo lo hace, etc.

La documentación se puede englobar en dos grandes bloques :

- Comentarios de prólogo ó encabezado
 - Comentarios explicativos del cuerpo del programa
- El contenido y uso de cada uno de estos se presenta en la sección 5.3 de este apéndice.

3. MODULARIDAD.

3.1 INTRODUCCION

Por modularidad se entiende el hecho de de cumplir los objetivos de un programa mediante su descomposición en módulos organizados con diferentes niveles de jerarquía.

La organización modular de un proyecto se origina y lleva a cabo en la etapa de Diseño más que en la de Programación; sin embargo, amerita comentarse puesto que en la etapa de programación se puede requerir un mayor detalle del diagrama de estructura.

Esta técnica de desarrollo modular es una condición necesaria para la correcta implementación de un programa, así como para controlar la complejidad del mismo.

El descomponer y organizar un programa en forma modular no es equivalente a fragmentar en forma anárquica el programa. Para que la organización modular del programa sea correcta, se requiere que los módulos tengan :

- Una función específica.
- Bajo acoplamiento.
- Alta cohesión.

A continuación se describe cada uno de estos aspectos.

3.2 FUNCION Y SUBORDINACION

Cada módulo debe tener una función específica y el nombre del módulo debe reflejar dicha función.

La representación gráfica de la jerarquización de los módulos (diagrama de estructura) es semejante al organigrama de una empresa y, al igual que en una empresa, las funciones de los jefes (módulos de nivel alto) son-

exclusivamente de control y coordinación.

El número de módulos subordinados a otro módulo de mayor jerarquía no debe ser mayor de 7.

3.3 ACOPLAMIENTO

El acoplamiento es una medida de la independencia que existe entre los módulos. Se dice que un módulo es independiente cuando la función que ejecuta no depende de lo que se hizo en otro módulo.

Siempre debe buscarse que los módulos sean completamente independientes, es decir, que tengan bajo acoplamiento. Para ello se debe evitar el uso del COMMON no etiquetado y minimizar el uso de banderas como parámetros de salida. Nunca deben pasar banderas de un módulo de mayor jerarquía a otro de menor jerarquía.

3.4 COHESION

La cohesión es una medida de la solidez interna del módulo. Se dice que un módulo es sólido cuando sólo tiene una función que cumplir y todas las variables y actividades que maneja están encaminadas a dicho fin.

Entre más sólido sea un módulo, más independiente será de los otros módulos. Es por ello que, en términos generales, se cumplirá que

- alta cohesión < = > bajo acoplamiento

- baja cohesión < = > alto acoplamiento

4. ESTRUCTURA DE LOS MODULOS.

4.1 TAMAÑO

El cuerpo de los módulos (programa principal, subrutinas y funciones) no debe exceder de 2 páginas (100-120 líneas) incluyendo los comentarios explicativos.

Puede haber excepciones para el caso de tablas muy grandes o comandos de decisión múltiple (CASE) muy extensos.

4.2 APARIENCIA FISICA

El código debe estar distribuido (empleando estructuras lógicas, sangrado y comentarios) en forma tal que refleje claramente la estructura y el flujo de control de la rutina. La presentación de un módulo se discute y ejemplifica en los apéndices para cada tipo de compilador.

4.3 ETIQUETAS Y FORMATOS

Los únicos comandos o instrucciones que pueden tener etiquetas son "CONTINUE" y "FORMAT".

Todas las etiquetas del primero (CONTINUE) deben aparecer numeradas de 100 en 100 y en orden ascendente.

Todos los formatos deben aparecer al final de la rutina con sus respectivas etiquetas numeradas en orden ascendente. La numeración de las mismas deberá ser de 100 en 100 a partir de la etiqueta 5000.

4.4 SANGRADO

Cada nuevo nivel de anidamiento en una estructura de control debe estar sangrado 3 espacios a la derecha.

Lo anterior es con el objeto de hacer visible la estructura global del módulo así como el rango de control que tiene cada estructura lógica. Menos de tres espacios reduce la legibilidad del módulo y más de tres es un desperdicio de espacio.

4.5 ESTRUCTURAS DE CONTROL VALIDAS

Existen tres tipos básicos de estructuras de control: secuencia; decisión y repetición. Estas estructuras pueden ser anidadas para obtener estructuras más complejas.

La característica fundamental de dichas estructuras lógicas es que sólo tienen una entrada y una salida.

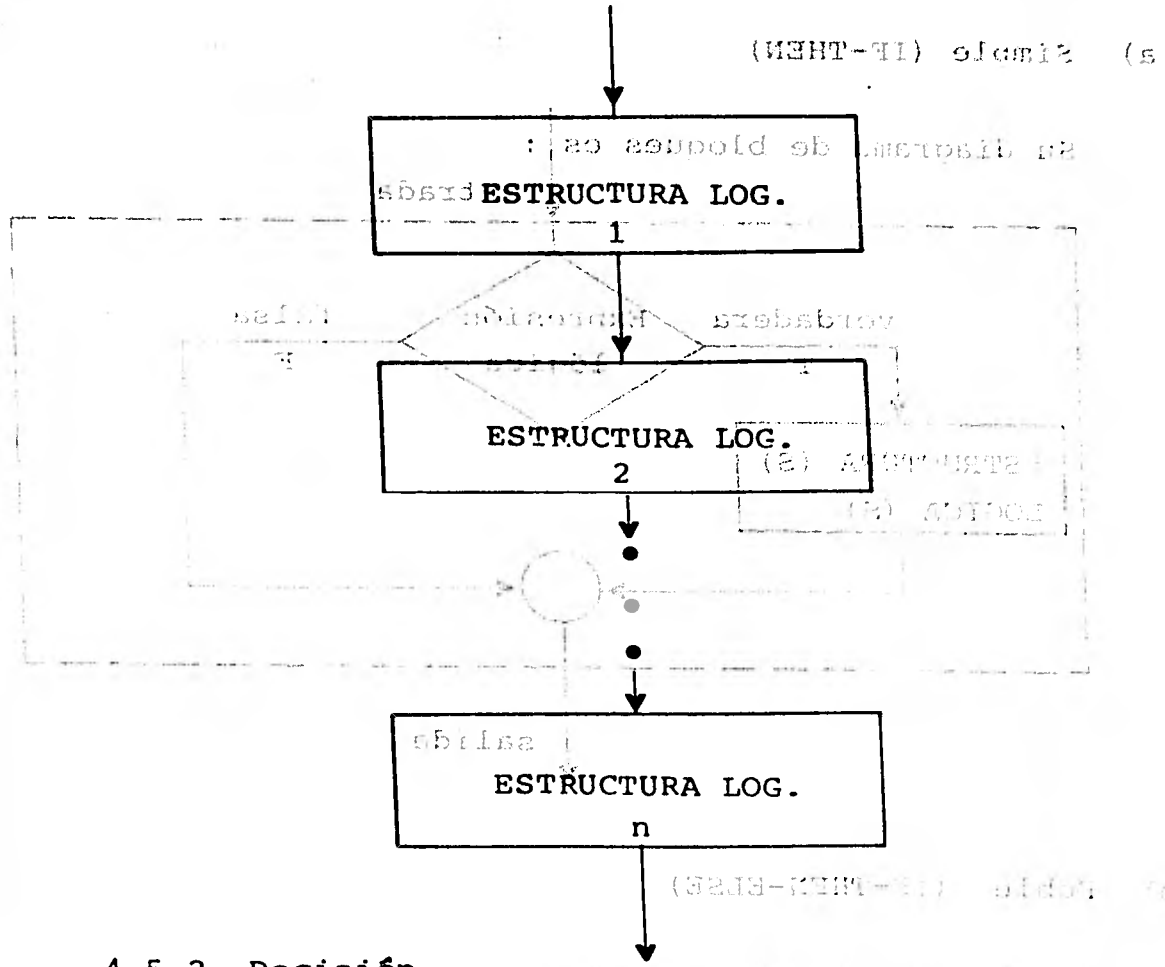
A continuación se ilustra la representación gráfica de cada estructura lógica. La manera de implementar la en cada compilador se indica en el ejemplo correspondiente.

4.5.1 Secuencia

Es la estructura lógica o de control fundamental. Su existencia justifica y garantiza que el flujo de control dentro de los módulos sea de arriba hacia abajo (Top-Down).

Su diagrama de bloques es :

- Cada estructura lógica puede constar de uno o más comandos.

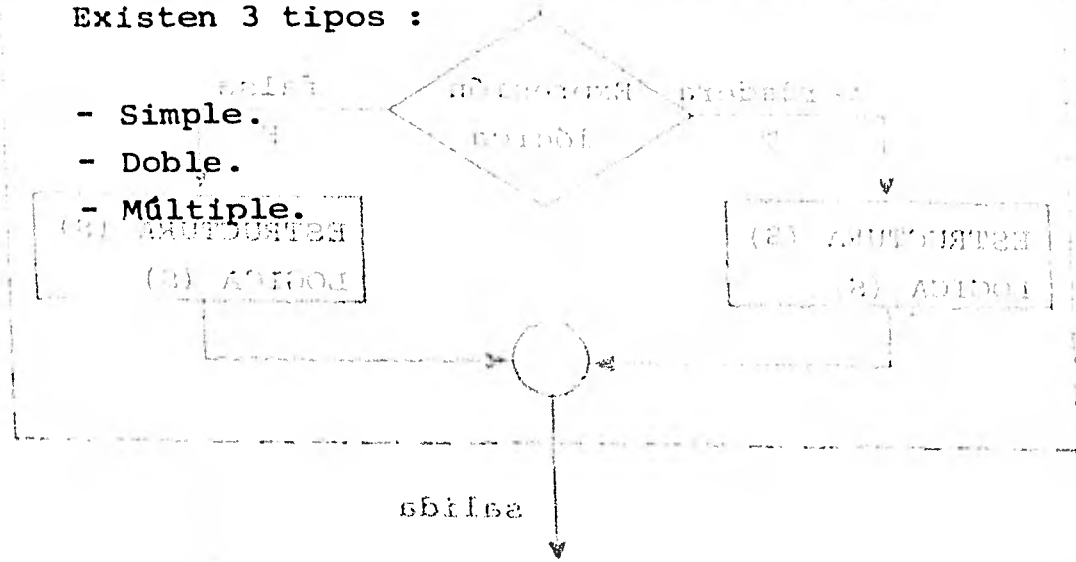


4.5.2 Decisión

Se emplean para transferir el control del módulo a otra localidad de acuerdo con ciertas condiciones.

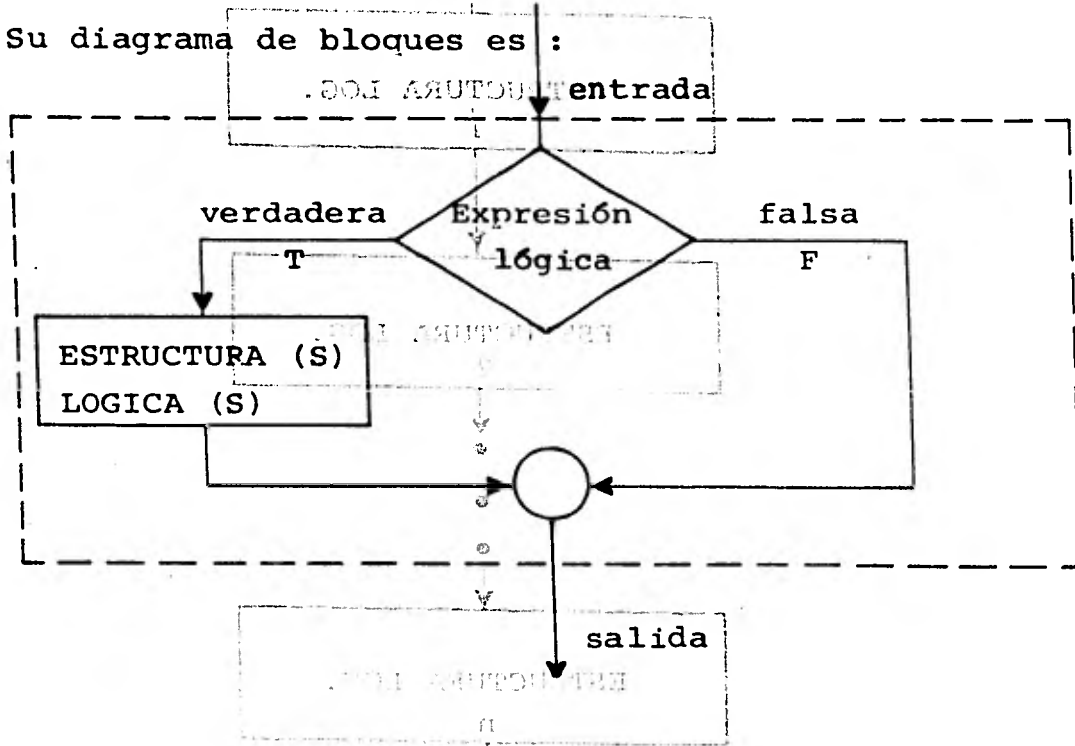
Existen 3 tipos :

- Simple.
- Doble.
- Múltiple.



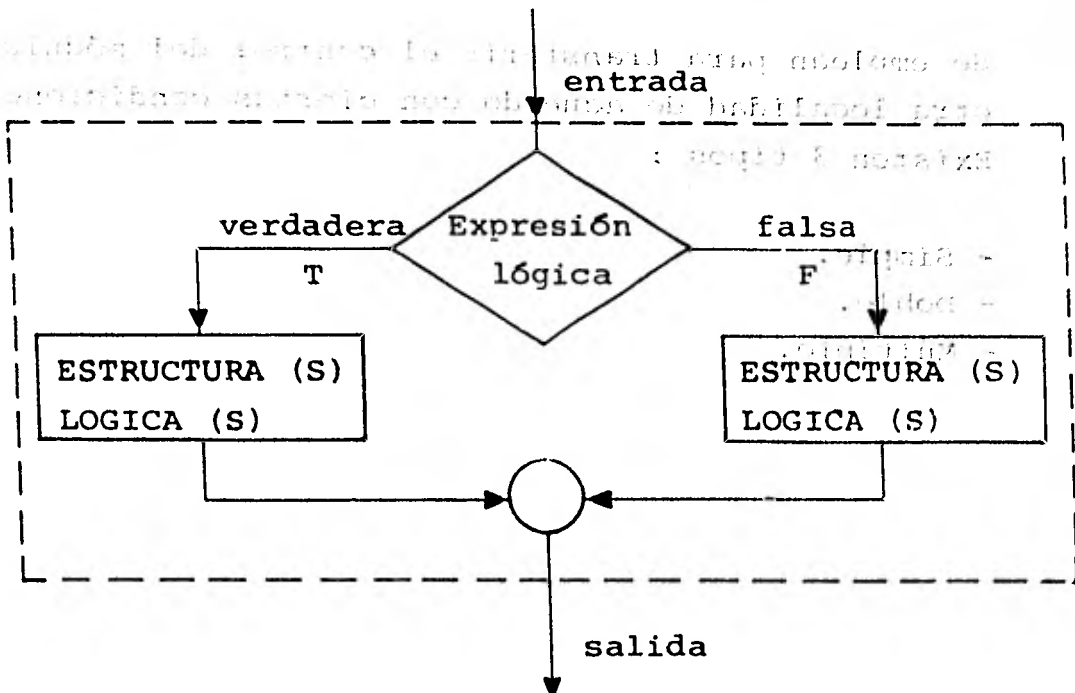
a) Simple (IF-THEN)

Su diagrama de bloques es :



b) Doble (IF-THEN-ELSE)

Su diagrama de bloques es :



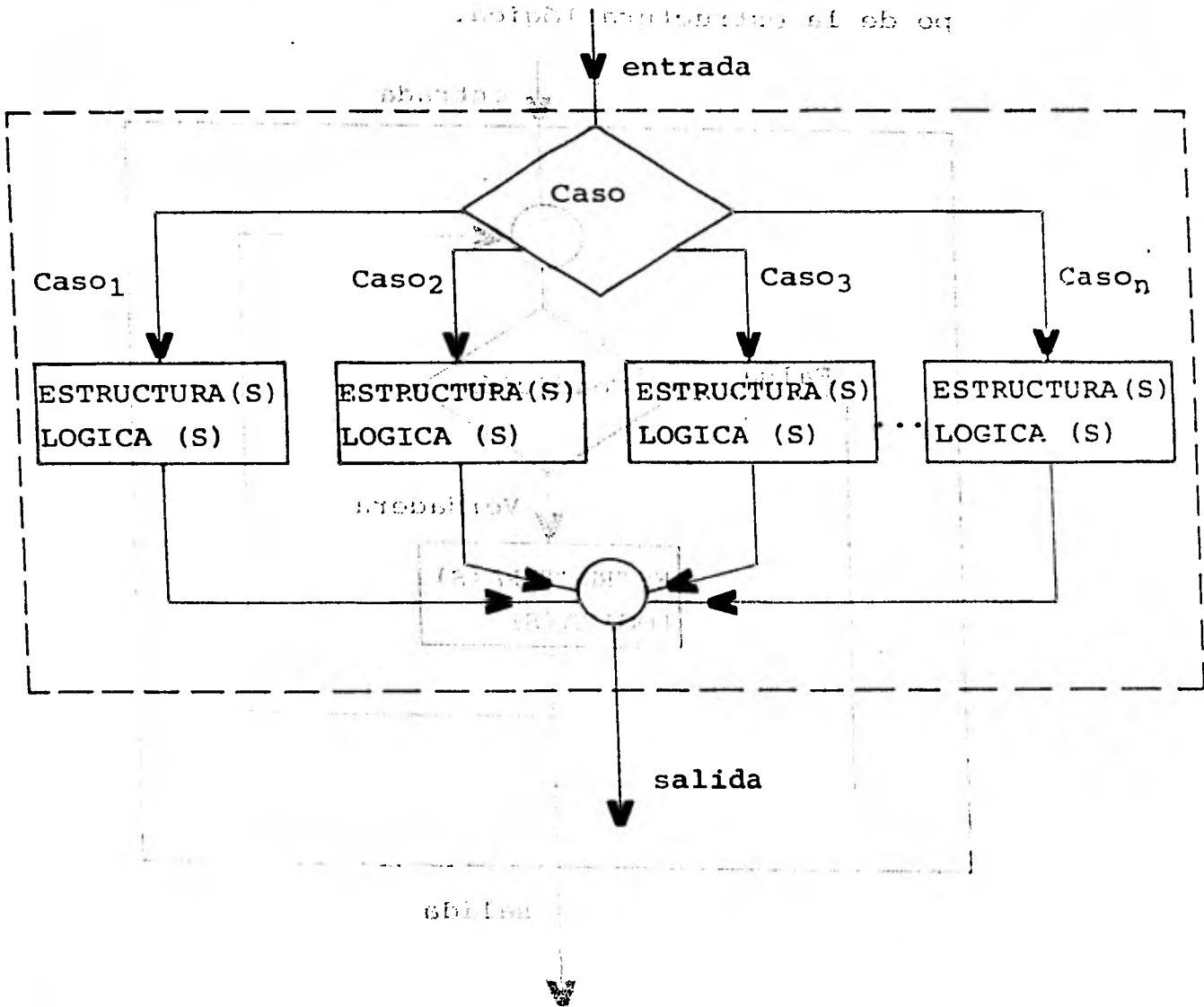
c) Múltiple (CASE)

1.2.1. Robotización

Se emplea cuando dependiendo del valor de la variable (Caso) es la acción que se lleva a cabo.

WHILE (s)

Se ejecuta la acción antes de evaluar la condición.



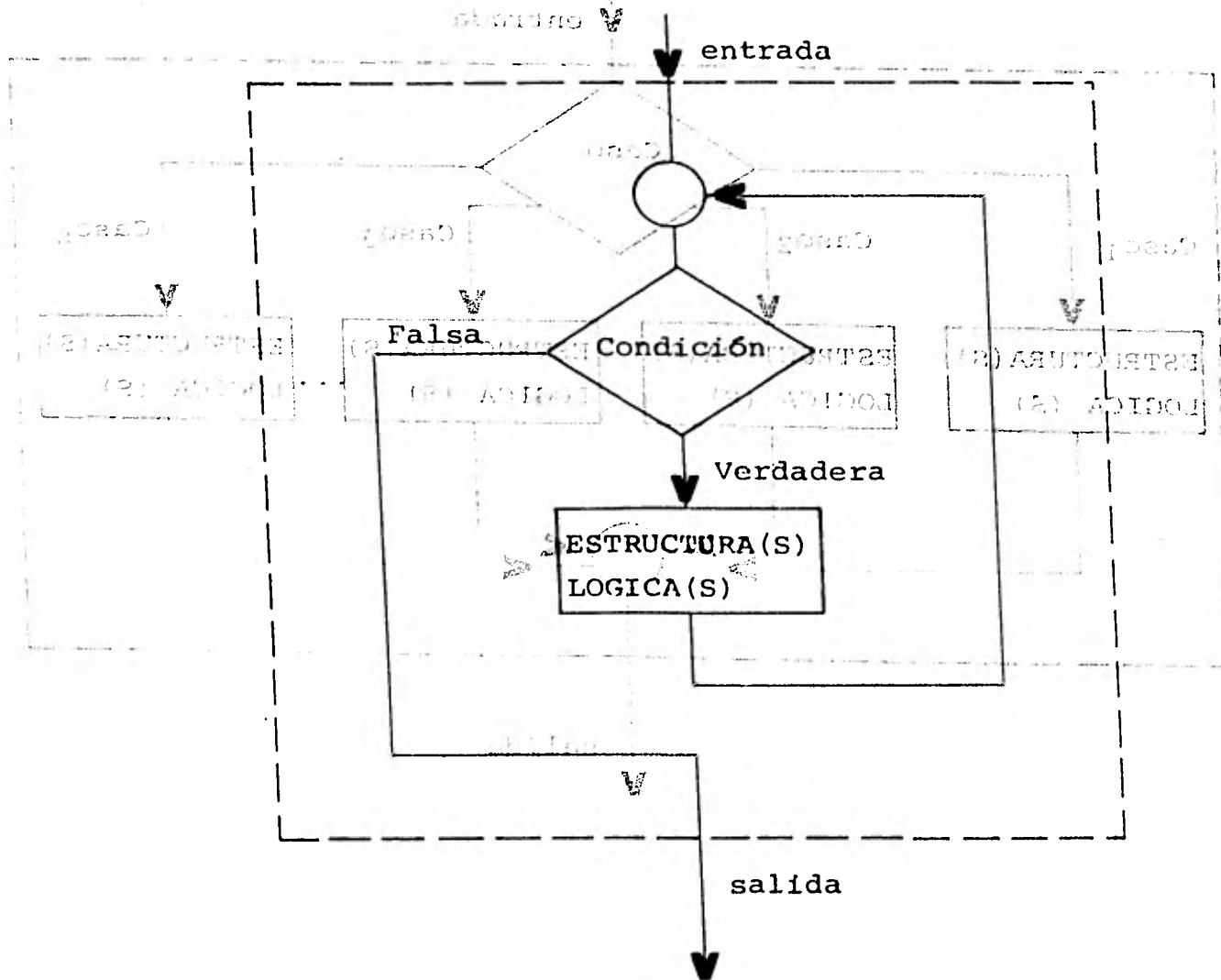
4.5.3 Repetición

(CASE) (CASE)

Se emplean para ejecutar en forma repetitiva, hasta que se cumple una cierta condición, una serie de comandos y/o estructuras lógicas.

a) WHILE

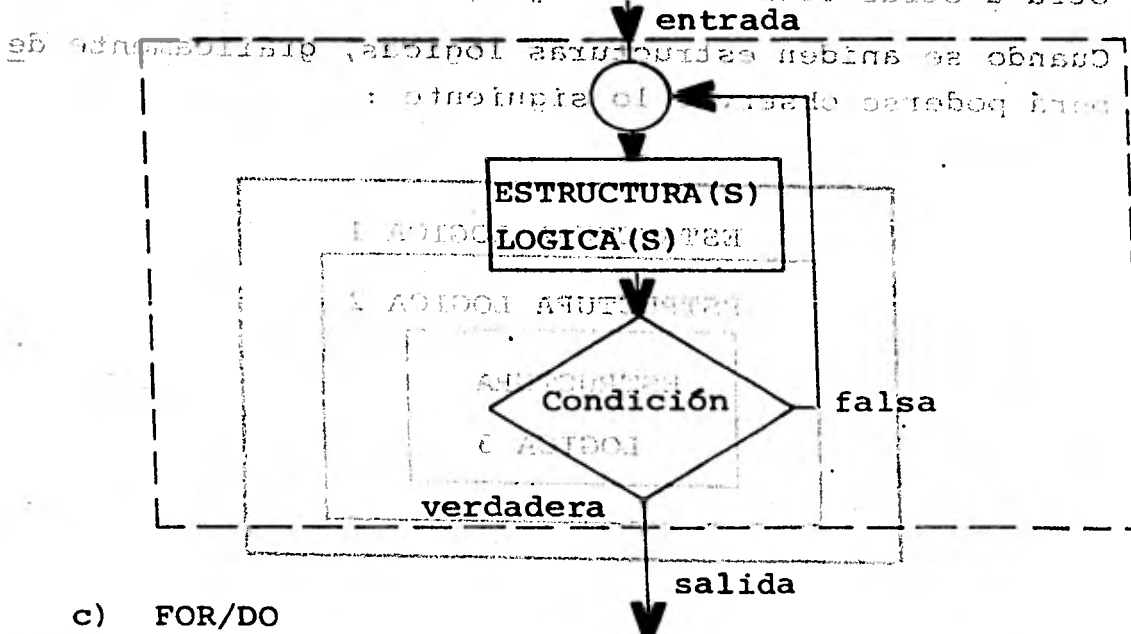
Se checa la condición antes de ejecutar el cuerpo de la estructura lógica.



b) UNTIL

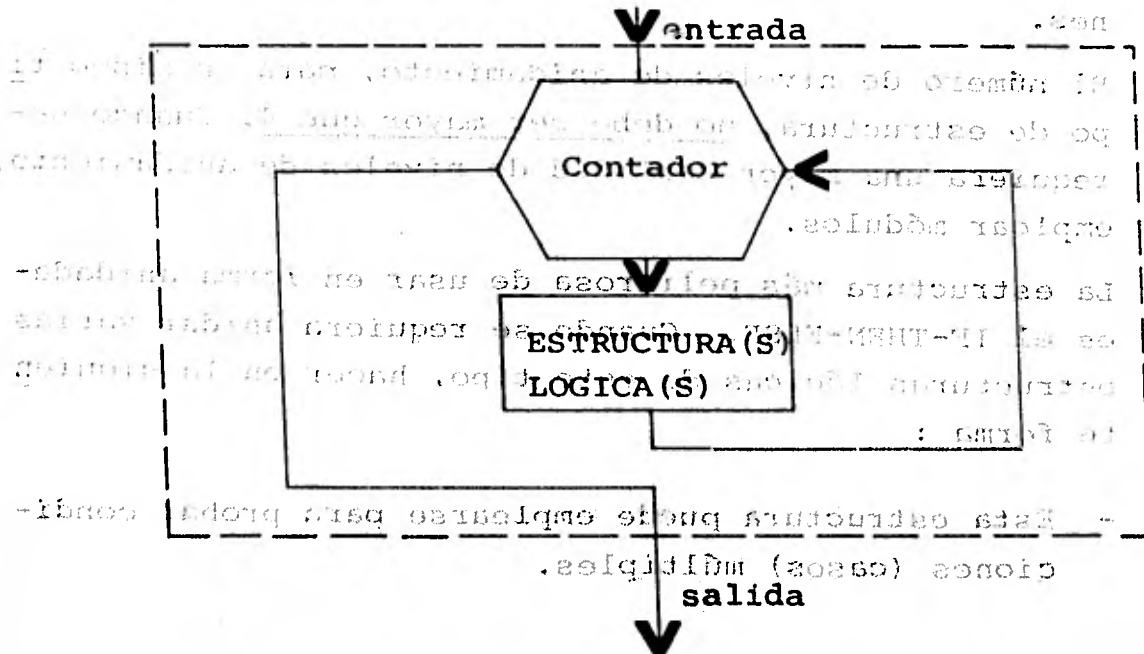
4.5.4 Anidamiento

Se ejecuta el cuerpo de la estructura lógica y después se checa la condición.



c) FOR/DO

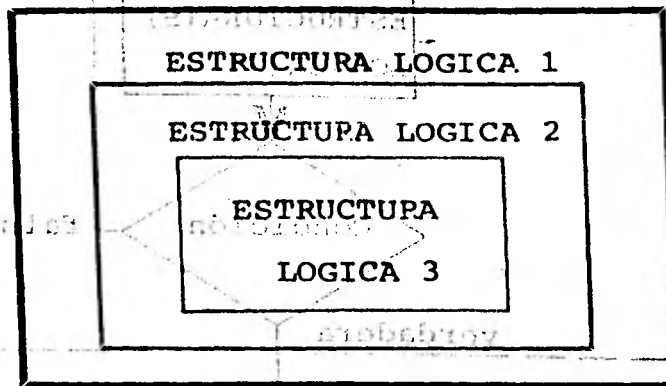
Se ejecuta el cuerpo de la estructura un número finito de veces conocido de antemano.



4.5.4 Anidamiento

Cualquier estructura lógica puede contener a su vez - otra u. otras estructuras lógicas.

Cuando se aniden estructuras lógicas, gráficamente de-
berá poderse observar lo siguiente :



Es decir, debe quedar bien delimitado el campo de ac-
ción de cada estructura y no usar delimitadores comu-
nes.

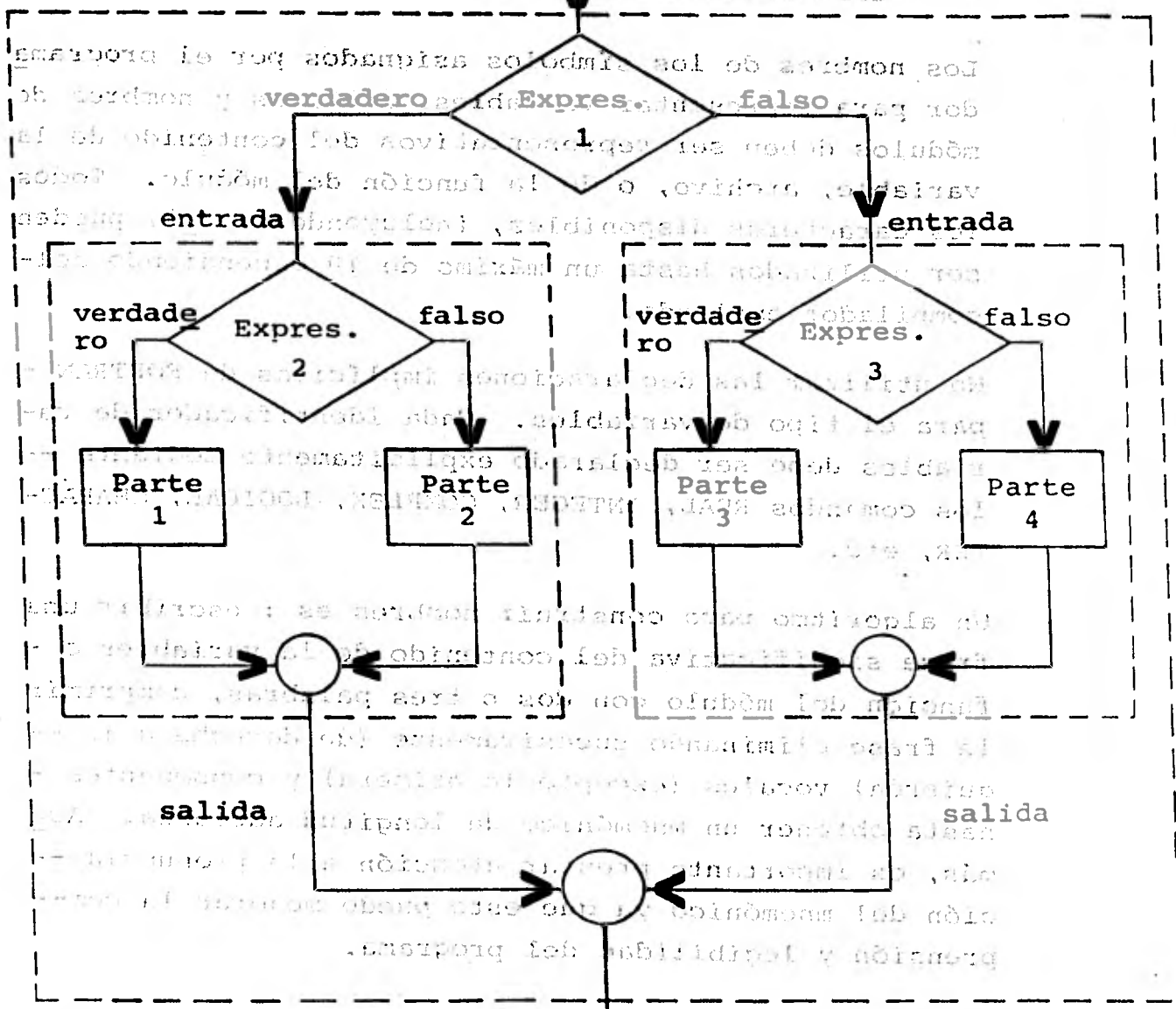
El número de niveles de anidamiento, para un mismo ti-
po de estructura, no debe ser mayor que 4. Cuando se-
requiera una mayor cantidad de niveles de anidamiento,
emplear módulos.

La estructura más peligrosa de usar en forma anidada-
es el IF-THEN-ELSE. Cuando se requiera anidar varias
estructuras lógicas de este tipo, hacer en la siguien
te forma :

- Esta estructura puede emplearse para probar condi-
ciones (casos) múltiples.

2.1. CONTENIDO DE LOS MÓDULOS

2.1.1. NOMBRE DE LOS MÓDULOS



VERIFICAR
SOPORTE
ABRIR

VERIFICAR
SOPORTE
ABRIR

salida
vector independiente
solución del sistema
sustituir

5. CONTENIDO DE LOS MODULOS.

5.1 NOMBRE DE LOS SIMBOLOS

Los nombres de los símbolos asignados por el programador para representar variables, archivos y nombres de módulos deben ser representativos del contenido de la variable, archivo, o de la función del módulo. Todos los caracteres disponibles, incluyendo el "_", pueden ser utilizados hasta un máximo de 10 dependiendo del compilador empleado.

No utilizar las declaraciones implícitas de FORTRAN para el tipo de variables. Cada identificador de variables debe ser declarado explícitamente mediante los comandos REAL, INTEGER, COMPLEX, LOGICAL, CHARACTER, etc.

Un algoritmo para construir nombres es : escribir una frase significativa del contenido de la variables o función del módulo con dos o tres palabras, comprimir la frase eliminando sucesivamente (de derecha a izquierda) vocales (excepto la primera) y consonantes hasta obtener un mnemónico de longitud adecuada. Además, es importante prestar atención a la pronunciación del mnemónico ya que esto puede mejorar la comprensión y legibilidad del programa.

Ejemplos :

- vector independiente	VECT_INDP	VECIND
- solución del sistema	SOLN_SISTM	SOLSIS
- apuntador	APUNTADOR	APNTDR

5.2 USOS PROHIBIDOS

godz 2.2.2

Todo programa debe ser escrito con comandos secuenciales y las estructuras lógicas de control mencionadas en la sección 4.5, ya que el uso de otro tipo de comandos y estructuras solo oscurece el contenido y degrada el producto.

Es por ello que queda absolutamente prohibido el uso de las estructuras que a continuación se mencionan, - excepto cuando se indique lo contrario.

5.2.1 Go to

Es el comando más dañino de todos; debe ser evitado en todas sus acepciones, excepto cuando se indique lo contrario en el ejemplo correspondiente al compilador que se desea emplear.

5.2.2 If Aritmético

Su uso queda prohibido.

5.2.3 Entry

El comando ENTRY no debe ser utilizado en las subrutinas. Subrutinas adicionales deberán ser escritas.

5.2.4 Equivalence

El uso del EQUIVALENCE se justifica solamente cuando se desea ahorrar espacio en memoria.

Solamente se debe emplear esta técnica como último recurso para resolver el problema, ya que emplear dos variables diferentes para representar la misma información, es muy confuso y oscurece la lógica del programa.

5.2.5 Stop

USOS PROHIBIDOS

Nunca se debe utilizar. Todo programa debe ser controlado por las estructuras lógicas de control mencionadas.

5.2.6 Call Exit

Debe aparecer exclusivamente en el programa principal, es decir, no se permite finalizar la ejecución de un programa dentro de un módulo que no sea el programa principal.

5.2.7 Números Mágicos

Queda terminantemente prohibido el empleo de números mágicos dentro del código del módulo.

Todos aquellos parámetros que sean constantes deberán declararse en la parte superior del módulo mediante el comando 'DATA' o 'PARAMETER' y, además, deberán presentarse mediante un identificador que refleje la función de dicho parámetro. Por ejemplo:

- PI para 3.1416
- EPS para un criterio de convergencia

5.2.8 Common

El uso del COMMON no etiquetado queda terminantemente prohibido.

El uso de COMMON etiquetado se deberá minimizar y emplear de preferencia sólo para transferir arreglos y/o nombres de archivos.

El (los) COMMON etiquetado(s) que se emplee(n) en un módulo sólo deberá contener identificadores de variables y/o archivos que se empleen en dicho módulo. En caso de conflicto, declarar un COMMON etiquetado para

Realizador : d) Identificar a la Institución y Departamento.
cada variable.

5.3 FINALIZACION DE MODULOS (SUBROUTINAS Y FUNCIONES)

Debe existir una sola salida del módulo y esta deberá efectuarse mediante el comando 'RETURN' antes del 'END' del módulo. Se debe evitar el abandonar la ejecución del módulo en otros sitios del mismo.

5.4 DOCUMENTACION

Los comentarios sirven para explicar y/o aclarar qué sucede en el flujo de control del programa. Existen dos tipos de comentarios : comentarios de prólogo o encabezado del módulo y comentarios explicativos del cuerpo del módulo.

5.4.1 Comentarios de Prólogo

Todo módulo (programa, subrutina o función) debe contener una descripción breve de su función, uso, variables que maneja y aclaraciones pertinentes sobre el uso del mismo.

Estos comentarios deben aparecer inmediatamente después del nombre del módulo y deberán estar delimitados por dos líneas de asteriscos.

Los comentarios que se deberán incluir, por orden de aparición, son :

- a) **Función u Objetivo:** Describir en 1 ó 2 líneas la función que realiza el módulo y, en caso de ser relevante, indicar el método empleado.

b) **Realizador :**
Identificar a la Institución y Departamento.

c) **Programador :**
Identificar al programador del módulo.

d) **Revisor :**
Identificar a la persona que efectuó la última -
revisión del módulo.

e) **Fecha de la última revisión.**

f) **Descripción de los identificadores empleados :**

Esta información brinda al programador y usuarios del módulo una gran ayuda en la comprensión, análisis y depuración del módulo.

Dicha descripción deberá estar estructurada en 4 secciones, a saber :

- Entradas

Consta del nombre y descripción de variables, constantes y archivos empleados como parámetros de entrada al módulo. Se entiende por parámetro de entrada cualquier dato que siendo generado por otro módulo sea empleado por éste.

- Salidas

Consta del nombre y descripción de variables y archivos cuyos valores o contenido se generen en el módulo y que son empleados por otros módulos.

- Identificadores locales

Consta del nombre y descripción de variables, constantes y archivos que sean empleados por el módulo para realizar su función. La información contenida por estos identificadores --

sólo es empleada por el módulo.

- Módulos empleados

Se incluye el nombre y descripción breve de las subrutinas y funciones que emplea el módulo.

Todos los identificadores en cada sección deberán listarse en orden alfabético, y tener un sangrado con respecto al nombre de la sección.

g). Notas y aclaraciones

Esta sección es opcional y sirve para indicar en forma breve :

- Variables, regiones COMMON y/o registro físicos que son modificados en su contenido, por el módulo.
- Restricciones en volumen de información para los arreglos.
- Rango de valores permisibles para ciertas variables.

5.4.2 Comentarios explicativos

Estos comentarios se insertan en el código a fin de indicar cuál es el propósito de cada sección, conjunto de comandos o estructuras lógicas dentro del cuerpo del módulo.

El comentario deberá tener un sangrado igual al del nivel de anidamiento del código que describa. Deberá estar delimitado por líneas en blanco y comenzar con un asterisco.

5.4.3 Ejemplo

Consultar el apéndice del compilador que se desee --
y utilizar.

6. SUGERENCIAS PARA MEJORAR LA EFICIENCIA DE LOS MODULOS EN FORTRAN.

6.1 PROPOSITO

Presentar y familiarizar al usuario con ciertos hábitos de estilo que pueden contribuir tanto a incrementar la legibilidad del módulo como a reducir el tiempo de ejecución del mismo.

6.2 METODOS

Para lograr lo anterior, al desarrollar el código de un módulo se deberá tomar en cuenta lo siguiente :

- i) Crear tipos de variables propios del usuario para manejar la información, en lugar de emplear números.

Por ejemplo :

```

INTEGER LU,MA,MIE,JUE,VIE,SAB,DOM
DATA LU,MA,MIE,JUE,VIE,SAB,DOM/1,2,3,4,5,6,7/
=====
DO 200 I = LU,DOM
=====
200 CONTINUE

```

- ii) La claridad y legibilidad del programa tienen preferencia sobre la cantidad de memoria empleada y el tiempo de ejecución, siempre y cuando no exista escasez de recursos con respecto a memoria, o sea crítico el tiempo de ejecución.

- iii) Si se requiere de gran cantidad de memoria y el-

tiempo de ejecución no es crítico, emplear ar--
chivos en lugar de arreglos para guardar y pro--
cesar la información.

iv) La jerarquía de las operaciones aritméticas, --
por orden creciente en su tiempo de ejecución, --
es :

- Suma
 - Resta
 - Multiplicación
 - División
 - Exponenciación
 - Funciones logarítmicas y trigonométricas
- mayor tiempo de ejecución

Debido a lo anterior, es recomendable reducir -
al mínimo el uso de la multiplicación, división,
etc., sobre todo dentro de las estructuras lógi--
cas de repetición.

v) Evitar cálculos dentro de las unidades de repe--
tición. Por ejemplo :

<pre> NO REAL A(20) ===== DO 100 I = 1,20 A(I) = A(I)*B*C 100 CONTINUE </pre>	<pre> SI REAL A(20) ===== TEMP = B*C DO 100 I = 1,20 A(I) = A(I)*TEMP 100 CONTINUE </pre>
---	---

vi) Evitar el uso de la división cuando sea posi--
ble. Por ejemplo :

<pre> NO A = B/2 </pre>	<pre> SI A = B*0.5 </pre>
-------------------------	---------------------------

vii) Emplear el parámetro de incremento del DO en lugar de operaciones, cuando sea posible, -- dentro de la unidad de repetición. Por ejemplo :

<p>NO</p> <pre> REAL A(20) ===== DO 100 I = 1,10 A(2*I) = B 100 CONTINUE </pre>	<p>SI</p> <pre> REAL A(20) ===== DO 100 I = 2,20,2 A(I) = B 100 CONTINUE </pre>
---	---

viii) La eficiencia en la manipulación de valores numéricos decrece, en términos generales, en la siguiente forma :

- Enteros
 - Reales
 - Complejos
 - Doble precisión
- menor eficiencia

ix) No usar la conversión implícita de datos, debido a que esto incrementa el tiempo de ejecución y, en ocasiones, la máquina no efectúa dicha conversión. Por ejemplo :

<p>NO</p> <pre> REAL A INTEGER D ===== 400 CONTINUE A = A+1 IF (A.EQ.0) GO TO 400 D = 3 </pre>	<p>SI</p> <pre> REAL A INTEGER D ===== 400 CONTINUE A = A+1.0 IF (A.EQ.0.0) GO TO 400 D = 3 </pre>
--	--

7. BIBLIOGRAFIA.

- 1) Van Tassel D.
"Program Style, Design, Efficiency, Debugging and
Testing"
Prentice Hall, Englewood Cliffs NJ, 1978

- 2) Yourdon and Constantine
"Structured Design"
Prentice Hall, Englewood Cliffs NJ, 1979

ESQUEMA DE IMPLEMENTACION PARA FORTRAN DE (FOR 11-34)

ESTRUCTURAS DE CONTROL

Las estructuras de control en FORTRAN se manejan de la siguiente manera...

ESTRUCTURA DE CONTROL

El comando IF se utiliza para...

En el caso de un comando IF...

ESTRUCTURA DE CONTROL

(FORTRAN 11-34)

El comando IF se utiliza para...

EJEMPLOS

EJEMPLO A.

El comando IF se utiliza para...

El comando IF se utiliza para...

```

IF (NOT (expresion)) GO TO N1
_____
_____
_____
expresion = TRUE

```

CONTINUE

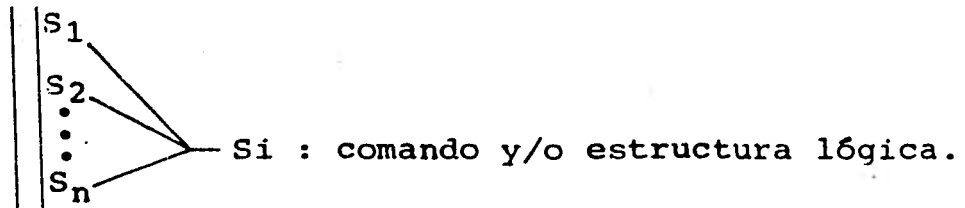
11

EJEMPLO A. IMPLEMENTACION PARA FORTRAN 66 (PDP 11-34 y-
UNIVAC)

A.1 ESTRUCTURAS DE CONTROL

Cada estructura tiene un comando arriba y otro abajo que la delimitan. El cuerpo de la estructura va sangrado 3 espacios a la derecha de estos comandos.

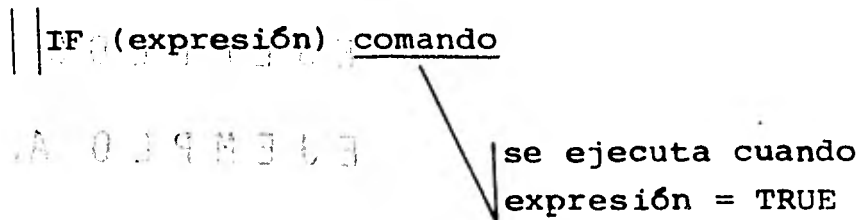
A.1.1 Secuencia



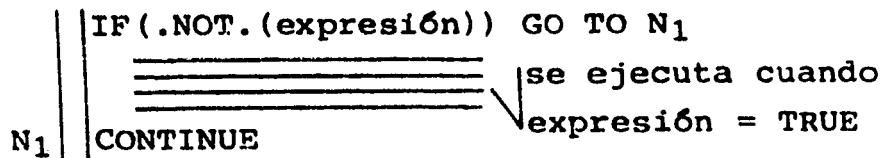
No es válido poner dos comandos en una misma línea.

A.1.2 Decisión

- a) Simple (IF- THEN)
 - i) Para ejecutar un comando

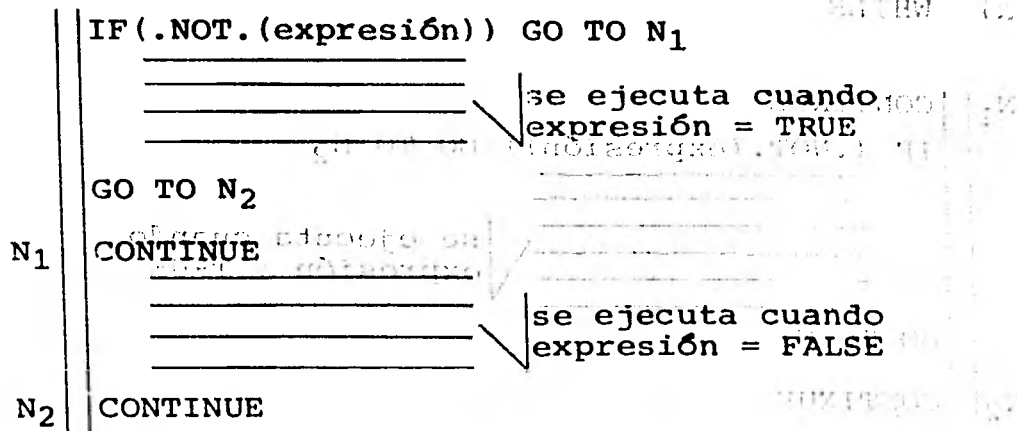


- ii) Para ejecutar dos o más comandos.



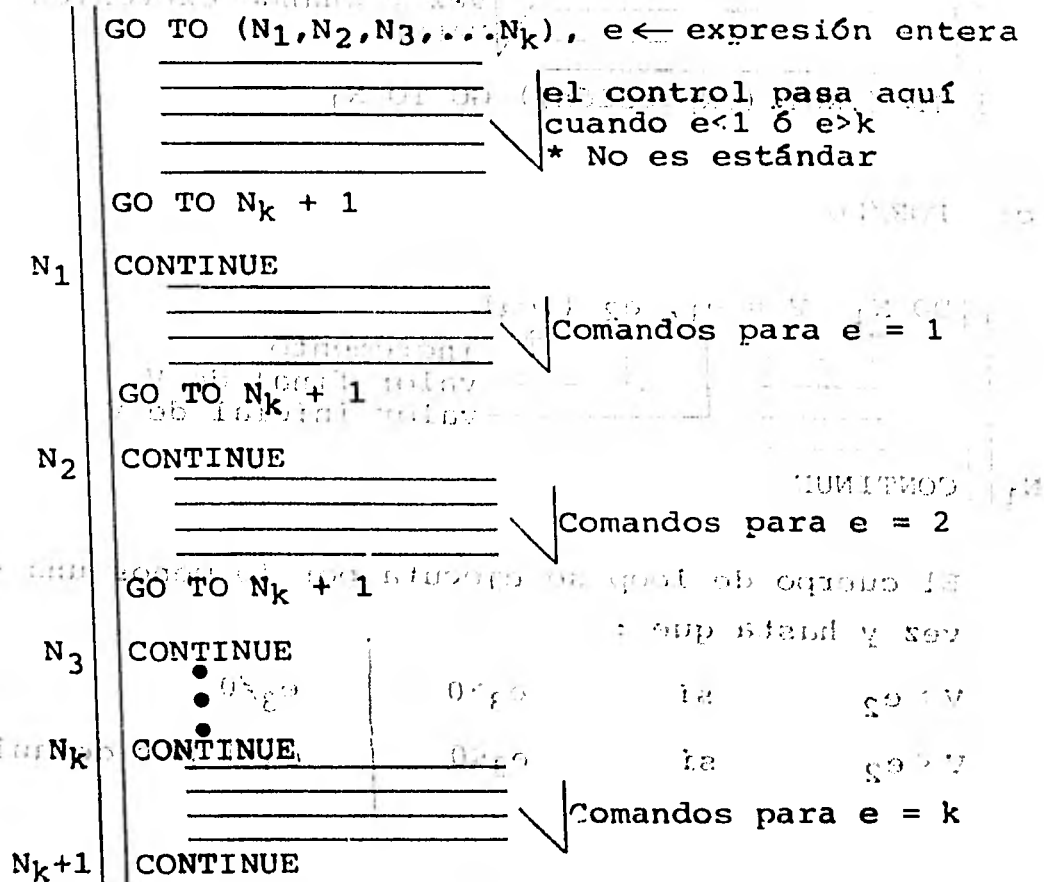
b) Doble (IF-THEN-ELSE)

Repetición



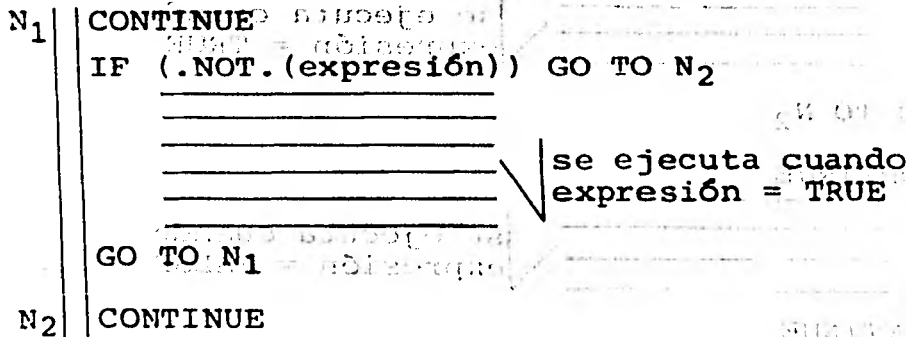
c) Múltiple (CASE)

Se implementa con el GO TO computado en la siguiente forma :

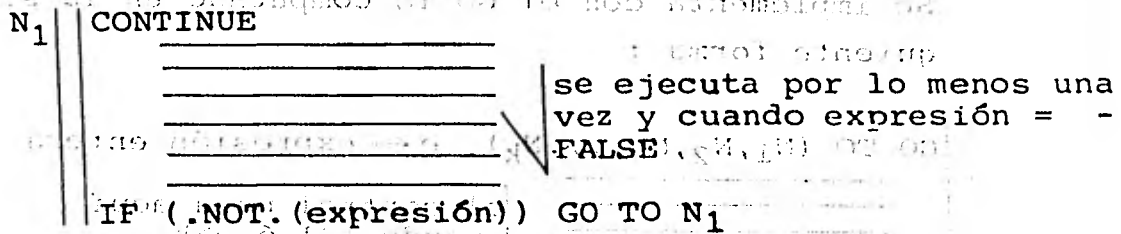


A.1.3 Repetición

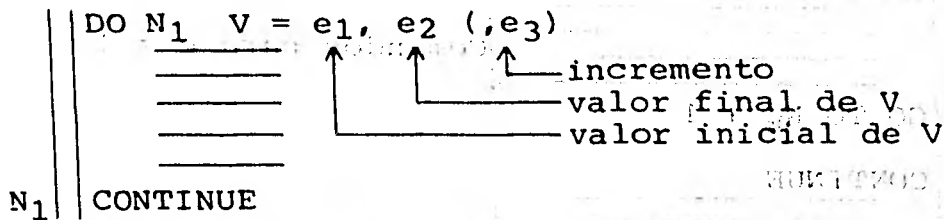
a) WHILE



b) UNTIL



c) FOR/DO



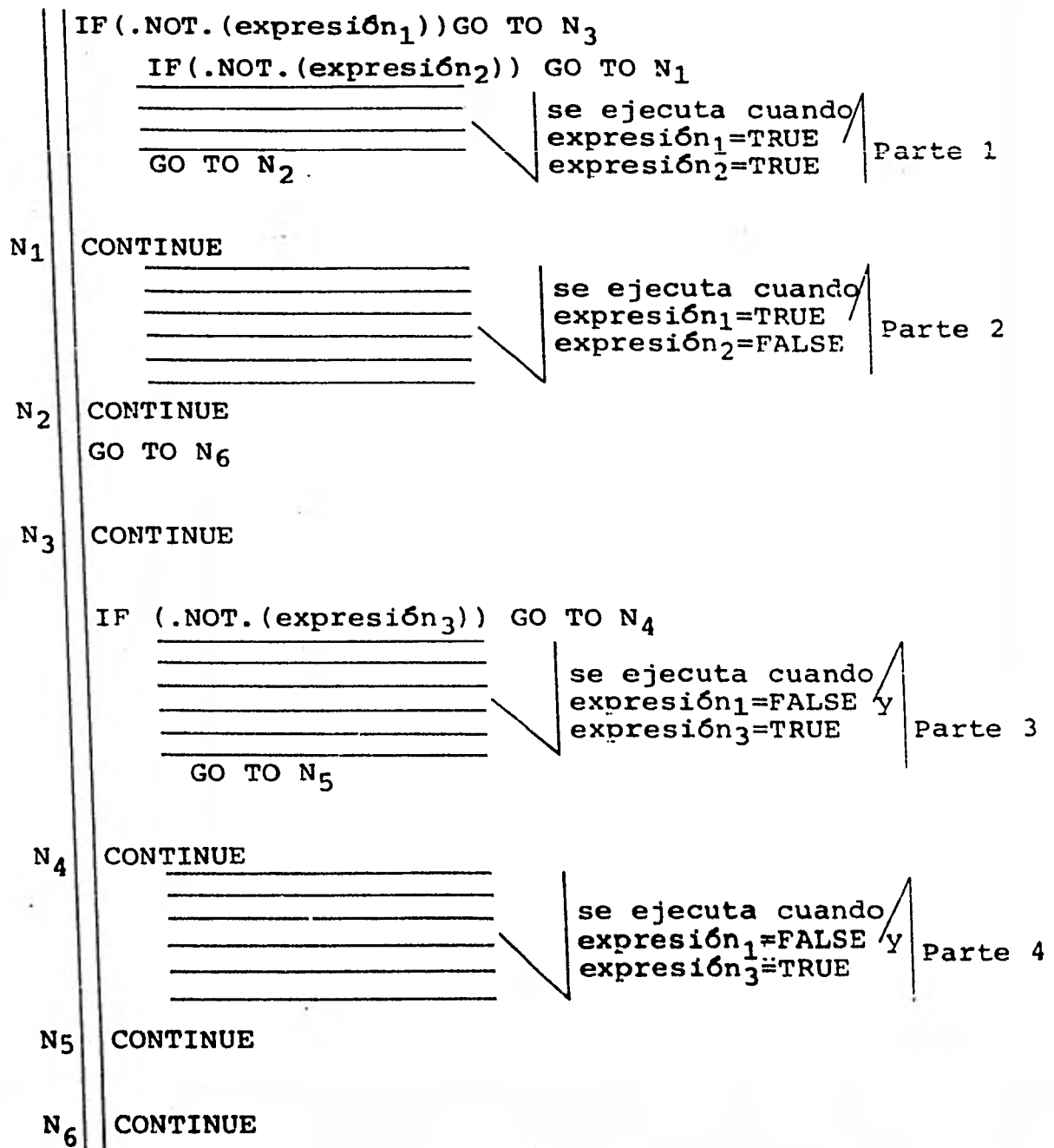
El cuerpo de loop se ejecuta por lo menos una vez y hasta que :

$V > e_2$	si	$e_3 > 0$	$e_3 \neq 0$
$V < e_2$	si	$e_3 < 0$	$e_3 = 1$ por default

A.1.4 Anidamientos

El anidamiento de estructuras lógicas y de control no debe exceder de 4 niveles.

Para el caso del IF-THEN-ELSE anidado, la estructura debe ser :



Si se requieren más de 4 niveles de anidamiento, emplear módulos.

DEL LUNES

LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1-7 A PARTIR

XP(MAD)

LA DIMENSION DE LOS ARREGLOS DEBE SATISFACER

NOTAS. - CONDICION PARA FINALIZAR EJECUCION ES NP(IA)=0

NSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA

NSSEM - NUMERO DE DIAS EN LA SEMANA

1 - CONTADOR

I - CONTADOR Y NUMERO DEL PUNTO DE PRONOSTICO

HORA - HORA DEL DIA

FR - FRECUENCIA FUNDAMENTAL (1/TF)

ENCONT - TRUE SI SE ENCONTRÓ LA FECHA INICIAL EN ARCH. INI

IDENTIFICADORES LOCALES

INOPRO - OBTIENE NUEVO PRONOSTICO

2. ESTADO DE RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS

INICIA - OBTIENE PARAMETROS INICIALES DEL MODELO

ESTAD - OBTIENE ESTADISTICAS DE LOS PRONOSTICOS

ACTUAL - ACTUALIZA PARAMETROS DEL MODELO

MODULOS EMPLEADOS

INDIA - NUMERO DEL DIA PARA EL PRONOSTICO CON 1 HORA DE AD

IM - ARCHIVO DE IMPRESION CON RESULTADOS Y ESTADISTICAS

IP - ARCHIVO CON VALORES PRONOSTICADOS

ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL

SALIDAS

XR - VALORES REALES(REDONDEOS) DE LA CARGA

TITULO - NOMBRE DE LA SERIE

TF - PERIODO FUNDAMENTAL

NP - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

NR - NUMERO DE PUNTOS A PRONOSTICAR

NARM - NUMERO DE ARMONICAS INCLUYENDO LA FUNDAMENTAL

MAX - MAXIMO ADELANTO EN PRONOSTICOS

LONG - LONGITUD DE LA VENTANA

IPAR - ARCHIVO CON PARAMETROS DE ENTRADA

INIFEC - FECHA DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

IM - ARCHIVO CON VALORES REALES(REDONDEOS) DE CARGA

FORM - FORMATO PARA LECTURA DE PUNTOS MUESTRALES

FECHA - FECHA CORRESPONDIENTE A UNA MEDICION

ENTRADAS

REVISADO POR MOTOKI INOUE

FECHA ULTIMA REVISION AGOSTO 11, 1980

IMPLEMENTADO POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES

REALIZADO EN EL DIVISION DE SISTEMAS DE POTENCIA

SE EMPLEA UN MODELO RESIDUAL PARA CADA DIA DE LA SEMANA.

NECESITAL (FETTES) EMPLEANO EL METODO DE CHRISTIANSE.

EJECUTAR PRONOSTICO DE CARGA MEDIANTE SUAVIZAMIENTO EXP-

OBJETO

PROGRAMA PRINCIPAL

OBJETO

EFFECTUAR PRONOSTICO DE CARGA MEDIANTE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL (FFTGES) EMPLEANDO EL METODO DE CHRISTIAANSE. SE EMPLEA UN MODELO RESIDUAL PARA CADA DIA DE LA SEMANA.

REALIZADO EN EL IIE/DIVISION DE SISTEMAS DE POTENCIA

IMPLEMENTADO POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES

FECHA ULTIMA REVISION AGOSTO 11, 1980

REVISADO POR MOTOKI INOUE

ENTRADAS

- FECHA - FECHA CORRESPONDIENTE A UNA MEDICION
- FORM - FORMATO PARA LECTURA DE PUNTOS MUESTRALES
- IM - ARCHIVO CON VALORES REALES(MEDIDOS) DE CARGA
- INIFEC - FECHA DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS
- IPAR - ARCHIVO CON PARAMETROS DE ENTRADA
- LONG - LONGITUD DE LA VENTANA
- MAD - MAXIMO ADELANTO EN PRONOSTICOS
- NARM - NUMERO DE ARMONICAS (INCLUYENDO LA FUNDAMENTAL)
- NP - NUMERO DE PUNTOS A PRONOSTICAR
- NPDIA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS
- TF - PERIODO FUNDAMENTAL
- TITULO - NOMBRE DE LA SERIE
- XR - VALORES REALES(MEDIDOS) DE LA CARGA

SALIDAS

- ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL
- IP - ARCHIVO CON VALORES PRONOSTICADOS
- IW - ARCHIVO DE IMPRESION CON RESULTADOS Y ESTADISTICAS
- NDIA - NUMERO DEL DIA PARA EL PRONOSTICO CON 1 HORA DE AD

MODULOS EMPLEADOS

- ACTUAL - ACTUALIZA PARAMETROS DEL MODELO
- ESTAD - OBTIENE ESTADISTICAS DE LOS PRONOSTICOS
- INICIA - OBTIENE PARAMETROS INICIALES DEL MODELO
- LISTA - LISTA RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS
- NVOPRO - OBTIENE NUEVO PRONOSTICO

IDENTIFICADORES LOCALES

- ENCONT - TRUE SI SE ENCONTRO LA FECHA INICIAL EN ARCH. IM
- FF - FRECUENCIA FUNDAMENTAL (1/TF)
- HORA - HORA DEL DIA
- I - CONTADOR Y NUMERO DEL PUNTO DE PRONOSTICO
- J - CONTADOR
- NDSEM - NUMERO DE DIAS EN LA SEMANA
- NHSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA

NOTAS.- CONDICION PARA FINALIZAR EJECUCION ES NPDIA(<=0 LA DIMENSION DE LOS ARREGLOS DEBE SATISFACER XP(MAD)

LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1-7 A PARTIR DEL LUNES

*OBTENER PRONOSTICOS DEL PUNTO I

NDIA=NP DIA-1
DO 300 I=1, NP

*OBTENER DIA DEL PRONOSTICO

HORA=MOD(I, NHSDIA)
IF(HORA.EQ.1) NDIA=NDIA+1

*OBTENER PRONOSTICO

CALL NVOPROCI,MAD,NARM,ALFA,NDIA)

*GUARDAR PRONOSTICOS EN ARCHIVO IP

WRITE(IP,5500) (XP(J),J=1,MAD)

*ACTUALIZAR PARAMETROS DEL MODELO

CALL ACTUAL(NARM,NDIA,I)

*LEER VALOR REAL DE LA CARGA

READ(IN,FORM) FECHA,XR

CONTINUE

*IMPRIMIR RESULTADOS

CALL LISTA(NPDIA,NP,MAD,LONG)

*OBTENER ESTADISTICAS DE LOS PRONOSTICOS

CALL ESTAD(NPDIA,NP,MAD,LONG)

*VERIFICAR SI SE DESEA PRONOSTICAR OTRA SERIE

READ(IPAR,5000) NPDIA,INIFEC,TITULO
GO TO 100

400 CONTINUE

CALL EXIT

*FORMATOS DE LECTURA E IMPRESION

5000 FORMAT(I2,3I2,4A4)

5100 FORMAT(4I5,F10.0)

5200 FORMAT(20A4)

5300 FORMAT(4H1,/,/,5X,'SIMULACION DE PRONOSTICO DE CARGA',/,/,5X,
* 'METODO=FFTES',/,/,5X,' TITULO=' ,4A4,/,/,5X,'FORMATO=' ,20A4)

5400 FORMAT(//,5X,'PRIMER DIA DE PRONOSTICOS=' ,IS,/,/,5X,
* 'IS,/,5X,'CANTIDAD DE PUNTOS PARA EL PRONOSTICO=' ,IS,/,/,5X,
* 'CANTIDAD DE MULTIPLOS DE LA FREQ.FUNDAMENTAL=' ,4I5,/,/,5X,
* 'MAXIMO ADELANTO (CHRS.) PARA PRONOSTICO=' ,IS,/,/,5X,
* 'CANTIDAD DE PUNTOS PARA EL INTERVALO BASE DE PRONOSTICO=' ,IS,/
* ,5X,'FRECUENCIA FUNDAMENTAL=' ,4PE12.5)

5500 FORMAT(20F6.0)

END

SUBROUTINE INICIA(NARM,ALFA)

OBJETO

OBTENER PARAMETROS DE LOS MODELOS RESIDUALES PARA CADA DIA DE LA SEMANA, LA MATRIZ DE TRANSICION Y LOS VECTORES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES

FECHA ULTIMA REVISION OCTUBRE 26, 1979

REVISADA POR MOTOKI-INOUE

ENTRADAS

ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL

IPAR - ARCHIVO CON PARAMETROS

NARM - NUMERO DE ARMONICAS

SALIDAS

ARM - ARMONICAS A EMPLEAR

BETA - CONSTANTES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

C Y S - ELEMENTOS DE LA MATRIZ DE TRANSICION

CARHOR - CARGA HORA SEMANA PROMEDIO

PAR - PARAMETROS DEL MODELO PARA CADA DIA DE LA SEMANA

SH - VECTORES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

VARHOR - VARIANCIA DE LA CARGA HORA SEMANA

MODULOS REQUERIDOS
NINGUNO

IDENTIFICADORES LOCALES

DOM - DIA DOMINGO

I - CONTADOR

J - CONTADOR

LUN - DIA LUNES

NHSDIA - NUMERO DE HORA EN UN DIA

NPAR - NUMERO DE PARAMETROS PARA EL MODELO DIARIO

TEMP - VARIABLE TEMPORAL

NOTAS.-LA DIMENSION DE LOS ARREGLOS DEBE SATISFACER LO SIG.:

ARM(NF)

BETA(7)

C(NF)

PAR(2NF+1,7)

S(NF)

SH(2NF+1,7)

LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1 AL 7 A PARTIR DEL LUNES

INTEGER ARM,DOM,I,IPAR,J,LUN,NARM,NHSDIA,NPAR
REAL ALFA,BETA,C,CARHOR,PAR,S,SH,TEMP,VARHOR

SUBROUTINE INICIA(ARM,ALFA)

```

COMMON/FILE1/10,IPAR
COMMON/PAR/PAR(30,7)
COMMON/SHBETA/SH(30,7),BETA(7)
COMMON/STAT/CARHOR(24,7),VARHOR(24,7)
COMMON/TRANS/CC(15),SC(15)

```

C
C
C
C
C
C

```

-----
*PARAMETROS CONSTANTES
-----
DATA LUN/1/,DOM/7/,NHSDIA/24/

```

C
C
C

```

-----
*LEER CONSTANTES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL
-----
READ(IPAR,5000) BETA
WRITE(IU,5100) BETA

```

C
C
C

```

-----
*LEER ARMONICAS
-----
READ(IPAR,5200) (ARM(I),I=1,NARM)
WRITE(IU,5300) (ARM(I),I=1,NARM)

```

C
C
C

```

-----
*CALCULAR NUMERO DE PARAMETROS DEL MODELO DIARIO
-----
NPAR=2*NARM+1

```

100

```

-----
*OBTENER PARAMETROS DE LOS MODELOS DIARIOS
-----
WRITE(IU,5400)
DO 100 I=1,NPAR
  READ(IPAR,5500) (PAR(I,J),J=LUN,DOM)
  WRITE(IU,5600) (PAR(I,J),J=LUN,DOM)

```

C
C
C
C

```

CONTINUE
-----
*GENERAR COMPONENTES DE LA MATRIZ DE TRANSICION
(CENOS Y COSENOS DE LAS ARMONICAS)

```

200

```

DO 200 I=1,NARM
  TEMP=ALFA*FLOAT(ARM(I))
  CC(I)=COS(TEMP)
  SS(I)=SIN(TEMP)
CONTINUE

```

C
C
C

```

-----
*OBTENER VECTORES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL SH
-----

```

300

```

WRITE(IU,5700)
DO 300 I=1,NPAR
  READ(IPAR,5500) (SH(I,J),J=LUN,DOM)
  WRITE(IPAR,5600) (SH(I,J),J=LUN,DOM)
CONTINUE

```

REAL ALFA,BETA,C,CARHOR,PAR,SH,TEMP,VARHOR
INTEGER ARM,DOM,I,IPAR,L,LUN,NARM,NHSDIA,NPAR

***OBTENER CARGA PROMEDIO Y VARIANCIAS PARA CADA HORA DE LA SEMANA**

```
WRITE(IW,5800)
DO 400 I=1,NHSDIA
```

```
READ(IPAR,5500) (CARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
WRITE(IW,5600) (CARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
```

```
400 CONTINUE
WRITE(IW,5900)
```

```
DO 500 I=1,NHSDIA
READ(IPAR,5500) (VARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
WRITE(IW,5600) (VARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
```

```
500 CONTINUE
WRITE(IW,6000)
```

```
DO 600 I=1,NHSDIA
WRITE(IW,5600) (SORT(VARHOR(I,J),J=LUN,DOM))
```

```
600 CONTINUE
RETURN
```

***FORMATOS DE LECTURA E IMPRESION**

```
5000 FORMAT(7F6.0)
5100 FORMAT(/,5X,'CONSTANTES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL'
```

```
*'(LUN-DEM)',/,7(/,10X,1PE12.5))
5200 FORMAT(20I4)
5300 FORMAT(/,5X,'MULTIPLICOS DE LA FRECUENCIA FUNDAMENTAL'
```

```
*20(/,10,I4))
5400 FORMAT(/,5X,'PARAMETROS AR',/)
```

```
5500 FORMAT(7(1PE11.4))
5600 FORMAT(9(2X,1PE12.5))
5700 FORMAT(/,5X,'VECTORES SH',/)
```

```
5800 FORMAT(////,5X,'CARGAS PROMEDIO HORARIAS(LUN-DEM)',/)
```

```
5900 FORMAT(////,5X,'VARIANCIAS DE LA CARGA HORARIA(LUN-DEM)',/)
```

```
6000 FORMAT(////,5X,'DESVESTANDAR DE LA CARGA HORARIA(LUN-DEM)',/)
```

```
END
```

COMMON/ARMX/ARMC(2)
COMMON/ARMX/ARMC(3)
COMMON/ARMX/ARMC(4)
REAL ALFA,ARM,PAR,XP
HORA,MISDIA,INTOT
INTEGER DOM,I,INTOTO,L,MAD,NARM,INDIA,NBPRON,NDSLM,NHBASE

SUBROUTINE NVOPROCIPUNTO, MAD, NARM, ALFA, NDIA

OBJETO

OBTENER LOS PRONOSTICOS DE IPUNTO HASTA CON MAD UNIDADES DE ADELANTO. SE EMPLEA UN MODELO PARA CADA DIA DE LA SEMANA.

IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES
FECHA ULTIMA REVISION: OCTUBRE 26, 1979
REVISADA POR MOTOKI INOUE

ENTRADAS

- ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL
- ARM - MULTIPLOS DE LA FRECUENCIA FUNDAMENTAL (ARMONICAS)
- IPUNTO - PUNTO EN EL CUAL SE DESEAN LOS PRONOSTICOS
- MAD - MAXIMO ADELANTO EN LOS PRONOSTICOS
- NARM - NUMERO DE ARMONICAS
- NDIA - NUMERO DEL DIA DE PRONOSTICO PARA UNA HORA DE AD.
- PAR - PARAMETROS DEL MODELO

SALIDAS

- XP - VALORES PRONOSTICADOS DE CARGA

MODULOS EMPLEADOS

NINGUNO

IDENTIFICADORES LOCALES

- DOM - DIA DOMINGO
- I - CONTADOR
- J - CONTADOR
- L - CONTADOR
- NOPRON - NUMERO DEL DIA DE LA HORA QUE SE PRONOSTICARA
- NDSEM - NUMERO DE DIAS DE LA SEMANA
- NHBASE - HORA PARA EL PRONOSTICO CON UNA HORA DE ADELANTO
- NHORA - HORA PARA EVALUAR EL PRONOSTICO CON RESPECTO A LA ULTIMA ACTUALIZACION DEL MODELO DEL DIA
- NHSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA
- NHTOT - HORA DEL TOTAL ACUMULADO QUE SE DESEA PRONOSTICAR
- TETA - VARIABLE TEMPORAL

NOTAS.-LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1 AL 7 A PARTIR DEL LUNES

INTEGER DOM, I, IPUNTO, J, L, MAD, NARM, NDIA, NOPRON, NDSEM, NHBASE,
* NHORA, NHSDIA, NHTOT
REAL ALFA, ARM, PAR, XP

COMMON/ARM/ARM(15)
COMMON/PAR/PAR(30,7)
COMMON/PRON/XP(24)

*PARAMETROS CONSTANTES

DATA DOM/7/77, NDSER/77, NHSDIA/24700

*OBTENER DIA Y HORA PARA PRONOSTICO CON UNA HORA DE ADELANTO

NDPRON=NDIA
NHBASE=MOD(IPUNTO, NHSDIA)
IF(NHBASE.EQ.0) NHBASE=24

*OBTENER PRONOSTICOS HASTA CON MAD UNIDADES DE ADELANTO

DO 400 J=1, MAD

*OBTENER HORA Y DIA PARA EL PRONOSTICO CON UNIDADES DE ADELANTO

NHTOT=IPUNTO
NHORA=MOD(NHTOT, NHSDIA)
IF(NHORA.EQ.0) NHORA=24
IF((NHORA.EQ.1).AND.(J.NE.1)) NDPRON=NDPRON+1
NDPRON=MOD(NDPRON, NDNSEM)
IF(NDPRON.EQ.0) NDPRON=DNM

*OBTENER PUNTO DE EVALUACION DEL MODELO DEL DIA DE ACUERDO CON SU ULTIMA EVALUACION

IF(.NOT.(NDPRON.EQ.NDIA)) GO TO 200
NHORA=NHORA-NHBASE
IF(NHORA.LT.0) NHORA=NHORA+24

GO TO 200

100
200
C
C
C

CONTINUE
NHORA=NHORA-1

CONTINUE

*OBTENER PRONOSTICO

XP(J)=PAR(1, NDPRON)
L=2
DO 300 I=1, NARN
TETA=ALFA*FLOAT(PAR(I)-1)*FLOAT(NHORA)
XP(J)=XP(J) + PAR(L, NDPRON)*SIN(TETA)
PAR(L+1, NDPRON)*COS(TETA)

300
400

CONTINUE

CONTINUE

RETURN

END

*OBTENER ESTADISTICAS POR HORA DE LA SEMANA PARA CADA TIEMPO DE ADELANTO
CALL DIACIA(NP, MAD, NHSDIA)
CALL HORACIN(MAD, LONG)
RETURN
END

SUBROUTINE ESTAD(NPDIA, NP, MAD, LONG)

OBJETO

EVALUAR RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS

IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES

FECHA ULTIMA REVISION OCTUBRE 26, 1979

REVISADA POR MOTOKI INOUE

ENTRADAS

LONG - LONGITUD DE LA VENTANA(168 PARA SEMANA)

MAD - MAXIMO ADELANTO EN LOS PRONOSTICOS

NP - NUMERO DE PUNTOS PRONOSTICADOS

NPDIA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

SALIDAS

LONG - LONGITUD DE LA VENTANA(168 PARA SEMANA)

MAD - MAXIMO ADELANTO EN LOS PRONOSTICOS

NHSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA

NP - NUMERO DE PUNTOS PRONOSTICADOS

NPDIA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

ESTADISTICAS DIARIAS POR DIA, HORA Y TIEMPO DE ADELANTO

MODULOS REQUERIDOS

DIA - ESTADISTICAS DIARIAS CON UNA HORA DE ADELANTO

DIACIA - ESTADISTICAS DIARIAS POR BLOQUES DE 24 HORAS

HORA - ESTADISTICAS POR HORA DE LA SEMANA

TOTAL - ESTADISTICAS PARA CADA TIEMPO DE ADELANTO

IDENTIFICADORES LOCALES

NINGUNO

INTEGER LONG, MAD, NHSDIA, NP, NPDIA

*PARAMETROS CONSTANTES

DATA NHSDIA/24/

*OBTENER ESTADISTICAS PARA EL TOTAL DE LA SIMULACION
COMPARANDO ESTADISTICOS DE CADA TIEMPO DE ADELANTO

CALL TOTAL(NP, MAD)

*OBTENER ESTADISTICAS DIARIAS PARA UNA HORA DE ADELANTO

CALL DIA(NPDIA, NP, MAD, NHSDIA)

*OBTENER ESTADISTICAS PARA PRONOSTICOS HECHOS A LA
HORA UNO POR BLOQUES DE 24 HORAS

CALL DIACIA(NPDIA, NP, MAD, NHSDIA)

*OBTENER ESTADISTICAS POR HORA DE LA SEMANA PARA CADA TIEMPO
DE ADELANTO

CALL HORA(NP, MAD, LONG)

RETURN

END

*OBTENER ESTADISTICAS DEL DIA EN POR CIENTO

ECARG=100.*ABS(CARGR-CARGP)/CARGR
RMS=RMS/FLOAT(NHS)
EABS=100.*EABS/FLOAT(NHS)
EMAXP=100.*EMAXP
EMAXN=100.*EMAXN
EPICO=100.*EPICO
DPICO=100.*(XRMAX-XPMAX)/XRMAX
HDIF=HPICOR-HPICOP

*IMPRIMIR VALOR REAL, ESTIMADO Y ERROR HORARIO
PARA EL DIA

WRITE(IW,5000) NOMDIA(NUMDIA),FECHA(1),MES(FECHA(2)),FECHA(3)
DO 600 I=1,NHS
WRITE(IW,5100) I,(A(I,J),J=2,3),ERROR(I)
CONTINUE

*IMPRIMIR ESTADISTICAS DEL DIA

WRITE(IW,5200) EABS, SORT(RMS), ECARG, EMAXP, EMAXN, EPICO, DPICO,
* HDIF, BASE

*GRAFICAR VALORES REALES Y PRONOSTICADOS

WRITE(IW,5300)
CALL GRAFI(NHS,3)
RETURN

*FORMATOS DE IMPRESION

5000 FORMAT(///,5X,'PRONOSTICOS DEL DIA ',A3,' (',I2,' DE ',A3,
*' DE 19',I2,')',///,5X,'HORA',6X,'CARGA REAL',7X,'PRONOSTICO',8X,
*'ERROR(%)',/)
5100 FORMAT(5X,I4,3(5X,1PE12.5))
5200 FORMAT(///,5X,'**ESTADISTICAS DEL DIA**',///,5X,
*'ERROR ABSOLUTO PROMEDIO(%)=' ,1PE12.5,///,5X,
*'DESVIACION ESTANDAR(MWH)= ' ,1PE12.5,///,5X,
*'ERROR EN CARGA TOTAL(%)= ' ,1PE12.5,///,5X,
*'ERROR MAXIMO POSITIVO(%)= ' ,1PE12.5,///,5X,
*'ERROR MAXIMO NEGATIVO(%)= ' ,1PE12.5,///,5X,
*'ERROR EN EL PICO REAL(%)= ' ,1PE12.5,///,5X,
*'DIFERENCIA ENTRE PICOS(%)= ' ,1PE12.5,///,5X,
*'DIFERENCIA HORARIA ENTRE PICOS= ' ,I3,///,5X,
*'CARGA BASE(MWH)= ' ,1PE12.5)
5300 FORMAT(///,5X,'GRAFICA DE VALORES REALES(R) Y VALORES',
*' ESTIMADOS(E)')
END

PROGRAMA DE INVESTIGACION PARA FORNIA Y (HARRIS)

PROGRAMA DE INVESTIGACION PARA FORNIA Y (HARRIS)

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

RESUMEN

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

CONCLUSIONES

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

EJEMPLO B.

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

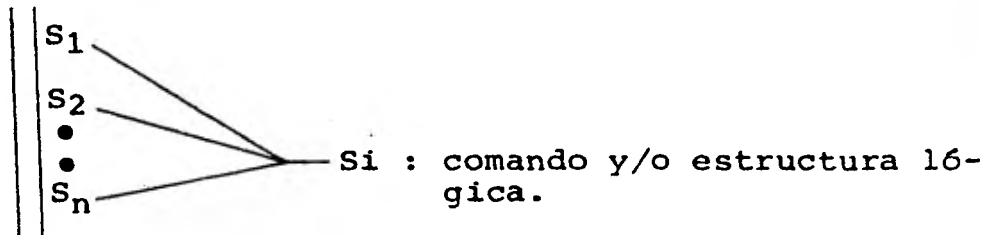
El presente informe tiene como finalidad proporcionar información sobre el desarrollo de los trabajos realizados en el campo de la investigación de la actividad de los agentes de la fuerza de trabajo.

EJEMPLO B. IMPLEMENTACION PARA FOPTRAN 77 (HARRIS).

B.1 ESTRUCTURAS DE CONTROL

Cada estructura tiene un comando arriba y otro abajo que la delimitan. El cuerpo de la estructura va san grado 3 espacios a la derecha de estos comandos.

B.1.1 Secuencia

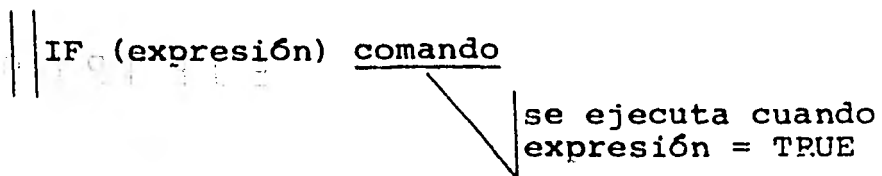


No es valido poner dos comandos en una misma linea.

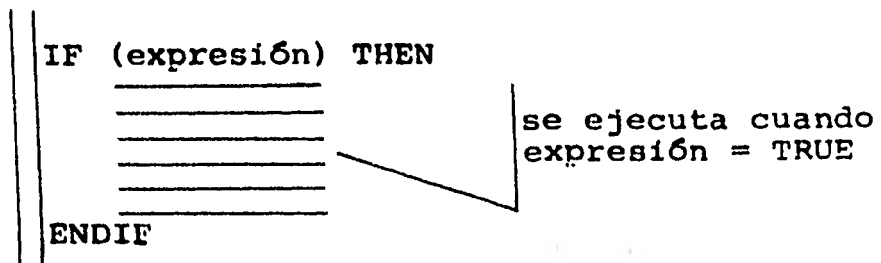
B.1.2 Decision

a) Simple (IF-THEN)

i) Para ejecutar un comando

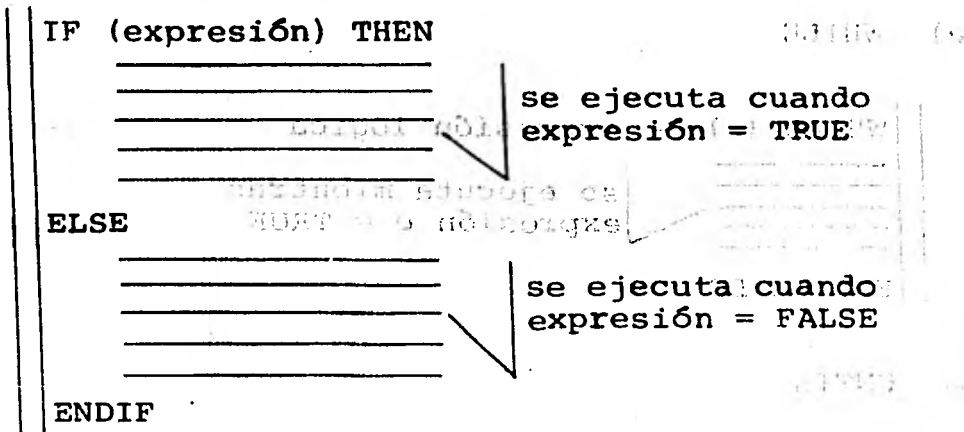


ii) Para ejecutar varios comandos



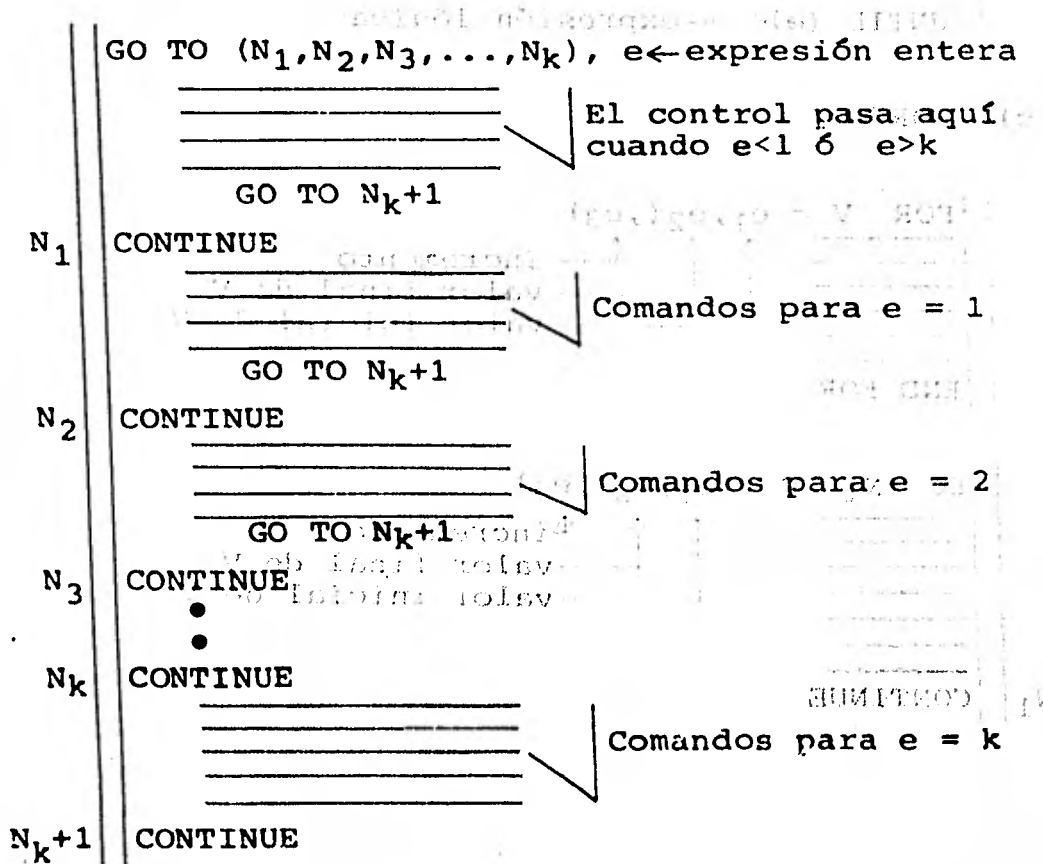
b) Doble (IF-THEN-ELSE)

Repetición E.I.8



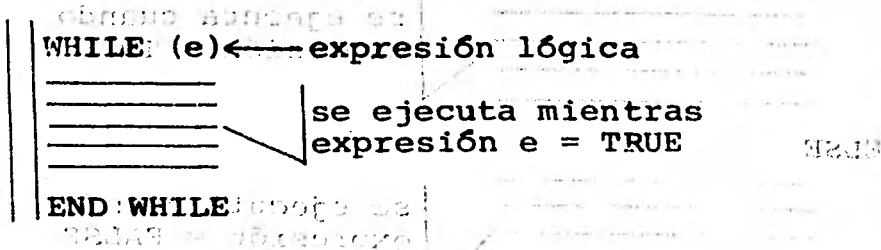
c) Múltiple (CASE)

Se implementa con el GO TO computado en la siguiente forma :

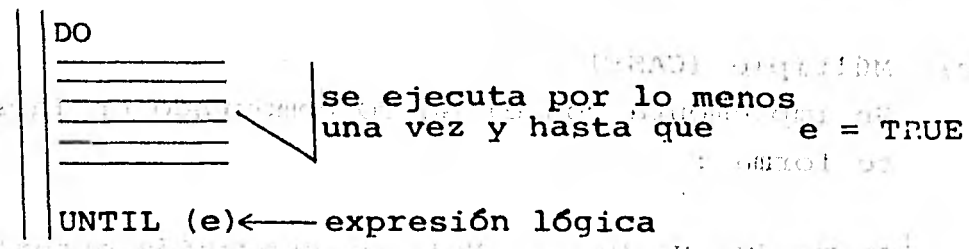


B.1.3 Repetición (REPEAT-UNTIL) (d)

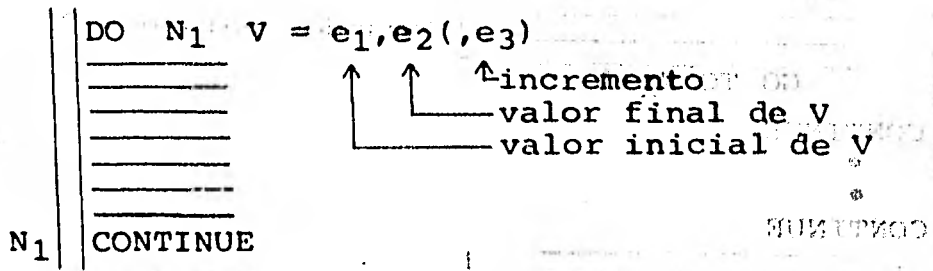
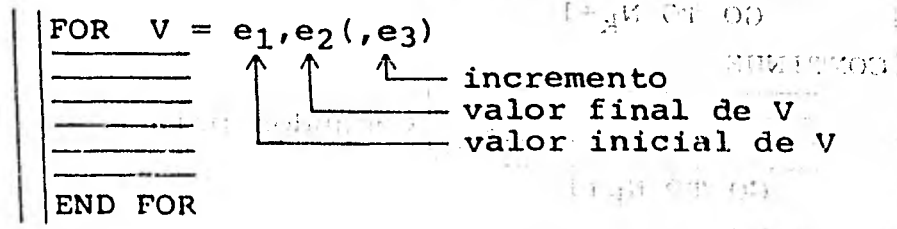
a) WHILE



b) UNTIL



c) FOR/DO



N1

V, e₁, e₂ y e₃ pueden ser :

- enteros
- reales
- doble precisión
- cuad precisión
- positivos
- negativos
- expresiones

e₃ ≠ 0 y e₃ = 1 por default
Si e₁ > e₂ y e₃ > 0
ó e₁ < e₂ y e₃ < 0

El loop no se ejecuta.

Al terminar de ejecutarse el loop, la variable -
'V' conserva su último valor.

B.1.4 Anidamientos

El anidamiento de estructuras lógicas y de control -
no debe exceder de 4 niveles.

Para el caso del IF-THEN-ELSE anidado, la estructura
debe ser :

En caso de requerirse más de 4 niveles de anidamiento,
emplear módulos.

IF(expresión₁) THEN

IF(expresión₂) THEN

Se ejecuta cuando
expresión₁=TRUE y
expresión₂=TRUE

Parte 1

ELSE

Se ejecuta cuando
expresión₁=TRUE y
expresión₂=FALSE

Parte 2

ENDIF

ELSE

IF(expresión₃) THEN

Se ejecuta cuando
expresión₁=FALSE y
expresión₃=TRUE

Parte 3

ELSE

Se ejecuta cuando
expresión₁=FALSE y
expresión₃=FALSE

Parte 4

ENDIF

ENDIF

PROGRAMA PRINCIPAL

OBJETO

EFFECTUAR PRONOSTICO DE CARGA MEDIANTE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL (FITTES) EMPLEANDO EL METODO DE CHRISTIANSEN. SE EMPLEA UN MODELO RESIDUAL PARA CADA DIA DE LA SEMANA.

REALIZADO EN EL DIVISION DE SISTEMAS DE POTENCIA

IMPLEMENTADO POR JOSE ARMANDO TORRES BENTANES

FECHA ULTIMA REVISION AGOSTO 14, 1980

REVISADO POR MICHELE LINDAU

ENTRADAS

FECHA - FECHA CORRESPONDIENTE A UNA MEDICION

FORMA - FORMATO PARA LECTURA DE PUNTOS INESTABLES

IM - ARCHIVO CON VALORES RECOMENDADOS DE CARGA

INTEC - FECHA DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICO

LABE - ARCHIVO CON CARACTERES DE ENTRADA

LONG - LONGITUD DE LA ENTRADA

MAD - MAXIMO ADELANTO EN PRONOSTICOS

NORM - NUMERO DE ARMONICAS (INCLUYENDO LA FUNDAMENTAL)

NP - NUMERO DE PUNTOS A PRONOSTICAR

NPDA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

TF - PERIODO FUNDAMENTAL

TITULO - NOMBRE DE LA SERIE

XN - VALORES RECOMENDADOS DE LA CARGA

SALIDAS

ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL

IP - ARCHIVO CON VALORES PRONOSTICADOS

IM - ARCHIVO DE IMPRESION CON RESULTADOS Y ESTADISTICAS Y ERRORES

INDIA - NUMERO DEL DIA PARA EL PRONOSTICO CON LA HORA DE AD

NUMEROS EMPLEADOS

ACTUAL - ACTUALIZA PARAMETROS DEL MODELO

ESTAD - OBTIENE ESTADISTICAS DE LOS PRONOSTICOS

INITIA - OBTIENE PARAMETROS INICIALES DEL MODELO

LISTA - LISTA RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS

NUMRO - OBTIENE NUEVO PRONOSTICO

IDENTIFICADORES LOCALES

ENDONT - TRUE SI SE ENCONTRA LA FECHA INICIAL EN ARCHIVO

FR - FRECUENCIA FUNDAMENTAL (FITZ)

HORA - HORA DEL DIA

I - CONTADOR Y NUMERO DEL PUNTO DE PRONOSTICO

J - CONTADOR

NUMSEM - NUMERO DE DIAS EN LA SEMANA

NUMSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA

NOTAS - CONDICION PARA FINALIZAR EJECUCION ES NPDAK=0

LA DIMENSION DE LOS ARREGLOS DEBE SATISFACER

XPCMADJ

LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1-7 A PARTIR

DEL LUNES

EJEMPLO 3.2

PROGRAMA PRINCIPAL

OBJETO

EFFECTUAR PRONOSTICO DE CARGA MEDIANTE SUAVIZAMIENTO EXPO-
NENCIAL (FFTGES) EMPLEANDO EL METODO DE CHRISTIAANSE.
SE EMPLEA UN MODELO RESIDUAL PARA CADA DIA DE LA SEMANA.

REALIZADO EN EL IIE/DIVISION DE SISTEMAS DE POTENCIA

IMPLEMENTADO POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES
FECHA ULTIMA REVISION AGOSTO 11, 1980
REVISADO POR MOTOKI INOUE

ENTRADAS

- FECHA - FECHA CORRESPONDIENTE A UNA MEDICION
- FORM - FORMATO PARA LECTURA DE PUNTOS MUESTRALES
- IM - ARCHIVO CON VALORES REALES(MEDIDOS) DE CARGA
- INIFEC - FECHA DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS
- IPAR - ARCHIVO CON PARAMETROS DE ENTRADA
- LONG - LONGITUD DE LA VENTANA
- MAD - MAXIMO ADELANTO EN PRONOSTICOS
- NARM - NUMERO DE ARMONICAS (INCLUYENDO LA FUNDAMENTAL)
- NP - NUMERO DE PUNTOS A PRONOSTICAR
- NPDIA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS
- TF - PERIODO FUNDAMENTAL
- TITULO - NOMBRE DE LA SERIE
- XR - VALORES REALES(MEDIDOS) DE LA CARGA

SALIDAS

- ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL
- IP - ARCHIVO CON VALORES PRONOSTICADOS
- IU - ARCHIVO DE IMPRESION CON RESULTADOS Y ESTADISTICAS
- NDIA - NUMERO DEL DIA PARA EL PRONOSTICO CON 1 HORA DE AD

MODULOS EMPLEADOS

- ACTUAL - ACTUALIZA PARAMETROS DEL MODELO
- ESTAD - OBTIENE ESTADISTICAS DE LOS PRONOSTICOS
- INICIA - OBTIENE PARAMETROS INICIALES DEL MODELO
- LISTA - LISTA RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS
- NUOPRO - OBTIENE NUEVO PRONOSTICO

IDENTIFICADORES LOCALES

- ENCONT - TRUE SI SE ENCONTRO LA FECHA INICIAL EN ARCH. IM
- FF - FRECUENCIA FUNDAMENTAL (1/TF)
- HORA - HORA DEL DIA
- I - CONTADOR Y NUMERO DEL PUNTO DE PRONOSTICO
- J - CONTADOR
- NDSEM - NUMERO DE DIAS EN LA SEMANA
- NHSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA

NOTAS.- CONDICION PARA FINALIZAR EJECUCION ES NPDIA<=0
LA DIMENSION DE LOS ARREGLOS DEBE SATISFACER
XP(MAD)

LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1-7 A PARTIR
DEL LUNES

*OBTENER PRONOSTICOS DEL PUNTO I

NDIA=NP DIA-1
FOR I=1, NP

*OBTENER DIA DEL PRONOSTICO

HORA=MOD(I, NHSDIA)

IF (HORA.EQ.1) NDIA=NDIA+1

*OBTENER PRONOSTICO

CALL NVOPRO(I, MAD, NARM, ALFA, NDIA)

*GUARDAR PRONOSTICOS EN ARCHIVO

WRITE(IP, 5500) (XPT(J), J=1, MAD)

*ACTUALIZAR PARAMETROS DEL MODELO

CALL ACTUAL(NARM, NDIA, I)

*LEER VALOR REAL DE LA CARGA

READ(IN, FORM) FECHA, XR

ENDFOR

*IMPRIMIR RESULTADOS

CALL LISTA(NPDIA, NP, MAD, LONG)

*OBTENER ESTADISTICAS DE LOS PRONOSTICOS

CALL ESTAD(NPDIA, NP, MAD, LONG)

*VERIFICAR SI SE DESEA PRONOSTICAR OTRA SERIE

READ(IPAR, 5000) NPDIA, INIFEC, TITULO

ENDWHILE

CALL EXIT

*FORMATOS DE LECTURA E IMPRESION

5000 FORMAT(I2, 3I2, 4A4)

5100 FORMAT(4I5, F10.0)

5200 FORMAT(20A4)

5300 FORMAT(1H1, ///, 5X, 'SIMULACION DE PRONOSTICO DE CARGA', ///, 5X,
* 'METODO=FFTES', ///, 5X, 'TITULO=' , 4A4, ///, 5X, 'FORMATO=' , 20A4)

5400 FORMAT(///, 5X, 'PRIMER DIA DE PRONOSTICOS=' , I, ///, 5X,
* IS, ///, 5X, 'CANTIDAD DE PUNTOS PARA EL PRONOSTICO=' , I, ///, 5X,
* 'CANTIDAD DE MULTIPLOS DE LA FREC.FUNDAMENTAL=' , IS, ///, 5X,
* 'MAXIMO ADELANTO (HRS) PARA PRONOSTICO=' , I, ///, 5X,
* 'CANTIDAD DE PUNTOS PARA EL INTERVALO (BASE DE PRONOSTICO=' , IS, ///, 5X,
* 'FRECUENCIA FUNDAMENTAL=' , I, PE12(5000) TITULO

5500 FORMAT(20F6.0)

END

SUBROUTINE INICIA(NARM,ALFA)

OBJETO

OBTENER PARAMETROS DE LOS MODELOS RESIDUALES PARA CADA DIA DE LA SEMANA, LA MATRIZ DE TRANSICION Y LOS VECTORES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES

FECHA ULTIMA REVISION OCTUBRE 26, 1979

REVISADA POR JATF

ENTRADAS

ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL

IPAR - ARCHIVO CON PARAMETROS

NARM - NUMERO DE ARMONICAS

SALIDAS

ARM - ARMONICAS A EMPLEAR

BETA - CONSTANTES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

C Y S - ELEMENTOS DE LA MATRIZ DE TRANSICION

CARHOR - GARGA HORA-SEMANA, PROMEDIO

PAR - PARAMETROS DEL MODELO PARA CADA DIA DE LA SEMANA

SH - VECTORES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

VARHOR - VARIANCIAS DE LA CARGA HORA-SEMANA

MODULOS REQUERIDOS

NINGUNO

IDENTIFICADORES LOCALES

DOM - DIA DOMINGO

I - CONTADOR

J - CONTADOR

LUN - DIA LUNES

NHSDIA - NUMERO DE HORA EN UN DIA

NPAR - NUMERO DE PARAMETROS PARA EL MODELO DIARIO

TEMP - VARIABLE TEMPORAL

NOTAS.-LA DIMENSION DE LOS ARREGLOS DEBE SATISFACER LO SIG.:

ARM(NF)

BETA(7)

C(NF)

PAR(2NF+1,7)

S(NF)

SH(2NF+1,7)

LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1 AL 7 A PARTIR DEL LUNES

ENDFOR
WRITE(IPAR,2500) (SH(I),J)=LUN,DOM)
READ(IPAR,2500) (SH(I),J)=LUN,DOM)
FOR I=1,NPAR

SUBROUTINE INICIA(NARM,ALFA)

INTEGER ARM,DOM,I,IPAR,J,LUN,NARM,NHSDIA,NPAR
REAL ALFA,BETA,C,CARHOR,PAR,S,SH,TEMP,VARHOR

COMMON/FILE1/IU,IPAR
COMMON/PAR/PAR(30,7)
COMMON/SHBETA/SH(30,7),BETA(7)
COMMON/STAT/CARHOR(24,7),VARHOR(24,7)
COMMON/TRANS/CT(15),SC(15)

*PARAMETROS CONSTANTES

DATA LUN/1/DOM/7/NHSDIA/24/

*LEER CONSTANTES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL

READ(IPAR,5000) BETA
WRITE(IU,5400) BETA

*LEER ARMONICAS

READ(IPAR,5200) (ARM(I),I=1,NARM)
WRITE(IU,5300) (ARM(I),I=1,NARM)

*CALCULAR NUMERO DE PARAMETROS DEL MODELO DIARIO

NPAR=2*NARM+1

*OBTENER PARAMETROS DE LOS MODELOS DIARIOS

WRITE(IU,5400)
FOR I=1,NPAR
 READ(IPAR,5500) (PAR(I,J),J=LUN,DOM)
 WRITE(IU,5600) (PAR(I,J),J=LUN,DOM)
ENDFOR

*GENERAR COMPONENTES DE LA MATRIZ DE TRANSICION
(SENOS Y COSENOS DE LAS ARMONICAS)

FOR I=1,NARM
 TEMP=ALFA*FLOAT(ARM(I))
 C(I)=COS(TEMP)
 S(I)=SIN(TEMP)
ENDFOR

*OBTENER VECTORES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL SH

WRITE(IU,5700)
FOR I=1,NPAR
 READ(IPAR,5500) (SH(I,J),J=LUN,DOM)
 WRITE(IPAR,5600) (SH(I,J),J=LUN,DOM)
ENDFOR

SUBROUTINE WGORJIPUNTO, MAD, NARM, ALFA, INDIA

***OBTENER CARGA PROMEDIO Y VARIANCA PARA CADA HORA DE LA SEMANA**

```

WRITE(IW,5800)
FOR I=1,NHSDIA
  READ(IPAR,5500) (CARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
  WRITE(IW,5600) (CARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
ENDFOR
WRITE(IW,5900)
FOR I=1,NHSDIA
  READ(IPAR,5500) (VARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
  WRITE(IW,5600) (VARHOR(I,J),J=LUN,DOM)
ENDFOR
WRITE(IW,6000)
FOR I=1,NHSDIA
  WRITE(IW,5600) (SORT(VARHOR(I,J),J=LUN,DOM))
ENDFOR
RETURN

```

***FORMATOS DE LECTURA E IMPRESION**

```

5000 FORMAT(7F6.0)
5100 FORMAT(/,5X,'CONSTANTES DE SUAVIZAMIENTO EXPONENCIAL',
* (LUN-DOM)'/,7(/,10X,1PE12.5))
5200 FORMAT(20I4)
5300 FORMAT(/,5X,'MULTIPLS DE LA FRECUENCIA FUNDAMENTAL',/,
*20(/,10,14))
5400 FORMAT(/,5X,'PARAMETROS AR',/,)
5500 FORMAT(7(1PE11.4))
5600 FORMAT(9(2X,1PE12.5))
5700 FORMAT(/,5X,'VECTORES SH',/,)
5800 FORMAT(////,5X,'CARGAS PROMEDIO HORARIAS(LUN-DOM)',/,)
5900 FORMAT(////,5X,'VARIANCA DE LA CARGA HORARIA(LUN-DOM)',/,)
6000 FORMAT(////,5X,'DESV.ESTANDAR DE LA CARGA HORARIA(LUN-DOM)',/,)
END

```

INTEGER DOM,I,IPUNTO,J,L,MAD,NARM,INDIA,WGORJIPUNTO,NHSDIA,INTOT
NHOA,NHSDIA,INTOT
REAL ALFA,ARM,PAR,XP

COMMON/ARM/ARM(12)
COMMON/PAR/PAR(30,7)
COMMON/PRON/XP(24)

SUBROUTINE NUOPRO(IPUNTO,MAD,NARM,NDIA)

OBJETO

OBTENER LOS PRONOSTICOS DE IPUNTO HASTA CON MAD UNIDADES DE ADELANTO. SE EMPLEA UN MODELO PARA CADA DIA DE LA SEMANA.

IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES
FECHA ULTIMA REVISION OCTUBRE 26, 1979
REVISADA POR MOTOKI INOUE

ENTRADAS

- ALFA - VELOCIDAD ANGULAR FUNDAMENTAL
- ARM - MULTIPLOS DE LA FRECUENCIA FUNDAMENTAL (ARMONICAS)
- IPUNTO - PUNTO EN EL CUAL SE DESEAN LOS PRONOSTICOS
- MAD - MAXIMO ADELANTO EN LOS PRONOSTICOS
- NARM - NUMERO DE ARMONICAS
- NDIA - NUMERO DEL DIA DE PRONOSTICO PARA UNA HORA DE AD.
- PAR - PARAMETROS DEL MODELO

SALIDAS

XP - VALORES PRONOSTICADOS DE CARGA

MODULOS EMPLEADOS
NINGUNO

IDENTIFICADORES LOCALES

- DOM - DIA DOMINGO
- I - CONTADOR
- J - CONTADOR
- L - CONTADOR
- NOPRON - NUMERO DEL DIA DE LA HORA QUE SE PRONOSTICARA
- NDSEM - NUMERO DE DIAS DE LA SEMANA
- NHBASE - HORA PARA EL PRONOSTICO CON UNA HORA DE ADELANTO
- NHORA - HORA PARA EVALUAR EL PRONOSTICO CON RESPECTO A LA ULTIMA ACTUALIZACION DEL MODELO DEL DIA
- NHSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA
- NHTOT - HORA DEL TOTAL ACUMULADO QUE SE DESEA PRONOSTICAR
- TETA - VARIABLE TEMPORAL

NOTAS.-LOS DIAS DE LA SEMANA SE NUMERAN DEL 1 AL 7 A PARTIR DEL LUNES

INTEGER DOM, I, IPUNTO, J, L, MAD, NARM, NDIA, NOPRON, NDSEM, NHBASE, NHORA, NHSDIA, NHTOT
REAL ALFA, ARM, PAR, XP

COMMON/ARM/ARM(15)
COMMON/PAR/PAR(30,7)
COMMON/PRON/XP(24)

OBJETO

----- EVALUAR RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS

***PARAMETROS CONSTANTES**

----- IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO
REINA ULTIMA REVISION 11/07/77
REVISADO POR

***OBTENER DIA Y HORA PARA PRONOSTICO CON UNA HORA DE ADELANTO**

NDPRON=NDIA
NHBASE=MOD(IPUNTO, NHSDIA)
IF(NHBASE.EQ.0) NHBASE=24

***OBTENER PRONOSTICOS HASTA CON MAD UNIDADES DE ADELANTO**

FOR J=1, MAD

***OBTENER HORA Y DIA PARA EL PRONOSTICO CON J UNIDADES DE ADELANTO**

NHTOT=IPUNTO + J - 1
NHORA=MOD(NHTOT, NHSDIA)
IF(NHORA.EQ.0) NHORA=24
IF((NHORA.EQ.1).AND.(J.NE.1)) NDPRON=NDPRON+1
NDPRON=MOD(NDPRON, NDSEM)
IF(NDPRON.EQ.0) NDPRON=DOM

***OBTENER PUNTO DE EVALUACION DEL MODELO DEL DIA DE ACUERDO CON SU ULTIMA EVALUACION**

IF(NDPRON.EQ.NDIA) THEN
NHORA=NHORA-NHBASE
IF(NHORA.LT.0) NHORA=NHORA+24
ELSE
NHORA=NHORA-1
ENDIF

***OBTENER PRONOSTICO**

XP(J)=PAR(1, NDPRON)
L=2
FOR I=1, NARM
TETA=ALFA*FLOAT(ARM(I))*FLOAT(NHORA)
XP(J)=XP(J)+PAR(L, NDPRON)*SIN(TETA)+
PAR(L+1, NDPRON)*COS(TETA)
L=L+2
ENDFOR
ENDFOR
RETURN
END

----- CALL DIACIA (MAD, NHSDIA)

----- *OBTENER ESTADISTICAS POR HORA DE LA SEMANA PARA CADA TIEMPO DE ADELANTO

----- CALL HORAS (MAD, LONG)
RETURN
END

SUBROUTINE ESTAD(NPDIA, NP, MAD, LONG)

OBJETO

EVALUAR RESULTADOS DE LOS PRONOSTICOS

IMPLEMENTADA POR JOSE ARMANDO TORRES FENTANES

FECHA ULTIMA REVISION OCTUBRE 26/1979

REVISADA POR JATF

ENTRADAS

LONG - LONGITUD DE LA VENTANAC 168 PARA SEMANA

MAD - MAXIMO ADELANTO EN LOS PRONOSTICOS

NP - NUMERO DE PUNTOS PRONOSTICADOS

NPDIA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

(SALIDAS) LONG - LONGITUD DE LA VENTANAC 168 PARA SEMANA

MAD - MAXIMO ADELANTO EN LOS PRONOSTICOS

NHSDIA - NUMERO DE HORAS EN UN DIA

NP - NUMERO DE PUNTOS PRONOSTICADOS

NPDIA - NUMERO DEL PRIMER DIA DE PRONOSTICOS

ESTADISTICAS DIARIAS POR DIA, HORA Y TIEMPO DE ADELANTO

MODULOS REQUERIDOS

DIA - ESTADISTICAS DIARIAS CON UNA HORA DE ADELANTO

DIACIA - ESTADISTICAS DIARIAS POR BLOQUES DE 24 HORAS

HORA - ESTADISTICAS POR HORA DE LA SEMANA

TOTAL - ESTADISTICAS PARA CADA TIEMPO DE ADELANTO

IDENTIFICADORES LOCALES

NINGUNO

INTEGER LONG, MAD, NHSDIA, NP, NPDIA

*PARAMETROS CONSTANTES

DATA NHSDIA/24/

*OBTENER ESTADISTICAS PARA EL TOTAL DE LA SIMULACION
COMPARANDO ESTADISTICOS DE CADA TIEMPO DE ADELANTO

CALL TOTAL(NP, MAD)

*OBTENER ESTADISTICAS DIARIAS PARA UNA HORA DE ADELANTO

CALL DIA(NPDIA, NP, MAD, NHSDIA)

*OBTENER ESTADISTICAS PARA PRONOSTICOS HECHOS A LA
HORA UNO POR BLOQUES DE 24 HORAS

CALL DIACIA(NPDIA, NP, MAD, NHSDIA)

*OBTENER ESTADISTICAS POR HORA DE LA SEMANA PARA CADA TIEMPO
DE ADELANTO

CALL HORA(NP, MAD, LONG)

RETURN

END

C
C
C

*OBTENER ESTADISTICAS DEL DIA EN POR CIENTO

ECARG=100.*ABS(CARGR-CARGP)/CARGR
RMS=RMS/FLOAT(NHS)
EABS=100.*EABS/FLOAT(NHS)
EMAXP=100.*EMAXP
EMAXN=100.*EMAXN
EPICO=100.*EPICO
DPICO=100.*(XRMAX-XPMAX)/XRMAX
HDIF=HPICOR-HPICOP

C
C
C
C

*IMPRIMIR VALOR REAL, ESTIMADO Y ERROR HORARIO
PARA EL DIA

WRITE(IW,5000) NOMDIA(NUMDIA),FECHA(1),MES(FECHA(2)),FECHA(3)
FOR I=1,NHS
WRITE(IW,5400) I,(A(I,J),J=2,3),ERROR(I)
ENDFOR

C
C
C

*IMPRIMIR ESTADISTICAS DEL DIA

WRITE(IW,5200) EABS,SQRT(RMS),ECARG,EMAXP,EMAXN,EPICO,DPICO,
* HDIF,BASE

C
C
C

*GRAFICAR VALORES REALES Y PRONOSTICADOS

WRITE(IW,5300)
CALL GRAFI(NHS,3)
RETURN

C
C
C

*FORMATOS DE IMPRESION

5000 FORMAT(///,5X,'PRONOSTICOS DEL DIA ',A3,' (',I2,' DE ',A3,
* ' DE 19',I2,')',//,5X,'HORA',6X,'CARGA REAL',7X,'PRONOSTICO',8X,
* 'ERROR(%)',/)

5400 FORMAT(5X,I4,3(5X,1PE12.5))

5200 FORMAT(///,5X,'**ESTADISTICAS DEL DIA**',//,5X,
* 'ERROR ABSOLUTO PROMEDIO(%)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'DESVIACION ESTANDAR(MWH)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'ERROR EN CARGA TOTAL(%)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'ERROR MAXIMO POSITIVO(%)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'ERROR MAXIMO NEGATIVO(%)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'ERROR EN EL PICO REAL(%)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'DIFERENCIA ENTRE PICOS(%)= ',1PE12.5,//,5X,
* 'DIFERENCIA HORARIA ENTRE PICOS= ',I3,//,5X,
* 'CARGA BASE(MWH)= ',1PE12.5)

5300 FORMAT(///,5X,'GRAFICA DE VALORES REALES(R) Y VALORES',
* ' ESTIMADOS(E)')
END

APENDICE B.2

NORMAS DEL LENGUAJE

PARA DISEÑAR PROGRAMAS (LDP)

CONTENIDO

PAGINA

I	OBJETIVO	365
II	INDENTACION Y ETIQUETAS.	366
III	ESTRUCTURAS DE CONTROL.	367
IV	CONSTRUCCIONES.	368
V	EJEMPLOS.	375

I OBJETIVO.

El propósito de este documento es definir las normas -- para el uso de un "Lenguaje para Diseñar Programas" -- (LDP).

El LDP es fácil de seguir y más fácil de programar -- que los diagramas de flujos, debido a que "es casi -- código". Este "pseudo código", describe la estructura, control, iteraciones, flujo, etc., de un programa de computadora, con la ventaja sobre los diagramas de flujo y otros tipos de diagramas, que puede actualizarse continuamente en un procesador de textos.

El LDP deberá incluirse en los siguientes documentos :

- RPC : Requerimientos del Programa de Computadora.
- DPC : Diseño del Programa de Computadora.
- CODIGO

II INDENTACION Y ETIQUETAS.

.OVITWUHO

Indentación y Etiquetas : La subordinación se lleva a cabo indentando las líneas del Pseudo-código.

Ejemplo :

1. LINEA A
2. LINEA B
 - A. LINEA C
 - B. LINEA D
 1. LINEA E
 2. LINEA F
 - C. LINEA G
3. LINEA H
 - A. LINEA I
 1. LINEA J
 - A. LINEA K
 - B. LINEA L
4. CONTINUA CON LDP, REGRESA O TERMINA

Solamente se utilizan dos conjuntos de caracteres : - números y letras; se utilizan alternativamente en los niveles de subordinación.

Y la Identación se hace con cuatro espacios.

III ESTRUCTURAS DE CONTROL.

Las únicas estructuras de control son de selección, -
repetición y llamadas a módulos.

a) Selección.

Las formas de Selección son :

A.1 SI(IF)

A.2 SI-ENTONCES-SINO (IF-THEN-ELSE)

A.3 CASO (CASE)

b) Repetición.

Las formas de Repetición :

B.1 EJECUTA MIENTRAS (WHILE)

B.2 EJECUTA-HASTA (DO-UNTIL)

B.3 REPITE (FOR,DO)

c) Llamadas a Módulos.

La forma de llamar a Módulos es el LLAMA (CALL).



IV CONSTRUCCIONES.

a) Selección.

A.1 Construcción SI (IF)

El formato del SI es :

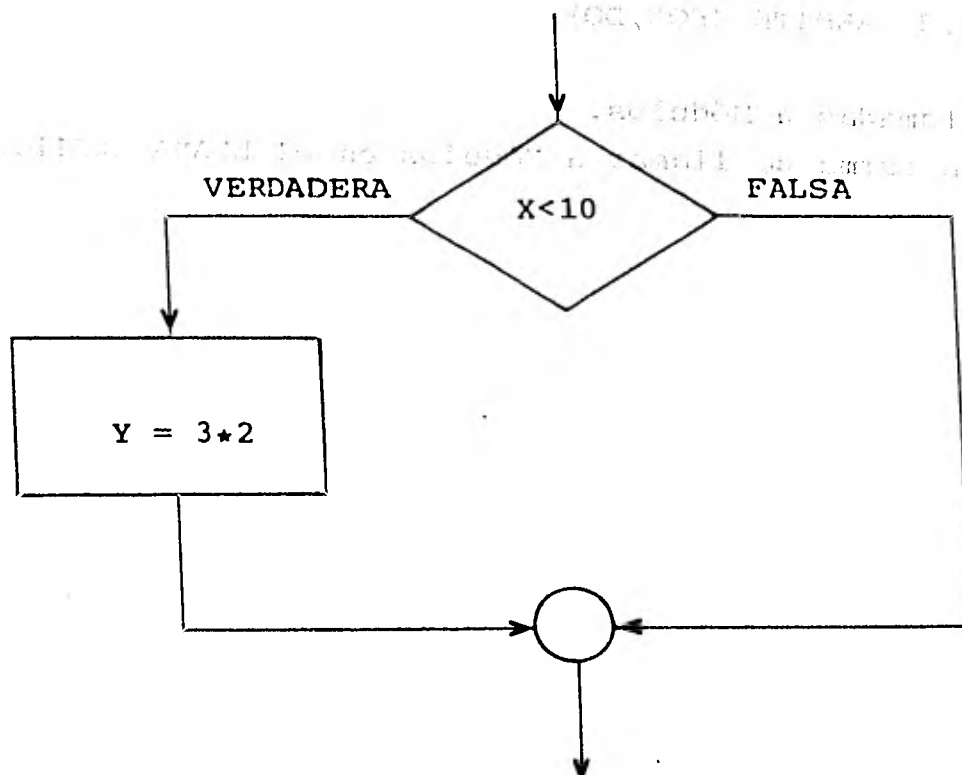
1. SI condición

A. bloque verdadero

Donde condición es una expresión lógica y el bloque -- verdadero es un conjunto de proposiciones en Pseudo-código.

Ejemplo : 1. SI $X < 10$

A. $Y = 3 * 2$



A.2 Construcción SI-ENTONCES-SINO

(IF-THEN-ELSE)

El formato del SI-ENTONCES-SINO es :

1. SI condición ENTONCES

A. bloque verdadero

2. SINO

A. bloque falso

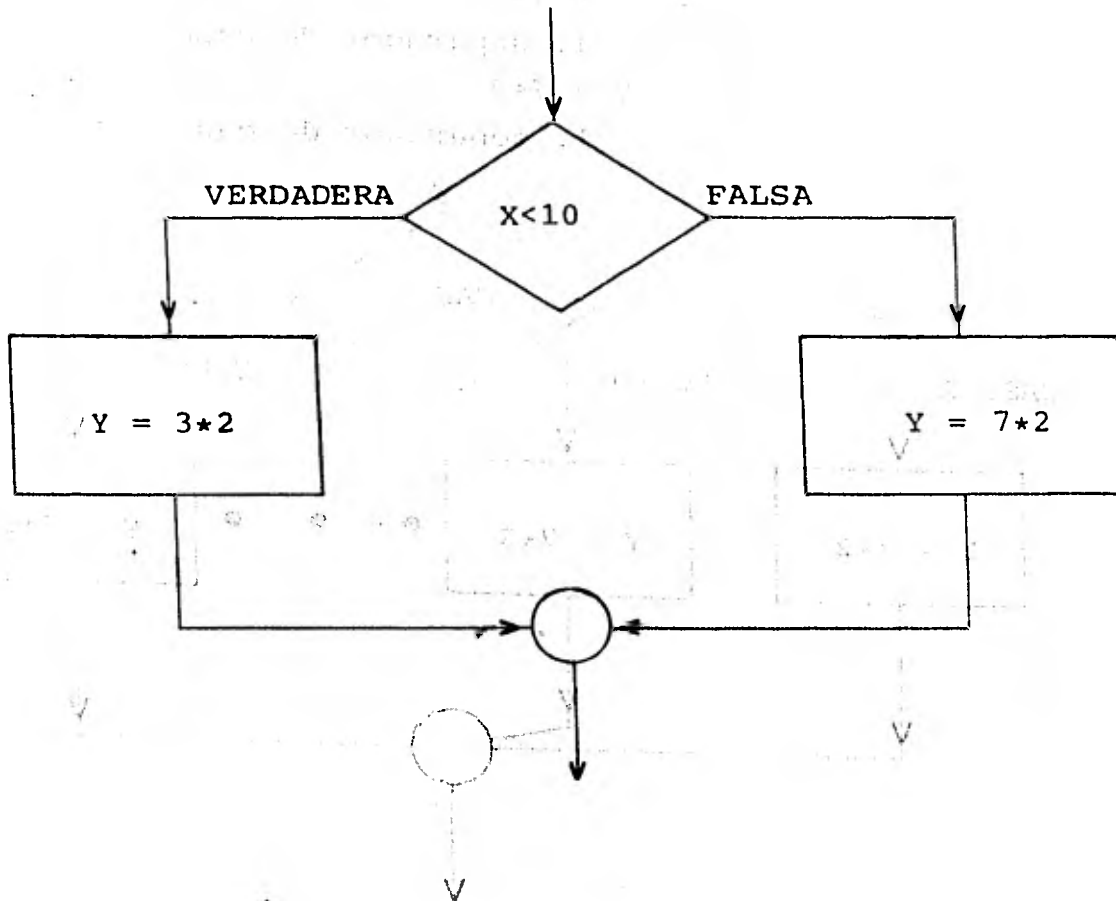
Donde condición es una expresión lógica y los bloques verdadero y falso son proposiciones en Pseudo-código.

Ejemplo : 1. SI $X < 10$ ENTONCES

A. $Y = 3 * 2$

2. SINO

B. $Y = 7 * 2$



A.3 Construcción CASO (CASE)

El formato del CASE es :

1. CASO (A,B,C,...) condición

A. bloque A

1. separador de caso

B. bloque B

1. separador de caso

C. bloque C

1. separador de caso

Donde condición puede tomar varios valores y los bloques A,B,C,... son proposiciones en Pseudo-código.

Ejemplo : 1. CASO (A,B,C)X

A. $Y = 3*2$

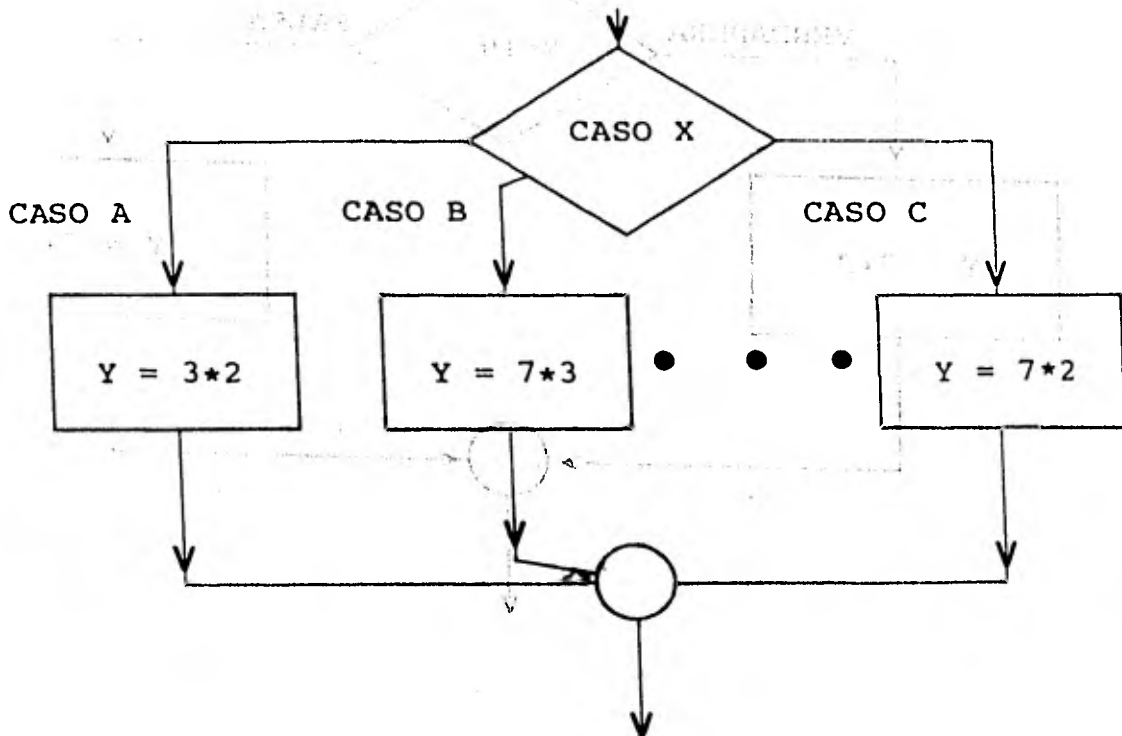
1. separador de caso

B. $Y = 7*3$

1. separador de caso

C. $Y = 7*2$

1. separador de caso



b) Repetición.

B.1 Construcción EJECUTA MIENTRAS (WHILE)

El formato del MIENTRAS es :

1. EJECUTA MIENTRAS condición

A. bloque

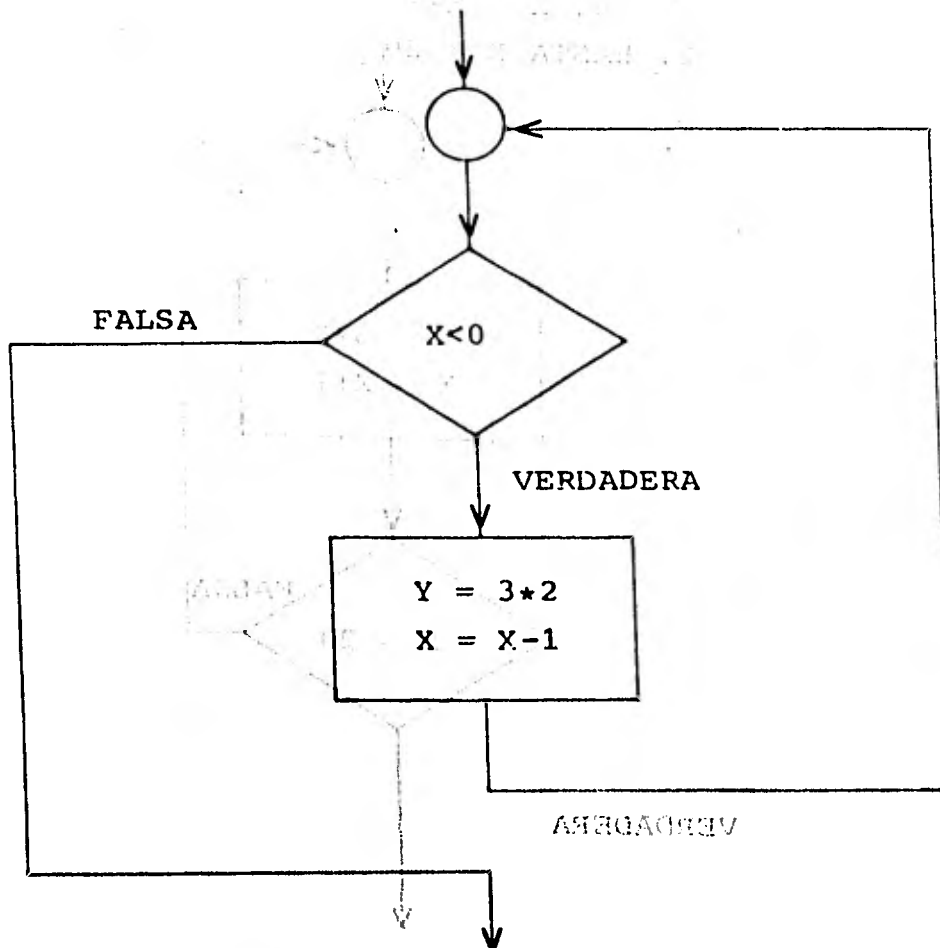
Donde condición es una expresión lógica y el bloque A. son proposiciones en Pseudo-código.

En este caso se checa primero la condición, y si se cumple, se ejecuta el bloque A.

Ejemplo : 1. MIENTRAS $X < 0$

A. $Y = 3 * 2$

B. $X = X - 1$



B.2 Construcción EJECUTA-HASTA (DO-UNTIL)

El formato del EJECUTA-HASTA es :

1. EJECUTA
 - A. bloque
2. HASTA condición

Donde condición es una expresión lógica y el bloque A son proposiciones en Pseudo-código.

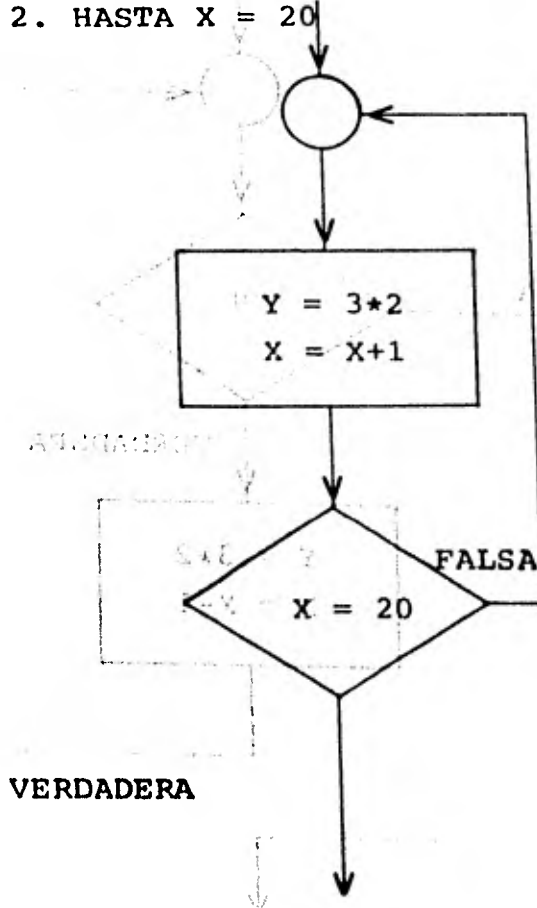
En este caso se ejecuta el bloque A y luego se chequea la condición, ya sea para continuar ejecutando o salirse del bloque, de tal manera que siempre se ejecuta al menos una vez el bloque A.

Ejemplo : 1. EJECUTA

A. $Y = 3 * 2$

B. $X = X + 1$

2. HASTA $X = 20$



B.3 REPITE (FOR/DO)

El formato del REPITE (FOR) es :

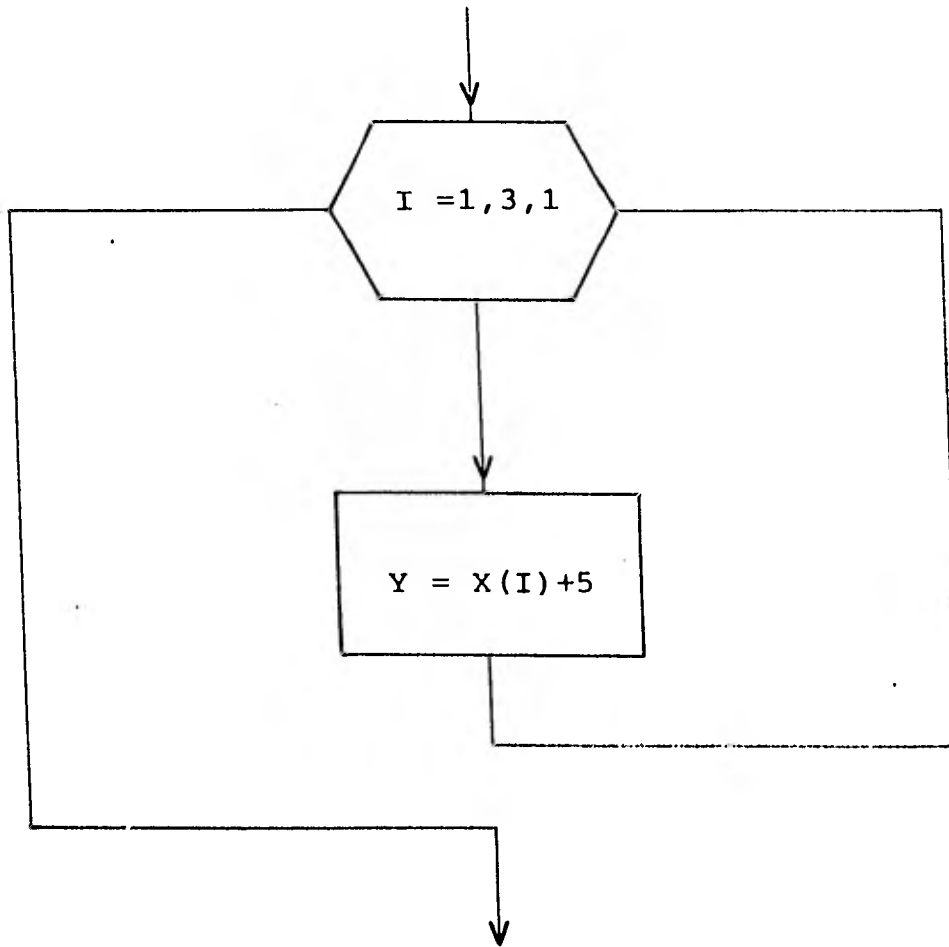
1. REPITE I = N,M,(S)

A. bloque

Donde N y M son enteros; $N < M$ y el número de iteraciones será igual a $M-N+1$, S(opcional) es el incremento.- El bloque es un conjunto de proposiciones en Pseudo-código.

Ejemplo : REPITE I = 1,3,1

A. $Y = X(I)+5$



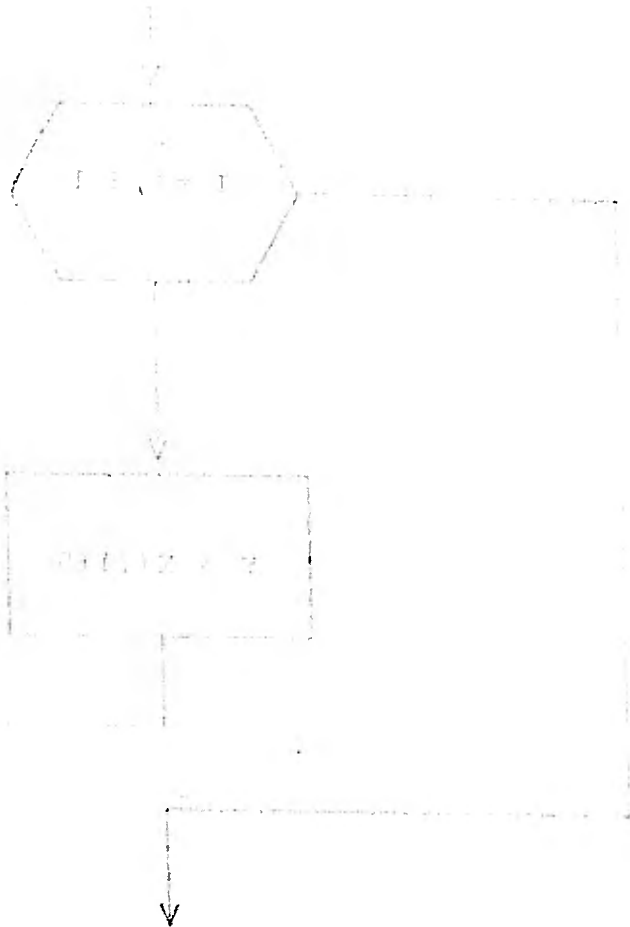
c) Llamadas a Módulos.

El formato de LLAMA (CALL) es :

LLAMA módulo

Donde módulo es el nombre de una rutina completa a ejecutar.

Ejemplo : LLAMA rutina 1



Los siguientes ejemplos fueron tomados de 'Software Quality Assurance' del 'IEEE Standards Seminar'.

Ejemplo no. 2

LDP incluido dentro de los comentarios de un programa

```

3278 * CIFM - INVOKE THE FILE MANAGER (CALL LEVEL > 4)
3279 *
3280 * INPUT      1. SRCRD - THE COMMAND
3281 *             2. CIMP - COMMAND TYPE
3282 *
3283 * OUTPUT     1. ? ON ERROR
3284 *
3285 * SUBROUTINES
3286 *           1. FMFD - LIST THE DIRECTORY
3287 *           2. FMFK - PACK THE DISK
3288 *           3. CIFT - GET FILE NAME AND TYPE
3289 *           4. FMRT - READ THE TAPE
3290 *           5. FMDF - DELETE THE FILE
3291 *           6. FMLE - LIST THE DIRECTORY ENTRY
3292 *           7. FMFR - PRINT A LINE
3293 *           8. FMCF - CREATE A FILE
3294 *           9. CIDC - EVALUATE A DECIMAL INTEGER
3295 *
3296 * LOGIC      1. IF COMMAND=LD (CIMP=6)
3297 *               A. CALL FMFD
3298 *           2. IF COMMAND=PK (CIMP=8)
3299 *               A. CALL FMFK
3300 *           3. IF COMMAND=CF,DF,RT,LE
3301 *               A. GET FILE NAME AND TYPE
3302 *               B. IF NO ERROR
3303 *                   1. IF COMMAND=RT
3304 *                       A. CALL FMRT
3305 *                   2. IF COMMAND=DF
3306 *                       A. CALL FMDF
3307 *                   3. IF COMMAND=LE
3308 *                       A. CALL FMLE
3309 *                   4. IF COMMAND=CF
3310 *                       A. IF NEXT CHARACTER NOT COMMA
3311 *                           1. PRINT ?
3312 *                       B. ELSE
3313 *                           1. MOVE PAST COMMA
3314 *                           2. EVALUATE THE DECIMAL INTEGER
3315 *                           3. IF NO ERROR
3316 *                               A. CALL FMCF
3317 *
3318 *           4. RETURN
3319 *
3319 CIFMRA DS 1 RETURN ADDRESS SAV
3320 CIFM11 DS 1 IAR1 SAVE
3321 CIFM12 DS 1 IAR2 SAVE
3322 CIFM14R DS 5 FILE ARGUMENT
3323 CIFM11 DS 1 GRI SAVE
3324 CIFI STORE 1:CIFM01; SAVE GRI
3325 CP16 1..1;; SAVE IAR1
3326 STORE 1:CIFM11;
3327 ILDI 1:CIFMRA; SAVE RETURN ADDRESS
3328 PUPM ..1;;
3329 CP16 2..1;; SAVE IAR2
3330 STORE 1:CIFM12;
3331 LOAD 5:CIMP; CIMP=6?
3332 CIMP 5:6;
3333 BUF 1:CIFM2; SKIP IF NOT LD
3334 BRAN 0:ILDI; LIST THE DIRECTORY
3335 BUF 0:CIFM4; RETURN
    
```

```

D187F
D1880
D1881
D1882
D1887
P050D 1A 1 1887
P050E 09 1 0 1 0 7 0
P050F 1A 1 1880
P0510 1C 1 187F
P0511 06 0 0 0 1 7 0
P0512 09 2 0 1 0 7 0
P0513 1A 1 1881
P0514 13 5 187A
P0515 18 5 0006
P0516 11 1 0519
P0517 12 0 0724
P0518 11 0 0539
    
```

```

RETURN ADDRESS SAV
IAR1 SAVE
IAR2 SAVE
FILE ARGUMENT
GRI SAVE
SAVE GRI
SAVE IAR1
SAVE RETURN ADDRESS
SAVE IAR2
CIMP=6?
SKIP IF NOT LD
LIST THE DIRECTORY
RETURN
    
```

Ejemplo no. 3

Printed on 01/01/74

LDP incluido
en los comen-
tarios de un
programa

```

3086 * CIXC - EXECUTE THE COMMAND (CALL LEVEL 24)
3087 *
3088 * INPUT 1. CIMP - COMMAND TYPE
3089 *
3090 * OUTPUT 1. ? FOR COMMAND ERROR
3091 *
3092 * SUBROUTINES
3093 * 1. CICH - IDENTIFY THE COMMAND
3094 * 2. ISPR - PRINT A LINE
3095 * 3. CIIM - INVOKE THE FILE MANAGER
3096 * 4. CIHA - INVOKE THE NATIVE ASSEMBLER
3097 * 5. CILL - INVOKE THE LINKING LOADER
3098 * 6. CIDO - EXECUTE A DO COMMAND
3099 *
3100 * LOGIC:
3101 * 1. IDENTIFY THE COMMAND
3102 * 2. IF THE COMMAND IS UNDEFINED
3103 *   A. PRINT A QUESTION MARK
3104 * 3. IF THE COMMAND IS CF,RT,DF,LD,LE,PK
3105 *   A. INVOKE THE FILE MANAGER
3106 * 4. IF THE COMMAND IS ASM
3107 *   A. INVOKE THE NATIVE ASSEMBLER
3108 * 5. IF THE COMMAND IS LK
3109 *   A. INVOKE THE LINKING LOADER
3110 * 6. IF THE COMMAND IS DO
3111 *   A. EXECUTE A DO COMMAND
3112 * 7. RETURN
3113 * CIXCRA DS I
3114 * CIMP DS I
3115 *
3116 *
3117 *
3118 *
3119 *
3120 *
3121 *
3122 *
3123 *
3124 *
3125 * CIXCII DS I
3126 * CIXCON DC 2;
3127 * DC X'203F'
3128 * CIXCGI DS I
3129 * CIXC STORE I;CIXCGI; SAVE GRI
3130 * CPIX CPIC I;I;; SAVE IARI
3131 * STORE I;CIXCII;
3132 * TEST I;CIXCRA;
3133 * POPM ..I;;
3134 * DRAH 0;CICH;
3135 * LOAD 0;CIMP;
3136 * CIMP I;0;
3137 * DOF I;CIXCS;
3138 * LDI I;X'203F'; PRINT A QUESTION MARK
3139 * BRAN 0;ISPR;
3140 * DOF 0;CIXC7; RETURN
3141 * CIXC3 CIMP I;I; CIMP=1? (CF)
3142 * RUI I;CIXCFM; IN IF CIMP=5 (L)
3143 * CIMP I;2; CIMP=2? (RT)
3144 * DOF I;CIXCFM; IN IF RI CIMP=6 (LD)

```

D1B72
D1B7A

```

D1B7B
D1B7C 0002
D1B7D 203F
D1B7E
P0498 14 1 107E
P0499 09 1 0 1 0 7 0
P049A 1A 1 107D
P049B 1C 1 1079
P049C 06 0 0 0 1 7 0
P049D 12 0 04C0
P049E 13 1 107A
P049F 18 1 0000
P04A0 11 1 04A6
P04A1 10 1 203F
P04A2 12 0 0180
P04A3 11 0 04DA
P04A4 18 1 0001
P04A5 10 1 04B0
P04A6 18 1 0007
P04A7 10 1 04B0

```

C1260-50100

10100,2

0000 2000 200E

0001 2 11 3000

Ejemplo no. 4

Ejemplo no. 4

0481

```

2986 *
2987 * CIGC - GET THE NEXT COMMAND (CALL LEVEL 1)
2988 *
2989 * INPUT 1. DDTOP - DO FILE STACK TOP
2990 *        2. COMMAND FILES
2991 *        3. IOST - END-OF-FILE
2992 *        4. DOST - DO FILE STACK
2993 *
2994 * OUTPUT 1. SKCRD - COMMAND STRING
2995 *          2. DUTOP - DO FILE STACK IS POPPED ON END-OF-FILE
2996 *          3. PRINTER PROMPTED WITH -
2997 *          4. SRCII - FIRST CHARACTER = SKCRD(1)
2998 *          5. SRIIX - SOURCE INDEX = 1
2999 *          6. SRLII = SKCRD(0) = LENGTH OF COMMAND
3000 *
3001 * SUBROUTINES
3002 *        1. ISKD - READ A DISK RECORD
3003 *        2. ISCL - CLOSE A FILE
3004 *        3. ISPR - PRINT A LINE
3005 *        4. ISKB - READ THE KEYBOARD
3006 *
3007 * LOCAL DATA
3008 *        1. FCMD - FOUND A COMMAND (0=NO,1=YES)
3009 * LOGIC 1. FCMD=0, NO COMMAND YET
3010 *        2. WHILE DUTOP >= DOST AND FCMD=0 ACTIVE DO FILE AND NO
3011 *           A. READ A RECORD FROM THE FILE ON TOP OF THE STACK
3012 *           B. IF END-OF-FILE
3013 *              1. CLOSE THE FILE
3014 *              2. POP THE STACK
3015 *           C. ELSE
3016 *              1. FCMD=1 FOUND A COMMAND
3017 *              2. PRINT THE COMMAND
3018 *        3. IF FCMD=0 (NO COMMAND YET)
3019 *           A. PROMPT THE KEYBOARD
3020 *           B. READ THE KEYBOARD
3021 *           4. SRIIX=1 WORD INDEX
3022 *           5. SRCII=SKCRD(1) SCAN CHARACTER
3023 *           6. SRLII=SKCRD(0) LENGTH
3024 *           7. RETURN
3025 *
3026 DDTOP DS 1
3027 DDTOP DS 50
3028 DOST DS DDTOP
3029 *
3030 DOST DS DOST+NONX-1
3031 CIGCFCHD DS 1
3032 CIGC11 DS 1
3033 CIGC12 DS 1
3034 CIGCG1 DS 1
3035 CIGCPRCH DS 2
3036 *
3037 CIGC STORE X'202D';
3038 *
3039 *
3040 *
3041 *
3042 *
3043 *
3044 CIGC2 LOAD 5;CIGCFCHD;
                    5;DUTOP;

```

LDP incluido
en los comen-
tarios de un
programa

DIB40		3026	DDTOP	DS	1	TOP OF DO FILE STACK
	50	3027	DDTOP	SEQU	50	SIZE OF DO FILE STACK (10
DIB41		3028	DOST	DS	DDTOP	DO FILE STACK EACH 5-WORD
	7026	3029	*			A FILE ARGUMENT
DIB73		3030	DOST	SEQU	DOST+NONX-1	LAST ADDRESS OF DO FILE ST
DIB74		3031	CIGCFCHD	DS	1	FOUND A COMMAND (0=NO,1=YE
DIB75		3032	CIGC11	DS	1	IAR1 SAVE
DIB76		3033	CIGC12	DS	1	IAR2 SAVE
DIB77		3034	CIGCG1	DS	1	GRI SAVE
DIB78	0002	3035	CIGCPRCH	DS	2	PROMPT STRING
P0468	1A 1 1876	3036	*	UC	X'202D';	MINUS SIGN
P0469	09 1 0 1 0 7 0	3037	CIGC	STORE	1;CIGCG1;	SAVE GRI
P046A	1A 1 1874	3038	*	CPIC	1;IAR1;	SAVE IAR1
P046B	09 2 0 1 0 7 0	3039	*	STORE	1;CIGC11;	SAVE IAR2
P046C	1A 1 1875	3040	*	CPIC	2;IAR2;	FCMD=0
P046D	0A 5 0 5 0 0 0	3041	*	STORE	1;CIGC12;	DUTOP >= DOST?
P046E	1A 5 1873	3042	*	ZR	5;IAR2;	
P046F	13 5 1040	3043	*	STORE	5;CIGCFCHD;	
		3044	CIGC2	LOAD	5;DUTOP;	

APENDICE B.3

AUDITOR DE CODIGO

CONTENIDO

PAGINA

1. INTRODUCCION.	383
2. OBJETIVO.	384
3. NORMAS DE PROGRAMACION.	385
3.1 Normas de documentación en los encabezados	
3.2 Normas de Código	
3.3 Aspectos de programación que - detecta el auditor de código	

1. INTRODUCCION.

GOBIERNO

En virtud de que los programas que se desarrollen serán utilizados por personas ajenas al desarrollo, es necesario que la programación mantenga un estilo uniforme guiándose por ciertas normas de programación, de tal forma que sean fáciles de seguir, revisar, modificar y mantener por aquellas personas directamente interesadas en su aplicación.

Se presenta un "auditor" o checador de código cuyo objeto es controlar la calidad de los programas desarrollados, siguiendo como base las Normas de Programación, agregando algunos requerimientos y modificaciones que se han considerado necesarios para el mejor desarrollo de la programación.

El programa auditor verifica cada una de las normas de programación detectando los errores en los programas. El presente documento presenta, además de las normas de programación, una lista de los errores que detecta el auditor.

2. OBJETIVO.

El programa auditor de código, tiene la función de -
revisar los programas elaborados, identificando los -
aspectos de programación que se encuentren fuera de -
las normas establecidas. De esta forma se intenta -
unificar el estilo de programación de los analistas.

El objetivo del auditor no es optimizar, ni limitar -
la creatividad del programador, sólo se desea, me--
diante la unificación del estilo, obtener programas -
que presenten una estructura coherente y una mayor -
claridad.

Las normas de programación que permiten alcanzar tal -
objetivo pueden ser agrupadas en dos bloques princi-
pales :

- Normas de documentación en los encabezados.
- Normas de código.

Las primeras, normas de documentación en los encabe-
zados, proporcionan a los programas una mayor clari-
dad; mientras que las normas de código ayudan al pro-
gramador en la elaboración de programas con estructu-
ra coherente.

3. NORMAS DE PROGRAMACION.

3.1 Normas de documentación en los encabezados.

Todo módulo (programa, subrutina o función) debe contener una descripción breve de su función, uso, variables que maneja y restricciones pertinentes sobre el uso del módulo.

Estos comentarios deben aparecer inmediatamente después del nombre del módulo y deberán estar delimitadas por dos líneas de asteriscos.

Los comentarios de encabezados deberán incluir, por orden de aparición los siguientes puntos :

a) **Objetivo o propósito :**
Describir en dos o tres líneas la función que realiza el módulo y, en caso de ser relevante, indicar el método empleado.

b) **Entradas:**
Proporcionar la siguiente información sobre las variables y constantes empleadas como entradas a un módulo (se entiende por entrada, cualquier dato que siendo generado por otro módulo, sea empleado por éste) :

Nombre : tipo = descripción

donde : el nombre es el nombre mnemónico de la variable. La descripción consiste en unas cuantas palabras que indican el significado físico de la variable.

c) **Salidas :**

Consiste en proporcionar para las variables de salida la misma información indicada para las variables de entrada, entendiéndose por salidas aquellos datos que se generan en el módulo y son empleados por otros módulos.

d) **Restricciones :**

Aquellas restricciones que existan para el módulo, dado el diseño del mismo.

e) **Módulos :**

Consiste en proporcionar el nombre y la descripción de todos los módulos, subrutinas o funciones que son utilizados por el presente módulo. El nombre y descripción se presentará en el siguiente formato :

Nombre = Descripción

f) **Identificadores locales :**

Consiste en proporcionar para los identificadores locales la misma información indicada para las entradas, entendiéndose por identificadores locales aquellos datos que sean generados y usados internamente por el módulo.

g) **Implementado por :**

Identificar al realizador del módulo.

h) **Fecha del último cambio :**

Indicar la fecha, en forma extendida, del último cambio realizado al módulo.

3.2 Normas de Código.

Los programas que se codifiquen siguiendo estas normas, mostrarán una estructura coherente, lo que facilitará la comprensión de la lógica del programa, y será más sencillo el mantenimiento del mismo.

Se enumeran a continuación las diferentes normas de código indispensables para una programación coherente :

a) Longitud y nombre de las variables.

El nombre de los identificadores no debe de exceder de 10 caracteres y debe de representar la función que desempeñe.

b) Longitud y nombre de las subrutinas o módulos.

El nombre de los identificadores no debe de exceder de 10 caracteres y debe de representar la función que desempeñe, para el caso del compilador Harris, se debe cuidar que los 6 primeros caracteres no sean iguales en varios módulos.

c) Las variables deben ser explícitamente declarados.

No dejar que el sistema asuma el tipo de variable en función de la letra con la que empieza el nombre del identificador.

d) Tamaño del módulo o subrutina.

El tamaño de los módulos no debe de exceder de 120 líneas, incluyendo encabezados, código y comentarios adicionales.

e) **Localización de los 'DATAS'.**
Estos deben aparecer inmediatamente después de las declaraciones.

f) **Localización de los formatos.**
Los formatos deben aparecer al final de la subrutina, esto es al finalizar las líneas de código y antes del comando 'RETURN'.

g) **Secuencia de la etiqueta.**
Las etiquetas dentro de las líneas de código deben empezar a partir de la etiqueta 100 y seguir consecutivamente de 100 en 100.
La etiqueta de los formatos deben empezar a partir de la etiqueta 5000 y seguir en orden ascendente de 100 en 100.

h) **Uso de las etiquetas.**
Todas las etiquetas deberán ser usadas, esto es, no se permite etiquetar una línea de código cuando ésta no la requiera.

i) **Restricciones.**

Queda absolutamente prohibido el uso de las siguientes estructuras y comandos :

1. **Goto**. Su uso queda prohibido, puesto que se trata de un lenguaje Fortran estructurado.
2. **Implicit**.
3. **Entry**.
4. **Equivalence**.
5. **Stop**.
6. **Call exit** en subrutinas o módulos.

- 7. **Common no etiquetado.**
- 8. **Do etiquetado.**
- 9. **If convencional o aritmético.**
- 10. **Múltiples returns.**
- 11. **Read y write no formateados.**

j) **Tamaño de los arreglos.**
Los arreglos no deben de ser mayores de 3 dimensiones.

k) **Comentarios adicionales.**
Los programas deberán tener un mínimo de 25% de comentarios adicionales dentro del código.

l) **Separación entre el encabezado y el código.**
Es necesario separar por una línea de comentario en blanco el encabezado y las líneas de código.

m) **Empleo de estructuras lógicas y de control apropiados.**

Aprovechando el lenguaje Fortran 77 del sistema Harris, es conveniente usar la estructura lógica y de control que brinda :

- . If - then - else
- . Do - until
- . While
- . Repeat
- . For
- . etc.

3.3 Aspectos de Programación que detecta el auditor de código.

El programa auditor de código, se compara con el compilador de un sistema de cómputo, el cual detecta -- los errores de sintaxis en el lenguaje de los programas. El programa auditor de código checa los errores en el estilo y propiedad de la programación.

Presentamos a continuación una lista de los avisos de error que manda el programa auditor :

- MENSAJES DE ERROR -

a) ****ERROR : NO EXISTE ENCABEZADO EN LA SUBROUTINA****

El mensaje aparece cuando la subrutina no tiene encabezado, falta documentarse.

b) ****ERROR : HAY ERROR EN LA SECUENCIA DEL ENCABEZADO****

Este mensaje aparece cuando los comentarios del encabezado no se presentan en el orden apropiado.

c) ****ERROR : FALTA EL ARGUMENTO <IDENTIFICADOR> ****

El mensaje aparece cuando falta un comentario en el encabezado.

d) ****ERROR : EL ENCABEZADO DE LA SUBROUTINA NO LLEGO A BUEN FIN****

El mensaje se presenta cuando existió algunos de los errores anteriores, y aparece al final de la subrutina.

e) ****ERROR: [LA VARIABLE [IDENTIFICADOR] NO HA SIDO COMENTADA EN EL PROGRAMA O SUBROUTINA QUE LA UTILIZA****

El mensaje anterior aparece cuando una variable no ha sido declarada o comentada dentro del encabezado, o bien, cuando el nombre de la variable excede los 10 caracteres, de tal forma que no puede ser identificada.

f) ****ERROR : LA SUBROUTINA [IDENTIFICADOR] NO HA SIDO COMENTADA EN EL PROGRAMA O SUBROUTINA QUE LA LLAMA****

Este mensaje aparece cuando una subrutina no ha sido comentada dentro del encabezado, o bien, cuando el nombre de la subrutina excede los 10 caracteres, de tal forma que no puede ser identificada.

g) ****ERROR : HAY ERROR EN LA SECUENCIA DE LAS ETIQUETAS****

El mensaje aparece cuando las etiquetas no se encuentran numeradas de 100 en 100.

h) ****ERROR : HAY ERROR EN LA SECUENCIA DE LAS ETIQUETAS DE FORMATO****

El mensaje aparece cuando las etiquetas de formato no se encuentran numeradas de 100 en 100, o no empiezan a partir de la etiqueta 5000.

i) ****ERROR : LOS FORMATOS NO SE ENCUENTRAN AL FINAL DE LA SUBROUTINA****

El mensaje anterior aparece cuando los FORMATOS-

no se encuentran al finalizar las líneas de código
go (deben aparecer antes del RETURN),

j) ****ERROR : EL NUMERO DE LINEAS EN LA SUBROUTINA ES
MAYOR DE 120****

Esté mensaje aparece cuando el número de líneas
en la subrutina, incluyendo comentarios y encabe
zado, es mayor de 120.

k) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN COMMON NO ETI--
QUETADO****

El mensaje aparece cuando en las declaraciones
hay commons no etiquetados (COMMON/Nombre/Identi
ficadores).

l) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN GO TO EN SUBRU--
TINA****

El mensaje aparece cuando en el código hay GO --
TO's, es conveniente usar Estructuras Lógicas y
de Control apropiados.

m) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN STOP EN SUBRUTI--
NA****

El mensaje aparece cuando en el código existe un
STOP, que ocasiona la interrupción en la corrida
del programa.

n) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN CALL EXIT EN --
SUBROUTINA****

El mensaje aparece cuando en el código existe un
CALL EXIT lo que ocasiona una salida del progra
ma sin haber completado la corrida.

o) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN ENTRY EN SUBRUTINA****

Este mensaje aparece cuando en el código existe un **ENTRY** que no es una forma apropiada de entrar a una subrutina.

p) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN IF ARITMETICO****

El mensaje aparece cuando en el código hay un **IF** aritmético, es conveniente usar estructuras lógicas, de control apropiado.

q) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN IMPLICIT EN SUBRUTINA****

El mensaje aparece cuando en las declaraciones hay variables declaradas como **IMPLICIT**.

r) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN EQUIVALENCE EN SUBRUTINA****

El mensaje aparece cuando en las declaraciones hay variables declaradas como **EQUIVALENCE**.

s) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY UN DO ETIQUETADO****

El mensaje aparece cuando en el código existe un **DO** etiquetado, es conveniente usar estructuras lógicas y de control apropiadas.

t) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY READ O WRITE NO FORMATEADO****

El mensaje aparece cuando en el código existe un **READ** o **WRITE** no formateado, es decir, con formato libre.

u) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY ARREGLOS DE MAS DE TRES DIMENSIONES****

Este mensaje aparece cuando existen arreglos de más de 3 dimensiones en alguna subrutina.

v) ****ERROR : -USO PROHIBIDO- HAY ETIQUETAS NO REQUERIDAS****

El mensaje aparece cuando en el código existen etiquetas no requeridas.

w) ****ERROR : LOS DATAS NO APARECEN DESPUES DE LAS DECLARACIONES****

El mensaje aparece cuando en las declaraciones los DATA's se encuentran antes de las declaraciones de variables.

x) ****ERROR : EXISTEN MULTIPLES RETURNS****

El mensaje aparece cuando en el código de la subrutina existen más de 1 RETURN.

y) ****ERROR : FALTA SEPARAR EL ENCABEZADO DE LAS LINEAS DE CODIGO****

Este mensaje aparece cuando no existe la línea de comentario en blanco entre el encabezado y las líneas de código.

z) ****ERROR : EL PORCENTAJE DE COMENTARIOS EN EL PROGRAMA ES MENOR DEL 25%****

El programa auditor proporciona el NUMERO DE LINEAS DE COMENTARIOS adicionales y el NUMERO DE LINEAS DE CODIGO si el porcentaje de líneas de comentario es menor del 25%.

APENDICE C.

PROGRAMAS

16 JUL 81 10:18:42 HARRIS FORTRAY 77 OPTIMIZING COMPTLER 01411

MODULE NAME: *MAIN*

1: C PROGRAMA PRINCIPAL

2: C *****

3: C OBJETO

4: C SIMULAR EL PRONOSTICO DE CARGA MEDIANTE EL METODO DE

5: C COMPONENTES VERSION SIN RUIDO

6: C SE UTILIZAN MODELOS CON GRUPOS DE DIAS DE LA SEMANA

7: C

8: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KIHO

9: C FECHA DE ULTIMA REVISION 2 DE OCTUBRE DE 1980

10: C REVISADA POR MOTOKI INOUE

11: C

12: C ENTRADAS

13: C ID = IDENTIFICACION DEL DIA CON QUE SE INTICIA LA
14: C SIMULACION

15: C LOTIME = NUMERO DE DIAS POR PRONOSTICAR

16: C TOL = TOLERANCIA PARA LA BANDA DEL FILTRO

17: C

18: C SALIDAS

19: C RESULTADOS DE PRONOSTICOS Y SU RESPECTIVA EVALUACION
20: C EN EL ARCHIVO DE IMPRESION

21: C

22: C IDENTIFICADORES LOCALES

23: C IFENT = ARCHIVO DE CARGAS REALES PARA LA INICIALIZACION
24: C DEL MODELO DE PRONOSTICO

25: C IRES = ARCHIVOS CON LOS RESIDUOS DEL PRONOSTICO

26: C TENT2 = ARCHIVO DE CARGAS REALES (MEDICIONES)

27: C IEVA = ARCHIVO DE LAS ESTADISTICAS DE LA EVALUACION

28: C ISAL = ARCHIVO CON LOS PARAMETROS DE LOS MODELOS DE
29: C PRONOSTICO

30: C ISAL2 = ARCHIVOS CON LOS VALORES PRONOSTICADOS

31: C IR = ARCHIVO DE LECTURA (UNIDAD 5)

32: C IW = ARCHIVO DE IMPRESION (UNIDAD 6)

33: C IERR = INDICADOR DE DATOS RECHAZADOS

34: C IPR = CONTADOR DE LOS PRONOSTICOS REALIZADOS

35: C

36: C J = CONTADOR

37: C

38: C MODULOS EMPLEADOS

39: C INICIO = INICIALIZACION DEL MODELO DE PRONOSTICO

40: C EVALUA = EVALUACION DE PRONOSTICOS

41: C FCAST = REALIZACION DE LOS PRONOSTICOS

42: C UPDATE = ACTUALIZACION DE LOS PARAMETROS DE LOS MODELOS
43: C DE PRONOSTICO

44: C

45: C ESTE METODO DE PRONOSTICO
46: C ESTA VERSION AUN NO CONTEMPLA EFECTOS METEOROLOGICOS

47: C *****

48: C COMMON/UNO/T(24),VE(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),

49: C * RFTA(7,24)

50: C COMMON/TRES/TERR

51: C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR

52: C COMMON/CARGA1/7P(24)

53: C COMMON/CARGA2/7(24)

A1 10:18:43 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411 REV
NAME: *MAIN* COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR,THORA,LOTIME,ININ,NO,TOLIAM*
COMMON/FILES/IR,IW,IENT,TSAL,ISAL2,IEVA,IENT2,IRES

C
C
C

*ASIGNACION DE ARCHIVOS

IR=25
IW=6
IENT=10
IENT2=11
TSAL=15
ISAL2=16
IEVA=17
IRES=12
REWIND IENT
REWIND IRES
REWIND TSAL
REWIND ISAL2
REWIND IEVA
IPR=0

C
C
C

*LLAMADA A LA SUBROUTINA DE INICIALIZACION

CALL INICIO

C
C
C
C

*TERMINA INICIALIZACION
ESCRIBE LETRERO

WRITE(IW,5000)

C
C
C

*LEER PERIODO DE PRONOSTICO

READ(IR,5100)LOTIME,TD,TOL
READ(IR,5200)IDAY,MONTH,TYEAR

C
C
C

*COMIENZA LA SIMULACION

FOR J=1,LOTIME

C
C
C

*REALIZA EL PRONOSTICO

CALL FCAST

C
C
C

*ACTUALIZA LOS PARAMETROS

CALL UPDATE

C
C
C

*SI EL DIA FUE NORMAL EVALUA LOS ERRORES

IF(IERR.NE.1)CALL EVALUA

C
C
C
C

ENDFOR

*FIN DE LA SIMULACION

OBJETO
 INICIALIZAR LOS PARAMETROS DEL MODELO DE PRONOSTICO DE CARGA
 MEDIANTE EL METODO DE COMPONENTES SINCRONIZADO
 SE EMPLEAN MODELOS PARA CADA GRUPO DE CARGAS DE LA SEMANA
 IMPLEMENTADA POR MOTOKI ANQUE ARJUNO
 FECHA DE LA ULTIMA REVISION 30 DE SEPTIEMBRE DE 1980
 REVISADA POR MOTOKI INOUE
 ENTRADAS
 ALFA = FACTOR DE PESO PARA LA ACTUALIZACION DEL COMPONENTE
 SEMANAL
 TDAY = CONJUNTAMENTE CON MONTH DE YEAR COMPONENTE LA FECHA
 DE LOS DATOS DE CARGAS REALES
 IDIA = IDENTIFICACION DEL DIA CON QUE COMIENZA EL ARCHIVO DE
 DATOS REALES
 M = LONGITUD DE VENTANAS DESLIZANTES DEBE SER UN MULTIPLO
 DE 7
 ND = NUMERO DE DIAS DISPONIBLES PARA LA INICIALIZACION DE
 LOS PARAMETROS
 TOL = FACTOR DE TOLERANCIA DE LA BANDA DEL FILTRO
 Z = CARGAS REALES (MEDICIONES)
 SALIDAS
 BETA = ARREGLO CON LOS FACTORES DE PESO HORARIO PARA LA COMPO-
 NENTE SEMANAL
 PROM = ARREGLO DE PROMEDIOS DE ENERGIA DIARIA PARA EL FILTRO
 PRONO = ARREGLO DESTINADO A CONTENER LAS ULTIMAS CUATRO SEMANAS
 DE PRONOSTICO. SE INICIALIZA EN CEROS PARA SU POSTERIOR
 USO EN EL PROGRAMA DE PRONOSTICO
 S = COMPONENTE SEMANAL INICIALIZADO
 T = COMPONENTE DE TENDENCIA INICIALIZADO
 VE = ARREGLO CONTIENIENDO LOS DATOS REALES DE LOS ULTIMOS
 M DIAS
 IDENTIFICADORES LOCALES
 ALF2 = FACTOR DE ACTUALIZACION (ALF2=1.0=ALFA)
 GROVE = FACTOR DE CRECIMIENTO
 I = CONTADOR
 ID = IDENTIFICADOR DEL DIA QUE SE PROCESA
 ID4 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA DETERMINACION DEL IDENTIFI-
 CADOR DEL DIA Y DEL GRUPO
 ID5 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA DETERMINACION DEL IDENTIFI-
 CADOR DEL DIA Y DEL GRUPO
 ID6 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA DETERMINACION DEL IDENTIFI-
 CADOR DEL DIA Y DEL GRUPO
 ID7 = IDENTIFICADOR AUXILIAR DEL GRUPO DE LA SEMANA
 IERR = INDICADOR DE DIA RECHAZADO
 IPR = CONTADOR DE PRONOSTICOS, SE INICIALIZA EN CERO Y NO ES

MODULE NAME: *MAIN*

168: C *****UTILIZADO DENTRO DE ESTE MODULO*****

169: C TK = CONTADOR

170: C TREC = CONTADOR DE DIAS RECHAZADOS

171: C J = CONTADOR

172: C JI = CONTADOR

173: C AK = CONTADOR

174: C KJ = CONTADOR

175: C KK = CONTADOR

176: C KONT = VARIABLE AUXILIAR PARA LA IDENTIFICACION DEL DIA

177: C CONT = CONTADOR

178: C LL = VARIABLE AUXILIAR CONTENIENDO LA IDENTIFICACION DEL DIA EN LA ETAPA DE INICIALIZACION DEL FILTRO

179: C LX = VARIABLE AUXILIAR PARA LA DETERMINACION DEL IDENTIFICACION DEL DIA

181: C MI = VARIABLES CON LIMITES DE ITERACIONES

183: C M2 = VARIABLES CON LIMITES DE ITERACIONES

184: C M3 = VARIABLES CON LIMITES DE ITERACIONES

185: C M4 = CONTADOR

186: C NDIA = CONTADOR DE DIAS UTILIZADOS PARA LA INICIALIZACION

187: C TEMP = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE LA COMPONENTE SEMANAL.

190: C MODULOS EMPLEADOS

191: C INTFIL = INICIALIZACION DE LOS PARAMETROS DEL FILTRO

192: C HISDAT = LECTURA DE LOS DATOS REALES HISTORICOS

193: C INITEN = INICIALIZACION DE LA COMPONENTE DE TENDENCIA

194: C INICIC = INICIALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA

195: C SEMDIA = DETERMINACION DEL DIA DE LA SEMANA

196: C ANORM = SUAVIZAMIENTO DE DATOS ANORMALES

197: C ACTTEN = ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE DE TENDENCIA

198: C ACTCIC = ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA

199: C ACTVE = ACTUALIZACION DE LA MATRIZ DE ENERGIAS

200: C WRPAR = ESCRITURA DE LOS PARAMETROS DEL MODELO

201: C FILTER = FILTRO LOS DATOS DIARIOS

202: C ING = IDENTIFICA EL GRUPO DE LOS DIAS DE LA SEMANA

204: C NOTAS - LOS DIAS DE LA SEMANA SE ENUMERAN DE 1 AL 7 A PARTIR DE LUNES.

206: C LOS DIAS DE LA SEMANA SE AGRUPAN EN LA SIGUIENTE FORMA:

207: C GRUPO 1 --- LUNES, MARTES, MIÉRCOLES, JUEVES, VIERNES

208: C GRUPO 2 --- MARTES, MIÉRCOLES, JUEVES, VIERNES

209: C GRUPO 3 --- SABADO

210: C GRUPO 4 --- DOMINGO

212: C *****

214: C COMMON/UNO/T(24),VF(24,24),S(4,24),PRON(7,4),PRONO(7,24,2),

215: C *RETA(7,24)

216: C COMMON/TRES/IFRR

217: C COMMON/DAY/TDAY/MONTH/YEAR

218: C COMMON/CARGA1/ZP(24)

219: C COMMON/CARGA2/Z(24)

220: C COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,TPR,THORA,LDTIME,INTH,ND,TOL

16 JUL 81 10:14:49 HARRIS-FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411

```

MODULE NAME: INICIO
274: C -----
275: C *IDENTIFICACION DEL DIA-----
276: C -----
277: C . CALL SMDIA (IDAY, MONTH, IYEAR, ID)-----
278: C . LX=ID-----
279: C . CALL FILTER(IERR)-----
280: C . IF (IERR.NE.0) CALL ANORM(GROVE, IRECH)-----
281: C -----
282: C *ACTUALIZA LA COMPONENTE DE TENDENCIA-----
283: C -----
284: C . CALL ACTTEN-----
285: C -----
286: C *ACTUALIZA LA MATRIZ DE ENERGIAS-----
287: C -----
288: C . CALL ACTVF-----
289: C -----
290: C *ACTUALIZA LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL-----
291: C -----
292: C . CALL ACTCT1-----
293: C ENDFOR-----
294: C -----
295: C *ESCRIBIR LOS PARAMETROS INICIALIZADOS EN EL-----
296: C ARCHIVO DE PARAMETROS-----
297: C -----
298: C FOR I=1,7-----
299: C . FOR J=1,24-----
300: C . . BETA(I,J)=ALFA-----
301: C . . PRONO(I,J,1)=0.0-----
302: C . . PRONO(I,J,2)=0.0-----
303: C . ENDFOR-----
304: C ENDFOR-----
305: C IPR=0-----
306: C CALL WRPAR-----
307: C WRITE(IW,5500) IRECH,ND-----
308: C -----
309: C *FORMATOS DE LECTURA E IMPRESION DE Y A LA BARRA-----
310: C -----
311: C 5000 FORMAT(F10.4,3I5,F10.4)-----
312: C 5100 FORMAT(IH0,20X,'FACTOR DE PESO=',F11.5,/,21X,'LONG. VENTANA='-----
313: C 5500 FORMAT(//10X,'SE RECHAZARON ',I4,' DIAS DE LOS -----
314: C * ' DIAS CON QUE SE DISPONE PARA INICIALIZAR')-----
315: C RETURN-----
316: C ENDO-----

```

CALL INICIO(Y)

ENDFOR

NS=11

*ERRO NIEVOS DATOS

MDIA=

FOR T=NS,ND

CALL INICIO(Y)

01 10:10:51 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411 REV
NAME: *MAIN*
FUNCTION ING(N)

OBJETO

DETERMINAR EL GRUPO A QUE PERTENECE EL DIA DE LA SEMANA
CON IDENTIFICACION "N"

IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KUBO
FECHA DE ULTIMA REVISION 30 DE SEPTIEMBRE 1980
REVISADA POR MOTOKI INOUE K.

ENTRADAS

N = IDENTIFICACION DEL DIA

SALIDAS

ING = IDENTIFICACION DEL GRUPO DE DIAS DE LA SEMANA
ING=1 SI N=1
ING=2 SI N=2,3,4,5
ING=3 SI N=6
ING=4 SI N=7

IDENTIFICADORES LOCALES

NINGUNO

MODULOS EMPLEADOS

NINGUNO

NOTAS

NINGUNO

```
IF(.NOT.(N.GE.2.AND.N.LE.5)) THEN
  IF(.NOT.(N.GE.2)) THEN
    -----
    *GRUPO NUMERO 1
    -----
  . . . ING=1
  . . ELSE
  . . IF(.NOT.(N.LE.6)) THEN
    -----
    *GRUPO NUMERO 4
    -----
  . . . ING=4
  . . ELSE
    -----
    *GRUPO NUMERO 3
    -----
  . . . ING=3
  . . . ENDIF
  . . ENDIF
ELSE
  -----
```


01 10:18:52 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411 REV
NAME: MAIN HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411 JUL 2

SUBROUTINE ECAST

OBJETO

REALIZAR EL PRONOSTICO DE CARGA HORARIA CON 24 HORAS DE ADELANTO

IMPLEMENTADA POR MOTOKI YNOUE KIUBO
FECHA DE ULTIMA REVISION 2 DE OCTUBRE DE 1980
REVISADA POR MOTOKI YNOUE K.

ENTRADAS

- ID = IDENTIFICACION DEL DIA A PRONOSTICAR
- PRONO = ARREGLO CON LOS ULTIMOS PRONOSTICOS
- S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL
- T = COMPONENTE DE TENDENCIA

SALIDAS

- PRONO = ARREGLO CON LOS ULTIMOS PRONOSTICOS ACTUALIZADO
- ZP = PRONOSTICO DE CARGA HORARIO
- ZPHFX = PRONOSTICO HEXAHORARIO

IDENTIFICADORES LOCALES

- I = CONTADOR
- TAUXIL = VARIABLE AUXILIAR PARA EL REDONDEO DEL PRONOSTICO
- IPR = CONTADOR DE PRONOSTICOS REALIZADOS
- L = IDENTIFICADOR DE GRUPO DE DIAS
- K = CONTADOR
- J = CONTADOR
- KK = VARIABLE AUXILIAR PARA CALCULOS
- LX = INDICADOR AUXILIAR DEL DIA DE LA SEMANA
- INTEG = CONTADOR
- R = COMPONENTE RESIDUAL

MODULOS EMPLEADOS

- RDPAR = LECTURA DE LOS PARAMETROS DEL MODELO
- SIGFE = DETERMINACION DE LA FECHA DEL SIGUIENTE DIA
- SEMDIA = DETERMINACION DEL DIA DE LA SEMANA
- FCRES = PRONOSTICO DE RESIDUOS (COMPONENTE METEOROLOGICA)
- WRPAR = ESCRITURA DE LOS PARAMETROS DEL MODELO
- TUG = IDENTIFICACION DEL GRUPO DE DIAS

NOTAS

EL ARCHIVO 20 ES UN ARCHIVO DE ALMACENAMIENTO AUXILIAR DE USO EXCLUSIVO DE ESTE MODULO (CONTIENE PRONOSTICOS)

COMMON/IND/T(24),VE(24,24),S(4,24),PRON(7,4),PRONO(7,24,2),
 * RFTA(7,24)
 COMMON/TRES/TERF
 COMMON/DAY/IDAY,MONTH,TYEAR
 COMMON/CARGA1/ZP(24)
 COMMON/CARGA2/Z(24)

```

01 JUL 81 10:18:52 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER
MODULE NAME: FCAST
0299: ***COMMON/PARAM/ALFA, Y, ID, IPR, IHORA, IOTIME, INTH, NO, TOL
030: * COMMON/FILES/IPR, IW, TENT, TSAL, TSAL2, TEVA, IENT2, IRES
031: * DIMENSION R(24), ZPHEX(4)
032: * REWIND ISAL2
033: C -----
034: C *LEF DEL ARCHIVO DE PARAMETROS (ISAL) LOS PARAMETROS
035: C NECESARIOS PARA EL PRONOSTICO.
036: C -----
037: C CALL ROPAR
038: C -----
039: C *DETERMINA A QUE GRUPO PERTENECE EL DIA POR PREDICION
040: C -----
041: C CALL SIGFE(TDAY, MONTH, IYEAR, NDAY, NMONTH, NYEAR)
042: C CALL SEMDTA(NDAY, NMONTH, NYEAR, ID)
043: C LX=TD
044: C FOR I=1,7
045: C   FOR K=1,4
046: C     ZPHEX(K)=0.0
047: C     ENDFOR
048: C     L=ING(LX)
049: C     CALL FCRFS(R)
050: C     FOR I=1,24
051: C   *REALIZA LA PREDICION
052: C   -----
053: C   *
054: C     7P(I)=T(I)/FLOAT(M)+S(L, I)+0.5+R(I)
055: C     IAUXTL=7P(I)
056: C     7P(I)=FLOAT(IAUXTL)
057: C     ENDFOR
058: C     INTEG=0
059: C     FOR K=1,4
060: C       KK=INTEG*K6
061: C       ZPHEX(K)=ZP(KK+1)+ZP(KK+2)+ZP(KK+3)+ZP(KK+4)+ZP(KK+5)+ZP(KK+6)
062: C       INTEG=INTEG+1
063: C     ENDFOR
064: C     LX=LX+1
065: C     IF(LX.GT.7) LX=1
066: C   *ESCRIBE EL EL ARCHIVO DEL PRONOSTICO (ISAL2)
067: C   EL RESULTADO DE LA PREDICION
068: C   -----
069: C   *
070: C     WRITE(ISAL2,5000) (ZP(I), I=1,12)
071: C     WRITE(ISAL2,5000) (ZP(I), I=13,24)
072: C     WRITE(ISAL2,5200) (ZPHEX(I), I=1,4)
073: C   *
074: C     IF(J.EQ.1) THEN
075: C       WRITE(20,5100) NDAY, NMONTH, NYEAR, (ZP(I), I=1,12)
076: C       WRITE(20,5100) NDAY, NMONTH, NYEAR, (ZP(I), I=13,24)
077: C     ENDIF
078: C   ENDFOR
079: C   IPR=IPR+1
080: C   REWIND ISAL2
081: C   READ(ISAL2,5000) (ZP(I), I=1,12)

```


MODULE NAME: *MAIN* SUBROUTINE UPDATE

OBJETO ACTUALIZAR LOS PARAMETROS DE LOS MODELOS DE PRONOSTICO

IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KIURO

FECHA DE ULTIMA REVISION 2 DE OCTUBRE DE 1980

REVISADA POR MOTOKI INOUE K.

ENTRADAS

- ALFA = FACTOR DE PESO PARA ACTUALIZAR LA 'BETA'
- BETA = MATRIZ DE FACTORES DE PESO PARA LA ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA
- ID = IDENTIFICACION DEL DIA
- IPR = NUMERO DE PRONOSTICOS REALIZADOS
- M = LONGITUD DE LA VENTANA DESLIZANTE
- ND = NUMERO DE DIAS UTILIZADOS PARA LA ACTUALIZACION E INICIALIZACION
- PROM = PROMEDIO DE ENERGIAS DIARIAS PARA EL FILTRO
- PRONO = MATRIZ DE PRONOSTICOS ANTERIORES
- S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL ANTERIOR
- T = COMPONENTE DE TENDENCIA ANTERIOR
- VF = DATOS DE CARGA HORARIA REAL DE LOS M ULTIMOS DIAS
- Z = DATOS DE CARGA HORARIA MAS RECIENTE

SALIDAS

- BETA = MATRIZ DE FACTORES DE PESO PARA LA COMPONENTE CICLICA ACTUALIZADO
- ND = NUMERO DE DIAS UTILIZADOS PARA LA ACTUALIZACION
- PROM = PROMEDIO DE ENERGIA DIARIA ACTUALIZADO
- S = COMPONENTE CICLICA ACTUALIZADO
- T = COMPONENTE DE TENDENCIA ACTUALIZADO
- VF = DATOS DE CARGA HORARIA DE LOS M ULTIMOS DIAS ACTUALIZADO

IDENTIFICADORES LOCALES

- ALF2 = FACTOR DE PESO PARA LA ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA
- GROWF = FACTOR DE CRECIMIENTO
- I = CONTADOR
- TERR = INDICADOR DE DATOS RECHAZADOS
- J = CONTADOR
- JJ = CONTADOR
- L = IDENTIFICADOR DEL GRUPO DE DIAS
- M1 = LIMITE DE ITERACIONES
- RFS1 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE 'BETA'
- RFS2 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE 'BETA'
- X1 = FACTOR DE ACTUALIZACION PARA 'BETA'
- Y1 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA
- Y2 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE LA

A1 10:18:58 HARRIS-FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411:01 18 JUL 86

F NAME: *MAIN* BTAORU SERVAL 0.000M

C COMPONENTE CICLICA ----- * 0.0210
 C Y3 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE LA * 0.0810
 C COMPONENTE CICLICA ----- * 1.0310
 C Y4 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE LA * 1.0910
 C COMPONENTE CICLICA ----- * 2.0410
 C Y5 = VARIABLE AUXILIAR PARA LA ACTUALIZACION DE LA * 2.1010
 C COMPONENTE CICLICA ----- * 3.0510

C MODULOS EMPLEADOS ----- * 3.1110
 C RDPAR = LECTURA DE LOS PARAMETROS DEL MODELO BIT RP IPR * 3.1710
 C CARDAT = LECTURA DE LOS DATOS REALES (MEDICIONES) BAITDA * 3.2310
 C SEMDIA = DETERMINACION DEL DIA DE LA SEMANA ----- * 3.2910
 C ANORM = SUAVIZAMIENTO DE LOS DATOS ANORMALES (ALGEBRA) * 3.3510
 C ACTTEN = ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE DE TENDENCIA * 3.4110
 C ACTIVE = ACTUALIZACION DE LA MATRIZ DE ENERGIAS * 3.4710
 C ACTCIC = ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA * 3.5310
 C WRPAR = ESCRITURA DE LOS PARAMETROS DEL FILTRO * 3.5910
 C FILTER = FILTRADO DE DATOS ----- * 3.6510
 C TNG = IDENTIFICACION DE GRUPOS DE DIAS ----- * 3.7110

C NOTAS ----- * 3.7710
 C NINGUNO. ----- * 3.8310

C *****

C COMMON/UNO/T(24),VE(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),
 * BETA(7,24)
 COMMON/TRES/TERR
 COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR
 COMMON/CARGA2/7(24)
 COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR
 COMMON/FILES/IR,IW,TENT,ISAL,ISAL2,TEVA,TENT2,TRES
 GROWF=0.0001242
 IRECH=0

C -----
 C *LEF LOS PARAMETROS DEL ARCHIVO DE PARAMETROS (ISAL)
 C -----

C CALL RDPAR
 C -----
 C *LEF LOS DATOS DE CARGA DE UN DIA
 C -----
 C CALL CARDAT

C -----
 C *CHECA SI LOS DATOS SON BUENOS
 C -----
 C CALL SEMDIA(IDAY,MONTH,IYEAR,TD)
 C MI=M-1
 C CALL FILTER(TERR)
 C TF(TERR,NE,0)CALL ANORM(GROWF,IRECH)

C -----
 C *ACTUALIZA LA COMPONENTE DE TENDENCIA BASICA
 C -----
 C CALL ACTTEN

SUBROUTINE EVALUA

OBJETO CALCULAR VARIOS INDICES DE ERROR PARA EVALUAR LA CALIDAD DEL PRONOSTICO

IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KIHO I. HIRONO, YAGIN YADNORMMOD
FECHA DE ULTIMA REVISION 2 DE OCTUBRE DE 1980 MODIFICADO
REVISADA POR MOTOKI INOUE K.

ENTRADAS
EPTCO = ERROR EN PICO PROMEDIO ANTERIOR
EPROAB = ERROR ABSOLUTO PROMEDIO ANTERIOR
EPROFN = ERROR EN ENERGIA PROMEDIO ANTERIOR
ID = IDENTIFICACION DEL DIA POR EVALUAR
IDAY = JUNTO CON MONTH E YEAR COMPONENTE LA FECHA DEL DIA POR EVALUAR
NDE = NUMERO DE DIAS EVALUADOS

SALIDAS
EPTCO = ERROR EN PICO PROMEDIO ACTUALIZADO
EPROAB = ERROR ABSOLUTO PROMEDIO ACTUALIZADO
EPROFN = ERROR EN ENERGIA PROMEDIO ACTUALIZADO
NDE = NUMERO DE DIAS EVALUADOS ACTUALIZADO

RESULTADOS DE LA EVALUACION DEL DIA Y LOS ERRORES PROMEDIOS EN EL ARCHIVO DE IMPRESION (TW)

IDENTIFICADORES LOCALES
AUX = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE ERRORES
AUX1 = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE ERRORES
AUX2 = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE ERRORES
AUX3 = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE ERRORES
AUX4 = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE ERRORES
AUX5 = VARIABLE AUXILIAR PARA EL CALCULO DE ERRORES
DIF = DIFERENCIA HORARIA ENTRE LA CARGA REAL Y LA PRONOSTICADA EN MWH
E = VECTOR CON LOS ERRORES HORARIOS Y DEL DIA
EP = ENERGIA PREDICHA
ER = ENERGIA REAL
EX = ERROR EN ENERGIA DEL DIA
I = CONTADOR
MES = ARREGLO CON LOS NOMBRES DE LOS MESES
IP = HORA DEL PICO PRONOSTICADO
IR = HORA DEL PICO REAL

MODULOS EMPLEADOS
NINGUNO

NOTAS
NINGUNO

MODULE NAME: *MAIN*

693: C *****
694: C *****
695: * COMMON/FILES/TR, IW, IENT, TSAL, ISAL2, IEVA, TENT2, TRES
696: * COMMON/PARAM/ALFA, M, TD, IRR, IHORA, LDTIME, INTH, ND
697: * COMMON/CARGA1/7P(24)
698: * COMMON/CARGA2/7(24)
699: * COMMON/DAY/IDAY, MONTH, IYEAR
700: * DIMENSION E(28), IMES(12), RES(24)
701: C
702: C *ASIGNACION DE VALORES CONSTANTES
703: C -----

704: * DATA IMES/3HENE, 3HEBR, 3HMAR, 3HABR, 3MMAY, 3JUN, 3JUL,
705: * 3AGO, 3SEPT, 3OCT, 3NOV, 3DIC/

706: C -----
707: C *DETERMINACION DE LA HORA PICO REAL Y PREDICHA
708: C -----

709: * IR=17
710: * IP=17
711: * FOR I=1, 22

712: * . IF(7(I).GT.7(IR)) IR=I
713: * . IF(7P(I).GT.7P(IP)) IP=I
714: * ENDFOR

715: C -----
716: C *E(1) = DIFERENCIA DE HORAS PICO
717: C -----

718: * E(1)=IP-IR
719: C -----
720: C *INICIALIZACION DE VARIABLES AUXILIARES

721: C -----
722: * AUX1=0.0
723: * AUX2=0.0
724: * AUX4=0.0
725: * AUX5=15.0
726: * ER=0.0
727: * EP=0.0

728: C -----
729: C *Escribe el encabezado de la evaluacion
730: C -----

731: * WRITE(TW, 5700)
732: * FOR I=1, 24

733: C -----
734: C *DETERMINACION DE DIFERENCIA DE CARGAS HORARIAS
735: C -----

736: * DIF=7P(I)-7(I)
737: C -----
738: C *DETERMINACION DE ERRORES HORARIOS EN POR CIENTO

739: C -----
740: * AUX3=(DIF/7(I))*100.0
741: C -----

742: C *ACUMULA EL CUADRADO DE LAS DIFERENCIAS HORARIAS
743: C PARA EL CALCULO DE VARIANCIAS
744: C -----

745: * AUX1=AUX1+DIF*DIF

```

81 10:19:01 HARRIS-FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411 01 PM 011, REV
NAME: EVALIA
-----
*ESCRIBE LOS ERRORES HORARIOS
WRITE (1W,5000) I, Z(I), ZP(I), AUX3
RES(I)=DIF (RTMOX) PAMI, YAGI (0002, V1) RTMOX (P, 01, 01)
-----
*DETERMINA LOS ERRORES MAXIMOS Y MINIMOS
-----
IF (AUX3.GT.AUX4) AUX4=AUX3
IF (AUX3.LT.AUX5) AUX5=AUX3
-----
*ACUMULA LOS ERRORES HORARIOS
AUX2=AUX2+ABS(AUX3)
-----
*ACUMULA LAS CARGAS HORARIAS PARA OBTENER LA ENERGIA DIARIA
EP=EP+ZP(I)
ER=ER+7(I)
-----
*ALMACENA LOS ERRORES HORARIOS
F(I+4)=AUX3
ENDDOR
-----
*GUARDA LOS RESIDUOS EN EL ARCHIVO DE RESIDUOS
WRITE (IRES,6600) IDAY, MONTH, IYEAR, (RES(I), I=1,12)
WRITE (IRES,6600) IDAY, MONTH, IYEAR, (RES(I), I=13,24)
-----
*DETERMINACION DEL ERROR EN PICO
E(2)=F(I+4)
-----
*DETERMINACION DEL ERROR EN ENERGIA
EX=((EP-ER)/ER)*100.0
-----
*DETERMINACION DE LA DESVIACION STANDARD
F(3)=SQRT(AUX1/24.0)
-----
*DETERMINACION DEL ERROR PROMEDIO DIARIO
E(4)=AUX2/24.0
-----
*DETERMINACION DEL RANGO MAXIMO DE ERROR
RANGE=AUX4+ABS(AUX5)
-----
*ESCRIBE ENCABEZADOS CORRESPONDIENTES A LOS DIAS
IF (ID, EQ, 7) WRITE (1W,5000) IDAY, IMES(MONTH), IYEAR

```

MODULE NAME: EVALUA

```

799: IF (ID.EQ.1) WRITE (IW, 5100) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR
A00: IF (ID.EQ.2) WRITE (IW, 5200) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR
A01: IF (ID.EQ.3) WRITE (IW, 5300) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR
A02: IF (ID.EQ.4) WRITE (IW, 5400) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR
A03: IF (ID.EQ.5) WRITE (IW, 5500) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR
A04: IF (ID.EQ.6) WRITE (IW, 5600) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR
A05: C
A06: C *ESCRIBE LOS INDICES DE EVALUACION
A07: C
A08: C WRITE (IW, 5900) F (1), E (2), F (3), E (4), FX
A09: C
A10: C *ESCRIBE EL RANGO DE ERROR
A11: C
A12: C WRITE (IW, 6400) RANGE
A13: C REWIND TEVA
A14: C
A15: C *LEER ARCHIVO DE ERRORES ACUMULADOS
A16: C
A17: C READ (TEVA, 6000) NDE
A18: C IF (NDE.EQ.0) THEN
A19: C
A20: C *SI ES EL PRIMER DIA DE EVALUACIONES, INICIALIZA
A21: C LOS ERRORES PROMEDIOS
A22: C
A23: C NDE=1
A24: C EPROAR=E (4)
A25: C EPROST=E (3)
A26: C EPROFN=ARS (FX)
A27: C EPICD=ARS (E (2))
A28: C ELSE
A29: C
A30: C *SI NO ES EL PRIMER DIA DE EVALUACIONES, LEER LOS
A31: C ERRORES PROMEDIOS ANTERIORES Y ACTUALIZA
A32: C
A33: C READ (TEVA, 6100) EPROAR, EPROST, EPROFN, EPICD
A34: C NDE=NDE+1
A35: C
A36: C *ACTUALIZA LOS ERRORES PROMEDIO
A37: C
A38: C AUX=FLOAT (NDE-1)/FLOAT (NDE)
A39: C EPROAR=AUX*EPROAR+E (4)/FLOAT (NDE)
A40: C EPROST=AUX*EPROST+E (3)/FLOAT (NDE)
A41: C EPROFN=AUX*EPROFN+ARS (FX)/FLOAT (NDE)
A42: C EPICD=AUX*EPICD+ARS (E (2))/FLOAT (NDE)
A43: C ENDIF
A44: C REWIND TEVA
A45: C
A46: C *ESCRIBE EN EL ARCHIVO DE ERRORES, LOS ERRORES PROMEDIO
A47: C ACTUALIZADOS
A48: C
A49: C WRITE (TEVA, 6000) NDE
A50: C WRITE (TEVA, 6100) EPROAR, EPROST, EPROFN, EPICD
A51: C

```


6 JUL 81 10:19:08 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPUTER 014111:01 1A

MODULE NAME: *MAIN* SUBROUTINE FILTER(JERR)

AAA: C *****

A90: C OBJETO

A91: C DETERMINAR SI LOS DATOS CORRESPONDIENTES A (UN DIA) SON ACFP-

A92: C TABLES PARA REALIZAR LA ACTUALIZACION DE LOS PARAMETROS

A93: C

A94: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KURO

A95: C FECHA DE ULTIMA REVISION 30 DE SEPTIEMBRE DE 1980

A96: C REVISADA POR MOTOKI INOUE K-

A97: C

A98: C ENTRADAS

A99: C TO = IDENTIFICACION DEL DIA A FILTRAR

A00: C PROM = PROMEDIOS DE ENERGIAS DIARIAS

A01: C

A02: C SALTOS

A03: C JERR = INDICADOR DE ACEPTACION DE LOS DATOS

A04: C JERR = 0 DATOS ACEPTADOS

A05: C JERR = 1 DATOS RECHAZADOS

A06: C PROM = PROMEDIOS DE ENERGIAS DIARIAS ACTUALIZADAS

A07: C

A08: C IDENTIFICADORES LOCALES

A09: C CLIM = LIMITE DE TOLERANCIA PARA LA ENERGIA DIARIA

A10: C DESV = DESVIACION ESTANDAR PROMEDIO DE LAS ULTIMAS 4 SEMANAS

A11: C ENER = ENERGIA DEL DIA A FILTRAR

A12: C I = CONTADOR

A13: C IMES = ARREGLO CON LOS NOMBRES DE LOS MESES (ALFANUMERICO)

A14: C TSEM = ARREGLO CON LOS NOMBRES DE LOS DIAS DE LA SEMANA

A15: C (ALFANUMERICO)

A16: C PRO = ENERGIA DIARIA PROMEDIO DE LAS ULTIMAS 4 SEMANAS

A17: C

A18: C MODULOS UTILIZADOS

A19: C NINGUNO

A20: C

A21: C NOTAS

A22: C NINGUNO

A23: C

A24: C *****

A25: C COMMON/IND/T(24),VE(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),

A26: C * BETA(7,24)

A27: C COMMON/CARGA2/7(24)

A28: C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR

A29: C COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,TPR,THORA,LDTIME,INTH,HD,TOL

A30: C COMMON/FILES/TR,TW,IENT,ISAL,ISAL2,IEVA,IENT2,IFES

A31: C DIMENSION IMES(12)

A32: C -----

A33: C *ASIGNACION DE VALORES CONSTANTES

A34: C -----

A35: C DATA IMES/3HENE,3HEBR,3HABR,3HABR,3HMAY,3HJUN,3HJUL,

A36: C * 3HAGO,3HSEP,3HOCT,3HNOV,3HDIC/

A37: C -----

A38: C *INICIALIZACION DE VARIABLES

A39: C -----

A40: C JERR=0

PROGRAM NAME: FILTER

ENFR=0.0
PRM=0.0

DESX=0.0

OBTENER LA ENERGIA DEL DIA

FOR I=1,24

. ENFR=ENFR+Z(I)

ENDFOR

OBTENER EL PROMEDIO DEL DIA DE LA SEMANA CORRESPONDIENTE

FOR I=1,4

. PRM=PRM+PRM(I,I)

. DESV=DESV+PRM(I,I)*PRM(I,I)

ENDFOR

DESV=(4.0*DESV-PRM*PRM)/16.0

PRM=PRM/4.0

DESV=SQRT(DESV)

CLIM=PRM-(DESV*TOL)

CHECA SI LOS DATOS SON BUENOS

IF (ENFR.LT.CLIM) JERR=1

IF (JERR.NE.0) WRITE (IW,5000) IDAY, IMES (MONTH), IYEAR

ACTUALIZA LA MATRIZ DE PROMEDIOS

PRM(I,1)=PRM(I,2)

PRM(I,2)=PRM(I,3)

PRM(I,3)=PRM(I,4)

IF (JERR.EQ.1) ENFR=CLIM

PRM(I,4)=ENFR

RETURN

FORMATO DE IMPRESION

5000-A FORMAT (/ /, 10X, '**** SE RECHAZARON LOS DATOS DEL DIA',

*PT4, ADE', A3, ' DEL', I4, ' ****')

END

DIMENSION (VALUES)
*APLICACION DE VALORES CONSTANTES
DATA MODERNAL, 24, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31
NOMBRES(2)=24
*CALCULO DE LAS VARIABLES AUXILIARES PARA DE TRIMINAR
*PI EN EL RINGITO

MODULE NAME: *MAIN* SUBROUTINE SEMDIA(TDAY,MONTH,IYEAR, ID)

983: C *****
984: C SUBROUTINA PARA DETERMINAR CUALQUIER DIA DE LA SEMANA
985: C DE LA FECHA DADA POR IDAY,MONTH,IYEAR
986: C ESTA FECHA PUEDE VARIAR DE 1901 AL 1999
987: C
988: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE K.
989: C FECHA DE ULTIMA REVISION 28 DE JULIO 1980
990: C REVISADA POR M.I.K.

991: C
992: C ENTRADAS
993: C FECHA DEL DIA
994: C TDAY = DIA (2 CIFRAS)
995: C MONTH = MES (2 CIFRAS)
996: C IYEAR = AÑO (2 CIFRAS)

997: C
998: C SALIDAS
999: C ID = IDENTIFICACION DEL DIA DE LA SEMANA
1000: C ID = 1,2,.....,7
1001: C ID = LUN,MAJ,.....,DOM

1002: C
1003: C IDENTIFICADORES LOCALES
1004: C VARIABLES AUXILIARES PARA LOS CALCULOS
1005: C Taux = AUXILIAR PARA LA DETERMINACION
1006: C DE LOS AÑOS BISIESTOS
1007: C NDMES = ARREGLO QUE CONTIENE LOS NUMEROS DE DIAS
1008: C NDAY = NUMERO DE DIAS TRANSCURRIDOS
1009: C NBS = NUMERO DE AÑOS BISIESTOS
1010: C NMONTH = NUMERO DE MESES TRANSCURRIDOS EN EL
1011: C AÑO DE LA FECHA
1012: C DE LOS MESES DEL AÑO.

1013: C
1014: C MODULOS EMPLEADOS
1015: C NINGUNO

1016: C
1017: C NOTAS
1018: C PARA DETERMINAR LOS DIAS DE LA SEMANA, CON FECHAS MAS ALLI
1019: C DE 1999, LA VARIABLE "IYEAR", TENDRA QUE DARSE EN 4 CIFRAS
1020: C Y DESPUES DE LA PRIMERA INSTRUCCION EJECUTABLE, INSERTAR
1021: C "NYEAR=IYEAR-1900", Y TODOS LOS CALCULOS QUE INVOLUCREN A LA
1022: C VARIABLE "IYEAR" REALIZARLO CON "NYEAR".

1023: C
1024: C *****
1025: C DIMENSION NDMES(12)
1026: C -----
1027: C *ASIGNACION DE VALORES CONSTANTES
1028: C -----
1029: C DATA NDMES/31,24,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31/
1030: C NDMES(2)=24
1031: C -----
1032: C *CALCULO DE LAS VARIABLES AUXILIARES PARA DETERMINAR
1033: C SI EL AÑO ES BISIESTO
1034: C -----

01 10:19:14

HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER

01411

RF

NAME: SIGFF

NAME: SIGFF

• NYEAR=TYFAR+1

SHRDLTIME HSTAT

• NMONTH=1

ENDYF

RETURN

END

REPT OF AVERAGE OF DATA HISTORICAL

REPRESENTATIVE FOR MONTH IN THE YEAR
REPT OF AVERAGE OF DATA HISTORICAL
REPRESENTATIVE FOR MONTH

ENTRADA

DAY = DIA

MONTH = MES

YEAR = AÑO

Y = AÑO DE DATOS DE CARGA

ENTRADA

DAY = DIA

MONTH = MES

YEAR = AÑO

Y = AÑO DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

Y = AÑO DE DATOS

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

Y = AÑO DE DATOS

ENTRADA

Y = AÑO DE DATOS

ENTRADA DE DATOS DE CARGA (S, MS, T)

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA (S, MS, T)

ENTRADA DE DATOS DE CARGA (S, MS, T)

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA (S, MS, T)

ENTRADA DE DATOS DE CARGA (S, MS, T)

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA DE DATOS DE CARGA

ENTRADA

ENTRADA

MODULE NAME: *MAIN*

1111: SUBROUTINE HISDAT

1112: C*****

1113: C OBJETO

1114: C LEER EL ARCHIVO DE DATOS HISTORICOS

1115: C

1116: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KURO

1117: C FECHA DE ULTIMA REVISION 3 DE DICIEMBRE DE 1980

1118: C REVISADA POR MTK

1119: C

1120: C ENTRADAS

1121: C IDAY = DIA

1122: C MONTH = MES

1123: C IYEAR = AÑO

1124: C 7 = DATOS REALES DE CARGA

1125: C

1126: C SALIDAS

1127: C IDAY = DIA

1128: C MONTH = MES

1129: C IYEAR = AÑO

1130: C 7 = DATOS REALES DE CARGA

1131: C

1132: C IDENTIFICADORES LOCALES

1133: C I = CONTADOR

1134: C

1135: C MODULOS EMPLEADOS

1136: C NINGUNO

1137: C

1138: C NOTAS

1139: C NINGUNO

1140: C

1141: C*****

1142: COMMON/UNO/T(24),VF(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),

1143: 1 BETA(7,24)

1144: COMMON/TRES/TERR

1145: COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR

1146: COMMON/CARGA1/7P(24)

1147: COMMON/CARGA2/7(24)

1148: COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,TPR,IHORA,LDTIME,TMTH,ND,TOL

1149: COMMON/FILES/IR,IW,IENT,ISAL,ISAL2,IFVA,IENT2,IRES

1150: C -----

1151: C *LECTURA DE LOS DATOS DE CARGA

1152: C -----

1153: READ(IENT,5000)IDAY,MONTH,IYEAR,(7(J),J=1,12)

1154: READ(IENT,5000)IDAY,MONTH,IYEAR,(7(J),J=13,24)

1155: C -----

1156: C *FORMATO DE LECTURA

1157: C -----

1158: 5000 FORMAT(5P,1PF6.0)

1159: RETURN

1160: END

81 10519816 HARRIS,FORTRAN 1770 OPTIMIZING-COMPILER V10141-1

E NAME: *MAIN*
SUBROUTINE INTFIL(LL)

OBJETO
INICIALIZAR PARAMETROS DEL FILTRO

IMPLEMENTADA POR MOTOKI TNOUE KUBO
FECHA DE ULTIMA REVISION 3 DE DICIEMBRE DE 1980
REVISADA POR MIK

ENTRADAS
M = LONGITUD DE LA VENTANA DESLIZANTE
7 = CARGA HISTORICA

SALIDAS
PROM = PROMEDIO DE ENERGIAS PARA CADA DIA DE LA SEMANA

IDENTIFICADORES LOCALES
I = CONTADOR
J = CONTADOR
K = CONTADOR
LL = INDICADOR DEL DIA DE LA SEMANA
PRO = VARIABLE AUXILIAR PARA CALCULAR PROMEDIOS DE ENERGIA

MODULOS UTILIZADOS
HTSDAT = LECTURA DE DATOS DE CARGA HISTORICA

NOTAS
NINGUNO

COMMON/UNO/T(24),VF(24,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),
* BETA(7,24)
COMMON/TRES/TEPR
COMMON/DAY/IDAY,MONTH,ITYEAR
COMMON/CARGA1/7P(24)
COMMON/CARGA2/7(24)
COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR,IHORA,LDTIME,TDTH,ND,TOL
COMMON/FILES/IR,IW,IENT,ISAL,ISAL2,IEVA,IEMT2,ITRES
REWIND IENT

*INICIALIZA LOS PARAMETROS DEL FILTRO

FOR I=1,4
 . FOR I=1,7
 . . CALL HTSDAT
 . . FOR K=1,24
 . . . PRO=PRO+7(K)
 . . ENDFOR
 . . PROM(LL,I)=PRO
 . . LL=LL+1
 . . PRO=0.0
 . . IF(LL.GT.7)LL=1
 . ENDFOR

BI 10119119 HARRISPORTRAN77 OPTIMIZING COMPILER 20141101

E NAME: *MAIN* SUBROUTINE INITEN (INITIALIZACION DE TENDENCIA) 1980

C OBJETO DE LA TENDENCIA CON LOS M PRIMEROS DIAS

C INICIALIZAR LA COMPONENTE DE TENDENCIA CON LOS M PRIMEROS DIAS

C IMPLEMENTADA POR MOTOKI TANOHEKURO

C FECHA DE ULTIMA REVISION: 3 DE DICIEMBRE DE 1980

C REVISADA POR MIK

C ENTRADAS

C 7 = CARGA HORARIA HISTORICA

C SALIDA

C TEND = COMPONENTE DE TENDENCIA INICIALIZADA

C IDENTIFICADORES LOCALES

C MODULOS UTILIZADOS

C NOTAS

C NINGUNO

C *****

C COMMON/UNO/T(24),VF(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PROMO(7,24,2),

C * RFTA(7,24)

C COMMON/TRES/IFRR

C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,LYEAR

C COMMON/CARGA1/ZP(24)

C COMMON/CARGA2/Z(24)

C COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,TPR,THORA,LOTIME,INTH,NO,TOL

C COMMON/FILES/IR,IW,IFNT,ISAL,ISALP,IFVA,IFNT2,IFRS

C *****

C *INICIALIZA LA COMPONENTE DE TENDENCIA BASICA

C FOR I=1,24

C . T(I)=T(I)+7*(I)

C ENDFOR

C RETURN

C END

16 JUL 81 10:19:18 HARRIS GEORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER P0141101 18

MODULE NAME: *MATN* ***** SEMANAL

1258: SUBROUTINE INTCIC(IDENT,I) *****

1259: *****

1260: C OBJETO *****

1261: CAJO INICIALIZAR LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL *****

1262: C *****

1263: C IMPLEMENTADA POR MOTOKE TNOUECKURO NOTION SIN APLICACIONES *****

1264: C FECHA DE ULTIMA REVISION: 3 DE DICIEMBRE DE 1980 *****

1265: C REVISADA POR MIK *****

1266: C *****

1267: C ENTRADAS *****

1268: C IDENT = IDENTIFICACION DEL DIA *****

1269: C M = LONGITUD DE VENTANA *****

1270: C T = COMPONENTE DE TENDENCIA INICIALIZADA *****

1271: C VE = MATRIZ DE ENERGIA DE LOS ULTIMOS MEDIOS *****

1272: C *****

1273: C SALIDA *****

1274: C S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL INICIALIZADA *****

1275: C *****

1276: C IDENTIFICADORES LOCALES *****

1277: C T = CONTADOR *****

1278: C J = CONTADOR *****

1279: C *****

1280: C MODULOS UTILIZADOS *****

1281: C NINGUNO *****

1282: C *****

1283: C NOTAS *****

1284: C NINGUNO *****

1285: C *****

1286: C *****

1287: COMMON/UNO/T(24),VE(28,24),S(4,24),PRIM(7,4),PROND(7,24,2),

1288: * HETA(7,24) *****

1289: COMMON/TRES/IFRR *****

1290: COMMON/DAY/IDAY,MONTH,ITYEAR *****

1291: COMMON/CARGA1/Z(24) *****

1292: COMMON/CARGA2/Z(24) *****

1293: COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR,THORA,CDTIME,FINH,ND,TOE *****

1294: COMMON/FILES/TR, IW, IFNT, ISAL, ISAL2, IFVA, IFNT2, IRES *****

1295: C *****

1296: C *CALCULO DE LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL (INICIAL) *****

1297: C *****

1298: FOR J=1,24 *****

1299: . S(IDENT,J)=VE(I,J)-T(J)/FLOAT(M) *****

1300: ENDFOR *****

1301: RETURN *****

1302: END *****

01 10:19:20 HARRIS FORTRAN 774 OPTIMIZING COMPILER 09401307 18 000 RE

E NAME: *MATN* SURROUTINE ANORM(GROWF,IRECH) *SIAM* 3RMAN 3 JUN 80

C OBJETO SUAVIZAR LOS DATOS ANORMALES

C IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE-KUBO EN EL MES DE JUNIO DE 1980
C FECHA DE ULTIMA REVISION: 3 DE DICIEMBRE DE 1980
C REVISADA POR MIK

C ENTRADAS
C GROWF = FACTOR DE CRECIMIENTO SEMANAL
C VE(1) = MATRIZ DE ENERGIAS

C SALIDA
C 7 = DATOS SUAVIZADOS

C IDENTIFICADORES LOCALES
C I = CONTADOR
C MX = INDICADOR DE LOS DATOS DE HACER UNA SEMANA

C MODULOS EMPLEADOS
C NINGUNO

C NOTAS
C NINGUNO

C COMMON/UNO/T(24),VE(28,24),S(4,24),PRM(7,4),PRNO(7,24,2),
C * BETA(7,24)

C COMMON/TRES/IFRR
C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,ITYEAR
C COMMON/CARGA1/7P(24)
C COMMON/CARGA2/7(24)
C COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,(PR,THOR,LDTIME,INTH,ND,TD)
C COMMON/FILES/IR,IW,IEN,ISAL,ISAL2,TEVA,IEN2,TRES
C IRECH=IRECH+1
C MX=M-6

C -----
C *AFECTA POR EL FACTOR DE CRECIMIENTO LOS DATOS DE
C HACER UNA SEMANA
C -----

C FOR J=1,24
C . 7(J)=VE(MX,J)*(GROWF+1.0)
C ENDEFOR
C RETURN
C END

16 JUL 81 10:19:21 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 0141101 18

MODULE NAME: *MAIN* (NOTICE: (PROG) MODIFIED BY THE USER)

1349: SUBROUTINE ACTTEN (NOTICE: (PROG) MODIFIED BY THE USER)

1350: C*****

1351: C OBJETO

1352: C ACTUALIZAR LA COMPONENTE DE TENDENCIA DATOS NUEVOS

1353: C

1354: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI TNOUE (KURO) EN EL AÑO 1980

1355: C FECHA DE ULTIMA REVISION: 13 DE DICIEMBRE DE 1980

1356: C REVISADA POR MTK

1357: C

1358: C ENTRDAS

1359: C T = COMPONENTE DE TENDENCIA ANTERIOR

1360: C VE = MATRIZ DE ENERGIAS DE LOS ULTIMOS DIAS

1361: C 7 = DATOS DE CARGA HORARIA NUEVA

1362: C

1363: C SALIDA

1364: C T = COMPONENTE DE TENDENCIA ACTUALIZADA

1365: C

1366: C IDENTIFICADORES LOCALES

1367: C J = CONTADOR

1368: C

1369: C MODULOS EMPLEADOS

1370: C NINGUNO

1371: C

1372: C NOTAS

1373: C NINGUNO

1374: C

1375: C*****

1376: C COMMON/UNO/T(24),VE(24,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),

1377: C * HETA(7,24)

1378: C COMMON/TRES/TERP

1379: C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR

1380: C COMMON/CARGA1/7P(24)

1381: C COMMON/CARGA2/7(24)

1382: C COMMON/PAHAM/ALFA,M,TD,IPR,THORA,LDTIME,INTH,ND,TOL

1383: C COMMON/FILES/IR,IW,IENT,ISAL,ISAL2,TEVA,IENT2,TRES

1384: C -----

1385: C *ACTUALIZA LA COMPONENTE DE TENDENCIA

1386: C -----

1387: C FOR J=1,24

1388: C . T(J)=T(I)-VE(1,J)+7(J)

1389: C ENDFOR

1390: C RETURN

1391: C END

01 10:19:22 HARRIS/FORTRAN/77/OPTIMIZING COMPILER 01411

E NAME: *MAIN* SUBROUTINE ACTVF

OBJETO ACTUALIZAR LA MATRIZ DE ENERGIAS CON DATOS DE CARGA HORARIA NUEVA

IMPLEMENTADA POR MOTOKI Y INOUE KUBO FECHA DE ULTIMA REVISION: 3 DE DICIEMBRE DE 1980 REVISADA POR MK

ENTRADAS M = LONGITUD DE VENTANA VE = MATRIZ DE ENERGIAS ANTERIOR 7 = DATOS DE CARGA HORARIA NUEVA

SALIDA VF = MATRIZ DE ENERGIAS ACTUALIZADA

IDENTIFICADORES LOCALES I = CONTADOR K = CONTADOR MX = APUNTAADOR DEL RENGLON DE ACTUALIZACION

MODULOS UTILIZADOS NINGUNO

NOTAS NINGUNO

COMMON/INO/T(24),VF(28,24),S(4,24),PRM(7,4),PRNO(7,24,2), * BETA(7,24) COMMON/TRES/IFRR COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR COMMON/CARGA1/7P(24) COMMON/CARGA2/7(24) COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR,IHORA,LOTIME,INIH,NO,TOL COMMON/FILES/IR,IW,TENT,TSAL,TSAL2,IEVA,TENT2,TRES MX=4-1

*ACTUALIZA LA MATRIZ DE ENERGIAS FOR I=1,MX . FOR K=1,24 . VF(I,K)=VF(I+1,K) . ENDFOR ENDFOR FOR I=1,24 . VE(M,I)=7(I) ENDFOR RETURN END

16 JUL 81 10:19:24 HARPS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 50141101 IA

MODULE NAME: *MAIN* SUBROUTINE ACTCI1

1444: C *****

1445: C *****

1446: C OBJETO

1447: C ACTUALIZAR LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL (UTILIZADO EN EL

1448: C MODULO INICIO)

1449: C

1450: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI TNOUE KIRO

1451: C FECHA DE ULTIMA REVISION 3 DE DICIEMBRE DE 1980

1452: C REVISADA POR MTX

1453: C

1454: C ENTRADAS

1455: C ALFA = FACTOR DE ACTUALIZACION

1456: C IO = IDENTIFICACION DEL DIA

1457: C J = CONTADOR

1458: C M = LONGITUD DE VENTANA

1459: C S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL ANTERIOR

1460: C

1461: C SALIDA

1462: C S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL ACTUALIZADO

1463: C

1464: C IDENTIFICADORES LOCALES

1465: C ALF2 = FACTOR DE ACTUALIZACION (1-ALFA)

1466: C J = CONTADOR

1467: C TEMP = VARIABLE AUXILIAR CONTENIENDO LA PARTE NUEVA DE

1468: C LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL

1469: C

1470: C MODULOS EMPLEADOS

1471: C ING = IDENTIFICADOR DE GRUPO DE DIAS

1472: C

1473: C NOTAS

1474: C NINGUNO

1475: C

1476: C *****

1477: C COMMON/UNO/T(24),VF(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PROMO(7,24,2),

1478: C * BETA(7,24)

1479: C COMMON/TRES/TERR

1480: C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,TYEAR

1481: C COMMON/CARGA1/7P(24)

1482: C COMMON/CARGA2/7(24)

1483: C COMMON/PARAM/ALFA,M,IO,IPR,THORA,LDTIME,INIH,NO,TOL

1484: C COMMON/FILES/TR,TW,TENT,TSAL,TSAL2,TEVA,TENT2,TRES

1485: C LX=ING(IO)

1486: C ALF2=1.0-ALFA

1487: C -----

1488: C *ACTUALIZA LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL

1489: C -----

1490: C FOR J=1,24

1491: C . TEMP=Z(J)-T(J)/FLOAT(M)

1492: C . S(LX,J)=ALFA*TEMP+ALF2*S(LX,J)

1493: C ENDFOR

1494: C RETURN

1495: C END

16 JUL 81 10:19:26 HARRISPORTRANK77 OPTIMIZING COMPILER 20141101 18

MODULE NAME: WRRAR *****

```

1549: COMMON/PARAM/ALFA,M, ID,TPR, THORA, LDTIME, INTN,NDY,TOU,OMMU2
1550: *****COMMON/FINES/TRATW,TENT,TSAL,TSAL2,IEVA,TENT2,TRFS*****
1551: REWIND TSAL
1552: C -----
1553: C *ESCRITURA DE LOS PARAMETROS
1554: C -----
1555: WRITE (TSAL,5000) (T(J),J=1,24)
1556: WRITE (TSAL,5000) ((S(I,J),J=1,24),I=1,4)
1557: WRITE (TSAL,5000) ((VE(I,J),J=1,24),I=1,M)
1558: WRITE (TSAL,5000) (Z(J),J=1,24)
1559: WRITE (TSAL,5000) ((PRON(I,J),J=1,4),I=1,7)
1560: WRITE (TSAL,5000) ((HETA(I,J),J=1,24),I=1,7)
1561: FOR I=1,2
1562: . WRITE (TSAL,5000) ((PRONO(K,J,T),J=1,24),K=1,7)
1563: ENDFOR
1564: WRITE (TSAL,5100) NDIA,TPR,M,ALFA
1565: RETURN
1566: C -----
1567: C *FORMATO DE ESCRITURA
1568: C -----
1569: 5000 FORMAT(AE10.3)
1570: 5100 FORMAT(3I11,F6.3)
1571: END

```

COMMON/ALFA(M), ID,TPR, THORA, LDTIME, INTN,NDY,TOU,OMMU2

COMMON/IEVA, TENT2, TRFS

COMMON/TSAL, TSAL2

COMMON/PRONO(7,4), PRON(7,4), HETA(7,24), Z(24)

COMMON/VE(4,24), S(4,24)

COMMON/NDIA, TPR, M, ALFA

01 10:19:29 HARRIS FORTRAN M77 OPTIMIZING COMPILER 001411 07 1A 000 01 RE

E NAME: *MAIN* SUBROUTINE RPAR - AMBIS, JART, IART, IHR1, IHR2, IHR3, IHR4, IHR5, IHR6, IHR7, IHR8, IHR9, IHR10, IHR11, IHR12, IHR13, IHR14, IHR15, IHR16, IHR17, IHR18, IHR19, IHR20, IHR21, IHR22, IHR23, IHR24, IHR25, IHR26, IHR27, IHR28, IHR29, IHR30, IHR31, IHR32, IHR33, IHR34, IHR35, IHR36, IHR37, IHR38, IHR39, IHR40, IHR41, IHR42, IHR43, IHR44, IHR45, IHR46, IHR47, IHR48, IHR49, IHR50, IHR51, IHR52, IHR53, IHR54, IHR55, IHR56, IHR57, IHR58, IHR59, IHR60, IHR61, IHR62, IHR63, IHR64, IHR65, IHR66, IHR67, IHR68, IHR69, IHR70, IHR71, IHR72, IHR73, IHR74, IHR75, IHR76, IHR77, IHR78, IHR79, IHR80, IHR81, IHR82, IHR83, IHR84, IHR85, IHR86, IHR87, IHR88, IHR89, IHR90, IHR91, IHR92, IHR93, IHR94, IHR95, IHR96, IHR97, IHR98, IHR99, IHR100

C *****
C OBJETO
C LEER LOS PARAMETROS DEL MODELO DE PREDICCIÓN DE SU ARCHIVO
C CORRESPONDIENTE

C IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE (KURO) (17 11) 1980
C FECHA DE ULTIMA REVISION: 13 DE DICIEMBRE DE 1980
C REVISADA POR MIK (MITSUBISHI) (17 11) 1980

C ENTRADAS
C T = COMPONENTE DE TENDENCIA
C S = COMPONENTE CICLICA
C VE = MATRIZ DE ENERGIAS
C Z = CARGAS REALES
C PROM = PROMEDIO DE ENERGIAS
C BETA = FACTORES DE PESO
C PRONO = MATRIZ DE PRONOSTICOS REALIZADOS
C ND = NUMERO DE DIAS EMPLEADOS
C IPR = CONTADOR DE PRONOSTICOS
C M = LONGITUD DE VENTANA
C ALFA = FACTOR DE ACTUALIZACION

C SALIDAS
C T = COMPONENTE DE TENDENCIA
C S = COMPONENTE CICLICA
C VE = MATRIZ DE ENERGIAS
C Z = CARGAS REALES
C PROM = PROMEDIO DE ENERGIAS
C BETA = FACTORES DE PESO
C PRONO = MATRIZ DE PRONOSTICOS REALIZADOS
C ND = NUMERO DE DIAS EMPLEADOS
C IPR = CONTADOR DE PRONOSTICOS
C M = LONGITUD DE VENTANA
C ALFA = FACTOR DE ACTUALIZACION

C IDENTIFICADORES LOCALES
C T = CONTADOR

C MODULOS EMPLEADOS
C NINGUNO

C NOTAS
C NINGUNO

C *****
C COMMON/IND/T(24),VF(28,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),
C * BETA(7,24)
C COMMON/IFRS/IFRR
C COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR
C COMMON/CARGA1/ZP(24)
C COMMON/CARGA2/Z(24)
C COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR,THORA,LDTIME,INIH,ND,TOL

91 10:19:32 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 01411 REV
PROGRAM NAME: *MAIN* *****

SUBROUTINE FCRES(R)

OBJETO
SUBROUTINA PARA SIMULAR EL PRONOSTICO DE LOS RESIDUOS
(ES LA COMPONENTE SENSIBLE A FACTORES METEOROLOGICOS)
EN ESTA VERSION LA SUBROUTINA ES NUDA
IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE K
FECHA DE ULTIMA REVISION 3 DE DICIEMBRE DE 1980
REVISADA POR MOTOKI INOUE K

ENTRADAS
NINGUNO

SALIDAS
P = COMPONENTE RESIDUAL

IDENTIFICADORES LOCALES
I = CONTADOR

MODULOS EMPLEADOS
NINGUNO

NOTAS
NINGUNO

DIMENSION R(24)
FOR I=1,24
R(I)=0.0
ENDFOR
RETURN
END

R(1)=0.0
R(2)=0.0
R(3)=0.0
R(4)=0.0
R(5)=0.0
R(6)=0.0
R(7)=0.0
R(8)=0.0
R(9)=0.0
R(10)=0.0
R(11)=0.0
R(12)=0.0
R(13)=0.0
R(14)=0.0
R(15)=0.0
R(16)=0.0
R(17)=0.0
R(18)=0.0
R(19)=0.0
R(20)=0.0
R(21)=0.0
R(22)=0.0
R(23)=0.0
R(24)=0.0

RETURN

6 JUL 81 10:19:33 HARRIS FORTRAN 77 OPTIMIZING COMPILER 0141

MODULE NAME: *MAIN*
681: SUBROUTINE CARDAT

682: C*****

683: C OBJETO
684: C LEER DATOS DE CARGA DE UN DIA

685: C
686: C IMPLEMENTADA POR MOTOKI TNOUE KURO
687: C FECHA DE ULTIMA REVISION 3 DE DICIEMBRE DE 1980
688: C REVISADA POR MIK

689: C
690: C ENTRADAS

691: C IDAY = DIA
692: C MONTH = MES
693: C IYEAR = AÑO
694: C 7 = CARGA REAL

695: C
696: C SALIDAS

697: C IDAY = DIA
698: C MONTH = MES
699: C IYEAR = AÑO
700: C 7 = CARGA REAL

701: C
702: C IDENTIFICADORES LOCALES

703: C JJ = CONTADOR

704: C
705: C MODULOS UTILIZADOS

706: C NINGUNO

707: C
708: C NOTAS

709: C NINGUNO

710: C
711: C*****

712: COMMON/UNO/T(24),VF(28,24),S(4,24),PRM(7,4),PRND(7,24,2),
713: * BETA(7,24)

714: COMMON/TRES/IFRW

715: COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR

716: COMMON/CARGA1/7P(24)

717: COMMON/CARGA2/7(24)

718: COMMON/PARAM/ALEA,M,IO,IPR,THORA,LOTIME,TINTH,NO,TOL

719: COMMON/FILES/IR,IN,TENT,ISAL,ISAL2,IFVA,TENT2,IFES

720: C -----

721: C *LECTURA DE DATOS

722: C -----

723: READ(TENT2,5000)IDAY,MONTH,IYEAR,(7(JJ),JJ=1,12)

724: READ(TENT2,5000)IDAY,MONTH,IYEAR,(7(JJ),JJ=13,24)

725: RETURN

726: C -----

727: C *FORMATO DE LECTURA

728: C -----

729: 5000 FORMAT(3I2,12F6.0)

730: END

01 10:19:35 HARRIS (FORTRAN 77) OPTIMIZING COMPILER 20141101 18 000 ARE
PROGRAM NAME: *MAIN* ATRODA 18MAY 1980M

SUBROUTINE ACRBETA (MAGN, I, J, K, L, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z)
OBJETO (C, L, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z)
ACTUALIZAR LOS VALORES DE BETA HORARIOS (FACTORES DE PESO)
QUE SE UTILIZA EN LA ACTUALIZACION DE LA COMPONENTE CICLICA

IMPLEMENTADA POR MOTOKI INOUE KUBO
FECHA DE ULTIMA REVISION, 3 DE DICIEMBRE DE 1980
REVISADA POR MTK

ENTRADAS
ALFA = FACTOR DE PESO PARA ACTUALIZAR BETAS
BETA = MATRIZ CON LOS VALORES ANTERIORES DE BETAS
PRONO = MATRIZ CONTENIENDO LOS ULTIMOS PRONOSTICOS
VE = MATRIZ DE ENERGIA DE LOS ULTIMOS N DIAS
Z = DATOS DE CARGA HORARIA

SALIDA
BETA = FACTOR DE PESO ACTUALIZADOS

IDENTIFICADORES LOCALES
I = CONTADOR
RES1 = VARIABLE AUXILIAR PARA CALCULOS
RES2 = VARIABLE AUXILIAR PARA CALCULOS
X1 = FACTOR DE ACTUALIZACION (1-ALFA)

MODULOS UTILIZADOS
NINGUNO

NOTAS
NINGUNO

COMMON/IND/T(24), VE(28,24), S(4,24), PRON(7,4), PRONO(7,24,2),
* BETA(7,24)
COMMON/TRES/TERR
COMMON/DAY/IDAY, MONTH, IYEAR
COMMON/CARGA1/ZP(24)
COMMON/CARGA2/Z(24)
COMMON/PARAM/ALFA, M, ID, IPR, ITHOR, LDTIME, INTN, ND, TOL
COMMON/FILES/IR, IW, IENT, ISAL, ISAL2, IEVA, IENT2, IRES
FOR I=1,24

*CALCULO DE LOS VALORES AUXILIARES

• RES1=PRONO(ID,I,2)-Z(I)
• RES2=PRONO(ID,I,1)-VE(22,I)
• X1=1.0-ALFA

*ACTUALIZA LOS FACTORES DE PESO

• BETA(ID,I)=X1*BETA(ID,I)+ALFA*(RES1/(RES2+0.01))

16 JUL 81 10:19:35 HARRY'S FORTAN M77 OPTIMIZING COMPUTER 20141101

MODULE NAME: ACETA *****

1784: C *SI ALGUN VALOR DE 'BETA' SE DISPARA, SATURARLO EN UNO *****

1785: C *****

1786: . IF ((BETA(ID,1).LE.0.0).OR.(BETA(ID,1).GE.1.0))BETA(ID,1)=0.0

1787: ENDFOR

1788: RETURN

1789: END

PROGRAM NAME: *MAIN*
SUBROUTINE ACTCTC(L)

C OBJETO
C ACTUALIZAR LA COMPONENTE CICLICA CON NUEVOS DATOS
C
C IMPLEMENTADA POR MOTOKI TMOHE KUBO
C FECHA DE ULTIMA REVISION 4 DE DICIEMBRE DE 1980
C REVISADA POR MK

C ENTRADAS
C ALFA = FACTOR DE ACTUALIZACION
C BETA = FACTORES DE PESO PARA LA ACTUALIZACION DE LA
C COMPONENTE CICLICA
C ID = IDENTIFICACION DEL DIA
C M = LONGITUD DE VENTANA
C MD = NUMERO DE DIAS UTILIZADOS HASTA LA FECHA
C S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL ANTERIOR

C SALIDA
C S = COMPONENTE CICLICA SEMANAL ACTUALIZADO

C IDENTIFICADORES LOCALES
C ALF2 = FACTOR DE ACTUALIZACION
C I = CONTADOR
C Y1 = VARIABLE AUXILIAR PARA CALCULOS

C MODULOS EMPLEADOS
C NINGUNO

C NOTAS
C NINGUNO

```
COMMON/UND/T(24),VE(24,24),S(4,24),PROM(7,4),PRONO(7,24,2),
* BETA(7,24)
COMMON/TRFS/IFRR
COMMON/DAY/IDAY,MONTH,IYEAR
COMMON/CARGA1/ZP(24)
COMMON/CARGA2/Z(24)
COMMON/PARAM/ALFA,M,TD,IPR,THORA,LDTIME,TNTH,MD,TOL
COMMON/FILES/IR,IW,IENT,ISAL,ISAL2,IFVA,IFNT2,TRFS
FOR I=1,24
. ALF2=1.0-BETA(TD,I)
. Y1=Z(I)-T(I)/FLOAT(M)
-----
*ACTUALIZA LA COMPONENTE CICLICA SEMANAL
-----
. S(L,I)=BETA(TD,I)*Y1+ALF2*S(L,I)
ENDFOR
RETURN
END
```


HORA	CARGA REAL	PRONOSTICO	ERROR
1	4809.000	4810.000	.021 %
2	4636.000	4665.000	.626 %
3	4552.000	4582.000	.659 %
4	4461.000	4556.000	2.130 %
5	4565.000	4566.000	.022 %
6	4710.000	4693.000	-.361 %
7	4833.000	4921.000	1.821 %
8	5414.000	5445.000	.573 %
9	5874.000	5879.000	.085 %
10	6235.000	6117.000	-1.893 %
11	6246.000	6223.000	-.368 %
12	6388.000	6316.000	-1.127 %
13	6350.000	6299.000	-.803 %
14	6356.000	6293.000	-.991 %
15	6302.000	6216.000	-1.365 %
16	6266.000	6336.000	1.117 %
17	6556.000	6550.000	-.092 %
18	6646.000	6733.000	1.309 %
19	6693.000	6750.000	.852 %
20	7403.000	7305.000	-1.324 %
21	7912.000	7831.000	-1.024 %
22	7528.000	7495.000	-.438 %
23	6655.000	6580.000	-1.127 %
24	5783.000	5891.000	1.868 %

ERRORES DEL DIA LUNES 3 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO-----	.000
ERROR EN PICO-----	-1.024%
DESVIACION STANDARD-----	65.729MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA-----	.916 %
ERROR EN ENERGIA DIARIA-----	-.085 %
RANGO MAXIMO DE ERROR-----	4.022%
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO-----	.916 %
DESVIACION STANDARD PROMEDIO	65.729 MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO----	.085 %
ERROR EN PICO PROMEDIO-----	1.024
ENERGIA REAL-----	143173.000 MWH
ENERGIA PREDICHA-----	143052.000 MWH

HORA	CARGA REAL	PRONOSTICO	ERROR
1	5526.000	5461.000	-1.176 %
2	5251.000	5242.000	-.171 %
3	5042.000	5097.000	1.091 %
4	5076.000	5072.000	-.079 %
5	5162.000	5123.000	-.756 %
6	5203.000	5186.000	-.327 %
7	5305.000	5344.000	.735 %
8	5793.000	5773.000	-.345 %
9	6252.000	6075.000	-2.831 %
10	6324.000	6340.000	.253 %
11	6553.000	6423.000	-1.984 %
12	6500.000	6493.000	-.108 %
13	6533.000	6520.000	-.199 %
14	6483.000	6451.000	-.494 %
15	6505.000	6353.000	-2.337 %
16	6496.000	6420.000	-1.170 %
17	6622.000	6747.000	1.888 %
18	6782.000	6938.000	2.300 %
19	6683.000	6926.000	3.636 %
20	7390.000	7465.000	1.015 %
21	7991.000	7899.000	-1.151 %
22	7712.000	7556.000	-2.023 %
23	6787.000	6770.000	-.250 %
24	5999.000	5962.000	-.617 %

ERRORES DEL DIA MARTES 4 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO-----	0.000
ERROR EN PICO-----	1.151 %
DESVIACION STANDARD-----	97.634 MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA-----	1.122 %
ERROR EN ENERGIA DIARIA-----	.223 %
RANGO MAXIMO DE ERROR-----	6.467 %
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO-----	1.019 %
DESVIACION STANDARD PROMEDIO-----	83.225 MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO-----	.154 %
ERROR EN PICO PROMEDIO-----	1.088
ENERGIA REAL-----	149970.000 MWH
ENERGIA PREDICHA-----	149636.000 MWH

HORA	CARGA REAL	PRONOSTICO	ERROR
1	5601.000	5481.000	-2.142 %
2	5356.000	5250.000	-1.979 %
3	5424.000	5075.000	-.956 %
4	5469.000	5071.000	-1.896 %
5	5224.000	5436.000	-1.685 %
6	5253.000	5487.000	-1.256 %
7	5348.000	5328.000	-.374 %
8	5787.000	5787.000	.000 %
9	6194.000	6116.000	-1.211 %
10	6392.000	6337.000	-.860 %
11	6398.000	6468.000	1.094 %
12	6496.000	6490.000	-.092 %
13	6479.000	6536.000	.880 %
14	6510.000	6453.000	-.876 %
15	6472.000	6402.000	-1.082 %
16	6434.000	6454.000	.311 %
17	6621.000	6724.000	1.556 %
18	6628.000	6898.000	4.074 %
19	6777.000	6852.000	1.107 %
20	7399.000	7444.000	.608 %
21	8084.000	7927.000	-1.942 %
22	7664.000	7594.000	-.913 %
23	6898.000	6775.000	-1.783 %
24	6411.000	5965.000	-2.389 %

ERRORES DEL DIA MIERCOLES 5 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO	0.000
ERROR EN PICO	1.942 %
DESVIACION STANDARD	88.463 MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA	1.294 %
ERROR EN ENERGIA DIARIA	1.443 %
RANGO MAXIMO DE ERROR	6.463 %
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO	1.111 %
DESVIACION STANDARD PROMEDIO	88.596 MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO	.250 %
ERROR EN PICO PROMEDIO	1.372 %
ENERGIA REAL	150416.000 MWH
ENERGIA PREDICHA	149750.000 MWH

HORA	CARGA REAL	PRONOSTICO	ERROR
1	5585.000	5516.000	-1.235 %
2	5204.000	5272.000	1.365 %
3	5250.000	5094.000	-3.029 %
4	5207.000	5096.000	-2.132 %
5	5221.000	5162.000	-1.130 %
6	5269.000	5201.000	-1.294 %
7	5262.000	5322.000	1.140 %
8	5741.000	5792.000	.888 %
9	6125.000	59135.000	.163 %
10	6398.000	6342.000	-.875 %
11	6411.000	6449.000	.593 %
12	7025.000	6489.000	-7.630 %
13	6528.000	6519.000	-.138 %
14	6512.000	6459.000	-.814 %
15	6343.000	6421.000	1.230 %
16	6502.000	6442.000	-.923 %
17	6755.000	6693.000	-.918 %
18	6715.000	6419.000	1.549 %
19	6756.000	6835.000	1.169 %
20	7433.000	7437.000	.054 %
21	8084.000	7976.000	-1.336 %
22	7650.000	7614.000	-.471 %
23	6841.000	6825.000	-.234 %
24	6117.000	6017.000	-1.635 %
	000.1200	000.5010	

ERRORES DEL DIA JUEVES 6 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO-----	.000
ERROR EN PICO-----	1.336%
DESVIACION STANDARD-----	130.786 MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA-----	1.334 %
ERROR EN ENERGIA DIARIA-----	2.667 %
RANGO MAXIMO DE ERROR-----	9.079 %
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO-----	1.166 %
DESVIACION STANDARD PROMEDIO-----	100.806 MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO-----	1.354 %
ERROR EN PICO PROMEDIO-----	1.363 %
ENERGIA REAL-----	150931.000 MWH
ENERGIA PREDICHA-----	149924.000 MWH

HORA	CARGA REAL	PRONOSTICO	ERROR
1	5682.000	5544.000	-2.429 %
2	5343.000	5254.000	-1.666 %
3	5314.000	5137.000	-3.334 %
4	5202.000	5139.000	-1.211 %
5	5187.000	5190.000	.058 %
6	5396.000	5218.000	-3.299 %
7	5453.000	5305.000	-2.714 %
8	5729.000	5775.000	.803 %
9	6273.000	6161.000	-1.785 %
10	6519.000	6367.000	-2.332 %
11	6509.000	6447.000	-.953 %
12	6555.000	6651.000	1.465 %
13	6690.000	6519.000	-2.556 %
14	6621.000	6476.000	-2.190 %
15	6503.000	6405.000	-1.507 %
16	6504.000	6457.000	-.723 %
17	6839.000	6705.000	-1.959 %
18	6980.000	6776.000	-2.923 %
19	6897.000	6805.000	-1.334 %
20	7244.000	7424.000	2.485 %
21	7978.000	8014.000	.451 %
22	7707.000	7636.000	-.921 %
23	6859.000	6839.000	-.292 %
24	6103.000	6051.000	-.852 %

ERRORES DEL DIA VIERNES 7 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO	0.000	
ERROR EN PICO	0.000	
ERROR EN PICO	1.451	%
DESVIACION STANDARD	418.786	MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA	1.677	%
ERROR EN ENERGIA DIARIA	1.178	%
RANGO MAXIMO DE ERROR	5.816	%
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO	1.268	%
DESVIACION STANDARD PROMEDIO	104.652	MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO	1.519	%
ERROR EN PICO PROMEDIO	1.181	%
ENERGIA REAL	452087.000	MWH
ENERGIA PREDICHA	450295.000	MWH

HORA	CARGA REAL	PRONOSTICO	ERROR	%
1	5633.000	5591.000	-.746	2%
2	5279.000	5369.000	1.705	3%
3	5227.000	5186.000	-.784	4%
4	5146.000	5169.000	.447	2%
5	5218.000	5185.000	-.632	2%
6	5234.000	5216.000	-.344	7%
7	5283.000	5202.000	-1.533	8%
8	5502.000	5478.000	-.436	9%
9	5785.000	5805.000	.363	10%
10	5999.000	6025.000	.433	11%
11	5960.000	6129.000	2.836	12%
12	6156.000	6248.000	1.494	13%
13	6062.000	6153.000	1.501	14%
14	6036.000	6057.000	.348	15%
15	5767.000	5903.000	2.358	16%
16	5869.000	5884.000	.204	17%
17	6038.000	6003.000	-.580	18%
18	5928.000	6019.000	1.535	19%
19	6136.000	6183.000	.766	20%
20	6843.000	6868.000	.807	21%
21	7421.000	7421.000	.000	22%
22	7182.000	7163.000	-.265	23%
23	6575.000	6469.000	-1.612	24%
24	5876.000	5809.000	-1.140	2%

ERRORES DEL DIA DOMINGO 9 DE JUL DEL 78
 ERRORES DEL DIA SABADO 8 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO	0.000
ERROR EN PICO	0.000%
DESVIACION STANDARD	69.807 MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA	1.953%
ERROR EN ENERGIA DIARIA	2.287%
RANGO MAXIMO DE ERROR	4.448%
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO	1.216%
DESVIACION STANDARD (PROMEDIO)	99.692 MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO	1.480%
ERROR EN PICO PROMEDIO	.984
ENERGIA REAL	142125.000 MWH
ENERGIA PREDICHA	142533.000 MWH

HORA	CARGA REAL	PROMOSTICO	ERROR
1	5415.000	5379.000	-0.665%
2	5134.000	5069.000	-1.266%
3	5014.000	4918.000	-1.915%
4	4850.000	4838.000	-0.247%
5	4914.000	4816.000	-1.994%
6	4880.000	4812.000	-1.393%
7	4712.000	4545.000	-3.544%
8	4592.000	4554.000	-0.828%
9	4738.000	4746.000	0.169%
10	4843.000	4801.000	-0.867%
11	4793.000	4851.000	1.210%
12	4905.000	5024.000	2.426%
13	4948.000	4949.000	0.020%
14	4922.000	4992.000	1.422%
15	4815.000	4895.000	1.664%
16	4997.000	4862.000	-2.702%
17	4924.000	4984.000	1.219%
18	4987.000	5033.000	0.922%
19	5240.000	5165.000	-1.434%
20	5857.000	5928.000	1.212%
21	6628.000	6600.000	-0.422%
22	6518.000	6493.000	-0.384%
23	5927.000	5943.000	0.270%
24	5336.000	5291.000	-0.843%

ERRORES DEL DIA DOMINGO 9 DE JUL DEL 78

DIFERENCIA DE HORAS PICO	0.000
ERROR EN PICO	4.222%
DESVIACION STANDARD	2.857 MWH
ERROR PROMEDIO DEL DIA	1.240%
ERROR EN ENERGIA DIARIA	3.274%
RANGO MAXIMO DE ERROR	5.970%
ERROR ABSOLUTO PROMEDIO	4.215%
DESVIACION STANDARD PROMEDIO	2.857 MWH
ERROR DE ENERGIA PROMEDIO	4.584%
ERROR EN PICO PROMEDIO	4.904%
ENERGIA REAL	123889.000 MWH
ENERGIA PREDICHA	123488.000 MWH